1992年11月1日発行(毎月1回1日発行)第11巻第11号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

NOV.1992 11

わかる!動かせる!パソコンの楽しさを伝える雑誌

マイコンBASIC Magazine



特別定価480円(別冊付録共)

コンピュータ・ミュージックをはじめるならコレ!

有力販売店プロ・アドバイザーがホンネで選んだシステム

新製品使用レポート PC-9801US/PC-9801NS/L

マルチメディアを体験!Windows MMEの可能性を探る

MMEでCD-ROMゲームを楽しむ

新連載 注目されるDOS/Vマシンとその周辺

第1回 DR DOS6.0/V登場

好評連載:ゲーム制作・教材制作に役立つ 第7回〜3次元グラフィック表示に挑戦しよう

先生と生徒のためのBASICプログラミング講座

■困っているキミへのお助け情報「レスキューCOMPUTER GAME」

今月掲載:カサブランカに愛を/サイレントメビウス/ミステリーハウスII/戦国ソーサリアン/ソードダンサー/イースII/アマランス/ぽっぷるメイル/レイドック2/覇邪の封印/ファイナルファイト/スーパーマリオカート/ぷよぷよ 他

最先端遊戯機器が集結

第30回アミューズメントマシンショー・レポート

スーパーファミコン/ファミコン/ゲームボーイの話題作が一堂に!

ファミコンスペースワールド'92・レポート

任天堂・山内社長の講演を完全収録

今月の新作ソフト情報

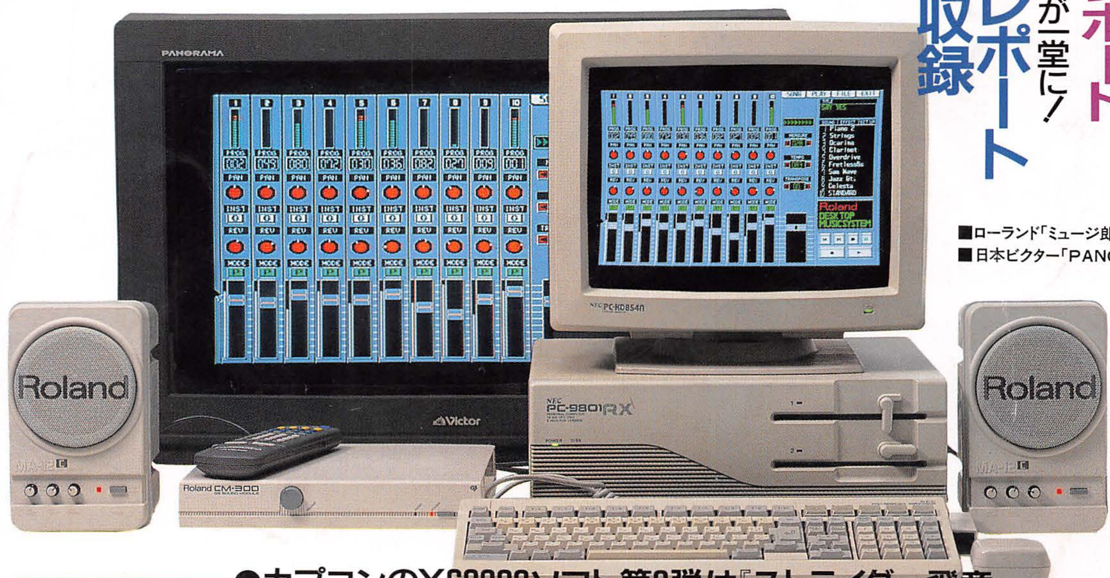
全105タイトル満載!

- ●パソコン 35作
- ●スーパーファミコン 10作
- ●ファミコン 5作
- ●PCエンジン 7作
- ●メガドライブ 7作
- ●ゲームボーイ 11作
- ●ゲームギア 3作
- ●アーケード 12作
- ●ゲーム・ミュージック&ビデオ 15作

誰にも打ち込める37本のプログラムを掲載



ファミリーベーシック
FM77AV
FM TOWNS
MSX/2/2+/turbo R
MZ-1500
MZ-2500シリーズ
PC-6001mkIISR/6601SF
PC-8001/mkII/SR
PC-8801/mkII
PC-8801mkIISR以降
PC-88VAシリーズ
PC-9801シリーズ
PC-286シリーズ
X1/turboシリーズ
X68000シリーズ
PB-100
PC-E500



■ローランド「ミュージ郎300」
■日本ビクター「PANORAMA」

NEWS
- ●カプコンのX68000ソフト第2弾は『ストライダー飛竜』
- ●コナミがメガドライブに参入決定!
- ●NECホームエレが四つのPCエンジン用周辺機器を発表 他

別冊付録 パソコン通信アクセスBOOK

夢をかたちに
信頼と創造の富士通



※レーザーディスク映像のWindows表示は、今後サポート予定です。

業界標準のマルチメディア・プラットフォーム「WindowsMME」を提供。

「WindowsMME」(日本語Microsoft® Windows™V3.0 with Multimedia Extensions V1.0)は、「日本語Microsoft® Windows™ V3.0」の機能をベースに、各種音声データの録音再生やAV機器の利用などを容易にしたマルチメディア対応の「Windows™」です。まず、サウンド機能としては、ナレーションやアラーム音に利用できるPCM音声の録音再生、各種MIDI音源の再生、そして、BGMやナレーションに効果的なCDオーディオの再生などを可能としました。また、アニメーションデータの再生機能も搭載。さらに、レーザーディスクの制御機能により、外部AV機器との連携もOKになりました。マルチメディアオーサリングやプレゼンテーションなど、映像や音を活かした様々なマルチメディアアプリケーションの幅広い利用ができます。もちろん、これまでの資産を継承しているので、「Microsoft® Excel」「1-2-3/Windows」などの豊富なWindows™ V3.0対応ソフトや各種MS-DOS®ソフトの利用も可能です。

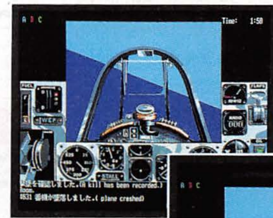
標準価格:¥34,800(税別)　提供会社:富士通(株)

FM TOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM 月～土(祝日を除く) 東京(03)5690-0032／大阪(06)346-5487　現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、下記にて承ります。

●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●盛岡(0196)51-9829 ●仙台(022)267-5250 ●福島(0245)23-3803 ●つくば(0298)56-5113 ●足利(0284)72-3390 ●宇都宮(0286)38-9865 ●東京(03)3646-0816
●大宮(048)649-7055 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(043)222-3117 ●藤沢(0466)24-6072 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●小田原(0465)24-5002 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877
●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●松本(0263)36-7609 ●静岡(054)252-8674 ●浜松(053)453-7106 ●沼津(0559)52-2514 ●滋賀(0775)25-5585 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610
●大阪(06)346-5415 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759 ●徳島(0886)56-0304 ●山口(0839)25-5453 ●高松(0878)51-8125 ●高知(0888)21-2234 ●福山(0849)27-3553
●福岡(092)713-4392 ●北九州(093)521-8828 ●長崎(0958)20-3526 ●大分(0975)38-0616 ●宮崎(0985)31-8327 ●鹿児島(0992)24-8810 ●沖縄(098)863-7248

FUJITSU

マルチメディアだから、できた。対戦型ゲーム「富士通 Air Warrior」いよいよ始動。





「富士通Air Warrior」は、米国Kesmai社と富士通の共同開発により生まれたパソコン通信による対戦型ゲーム。この世界の中には、架空の戦場が用意されていて、3つの国が互いに交戦中。あなたはファイターとしてこの戦いに参加し、数多くの敵機と渡りあって撃墜王をめざすのです。従来のフライトシミュレーションのようにコンピュータが敵機というものではなく、パソコン通信に参加する人間同士による対戦なので、複数の航空機を相手にリアルなドッグファイトが楽しめます。もちろん、ビジュアルやサウンドもリアル。多人数でチームを組んで、自分の国を勝利に導く本格的戦術シミュレーションゲームも可能なのです。さあ、戦いの空へ。「富士通Air Warrior」は、あなたの参加を待っています。

通信ソフトパッケージ価格：¥7,800（税別）　提供会社：富士通（株）

(ついに登場！48ドットプリンタ インクジェットプリンター8)

バブルジェット方式による高速（56cps）、高品位48ドット/360dpi印字（24ドット印字にも対応）。ゴシック体漢字フォントを標準装備し、縮少印刷もサポート（75%、50%）。

※48ドットで印字するには、対応アプリケーションが必要です。

標準価格：¥79,800（税別）
提供会社：富士通（株）

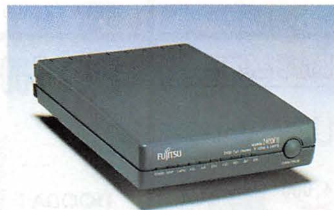


※写真はカットシートフィーダ（オプション）装着時のものです。

(富士通パーソナルモデム 2400FII 登場)

2400 bpsのスピード、MNPクラス5、V.42bisのデータ圧縮機能により、効果的なパソコン通信環境を実現。

標準価格：¥35,800（税別）
提供会社：富士通（株）



(ワープロ感覚で簡単ビデオ編集 ビデオ工房)

「ビデオ工房」は、ソニーのVbox（CI-1000）とご家庭のビデオ機器を利用して、ビデオ編集を行なうためのツールです。

※本ソフトはビデオ機器の種類によってご使用になれない場合があります。ご購入の際はご確認ください。

標準価格：¥14,000（税別）
提供会社：富士通（株）



ハードディスクタイプも登場！充実のモデルUXラインアップ。



モデルUX40

洗練されたコンパクトな一体型、モデルUXにハードディスクタイプモデルUX40（2FD, 40MBHD）が登場。低価格、省スペースと高速・高性能をかねそなえた抜群のコストパフォーマンスを実現しました。



モデルCX20

コンパクト&ハイクオリティの"モデルUX"

●従来の約1/2（当社比）の省スペースを実現。●高精彩トリニトロン® ディスプレイ採用。●フロントローディングCD-ROMドライブ標準搭載。●32ビットi386™SXCPU（16MHz　0ウェイト）を搭載して快適レスポンス。

パワフル&クイックの"モデルCX"

●高速・高性能を誇る32ビットi386™CPUを搭載。さらにVRAM性能向上により、快適レスポンスを実現。●FDモデルから100MBHDモデルまで充実のラインアップ。FDモデルも後から内蔵ハードディスクを増設できます。

モデルUX
- モデルUX10（1FD）……………………263,000円（税別）
- モデルUX20（2FD）……………………288,000円（税別）
- モデルUX40（2FD、40MBHD）………388,000円（税別）

モデルCX
- モデルCX10（1FD）……………………308,000円（税別）
- モデルCX20（2FD）……………………333,000円（税別）
- モデルCX40（2FD、40MBHD）……433,000円（税別）
- モデルCX100（2FD、100MBHD）…533,000円（税別）

カラーCRTは別売。

マルチメディア・エリート

FM TOWNS II

※商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボードは含まれておりません。※本広告に掲載の商品の価格については消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

親切と安さの TSUKUMO

掲載商品2万円以上送料無料（一部地域を除く）

冬のボーナス先取りセール



'92データショウ新製品も特価販売中！

冬のボーナス一括払受付中!!（金利手数料なし）お問い合せください。

グローバル会員の方は、通信販売のお支払いもらぁ～くらく！お電話一本でカード払いが出来ます!! お電話下さい!!

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ

受注専用フリーダイヤル 0120-377-999

通販センター 03-3251-9911 商品についてのお問い合わせは各店又は通販センターへ。

PC-9801DX セット



台数限定 早い者勝ち!!

- PC-9801DX2/U2 ￥318,000（本体）
- SR-7314 ………… ￥89,800（DP.28㎜回転台付）

合計定価￥407,800

ツクモ特価 ￥185,000（消費税別途￥5,550）

クレジット例（24回払・税込）初回￥10,785＋月々￥9,100×23回

ツクモ TSドライブ〈X68000用〉 TS-XRシリーズ

3.5インチ1ドライブ **TS-3XR1** 定価￥44,800 ツクモ特価 ￥35,800

3.5インチ2ドライブ **TS-3XR2** 定価￥57,800 ツクモ特価 ￥46,800

5インチ1ドライブ **TS-5XR1** NEW 定価￥53,800 ツクモ特価 ￥42,800

5インチ2ドライブ **TS-5XR2** NEW 定価￥72,800 ツクモ特価 ￥57,800

〈仕様〉●3.5インチ…2DD/2HD/2HCフォーマット対応。ユーティリティソフト付属（デバイスドライバー／フォーマッタ）。※初代X68はROM交換が必要な場合があります。
● 5インチ…ドライブ番号切換スイッチボックス付。2DD/2HDフォーマット対応。



写真はTS-3XR1です。

PC-9801DSセット



- PC9801DS2/U2………… ￥358,000
- SR-7314 ………………… ￥89,800（14"DP.28㎜回転台付）

合計定価￥447,800

ツクモ特価 ￥225,000（消費税別途￥6,750）

PC-98/286用MIDI

YAMAHA **HELLO MUSIC〈for98〉** CBX-101 定価￥74,000



ツクモ特価販売中

ローランド

- ミュージ郎500 定価￥145,000
- ミュージ郎300 定価￥88,000
- ミュージ郎Jrボード 定価￥59,800

ツクモ特価販売中

PC-9801デスクドップ用外付ハードディスク DOODA-A120



台数限定 早い者勝ち！

ツクモ特価 ￥70,800

PC-9801NS/Tセット

- PC-9801NS/T（本体）…… ￥288,000
- ハードディスク（120MB）…… ￥128,000

合計定価￥416,000 ツクモ特価￥260,000

PC-386P2セット

- PC-386P2（本体）………… ￥268,000
- SR-7314（14"DP.28㎜回転台付） ￥89,800

合計定価￥357,800 ツクモ特価￥225,000

FM-TOWNSII・UX20セット

- FM-TW2・UX20（本体）……￥288,000
- FMT-KB107（キーボード）……￥30,000
- ディスケット3枚…………………サービス

合計定価￥318,000 ツクモ特価販売中

FM-TOWNSII・CX20セット

- FM-TW2・CX20（本体）……￥333,000
- FMT-DP533（モニタ）………￥69,800
- FMT-KB107（キーボード）……￥30,000
- ディスケット3枚…………………サービス

合計定価￥432,800 ツクモ特価販売中

X68000用MIDIセット

Aセット
- CM-32L………… ￥69,000
- SX-68M-II ………… ￥19,800
- Musicstudio Mu-1 Ver1.4 ￥19,800

合計定価￥108,600 ツクモ特価￥88,000

Bセット
- CM-300………… ￥58,000
- SX-68M-II ………… ￥19,800
- MU-1 SUPER………… ￥39,800

合計定価￥117,600 ツクモ特価￥92,000

Cセット
- CM-500………… ￥115,000
- SX-68M-II ………… ￥19,800
- MU-1 SUPER………… ￥39,800

合計定価￥174,600 ツクモ特価￥141,000

Dセット
- CM-64………… ￥129,000
- SX-68M-II ………… ￥19,800
- MU-1 SUPER………… ￥39,800

合計定価￥188,600 ツクモ特価￥154,000

Eセット
- SC-55………… ￥69,000
- SX-68M-II ………… ￥19,800
- MU-1 SUPER………… ￥39,800

合計定価￥128,600 ツクモ特価￥99,000

PC-9801USセット

- PC-9801US（本体）………… ￥248,000
- SR-7314（14"DP.28㎜回転台付）…… ￥89,800

合計定価￥337,800

ツクモ特価￥225,000

⬇下記ハードディスクはUSでも使用できます。

PC-98NS/E、T、NC、US用

ミドリ電子

- BLT-N40 定価￥98,000 限定数 ツクモ特価￥42,800
- BLT-N80 定価￥108,000 限定数 ツクモ特価￥56,800
- BLT-N120 定価￥128,000 限定数 ツクモ特価￥85,800

モデム

（2400ボー）

MD-24FB5V 定価￥39,800 ツクモ特価￥27,800

PV-M24B5又はMD-24FP5V ツクモ特価￥24,800

（9600ボー）

PV-A96V5 定価￥98,000 ツクモ特価￥69,800

電波新聞社 **XPC-1Vスキャンコンバーター**（98シリーズ用） 定価￥41,800

ツクモ特価 ￥37,600（15ピンアナログケーブル別売）

ケーブルセットの場合 ツクモ特価 ￥40,000



大好評



64% off

DOS/V入門機 セガ テラドライブセット

- HTR-1002(モデル3)……………¥248,000
- HTR-2200(モニタ)………………¥ 79,000

合計定価¥327,800

ツクモ特価¥118,000

X68000 & FM-TOWNS用ハードディスク

100M	コニック VIP100CX	(色はダークグレー)	ツクモ特価¥ 68,000
120M	コニック VIP120CX	(色はダークグレー)	ツクモ特価¥ 78,000
200M	ロジテック LHD-FM200E	(色はダークグレー)	ツクモ特価¥108,000
240M	ロジテック LHD-FM240	…………………	ツクモ特価¥128,000

X68000をお使いの方
SCSIボード(CZ-6BS1 定価¥29,800)は別売りです。

FM-TOWNS1および2をお使いの方
SCSIボード(定価¥30,000)は別売です。

X68000用周辺機器

●メモリー

1MB増設RAMボード(CZ-600C専用)………ツクモ特価¥19,500
1MB増設用メモリーボード(ACE&PROシリーズ内蔵用)ツクモ特価¥17,000
2MB増設RAMボード ツクモ特価¥33,800
4MB増設RAMボード…ツクモ特価¥59,800

●48ドットカラー漢字プリンター



SHARP
CZ-8PC5BK
定価¥96,000 ツクモ特価販売中

●スキャナ



SHARP
JX-220X
定価¥168,000ツクモ特価販売中!

FM-TOWNS用周辺機器

●メモリー

2MBメモリー 特価¥12,000
4MBメモリー 特価¥19,500
8MBメモリー 特価¥36,800

●136桁24ドット漢字プリンターセット

- プリンター…………¥120,000
- カラーユニット………¥8,000
- プリンターケーブル…¥5,800

合計定価¥133,800
ツクモ特価¥69,800

●48ドットインクジェットプリンタ



富士通 FMJP-101G
定価¥79,800(ケーブル別売)
ツクモ特価販売中

PCシリーズ用周辺機器

●メモリー

〈PCデスクトップ用〉
I/Oデータ 新製品
PC34R-4M 定価¥35,000 ツクモ特価¥27,000
PC34R-8M 定価¥55,000 ツクモ特価¥41,800

〈PC-98FA内蔵用〉
EFA-4000 定価¥38,000 ツクモ特価¥26,800
EFA-8000 定価¥78,000 ツクモ特価¥51,800

〈PC-98NS/T専用〉
ENT-2000S 定価¥13,000 ツクモ特価¥ 9,800
ENT-6000S 定価¥33,000 ツクモ特価¥25,800

ツクモ特選パソコンラック

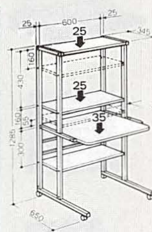
送料サービス(一部地域を除く)



エレコム
DS-31 定価¥13,000
ツクモ特価¥9,500
- 天板(スチール製)
- ロック式キャスター付
- 1255(H)×600(D)×650(W)

■トレーユニット(オプション)
FO-61
ツクモ特価¥3,200





シグマ
SG-400
定価¥32,000
サイズ:1,285(H)×650(D)×650(W)

SG-400 イス付
セット特価
¥25,800

★掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします。

札幌
DEPOツクモ2番街店
初心者からビジネスコースまで幅広く対応いたします。
☎011(242)3199

ツクモソフト8号店
☎03(3251)0099
㊡毎週水曜日
パソコン、ゲーム機のソフトが…
安くて豊富

高額 安心 迅速
8号店 B1
ツクモ買取センター
定休日 毎週水曜日
営業時間 AM11:00〜PM6:00
TEL.03(3251)9977
FAX.03(3251)5799

ツクモグローバルカード 好評入会者受付中!

〜国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス・VISAの提携カードです。分割払い、ボーナス払いもOK。
クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK。
お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で
18才以上なら学生でもOK!!

★各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。

受注専用フリーダイヤル
0120-377-999

通販センター
03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引き換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 下記までお送り下さい。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センターBM係

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 (普)1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合せ下さい。
お申し込みもお電話1本でOK!

取り扱いカード
- セントラル ●ジャックス ●VIPカード ●ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK!

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合せ下さい。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ秋葉原各店

㊖AM10:15〜PM7:00
ニューセンター店………☎03-3251-0987
㊡毎週木曜日
パソコン本店………☎03-3253-5599
㊡毎週木曜日
AV/カメラ館B1F………☎03-3254-3999
㊡毎週水曜日
ツクモソフト8号店………☎03-3251-0099
㊡毎週水曜日
5 号 店………☎03-3251-0531
㊡毎週木曜日

ツクモ名古屋1号・2号店

㊖AM10:00〜PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 ㊡毎週火曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 ㊡毎週水曜日

札幌各店

㊖AM10:30〜PM7:30 ㊡毎週木曜日
ツクモ札幌店………☎011-241-2299
DEPOツクモ2番街店……☎011-242-3199

※定休日が祝日と重なる場合は営業致します。

ソフトのことならこの2店
ゲームソフト・ファミコンソフトなんでもかんでも
ソフト8号店☎03(3251)0099
PC-98シリーズのビジネスソフトならおまかせ!
パソコン本店1F☎03(3253)5599

ゲームソフト・ハード、パソコンの下取りは
ツクモ買取センター☎03(3251)9977

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

またまた

注目!!冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料
(10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。)

P&Aならではの新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証
(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証
(モニター・プリンター6ヶ月間保証)
③初期不良交換期間3ヶ月
(※新品商品に限らせていただきます)
④永久買取保証
⑤配達の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK!!)
⑥夜間配送もOK!!
(※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。)

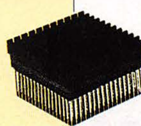
便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括払いOK!!
(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

■SNE=サウンド・ボード(98/エプソン用)
◉LITTLE-ORCHESTRA-LS
●ステレオ/EMS/ジョイスティック(定価¥20,000)
P&A超特価¥8,500
(送料・消費税込み¥9,270)

■SNE=テンキーユニット(286L/LE用)
●GINGA-286L
定価¥15,000▶特価¥7,500
(送料・消費税込¥8,240)

■ファイン スキャナー256(HAL研)
●HGS-10(PC-98/エプソン用)
定価¥39,800 ▶特価¥24,500
(送料・消費税込み¥26,265)



■PC-9801DA/RA用CPU パワーアップキット
⊙PK-CX486D(I/Oデータ)
●DA/RAの処理速度を約1.5〜1.7倍にアップ
定価¥28,000
P&A超特価¥23,800
(送料・消費税込み¥25,029)

■JOYRITER(折り巧ぷりんた)
⊙FP-110NX
●熱転写、ブックプリンタ
●PC用、ケーブル・用紙付
定価¥49,800
P&A超特価
¥29,500

シャープ 単品・新品限定
モニター チルトスタンド付
①CU-14FD(0.31㎜)
定価¥74,800
▶特価¥38,000
②CU-14KD(0.28㎜)
定価¥89,800(ノングレア)
▶特価¥44,000

■コンピュータ・リサーチ
◉CRC-FD5SS
●外付FDD (5"×1)
定価¥38,800
超特価
¥21,900
(送料・消費税込み¥23,587)

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98FA/FX/FS/GS/CS/US (送料¥2,000)



①PC-9801FA2/U2+CU-14FD	定価¥532,800▶	特価¥315,000
②PC-9801FA5/U5+CU-14FD	定価¥652,800▶	特価¥390,000
③PC-9801FA7/U7+CU-14FD	定価¥722,800▶	特価¥450,000
④PC-9801FX2/U2+CU-14FD	定価¥352,800▶	特価¥213,000
⑤PC-9801FX5/U5+CU-14FD	定価¥472,800▶	特価¥290,000
⑥PC-9801FS2/U2+CU-14FD	定価¥422,800▶	特価¥260,000
⑦PC-9801FS5/U5+CU-14FD	定価¥542,800▶	特価¥330,000
⑧ FS7/U7+CU-14FD	定価¥612,800▶	特価¥380,000
⑨PC-98GS model 1+CU-14FD	定価¥772,800▶	特価¥488,000
⑩PC-98GS model 2+CU-14FD	定価¥902,800▶	特価¥583,000
⑪PC-9801CS2	定価¥398,000▶	特価¥206,000
⑫ 9801CS5	定価¥548,000▶	特価¥366,000
⑬PC-9801US+CU-14FD	定価¥322,800▶	特価¥204,000
⑭ -9801US40+CU-14FD	定価¥432,800▶	特価¥275,000
⑮ -9801US80+CU-14FD	定価¥492,800▶	特価¥315,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

①PC-386GE5/2+CU-14FD	定価¥372,800▶	特価¥215,000
②PC-386GE3+CU-14FD	定価¥397,800▶	特価¥235,000
③PC-386GS2/5+CU-14FD	定価¥472,800▶	特価¥255,000
④PC-386GS3+CU-14FD	定価¥497,800▶	特価¥288,000
⑤PC-286VJ5+CU-14FD	定価¥302,800▶	特価¥178,000
⑥PC-386P+CU-14FD	定価¥342,800▶	特価¥229,000
⑦PC-286C-STD+CU-14FD	定価¥242,800▶	特価¥125,000
⑧PC-486GF2+CU-14FD	定価¥422,800▶	特価¥282,000
⑨PC-486GF3+CU-14FD	定価¥447,800▶	特価¥308,000
⑩PC-486GF5+CU-14FD	定価¥422,800▶	特価¥287,000
⑪PC-486GR2+CU-14FD	定価¥532,800▶	特価¥366,000
⑫PC-486GR3+CU-14FD	定価¥557,800▶	特価¥386,000
⑬PC-486GR5+CU-14FD	定価¥532,800▶	特価¥366,000

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

①CU-14KD	(シャープ)	(0.28)	定価¥89,800に変更の場合	¥6,000
②XC-1498CII	(三菱)	(0.28)	定価¥107,000に変更の場合	¥8,000
③XC-98V3	(三菱)	(0.28)	定価¥128,000に変更の場合	¥26,000
④CU-14TV	(シャープ)	(0.31)	定価¥99,800に変更の場合	¥32,000
⑤PC-KD882	(NEC)	(0.31)	定価¥89,800に変更の場合	¥15,000
⑥PC-KD881	(NEC)	(0.28)	定価¥118,000に変更の場合	¥35,000
⑦PC-KD1521	(NEC)	(0.31)	定価¥89,800に変更の場合	¥22,000
⑧PC-KD1511	(NEC)	(0.28)	定価¥118,000に変更の場合	¥40,000
⑨PC-TV354	(NEC)	(0.39)	定価¥110,000に変更の場合	TEL下さい
⑩PC-TV454	(NEC)	(0.35)	定価¥128,300に変更の場合	TEL下さい
⑪PC-TV455	(NEC)	(0.31)	定価¥147,000に変更の場合	TEL下さい
⑫N-5913R	(NEC)	(0.28)	定価¥105,000に変更の場合	¥34,000
⑬CR-5050	(エプソン)	(0.31)	定価¥99,800に変更の場合	¥30,000
⑭CR-5500	(エプソン)	(0.28)	定価¥168,000に変更の場合	¥51,000

を加算して下さい。

APPLE-Computerシリーズ ●ディスケット5枚付(送料・消費税別)

Macintosh Classic II 4MB・FD
- ●4MB/HD100(国産)…… 特価¥215,000
- ●4MB/HD200(国産)…… 特価¥259,000
- ●4MB/HD 80(純正)…… 特価¥239,000

Macintosh POWER BOOK
- 限定 ●100-2MB/HD40/FD …… 特価¥222,000
- ●140-4MB/HD80 …… 特価¥414,000
- 限定 ●170-4MB/HD40 …… 特価¥480,000
- ●170-4MB/HD80 …… 特価¥558,000

Macintosh LC II
- 限定 ●4MB/HD100(国産) …… 特価¥232,000
- ●4MB/HD200(国際) …… 特価¥285,000
- 限定 ●4MB/HD 80(純正) …… 特価¥255,000

Macintosh IICi
- 限定 ●5MB/HD100(国産) …… 特価¥489,000
- ●5MB/HD200(国産) …… 特価¥545,000
- ●5MB/HD 80(純正) …… 特価¥505,000
- ●5MB/HD160(純正) …… 特価¥555,000

プリンター 送料¥1,000(一部商品除く)消費税別

①スタイル ライター(アップル)(ケーブル付)	特価¥67,000
②パーソナルレイザー ライターLS(アップル)(ケーブル・トナー付)	特価¥175,000
③レーザーライターII NJX-J(アップル)(コントローラ・トナー付)	特価¥525,000
④HPディスクライター(YHP)(ケーブル付)	特価¥85,000
⑤HPディスクライターC(YHP)(ケーブル付)	特価¥125,000
⑥HG-5130+EPSON-LINK(エプソン)	特価¥173,000
⑦HG-4000+EPSON-LINK(エプソン)	特価¥135,000
⑧マイクロライン801PS+F(オキ)	特価¥739,000
⑨LP-3000PS-P2(エプソン)	特価¥455,000
⑩LP-3000PS-F5(エプソン)	特価¥560,000
⑪マイクロライン801PS(オキ)	特価¥535,000
⑫レーザープリンター4(スター)	特価¥190,000
⑬PLP-IIJ(ブラザー)	特価¥150,000
⑭HL-4PSJ(ブラザー)	特価¥430,000
⑮IO-735X+PIXE-COLOR735(シャープ)	特価¥223,000
⑯LP-2000LT(エプソン)	特価¥139,000
⑰BCJ-820J(キャノン)	特価¥286,000
⑱LBP-A304E(キャノン)	特価¥418,000
⑲LBP-B406E(キャノン)	特価¥270,000
⑳LBP-A404E(キャノン)	特価¥164,000
㉑HP-SUPER Paint-JetX1300(YHP)	特価¥440,000
㉒JX-220(シャープ)	特価¥104,000
㉓JX-320M(シャープ)(インターフェース・ソフト付)	特価¥176,000
㉔JX-7000(シャープ)(フルカラー)	特価¥905,000

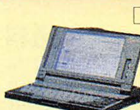
プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)

■NEC PC-PR101/T67(定価¥84,800)
●熱転写、3フォント内蔵
超特価¥57,000
(送料・消費税込み¥59,740)

■BJ-10Vカスタム
キャノン(定価¥69,800)
●インクジェット(PCケーブル・用紙付)
P&A超特価¥42,500
(送料・消費税込み¥44,805)

Ⓐセット:PC-PR201/80LA (NEC)	定価¥275,000▶	特価¥170,000
Ⓑセット: PR201/63A (〃)	定価¥158,000▶	特価¥100,000
Ⓒセット: PR201/63 (〃)	定価¥125,000▶	特価¥80,000
Ⓓセット: PR 45L (〃)	定価¥95,000▶	特価¥54,000
Ⓔセット: PR150N (〃)	定価¥69,800▶	特価¥42,500
Ⓕセット:PC-PR201/TC100 (〃)	定価¥168,000▶	特価¥114,000
Ⓖセット: PR101/T67 (〃)	定価¥84,800▶	特価¥57,000
Ⓗセット: PR101/T103 (〃)	定価¥99,800▶	特価¥67,500
Ⓘセット: PR101/T165 (〃)	定価¥120,000▶	特価¥81,500
Ⓙセット:PC-PR1000/4 (〃)	定価¥188,000▶	特価¥128,000
Ⓚセット:AP-300PC (エプソン)	定価¥59,000▶	特価¥43,000
Ⓛセット:AP-1000PC (〃)	定価¥99,800▶	特価¥66,000
Ⓜセット:VP-1047PC (〃)	定価¥99,800▶	特価¥63,000
Ⓝセット:VP-2061PC (〃)	定価¥130,000▶	特価¥83,000
Ⓞセット:VP-5058PC (〃)	定価¥215,000▶	特価 価格はTEL!
Ⓟセット:VP-5074PC (〃)	定価¥290,000▶	特価 価格はTEL!
Ⓠセット:HG-5130PC (〃)	定価¥228,000▶	特価¥152,000
Ⓡセット:LP-2000 (〃)	定価¥198,000▶	特価¥135,000
Ⓢセット:VP-5150F (〃)	定価¥750,000▶	特価¥515,000
Ⓣセット:JP-48CL (スター)	定価¥62,800▶	特価¥42,000
Ⓤセット:JR-200CL (〃)	定価¥134,800▶	特価¥59,000
Ⓥセット:JS-2001CL (〃)	定価¥128,000▶	特価¥83,000
Ⓦセット:JJ-100 (〃)	定価¥79,800▶	特価¥45,000
Ⓧセット:M-1724α (ブラザー)	定価¥95,000▶	特価¥49,500
Ⓨセット:M-1924P (〃)	定価¥148,000▶	特価¥59,000
Ⓩセット:BJ-330J(キャノン)(カートリッジ付)	定価¥208,000▶	特価¥99,000
◉セット:BJ-10V CUSTOM (〃)	定価¥69,800▶	特価¥42,500
◉セット:BJ-10V SELECT (〃)	定価¥79,800▶	特価¥49,800
◉セット:BJ-15V (〃)	定価¥89,800▶	特価¥61,000
◉セット:LBP-A404(LIPSIII)(PC用)(キャノン)	定価¥355,000▶	特価¥256,000
◉セット:LBP-B406E(EP-KII・トナー付)	定価¥424,000▶	特価¥290,000
◉セット:IO-735X(シャープ)	定価¥248,000▶	特価¥152,000
◉セット:FP-110NX(JOYRITER)(PC用)	定価¥49,800▶	特価¥29,500

ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)



NEC

①PC-9801NS/T	定価¥288,000▶	特価¥189,000
② -9801NS/T40	定価¥398,000▶	特価¥235,000
③ -9801NS/T80	定価¥458,000▶	特価¥269,000
④PC-9801NC	定価¥598,000▶	特価¥375,000
⑤ -9801NC40	定価¥738,000▶	特価¥420,000
⑥PC-9801NS/L	定価¥288,000▶	特価¥189,000
⑦ -9801NS/L40	定価¥398,000▶	特価¥266,000
⑧PC-9801T model F51	定価¥850,000▶	特価¥540,000



EPSON

①PC-386 NWR2	定価¥278,000▶	特価¥165,000
② NWR1B	定価¥398,000▶	特価¥262,000
③ NWR1D	定価¥458,000▶	特価¥303,000
④ BOOK-L	定価¥378,000▶	特価¥199,000
⑤PC-286 BOOK-STD	定価¥258,000▶	特価¥173,000
⑥ LP	定価¥298,000▶	特価¥195,000

富士通 R-50 CARD

①FMR5011A/B	定価¥278,000▶	特価¥198,000
②FMR50C16A/B	定価¥398,000▶	特価¥286,000



DYNA BOOK

①J-3100SX001-VW	定価¥328,000▶	特価¥230,000
② 041-VW	定価¥428,000▶	特価¥295,000
③ 001-W	定価¥278,000▶	特価¥189,000
④ 021-W	定価¥348,000▶	特価¥235,000
⑤ 041-P	定価¥438,000▶	特価¥274,000
⑥ 041-B	定価¥338,000▶	特価¥213,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース (送料¥500)

限定
- Ⓐリトル・オーケストラLS(SNE)定価¥20,000‥▶特価¥8,500
- Ⓑリトル・オーケストラSS(SNE)定価¥22,000‥▶特価¥9,000
- Ⓒサウンド・オーケストラVS(SNE)定価¥36,000…▶特価¥17,000

ⒹPC-9801-26K	(NEC)	定価¥25,000▶	特価¥20,000
Ⓔサウンド・オーケストラLS	(SNE)	定価¥30,000▶	特価¥15,500
ⒻリトルオーケストラRS	(SNE)	定価¥26,000▶	特価¥14,000
ⒼSOS2(ユーティリティソフト)	(SNE)	定価¥12,000▶	特価¥6,800
Ⓗサウンド・MUSICIAN	(SNE)	定価¥25,000▶	特価¥11,500
Ⓘリトル・MUSICIAN	(SNE)	定価¥12,000▶	特価¥5,500
ⒿGINGA-PRO	(SNE)(テンキー)	定価¥50,000▶	特価¥35,000
ⓀGINGA-KANA-PLUS	(SNE)	定価¥25,000▶	特価¥15,500
ⓁGINGA-10V	(SNE)(テンキー)	定価¥18,000▶	特価¥11,500
ⓂGINGA-10L	(SNE)(〃)	定価¥16,000▶	特価¥10,200
ⓃGINGA-10	(SNE)(〃)	定価¥12,000▶	特価¥7,800
ⓄJOY-98V(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)		定価¥12,000▶	特価¥7,800
ⓅJOY-98L(SNE)(ジョイスティック・インターフェース)		定価¥10,000▶	特価¥6,500

●掲載の価格は9月上現在です。価格は変動致しますので、振込み、現金書留、送付前に、お電話にてご確認下さい。

秋葉原でおなじみの P&A がズバリ 超特価セールでご奉仕!!

10/10~11/9

●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の15%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

●定休日 毎週水曜日
●本広告の掲載の商品については、消費税は含まれておりません。

■コニック(定価¥118,000)	■緑電子	■日本テクサ	■ティアック
◉MI-N80(NS/E用)	⊙DOODA.!A-100	⊙STATION-120LBS	●HD-201A
●80MB/16ms	●102MB/19ms	●120MB	●200MB/17ms
●ユーティリティ・インストールソフト付	定価¥118,000	●ユーティリティソフト3セット付	●メニュー2付
		定価¥118,000	定価¥148,000
P&A超特価¥47,000	P&A超特価¥62,000	P&A超特価¥78,000	P&A超特価¥86,000
(送料・消費税込み¥49,440)	(送料・消費税込み¥64,890)	(送料・消費税込み¥81,370)	(送料・消費税込み¥89,610)

ハードディスク&シリコンディスク (送料¥1,000)

商品	定価	特価
テクサ		
●STATION-120LBS	定価¥118,000	特価¥78,000
● 240LB	定価¥158,000	特価¥114,000
● RD300	定価¥378,000	特価¥269,000
● RD500	定価¥548,000	特価¥390,000
●TRUST-NE40 (NS/E用)	定価¥98,000	特価¥40,000
● NE80 (〃)	定価¥112,000	特価¥51,000
● NE125(〃)	定価¥118,000	特価¥75,000
● FA120	定価¥108,000	特価¥76,000
● FA240	定価¥148,000	特価¥106,000
緑電子		
●横浜Y040	定価¥118,000	特価¥72,000
●横浜Y100	定価¥158,000	特価¥91,000
●ビルトN40 (NS/E用)	定価¥98,000	特価¥39,000
● N80 (〃)	定価¥108,000	特価¥52,000
● N120(〃)	定価¥128,000	特価¥74,000
●GH-120(ダイゴ)	定価¥158,000	特価¥113,000
● 200(〃)	定価¥218,000	特価¥156,000
●びると館(I/Fボード付)	定価¥49,800	特価¥37,500
●552N-BOX(N用インターフェース)	定価¥34,800	特価¥26,000
●TF-120(安心館)	定価¥69,800	特価¥52,500
●ドーダA40	定価¥88,000	特価¥59,000
● A100	定価¥118,000	特価¥62,000
● A120	定価¥128,000	特価¥68,000
● A200	定価¥158,000	特価¥98,000
● A120N(N用)	定価¥130,000	特価¥91,000
ICM		
●HC-180ES	定価¥218,000	特価¥99,000
●FT-120FB	定価¥118,000	特価¥82,000
● 100N/120BL(I/Fなし)	定価¥108,000	特価¥76,000
● 180DB/FB	定価¥158,000	特価¥103,000
● 180BL(I/Fなし)	定価¥148,000	特価¥96,000
● 240FB	定価¥188,000	特価¥113,000
● 240BL(I/Fなし)	定価¥178,000	特価¥115,000
●INTER-100FE-FB	定価¥118,000	特価¥81,000
● 120FE-FB	定価¥118,000	特価¥79,000
● 180FE-FB	定価¥158,000	特価¥102,000
● 240F-FB	定価¥188,000	特価¥121,000
● 300F-FB	定価¥398,000	特価¥282,000
● 500F-FB	定価¥498,000	特価¥358,000
●C-FLAT40II	定価¥88,000	特価¥60,000
● 80	定価¥118,000	特価¥80,500
●Pack-E40II	定価¥88,000	特価¥48,500
● E80	定価¥128,000	特価¥58,000
● E120	定価¥138,000	特価¥69,000
●Pack-A40II	定価¥88,000	特価¥64,000
● A80	定価¥128,000	特価¥78,500
● A120	定価¥138,000	特価¥93,000
キャラベル		
●AV-100HGS-P(I/F付)	定価¥114,000	特価¥59,000
● 120HGS-P(〃)	定価¥138,000	特価¥65,000
●AV-200HGS-P(I/F付)	定価¥208,000	特価¥87,000
●FB-125SXE	定価¥158,000	特価¥108,000
●AV-040SXE	定価¥108,000	特価¥39,000
● 080SXE	定価¥128,000	特価¥51,000
● 040NSII	定価¥108,000	特価¥76,000
●AV-125SXE	定価¥138,000	特価¥67,000
ロジテック		
●LHD-S 40NP	定価¥79,800	特価¥56,300
● S100NP	定価¥99,800	特価¥69,500
●LHD-S120HP	定価¥109,800	特価¥77,800
● 240HP	定価¥149,800	特価¥105,800
●SHD-S100J	定価¥99,800	特価¥69,500
● S200J	定価¥148,000	特価¥104,700
●LHD-B120H	定価¥118,000	特価¥83,500
● B240H	定価¥168,000	特価¥118,000
●LHD-NS130(98NOTE用)	定価¥118,000	特価¥83,700
テクノジャパン		
●PD-125EX	定価¥108,000	特価¥70,000
● 200EX	定価¥138,000	特価¥94,000
● 120SS	定価¥158,000	特価¥108,000
● 240SS	定価¥238,000	特価¥143,000
コンピュータリサーチ		
●CRC-SC100D	定価¥108,000	特価¥73,500
● SC130D	定価¥125,000	特価¥79,000
● ISC100	定価¥122,000	特価¥70,000
● ISC130	定価¥145,000	特価¥83,000
ティアック		
●PH-80	定価¥108,000	特価¥55,000
● 130	定価¥128,000	特価¥69,000
●DD-41A	定価¥128,000	特価¥52,500
●HD- 41A	定価¥84,000	特価¥45,000
● 101A	定価¥128,000	特価¥59,000
● 201A	定価¥148,000	特価¥86,000
●IF-55TN(NOTE用I/F)	定価¥30,000	特価¥24,000
●HD-1101	定価¥128,000	特価¥68,000
● 1201	定価¥168,000	特価¥115,000
● 1341	定価¥378,000	特価¥255,000
メルコ		
●SDR-4000(シリコンディスク)		特価¥49,800
● 8000(〃)		特価¥63,800
● 20M(〃)		特価¥106,500
● 40M(〃)		特価¥178,000
● 80M(〃)		特価¥320,000
● 100M(〃)		特価¥390,000
I/Oデータ		
●SDB- 8ML(シリコンディスク)		特価¥55,000
● 16ML(〃)		特価¥86,000
● 24ML(〃)		特価¥115,000
● 32ML(〃)		特価¥143,000
● 40ML(〃)		特価¥170,000

RAMディスク ▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます (送料¥500)

商品	特価
■メルコ	
●EMJ-1000R	特価¥14,600
● 2000R	特価¥18,500
● 4000R	特価¥28,000
● 6000R	特価¥40,300
● 8000R	特価¥52,800
● 12MR	特価¥78,000
● 16MR	特価¥103,000
●RCD-2000S	特価¥9,400
● 4000S	特価¥18,800
● 6000S	特価¥27,500
● 8000S	特価¥36,200
● 16MS	特価¥143,000
● 24MS	特価¥215,000
●ENT-2000S	特価¥9,400
● 6000S	特価¥23,900
●EFA-4000(FA)	特価¥25,100
● 6000(〃)	特価¥38,200
● 8000(〃)	特価¥48,700
● 10M(〃)	特価¥60,800
● 12M(〃)	特価¥73,000
●EFS-4000	特価¥25,800
● 6000	特価¥39,400
● 8000	特価¥50,000
● 10M	特価¥62,500
● 13M	特価¥81,500
●ECS-4000L(CS)	特価¥27,200
●EDX-0 (DX用)	特価¥6,000
● 2000(〃)	特価¥21,200
● 4000(〃)	特価¥36,000
● 8000(〃)	特価¥65,500
●EDA-0	特価¥6,600
● 2000	特価¥23,500
●EDA-4000R(DA用)	特価¥21,700
● 6000R(〃)	特価¥33,200
● 8000R(〃)	特価¥44,500
● 10MR(〃)	特価¥55,900
● 12MR(〃)	特価¥67,200
●EDS-2000 (DS用)	特価¥23,800
● 4000L(〃)	特価¥27,200
●MHA-2000L(H98用)	特価¥23,800
●EHS-4000 (〃)	特価¥30,500
● 6000 (〃)	特価¥43,000
●EHS-8000 (〃)	特価¥57,000
● 10M (〃)	特価¥71,000
● 12M (〃)	特価¥85,000
●MTA-4000L(T用)	特価¥30,500
●MRS-4000L(〃)	特価¥40,500
●MES-3000L(ES用)	特価¥32,500
●XMC-2000E	特価¥14,200
●XMB-1000E	特価¥7,500
●MRC-3000L(〃)	特価¥32,800
●MRL-4000L(RL用)	特価¥37,500
●ERB-4000	特価¥28,900
●XRB-1000	特価¥7,500
● -2000	特価¥14,300
● -4000	特価¥27,800
●EML-2000L(9801LAPTOP)	特価¥28,300
● 4000L(〃)	特価¥45,500
■I・Oデータ	
●FA34-4M(FA)	特価¥23,000
● 6M(〃)	特価¥36,500
● 8M(〃)	特価¥45,500
● 10M(〃)	特価¥58,000
● 12M(FA)	特価¥71,500
● 14M(〃)	特価¥84,500
●FS-34- 4M	特価¥23,000
● 6M	特価¥36,000
● 8M	特価¥45,500
● 10M	特価¥58,500
● 12M	特価¥71,500
● 14M	特価¥84,500
●NT34- 2ML	特価¥9,400
● 6ML	特価¥23,900
●PIO-PC34FX-1ME	特価¥12,300
● 2ME	特価¥18,400
● 4ME	特価¥28,300
● 8ME	特価¥49,000
●PIO-PC34F- 3ME	特価¥25,000
● 6ME	特価¥40,800
● 12ME	特価¥69,000
● 16ME	特価¥96,500
●PIO-34N- 2ME	特価¥15,800
● 4ME	特価¥25,800
● 6ME	特価¥38,200
● 8ME	特価¥47,000
●PIO-EX34F- 2ME	特価¥15,200
● 4ME	特価¥28,200
● 8ME	特価¥49,900
●PIO-SB34- 2ME	特価¥20,700
● 4ME	特価¥32,200
●PIO-DA134- 4ML(DA用)	特価¥20,200
● 6ML(〃)	特価¥31,500
● 8ML(〃)	特価¥40,000
● 10ML(〃)	特価¥50,500
● 12ML(〃)	特価¥62,300
● DS134 4ML(DS)	特価¥20,200
● EX134 2ML	特価¥14,700
● 4ML	特価¥27,900
●PIO-98H34- 4ME(H98用)	特価¥32,200
● 98T34- 4ME(T用)	特価¥32,200
●PIO-ES34- 3MB	特価¥35,000
●EP-386M- 2MA(386M)	特価¥32,800
●EP-RB7D- 4ME(386用)	特価¥27,500
● 8ME(〃)	特価¥51,200
●EP-RB7S- 4ME(GE用)	特価¥26,200
●EP-RB8- 4M (386P)	特価¥30,000
●EP-SIM- 2ME(386用)	特価¥13,500
● 4ME(〃)	特価¥26,500
●PIO-98NT- 2ML	特価¥9,400
● 4ML	特価¥18,800
● 8ML	特価¥36,200
●PIO-SIM61- 2ML	特価¥11,600
●EP-NTB- 2ME	特価¥19,700
● 4ME	特価¥27,700
● 6ME	特価¥39,000
● 8ME	特価¥50,500
● IOS-10mini Ver2	特価¥3,800
● IOS-10STD	特価¥4,500
● D.H.TOOL	特価¥11,900
■NEOS	
●NS-EMS-4M	特価¥23,900
●NE-EMS-4LA	特価¥23,900

■GOLD98-4M (NOTE) 特価¥26,200

■RCS-2000(メルコ) (NOTE用)定価¥39,800 特価¥7,800

周辺機器コーナー (送料¥1,000)

■PC-9801DA/RA用CPUパワーアップキット	EPSON	シャープ
●PK-CX486D(I/Oデータ)	●GT-1000	●JX-100S
●DA/RAの処理速度を約1.5~1.7倍にアップ		
定価¥39,800 P&A超特価¥23,800	定価¥79,800	定価¥89,800
(送料・消費税込み¥25,029)	特価¥57,500	特価¥44,000

商品	定価	特価
Ⓐ PC-IN503G(NEC)	定価¥145,000	特価¥102,500
Ⓑ PC-IN505 (〃)	定価¥138,000	特価¥97,500
Ⓒ 506 (〃)	定価¥228,000	特価¥158,000
Ⓓ 502N(〃)	定価¥90,800	特価¥77,800
Ⓔ GT-8000 (エプソン)	定価¥298,000	特価¥213,000
Ⓕ 6000 (〃)	定価¥178,000	特価¥121,000
Ⓖ 100V(〃)	定価¥44,800	特価¥31,300
Ⓗ HS-40CLH⊕HS-BD(オムロン)	定価¥64,800	特価¥45,500
Ⓘ HS-60FH⊕HS-BD (〃)	定価¥64,800	特価¥45,500
Ⓙ HS- 7RII (〃)	定価¥39,800	特価¥25,800
Ⓚ 10RII (〃)	定価¥49,800	特価¥33,000
Ⓛ HVS-10(HAL研)	定価¥29,800	特価¥21,500
Ⓜ HGS-10(〃)	定価¥39,800	特価¥24,500
Ⓝ JX-100S(シャープ)	定価¥89,800	特価¥44,000
Ⓞ 220 (〃)	定価¥145,000	特価¥104,000
Ⓟ IO-735X (〃)	定価¥248,000	特価¥152,000
Ⓠ COMSTARZ CLuB24/5(NEC)	定価¥39,800	特価¥26,000
Ⓡ スケッチメイト(ローランド)	定価¥69,800	特価¥52,500
Ⓢ PV-M24V5B(AIWA)	定価¥36,800	特価¥25,500
Ⓣ PV-A24V5B(AIWA)	定価¥39,800	特価¥26,500
Ⓤ MD-24FB5V(オムロン)	定価¥39,800	特価¥25,500
Ⓥ 96FS5V(〃)	定価¥198,000	特価¥137,000
Ⓦ MD-24FN5V(オムロン)	定価¥36,800	特価¥25,500
Ⓧ 24FP5V(〃)	定価¥36,800	特価¥24,900
Ⓨ DXY-1200(ローランド)	定価¥158,000	特価¥119,000
Ⓩ 1300(〃)	定価¥228,000	特価¥172,000
● ミュージ郎 (〃)	定価¥158,000	特価¥128,000
● ミュージ郎Jr(NOTE) (ローランド)	定価¥98,000	特価¥77,500
● (BOARD)(〃)	定価¥59,800	特価¥49,000
● SFC-20(メガソフト)(FAXアダプター)	定価¥98,000	特価¥75,500
● 07(〃)(〃)	定価¥58,000	特価¥44,900
● 25(〃)(〃)	定価¥89,800	特価¥70,000
● HALFAX960 (HAL研)(FAXアダプター)	定価¥78,000	特価¥61,000
● HALFAX960EX(〃)(〃)	定価¥98,000	特価¥76,500

外付FDD (送料¥1,000)

■CRC-FD5SS (C・リサーチ 5"×1)…定価¥38,800▶特価¥21,900

商品	定価	特価
●CRC-FD3.5SS (3.5"×1) (C・リサーチ)	定価¥23,800	特価¥14,900
● FD3.5WS (3.5"×2) (〃)	定価¥43,800	特価¥25,800
● FD3.5SH (3.5"×1自動) (〃)	定価¥33,800	特価¥19,900
● FD3.5WH (3.5"×2自動) (〃)	定価¥53,800	特価¥32,500
● FD5SS (5"×1) (〃)	定価¥33,800	特価¥21,900
● FD5WS (5"×2) (〃)	定価¥58,800	特価¥34,800
● FD5SH (5"×1自動) (〃)	定価¥43,800	特価¥25,800
● FD5WH (5"×2自動) (〃)	定価¥65,800	特価¥38,500
●FD-311NS (3.5"×1ソフト切換)(ミックジャパン)	定価¥23,800	特価¥15,800
● 312NS (3.5"×2ソフト切換)(ミックジャパン)	定価¥43,800	特価¥24,000
● 311NH (3.5"×1自動)(ミックジャパン)	定価¥33,800	特価¥22,500
● 312NH (3.5"×2自動)(〃)	定価¥49,800	特価¥32,500
● 511N (5"×1) (〃)	定価¥34,800	特価¥21,300
●AD-F35WA (3.5"×2自動)(アルファデータ)	定価¥49,800	特価¥30,300
● -F50S (5"×1) (〃)	定価¥37,800	特価¥23,800
● -F50W (5"×2) (〃)	定価¥49,800	特価¥34,800
● -F50SA (5"×1自動)(〃)	定価¥47,800	特価¥28,300
● -F50WA (5"×2自動)(〃)	定価¥59,800	特価¥38,000
●LITTLE -ZFS (3.5"×1)(緑電子)	定価¥39,800	特価¥23,600
● -ZFW (3.5"×2)(〃)	定価¥59,800	特価¥36,500

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

商品	定価	特価
① JBOX8087	定価¥19,000	特価¥13,500
② JBOX8087-1	定価¥36,000	特価¥15,800
③ JBOX8087-2	定価¥27,200	特価¥18,300
④ JBOX80287-XL	定価¥24,800	特価¥17,800
⑤ JBOX387DX-33	定価¥72,000	特価¥34,000
⑥ JBOX387SX-16	定価¥37,000	特価¥23,500
⑦ JBOX387SX-20	定価¥40,000	特価¥25,000
⑧ JBOX487SX-20	定価¥120,000	特価¥78,000

P&A特選パソコンラック (送料無料)

①3段 ¥7,900 — 1230(H)×600(D)×650(W) (消費税込み ¥8,137)

②4段 ¥8,800 — 1230(H)×600(D)×650(W) (消費税込み ¥9,064)

③5段 ¥12,500 — 1310(H)×700(D)×640(W) (消費税込み ¥12,875)

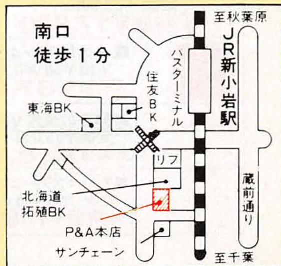
※全機種=移動自由(キャスター付)●5段のみ=キーボード収納可能、電源コード付(2.5m)(2P)

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕 住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0



P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間: AM10:00~PM7:00
日・祭: AM10:00~PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

注目!!冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料
(10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。)

ズバリご奉仕 SHARP

モデム
- 富士通 ■ FMMD-311G(定価￥35,800) ▶ 特価￥24,800(送料・消費税込み￥26,574)
- AIWA ■ PV-M24B5(定価￥39,800) ▶ 特価￥25,000(送料・消費税込み￥26,780)
- オムロン ■ MD-24FB5V(定価￥39,800) ▶ 特価￥25,500(送料・消費税込み￥27,295)

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサ
最高の保証システム
① 業界最長の新品パソコン5年保証 (※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
② 中古パソコンの1年間保証 (※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③ 永久買取保証
④ 初期不良交換 (※新品商品に
⑤ 配達日の指定
⑥ 夜間配達もO (※PM6:00〜PM8:00

X68000 CompactXVI/XVI/XVI-HD ※送料￥2 ,000、消費税別

今月の特選!! 特価品
Compact XVI
- CZ-674C-H さらに安く
- CZ-608D-H なります!!
- CZ-6FD5(5″FDD)

定価￥492,600
P&A超特価~~￥320,000~~
(※X68000サービスゲーム全て付いています。)
(※モニターをCZ-606Dに変更の場合 ￥10,000を引いて下さい)

右記セットでお買い上げの方にもれなくプレゼント!!
①「ダウンタウン熱血物語(￥8,800)」はもちろん、さらにその上、人気の
㋑「ロードス島戦記(￥9,800)」
㋺「グラディウスII(￥9,800)」
㋩「ザ・プロサッカー68(￥9,800)」
㋥「信長の野望武将風雲録(￥9,800)」
㋭「ELLE(エル)(￥7,800)」
の中のいずれか2本をプレゼント!!

X68000-CompactXVI ●ディスケット10枚 ●ジョイカード2ケプレゼント中!! さらにお安く!!
Ⓐセット:CZ-674C+CZ-608D………定価￥392,800▶ 特価~~￥281,000~~

12回	23,400	24回	12,400	36回	8,600	48回	6,700	60回	5,600

X68000-XVI ▶セットでお買い上げの方に●ディスケット10枚●ジョイカード2ケプレゼント中!!
Ⓐセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN………定価￥447,800▶ 特価価格はTEL下さい。

12回	25,900	24回	13,700	36回	9,500	48回	7,500	60回	6,300

Ⓑセット:CZ-634C+TN+CZ-614D-TN ……定価￥503,000▶ 特価価格はTEL下さい。

12回	29,400	24回	15,500	36回	10,800	48回	8,400	60回	7,100

X68000-XVI-HD ▶セットでお買い上げの方に● ディスケット10枚 ●ジョイカード2ケプレゼント中!!
Ⓐセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN………定価￥597,800▶ 特価価格はTEL下さい。

12回	35,700	24回	18,900	36回	13,100	48回	10,300	60回	8,600

Ⓑセット:CZ-644C-TN+CZ-614D-TN………定価￥653,000▶ 特価価格はTEL下さい。

12回	39,100	24回	20,700	36回	14,300	48回	11,200	60回	9,400

※上記のモニターを、CZ-606D(定価￥79,800)、CZ-604D(定価￥94,800)、CZ-607D(定価￥99,800)、CZ-605D(定価￥115,000)、CZ-608D(定価￥94,800)、CZ-614D(定価￥135,000)、CU-21HD(定価￥148,000)に変更の場合、TEL下さい。超特価で販売致します。

プリンター(ケーブル 用紙付) (送料￥1,000 消費税別)
- ■CZ-8PC5-BK 定価￥ 96,800▶ 特価￥68,500
- ■CZ-8PK10 定価￥ 97,800▶ 特価￥71,000
- ■CZ-8PG2 定価￥160,000▶ 特価価格はTEL
- ■CZ-8PG1 定価￥130,000▶ 特価価格はTEL

カラーイメージジェット
■IO-735X-B
定価￥248,000
特価 ￥152,000
(送料・消費税込み ￥157,590)

X68000シリーズ〜P&Aスペシャルセット (送料￥2,000・消費税別)

SUPER-HD (CZ-623C-TN)
- ハードディスク81MB搭載
- 平均アクセスタイム19ms
- SCSIインターフェイス標準装備
- SX-WINDOW Ver.1.0搭載
- メインメモリ 2MB標準

注目 スペシャルプレゼント!!
★ SUPER-HD には、上記の①をプレゼント
★ PRO-II には、上記の ①+㋑〜㋭の中の2本をプレゼント
ズバリ価格で大奉仕中
●ディスケット10枚、●ジョイカード2個プレゼント中

SUPER-HD P&A特選セット 限定
- Ⓐセット:■CZ-623C-TN(単品)……………定価￥498,000▶ 特価￥178,000
- Ⓑセット:■CZ-623C-TN+CZ-606D………定価￥577,800▶ 特価￥233,000
- Ⓒセット:■CZ-623C-TN+CZ-608D………定価￥592,800▶ 特価￥246,000
- Ⓓセット:■CZ-623C-TN+CZ-607D………定価￥597,800▶ 特価￥248,000
- Ⓔセット:■CZ-623C-TN+CZ-614D………定価￥633,000▶ 特価￥268,000
- Ⓕセット:■CZ-623C-TN+CU-21HD………定価￥646,000▶ 特価￥278,000

PRO-II P&A特選セット 限定
- Ⓐセット:■CZ-653C(単品)----------定価￥285,000▶ 特価￥138,000
- Ⓑセット:■CZ-653C+CZ-606D----定価￥364,800▶ 特価￥195,000
- Ⓒセット:■CZ-653C+CZ-604D----定価￥379,800▶ 特価￥197,000
- Ⓓセット:■CZ-653C+CZ-608D----定価￥379,800▶ 特価￥207,000
- Ⓔセット:■CZ-653C+CZ-607D----定価￥384,800▶ 特価￥209,000
- Ⓕセット:■CZ-653C+CZ-614D----定価￥420,000▶ 特価￥229,000
- Ⓖセット:■CZ-653C+CU-21HD----定価￥433,000▶ 特価￥239,000

X68000メモリボード
① SH-6BE1-1M(600C専用)(I/Oデータ)定価￥25,000 (送料・消費税込み￥18,952)…… 特価￥17,900
② 1MB増設RAMボード(ACE/PRO/PROII用)定価￥25,000 (送料・消費税込み￥16,583)…… 特価￥15,600
③ 2MB増設RAMボード(拡張スロット用)定価￥50,000 (送料・消費税込み￥32,239)…… 特価￥30,800
④ 4MB増設RAMボード(拡張スロット用)定価￥88,000 (送料・消費税込み￥55,620)…… 特価￥53,500

ハードディスク (送料1000、消費税別)
① ■LHD-FM100E 定価￥99,800 (ロジテック)●外付 ▶P&A超特価!! TEL下さい
② ■LHD-FM200E 定価￥138,000 (ロジテック)●外付 ▶P&A超特価!! TEL下さい
③ EFX-100B(エニックス)(￥118,000) ▶P&A超特価 TEL下さい!!
④ EFX-140B(エニックス)(￥138,000) ▶P&A超特価 TEL下さい!!
⑤ HD-J100(システムサコム)(￥128,000) (送料・消費税込み￥87,550)▶ 特価￥ 84,000
⑥ HD-J130(システムサコム)(￥148,000) (送料・消費税込み￥104,030)▶ 特価￥100,000
⑦ HD-J170(システムサコム)(￥189,000) (送料・消費税込み￥121,540)▶ 特価￥117,000

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研
- ①PRKII-02(2M)…定価￥ 55,000▶ 特価￥ 39,800
- ②PRKII-04(4M)…定価￥ 90,000▶ 特価￥ 67,000
- ③PRKII-06(6M)…定価￥125,000▶ 特価￥ 92,500
- ④PRKII-08(8M)…定価￥160,000▶ 特価￥119,000
- ⑤PRKII-12(2M)…定価￥ 85,000▶ 特価￥ 63,000
- ⑥PRKII-14(4M)…定価￥120,000▶ 特価￥ 89,500
- ⑦PRKII-16(6M)…定価￥155,000▶ 特価￥114,500
- ⑧PRKII-18(8M)…定価￥190,000▶ 特価￥141,000
- ⑨PR MC-68881RC ……定価￥ 38,000▶ 特価￥ 27,000

周辺機器コーナー (送料￥500・消費税別)

- ①CZ-8NSI………定価￥188,000▶ 特価￥133,000
- ②CZ-6VTI………定価￥ 69,800▶ 特価￥ 49,500
- ③CZ-6TU………定価￥ 33,100▶ 特価￥ 23,900
- ④BF-68PRO………定価￥ 19,800▶ 特価￥ 14,400
- ⑤CZ-8NM3………定価￥ 9,800▶ 特価￥ 7,200
- ⑥CZ-8NT1………定価￥ 13,800▶ 特価￥ 10,000
- ⑦CZ-6BE2A………定価￥ 59,800▶ 特価￥ 42,800
- ⑧CZ-6BE2B………定価￥ 54,800▶ 特価￥ 39,300
- ⑨CZ-6BE2D………定価￥ 54,800▶ 特価￥ 39,300
- ⑩CZ-6BF1………定価￥ 49,800▶ 特価￥ 35,800
- ⑪CZ-6BP1………定価￥ 79,800▶ 特価￥ 57,000
- ⑫CZ-6BM1………定価￥ 26,800▶ 特価￥ 19,300
- ⑬CZ-6EBI………定価￥ 88,000▶ 特価￥ 63,000
- ⑭AN-S100………定価￥ 36,600▶ 特価￥ 26,300
- ⑮CZ-6SDI………定価￥ 44,800▶ 特価￥ 32,500
- ⑯CZ-6BN1………定価￥ 29,800▶ 特価￥ 21,500
- ⑰CZ-6BV1………定価￥ 21,000▶ 特価￥ 15,200
- ⑱CZ-6BC1………定価￥ 79,800▶ 特価￥ 57,000
- ⑲CZ-6BG1………定価￥ 59,800▶ 特価￥ 43,000
- ⑳CZ-6BU1………定価￥ 39,800▶ 特価￥ 28,500
- ㉑CZ-6PV1………定価￥198,000▶ 特価￥142,000
- ㉒CZ-6BS1………定価￥ 29,800▶ 特価￥ 21,500
- ㉓CZ-8NJ2………定価￥ 23,800▶ 特価￥ 17,500
- ㉔CZ-6BL2………定価￥298,000▶ 特価￥214,000
- ㉕JX-100S………定価￥ 89,800▶ 特価￥ 44,000
- ㉖JX-220X………定価￥168,000▶ 特価￥121,000
- ㉗IO-735XB………定価￥248,000▶ 特価￥152,000
- ㉘LC-10CIH………定価￥598,000▶ 特価￥459,000
- ㉙CZ-6CSI(674C用)…定価￥ 12,000▶ 特価￥ 8,900
- ㉚CZ-6CR1(RGBケーブル)定価￥ 4,500▶ 特価￥ 3,600
- ㉛CZ-6CT1(テレビコントロール)…定価￥ 5,500▶ 特価￥ 4,400
- ㉜CZ-6BP2………定価￥ 45,800▶ 特価￥ 33,300

■SX-68MII(MIDI)(サコム)定価￥19,800
特価￥13,500 (送料・消費税込み ￥14,420)

X68000用ソフトコーナー (送料1ヶ〜5ヶまで￥500・消費税別)

- ◆Z's STAFF PRO68 Ver3.0(ツアイト)……定価￥58,000▶ 特価￥37,500
- ◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツアイト)……定価￥39,800▶ 特価￥27,000
- ◆テラッツォ(ハミングバード)……定価￥19,400▶ 特価￥13,600
- ◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価￥19,800▶ 特価￥14,200
- ◆たーみのる2(SPS)……定価￥17,800▶ 特価￥13,000
- ◆Mu-1 Super……定価￥39,800▶ 特価￥28,500
- ◆CMA68K(シティソフト)……定価￥29,800▶ 特価￥21,800
- ◆サイクロンEXPRESSα68……定価￥98,000▶ 特価￥69,000
- ◆C-TRACE68 Ver3.0(キャスト)……定価￥98,000▶ 特価￥68,500
- ◆G68K Ver.2 PRO……定価￥22,000▶ 特価￥17,300
- ◆C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)……定価￥80,000▶ 特価￥57,800
- ◆ウエットペイント1〜3(ウエーブトレイン)〔各〕……定価￥15,000▶ 特価￥11,500
- ◆マチエール(サンワード)……定価￥39,800▶ 特価￥28,800
- ◆WindexPRO68(JEL)……定価￥28,000▶ 特価￥20,500
- ◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K……定価￥18,800▶ 特価￥13,200
- ◆CZ-214MSD SOUND PRO68K……定価￥15,800▶ 特価￥11,300
- ◆CZ-215MSD Sampling PRO68K……定価￥17,800▶ 特価￥12,500
- ◆CZ-220BSD DATA PRO68K……定価￥58,000▶ 特価￥40,000
- ◆CZ-224LSD The 福袋 Ver2.0……定価￥ 9,900▶ 特価￥ 7,400
- ◆CZ-225BSD Multiword Ver1.1……定価￥32,000▶ 特価￥23,000
- ◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K……定価￥19,800▶ 特価￥15,000
- ◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K〔MIDI〕……定価￥28,800▶ 特価￥20,500
- ◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K……定価￥29,800▶ 特価￥22,000
- ◆CZ-251BSD Hyper word……定価￥39,800▶ 特価￥29,400
- ◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver2.0……定価￥29,800▶ 特価￥22,700
- ◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver2……定価￥19,800▶ 特価￥15,300
- ◆CZ-258BSD Teleportion PRO68K……定価￥22,800▶ 特価￥16,900
- ◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver2.0……定価￥28,800▶ 特価￥21,200
- ◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K……定価￥12,800▶ 特価￥ 9,800
- ◆CZ-265HSD New PrintShop Ver2.0……定価￥20,000▶ 特価￥15,400
- ◆CZ-266BSD PressConductor PRO68K……定価￥28,800▶ 特価￥22,000
- ◆CZ-267BSD CHART PRO68K……定価￥38,000▶ 特価￥29,800
- ◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver2.4……定価￥35,800▶ 特価￥25,600
- ◆CZ-285LSD C-Compiler PRO68K Ver2.1……定価￥44,800▶ 特価￥32,500
- ◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K Popular……定価￥28,000▶ 特価￥20,500
- ◆CZ-287SS SX-WINDOW Ver2.0……定価￥12,800▶ 特価￥ 9,800

★ゲームソフト25%OFF!!(一部ソフト除く)

ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ〜10ヶまで￥700

■ Micro Soft WORKS Ver2.5
定価￥40,000
大特価￥26,000

■まいと〜く Ver2.1
定価￥28,000
大特価￥17,800

■一太郎 Ver.4.3
定価￥58,000
大特価￥37,000

■知子の情報 Ver.4
定価￥28,000
大特価￥18,500

■アートマスター・コア
限定 定価￥18,000
大特価￥11,600

〈ワープロ〉
- ●一太郎 Ver4.3……定価￥ 58,000➡特価￥34,800
- ●一太郎 dash……定価￥ 39,000➡特価￥24,800
- ●テラV……定価￥ 24,000➡特価￥21,500
- ●ARUGA(P-1 EXE Ver2.3)定価￥ 58,000➡特価￥36,500
- ●ARUGA-Spiritu Ver2.3……定価￥ 38,000➡特価￥25,000
- ●松 Ver.5……定価￥ 58,000➡特価￥32,300
- ●MS Word for Windows……定価￥ 58,000➡特価￥40,000
- ●Z's WORD JG Ver3.0……定価￥ 58,000➡特価￥41,500
- ●直子の代筆 Ver.4……定価￥ 9,800➡特価￥ 6,500
- ●ユーカラWAVE……定価￥ 9,800➡特価￥ 6,500
- ●アシストレター……定価￥ 9,700➡特価￥ 6,500
- ●遊名人 Ver.5……定価￥ 36,000➡特価￥24,000
- ●遊名人 Pro Ver.5……定価￥ 75,000➡特価￥47,800
- ●毛筆わーぷろSr.4.0……定価￥ 75,000➡特価￥51,500
- ●毛筆わーぷろJr.4.0……定価￥ 33,000➡特価￥23,000
- ●刀ワード……定価￥ 25,800➡特価￥17,500

〈データベース〉
- ●桐 Ver.4……定価￥ 98,000➡特価￥61,500
- ●ASKA Ver.2……定価￥ 32,000➡特価￥22,800
- ●ナイル……定価￥ 95,000➡特価￥ 62,700
- ●d-Base IV1.1J……定価￥198,000➡特価￥142,000
- ●F1 DATABOX……定価￥ 32,000➡特価￥ 22,800
- ●Ninja4……定価￥ 35,000➡特価￥ 23,000
- ●ZERO EX……定価￥ 52,000➡特価￥ 34,500
- ●The CARD3+……定価￥ 48,000➡特価￥ 34,500
- ●dBXL Ver1.4J……定価￥ 69,800➡特価￥ 53,800
- ●QUICKSILVER Ver1.4J……定価￥198,000➡特価￥152,000
- PARADOX3.5……定価￥168,000➡特価￥ 69,500
- ●Let'sアイリス4……定価￥ 58,000➡特価￥ 38,000
- ●パワーベース……定価￥ 19,400➡特価￥ 13,800
- ●アシストカード……定価￥ 9,700➡特価￥ 6,500
- ●知子の情報 Ver.4……定価￥ 28,000➡特価￥ 18,500

〈表計算〉
- ●Lotus123R2.3J……定価￥ 98,000➡特価￥ 60,000
- ●123NOTE BOOK……定価￥ 38,000➡特価￥ 25,000
- ●Microsoft Excel……定価￥ 98,000➡特価￥ 61,000
- ●Cubic CALC……定価￥ 78,000➡特価￥ 51,500
- ●Muitiplan4.1……定価￥ 68,000➡特価￥ 44,900
- ●Success……定価￥ 68,000➡特価￥44,900
- ●Recalc……定価￥ 58,000➡特価￥41,500
- ●アシストカルク……定価￥ 9,700➡特価￥ 6,500

〈グラフィック〉
- ●Z's STAFF Kid98……定価￥ 28,000➡特価￥19,500
- ●アートマスター・コア(限定)……定価￥ 18,000➡特価￥11,600
- ●花子 Ver.2……定価￥ 58,000➡特価￥39,000
- ●CANDY4……定価￥ 58,000➡特価￥39,800
- ●3・D PERS……定価￥ 80,000➡特価￥57,200
- ●アシストアート……定価￥ 9,700➡特価￥ 6,500
- ●マルチペイント……定価￥ 14,800➡特価￥10,800

〈通信〉
- ●まいと〜く Ver.2.1……定価￥ 28,000➡特価￥17,800
- ●CCT98III……定価￥ 20,000➡特価￥15,000
- ●ES TERM2+……定価￥ 24,000➡特価￥17,500
- ●COM-NET……定価￥ 28,000➡特価￥18,500
- ●ACCSESS MATE3……定価￥ 19,800➡特価￥15,500
- ●LET'S TALKかたろう……定価￥ 38,000➡特価￥26,000
- ●アシストコール……定価￥ 9,700➡特価￥ 6,500

〈OS・言語〉
- ●MS-DOS 3.3D 基本機能セット……定価￥ 9,800➡特価￥ 6,900
- ●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット……定価￥ 8,200➡特価￥ 6,600
- ●MS-DOS Ver5.0基本機能セット……定価￥ 12,800➡特価￥ 9,000
- ●MS-DOS Ver5.0拡張機能セット……定価￥ 10,000➡特価￥ 8,000
- ●MS-WINDOWS 3.0A……定価￥ 25,000➡特価￥18,500
- ●Quick C……定価￥ 20,000➡特価￥12,800
- ●Qick BASIC……定価￥ 20,000➡特価￥12,800
- ●True BASIC……定価￥ 18,000➡特価￥11,700
- ●TURBO C++2nd Edition……定価￥ 20,000➡特価￥14,300

〈エディター・ユーティリティ〉
- ●MIFES98……定価￥ 38,000➡特価￥27,500
- ●章子の書斎……定価￥ 16,000➡特価￥11,000
- ●ノートンユーティリティズ……定価￥ 38,000➡特価￥27,500
- ●Norton Back up……定価￥ 28,000➡特価￥20,500
- ●VZエディター……定価￥ 9,800➡特価￥ 7,800
- ●ノストラダムス98……定価￥ 28,000➡特価￥21,800
- ●エコロジーII……定価￥ 28,000➡特価￥21,800
- ●オーシャノグラフィII……定価￥ 22,000➡特価￥17,000

ート》
3ヶ月
せていただきます。)
//(土曜・日曜・祭日もOK//)
一部地域は除きます。)

便利でお得な支払い
①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい。)
②業界No.1の低金利//
③月々の支払いは¥1,000より
④9ヶ月先からのスキップ払いOK//
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK//
⑥カレッジクレジット
⑦ステップアップクレジット
⑧ボーナスだけで10回払いOK//
⑨現金一括支払いOK//
(※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。)

FUJITSU

■拡張RAM=メルコ&I/Oデータ
①FJ-SIM-2ML(I/Oデータ)¥16,000 ……▶特価¥11,100
② -4ML(〃)¥26,000 ……▶特価¥17,500
③ -8ML(〃)¥35,000 ……▶特価¥32,500
④XMT-2000R(メルコ)¥18,000 ……▶特価¥13,400
⑤ -4000R(〃)¥29,800 ……▶特価¥21,800
⑥ -8000R(〃)¥54,800 ……▶特価¥40,000

富士通 電脳最前線 ハイパーステーション



FM TOWNSII モデルCX20
- FM TOWNSII モデルCX(本体)……定価¥333,000
- FMT-DP533(カラーモニター)……定価¥ 69,800
- FMT-KB107/207(キーボード)……定価¥ 30,000

合計定価¥432,800 (送料・消費税込み)
P&A特価//TEL下さい。



FM TOWNSII モデルUX20
- FM TOWNSII モデルUX20(本体)
- FMT-KB101A/202A(キーボード)

※テンキー付キーボードの場合¥13,000を加算して下さい。
合計定価¥298,000 (送料・消費税込み)
P&A特価//TEL下さい。

Ⓐ FM TOWNSII モデルCX100+FMT-DP533+FMT-KB107/207……定価¥632,800▶特価TEL下さい。
Ⓑ FM TOWNSII モデルCX40+FMT-DP533+FMT-KB107/207……定価¥532,800▶特価TEL下さい。
Ⓒ FM TOWNSII モデルCX10+FMT-DP533+FMT-KB107/207……定価¥407,800▶特価TEL下さい。
Ⓓ FM TOWNSII モデルUX10+FMT-KB101A/202A……定価¥273,000▶特価TEL下さい。
※上記セットは、全て送料・消費税込みです。

▶FM-TOWNSIIセットを、お買い上げの方にもれなくプレゼント!
(イ)「レミングス」(¥7,800)
(ロ)「スーパーリアル麻雀PII&PIII」(¥11,800)
(ハ)「レインボーアイランドEXTRA」(¥8,800)
(ニ)「アフターバーナIII」(¥10,800)
の中のいずれか2本プレゼント
●ディスケット 5枚
さらに ⊕(プラス) ●富士通オリジナルテレフォンカードをプレゼントします。

●FM-TOWNSシリーズのモニターを
①FMT-DP535(定価¥ 89,800)に変更の場合¥13,000
②FMT-DP536(定価¥138,000)に変更の場合¥44,000
③FMT-DP534(定価¥108,000)に変更の場合¥24,500
を加算して下さい。

注目// FMTOWNS 下取り 買取り
グレード・アップ・キャンペーン中//

注目//冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料
(10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。)

注目// 全国どこでも出張サービス// 修理全て、お客様のご自宅にうかがいます。

▶P&A特選=UX20/CX20セット

■UX20=P&A特選セット 31%OFF
- FM TOWNSII モデルUX20(本体)
- FMT-KB107/207(テンキー付)
- LHD-FM100E(ロジテック、100MB・HD)
- FJ-SIM32-2ME(RAM)
- FMT-412(ビデオカードII)
- FMT-724(CRTケーブル)

定価¥482,800 P&A超特価¥333,000
※ディスケット、富士通オリジナルテレフォン・カード・サービス中

送料・消費税込み

■CX20=PGA特選セット 31%OFF
- FM TOWNSII モデルCX20(本体)
- FMT-DP535(モニター)
- FMT-KB107/207(テンキー付)
- FJ-SIM-4ME(RAM)
- MS-DOS(基) Ver.3.1
- WINDOWS-MME
- LHD-FM100E(ロジテック、100MB・HD)

定価¥622,400 P&A超特価¥433,000
※ディスケット、富士通オリジナルテレフォン・カード・サービス中

■拡張RAM(ハイパー)(富士通製メモリ使用)
①HM-V01T 定価¥14,800 (送料・消費税込み¥11,639) 特価¥10,800
②HM-V02T 定価¥24,800 (送料・消費税込み¥15,553) 特価¥14,600
③HM-V04T 定価¥49,500 (送料・消費税込み¥26,986) 特価¥25,700
④HM-V08T 定価¥98,000 (送料・消費税込み¥49,852) 特価¥47,900

■FMR-50NBX▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税久み)
Ⓐ FMR-50NB1……定価¥238,000▶特価¥ 90,500
Ⓑ FMR-50NX1……定価¥258,000▶特価¥133,000
Ⓒ FMR-50NX5……定価¥350,000▶特価¥186,000
Ⓓ FMR-50NX6……定価¥385,000▶特価¥214,000
Ⓔ FMR-50NB2……定価¥198,000▶特価¥150,000
Ⓕ FMR-50NX21……定価¥258,000▶特価¥195,000
Ⓖ FMR-50NX26……定価¥378,000▶特価¥283,000
Ⓗ FMR-50NX27……定価¥458,000▶特価¥340,000

《R-50CARD》
① FMR-50 11A/B (定価¥278,000) ▶特価¥204,000
② FMR-50C 16A/B (定価¥398,000) ▶特価¥295,000

ハード・ディスク (送料¥1,000、消費税別)
① ■LHD-FM100E 定価¥99,800 (ロジテック)●外付 ▶P&A超特価// TEL下さい
② ■LHD-FM200E 定価¥138,000 (ロジテック)●外付 ▶P&A超特価// TEL下さい
③ EFX-100B(エニックス)(¥118,000) ▶P&A超特価 TEL下さい//
④ EPX-140B(エニックス)(¥138,000) ▶P&A超特価 TEL下さい//
⑤ HD-J100(システムサコム)(¥128,000) (送料・消費税込み¥ 87,550)▶特価¥ 84,000
⑥ HD-J130(システムサコム)(¥148,000) (送料・消費税込み¥104,030)▶特価¥100,000
⑦ HD-J170(システムサコム)(¥189,000) (送料・消費税込み¥121,540)▶特価¥117,000

モデム
富士通■FMMD-311G(定価¥35,800) ▶特価¥24,800 (送料・消費税込¥26,574)
AIWA■PV-M24B5(定価¥39,800) ▶特価¥25,000 (送料・消費税込¥26,780)
オムロン■MD-24FB5V(定価¥39,800) ▶特価¥25,500 (送料・消費税込¥27,295)

プリンターセット(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000、消費税別)
■JOYRITER
⊙FP-110
●TOWNS用ケーブル付
定価¥49,800
特価¥37,000
(送料・消費税込み¥39,149)

- PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥71,000
- PR-A600……定価¥148,000▶特価¥95,000
- PR-35T……定価¥ 98,000▶特価¥62,000
- PR-30T……定価¥ 89,000▶特価¥53,500
- FMPR-353GII・定価¥ 98,000▶特価~~¥70,500~~
- FMPR-204B……定価¥ 80,000▶特価¥38,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000、消費税別)
■PRINT-BOYII 定価¥29,800 特価¥21,300 (送料・消費税込み¥22,454)
■PRINT-BOY PB-01T(定価¥24,800) 特価¥9,900 (送料・消費税込み¥10,712)
■外付FD ●SD-05R (システム サコム5") ●ケーブル付 定価¥60,000 特価¥47,000 (送料・消費税込み¥49,440)

A AMT-351/352(数値演算)……定価¥120,000▶特価¥ 82,000
B FMT-401/402(MIDIカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 23,800
C FMT-411(ビデオカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 23,800
D FMT-412(ビデオカードII)……定価¥ 40,000▶特価¥ 27,800
E FMT-SP101(アンプスピーカー)……定価¥ 29,800▶特価¥ 20,200
F FMT-611(拡張ユニット)……定価¥ 39,800▶特価¥ 27,500
G FMT-TU101(TVチューナー)……定価¥ 39,800▶特価¥ 27,000
H FMT-121(SCSIカード)……定価¥ 30,000▶特価¥ 21,000
I FMT-MO103(マウス)……定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
J FMT-FD302(F・D)……定価¥ 28,000▶特価¥ 19,600
K FMFD-322A(F・D)……定価¥ 50,000▶特価¥ 34,500
(ドライブ ケーブル)……定価¥ 10,000▶特価¥ 7,800
L FMSC-201G(スキャナー)……定価¥ 89,800▶特価¥ 63,500
M FMT-416(チューナーカード)……定価¥ 38,800▶特価¥ 26,800
N FMT-403(MIDI音源カード)……定価¥ 78,000▶特価¥ 53,800
O FMT-221(エミュレータカード)……定価¥ 80,000▶特価¥ 55,000
P FMSC-611G(カラースキャナ)……定価¥178,000▶特価¥119,000
Q FMT-621(I/O拡張ユニット)……定価¥ 89,000▶特価¥ 61,000

ソフトコーナー (送料・消費税別)
- FM-OASYSV1.0(FD)……定価¥55,000▶特価¥39,700
- FM-OASYSL31(HD版)……定価¥61,000▶特価¥43,500
- FM-OASYSL30C(HD版)……定価¥58,000▶特価¥41,500
- 日本語MS-DOS-TMV3.1(基本機能)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,300
- 日本語MS-DOS-TMV3.1(拡張機能)……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,200
- MICRO-SOFT MULTIPLAN……定価¥68,000▶特価¥52,000
- EUPHONYV1.1……定価¥98,000▶特価¥72,000
- HYPER遊名人(ワープロ)……定価¥42,000▶特価¥31,000
- テラTOWNS(ワープロ)……定価¥32,000▶特価¥21,200
- EUPHONY MTR……定価¥49,800▶特価¥37,000
- EUPHONY SCORE……定価¥49,800▶特価¥49,000
- 画DB……定価¥29,800▶特価¥21,000
- MY FAIR LADY……定価¥28,000▶特価¥20,200
- TOWNS-VNET V1.1……定価¥18,000▶特価¥13,000
- G-5(ワープロ)……定価¥38,000▶特価¥28,000
- MUSIC PRO-TOWNS(音楽)……定価¥19,800▶特価¥14,600
- MUSIC PRO-TOWNS=MIDI……定価¥39,800▶特価¥29,500
- TOWNS-PAINTV1.1(グラフィック)……定価¥38,000▶特価¥27,500
- F-BASICコンパイラV1.1……定価¥45,000▶特価¥34,000
- ヘクトル文字パターン(フォント)……定価¥39,800▶特価¥30,000
- Z's STAFF PRO-TOWNS(グラフィック)……定価¥58,000▶特価¥39,000
- High C-Compiler(コンパイラ)……定価¥40,000▶特価¥28,000
- MS-WINDOWS Ver3.0(OS)……定価¥25,000▶特価¥17,000
- TOWNSシステムソフトウェアV2.1……定価¥25,000▶特価¥18,500
- 「伝」……定価¥70,000▶特価¥51,000
- ロータス1-2-3-2.3J……定価¥98,000▶特価¥66,500
- F1 DATA BOX……定価¥32,000▶特価¥22,500

ソフト・コーナー
- 全略ハードディスク殿 Ver.2……定価¥ 18,000→特価¥ 13,000
- NEO driver VINTAGE……定価¥ 14,800→特価¥ 10,300
- Filedriver3……定価¥ 9,800→特価¥ 6,800
- アシストメニュー……定価¥ 9,700→特価¥ 6,500
- Newton-98 Ver.2.0……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
- NEO back-up VINTAGE……定価¥ 18,000→特価¥ 12,500
- MET's File back-up3……定価¥ 12,800→特価¥ 8,900
- MET's File Control cute……定価¥ 9,800→特価¥ 6,800
- MET's Threeo-shot……定価¥ 26,000→特価¥ 18,000

〈業務用〉
- 三代目大番頭……定価¥250,000→特価¥165,000
- 弥生会計III……定価¥ 80,000→特価¥ 48,000
- 弥生かんたん帳簿……定価¥ 48,000→特価¥ 31,800
- PCA会計IIらくらく個人編……定価¥ 98,000→特価¥ 64,800
- TOP財務会計エキスパートC……定価¥198,000→特価¥131,000
- 大福帳……定価¥ 78,000→特価¥ 51,500
- 大問屋……定価¥ 78,000→特価¥ 51,500

〈その他〉
- ロータスフリーランス……定価¥ 98,000→特価¥ 64,000
- Microsoft WORKS Ver.2.5……定価¥ 40,000→特価¥26,000
- HARMONY 1.1J……定価¥ 50,000→特価¥34,000
- CANDY 4スキャナ Ver.2.0……定価¥ 28,000→特価¥20,000
- MAXLINK Ver.2……定価¥ 18,000→特価¥12,900
- MIFESプリント……定価¥ 28,000→特価¥20,000
- MET's 1-2-3Form(各)……定価¥ 18,000→特価¥12,500
- MET's Multiplan Form……定価¥ 18,000→特価¥12,500
- MET'sアシストカルクForm(各)……定価¥ 5,000→特価¥ 3,500
- 松 Ver.5 Form……定価¥ 8,800→特価¥ 6,000
- MET's 桐 Ver3 Form1……定価¥ 18,000→特価¥12,500
- MET's 桐 Ver3 Form1VTR付……定価¥ 22,000→特価¥15,300
- MET's 桐 Ver3 Form2……定価¥ 20,000→特価¥13,800
- MET's 桐 Ver3 Form2VTR付……定価¥ 24,000→特価¥16,600
- MET's 桐 Ver3 Form3VTR付……定価¥ 18,000→特価¥12,500
- WXII+/WXII win(各)……定価¥ 9,800→特価¥ 7,000
- ハイパー家計簿 Ver.2……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
- ハイパー住所録 Ver.2.1……定価¥ 9,700→特価¥ 7,000
- てきぱきパパ……定価¥ 9,800→特価¥ 7,000
- てきぱきマム3……定価¥ 9,800→特価¥ 7,000

通信販売お申し込みのご案内
〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)
〔振込先〕 住友銀行 新小岩支店 普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間:AM10:00〜PM7:00
日・祭:AM10:00〜PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

中古パソコンはP＆Aにおまかせ!!

注目!!★中古パソコン1年間保証システム!!
（※モニター、プリンター６ヶ月間保証）

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用 買取り電話 ☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

- 下取の場合……価格は常に変動していますので査定額を電話て確認して下さい（差額は、P＆A超低金利クレジットをご利用下さい）
- 買取の場合……現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留てお送り致します
- 近郊の方はP＆A本店に直接お持ち下さい 即金にて￥1.000.000までお支払いさせていただきます

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
■中古パソコン1年間保証（モニター プリンター6ヶ月間保証）

- 最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- 買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- 価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- 本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

注目!!冬のボーナス一括払い手数料(金利)無料
（10月末/11月末/12月末のいずれかをご指定下さい。）

新品

シャープX68000
- CZ-653C(B)
- CZ-604D(B)

定価￥379,800
￥192,000（送料税込）

新品

■JOY RITER（折り巧ぷりんた）
⊙FP-110
- 熱転写・ブックプリンタ
- PC用、ケーブル・用紙付

定価￥49,800
特価**￥29,500**

■CZ-8PC5（シャープ）**￥55,000**
■CZ-8PK8（シャープ）**￥48,000**
■CZ-8PK10（シャープ）**￥55,000**
■ST-100(98用SCSI) 極上 **￥40,000**
■リトルF2（外付）**￥19,800**
■CRC-FD5SA（外付）**￥19,800**
■ミュージ郎300 **￥20,000**

シャープ・モニター
単品 新品限定 チルトスタジオ付

①CU-14FD（0.31㎜）定価￥74,800 ▶特価**￥38,000**
②CU-14KD（0.28㎜）定価￥89,800（ノングレア）▶特価**￥44,000**

ラップトップ
■PC-9801NS……￥110,000
■PC-9801NS20……￥140,000
■PC-9801NC……￥310,000
■PC-9801NC40……￥398,000
■PC-9801NS/E……￥143,000
■PC-9801NS/E40……￥193,000

■PC-H98S モデル8
● model 8-002
定価￥548,000
特価**￥270,000**


シャープX68000 新品・単品
■CZ-623C(SUPER) 定価￥498,000▶特価**￥176,000**（送料・消費税別）
■CZ-653C(PRO-II) 定価￥285,000▶特価**￥126,000**



新品
■RCS-2000（メルコ）
- N、NS、NS/E、NC用

定価￥39,800
特価**￥7,800**

P＆A特選＝今月の中古特選品

- PC-9801RA2 ＋アナログモニター……￥210,000
- PC-9801VM(640K) ＋4000文字アナログモニター……￥100,000
- PC-9801RX21……￥140,000
- PC-9801DO ＋4000文字アナログモニター……￥110,000
- PC-9801LT·2……￥40,000
- PC-9801LV22……￥108,000
- PC-9801NS……￥120,000
- PC-8801MA2……￥48,000
- MC2……￥50,000
- MC1……￥43,000
- VA2……￥70,000
- MH……￥30,000
- PC-286U-STD……￥70,000
- PC-286VS-STD……￥100,000
- PC-386M-STD……￥160,000
- PC-386VR-STD……￥160,000
- PC-KD854……￥28,000
- 854N……￥30,000
- 853N……￥38,000
- 862……￥32,000
- 863G……￥53,000
- CU-14FD……￥30,000
- 14GD……￥25,000
- CMT-147L（アナログ）……￥20,000
- -147H（アナログ）……￥23,000
- PC-PR201TH……￥52,000
- -PR101E2……￥39,000
- -PR201GS……￥49,000
- CZ-8PC3（シャープ）……￥30,000
- HG-800（エプソン）……￥45,000
- VP-135（CSF付）……￥25,000
- AV2＋FMTV-154 ＋PR203B（富士通一式）……￥49,000
- CZ-653C（新品）＋CZ-604D（新品）（送料・税込み）……￥235,000
- CZ-600C＋CZ-604D……￥165,000
- CZ-603C＋CZ-604D……￥188,000
- CZ-612C＋CZ-604D……￥195,000

■富士通FMPR-353GII（限定）（新品）●シートフィーダ ●ケーブル ●トラクタユニット付
￥69,800

シャープ（新品）
■CZ-623-TN
■CZ-606-TN
＋ ●ゲーム2本 ●ディスケット ●ジョイカード2コ付
￥252,000（送料・消費税込み）

買取り価格

- PC-9801DA2……￥180,000
- DS2……￥150,000
- DX2……￥125,000
- RX21……￥115,000
- RA21……￥150,000
- RS21……￥130,000
- RX2……￥100,000
- RA2……￥130,000
- DA U2……￥180,000
- DS U2……￥150,000
- DX U2……￥125,000
- UF……￥60,000
- UR……￥60,000
- EX2……￥115,000
- ES2……￥150,000
- DO＋……￥70,000
- DO……￥50,000
- VM11……￥70,000
- UV11……￥65,000
- VX21……￥75,000
- VM21……￥55,000
- PC-9801UX21……￥65,000
- PC-98NV……￥80,000
- PC-98N……￥45,000
- PC-9801NS……￥95,000
- NS20……￥120,000
- NS-E……￥120,000
- NS-E20……￥150,000
- NS-E40……￥180,000
- PC-386S……￥200,000
- VR……￥120,000
- V……￥140,000
- M……￥115,000
- PC-286VG……￥75,000
- VX……￥115,000
- UX……￥100,000
- VE……￥70,000
- VS……￥85,000
- VF……￥75,000
- US……￥65,000
- PC-286C……￥55,000
- PC-286BOOK……￥85,000
- PC-386NA……￥70,000
- PC-286NF……￥45,000
- PC-386NW……￥90,000
- CZ-634C……￥180,000
- -644C……￥255,000
- -604C……￥110,000
- -623C……￥160,000
- -603C……￥90,000
- -613C……￥135,000
- -653C……￥85,000
- -663C……￥100,000
- -602C……￥90,000
- -612C……￥100,000
- -652C……￥65,000
- -662C……￥90,000
- -611C……￥80,000
- -601C……￥55,000
- -600C……￥45,000
- FM-TOWNSモデル20F……￥130,000
- モデル40H……￥200,000
- モデル80H……￥260,000

下取り交換差額表

下取＼新品	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNS II モデルCX 20セット	TOWNS II モデルUX 20セット
CZ-601C	￥270,000	￥350,000	￥400,000	￥175,000	￥195,000	￥305,000	￥240,000	￥220,000	￥250,000	￥160,000
612C	￥240,000	￥320,000	￥370,000	￥145,000	￥165,000	￥275,000	￥210,000	￥190,000	￥230,000	￥140,000
613C	￥210,000	￥290,000	￥340,000	￥115,000	￥135,000	￥245,000	￥180,000	￥160,000	￥190,000	￥100,000
PC-9801 RX21	￥240,000	￥320,000	￥370,000	￥145,000	￥165,000	￥275,000	￥210,000	￥190,000	￥225,000	￥135,000
RA2	￥130,000	￥210,000	￥260,000	￥35,000	￥55,000	￥165,000	￥100,000	￥80,000	￥190,000	￥100,000
DO	￥260,000	￥340,000	￥390,000	￥165,000	￥185,000	￥295,000	￥230,000	￥210,000	￥255,000	￥165,000
VM11	￥250,000	￥330,000	￥380,000	￥155,000	￥175,000	￥285,000	￥220,000	￥200,000	￥240,000	￥150,000
PC-286C	￥270,000	￥350,000	￥400,000	￥175,000	￥195,000	￥305,000	￥240,000	￥220,000	￥260,000	￥170,000
TOWNS モデル2F セット	￥220,000	￥310,000	￥365,000	￥142,000	￥160,000	￥270,000	￥200,000	￥185,000	￥220,000	￥130,000
TOWNS モデル20F セット	￥180,000	￥270,000	￥315,000	￥90,000	￥110,000	￥220,000	￥160,000	￥135,000	￥170,000	￥80,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。

（電信扱いでお振込み下さい。）

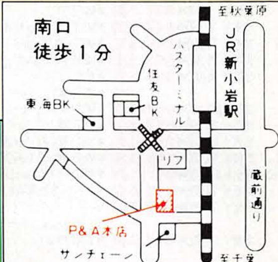
〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
- 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- 1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

- 掲載の価格は、9月初旬 現在のものです。



マイコン専門ショップ
P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148（代）FAX.03-3651-0141
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00

- 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

メーカー公認のパソコン専門店スタンバイへ

安心 TEL.03-3258-8955

SRG STAND-BY 東京店

直接ご来店のお客さまはこちらへ



●東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

●東京2号店
〒101 東京都千代田区外神田3-3-3(槙町ビル)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292

営業時間 AM11:00～PM7:00

●大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

時代は486SX、あなたはどちらを選ぶか!!

改造派

I·O DATA PK-Cx486D

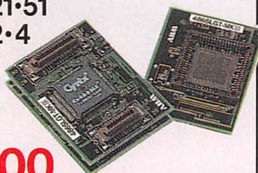
対応機種
PC-9801DAシリーズ
PC-9801RA21·51
PC-9801RA2·5



¥26,000

ABM 486LGT-MK3

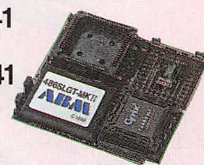
対応機種
PC-9801DXシリーズ
PC-9801RX21·51
PC-9801RX2·4



¥137,000

ABM 486LGT-MK2

対応機種
PC-9801VX21·41
PC-9801EX2·4
PC-9801UX21·41



¥128,000

買い換え派

NEC PC-9801FA2·U2に買い替えの場合



下取り機種	差額
PC-9801DA2·U2	¥96,000
PC-9801RA21	¥106,000
PC-9801RA2	¥140,000
PC-9801DX2·U2	¥185,000
PC-9801RX21	¥193,000
PC-9801EX2	¥195,000
PC-9801VX21	¥215,000
PC-9801UX21	¥217,000

EPSON PC-486GF5·2に買い替えの場合



下取り機種	差額
PC-9801DA2·U2	¥60,000
PC-9801RA21	¥70,000
PC-9801RA2	¥104,000
PC-9801DX2·U2	¥149,000
PC-9801RX21	¥157,000
PC-9801EX2	¥159,000
PC-9801VX21	¥179,000
PC-9801UX21	¥181,000

パソコンハード買取表

●箱のないパソコンは当店から箱を送ります。
●下記以外にもディスプレイ、プリンタ、ハードディスク等パソコンに関する物件高価買取中!▼その他の機種も高額買取り。

機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格	機種名	買取価格
(NEC)		PC-9801FA2	¥233,000	(EPSON)		X68000SUPER	¥127,000
PC-9801VM11	¥52,000	PC-H98S mode18-002	¥221,000	PC-286VJ5	¥93,000	X68000XV1	¥169,000
PC-9801VX21	¥71,000	PC-98DO	¥63,000	PC-386GE5	¥131,000	X68000PRO(2MB)	¥93,000
PC-9801RX21	¥93,000	PC-9801N	¥65,000	PC-368V -STD	¥140,000	(TOSHIBA)	
PC-9801DX2	¥101,000	PC-9801NV	¥85,000	PC-386GS5	¥165,000	J-3100 GS021	¥69,000
PC-9801RS21	¥127,000	PC-9801NL	¥105,000	PC-386P	¥131,000	J-3100 SX041	¥97,000
PC-9801DS2	¥135,000	PC-9801NS	¥97,000	PC-386NOTE W2	¥114,000	J-3100 SX061P	¥139,000
PC-9801RA2	¥144,000	PC-9801NS-20	¥123,000	(SHARP)		J-3100 SX081VW	¥181,000
PC-9801RA21	¥161,000	PC-9801NS/E	¥134,000	X68000ACE(2MB)	¥93,000	(FUJITSU)	
PC-9801DA2	¥170,000	PC-9801NS/T	¥152,000	X68000EXPERT	¥110,000	FM-TOWNS2/UX20	¥114,000

業界初!! ロング 5年間 でワイド 破損してもOK! なトリプル保証

お買い上げ日より3ヵ月間	お買い上げ日より1年間	お買い上げ日より5年間
·故障、破損などいかなる場合でも即、良品と交換いたします。	·故障、破損などいかなる場合でも即、修理(無料)いたします。	·故障(消耗部分を除く)の場合即、修理(無料)いたします。

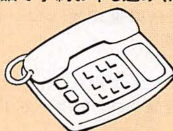
メーカー保証期間(1年間)

東京海上のパソコン保険期間(1年間) → 有料で継続可能

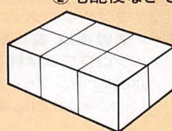
スタンバイ保証期間(5年間)

完全予約制 買取り·下取り方法

①電話で予約お申し込みください。



②宅配便などでお送りください。



箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。

＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

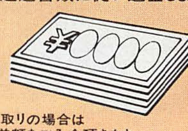


④カンタンな必要書類をお送りします。



記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。



＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

■コンピュータミュージック用ソフトウエア■

お待たせしました!! レコンポーザの登場です。

11月20日 新発売

「レコンポーザ・シリーズ」は、1985年発売の初代「RCP-PC98」から1991年の「RCM-PC98 Ver2.3」まで、NEC98シリーズのコンピュータミュージックシーンを常にリードしてきたベストセラー・ソフトウエアです。
カモンミュージックは、今度のバージョンアップ製品に、当社の代名詞ともいえる「レコンポーザ」を製品名として採用しました。
これからは、「レコンポーザ」と呼んで下さい。

「お待たせしました機能」のホンの一部をご紹介します。

お待たせしました!! GM/GS音源対応……………GM/GSコントローラを装備
お待たせしました!! ハードディスク対応……………キーディスク無しでハードディスクにて使用可
お待たせしました!! EMSメモリ対応……………EMS使用によりデータ領域を拡大(EMSをワークエリアとして使用)
お待たせしました!! 対応プリンタ拡大……………PC-PR制御系に加えて、ESC/P制御系プリンタにも対応
お待たせしました!! ラインナップ拡大……………お手ごろな「アダプタ無し版」も新たにラインナップ

レコンポーザ Ver2.5 /98

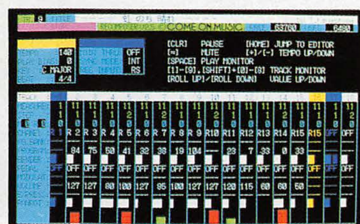
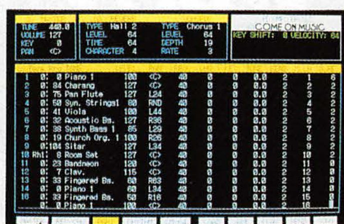
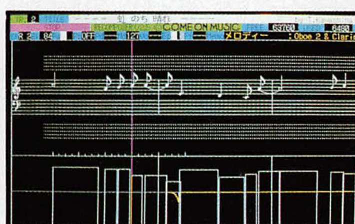
NEC PC-9800シリーズ対応(VM以降の機種)



音源対応



レコンポーザ(MIDIアダプタ付属版)	58,000円(税別)
レコンポーザ(MIDIアダプタ無し版)	53,000円(税別)
MA01(RS-232C接続用MIDIアダプタ)	10,000円(税別)

※画面は開発中のものです。



レコンポーザ 発売記念 無償バージョンアップキャンペーン!!

「レコンポーザ」発売日までに無償バージョンアップシールのついた「RCM-PC98 Ver2.3」をお買い求めのお客様に限り無償バージョンアップサービスを実施いたします。詳しくは店頭にて!



「RCM-PC98 Ver2.3」現行ユーザーの方へバージョンアップサービスの御案内をお届けいたしております。ユーザー登録がお済みでない方は、至急ユーザー登録ハガキをお送り下さい。

レコンポーザ Ver2.5 /98

ALL NEW MIDIレコンポーザ RCM-PC98 Ver2.3 → 無償バージョンアップ

NECパソコンフェア'92

—知求大探険—

カモンミュージックは、「NECパソコンフェア'92 東京」に出展します。
日時:平成4年10月29日〜31日(10:00〜18:00)
場所:幕張メッセ 日本コンベンションセンター
パソコンフェアで新しい「レコンポーザ」をご覧下さい。



開発・発売 カモンミュージック株式会社
COME ON MUSIC
Computer Music System & Software

資料請求とお問い合わせは、各営業所のカモンミュージック 「MBM」係 まで

東京営業所: 〒101 東京都千代田区神田須田町2-13-1 明和須田町ビル3F
TEL.03-3258-1934 FAX.03-3258-1954

大阪営業所: 〒532 大阪市淀川区西中島3-16-14 木川第2ビル6F
TEL. 06-309-3836 FAX. 06-309-4820

PC98/286の画面が大型テレビに映る！ビデオに録画できる！

0.休養 1.軍事 2.人事 3.外交 4.情報 5.開発 6.計略 7.商人

後将軍　所在:陳留

年齢 22　知力 62　陸指 79
忠誠 100　武力 83　水指 72
ソウジン　魅力 67　訓練 60
政治 57　士気 40

THRU OUT　ANALOG RGB IN
VIDEO OUT
S OUT
ADJUST
DC9V IN
POWER
マイコンソフト

XPC-1v
VIDEO SCAN CONVERTER UNIT

標準価格41,800円(税別)

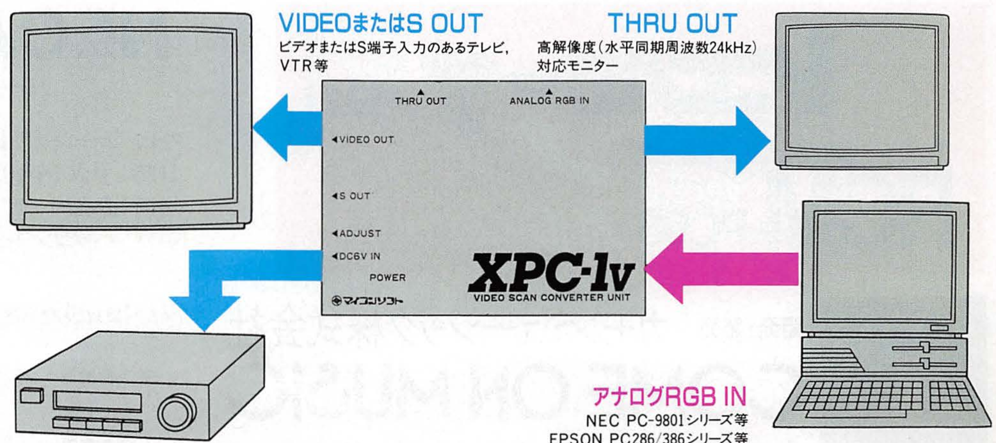
標準価格44,500円(税別)　15ピンアナログRGBケーブル付
(シグマA・P・Oシステム販売(株)製)

好評発売中

XPC-1vはNEC PC-9801シリーズ，EPSON PC-286/386シリーズなど24kHzアナログRGB映像出力をビデオまたはS端子の出力に変換するユニットです。

PC-98, 286/386など24kHzのアナログRGB出力を見るためには，従来は高解像度(400ライン)対応の専用モニターが必要でした。

XPC-1vをお使いになると，この24kHzの信号をNTSC標準信号(15kHz)に変換してS端子またはビデオ端子のある家庭用テレビなどで見ることができ，ビデオ映像として録画することもできます。また，24kHzの信号をスルー端子によって，同時にパソコンモニターに出力できますので，プレゼンテーションを行なう際にも便利な設計となっています。



マックの映像が 大

▼21ピンRGB出力



大型画面を使ったプレゼンテーションやVTRの映像編集に威力を発揮します。

Macintoshのモニタ出力は，通常の400ラインのモニタより解像度が高く専用のモニタTVが必要ですが，このXMAC-1を利用することで，水平周波数15kHz，200ラインのモニタTVでMacintoshの映像を楽しむことができます。

サウンド出力へ（ステレオミニジャックケーブル付属）

モニタ出力へ（専用15ピンDサブケーブル付属）

21ピン アナログRGB出力
（200ラインモニタTVへ）

ビデオカード
選択スイッチ

御使用可能なモデル

APPLE社4.8、8.24などのビデオカードやその他264/SE30、264、8/24S、364などのビデオカードを装着したMacintosh SE/30、IIcx、IIci、IIfx、Quadraなど（IIsiはNubus Adapter Cardとビデオカードが必要）

ステレオサウンド出力、
ビデオ出力、
S映像出力
家庭用TV、VTRなどへ

ACアダプタ付属

MacintoshII
Video Card IN

Video Card Select
APL ⟷ Any

Anarog RGB
21Pin OUT

POWER

AUDIO L

AUDIO R

VIDEO

S

STEREO
SOUND IN

DC12V IN

XMAC-1

Macintosh RGB/S-Signal/Video Encoder Unit

※上記イラストは製品と一部異なる場合があります。

型TVで見れる。

▼S出力



▼ビデオ出力



この画面は、MACRO MIND DIRECTOR 2.0で作成されたデータです。 ©1990-1991 MACRO MIND DIRECTOR INC.

アナログRGB/S/ビデオ同時出力可能。

〈主な利用〉

200ラインアナログRGB出力(21ピン)の他に,“S-映像信号”や“ビデオ信号”も同時に出力されています(マルチ出力)。

S-映像端子やビデオ入力端子を持った家庭用のTV,100インチサイズ液晶プロジェクターなどでの利用,Machintosh画面のVTR録画も可能です。24ビットビデオカードの利用で1670万色のリアルな色彩を余すことなく活用できます。

また,Macintoshからのステレオサウンドを XMAC-1のステレオ入力端子に入力すれば,これによりMacintoshで作成したアニメーションをそのままサンプリングサウンドと共にVTRに録画することができます。

接続に必要な15p-15p Dサブケーブルやサウンド用のステレオミニジャックケーブルが付属していますから,購入した直後から楽しめます。

大型大画面を利用してのデモンストレーションやプレゼンテーションやVTRを利用しての映像製作に威力を発揮します。

〈接続方法〉

接続方法はとても簡単です。Macintosh ビデオカードから出力されるモニタ出力を付属のケーブルを使って,XMAC-1の15ピンモニタ入力端子に接続すればOKです。

XMAC-1本体にあるビデオカードセレクトスイッチ(APL↔ANY)をビデオカードメーカーに合わせた後,Macintosh をリスタートさせればXMAC-1からは,200ラインのアナログRGB,S映像出力ビデオ出力が全て同時に出力されます。

御使用には,4.8,8.24,264/SE30,264,8/24S,364などのビデオカードが必要です。これらのビデオカードを装着しているMacintoshであれば,XMAC-1の利用が可能です。

〈注意〉

画面がチラついて見えますが,これはビデオカードの問題で,異常ではありません(8.24カードの256モードはフリッカーレス)。スキャンレートの関係で画面の全ての範囲は映りません(512×384ドットの範囲が有効)。

XMAC-1

Macintosh RGB/S-Signal/Video Encoder Unit

標準価格27,800円(税別)

好評発売中

Macintoshは Apple Computerの商標です。

発売元 電波新聞社出版販売部 〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)8201(ダイヤルイン)

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

入学願書
受付中!

■93年度募集学科

- ゲームデザイナー・プログラマー専攻
- ゲームハードデザイナー専攻
- マルチメディアクリエイター専攻
- S.F.Xクリエイター専攻
- ヴァーチャルリアリティークリエイター専攻
- ニューメディア&コンピュータグラフィック専攻

'93年度昼間部入学試験

10月12日(月)・19日(月)・25日(日)
11月 2 日(月)
※詳しくは返信用ハガキにて資料をご請求ください。

大阪・福岡説明会&入試

●大阪地区　場所:ニュー心斉橋ホテル
●福岡地区　場所:博多グリーンホテル2
説 明 会:11月7日(土)午前11時~午後5時
入学試験:11月8日(日)午前10時~午後4時
※時間、場所など詳しくはお問い合わせください。

バンタン模試

10月18日(日)　午後1時~4時30分
場所:バンタン2号館　※要予約

電脳クリエイターセミナー4

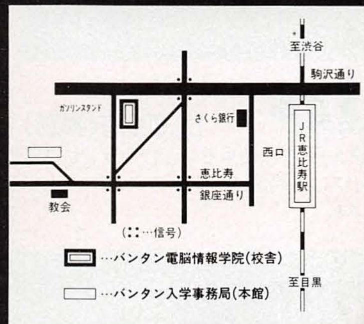
10月25日(日)　午後2時~5時
場所:バンタン電脳情報学院校舎
※要予約

総合説明会II

11月1日(日)　午後1時~3時
場所:バンタン電脳情報学院
※要予約

夜間スクール11月生開校

①ゲームデザイン入門科
②ゲームシナリオ科
※詳しい資料のご請求、説明会のご予約はお電話でお問合せ下さい。
バンタンキャリアスクール入学事務局
03-5721-6511



デジタルな学校のアナログ合宿

~バンタン電脳情報学院1年生の夏合宿レポート~

ゲームソフトはじめニューメディアの電脳クリエイターを養成するデジタルな学校「バンタン電脳情報学院」。その前期ビッグイベント、夏合宿が去る7月19日~21日茨城県高荻で開催された。グループ別ゲーム企画発表会をメインに、陶芸教室、ソフトボール大会、飯盒炊飯など盛沢山のスケジュールはどれも極めてアナログで温かいものでした。入学以来コンピュータのモニターに顔をつき合わせ、黙々とプログラミングやデザインに取り組んだ4か月間。その成果があらわれた楽しくためになる充実の3日間となった。



A 峰岸厚史　ゲームデザイナー志望
　みんなのコミュニケーションが取れたことが良かったと思います。他のクラスの人達とは、普段ほとんど話す機会もないですからね。それに結構楽しかったと思いますよ、陶芸教室は実用的なコーヒーカップを作りました。ソフトボールもさっさと負けてバックレようという計画だったんだけど、これが燃えちゃったんですよ。ゲーム企画の発表は未完成部分が多くて心残りです。1位のグループは早くに完成していて流石という感じでした。やっぱりやってきたことが結果に出るんですよ、終わってみてはじめてわかりました。次回は頑張りますよ。

和田光昭　ゲームプログラマー志望
　ゲーム企画ではシステムを担当しました。結果は5位だったんだけど作品には不満な点が多いので、今また修正しているところです。いい作品の発表にはみんなをワッと言わせる力があるし、終わった時の拍手も大きい。当然、先生の評価も高いよね。その意味でも刺激になった合宿でした。それに、遊びを通していろんな人と知り合えたのも良かったと思います。入る前はオタクっぽい人が多いのかな、と不安でしたがみんな全然普通の人、スポーツもやれば、料理もやる、僕は大学やめて来たんですが正解だったと実感しています。

B 　まず初日の陶芸教室は意外に盛りがりを見せた。「なんだか面倒」が当初の大半の意見。ところが慣れない手つきで粘土をこね始めたあたりから、本来根づいている創作意欲が爆発、どうせやるなら美しく実際に使えるものを。と言うわけで、灰皿、コーヒーカップ、などの力作揃い、濡れ雑巾で形を整え、釘で模様を入れる者ありの凝りようは流石クリエイター魂である。

C 　初日の午後から延々夜の9時まで続いたプログラムが今回の夏合宿のメイン、グループ別のゲーム企画発表会だ、女子高校生をターゲットにしたゲームの企画をテーマに、ストーリー、キャラクターデザイン、パッケージデザイン、販促経費、などをプラニングしマップを作成、講師の先生や学生の前で発表していくというものだ。見事1位に輝いた作品は「大正恋の絵巻恋愛のススメ」と題されたもので、ストーリー、コンセプト、デザイン、マップの完成度ともに高水準。実際に商品化できる!との評価をいただき、制作グループは鼻高々の結果となった。また、惜しくも1位は逃がしたものの完成度の高い作品が主流を占め、わずか4か月にしては十分過ぎるほどの成果に先生も実に満足げであった。

D 　さっさと負けてしまえば後は自由時間ということで、やる気のなさが目立つのかなと思いきや、案外気合いが入ってしまったのが2日目のソフトボール大会だった。コンピュータに向かい、暗く一人の世界に入り込んでるイメージが先行しがちなんだけど、ところがドッコイ、バンタン生は元気そのもの、一度負けても敗者復活戦に闘志を燃やし、それでも負けてしまったチームはグランドのすみでサッカーに興ずるという、元気の余りよう。運動神経も良いのであります。

E 　さて、最終日の締めくくりが不安な飯盒炊飯である。普段は炊飯器でさえ触れることの少ない彼らであるだけに、果たして食せるものができるのかどうなのか?オット意外!先生の指導のもとこれも難なくクリアー、みんなけっこう器用なんだよね、ホカホカふっくら炊き上がったご飯は本当においしそう、腹の虫が騒ぎはじめる。オイ、カレーはまだか、できはどうだ!この味は想像におまかせする、味の善し悪しは個人の好みだから。



◀ 見事、1位に輝いた作品「大正恋の絵巻―恋愛のススメ」の完成度は、すぐにでも商品化できそうなほど!

バンタン電脳情報学院  0120-03-4775
〒150 渋谷区恵比寿南3-1-8-10MB



通販センター テクノハウス東映 5周年記念セール実施中!!

SINCE 1946 老舗の東映無線

安さ・サービス・丁寧…………………秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!



超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター 通信販売・クレジット TEL:03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。

※三菱銀行 秋葉原支店㉂9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F

98NOTE SX/T

注番B11-01 ➡PC-9801NS/T40仕様
PC-9801NS/T(CPU:80386SL・20MHz)
+TR40NST(E)(テクノジャパン、内蔵型40MB HDD、PC-9801NS/T専用)
~~¥256,000~~

注番B11-02 ➡PC-9801NS/T20仕様
PC-9801NS/T(CPU:80386SL・20MHz)
+TRUS-NE80(日本テクサ、内蔵型80MB HDD、PC-9801NS/T専用)
¥400,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-03
PC-9801FX2・FX/U2(CPU:80386SX・12MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥362,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-04
PC-9801FS2・FS/U2(CPU:80386SX・20MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
+LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー付)
+プリンターケーブル
¥720,800➡ ??%OFF ~~¥398,000~~

注番B11-05
PC-9801FA2・FA/U2(CPU:80486SX・16MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
+VP-4800PC(エプソン、15″ドット、48×48)
¥872,800➡ 56%OFF ¥383,000

注番B11-06
PC-9801FA2・FA/U2(CPU:80486SX・16MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
+LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー付)
+プリンターケーブル
¥832,800➡ 48%OFF ¥428,000

秋葉原初!! FMショップ会第1号店

注番B11-07
FMTW2UX20(FMTOWNSII-UX20)
+FMT-KB101A/202A(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-08
FMTW2CX20(FMTOWNSII-CX20)
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥426,800➡ ??%OFF TOEI大特価

本体+モニター(NEC/EPSON/富士通)

注番B11-09 ➡PC-9801NS/T125仕様
PC-9801NS/T
+EN-125(エレコム、内蔵型125MB HDD)
+LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)
¥706,000➡ 46%OFF ¥378,000

注番B11-10
PC-9801US
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥332,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-11
PC-486GF2・GF5
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
+VP-4800PC(エプソン、15″ドットプリンター、48×48)
¥762,800➡ 51%OFF ¥368,000

注番B11-12
PC-9801NC(ノート型、カラー液晶)
+びるとーN120(緑電子、内蔵型120MB)
+VP-4800(エプソン、15″ドットプリンター、48×48)
+ノート用プリンターケーブル
¥1,061,000➡ 44%OFF ¥592,000

注番B11-13
PC-9801DS5(32ビット、40MB HDD内蔵、サウンドボード搭載)
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
+VP-4800PC(エプソン、15″ドットプリンター、48×48)
¥922,800➡ ??%OFF ~~¥385,000~~

注番B11-14 ➡早い者勝ち!!
PC-9801FA2・FA/U2
+CMT-A14H2
(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
+NT-500B(ニューテック、500MBハードディスク)
+LP-3000
(エプソン、レーザープリンター、トナー・ケーブル付)
¥1,301,300➡ 47%OFF ¥688,000

注番B11-16
PC-9801NS/T
+びるとーN120(緑電子、内蔵型120MB、PC-9801NS/専用)
+BJ-10Vselect(キャノン、インクジェットプリンター)
+ノート用プリンターケーブル
¥502,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-17
PC-9801NS/T
+VP-4800(エプソン、15″ドットプリンター、48×48)
+ノート用プリンターケーブル
¥623,000➡ 57%OFF ¥268,000

注番B11-18 ➡限定超特価
PC-386NOTE AE1X
PC-386NOTE AE
+PACK-A40(ICM、40MB HDD)〈HARMONY、MS-DOSインストール済み〉
~~¥238,000~~

注番B11-19 ➡限定超特価
PC-9801EX2(サウンドボード搭載)
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥432,000➡ 54%OFF ¥198,000

注番B11-20 ➡限定超特価
PC-9801DS2・DS/U2
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥442,800➡ 50%OFF ¥222,000

注番B11-21
PC CLUB(CPU:80286・10MHz)
+CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥252,800➡ 51%OFF ¥124,000

注番B11-22 ➡トランスポータブルセット
FMR-50NB1
+FMPR-102G(富士通、熱転写プリンター)
+FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
+CB-98LW(キャリングバッグ)
¥313,000➡ 53%OFF ¥147,000

注番B11-23
FMR-50NX5(20MB HDD内蔵)
+FMPR-204B(富士通、カラー熱転写プリンター)
+FM50N711G(富士通、プリンターケーブル)
¥436,800➡ 48%OFF ¥227,000

注番B11-24 ➡超人気商品
PC-486GR2・GR5
+CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラー、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)
+ODP486SX-25(インテル、オーバードライブプロセッサー)
¥726,000➡ ??%OFF ~~¥598,000~~

注番B11-25 ➡40MB仕様(絶対安い)
FMTOWNS-20F
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
+HDαmini-FM40(シー・ティー・エス、40MBハードディスク、SCSI)
¥612,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-26
FMTOWNS-40H(40MB HDD内蔵)
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥536,800➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B11-27
FMTOWNS-80H(80MB HDD内蔵)
+FMT-KB107/207(富士通、JIS/親指シフトキーボード、テンキー付)
+FMT-DP533(富士通、14型カラーディスプレイ、0.39mmドットピッチ、チルトスタンド付)
¥722,800➡ ??%OFF TOEI大特価

FMTOWNSお買い上げサービス!!
- 対戦型ゲーム
- 全国無料出張修理
- 粗品進呈

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)……¥165,000
②PC-9801DS2・DS/U2(NEC、32ビット、サウンドボード搭載)……~~¥200,000~~
③PC-9801DS5(NEC、32ビット、40MB HDD、サウンドボード搭載)……~~¥278,000~~
④PC-9801NS/E40(NEC、32ビット、ノート型、40MB HDD内蔵)……~~¥242,000~~
⑤CMT-A14H2(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ)……¥39,800
⑥HD-201A(ティアック、200MB、SCSI)……¥89,800
⑦CMT-D14UDLS(サンヨー、14型カラーディスプレイ、0.28mm、ハイレゾ/ノーマル)……~~¥89,800~~
⑧FCD-203DW(東映、20型カラーディスプレイ、0.31mmドットピッチ、ハイレゾ対応、スタンド付)……~~¥398,000~~
⑨AP-600PC(エプソン、カラー熱転写)……¥29,800
⑩VP-800PC(エプソン、10″ドット)……¥34,800
⑪VP-2600PC(エプソン、15″ドット・カラー)……¥49,800
⑫HG-3000PC(エプソン、15″インクジェット)……¥49,800
⑬HG-4000PC(エプソン、15″インクジェット、CSFS付)……~~¥139,800~~
⑭LP-3000(エプソン、レーザープリンター、トナーカートリッジ付)……¥128,000
⑮VP-4800PC(エプソン、15″ドット、48×48ドット)……¥84,800
⑯Desk Jet 505J(インクジェット、300dpi、カラー対応可)……~~¥99,800~~
⑰PR-30T(日本アールイーエム、10″ドット、富士通用)……¥49,800
⑱PC-PR150T(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥42,000
⑲PC-PR150V(NEC、カラー熱転写、48×48ドット)……¥42,800
⑳PCLHD20(エプソン、20MB HDD、PC、286LS/LST/386LS/LSC/LSX用)……¥32,000
㉑CRC-SC130A(CRC、130MB HDD、SCSI)……¥69,800
㉒EN-125(エレコム、内蔵型125MB HDD、PC-9801NS/E・NS/T用)……~~¥104,000~~
㉓びるとN-120(緑電子、内蔵型120MB HDD、PC-9801NS/E・NS/T・NC専用)……~~¥104,000~~
㉔PCHRLD(エプソン、ハイレゾボード、PC-386GE用)……¥19,800
㉕PCAM1(エプソン、アダプターモデム、2400bps、MNP5、PC-486GR/GF/386GS/P2/GE/286VJ5/WR2/W/AE1/BOOKL/LX2用)……¥10,000
㉖EP-286BOOK-2M(IOデータ、2MB RAM、PC-286NOTE F/BOOK/386NOTE A/AE1/W/WR2用)……¥12,000
㉗EP-286BOOK-4M(IOデータ、4MB RAM、PC-286NOTE F/BOOK/386NOTE A/AE1/W/WR2用)……¥23,000
㉘FC-9801KB3(NEC、PC-9801シリーズ用キーボード)……¥30,000

パソコンデスク ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B11-28
※OAチェアー(別売)
・寸法:1800(W) 680(H) 800(D)
・背面コード収納ケース付
・コード落とし(2個)付
・下棚板45mm間隔3段階可動
・大型ロック式キャスター付
¥84,000➡¥63,800

注番B11-29
・寸法:1200(W) 745(H) 500(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・B4判トレー付
・ロック式キャスター付
・上部左右棚板3段階可動
TOEI大特価➡¥39,800

注番B11-30
※OAチェアー(別売)
・寸法:870(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
※サイドテーブル ¥7,800(別売)
TOEI大特価➡¥29,000

注番B11-31
・寸法:610(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・データスタンド付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
¥38,000➡¥19,800

注番B11-32
・寸法:640(W) 1250(H) 700(D)
・ロック式キャスター付
¥25,000➡¥9,800

注番B11-33 ➡パソコンデスク&イス
・寸法:650(W) 1285(H) 650(D)
・ロック式キャスター
・中棚板3段階可動
・イス(座上下ガスシリンダータイプ)
TOEI大特価➡¥27,200

注番B11-34
・寸法:800(W) 1345(H) 550(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・マウステーブル付(マウス収納可)
・ブックエンド付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価➡¥29,800

注番B11-35
・机上型パソコンデスク
・寸法:635(W) 690(H) 420(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
TOEI大特価➡¥16,800

TOEI 東映無線株式会社

Toei Electronics Co., Ltd.

―東映ショップ御案内―

■マイコン・計測器・アンテナ
●ラジオセンター店/TEL.03-3253-0987(代)
●ラジオデパート店/TEL.03-3251-1014(代)
●テクノハウス東映/TEL.03-3253-9896(代)

■オーディオ・CD・LD
●秋葉原駅前店/TEL.03-3253-5741(代)

OAチェアー



私も重役気分!!

注番B11-36
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価➡¥24,800



注番B11-37
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・背もたれ奥行き調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価➡¥11,000

J-DMA 話題の新製品が全国どこでも電話で買える!!
社団法人日本通信販売協会会員

SINCE 1985

COMPUTER BANK

LET'S CALL ☎(03)3797-1221

電話一本で あなたの お手元に

最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合わせ下さい。

全商品保証付 中古も1年間の保証期間だから安心です。
クレジットでOK カレッジクレジットも取扱います。
全国無料配達 お買い上げ3万円以上、日曜配達可。
代金引換システム 翌日配送致します。

コンピュータを売りたい方、査定をご希望の方、その他買取りに関するご相談は

買取り専用デスク ☎03(3797)1231

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FA



NEC 32ビット デスクトップ機

●CPUに最新i486™SX(16MHz)搭載。
パワフルにビジネスをこなす32ビット機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1103)

PC-9801FA2(U2)(NEC・本体) ……… ¥458,000
CU-14KD(SHARP・14"カラーモニタ/ドットピッチ.28) … ¥ 89,800
LHD-S100NP(ロジテック・100MBHD専用スロット用) ¥ 99,800

標準価格合計¥647,600▶現金特価¥418,000

①¥ 7,500×36回/ボーナス¥40,000×6回
②¥13,500×24回/ボーナス¥40,000×4回
③¥19,000×18回/ボーナス¥45,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 FS



NEC 32ビット デスクトップ機

●CPUにi386™SX(20MHz)搭載、前面ファイルスロット採用。拡張性・運用性が大幅にアップしたマシンです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1104)

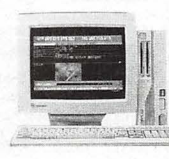
PC-9801FS2(U2)(NEC・本体) ……… ¥348,000
CU-14FD(SHARP・14"カラーモニタ/ドットピッチ.31) ¥ 74,800
SHD-S100J(ロジテック・100MBSCSIハードディスク) … ¥ 99,800

標準価格合計¥522,600▶現金特価¥358,000

①¥ 7,000×36回/ボーナス¥31,000×6回
②¥10,500×24回/ボーナス¥41,000×4回
③¥14,500×18回/ボーナス¥50,000×3回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-9801 US



NEC 32ビット デスクトップ機

●コンパクトなのにCPUにi386™SX(16MHz)搭載。
家族みんなで使える32ビット機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1105)

PC-9801US(NEC・本体/3.5"FDD×2)… ¥248,000
CU-14FD(SHARP・14"カラーモニタ/ドットピッチ.31) ¥ 74,800
CKP-15(シチズン・136桁24ドット漢字プリンタ) ……… ¥108,000

標準価格合計¥430,800▶現金特価¥278,000

①¥ 8,500×24回/ボーナス¥30,000×4回
②¥13,500×18回/ボーナス¥25,000×3回
③¥20,500×12回/ボーナス¥30,000×2回

EPSON PERSONAL COMPUTER

PC-486GF



EPSON 32ビット デスクトップ機

●CPUにi486™SX(16MHz)搭載、ハイレゾボード(オプション)装着によりハイレゾリューションモードに対応。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1116)

PC-486GF5/2(EPSON・本体) ……… ¥348,000
CR-5050(EPSON・カラーモニタ/ドットピッチ.28) ¥ 99,800
VP-2061PC(EPSON・136桁カラー24ドットプリンタ) … ¥130,000

標準価格合計¥577,800▶現金特価¥398,000

①¥ 8,500×36回/ボーナス¥30,000×6回
②¥12,500×24回/ボーナス¥40,000×4回
③¥17,000×18回/ボーナス¥50,000×3回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 NS/T



NEC 32ビット ノートパソコン

●大容量ハードディスク+専用内蔵RAMボード搭載でさらに高速処理が実現。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1108)

PC-9801NS/T(NEC・本体) ………… ¥288,000
NT34-6ML(I/Oデータ・6MB内部増設メモリRAMボード) ¥ 33,000
NB-41(DS・ノート用キャリングケース) ……… ¥ 12,800

標準価格合計¥333,800▶現金特価¥228,000

①¥ 6,000×24回/ボーナス¥30,000×4回
②¥ 9,500×18回/ボーナス¥30,000×3回
③¥15,000×12回/ボーナス¥35,000×2回

NEC PERSONAL COMPUTER

PC-9801 NS/L



NEC 32ビット ノートパソコン

●高機能、省電力化を実現したジャストA4サイズ。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1107)

PC-9801NS/L(NEC・本体) ………… ¥298,000
PC-9801NS/L-01(NEC・CRT接続ケーブル) … ¥ 5,000
XC1498C II(三菱・14"カラーモニタ/ドットピッチ.28) ¥107,000

標準価格合計¥410,000▶現金特価¥268,000

①¥ 8,000×24回/ボーナス¥30,000×4回
②¥12,000×18回/ボーナス¥30,000×3回
③¥19,500×12回/ボーナス¥30,000×2回

SHARP PERSONAL COMPUTER

X68000 Compact XVI



SHARPパーソナルワークステーション

●X68000の高機能をコンパクトに凝縮!

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1131)

CZ-674C-H(SHARP・X68000 Compact XVI本体) ¥298,000
CZ-608D-H(SHARP・ディスプレイ/ドットピッチ.28) … ¥ 94,800
三国志III(光栄ゲームソフト) …………… ¥ 14,800

標準価格合計¥407,600▶現金特価¥288,000

①¥ 6,500×36回/ボーナス¥20,000×6回
②¥ 9,000×24回/ボーナス¥30,000×4回
③¥12,500×18回/ボーナス¥35,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II



富士通32ビット ハイパーメディアパソコン

●CPU/VRAM性能向上により処理速度が一段とアップ。
クイック&パワフルな情報ステーションです。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1121)

FMTOWNS II CX20(富士通・本体) … ¥333,000
FMT-DP536(富士通・ディスプレイ) …… ¥138,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) …… ¥ 30,000
ヨーロッパ戦線(光栄・ゲームソフト) …… ¥ 14,800
ウルティマV(富士通・ゲームソフト) ………… ¥ 9,800
FREEWARE COLLECTION Vol.5(富士通・ゲームソフト) … ¥ 5,000

標準価格合計¥528,100▶現金特価¥388,000

①¥ 9,000×36回/ボーナス¥25,000×6回
②¥14,500×24回/ボーナス¥25,000×4回
③¥20,500×18回/ボーナス¥25,000×3回

FUJITSU PERSONAL COMPUTER

FM TOWNS II



富士通32ビット ディスプレイ一体型機

●CPU386SX(16MHz)に10インチカラーCRT内蔵。
コンパクト&ハイクォリティの一体型機です。

▶ORIGINAL SET(ご注文番号/A-1122)

FMTOWNS II UX20(富士通・本体) … ¥288,000
FMT-KB107(富士通・JISキーボード) …… ¥ 30,000
A列車で行こうIII(アートディンク・ゲームソフト) … ¥ 14,800
ヨーロッパ戦線(光栄・ゲームソフト) …… ¥ 14,800
ウルティマV(富士通・ゲームソフト) ………… ¥ 9,800
FREEWARE COLLECTION Vol.5(富士通・ゲームソフト) … ¥ 2,500

標準価格合計¥359,900▶現金特価¥288,000

①¥ 5,800×36回/ボーナス¥20,000×6回
②¥ 9,800×24回/ボーナス¥20,000×4回
③¥13,000×18回/ボーナス¥25,000×3回

上記以外の組み合わせ、パソコンに関するご相談、その他お気軽にお電話下さい。



ここまで保証する完全保証の魅力をお確かめ下さい。

実例でみる賢いパソコン買物術

トラブルがあなたにふりかかる

パソコン及び周辺機器が「壊れたことがある」という人は全体の半数以上にのぼった。
(日経パソコン1991.10.14より)
故障が起きたときの「完全」保証のポイントがうれしい。

完全保証部 ☎0467(鎌倉)-24-0453

故障対策が欠かせない

「パソコンが故障して困るのは、それで日常業務が止まってしまうことだ。その対策として考えられるのが、代替機の用意である。「活用するからには、ユーザーの側にもそれなりの覚悟と知恵が必要になる。」「自前で用意できない時は、必要な時に代替機を用意してくれる業者を探しておくとよいだろう。」
(日経パソコン1992.1.8より)

セットアップサービス

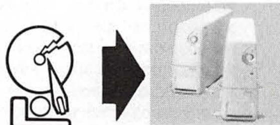
ハードディスクI/Fボード、RAMボード、各種I/Fボード等の複雑な設定をあなたのコンピュータに合わせてセットアップいたします。初めての方にも、安心してすぐにご使用いただけます。(有料)

インストールサービス

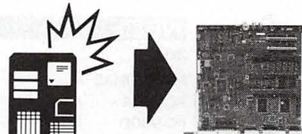
煩雑なソフトウェアインストール作業はお任せください。ハードディスクの初期化、MS-DOS、Windows、各種アプリケーションのインストールをお手持ちのハード・ソフトウェア構成に合わせて代行します。パソコンを手にしたその日から即、実行できます。(有料)

5年間完全保証

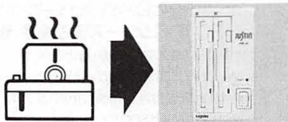
◇ハードディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。
本来、内蔵型にしろ、外付型にしろ最低でも¥45,000〜¥70,000以上の費用がかかるところです。でもIPLならどちらの場合も大丈夫。5年の間、確かな保証があなたのマシンを守り続けます。



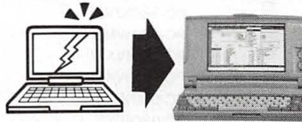
◇本体のすべての基板も5年間、無料で修理します。
あきらめなくてもいいのです。全国どこからでも電話一本で伝えて下さい。¥35,000以上の費用がかかるところがIPLなら無料になります。5年間の長期に渡って保証を走らせ続けて、あなたのマシンを守ってきいます。



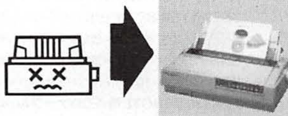
◇フロッピィディスクドライブの故障も5年間、無料で修理します。
IPL以外なら¥25,000以上はかかるところです。5年間、どのような修理も完全に保証できることは、我々の誇りです。



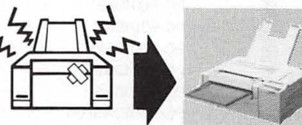
◇ノートブック等の液晶の故障も5年間、無料で修理します。
IPL以外ではその状態により、¥25,000〜¥70,000もの費用がかかる箇所です。最高のサポートを5年間提供し続けることの重要さは、メーカー保証が切れた時、実感していただけます。



◇プリンタのヘッドのピン折れまでも5年間、無料で修理します。
ヘッドは重要な部分ですが、メーカー保証はわずかに半年です。半年以降は、他なら、¥33,000〜¥35,000以上はかかります。5年間の完全保証は、IPLならではのものなのです。



◇すべての周辺機器の故障も5年間、無料で修理します。
大型プロッター、レーザープリンタ、デジタイザーなどの高額製品も5年間保障いたします。きっとよい買物をしたと実感していただける、最高の満足をお届けいたします。(但し、人為的なもの、天災は除きます。)



【修理時の緊急事態に備えて貸し出します。】

車の代車サービスと同様にIPLは**日本で唯一の代替機サービス**を用意しています。日頃は、あまり意識しないで使っているパソコンを、修理に出す段になってあわてます。NECノートブックにも、もちろん対応。デスクトップ、モニタ、プリンタのひとつひとつに実施します。(NEC、エプソン。富士通・シャープは出張サービス。)

【交換します。】 初期不良交換3カ月保証
しまった! 動いていたのに、今になって……
さまざまな要因のテスト期間に3カ月間の初期不良期間を提供します。

【現金で返金します。】 返品・交換30日保証
ソフトウェアを含むすべての製品の返品を、30日間受けるというポリシーを持っています。クレジットの場合、契約書を返却します。30日間の交換も自由です。(未開封の場合。)それは言葉をこえた約束です。

お申し込み方法

IPLカード
お電話で会員番号を伝えるだけです。サインも要りません。



万一カードをなくしたり、盗難にあってもカード保険がついていますから安心です(年会費などの費用負担はありません)

ソフトや消耗品・書籍の購入・ゲーム一本からハードの追加買替え等。チケットぴあ・航空券・JR乗車券の予約もでき、情報誌もあります。キャッシングサービスの利用もできます。
IPLテレフォンカードプレゼント中

鎌倉本社
0467-24-7511(代)
受付時間AM10:00〜PM8:00(年中無休)
全国IPL EXPRESS

FAX	0467-24-0561
青山	03-3470-0061
大阪	06-311-2736
広島	082-293-7881
銀座	03-3541-3058
仙台	022-266-0531
福岡	092-481-2644
札幌	011-621-1444

お支払い方法

ステップアップクレジット
お客様のライフスタイルに合わせて1回払いから最長84回まで自由に設定できます。例えば1年目は、月々1,000円、2年目は月々5,000円、3年目は10,000円、ボーナスも1年目は0円、2年目は10,000円、3年目30,000円というように年毎のステップアップが可能です。又、夏のボーナスは貯金して冬のボーナスのみのお支払い等、自由なスタイルで設定できます。

ボーナス一括払い
もう、いまから今年の冬のボーナス一括払いが可能です。ボーナスだけの2回、4、6、10回払いもあります。毎月のお支払いはありません。

9カ月先からお支払い
2カ月先、3カ月先〜9カ月先からのお支払いを開始できます。84回までの自由な回数が頭金なしで設定できます。

カレッジクレジット
大学生や専門学校生を対象としたクレジット。定額の支払いから始めて、就職したら増額というような収入に合わせた設定が可能です。9カ月先からのお支払いも自由ですから、就職してからスタートなど選べます。通常、保証人は必要ありません。

現金
ご注文書をお届けいたします。ご確認の上、銀行振込、現金書留でご入金ください。

商品到着払い 代引き手数料が必要になります。

お届け

輸送中トラブルも当社が責任もって対応します。送料は、すべて当社が負担します。配達日のご指定や納品等のお問合せは、商品管理部が承ります。(一部航空便は除く)

価格に消費税は含まれておりません

商品管理部
鎌倉0467-24-1154(代)

――パソコンを使用していてわからないことが生じた場合、どう対処しますか?――

強力なサポート体制

いざ、新しいソフトを使い始めようとすると思いがけなく手間どって困ることがあります。そんな時、システムエンジニアが、すぐご質問にお答えします。IPLは、あなたのパソコンのために、できることはすべてサポートすることをお約束します。

ビギナーズ部 ☎0467-24-0941
機種の選定、セットの自由な構築にお答えします。今日からパソコン、という方のための相談室です。確かなささえをお約束します。

テクニカル部 ☎0467-24-2040
パソコンビジネスのさまざまな局面で、マシンを徹底活用していただくための相談室です。

ネットワークサービス
瞬時に満足、IPLのネットワークサービス。
モデムを通して、IPLのデータベースが連結します。
NIFTY-ServeでGO ␣ IPLNETで回線接続です。

HOW TO ORDER

おハガキ又はFAXでお申し込みの場合は、右記の要領で必要事項をお書きになってお申し込み下さい。

1 御氏名
2 IPLカード会員番号
3 有効期限
4 御住所
5 TEL
6 掲載誌のアクセスNo.
7 あなただけのフリープラン
8 お申し込み方法*
①現金 ②クレジット
月々 ¥ × 回
ボーナス¥ × 回

248-
鎌倉市雪の下4-1-12
㈱IPL商品管理部
Bマガ係

FAX 0467-24-0561(24時間受付)
お申し込み、お見積、カタログ請求、IPLカードのお申し込みなどご利用下さい。

NEC

PC-9801FA

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.B11505

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・サウンド付) …	¥458,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
PC-PR101/T103(10"48ドット3種書体内蔵) …	¥99,800
LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD・ロジテック社製)	¥109,000
FA34-4M(4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ) …	¥35,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
PS98-1106-51/31(MS-WINDOWS Ver3.0A)	¥25,000
TURBO C++(WIN3対応C言語) ……	¥29,800
DISKで学ぶ C(パソコン上で実行しながら無理なく学ぶ)	¥18,000
Lotus1-2-3(表計算グラフデータベース) ………	¥98,000
一太郎 Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト) …	¥58,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) …	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) …	プレゼント中
IPLキーボードレッスン(指がキーをおぼえる)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) …	プレゼント中

標 ¥1,072,200 ➡ IPL特別価格

¥ 5,400×72回㋭	50,000×12回
¥10,600×60回㋭	30,000×10回
¥15,400×36回㋭	50,000× 6回
¥23,800×36回㋭	なし
¥13,500×48回㋭	30,000× 8回

アクセス No.B11501

PC-9801FA2/U2(486SX、15MHz・2FDD) …	¥458,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
EFA-12(12MB内部増設RAMボード、メルコ)	¥118,000
STATION240LBS(外付240MBHDD、SCSI仕様)	¥158,000
JBOXODP486SX-20(オーバードライブ)	¥120,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
PS98-1106-51/31(1画面で複数のソフトを操作)	¥25,000
PC-9872R(Windowsに不可欠。NECマウス)	¥10,000
MPS-500JH(無停電電源装置) ………	¥39,800
ノートンユーティリティーズ(データ復活)	¥38,000
代替機(修理中、98ノート、本体、モニタ、プリンタ) …	サービス

標 ¥1,097,600 ➡ IPL特別価格

¥ 8,100×60回㋭	50,000×10回
¥ 9,500×72回㋭	30,000×12回
¥16,800×36回㋭	50,000× 6回
¥25,100×36回㋭	なし
¥13,100×60回㋭	20,000×10回

アクセス No.B11504

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付) …	¥458,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付) …	¥89,800
PC-PR201/63A(15"明朝ゴシック、アウトラインフォント)	¥158,000
LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD・ロジテック)	¥109,800
FA34-4M(FA用4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ) …	¥35,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ……	¥10,000
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
PS98-1106-51/31(MS-WINDOWS Ver3.0A) …	¥25,000
MS FORTRAN(フォートラン) …………	¥80,000
TSA-060(マウスパッド) …………	¥1,900
一太郎Ver4.3(Ms-DOS版ワープロソフト) …	¥58,000
TST-224(五段W600×D730×TH875) ……	¥39,900
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) ……	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) …	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) …	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) …	プレゼント中

標 ¥1,078,200 ➡ IPL特別価格

¥ 5,200×72回㋭	50,000×12回
¥10,300×60回㋭	30,000×10回
¥15,200×36回㋭	50,000× 6回
¥23,500×36回㋭	なし
¥12,200×84回㋭	なし

アクセス No.B11507

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・サウンド付) …	¥458,000
PC-KD881(15"0.28、ノングレア、チルト付) …	¥118,000
AP-1000PC(カラー80桁、ゴシック明朝、毛筆体、縮小可)	¥99,800
LHD-S120HP(内蔵用120MBHDD、ロジテック)	¥109,800
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
PS98-1106-51/31(画面で複数のソフトを操作)	¥25,000
Z'sSTAFF KID98(グラフィックソフト)	¥28,000
VzEDITOR Ver1.5(高速、高機能エディタ)	¥9,800
TURBO C++1.0(C言語) …………	¥20,000
Newton-98(ディスク管理ユーティリティ) …	¥9,700
WXII-Win(ATOK、VJE一太郎でも使用可)	¥9,800
FA-10(キーボード防塵カバー) …………	¥2,900
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
三国志III(光栄) …………	¥14,800
緋王伝(ウルフチーム) …………	¥12,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) ……	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) …	プレゼント中

標 ¥941,200 ➡ IPL特別価格

¥ 5,800×60回㋭	50,000×10回
¥ 9,100×60回㋭	30,000×10回
¥13,300×36回㋭	50,000× 6回
¥21,600×36回㋭	なし
¥12,500×72回㋭	なし

アクセス No.B11502

PC-9801FA2/U2(486SX16MHzFDD、サウンド付)	¥458,000
CU-14KD(0.28、ノングレア、チルト台付)	¥89,800
AP-1000PC(48、カラー、ゴシック、明朝、毛筆体付)	¥99,800
FA34-4M(FA用4MB内部増設RAMボード)	¥35,000
GT-1000(カラースキャナEPSON) ………	¥79,800
RS-232Cケーブル …………	プレゼント中
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)インストール用)	¥9,800
PC-9872R(Windowsに必要。NECマウス) …	¥10,000
一太郎Ver4.3(ワープロソフト) ……	¥58,000
Z's STAFF KID98(グラフィックソフト) …	¥28,000
MICROSOFT Quick C …………	¥20,000
Diskで学ぶBASIC …………	¥15,000
Diskで学ぶMSDOS(実行しながら学ぶ)	¥15,000
Diskで学ぶC(実行しながらC言語を学ぶ)	¥18,000
代替機(修理中、98ノート、本体、モニタ、プリンタ) …	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階テスト付) ………	プレゼント中

標 ¥943,700 ➡ IPL特別価格

¥ 5,200×60回㋭	50,000×10回
¥ 8,500×60回㋭	30,000×10回
¥15,700×36回㋭	30,000× 6回
¥20,700×36回㋭	なし
¥13,500×60回㋭	なし

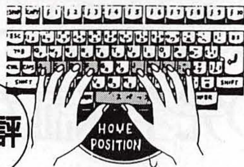
アクセス No.B11506

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付) …	¥458,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付) …	¥107,000
STATION 120LBS(外付120MBHDD、ユーティリティ付)	¥118,000
PC-PR101/T165(10"48ドット、明朝、毛筆、ゴシック)	¥120,000
EFA-8000(8MB内部増設RAMボード、メルコ) …	¥78,000
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス) ……	¥10,000
一太郎Ver 4.3(ワープロソフト) ……	¥58,000
代替機(修理期間中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える) …	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) …	プレゼント中

標 ¥961,800 ➡ IPL特別価格

¥ 5,100×60回㋭	50,000×10回
¥ 8,500×60回㋭	30,000×10回
¥10,000×48回㋭	36,500× 8回
¥15,600×36回㋭	30,000× 6回
¥11,900×72回㋭	なし

キーボードマスター：ソフトプレゼント



大好評

"もうキーボードは見ない!"

IPLオリジナル

IPLではサポートの一環として独自に開発したオリジナルレッスンソフトをプレゼントしています。

「指がキーを自然におぼえる」と評判です。

アクセス No.B11500

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz・2FDD・サウンド付)	¥458,000
PC-KD1511(15"0.28ピッチ、ノングレア、チルト付)	¥118,000
LHD-S240HP(240MBHDD・ロジテック) ……	¥149,800
EFA-8000(8MB内部増設RAMボード) ……	¥78,000
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝) …	¥89,800
1FC-9800/15(1.5Mプリンタケーブル)	¥5,000
LFS-D120(120Mのバックアップストリーマー) …	¥69,800
MPS-500JH(無停電電限装置) ………	¥39,800
M-80(Windowsに必要不可欠) …………	¥8,000
PD-10(パソコンラック、エレコム) ………	¥45,000
CC-10(イス、エレコム) …………	¥16,800
PS98-1002-52/32(MS-DOSインストール用)	¥9,800
MSWorks(ワープロ、表計算、データベース、通信) …	¥40,000
栄冠は君II …………	¥9,500
太閤立志伝 …………	¥9,800
三国志III(光栄) …………	¥14,800
BIC-HONOUR(3Dゴルフシュミレーション)	¥12,800
代替機(98ノート、本体、モニタ、プリンタ) ………	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) …	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) …	プレゼント中

標 ¥1,174,700 ➡ IPL特別価格

¥ 5,800×84回㋭	50,000×14回
¥17,800×60回㋭	なし
¥22,300×36回㋭	30,000× 6回
¥27,300×36回㋭	なし

組み合せ自由

あなただけの自由な組み合せができます。

アクセス No.B11503

PC-9801FA2/U2(486SX、2FDD、FM音源付)	¥458,000
CU-14KD(0,28反射を防ぐノングレア、チルト付) …	¥89,800
FA34-4M(4MB内部増設RAMボード、I/Oデータ) …	¥35,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0)) ……	¥12,800
PC-9872R(Windowsに不可欠。NECマウス)	¥10,000
LDS-3RA(3.5"1FDD(5"〜3.5"データ交換可)) …	¥54,000
BJ-10vSelect B(バブルジェット、48、漢字56字/秒)	¥79,800
IFC-9800/15(プリンタケーブル1.5m) …	¥5,000
PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス)	¥9,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル) ……	¥7,000
PC-9801N-20(キャリングケース) ……	¥15,000
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語) …	¥20,000
DISKで学ぶC(パソコン上でC言語を学ぶ) …	¥18,000
一太郎Ver4.3(ワープロソフト) …………	¥58,000
信長の野望・武将風雲録 …………	¥9,800
三国志III(光栄) …………	¥14,800
大戦略IV …………	¥9,800
天下統一II …………	¥9,800
銀河英雄伝説IIDX+set(ボーステック)	¥12,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) …	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) …	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) …	プレゼント中

標 ¥1,217,200 ➡ IPL特別価格

¥ 9,700×60回㋭	50,000×10回
¥10,900×72回㋭	30,000×12回
¥19,300×36回㋭	50,000× 6回
¥27,600×36回㋭	なし
¥18,000×60回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B11956

INTER-180FE-FB(内蔵180MBHDD、ICM)	¥158,000
FA34-4M(4MB内部増設RAMボード) ……	¥35,000
Vz EDITOR VER1.5(高速、高機能エディタ)	¥9,800

初期不良 返品交換 5年保証

標 ¥202,800 ➡ IPL特別価格

¥ 3,300×60回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B11969

Z's STAFF KID98(グラフィックツール) …	¥28,000
TURBO C++(オブジェクト指向型) …	¥20,000
PS98-1003-51(MS-DOS(Ver5.0)) ………	¥12,800
PS98-1106-51(MS-Windows Ver3.0A) ……	¥25,000

返品交換

標 ¥85,800 ➡ IPL特別価格

¥ 1,500×60回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B11964

MS Word(マイクロソフトワープロソフト。)	¥58,000
PC-PR1000/4(高速ページプリンタ) …	¥188,000
ミュージ郎500(要MSDOS、マウス。) …	¥145,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥391,000 ➡ IPL特別価格

¥13,400×24回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B11962

PC98-1106-31(MS-WINDOWS Ver3.0A。) …	¥25,000
MS Works(ワープロ、表計算、データベース。) …	¥40,000
PS98-1003-31(MS-DOSインストール用。) …	¥12,800

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥77,800 ➡ IPL特別価格

¥ 1,200×60回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B11960

JBOXODP486SX-20(オーバードライブ。)	¥120,000
PS98-1003-31(MS-DOSインストール用。) …	¥12,800
PS98-1106-31(MS-WINDOWS Ver3.0A。)	¥25,000
MS Excel(画面分割サイズ変更自在。) …	¥98,000
LFD-382F2(3.5"2HDデュアルFDD) ……	¥59,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥314,800 ➡ IPL特別価格

¥ 4,700×60回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B11963

STATION 120LBS(外付120MBHDD SCSI仕様、16ms)	¥118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM、アイオーデータ)	¥44,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥162,000 ➡ IPL特別価格

¥ 2,600×60回㋭	なし

IPL

株式会社 アイピーエル

鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12

(代表)0467-24-7511

価格の変動がございますのでご確認下さい。

単品だけもOK

単品でも5年間完全保証や代替機サービスがあります。
もちろん、クレジットOK。

拡張セット

アクセス No.B11966

LHD-B240H(外付型240MBHDD・16ms) ……	¥168,000
MS Word(マイクロソフトワープロソフト。) ……	¥58,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥226,000 ➡ IPL特別価格

¥ 3,300×60回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B11961

SHD-S100J(外付100MBHDD・ロジテック。) …	¥99,800
MPS-500JH(無停電電源装置。) ………	¥39,800

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥139,600 ➡ IPL特別価格

¥ 2,100×60回㋭	なし

PC-9800シリーズ

PC-9801FX

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.B11574

PC-9801FX2/U2(3865X12MHzメモリ1.6MB) …	¥278,000
PC-KD862S(14インチ・カラーアナグロCRT) …	¥99,800
PC-9872R(NEC純正マウス) …………	¥10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)) ……	¥9,800
三国志III …………	¥14,800
天下統一II …………	¥9,800
ロードス島戦記II …………	¥9.800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) …	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) …	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中

標 ¥432,000 ➡ IPL特別価格

¥ 1,600×60回㋭	30,000×10回
¥10,200×36回㋭	なし
¥14,800×24回㋭	なし
¥ 5,900×72回㋭	なし

アクセス No.B11573

PC-9801FX2/U2(3865×12M1.6MB) ……	¥278,000
CU-14KD(0,28反射を防ぐノングレア、チルト付) …	¥89,800
PC-9872R(NEC純正マウス) …………	¥10,000
AP-900PC(48、カラー、80桁ゴシック体)	¥94,800
一太郎dash(ワープロソフト) ………	¥58,000
一太郎VAF数式作成ツール ……	¥28,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.3D)) …	¥9,800
大戦略IV …………	¥9,800
三国志III …………	¥14,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ)) …	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ) …	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付) …	プレゼント中

標 ¥593,000 ➡ IPL特別価格

¥ 3,400×60回㋭	30,000×10回
¥ 7,900×36回㋭	30,000× 6回
¥12,900×36回㋭	なし
¥18,700×24回㋭	なし

オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証　代替機の無料貸出　初期不良交換3ヵ月保証　5年間完全保証

IPL

株式会社 アイピーエル
鎌倉本社：〒248 鎌倉市雪の下4-1-12
(代表)0467-24-7511

まず、経済的に安く手に入れる！
画期的な代替機サービス！
5年間の完全保証をつけて

大好評！

価格の変動がございますのでご確認下さい。

PC-9800シリーズ PC-9801FS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.B11540

PC-9801FS2/U2(386SX25MHz・2FDD)	¥348,000
PC-KD862S(14インチ・カラーアナログCRT)	¥99,800
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOSインストール用)	¥9,800
MSWorks(ワープロ、表計算、データベース、通信)	¥40,000
PC-PR150N(A4、熱転写、明朝、毛筆、ゴシック体内蔵)	¥69,800
プリンタケーブル1.5M	¥2,800
三国志III(光栄)	¥14,800
太閤立志伝	¥9,800
プリンセスメーカー	¥14,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥619,600 → IPL特別価格

¥1,000×60回	ボ50,000×10回
¥9,300×60回	なし
¥11,000×36回	ボ20,000×6回
¥14,300×36回	なし
¥20,800×24回	なし

組み合せ自由

あなただけの自由な組み合せができます。

アクセス No.B11541

PC-9801FS2/U2(386SX20MHz5"2FDD)	¥348,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥89,800
AP-1000PC(48カラー明朝、毛筆体付)	¥99,800
PS98-1003-51/31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
Lotus1-2-3(高速、表計算グラフデータベース)	¥98,000
一太郎Ver4.3(MS-DOS版ワープロソフト)	¥58,000
TURBO C++1.0(実用型C言語)	¥20,000
DISKで学ぶC(パソコン上で無理なく学ぶ)	¥18,000
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥754,400 → IPL特別価格

¥2,700×60回	ボ50,000×10回
¥11,000×60回	なし
¥11,800×36回	ボ30,000×6回
¥24,400×24回	なし

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ PC-9801US

アクセス No.B11950

PC-9801US(386SX20MHz、3.5"×2、80MHDD内蔵可)	¥248,000
CU-14KD(0.28反射を防ぐノングレア、チルト付)	¥89,800
LHD-NS80(80MBHDD)	¥108,000
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)	¥89,800
IFC-9800/15(1.5Mプリンタケーブル)	¥5,000
カット紙/ハガキ兼用フィーダ	¥15,000
MS-50AUTO(移動量をマウスが自動調整)	¥9,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥565,400 → IPL特別価格

¥2,100×72回	ボ30,000×12回
¥4,700×60回	ボ20,000×10回
¥12,400×36回	なし

PC-9800シリーズ PC-9801NS/T

アクセス No.B11623

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥118,000
NT34-6ML(6MB増設RAM)	¥33,000
PIO-98NT-8ML(8MB増設RAM)	¥50,000
PS98-1003-31(MS-DOSインストール用)	¥12,800
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)	¥89,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
カット紙/ハガキ兼用フィーダ	¥15,000
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥12,500
PC-9872R(Windowsに不可欠、NECマウス)	¥10,000
一太郎dash(ワープロソフト)	¥39,000
1-2-3/NOTEBOOK R2.8J(表計算グラフデータベース)	¥38,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥711,100 → IPL特別価格

¥4,900×60回	ボ36,200×10回
¥11,700×36回	ボ30,000×6回
¥16,700×36回	なし
¥9,600×72回	なし

アクセス No.B11621

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
ぴると N120(120MB内蔵用ハードディスクパック、録音可)	¥128,000
LFD-582F(5"2HDデュアルフロッピーディスク)	¥82,000
PIO-98NT-8ML(8MB増設RAM(IOデータ))	¥50,000
NT34-6ML(6MB増設RAM)	¥33,000
PC-9801N-20(キャリングケース)	¥15,000
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル)	¥9,800
DISK XII(ハードディスク容量を2倍にする圧縮ツール)	¥12,800
ディスク整形外科VER.2(ディスクメンテナンス)	¥28,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中

標 ¥646,600 → IPL特別価格

¥1,500×60回	ボ50,000×10回
¥15,000×36回	なし
¥18,400×24回	ボ20,000×4回

アクセス No.B11624

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
ぴるとN120(120MB内蔵用ハードディスクパック)	¥128,000
CDK-14M(4MB増設RAMカード)	¥130,000
SFD-32(3.5インチ2HDダブルFD)	¥49,800
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス)	¥9,800
JBOX80387SX-20(数値演算コプロセッサ)	¥40,000
PC-9801N-23(テンキーボード)	¥12,500
MS WordFOR WIN3(ワープロソフト)	¥58,000
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥716,100 → IPL特別価格

¥5,700×60回	ボ30,000×10回
¥10,700×60回	なし
¥11,300×36回	ボ30,000×6回
¥23,700×24回	なし

拡張セット

アクセス No.B11968

ミュージ郎Jr.NOTE(CM-32LNをダイレクトに)	¥93,000
MA-12C(防磁タイプスピーカー)	¥14,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥107,000 → IPL特別価格

¥1,800×60回	なし

アクセス No.B11620

PC-9801NS/T(386SL(20MHz)、レジューム機能)	¥288,000
BJ-15v-B(バブルジェット・毛筆ゴシック明朝)	¥89,800
IFC-98N/15(プリンタケーブル)	¥5,000
SFD-32(3.5インチ2HDダブルフロッピーディスク)	¥49,800
PC-9801N-15(FDD増設ケーブル)	¥9,800
LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥118,000
トラックボールTB-10	¥14,000
CDK-8000(8MB増設RAMカード、メルコ)	¥69,800
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中

標 ¥644,200 → IPL特別価格

¥1,500×60回	ボ50,000×10回
¥15,000×36回	なし
¥16,800×24回	ボ30,000×4回

98 NOTE nc

アクセス No.B11591

PC-9801NC(カラー液晶、386SX(20MHz))	¥598,000
LHD-NS80(80MBHDD)	¥108,000
ENT-6000(6MB増設RAM、メモリ専用スロット用)	¥49,800
PS-98-1002-32(MS-DOSインストール用)	¥9,800
PS-87-1106-31(1画面で複数のソフトを操作する)	¥25,000
AP-1000PC(カラー熱転写80桁ゴシック明朝、毛筆体、縮小可)	¥99,800
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
JBOX80387SX-20(数値演算コプロセッサ)	¥40,000
GT-1000(カラースキャナ、EPSON)	¥79,800
#5220(RS-232Cケーブル)	¥7,500
Z's STAFFKID 98(グラフィックソフト)	¥28,000
MS Word FOR WIN3(マイクロソフトワープロソフト)	¥58,000
代替機(修理中、98ノート、本体、モニタ、プリンタ)	サービス
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥1,110,700 → IPL特別価格

¥8,500×60回	ボ50,000×10回
¥9,900×72回	ボ30,000×12回
¥25,800×36回	なし

拡張セット

アクセス No.B11957

RCD-4000(4MB増設RAMカード、メルコ)	¥44,800
ぴるとN80(80MB内蔵用HDD)	¥108,000

初期不良 返品交換 5年保証

標 ¥152,800 → IPL特別価格

¥2,200×60回	なし

拡張セット

アクセス No.B11967

FMStation(FM音源、スピーカ内蔵)	¥39,800
トラックボールTB-10	¥14,000

初期不良 返品交換 5年保証

標 ¥53,800 → IPL特別価格

¥1,200×36回	なし

拡張セット

アクセス No.B11970

LHD-NS130(124MB内蔵HDD(ロジテック))	¥118,000
ENT-6000(6MB内蔵RAM、メモリ専用スロット用)	¥49,800
NECフルキーボード(テンキー付キーボード)	¥30,000
CRTカートリッジ	¥9,800

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥207,600 → IPL特別価格

¥3,100×60回	なし

EPSON

Windows3.0をプレゼントします。

●このWindowsはマイクロソフト社のゴルフ・ブロックくずし等の5種類のゲーム
●Windows操作ツール
●画面の焼き付け防止のスクリーンセイバー付

ハイレゾマシンPC-486GR・GF386GE・GSを本体モニタ以上でお求めの方

PC-486GR

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.B11660

PC-486GR5/2(CPU486SX25MHzメモリ1.6MB5"2FDD)	¥458,000
CU-21HD(迫力の21"スピーカー機能付)	¥148,000
ERB-4000(4MB増設RAMボード)	¥44,800
HYPER-VISION+(VTRやビデオディスク等の映像を)	¥98,000
NEW LUSTER III(光ディスクユニット)	¥228,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中

標 ¥976,800 → IPL特別価格

¥5,200×72回	ボ50,000×12回
¥7,000×60回	ボ50,000×10回
¥15,300×60回	なし
¥23,500×36回	なし

アクセス No.B11680

PC-486GR3(486SX25MHz3.5"2FDD・サウンド付)	¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応、0.28反射を防ぐノングレア)	¥168,000
DOODA!A-100(外付100MBHDDユニットSCSI仕様)	¥118,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM、IOデータ)	¥44,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥5,800
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
EPSON、MS-WINDOWS Ver3.0(¥25,000)	プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥831,600 → IPL特別価格

¥7,000×60回	ボ30,000×10回
¥10,100×36回	ボ50,000×6回
¥26,700×24回	なし

アクセス No.B11682

PC-486GR3(486SX25MHz3.5"×2、5.25"×1サウンド付)	¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応、0.28反射を防ぐノングレア)	¥168,000
DOODA!A-120(外付120MBHDDユニットSCSI仕様、19ms)	¥483,000
EP-RB7D-8ME(8MB内部増設RAMボード)	¥82,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥5,800
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
MS Works(ワープロ、表計算、データベース)	¥40,000
HP-Peskjet505j(A4、サーマルインクジェット)	¥98,000
MX-240(FAXモデム)	¥44,800
プリンタケーブル1.5M	¥2,800
STARFAX MODEL29(FAX機能を実現するソフト)	¥30,000
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥1,105,000 → IPL特別価格

¥8,000×60回	ボ50,000×10回
¥9,500×72回	ボ30,000×12回
¥25,100×36回	なし

アクセス No.B11684

PC-486GR3(486SX25MHz3.5"×2、5.25"×1サウンド)	¥483,000
CR-5500(15"ハイレゾ対応0.28反射を防ぐノングレア)	¥168,000
JBOXODP486SX-25(オーバードライブ)	¥150,000
EP-RB7D-4ME(4MB内部増設RAM、IOデータ)	¥44,000
INTER-120GE(内蔵120MBHDD、ICM)	¥118,000
PCMS2(Windowsに必要不可欠マウス)	¥5,800
PCM34(日本語MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター(指がキーをおぼえる)	プレゼント中

標 ¥981,600 → IPL特別価格

¥6,300×60回	ボ50,000×10回
¥14,100×36回	ボ50,000×6回
¥13,000×72回	なし

PC-486GF

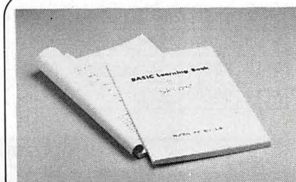
5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.B11730

PC-486GF3(CPU486SX16MHz、サウンド機能)	¥373,000
CR-5500(ハイレゾ対応、15"ノングレア)	¥168,000
AP-1000PC(カラー、80桁ゴシック、明朝、毛筆)	¥99,800
SHD-S100J(外付100MBHDD・ロジテック)	¥99,800
EP-RB7D-8ME(8MB内部増設RAMボード)	¥82,000
EPSON、MS-WINDOWS V3.0(¥25000)	プレゼント中
代替機(修理中(98ノート、本体、モニタ、プリンタ))	サービス
IPLキーボードマスター(指がキーを覚える)	プレゼント中
添削付通信講座(3段階のテスト付)	プレゼント中

標 ¥822,600 → IPL特別価格

¥3,600×60回	ボ50,000×10回
¥13,300×36回	ボ30,000×6回
¥26,500×24回	なし



IPLオリジナル

添削付通信教育講座

無料で添削付きの通信講座が受けられます。練習問題を設けてありますので、項目毎に、充分理解して頂けると思います。サポートの一環として、よりよい学習効果のために。(NEC、EPSON)

FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.B11822

FMTOWNSII-CX20(CPU強力AV機能CD-ROM装備)	¥333,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ)	¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー。)	¥30,000
PC-PR201/63A(15"明朝ゴシック、アウトラインフォント)	¥158,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
Print Boy II	¥29,800
LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応)	¥99,800
CZ-8NJ2(サイバースティック)	¥23,800
オルゴール	¥12,800
Nightmare(データウエスタ)	¥12,800
インビテーション(影からの招待状)	¥9,800
MEMORIES	¥8,800
ハイパー遊名人II(スキャナでデザイン、ペン字毛筆拡大縮小)	¥42,000
MUSIC PRO TOWNS	¥19,800
AYA	¥8,800
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥28,000
F-BASIC386 V1.1	¥25,000
UltimaIV(ポニーキャニオン)	¥12,800
ダンジョンマスター	¥8,800
スプラッターハウス(ビング)	¥9,800
ライフアンドデス(ビング)	¥8,800
ヒーローオブランス	¥9,800
ドラゴンオブフレイム	¥9,800
サイレントメビウス((株)GAINAX)	¥14,800
ポピュラス	¥12,800
エメラルドドラゴン(グローディア)	¥11,800
ギャラクシーフォースII	¥9,800
ブランデッシュ(日本ファルコム)	¥9,800
続ダンジョン・マスター(ビクター音楽産業)	¥9,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内)	サービス

標 ¥1,115,800 → IPL特別価格

¥7,700×72回㋭	50,000×12回
¥9,800×60回㋭	50,000×10回
¥19,500×36回㋭	50,000×6回
¥32,000×24回㋭	50,000×4回

アクセス No.B11820

FMTOWNSII-CX20(CPU強力AV機能CD-ROM装備)	¥333,000
FMT-DP533(14"0.39ピッチ)	¥69,800
FMT-KB101A/202A(JISキーボード)	¥10,000
AP-900PC(48ドットカラー・40桁ゴシック体、ズーム印字機能)	¥94,800
Print Boy II	¥29,800
SUNSHINE CD英語学習システム	¥9,700
NHK実践英会話(映像に従われる表現を収録)	¥12,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内)	サービス

標 ¥559,900 → IPL特別価格

¥3,300×60回㋭	30,000×10回
¥12,800×36回㋭	なし
¥18,500×24回㋭	なし
¥7,400×72回㋭	なし

アクセス No.B11819

FMTOWNSII-CX20(3.5"×2)	¥333,000
FMT-DP536(14"0.38ピッチ)	¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内)	サービス

標 ¥570,800 → IPL特別価格

¥3,400×60回㋭	30,000×10回
¥8,500×60回㋭	なし
¥8,100×36回㋭	30,000×6回
¥13,100×36回㋭	なし
¥19,000×24回㋭	なし

アクセス No.B11815

FMTOWNSII-CX20(CPU強力AV機能)	¥333,000
FMT-KB107/207(TOWNSテンキー)	¥30,000
FMT-DP533(14"0,39ピッチ)	¥69,800
日本語MS-DOS V3..1(APインストール用)	¥9,800
FA-OASYS FD版(日本語ワープロソフト)	¥55,000
FMJP-101G(インクジェットプリンタ)	¥79,800
FA60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
広辞苑CD-ROM(日本語MS-DOS必須)	¥28,000
XE--1ST2(ジョイステック5900円)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内)	サービス

標 ¥612,200 → IPL特別価格

¥4,500×60回㋭	30,000×10回
¥9,600×36回㋭	30,000×6回
¥14,600×36回㋭	なし
¥16,100×24回㋭	30,000×4回
¥21,100×24回㋭	なし

アクセス No.B11818

FMTOWNSII-CX20(CPU強力AV機能)	¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ)	¥89,800
FMT-TU101(TV映像受信チューナー)	¥39,800
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ)	¥29,800
MUSIC PRO(MIDI音源に対応し忠実に演奏)	¥39,800
大戦略III'90	¥9,800
ワイアット	¥12,800
THE ATLAS(アートディンク)	¥10,800
XE-1ST2(ジョイスティック¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内)	サービス

標 ¥595,600 → IPL特別価格

¥4,300×60回㋭	30,000×10回
¥9,100×60回㋭	なし
¥10,000×36回㋭	25,700×6回
¥14,200×36回㋭	なし
¥20,700×24回㋭	なし

アクセス No.B11790

FMTOWNSII-UX20(386SX16MHz)	¥288,000
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応)	¥99,800
FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAMボード)	¥35,000
日本語MS-DOS V5.0(APインストール用)	¥12,800
日本語MS WINDOWS MME V3.0	¥34,800
MS Works V2.1(ワープロ、表計算、データベース、通信)	¥40,000
三国志(光栄)	¥16,800
遙かなるオーガスタ	¥12,800
XE-1ST2(ジョイスティック!¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内)	サービス

標 ¥570,000 → IPL特別価格

¥1,000×60回㋭	45,900×10回
¥5,000×60回㋭	21,800×10回
¥8,200×36回㋭	30,000×6回
¥13,200×36回㋭	なし
¥15,800×24回㋭	20,000×4回

アクセス No.B11792

FMTOWNSII-UX20(386SX16MHz、CRT一体型、CD-ROM)	¥288,000
日本語MS-DOS V5.0(APインストール用)	¥12,800
エメラルドドラゴン(グローディア)	¥11,800
FMT-KB101A/202A(JISキーボード)	¥10,000
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内)	サービス

標 ¥322,600 → IPL特別価格

¥1,500×60回㋭	20,000×10回
¥4,100×36回㋭	20,000×6回
¥7,500×36回㋭	なし
¥10,800×24回㋭	なし

アクセス No.B11791

FMTOWNSII-UX20(386SX16MHz)	¥288,000
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応)	¥99,800
FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAMボード)	¥35,000
日本語MS-DOS V5.0(APインストール用)	¥12,800
日本語MS WINDOWS MME V3.0	¥34,800
FMJP-101G(インクジェット、48ドット、ゴシック)	¥79,800
FM60-711(プリンタケーブル)	¥6,800
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
FMT-724(CRTケーブル)	¥4,000
Nightmara(データウェスタ)	¥12,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
FREE WARE COLLECTION No.4	¥2,500
FREE WARE COLLECTION No.5	¥2,500
XE-1ST2(ジョイスティック!¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内)	サービス

標 ¥660,600 → IPL特別価格

¥5,100×60回㋭	30,000×10回
¥10,500×36回㋭	30,000×6回
¥15,500×36回㋭	なし
¥19,100×24回㋭	20,000×4回
¥22,400×24回㋭	なし

アクセス No.B11835

FMTOWNSII-CX100(3.5"×2)	¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ)	¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー)	¥30,000
FMT-TU101(TV映像受信チューナー)	¥39,800
日本語MS-DOS V3.1(インストール用)	¥9,800
FM-OASYS HD版	¥58,000
日本語MS-WINDOWS V3.0L.13	¥25,000
PD-99(パソコンラック)	¥40,000
XE-1ST2(ジョイスティック!¥5900)	プレゼント中
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間内)	サービス

標 ¥873,600 → IPL特別価格

¥4,800×60回㋭	50,000×10回
¥8,100×60回㋭	30,000×10回
¥15,100×36回㋭	30,000×6回
¥20,100×36回㋭	なし
¥11,600×72回㋭	なし

FM TOWNS周辺機器

FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
¥1,300×24回㋭	なし
FMT-403(TOWNS用MIDIボード、汎用スロットに装着)	¥72,800
¥1,600×36回㋭	なし
FMT-TU101(S端子対応、TV映像受信チューナー	¥39,800
¥1,400×24回㋭	なし
FMT-SP101(20Wステレオ内蔵スピーカ	¥29,800
¥1,000×24回㋭	なし
LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応)	¥99,800
¥2,300×36回㋭	なし
HM-V04T(4MB増設RAMボード)	¥49,500
¥1,300×24回㋭	なし
日本語MS WINDOWS V3.0(同画面で複数のソフトを実行可)	¥25,000
¥1,800×20回㋭	なし

お支払いは9カ月先から

拡張セット

アクセス No.B11952

LHD-FM100E(外付100MBHDD/SCSI対応)	¥99,800
FJ-SIM32-4ME(4MB増設RAMボード)	¥35,000
FMT-412A(ビデオカードII、Sビデオ対応)	¥40,000
日本語MS WINDOWS MME V3.0 V1.0	¥34,800

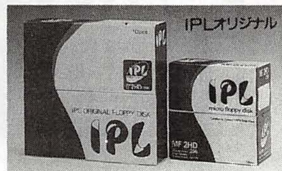
返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥209,600 → IPL特別価格

¥3,200×60回㋭	なし
¥4,900×36回㋭	なし

IPLブランドのディスケット

IPLブランドのディスケット10枚(5 or 3.5inch)を無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方全員に。



拡張セット

アクセス No.B11953

FJ-SIM32-4ML(4MB増設RAMボード)	¥26,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥26,000 → IPL特別価格

¥1,000×24回㋭	なし
¥1,900×12回㋭	なし

拡張セット

アクセス No.B11955

FMSC-6111G(A4サイズ1677万色フルカラー対応)	¥178,000

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥178,000 → IPL特別価格

¥2,600×60回㋭	なし

SHARP X68000 Compact

アクセス No.B11782

CZ-644CTN(16MHz、80MBHDD搭載)	¥518,000
CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ)	¥135,000
IPLオリジナルディスケット(MF/2HD(10マイ))	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保障期間中)	サービス

標 ¥653,000 → IPL特別価格

¥3,300×60回㋭	30,000×10回
¥7,800×36回㋭	30,000×6回
¥12,800×36回㋭	なし
¥18,500×24回㋭	なし

アクセス No.B11781

CZ-634CTN(16MHz、80MBHDD内蔵可)	¥368,000
CZ-606DTN(超高解像度0,31ドット14")	¥79,800
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中
全国出張サービス(但しメーカー保証期間中)	サービス

標 ¥447,800 → IPL特別価格

¥2,100×60回㋭	20,000×10回
¥3,100×48回㋭	20,000×8回
¥5,400×60回㋭	なし
¥8,300×36回㋭	なし

TOSHIBA DynaBook

アクセス No.B11840

DynaBOOK EZ(386SX16、一太郎dash、1-2-3内蔵)	¥248,000
Dyna Pack40(40MB内蔵HDD)	¥108,000
BJ-10vCustom B(バブルジェット、48ドットD)	¥69,800
IFC-3100/15(プリンタケーブル)	¥5,500
IPLオリジナルディスケット(10マイ)	プレゼント中

標 ¥431,300 → IPL特別価格

¥2,100×60回㋭	30,000×10回
¥7,100×60回㋭	なし
¥10,800×36回㋭	なし
¥10,700×24回㋭	30,000×4回
¥15,700×24回㋭	なし

中古情報

PC-KD863S(W)	新同	¥38,000
PC-KD862S	中古	¥32,000
N5926-01	新同	¥118,000
NM-9400S	中古	¥28,000
PC-PR201H	中古	¥38,000
PC-PR201T	中古	¥38,000
PC-PR201TH	中古	¥58,000
PC-8801MC MODEL2	新品	¥60,000
PC-8801FE2	新品	¥30,000
PC-9801VX21	中古	¥98,000
PC-9801VX41	中古	¥118,000
PC-9801RX2	中古	¥120,000
PC-9801LX5	中古	¥300,000
PC-9801ES5	中古	¥198,000
PC-98DO	中古	¥80,000
PC-9801RX21	中古	¥138,000
PC-9801NS	中古	¥128,000
PC-9801FA/U2	新同	¥298,000
PC-9801NC-01	新同	¥30,000
PC-9801DA-35	新品	¥90,000
FMPR-204B	中古	¥38,000
FMTOWNS-2H	中古	¥120,000
HD-45T	新同	¥40,000
FMT-DP531	新同	¥40,000
CZ-652CBK	新品	¥90,000
CZ-602CBK	新品	¥120,000
CZ-612CBK	新品	¥140,000
CZ-602CGY	新品	¥120,000
CZ-623CTN	中古	¥140,000
J-3100GT 002	中古	¥80,000
J-3100SL 011	中古	¥60,000
J-3100GS-021	中古	¥90,000
PC-286U-STD	中古	¥60,000
PC-286LE-STD	中古	¥68,000
PC-286LS-STD	中古	¥80,000
PC-286NOTEF+PCRDCセット	中古	¥80,000
PC-386NOTE A	新同	¥120,000
PIO-9X34P-4MG	新品	¥40,000
PIO-PC34E-2M	新同	¥20,000
PIO-9234G-2MK	中古	¥8,000
PIO-98NT-2MB	新同	¥15,000
EP-286BOOK-4M	新同	¥30,000
PCF-9600	新同	¥60,000
PIO-31SS-2MA	新同	¥18,000
LFD-582N	中古	¥30,000
LFD-581R	中古	¥20,000
LFD-592RE	中古	¥42,000
LFD-581F		¥20,000
BJ-10vSelect B		¥38,000
Little B4 J3100	中古	¥30,000
Little LFS	中古	¥16,000
SR-40	中古	¥40,000
TRUST 40S	新同	¥40,000
DASH 40S	新品	¥48,000
TRUST NS20	新品	¥48,000
Carry Pack20	新同	¥32,000
TRUST 40SII	新同	¥40,000
Dyna Pack60	新品	¥60,000
CRC-IHE8	新品	¥60,000
CRC-FD5SH	新同	¥28,000
PR-40T CITY RITER	新同	¥58,000

オリジナルディスケット ／ キーボードレッスン ／ 添削付通信教育講座 ／ 全国出張サービス ／ 返品・交換保証 ／ 代替機の無料貸出 ／ 初期不良交換3カ月保証 ／ 5年間完全保証

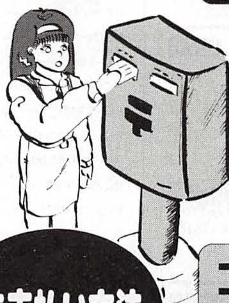
私達ウェーブ・アイのスタッフは
安心してお使いいただけるセットプランをご提案
そして確かな商品をお届けします。

お申し込み方法

今すぐ通話料無料のフリーダイヤル　0120-00-9898
受付時間　AM10：00～PM9：00　日曜祭日定休

おハガキ・FAXでのご注文は

ハガキ・FAXの送付先
〒252 神奈川県藤沢市湘南台1-10-1
㈱ウェーブ・アイ
FAX番号 0466－43－1265



注文書

1.お名前
2.住所　〒
3.電話番号
4.年齢(18歳以上の方)
5.職業
6.保護者名(未成年の方)
7.商品名
8.支払い方法(コレクト・銀行振込・クレジット)
○クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

お支払い方法

コレクトサービス…商品をお届けした際にお支払いいただきます。
コレクト手数料(別途有料)

銀行振込…振込後の商品お届けとなります。
お申し込み後のお振込でお願いいたします。

お得なクレジット…格安の超低金利で高価なセットもらくらく



- ●ボーナス一括払い
- ●7ヶ月先からの支払いスタートも可能
- ●カレッジクレジット
  20歳以上の学生、新社会人、フリーターの人も保証人無しでご利用できます。
- ●84回までのロングクレジット
- ●ステップアップクレジット
  1年目は3,000円、2年目は5,000円と月々のお支払いを設定できます。

お届けは

全国配達(有料)**…★指定日配達・★時間帯指定配達**(午前・午後・夜間)**・★指定お届け先配達**

安心の5年保証

メーカー保証＋ウェーブ・アイ保証
ウェーブ・アイメンバーの方は5年保証
メンバー以外の方も2年保証

etc…

お見積りサービス
下取・買取もOK
各種セットアップ
(有料)□□□□□□



ウェーブ・アイメンバー大募集!!

- ●手間いらずの簡単申し込み
- ●最高50万円までクレジットOK
- ●キャッシング(全国所定CDにて)
- ●当社パソコンワープロスクール会員割引
- ●航空券・JR券の予約宅配もOK
- ●全国各地の施設やお店で割引優待



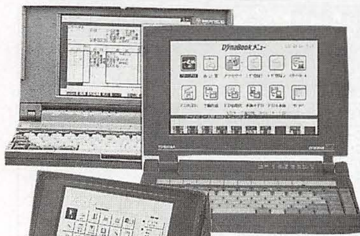
入会申し込みはおハガキ・FAXで
(商品購入時の入会も可能です)

NECマイコンプラザ・富士通FM

かかってきなさい 新装OPEN! 10/1(木)日~

湘南台店が衣替えして堂々オープンしました!!

OPEN記念セール開催中 **全店協賛セール実施中!!**



ノートパソコン 69,800円
ダイナブックEZ 169,800円
ワープロ 59,800円
標準価格228,000円の品

パソコン売場拡大!!

- ○ビジネス専門コーナー新設
- ○ゲームソフト・サプライ品も更に充実!! ○AVもあるよ!!

ワープロスクールも湘南台店に同時オープン

パソコン・ワープロも安心して御求めいただけます。

持ってますか?

Jr.のためのメンバーズカード
M³カード会員募集中



M³ (MULTI MEDIA MEMBER)カード

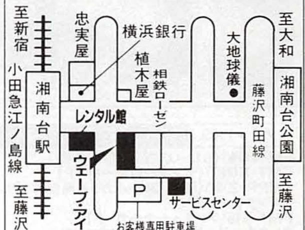
■M³に入会するとBigな特典が盛沢山、しかも今なら入会無料

- Big1 ゲームソフト20%OFF(EYEカードと同じ)
- Big2 発売前のソフトの予約ができます。
- Big3 メンバーだけのお買得情報をご案内します。
- Big4 各種セミナーに優先予約ができます。
- Big5 各種イベントのご案内をします。



WAVE EYE 湘南台店

小田急江ノ島線湘南台駅下車徒歩0分
藤沢市湘南台1-10-1
☎0466-43-1771 Pアリ
定休日/第2・3火曜日



WAVE-EYE藤沢店 OPEN FM-LAB ウェーブアイ 大和店

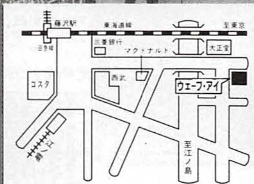
協賛セール実施!!

駅から一直線



藤沢店

JR東海道線、小田急江ノ島線
藤沢駅下車徒歩3分
藤沢市南藤沢8-1
☎0466-28-1771
定休日/火曜日

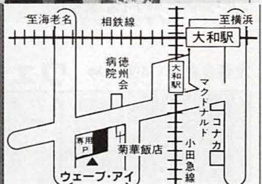


駅から一直線



大和店

小田急江ノ島線、相鉄線、大和駅下車
厚木基地方面 徒歩5分
大和市中央5-6-29 ソーヨー大和第1
☎0462-63-9898
定休日/火曜日



LAB・シャープEXE SHOP

入門セットわんさか!!

プラン1101 PC-CLUB基本セット

PC-286C-STD	168,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ)	74,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円

定価合計259,400円➡ **大特価129,800円**

8,600円×12回	ボーナス20,000円×2回
5,000円×18回	ボーナス20,000円×3回
6,300円×24回	ボーナス なし

プラン1102 98US入門セット

PC-9801US	248,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ)	74,800円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円

定価合計406,000円➡ **大特価258,000円**

9,200円×24回	ボーナス20,000円×4回
5,400円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,800円×48回	ボーナス なし

プラン1103 98FX簡単入門セット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31ミリ)	74,800円
JT-48CL(48ドットカラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック機能付)	9,800円
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円

定価合計458,600円➡ **大特価298,000円**

10,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス なし

プラン1104 386GE簡単ビジネスセット

PC-386GE2orGE5(CPU386SX、16MHz)	298,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31㎜)	74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
MS-WORKS(統合型ソフト)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円

定価合計524,600円➡ **大特価298,000円**

10,000円×24回	ボーナス27,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス なし

プラン1105 UX20ゲーマーズセット

FM-TOWNSII-UX20(CRT一体型)	288,000円
FMT-KB101A(キーボード)	10,000円
TS-R30(ワイヤレスリモコン付スピーカー)	22,500円
三国志III(シミュレーションゲームソフト)	16,800円
太閤立志伝	9,800円
銀河英雄伝説IIDX+	12,800円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円

定価合計372,700円➡ **大特価248,000円**

8,400円×24回	ボーナス22,000円×4回
5,100円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,600円×48回	ボーナス なし

プラン1106 X68XVI-Compact

CZ-674C-H	298,000円
CZ-606D-TN	79,800円
ジョイカード2個	プレゼント

定価合計377,800円➡ **大特価249,800円**

8,800円×24回	ボーナス20,000円×4回
4,900円×36回	ボーナス21,000円×6回
6,600円×48回	ボーナス なし

プラン1107 DynaBookEZすぐ使えるセット

J31EZ01(ロータス、一太郎搭載)	248,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ)	59,800円
プリンタケーブル	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円

定価合計315,000円➡ **大特価199,800円**

9,200円×18回	ボーナス21,000円×3回
5,900円×24回	ボーナス23,000円×4回
6,700円×36回	ボーナス なし

プラン1108 98NS/T簡単セット

PC-9801NS/T	288,000円
PC-PR150N(48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(統合型ソフト)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円

定価合計421,600円➡ **大特価269,800円**

8,900円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
7,100円×48回	ボーナス なし

どこよりも安く!! FM-TOWNS

プラン1109 TOWNSII-UX20おもしろワープロセット

FM-TOWNSII-UX20(CRT一体型)	288,000円
FMT-KB107(テンキー付キーボード)	30,000円
FMPR-204B(80桁、24ドットカラー熱転写プリンタ)	80,000円
プリンタケーブル	3,800円
FMT-416(TVチューナーカード)	38,800円
クレヨナージュ(ハイパーワープロソフト)	42,000円
TS-R30(ワイヤレスリモコン付スピーカー)	22,500円
銀河英雄伝説IIDX+	12,800円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計521,300円➡ **ウェーブ・アイ特価**

8,800円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス なし

プラン1110 TOWNSII-UX40ミュージックセット

FM-TOWNSII-UX40(40MBハードディスク内蔵)	388,000円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMT-403(SC-55MIDIカード)	78,000円
TS-R30(ワイヤレスリモコン付スピーカー)	22,500円
ユーフォニーIIMTR(音楽作成ソフト)	49,800円
RP-HT96(高感度デジタルステレオヘッドホン)	9,800円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計581,100円➡ **ウェーブ・アイ特価**

9,900円×36回	ボーナス27,000円×6回
7,200円×48回	ボーナス25,000円×8回
9,500円×60回	ボーナス なし

「FM-TOWNSセットでお買上のお客様にゲームソフト&テレホンカード&TOWNSグッズをプレゼント」

プラン1111 TOWNSII-CX20プログラマーセット

FM-TOWNSII-CX20	333,000円
FMT-DP535(ドットピッチ0.38ミリ、チルト台付ディスプレイ)	89,800円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
FMJP-101G(80桁、48ドットバブルジェットプリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	3,800円
LHD-FM100E(100MBハードディスク)	99,800円
F・BASIC386インタープリタ	25,000円
HighC-Compiler	40,000円
三国志III(シミュレーションゲームソフト)	16,800円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計721,400円➡ **ウェーブ・アイ特価**

13,100円×36回	ボーナス30,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
11,900円×60回	ボーナス なし

プラン1112 TOWNSII-CX20ビジネスセット

FM-TOWNSII-CX20	333,000円
FMT-DP538(トリニトロン)	138,000円
FMT-KB107(キーボード、テンキー付き)	30,000円
PR-B400(B4サイズ、シリアルドット漢字プリンタ)	98,000円
プリンタケーブル	3,800円
LHD-FM100E(100MBハードディスク)	99,800円
Lotus1-2-3R2.3J(本格表計算ソフト)	98,000円
一太郎Ver4.3(本格日本語ワープロソフト)	68,000円
B276A300(日本語MS-DOSVer3.1基本機能)	9,800円
FJ-SIM32-8ML(8MB増設RAM)	49,000円
フリーウェアコレクション5(フリーウェアソフトが盛沢山)	3,000円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計930,800円➡ **ウェーブ・アイ特価**

12,500円×48回	ボーナス35,000円×8回
10,800円×60回	ボーナス28,000円×10回
13,600円×72回	ボーナス なし

初心者から達人まで幅広い人に

人気No.1PC98シリーズ!!

プラン1113　98FXおもしろMIDIセット

PC-9801FX2orFX/U2(CPU386SX-12MHz)	278,000円
PC-TV354(TVチューナー搭載ディスプレイ)	110,000円
ミュージ郎300(MIDI演奏、楽譜編集システム)	88,000円
TS-R30(ワイヤレスリモコン付スピーカー)	22,500円
PS98-1002-32(日本語MS-DOSVer3.3D)	9,800円
大戦略IV	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計525,300円➡ウェーブ・アイ特価

8,600円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
8,400円×60回	ボーナス　なし

プラン1114　98FS簡単ビジネスセット

PC-9801FS2orFS/U2(CPU386SX-20MHz)	348,000円
CU-14KD(ドットピッチ0.28ミリ、高解像度CRT)	99,800円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ)	79,800円
プリンターケーブル	6,800円
MS-WORKS(ワープロ、表計算など)	40,000円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計591,400円➡ウェーブ・アイ特価

8,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
6,000円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,500円×60回	ボーナス　なし

プラン1115　98FAお買い得セット

PC-9801FA2orFA/U2(CPU486SX-25MHz)	458,000円
PC-KD1521(15インチ、ドットピッチ0.31mm)	89,800円
TR-125S(125MB内蔵ハードディスク)	102,000円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
AP-1000PC(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	99,800円
HARMONY(一太郎＋Lotus)	50,000円
バスマウス	6,800円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計816,200円➡ウェーブ・アイ特価

13,200円×36回	ボーナス25,000円×6回
10,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
12,600円×60回	ボーナス　なし

プラン1116　98US40お買い得セット

PC-9801US40	358,000円
CU-14FDB(ドットピッチ0.31mm高解像度CRT)	74,800円
JT-48CL(48ドット、カラー熱転写プリンタ)	62,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
ユーカラWAVE(ワープロソフト、グラフィック機能付)	9,800円
バスマウス	6,800円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計528,800円➡ウェーブ・アイ特価

8,800円×36回	ボーナス24,000円×6回
5,800円×48回	ボーナス25,000円×8回
8,400円×60回	ボーナス　なし

ウェーブ・アイプラスワングッズ プレゼント

○シリコンキーボードカバー
○フロッピィディスク10枚
○クリーニング・ディスク

ウェーブ・アイメンバーなら 5年保証!! どんどん入会しよう!

PC98互換機種 PC486シリーズ

プラン1117　486GF基本セット

PC-486GF2orGF5(CPU486SX-16MHz)	348,000円
PC-KD1521(15インチ、ドットピッチ0.31mm)	89,800円
BJ-15V(48ドットバブルジェットプリンタ)	89,800円
プリンタケーブル	6,800円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計551,000円➡ウェーブ・アイ特価

9,800円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,000円×48回	ボーナス24,000円×8回
9,200円×60回	ボーナス　なし

プラン1118　486GR基本セット

PC-486GR2orGR5(CPU486SX-16MHz)	458,000円
CR-5500(ドットピッチ0.28mm、ディスプレイ)	168,000円
INTER-120GE(内蔵120MBハードディスク)	118,000円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計760,600円➡ウェーブ・アイ特価

12,700円×36回	ボーナス35,000円×6回
9,500円×48回	ボーナス30,000円×8回
12,200円×60回	ボーナス　なし

コンパクト!!ノートパソコン

プラン1121　98NS/L入門セット

PC-9801NS/L	288,000円
PC-PR150N(48ドット、熱転写プリンタ)	69,800円
プリンタケーブル	6,800円
HARMONY(一太郎＋Lotus)	50,000円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
バスマウス	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計432,600円➡ウェーブ・アイ特価

9,900円×24回	ボーナス30,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
8,100円×48回	ボーナス　なし

プラン1122　98NC本格ビジネスセット

PC-9801NC(TFTカラーノートパソコン)	598,000円
80MB内蔵ハードディスク	89,800円
PS98-1002-32(MS-DOSVer3.3D)	9,800円
Lotus1-2-3R2.3J(本格表計算ソフト)	98,000円
一太郎Ver4.3(本格日本語ワープロ)	58,000円
バスマウス	7,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計861,800円➡ウェーブ・アイ特価

10,900円×48回	ボーナス30,000円×8回
8,900円×60回	ボーナス27,000円×10回
11,800円×72回	ボーナス　なし

プラン1123　386NAR2基本セット

PC-386NAR2(FDD2基、386SX25MHz)	288,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ)	79,800円
プリンタケーブル	6,800円
MS-WORKS(統合型ソフト)	40,000円
バスマウス	6,800円
プリンタ用紙(A4サイズ100枚)	400円
ウェーブ・アイプラスワングッズ	プレゼント

定価合計421,800円➡ウェーブ・アイ特価

10,800円×24回	ボーナス28,000円×4回
5,900円×36回	ボーナス29,000円×6回
8,400円×48回	ボーナス　なし

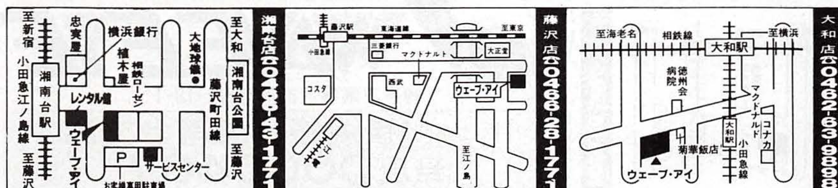
ウェーブアイ通信販売は

今すぐフリーダイヤル **0120-00-9898**

受付時間 AM10:00▶PM9:00
定休日：日曜・祭日

藤沢	0466(43)1775	新潟	0252(75)5076	広島	082(293)0611
札幌	011(771)4971	東京	03(3226)9266	福岡	092(481)0582
盛岡	0198(24)3172	静岡	0542(54)0696	FAX	0466(43)1265
仙台	022(267)5371	名古屋	052(581)4325		
		大阪	06(362)5057		

18歳未満の方は保護者とご一緒にお電話下さい(特価は税別)

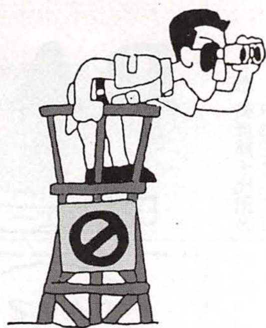




神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

【振込み先】横浜銀行湘南台支店
当座0000467

人気です。もっとパソコンを楽しもう。



ウェーブ・アイフリーオークションでいいもの見つけよう！

中古品売りたい方
買いたい方
ウェーブ・アイにどんどん登録しよう

中古ソフトはお取り扱いいたしません。

売る側

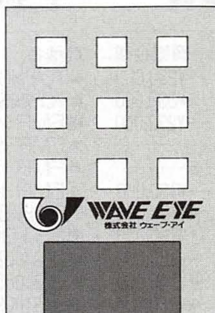
パソコン売りたいあなた希望価格でウェーブ・アイにパソコンを登録してください。

買手が見つかったらお持ちのパソコンを送っていただきます。



9.5万円
お支払いいたします

5％手数料を戴きます。



あなたのパソコンがウェーブ・アイに登録されます。

欲しい機種が見つかったらご連絡いたします。

買う側

お探しの機種を登録してください。



手数料として5％加算

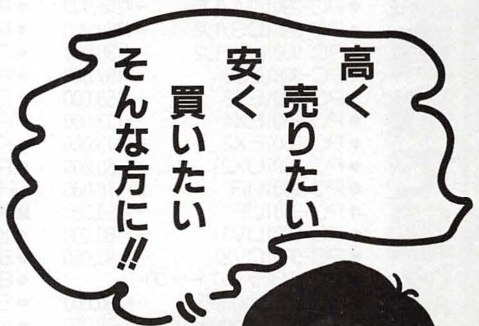


さらにプラス10％で当社でリフレッシュ＆1年保証が付きます。

たとえば他店で売買するよりこんなにお得！

売る側	買う側
8万円程度にしかなりませんでした。	14万円もしました。
これがウェーブ・アイに登録すると なんと!!	
なんと9.5万円	たったの10.5万円

ウェーブ・アイが仲介致しますので、金銭のトラブルはございません。
もちろん購入する方はクレジットも可能！超低金利でご利用いただけます。



登録方法は お電話で☎0466-43-1775

ハガキ・FAXで

252
神奈川県藤沢市湘南台1の10の1
ウェーブ・アイ
フリーオークション行

売りたい方

1. お名前
2. 住所
3. 電話
4. 年齢（18歳未満の方は受け付けません）
5. 商品名
6. 箱・付属品・説明書の有無
7. 製造番号
8. 希望価格

買いたい方

1. お名前
2. 住所
3. 電話
4. 年齢（18歳未満の方は受け付けません）
5. 商品名
6. 希望価格



WAVE EYE
株式会社 ウェーブ・アイ
神奈川県藤沢市湘南台1-10-1

ホビーユースの最高機種です！

全国どこからでもOK!まれにみる高額買取で最注目のDAVです。

中古パソコン買取専門ショップ㈱DAV(㈱ディー・エー・ブイ)

(パソコンハード) 売って安心!TELしてナットク!

高額買取の帝王登場!!

悩まずTEL買取ホットライン

受付時間:AM9:00〜PM 7:00年中無休(土・日曜・大歓迎)

通話料無料 0120-10-1637
☎ 03-5688-3370
03-5688-3778

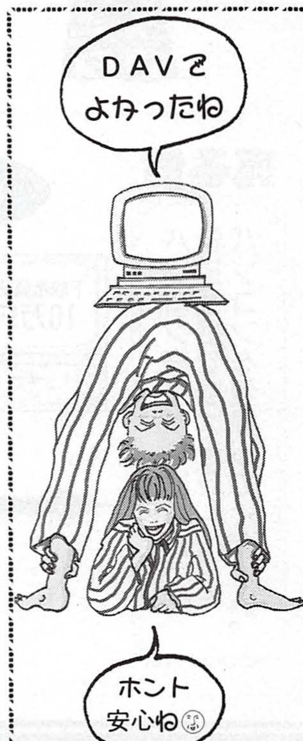
〒101 東京都千代田区外神田6-12-8(第2中鉄ビル1F)



NEC PC-9801FA2
買取金額 ¥230,000

NEC PC-9801DA2
買取金額 ¥221,000

NEC PC-9801RA21
買取金額 ¥190,000



●左のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。(価格は平成4年9月1日現在)

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-9801FA2	→¥230,000
●PC-9801DA5	→¥245,000
●PC-9801DA2	→¥205,000
●PC-9801DS5	→¥194,000
●PC-9801DS2	→¥158,000
●PC-9801DX2	→¥130,000
●PC-9801RA2	→¥160,000
●PC-9801RS21	→¥146,000
●PC-9801RX51	→¥155,000
●PC-9801RX2	→¥110,000
●PC-9801VX21	→¥ 65,000
●PC-9801VX2	→¥ 60,000
●PC-9801VM21	→¥ 60,000
●PC-9801VM11	→¥ 55,000
●PC-98DO+	→¥100,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801CS5	→¥240,000
●PC-9801UR	→¥ 78,000
●PC-9801CS2	→¥200,000
●PC-9801DA/U7	→¥250,000
●PC-9801DA/U5	→¥245,000
●PC-9801DA/U2	→¥205,000
●PC-9801DS/U2	→¥158,000
●PC-9801DX/U2	→¥130,000
●PC-9801ES5	→¥197,000
●PC-9801ES2	→¥158,000
●PC-9801EX4	→¥133,000
●PC-9801EX2	→¥113,000
●PC-9801UX21	→¥ 80,000
●PC-9801UR	→¥ 78,000
●PC-9801UF	→¥ 80,000
●PC-9801UV11	→¥ 60,000
●PC-9801CV21	→¥ 93,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801TmodelF71	→¥380,000
●PC-9801TmodelF51	→¥280,000
●PC-9801TmodelW7	→¥230,000
●PC-9801LX5C	→¥131,000
●PC-9801LX4	→¥100,000
●PC-9801LV22	→¥ 35,000
●PC-9801NS/T	→¥145,000
●PC-9801NS/E40	→¥130,000
●PC-9801NS/E	→¥115,000
●PC-9801NL	→¥100,000

機種名	買取金額
●PC-9801HA	→¥230,000
●PC-9801NC40	→¥300,000
●PC-9801NC	→¥273,000
EPSON	
■PC-386シリーズ	
●PC-386VR-STD	→¥130,000
●PC-386P2	→¥149,000
●PC-386GS5	→¥160,000
●PC-386GS3	→¥180,000
●PC-386GE2	→¥140,000
●PC-386GE3	→¥160,000
●PC-386M-STD	→¥126,000
●PC-386NW2	→¥117,000
●PC-386NAE1	→¥110,000
●PC-386Note-A	→¥ 95,000
●PC-386Book-L	→¥135,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VJ5	→¥110,000
●PC-286VX-STD	→¥110,000
●PC-286VF-STD	→¥ 80,000
●PC-286VE-STD	→¥ 75,000
●PC-286VS-STD	→¥ 89,000
●PC-286VG-STD	→¥ 85,000
●PC-286U-STD	→¥ 60,000
●PC-286C-STD	→¥ 55,000
●PC-286UX-STD	→¥ 80,000
●PC-286US-STD	→¥ 70,000
●PC-286LP-STD	→¥ 85,000
●PC-286LS-H40	→¥ 92,000
●PC-286LE-H40	→¥ 70,000
●PC-286LF-STD	→¥ 55,000
●PC-286Book-H20	→¥105,000
●PC-286Book-STD	→¥ 70,000
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●XVIセット	→¥225,000
●SUPER/HDセット	→¥235,000
●EXPERTII/HDセット	→¥203,000
●EXPERTIIセット	→¥150,000
●EXPERT/HDセット	→¥180,000
●PROIIセット	→¥131,000
●ACE/HDセット	→¥130,000
●ACEセット	→¥100,000
FUJITSU	
■FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNSIIUX20	→¥151,000
●TOWNSIICX100セット	→¥300,000
●TOWNSIICX40セット	→¥237,000

機種名	買取金額
●TOWNSIICX20セット	→¥210,000
●TOWNSII20Fセット	→¥149,000
■FMRシリーズ	
●FMR-50NB1	→¥ 40,000
●FMR-50NBC1	→¥ 54,000
●FMR-50NX6	→¥129,000
TOSHIBA	
■J3100シリーズ	
●J-3100SX001VW	→高価買取
●J-3100SX041VW	→高価買取
●J-3100SX081VW	→高価買取
●J-3100SX041W	→高価買取
●J-3100SX001P	→高価買取
●J-3100SX061P	→高価買取
●J-3100SX001	→高価買取
●J-3100GS021	→高価買取
●J-3100GS001	→高価買取
●J-3100SS02E	→高価買取
■MSX.その他	
●FS-A1GT	→高価買取
●FS-A1ST	→高価買取
●FS-A1WSX	→高価買取
●FS-A1FX	→高価買取
●HB-F1XV	→高価買取
●PHC-70FD2	→高価買取

モニター

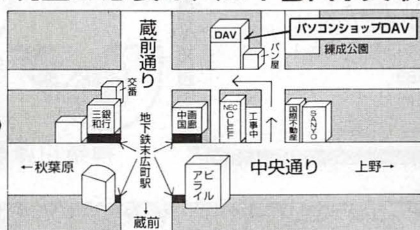
機種名	買取金額
■NEC	
●PC-TV472	→¥ 63,000
●PC-TV455	→¥ 52,000
●PC-TV454	→¥ 45,000
●PC-TV354	→¥ 38,000
●PC-KD881	→¥ 45,000
●PC-KD882	→¥ 34,000
●PC-KD863S	→¥ 40,000
●PC-KD862S	→¥ 27,000
●PC-KD862	→¥ 25,000
●PC-KD854	→¥ 22,000
●PC-KD854N	→¥ 25,000
●PC-KD853	→¥ 27,000
●PC-KD853N	→¥ 31,000
●N5926-01	→¥ 87,000
●N-5925R	→¥ 45,000
●N-5913R	→¥ 40,000
●N-5913U	→¥ 33,000
●N-5913L	→¥ 27,000
■EPSON	
●CR-7000	→¥ 72,000

プリンター

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-PR201/80A	→¥ 96,000
●PC-PR201/65A	→¥ 70,000
●PC-PR201J	→¥ 41,000
●PC-PR201GS	→¥ 37,000
●PC-PR101GS	→¥ 40,000
●PC-PR101/60	→¥ 41,000
●PC-PR101/40	→¥ 34,000
●PC-PR150VH	→¥ 36,000
●PC-PR150VL	→¥ 32,000
●PC-PR150T	→¥ 17,000
●PC-PR150H	→¥ 18,000
●PC-PR101TL3	→¥ 16,000
■EPSON	
●HG-800	→¥ 40,000
●XP-2000	→¥ 81,000
●VP-2061	→¥ 43,000
●VP-1700	→¥ 65,000
●VP-1047	→¥ 31,000
●VP-960	→¥ 36,000
●VP-870	→¥ 54,000
●VP-550	→¥ 25,000
●VP-300	→¥ 27,000
●AP-1000	→¥ 40,000
●AP-900	→¥ 33,000

今スグ売って現金が必要な人は!DAV買取センター

大歓迎 御来店



来店大歓迎!地下鉄銀座線末広町1分

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8(第2中鉄ビル1F)

買取OK! 電話で!

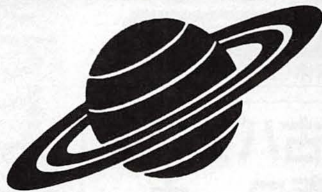
全国どこからでも買取OK!

受付時間:AM9:00〜PM 7:00
年中無休(土・日曜・大歓迎)

買取ホットライン

通話料無料 0120-10-1637
☎ 03-5688-3370
03-5688-3778

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい



FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿２－40

フューチャーランド北本

（有）明光電気商会

TEL 0485(91)2199 FAX 0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC PC-9801FX2/U2

PC-9801 FX2/U2



Aセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801FX2/U2 ……………… ￥278,000
- ●CU-14FD（CRT0.31㎜/シャープ）· ￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L（15インチプリンター）·· ￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ………… ￥ 3,600
- ●キーボードカラーバ ……………… ￥ 3,500

標準価格計 ￥456,700

ご提供価格 ￥310,000

クレジット例（消費税込みの価格）

24回	1回目 17,205	2〜24回 15,800
36回	1回目 12,565	2〜36回 11,300
60回	1回目 9,795	2〜60回 7,600

Bセット（本体＋CRT＋カラープリンター）

- ●PC-9801FX2/U2 ……………… ￥278,000
- ●PC-KD1521（0.31㎜/CRT）…… ￥ 89,800
- ●PC-PR201/63A（カラープリンター）·· ￥15,8000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ………… ￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……………… ￥ 3,500

標準価格計 ……………… ￥534,700

ご提供価格 ￥386,000

24回	1回目 20,815	2〜24回 19,700
36回	1回目 14,607	2〜36回 14,100
60回	1回目 10,027	2〜60回 9,500

Dセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801FX2/U2 ……………… ￥278,000
- ●PC-KD1521（0.31㎜/CRT）…… ￥ 89,800
- ●PC-PR201/63（15インチプリンター）…… ￥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙1箱 ……… ￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……………… ￥ 3,500

標準価格計 ……………… ￥501,700

ご提供価格 ￥358,000

24回	1回目 18,638	2〜24回 18,300
36回	1回目 16,249	2〜36回 13,000
60回	1回目 9,941	2〜60回 8,800

Cセット（本体＋CRT＋プリンター＋ハードディスク）

- ●PC-9801FX2/U2 ……………… ￥278,000
- ●PC-KD1521（0.31㎜/CRT）…… ￥ 89,800
- ●PC-PR201/63（15インチプリンター）… ￥125,000
- ●HD-101A（ティアック/100メガHDD）……… ￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ………… ￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……………… ￥ 3,500

標準価格計 ……………… ￥629,700

ご提供価格 ￥429,000

24回	1回目 23,009	2〜24回 21,900
36回	1回目 18,709	2〜36回 15,600
60回	1回目 14,583	2〜60回 10,500

Eセット（本体＋CRT）

- ●PC-9801DX2/U2 ……………… ￥278,000
- ●CU-14FD（CRT0.31㎜/シャープ）…… ￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……………… ￥ 3,500

標準価格計 ……………… ￥358,100

ご提供価格 ￥256,000

24回	1回目 15,306	2〜24回 13,000
36回	1回目 11,483	2〜36回 9,300
60回	1回目 6,680	2〜60回 6,300

NEC PC-9801FS2/U2

Aセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801FS2/U2 ……………… ￥348,000
- ●PC-KD1521（0.31㎜/CRT）…… ￥ 89,800
- ●PC-PR201/63（15インチプリンター）·· ￥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ………… ￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……………… ￥ 3,500

標準価格計 ……………… ￥571,700

ご提供価格 ￥413,000

24回	1回目 21,764	2〜24回 21,100
36回	1回目 15,148	2〜36回 15,100
60回	1回目 14,534	2〜60回 10,100

Cセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801FS2/U2 ……………… ￥348,000
- ●CU-14FD（CRT0.31㎜/シャープ）…… ￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L（15インチプリンター）…… ￥ 95,000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ………… ￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……………… ￥ 3,500

標準価格計 ……………… ￥526,700

ご提供価格 ￥359,000

24回	1回目 19,865	2〜24回 18,300
36回	1回目 14,066	2〜36回 13,100
60回	1回目 11,419	2〜60回 8,800

Bセット（本体＋CRT＋プリンター＋ハードディスク）

- ●PC-9801FS2/U2 ……………… ￥348,000
- ●PC-KD1521（0.31㎜/CRT）…… ￥ 89,800
- ●PC-PR201/63（15インチプリンター）…… ￥125,000
- ●HD-101A（ティアック/100メガHDD）……… ￥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ………… ￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……………… ￥ 3,500

標準価格計 ……………… ￥699,700

ご提供価格 ￥482,000

24回	1回目 25,980	2〜24回 24,600
36回	1回目 18,475	2〜36回 17,600
60回	1回目 16,220	2〜60回 11,800

Dセット（本体＋CRT）

- ●PC-9801FS2/U2 ……………… ￥348,000
- ●CU-14FD（CRT0.31㎜/シャープ）…… ￥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ￥ 1,800
- ●キーボードカバー ……………… ￥ 3,500

標準価格計 ……………… ￥428,100

ご提供価格 ￥298,000

24回	1回目 16,272	2〜24回 15,200
36回	1回目 14,269	2〜36回 10,800
60回	1回目 9,758	2〜60回 7,300

NEC PC-9801US

Aセット（本体＋CRT＋プリンター）

- ●PC-9801US ……………… ￥248,000
- ●CU-14FD（CRT0.31㎜/テープ）· ￥ 74,800
- ●PC-PR201/45L（15インチプリンター）·· ￥ 95,000
- ●ブランクディケット1箱 ………… ￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ………… ￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……………… ￥ 3,500

標準価格計 ……………… ￥426,700

ご提供価格 ￥288,000

24回	1回目 15,494	2〜24回 14,700
36回	1回目 11,605	2〜36回 10,500
60回	1回目 12,678	2〜60回 7,000

Bセット（本体＋CRT＋80メガHDD＋プリンター）

- ●PC-9801US ……………… ￥248,000
- ●PC-KD1521（0.31㎜/CRT）…… ￥ 89,800
- ●PH-80（TEAC/80メガHDD）…… ￥108,000
- ●PC-PR201/63（15インチプリンター）…… ￥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 ………… ￥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 ………… ￥ 3,600
- ●キーボードカバー ……………… ￥ 3,500

標準価格計 ……………… ￥579,700

ご提供価格 ￥393,000

24回	1回目 20,209	2〜24回 20,100
36回	1回目 16,821	2〜36回 14,300
60回	1回目 14,473	2〜60回 9,600

NEC PC-9801NS/T

Aセット（ノート本体＋プリンター＋ケーブル）

- ●PC-9801NS/T ……………… ￥288,000
- ●PC-PR150N（プリンター）……… ￥ 69,800
- ●ノート用プリンターケーブル ……… ￥ 7,800

標準価格計 ……………… ￥365,600

ご提供価格 ￥264,000

24回	1回目 13,628	2〜24回 13,500
36回	1回目 11,513	2〜36回 9,600
60回	1回目 6,705	2〜60回 6,500

Bセット（ノート本体＋80メガHDD＋プリンター＋ケーブル）

- ●PC-9801NS/T ……………… ￥288,000
- ●PH80（TEAC/80メガHDD）…… ￥108,000
- ●PC-PR150N（プリンター）……… ￥ 69,800
- ●ノート用プリンターケーブル ……… ￥ 7,800

標準価格計 ……………… ￥473,600

ご提供価格 ￥320,000

24回	1回目 17,983	2〜24回 16,300
36回	1回目 11,728	2〜36回 11,700
60回	1回目 12,776	2〜60回 7,800

今月の特選品コーナー

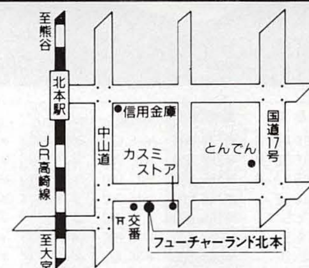
- ●NEC/カラーラップトップパソコン
PC-9801T-F51 ￥850,000
1台限り大特価 488,000円
- ●NEC/ワープロ
文豪HYPER7 ￥268,000
大特価 158,000円
- ●NEC/ワープロ
文豪mini 7RA ￥278,000
大特価 168,000円
- ●NEC/ワープロ
文豪mini 7SD ￥198,000
超特価（1台限）118,000円
- ●NEC/プリンター
PC-PR201/45L ￥ 95,000
大特価 66,000円
- ●NEC/プリンター
PC-PR101/63 ￥115,000
1台限超特価 74,000円
- ●NEC/カラープリンター
PC-PR201/80LA ￥275,000
1台限超特価 178,000円
- ●NEC/プリンター
PC-PR150VL ￥ 84,800
1台限大特価 59,000円
- ●NEC/プリンター
PC-PR150N ￥ 69,800
大特価 49,000円
- ●NEC/0.31㎜CRT
N5913R ￥105,000
大特価 69,000円
- ●TEAC/100メガHDD
HD-101A ￥128,000
超特価 69,000円
- ●TEAC/ノート用100メガHDD
PH-80 ￥108,000
超特価 60,000円

周辺機器・

- PC-PR201/63A（NEC/カラープリンター）… ￥158,000→118,000円
- PC-PR201/63（NEC/プリンター）………… ￥125,000→ 95,000円
- PC-PR101/T165（NEC/プリンター）……… ￥120,000→ 88,000円
- PC-PR101/T103（NEC/プリンター）……… ￥ 99,800→ 74,000円
- PC-PR201/TC100（NEC/カラー熱転写）… ￥168,000→126,000円
- PC-PR1000/4（NEC/ページプリンター）…… ￥188,000→140,000円
- PC-PR2000/4（NEC/EPカートリッジ付）…… ￥445,000→325,000円
- PC-FD311（NEC/3.5インチ1ドライブ）…… ￥ 68,000→ 53,000円
- PC-FD312（NEC/3.5インチ2ドライブ）…… ￥ 88,000→ 68,000円
- PC-FD511（NEC/5インチ1ドライブ）……… ￥ 78,000→ 61,000円
- PC-FD512（NEC/5インチ2ドライブ）……… ￥ 98,000→ 76,000円
- PC-HD100RB2（NEC/100メガHDDボード付）·· ￥125,000→ 93,000円
- PC-HD170RB2（NEC/100メガHDDボード付）…· ￥185,000→138,000円
- PC-HD300RB（NEC/300メガHDDボード付）· ￥325,000→238,000円

●アフターケア完全保証 ●全国無料配達（10万円以上） ●ビジネスソフト特価販売中 ●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います



NECストア・PIプラザ店

● お申し込み方法 ●まずお電話を!

■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。(協和埼玉銀行北本支店 普通No.123744(有)明光電気商会)

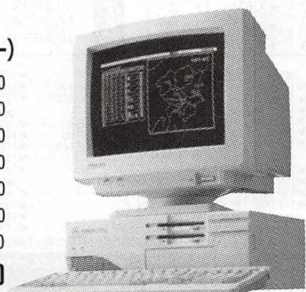
■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。

▶低金利クレジットOK!! 有利な分割払いをご利用下さい。

NEC PC-9801FA2/U2

PC-9801 FA2/U2



Aセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ) ¥ 74,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター) ¥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥666,700

ご提供価格 ¥466,000

クレジット例(消費税込みの価格)

24回	1回目	24,736	2~24回	23,800
36回	1回目	18,414	2~36回	17,000
60回	1回目	16,171	2~60回	11,400

Bセット(本体+CRT+カラープリンター)

- ●PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- ●PC-KD1521(0.31mm/CRT) …… ¥ 89,800
- ●PC-PR201/65A(15インチカラープリンター) ¥215,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥771,700

ご提供価格 ¥549,000

24回	1回目	30,040	2~24回	28,000
36回	1回目	22,670	2~36回	20,000
60回	1回目	14,949	2~60回	13,500

Dセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ) …… ¥ 74,800
- ●PC-PR201/45L(15インチプリンター) …… ¥ 95,000
- ●ブンラクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥636,700

ご提供価格 ¥439,000

24回	1回目	23,786	2~24回	22,400
36回	1回目	17,873	2~36回	16,000
60回	1回目	11,663	2~60回	10,800

Cセット(本体+CRT+プリンター+ハードディスク)

- ●PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- ●PC-KD1521(0.31mm/CRT) …… ¥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター) …… ¥125,000
- ●HD-101A(ティアック/100メガHDD) …… ¥128,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥809,700

ご提供価格 ¥557,000

24回	1回目	30,662	2~24回	28,400
36回	1回目	22,701	2~36回	20,300
60回	1回目	14,973	2~60回	13,700

Eセット(本体+CRT)

- ●PC-9801FA2/U2 …… ¥458,000
- ●CU-14FD(CRT0.31mm/シャープ) …… ¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥538,100

ご提供価格 ¥380,000

24回	1回目	20,348	2~24回	19,400
36回	1回目	17,209	2~36回	13,800
60回	1回目	12,959	2~60回	9,300

NEC PC-9801UR/UF

Aセット(本体+CRT+プリンター)

- ●PC-9801UR/UF …… ¥218,000
  (URは1FDD+RAMドライブ
  UFは3.5インチ2FDD付)
- ●PC-KD1521(0.31mm/CRT) …… ¥ 89,800
- ●PC-PR201/63(15インチプリンター) …… ¥125,000
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●15インチプリンター用紙 …… ¥ 3,600
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥441,700

ご提供価格 ¥318,000

24回	1回目	17,827	2~24回	16,200
36回	1回目	12,596	2~36回	11,600
60回	1回目	9,819	2~60回	7,800

Bセット(本体+CRT)

- ●PC-9801UR/UF …… ¥218,000
  (URは1FDD+RAMドライブ
  UFは3.5インチ2FDD付)
- ●CU-14FD(CRT 0.31mm シャープ) …… ¥ 74,800
- ●ブランクディスケット1箱 …… ¥ 1,800
- ●キーボードカバー …… ¥ 3,500

標準価格計 …… ¥298,100

ご提供価格 ¥208,000

24回	1回目	11,574	2~24回	10,600
36回	1回目	7,798	2~36回	7,600
60回	1回目	6,534	2~60回	5,100

NEC PC-IN 502N

パーソナルイメージスキャナ

- ●原稿サイズ A4
- ●有効読取りサイズ 203×297mm
- ●有効読取り画素数 2560×3740画素
- ●読取り速度 3msec/line
- ●標準価格 ¥99,800

ご提供価格 ¥69,000
(ケーブルは付属されています)

12回	1回目	6,714	2~12回	6,600
18回	1回目	4,804	2~18回	4,500
24回	1回目	4,215	2~24回	3,500

NEC PC-9801CS2

32ビットパワーをスタイリッシュなボディに凝縮

- ●PC-9801CS2 ¥398,000
  ご提供価格 ¥288,000
- ●PC-9801CS5
  (40メガHDD内蔵)
  ¥548,000
  ご提供価格 ¥390,000

クレジット例はCS2

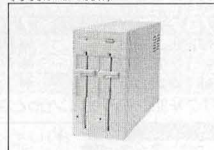
24回	1回目	15,494	2~24回	14,700
36回	1回目	11,605	2~36回	10,500
60回	1回目	12,678	2~60回	7,000

αDATA アルファデータ

FDD



(写真はAD-F35W)



(写真はAD-F50W)

■AD-F35WA(3.5インチ2ドライブ自動切換)
標準価格 …… ¥49,800
ご提供価格 ¥39,800

■AD-F35W (3.5インチ2ドライブ2HD専用)
標準価格 …… ¥39,800
ご提供価格 ¥31,800

■AD-F50WA(5インチ2ドライブ自動切換)
標準価格 …… ¥59,800
ご提供価格 ¥47,800

■AD-F50W (5インチ2ドライブ2HD専用)
標準価格 …… ¥49,800
ご提供価格 ¥39,800

■AD-F35SA … ¥32,800 ご提供価格 ¥26,240
(3.5インチ1ドライブ自動切換)

■AD-F35S …… ¥22,800 ご提供価格 ¥18,240
(3.5インチ1ドライブ2HD専用)

■AD-F35FA … ¥29,800 ご提供価格 ¥23,840
(3.5インチ1ドライブ自動切換/PC-9801FA, FX, FS内蔵用)

■AD-F50SA … ¥47,800 ご提供価格 ¥38,240
(5インチ1ドライブ自動切換)

■AD-F50S …… ¥37,800 ご提供価格 ¥30,240
(5インチ1ドライブ2HD専用)

その他

- 10Key-98(ニーズ/ノート用10ギー) …… ¥ 13,000→ 9,000円
- T98-S001(ウェーブ/ノート用CRTアダプター) ¥ 9,800→ 7,800円
- PC-IN503G(NEC/イメージスキャナー) …… ¥145,000→108,000円
- PC-IN506(NEC/カラースキャナー) …… ¥228,000→172,000円
- CMZ-24/4(NEC/モデム) …… ¥ 34,800→ 28,600円
- CMZ-24/5(NEC/モデム) …… ¥ 39,800→ 32,600円
- 文豪mini5SX(NEC/ワープロ) …… ¥198,000→145,000円
- 文豪mini5Si(NEC/ノートワープロ) …… ¥168,000→125,000円
- 文豪mini7SX(NEC/ワープロ) …… ¥228,000→169,000円
- PC-KD1511(NEC/0.28mmCRT) …… ¥118,000→ 86,000円
- SD-600(コーワ/縦型ラック) …… ¥ 25,000→ 15,000円
- EMJ-2000R(メルコ/EMS2メガ) …… ¥ 29,800→ 23,300円
- FS34-4M(10/FS-FX用内蔵4メガRAM) …… ¥ 35,000→ 29,800円
- FA34-4M(10/FA用内蔵4メガRAM) …… ¥ 35,000→ 29,800円

フューチャーランド U-Comコーナー

CPU(6ヵ月保証付)

- ●PC-9801T model F5(カラーラップトップ/40メガ内蔵) …… 430,000円
- ●PC-9801VM2(RAM640K) …… 95,000円
- ●PC-9801T model F71(カラーラップトップ/100メガ内蔵) …… 440,000円
- ●JX model 5セット(IBM/カラーCRT+プリンター+ソフト付) …… 40,000円

プリンター(3ヵ月保証付)

- ●PC-PR100/40(新品同様) …… 50,000円
- ●PC-PR201(トラクター付) …… 35,000円

ディスプレー(3ヵ月保証付)

- ●PC-KD551K(0.39mm/デジタル) …… 28,000円
- ●PC-8853N(0.31mm/デジタル) …… 35,000円

ディスクドライブ(3ヵ月保証付)

- ●SNE-IIN(SNE/5インチ2HD2ドライブ) …… 40,000円
- ●PC-9881K(8インチ2ドライブ) …… 28,000円

その他

- ●NM-9032-07(NM5020用トラクター) …… 5,000円
- ●NM-9022-01(NM9900用トラクター) …… 8,000円
- ●NEFAX12(NEC/FAXダイヤル回線用) …… 28,000円
- ●MD24HS(オムロンモデム/半2重) …… 50,000円
- ●PC-9801-15(2HD用インターフェース) …… 10,000円
- ●MP-SC98(RS232C第2回線インターフェース) …… 8,000円

は消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです) ●営業時間 AM10:00~PM8:00

もの買えばふと
そこでドドーンと アイ・ツーから

		商品名	販売価格	1年（12回払い）	2年（24回払い）	3年（36回払い）
本体	NEC	PC-9801FA2･U2	¥279,800	¥25,600	¥13,360	¥ 9,390
		PC-9801FS2･U2	¥228,000	¥21,780	¥11,360	¥ 7,990
		PC-9801FX2･U2	¥185,800	¥17,000	¥ 8,880	¥ 6,240
		PC-9801US2	¥169,800	¥15,600	¥ 8,120	¥ 5,700
		PC-9801NS/T	¥189,800	¥17,380	¥ 9,060	¥ 6,370
		PC-9801NS/L	¥209,800	¥19,200	¥10,020	¥ 7,050
		PC-9801NC	¥393,000	¥36,420	¥19,000	¥13,360
	エプソン	PC-486GF2/5	¥248,000	¥22,700	¥11,840	¥ 8,330
		PC-486GR2/5	¥327,800	¥30,000	¥15,650	¥11,000
		PC-386GS2/5	¥225,800	¥20,660	¥10,780	¥ 7,580
		PC-386GE2/5	¥183,800	¥16,820	¥ 8,770	¥ 6,170
		PC-386NEW2	¥165,800	¥15,170	¥ 7,920	¥ 5,570
ディスプレイ	NEC	PC-KD1521	¥ 59,800	¥ 5,480	¥ 2,860	¥ 2,010
		PC-KD1511	¥ 82,000	¥ 7,500	¥ 3,920	¥ 2,760
	シャープ	CU-14KD(0.28mm)	¥ 45,800	¥ 7,200	¥ 2,190	¥ 1,540
		CU-14FD	¥ 39,800	¥ 3,650	¥ 1,900	¥ 1,340
	エプソン	CR-5500	¥ 88,000	¥ 8,060	¥ 4,200	¥ 2,960

価格・お届け日お問い合せ専用TEL. 大阪店☎06-634-0068 東京店☎03-3258-1198 お見積り無料!! この表以外にも多数取り扱っております。どんどんお電話下さい！

		商品名	販売価格	1年（12回払い）	2年（24回払い）	3年（36回払い）
	三菱	XC-1498CII	¥ 46,800	¥ 4,290	¥2,240	¥1,570
		RD-1498	¥ 59,800	¥ 5,480	¥2,860	¥2,010
プリンター	NEC	PC-PR201 63A	¥105,000	¥ 9,610	¥5,010	¥3,530
		PC-PR101 T165	¥ 81,000	¥ 7,420	¥3,870	¥2,720
		PC-PR101 T103	¥ 68,000	¥ 6,230	¥3,250	¥2,290
		PC-PR101 T67	¥ 58,000	¥ 5,310	¥2,770	¥1,950
	エプソン	AP-1000PC	¥ 68,000	¥ 6,230	¥3,250	¥2,290
		VP-1047PC	¥ 64,800	¥ 5,930	¥3,100	¥2,180
		VP-2061PC	¥ 83,000	¥ 7,600	¥3,970	¥2,790
	キャノン	BJ-10Vカスタム	¥ 46,000	¥ 4,210	¥2,200	¥1,550
		BJ-10Vセレクト	¥ 52,800	¥ 4,840	¥2,520	¥1,780
		BJ-15V NEW	¥ 59,800	¥ 5,480	¥2,900	¥2,100
ハードディスク		Note用80MB HDD	¥58,000より	¥5,310より	¥2,800より	¥2,000より
		Note用40MB HDD	¥42,800より	¥4,000より	¥2,100より	¥1,500より
		98用 100MB HDD	¥64,800より	¥6,000より	¥3,100より	¥2,200より
MIDI	ローランド	DM500	¥119,800	¥11,000	¥5,800	¥4,100
		DM300	¥ 74,800	¥ 6,900	¥3,600	¥2,600
		CM500	¥ 89,800	¥ 8,300	¥4,300	¥3,100
		CM300	¥ 47,800	¥ 4,400	¥2,300	¥1,600

SHARP X68000 PRO SHOPアイ・ツー

CZ-674C/H CZ-608D/H
NEW ¥新製品スペシャル価格
¥16,900×18 ¥12,800×24 ¥ 9,000×36

CZ-634C/TN CZ-614C/TN
¥広告に出せないぐらいの大特価☎にて
¥18,800×18 ¥14,300×24 ¥10,000×36

CZ-604C/TN CZ-606D/TN
¥?16,000
¥13,580×18 ¥10,300×24 ¥ 7,250×36

CZ-653C/BK CZ-603D/BK
52%off ¥?76,800
¥11,200×18 ¥ 8,500×24 ¥ 5,980×36

周辺機器も充実 all 20%～30%off
★限定！ソフトプレゼント Telにてお問い合せ下さい。

モデム

●オムロン	定価	販売価格	●アイワ	定価	販売価格
MD96FB5V	¥88,000	¥57,200	PV-A96V5	¥98,000	¥59,800
MD24FB5V	¥39,800	¥26,800	PV-A24V5	¥39,800	¥26,800
MD24FN5V	¥36,800	¥25,900	PV-CN24	¥39,800	¥26,800
MD24FP5V	¥36,800	¥24,000	PV-M24V5	¥36,800	¥24,800

フロッピーディスクが安い！

メーカー＼枚数	5' 2HD 1枚	5' 2HD 100枚ご注文の1枚当り	3.5' 2HD 1枚	3.5' 2HD 100枚ご注文の1枚当り
マクセル	¥65	¥63	¥170	¥155
フジ	¥60	¥58	¥150	¥140
TDK	¥63	¥61	¥160	¥150
テータライフ	¥62	¥60	¥140	¥130
コニカ	¥58	¥56	¥140	¥125

10月の目玉商品
マクセル 3.5インチ 50枚パック
¥6,500 1枚当り130エン

ハードディスク

商品	定価	販売価格
(キャラベル)		
●AV-125SXE	¥138,000	¥ 74,800
●AV-080SXE	¥128,000	¥ 54,800
●AV-040SXE	¥108,000	¥ 42,800
●AV-100HGS/P	¥114,000	¥ 61,800
●AV-120HGS/P	¥132,000	¥ 68,800
●AV-100FR/P	¥104,000	¥ 64,800
●AV-120FR/P	¥114,000	¥ 69,800
(ICM)		
●PACK E80	¥128,000	¥ 62,800
●PACK E120	¥138,000	¥ 84,000
●INTER-120FE-FB	¥118,000	¥ 81,800
●INTER-120FE-FB	¥158,000	¥109,800
●FT-120-DB･FB	¥118,000	¥ 81,800
●FT-180-DB･FB	¥158,000	¥109,800
(コニック)		
●MI-N80	¥118,000	¥ 49,800
●MI-N125	¥136,000	¥ 69,800
●VIP-100c	¥103,000	¥ 62,800
●VIP-120c	¥112,000	¥ 69,800
(緑電子)		
●ぴるとN40	¥ 98,000	¥ 42,800
●ぴるとN80	¥108,000	¥ 55,800
●ぴるとN120	¥128,000	¥ 76,000
●DOODA A-100	¥118,000	¥ 65,800
●DOODA A-120	¥128,000	¥ 69,800
(日本テクサ)		
●TRUST NE40	¥ 98,000	¥ 39,800
●TRUST NE80	¥112,000	¥ 51,800
●TRUST NE125	¥116,000	¥ 75,800
●ST 120 LBS	¥118,000	¥ 79,800
●ST 240 LBS	¥158,000	¥118,000
(エレコム)		
●EN-40	¥ 98,000	¥ 39,800
●EN-80	¥118,000	¥ 54,800
●EN-125	¥128,000	¥ 74,800
●EH-120	¥118,000	¥ 64,800

この表以外の各社商品も扱っております。お問い合せ下さい。

RAMボード

商品	定価	販売価格
(I/Oデータ)		
●FA34-4M	¥ 35,000	¥ 22,800
●FA34-6M	¥ 55,000	¥ 34,500
●FA34-8M	¥ 69,000	¥ 43,800
●PIO-PC34FX-2ME	¥ 29,000	¥ 17,980
●PIO-98NT 4ML	¥ 26,000	¥ 19,800
●PIO-98NT 8ML	¥ 50,000	¥ 35,800
(メルコ)		
●EFA-4000	¥ 38,000	¥ 24,800
●EFA-6000	¥ 58,000	¥ 39,800
●EFA-8000	¥ 78,000	¥ 51,800
●ENT-6000S	¥ 33,000	¥ 24,800

FM TOWNSⅡ

FM LABアイ・ツーはあなたのお好きなプランを専門スタッフが親切にご相談に応じます。まずは本体・ディスプレイ・キーボード。

大好評一体型
FM TOWNSⅡ-UX20 …… 定価¥288,000
FMT-KB101 A or 201A …… 定価¥ 10,000
定価合計¥298,000

ハイグレードタイプ
FM TOWNSⅡ-CX20 …… 定価¥333,000
FMT-DP533 …… 定価¥ 69,800
FMT-KB101A or 201A …… 定価¥ 10,000
定価合計¥412,800

アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ付で
超特価！ こんなに安くて 聞いてビックリしないで下さい!!
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎!!

パワフルなハードディスク内蔵タイプ
FM TOWNSⅡ-CX40（本体HD40MB） …… 定価¥433,000
FMT-DP535（カラーCRTディスプレイ） …… 定価¥ 89,800
FMT-KB107 or 207（テンキー付キーボード） …… 定価¥ 30,000
アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれかひとつ …… プレゼント
標準価格合計¥552,800

FM TOWNSⅡ-CX100（本体HD100MB） …… 定価¥533,300
FMT-DP535（カラーCRTディスプレイ） …… 定価¥ 89,800
FMT-KB107 or 207（テンキー付キーボード） …… 定価¥ 30,000
アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれかひとつ …… プレゼント
標準価格合計¥652,800

アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ付で
超特価！ こんなに安くて 聞いてビックリしないで下さい!!
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎!!

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン＋アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体＼ディスプレイ&キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101A	FMT-DP534 FMT-KB101A	FMT-DP535 FMT-KB101A	FMT-DP536 FMT-KB101A
FM TOWNSⅡ CX20 ＋（アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ）	定価合計	¥559,200	¥597,400	¥579,200	¥627,400
	24回	¥17,000	¥18,200	¥17,700	¥19,200
	36回	¥12,000	¥12,800	¥12,400	¥13,500
	48回	¥ 9,700	¥10,500	¥13,400	¥10,900
FM TOWNSⅡ CX40 ＋（アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ）	定価合計	¥659,200	¥697,400	¥679,200	¥727,400
	24回	¥20,900	¥22,100	¥21,600	¥23,300
	36回	¥14,700	¥15,600	¥15,200	¥16,400
	48回	¥11,900	¥12,600	¥12,300	¥13,200
FM TOWNSⅡ CX100 ＋（アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ）	定価合計	¥759,200	¥797,400	¥779,200	¥827,400
	24回	¥24,100	¥25,300	¥24,700	¥26,300
	36回	¥16,900	¥17,800	¥17,400	¥18,500
	48回	¥13,700	¥14,400	¥14,000	¥14,900

キーボードをテンキー付FMT-KB107 or 207に変更ご希望の方は月々¥300～¥700エンupとなります。☎にてお申し付け下さい。

元祖 アイ・ツーBig特典
お好きなコースをお選び下さい。Which do you like A･B or C?

Aコース（いろいろお楽しみコース）
- FM TOWNSⅡ用ソフト
- FM TOWNSⅡ用キーボードカバー
- FM TOWNSⅡ用マウスパット
- FM TOWNSⅡ用FDケース
- FM TOWNSⅡ用CDケース
- FM TOWNSⅡ用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図
- 観月ありさポスター・オリジナルテレフォンカード
- 全国どこでも送料無料（沖縄及び離島の方は別途ご相談します）

Bコース（これで決り！のラックコース）
- FM TOWNSⅡ用パソコンラック
- FM TOWNSⅡ用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報&システム構成図

Cコース（何でも使えるよりどりみどりコース）
- アイ・ツー オリジナル金券20枚

★これだけのプレゼントはアイ・ツーだけ!!

FM TOWNSⅡご購入の方はこれだけはそろえたい
アイ・ツーおすすめプラン
1. FM TOWNSⅡ用ソフト ●学習・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、最後はこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ!! 定価¥9,800

TOWNSⅡオプション

商品	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101（TVチューナー）	¥ 39,800	¥ 27,900
FMT-SP101（スピーカー）	¥ 29,800	¥ 20,900
FMT-411（ビデオカード）	¥ 35,000	¥ 24,000
FMT-412A（ビデオカードⅡ）	¥ 40,000	¥ 28,400
FMT-611（拡張ユニット）	¥ 39,800	¥ 27,800
FMT-416（TVチューナーカード）	¥ 38,800	¥ 26,900
FMT-121（SCSIカード）	¥ 30,000	¥ 21,000
HS-T300マイク付ヘッドホンハイパーインカム	¥ 12,000	¥ 8,800
FMJR-101G 新製品	¥ 79,800	¥ 59,800
FMPR-204B	¥ 80,000	¥ 39,800
JOYRITER FP-110	¥ 49,800	¥ 35,000
I・Oデータ機器 FJ-SIM32-2ML	¥ 16,000	¥ 10,800
FJ-SIM32-4ML	¥ 26,000	¥ 16,800
FJ-SIM32-8ML	¥ 49,000	¥ 31,800
ハイパーメモリー HM-V01T（1MB）	¥ 14,800	¥ 11,800
HM-V02T（2MB）	¥ 24,800	¥ 14,800
HM-V04T（4MB）	¥ 49,500	¥ 29,000
HM-V08T（8MB）	¥ 98,000	¥ 56,000
エプソン EF-100（100MB）	¥118,000	¥ 72,800
EF-140（140MB）	¥138,000	¥ 81,800
ロジテック LHD-FM190E（100MB）	¥ 99,900	¥ 72,800
LHD-FM200E（200MB）	¥138,000	¥108,000
ミッキンバード HD-J040（42MB）	¥ 89,000	¥ 60,800
HD-J100（100MB）	¥128,000	¥ 86,800
HD-J130（130MB）	¥148,000	¥ 99,800
HD-J170（173MB）	¥189,000	¥127,000

TOWNS厳選ソフトコーナー

商品	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1基本機能	¥ 9,800	¥ 6,380
FM-OASYS V1.0FD版	¥ 55,000	¥ 35,700
FM-OASYS V1.0HD版	¥ 58,000	¥ 37,700
FM-OASYS V1.0LBP対応	¥ 61,000	¥ 39,700
ハイパー遊・名人Ⅱ	¥ 42,000	¥ 27,900
MS-WORD	¥ 58,000	¥ 40,600
クレヨナージュ	¥ 42,000	¥ 27,300
F-BASIC386 V1.1	¥ 25,000	¥ 16,200
F-BASIC386 コンパイラV1.1	¥ 45,000	¥ 29,200
High C Compiler V1.7	¥ 40,000	¥ 26,000
3861 ASM TOOL KIT V2.2	¥ 80,000	¥ 52,000
FI DATA BOX	¥ 32,000	¥ 18,800
Towns V NET V1.1 L20	¥ 18,000	¥ 11,800
富士通 Habitat V2.1	¥ 6,800	¥ 4,500
富士通 Air Warrior V1.1	¥ 7,800	¥ 5,500
Z's staff PRO TOWNS	¥ 58,000	¥ 37,700
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥ 39,800	¥ 26,600
MICRO グラフィックスデザイナー	¥148,000	¥ 99,800
TOWNS PAINTS	¥ 38,000	¥ 25,000
MS-WORKS	¥ 40,000	¥ 25,800
MS-Windows Ver3.0A	¥ 25,000	¥ 16,200
広辞苑CD-ROM	¥ 28,000	¥ 27,200
TOWNS SOUND V1.1	¥ 28,000	¥ 18,200
芸達者TOWNS	¥ 22,600	¥ 14,700
MUSIC PRO-TOWNS（MIDI）	¥ 39,800	¥ 25,800
スーパーシューティングTOWNS	¥ 9,800	¥ 6,800
HYPER PLANET	¥ 12,800	¥ 8,400
CDグラフィックスプレーヤ V1.1	¥ 4,000	¥ 2,900
ロータス1･2･3	¥ 98,000	¥ 68,600
Lotus1-2-3 WINDOWS	¥ 98,000	¥ 68,600
アルダス・ページメーカー	¥148,000	¥113,800

富士通FM TOWNS専門店・FMショップ会会員店
FM･LABアイ・ツー

●アイ・ツーのサポートは…

■**初期不良交換は最長6ヵ月**（メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい！）
新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます！

■**下取り、買い取り歓迎！**
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります！下取りの場合はさらに高価にて！
わずかな予算で新品に買い替えできます。〈買取り専用TEL. 大阪06-633-9812 東京03-3258-3539〉

■**全国配達（通販システム）万全体制！**
忙しいあなたも、もう安心♥ 配達日（日・祝・祭もOK）指定可能 配達時間（午前・午後、夜間）指定可能

■**アイ・ツーの中古は安心です。**
買取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

①現金書留
大阪店へお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西敬ビル3F
㈱アイ・ツー大阪店
東京店へお申し込みの方は
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
㈱アイ・ツー東京店
※おつりのないようにご送金下さい。
※ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
※切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

②銀行振込 大阪店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店㊢3646352
東京店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店㊢3646378
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。
※お振込手数料はご負担願います。

③郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義㈱アイ・ツーへご送金下さい。
※ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。※お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名（東京店 or 大阪店）をご明記下さい。

④代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Tel.にお申し込み下さい。〈送料と別途手数料が必要です。〉

⑤アイ・ツーラクラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に！お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

ころ寒し秋の風

幸福の価格 登場

アイ・ツー 秋の中古品大運動大会開催中！

1 いつもより高～く買い取り、いつもより安～く販売しております。

安心保証 安心保証

●第1コースランナ～中古ハード君

■全品リフレッシュ済
■保証付

PC-9801FA	¥259,800より	PC-386GS5	¥198,000	X68000エキスパート	¥128,000より
PC-9801FX	¥169,000より	PC-386GE5	¥168,000	X68000ACE	¥99,000より
PC-9801DA	¥238,000より	PC-386M	¥158,000	FM TOWNSⅡux20	¥178,000より
PC-9801RX21	¥128,000より	PC286VF	¥98,000	FM TOWNS20F	¥118,000より
PC-9801RX2	¥118,000より	PC386NW	¥129,000	FS-A1WSX	¥29,000より
PC-9801NS/E	¥148,000より	PC386NW1B	¥195,000	FS-A1ST	¥45,800より
PC-9801NS/T	¥169,000より	X68000XVI	¥189,000より	J-3100SX001	¥98,000

今月の特売品
PC286C
(PCクラブ)



¥69,800

※ディスプレイは別売です。

安心保証 安心保証 安心保証 安心保証 安心保証 安心保証 安心保証 安心

激高買取 激高買取 激高買取

●第2コースランナ～中古ソフト君

■アイ・ツー保証付で大安心！
■3本以上まとめて買うとなおおトク！

X68000、TOWNS、MSX、PC88用の中古ソフトも大量に在庫あります。

F-15ストライクイーグルⅡ	¥3,900	やんやんのクイズいっちょまえ	¥4,500	サイレントメビウス	¥4,900	ドラゴンピンク	¥4,500	ヨーロッパ戦線	¥4,900	三国志Ⅱ	¥4,000
48夜物語	¥4,200	アーリーキングダム	¥7,500	シムアース	¥3,500	ハテナの大冒険	¥4,200	ライフ＆デス	¥5,200	三国志Ⅲ	¥7,900
ドラゴンオブフレイム	¥4,000	アトラス	¥4,500	シャングリラ	¥3,900	バーディーワールド	¥2,000	ランス	¥3,900	斬Ⅱ	¥4,500
A列車で行こうⅢ	¥4,900	アドバンスドロードモナーク	¥3,900	ジャパンバッシング	¥3,900	パラダイス	¥3,900	ランスⅡ	¥3,900	信長の野望武将風雲録	¥4,900
DEJA	¥3,900	アマランス	¥3,500	ジョーカー	¥3,500	パワーモンガー	¥3,500	ランスⅢ	¥3,900	新宿物語	¥3,900
DEJAⅡ	¥5,100	アマランスⅡ	¥5,500	ジョーカーⅡ	¥3,500	ビースト	¥3,900	ランペルール	¥4,500	人形使い	¥4,900
DOR	¥4,000	アリスの館	¥2,000	ジョシュア	¥4,800	ビーストⅡ	¥3,000	レジオナルパワー	¥2,800	星の砂物語	¥4,000
DOR2	¥4,300	アリスの館Ⅱ	¥2,500	スーパー野球道	¥5,500	ビッグオナー	¥6,200	レジオナルパワーⅡ	¥3,800	星の砂物語2	¥4,900
DPS	¥3,900	アルシャーク	¥2,900	スペースインベーダー	¥3,900	ピンクソックス≠1～シリーズ	¥1,800	レミングス	¥4,500	卒業	¥6,500
DPS SG	¥3,900	アルシスト	¥4,500	スペースクエストⅣ	¥3,900	フィフスエレメント	¥5,200	ロードス島戦記	¥4,500	太閤立志伝	¥5,900
DPS SG set2	¥3,900	エメラルドドラゴン	¥4,500	セブンカラーズ	¥3,900	フォボス	¥4,200	ロードス島戦記Ⅱ	¥4,900	大戦略Ⅲ	¥6,500
DPS SG set3	¥3,900	ガンダムアドバンスドオペレーション	¥5,200	ソードダンサー	¥5,200	フラッシュポイントシリーズ	¥1,800	ロードス島戦記福神漬2	¥2,200	天神乱魔	¥2,000
Dr STOP	¥3,900	キャッスルズ	¥6,200	ダイナソア	¥4,500	フレイ	¥4,800	ロイヤルブラッド	¥4,500	緋王伝	¥7,000
KIGEN	¥4,500	キャラット	¥4,200	ダンジョンマスター	¥2,000	ブランディッシュ	¥4,800	伊忍道	¥4,500	魔法少女りな	¥5,500
KISS	¥3,900	キャラメルクエスト	¥4,200	ダンジョンマスターカオスの逆襲	¥2,500	プリンスオブペルシャ	¥3,000	関ケ原	¥4,500		
SUZAKU	¥4,200	キングスクエストV	¥4,900	テセラ	¥4,200	プリンセスメーカー	¥7,800	狂った果実	¥3,000		
うるま	¥3,500	クリスタルクエスト	¥4,200	ディスクバトラー	¥3,500	プレリア	¥4,200	銀河英雄伝説Ⅱ	¥4,200		
きゃんきゃんバニープルシエール	¥4,500	グロストイッチュラント	¥7,500	デッドオブザブレイン	¥3,900	ベストプレーベースボール	¥3,800	幻影都市	¥4,200		
ふしぎの海のナディア	¥8,500	コマンドHQ	¥3,900	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥3,500	ペブルビーチの波濤	¥7,000	今日もキャンバス花乱満	¥4,200		
ぽっぷるメイル	¥4,900	コンチネンタル	¥2,000	ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥5,500	マーシャルエイジ	¥4,500	財閥銀行	¥5,500		

今月の特価 中古ソフト
PC9801用
ご奉仕品
ドラゴンナイトⅢ
¥2,500

激高買取 激高買取 激高買取 激高買取 激高買取 激高買取 激高買取 激高買取 激高買

めちゃ安 めちゃ安

●第3コースランナ～中古TVゲーム君

PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ファミコン各種のカセットもアイ・ツー価格で販売中

ダライアスツイン	¥1,500	スーパーR-TYPE	¥3,480	サイバーフォーミュラー	¥3,980	バーディラッシュ	¥4,480	らんま1/2	¥4,980	FIGRANDPRIX	¥5,480
アクトレイザー	¥1,500	ソウルブレイダー	¥3,480	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	¥3,980	スーパーワギャンランド	¥4,480	フォーメーションサッカー	¥4,980	斬スピリット	¥5,480
武者	¥1,500	バトルコマンダー	¥3,480	レミングス	¥3,980	バトルドッジボール	¥4,480	北斗の拳5	¥4,980	キャプテン翼Ⅲ	¥5,480
プロサッカー	¥1,900	グラディウスⅢ	¥3,480	ゆうゆのクイズでGOGO	¥3,980	ゼルダの伝説	¥4,480	ヴィルガスト	¥4,980	PGAツアーゴルフ	¥5,480
ガデュリン	¥1,980	スーパープロフェッショナルベースボール	¥3,800	キャメルトライ	¥3,980	スーパーカップサッカー	¥4,480	弟切草	¥4,980	3×3EYES	¥5,500
ビッグラン	¥1,980	超魔界村	¥3,980	ウルトラマン	¥3,980	ハットトリックヒーロー	¥4,580	スーパーマリオワールド	¥4,980	スーパーダンクショット	¥5,500
ガンバリーグ	¥1,980	ダンジョンマスター	¥3,980	パイロットウイングス	¥3,980	スーパーファミスタ	¥4,580	ナイトガンダム物語	¥4,980	オセロワールド	¥5,800
ドラッケン	¥2,480	ロケッティア	¥3,980	スーパーテニス	¥4,200	甲子園2	¥4,580	プリンスオブペルシャ	¥4,980	スーパー信長の野望武将風雲録	¥5,980
イースⅢ	¥2,480	ジローくんの大冒険	¥3,980	マジックソード	¥4,300	サンダースピリット	¥4,700	ヘラクレスの栄光Ⅲ	¥4,980	遥かなるオーガスタ	¥5,980
グレートバトル	¥2,480	ファイヤープロレスリング	¥3,980	シムアーム	¥4,480	F-ZERO	¥4,800	ライトファンタジー	¥4,980	ペブルビーチの波濤	¥5,980
悪魔城ドラキュラ	¥2,580	ちびまる子ちゃん	¥3,980	ファイナルファンタジーⅣ	¥4,480	ジャンボ尾崎のホールインワン	¥4,800	シムシティ	¥4,980	横山光輝三国志	¥5,980
拳闘王	¥2,580	魔訶魔訶	¥3,980	スーパーEDF	¥4,480	ロマンシングサガ	¥4,980	バトルブレイズ	¥4,980	エアマネジメント	¥5,980
バトルグランプリ	¥2,980	ラッシングビート	¥3,980	高橋名人の大冒険島	¥4,480	スーパーアレスタ	¥4,980	飛龍の拳3	¥4,980	スーパーF1サーカス	¥5,980
機動戦士ガンダムF91	¥2,980	トップレーサー	¥3,980	STG	¥4,480	ウルティマⅥ	¥4,980	スーパーフォーメーションサッカー	¥4,980	フック	¥5,980
エキゾーストヒート	¥2,980	スマッシュTV	¥3,980	ラグーン	¥4,480	サーディオン	¥4,980	スーパーファイヤープロレスリング	¥4,980	パロディウスだ	¥5,980
ポピュラス	¥2,980	ウルトラ野球ベースボール	¥3,980	スーパーヴァリス	¥4,480	伊忍道	¥4,980	初代熱血硬派くにおくん	¥4,980	スーパー三国志Ⅱ	¥6,980
カードマスター	¥3,000	ジェリーボーイ	¥3,980	グレートバトルⅡ	¥4,480	ファイナルファイト	¥4,980	スーパーチャイニーズワールド	¥4,980	マリオペイント	¥7,980
ドラゴンボールZ	¥3,400	がんばれゴエモン	¥3,980	RPMレーシング	¥4,480	スーパーレッスルマニア	¥4,980	ファイナルファイトガイ	¥4,980	ストリートファイターⅡ	¥7,980
エリア88	¥3,480	プロフットボール	¥3,980	ディメンションフォース	¥4,480	スーパーボウリング	¥4,980	スーパー伊忍道	¥4,980		
ファイナルファンタジーⅣイージー	¥3,480	スーパーオフロード	¥3,980	まじかるタルるートくん	¥4,480	魂斗羅スピリッツ	¥4,980	スーパープロフェッショナルベースボール	¥5,280		

今月の特価 中古ソフト
スーパーファミコン用
悪魔城ドラキュラ
¥1,980

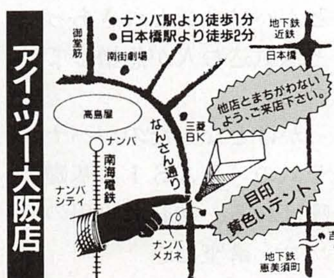
めちゃ安 めちゃ安 めちゃ安 めちゃ安 めちゃ安 めちゃ安 めちゃ安 めちゃ

他店をぶっちぎるウルトラプライス!! アイ・ツーの中古ランナーたち

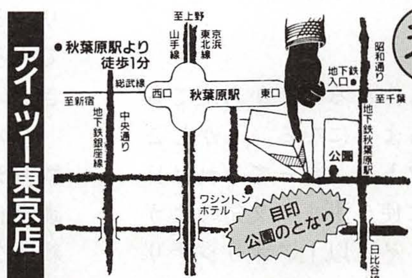
特報!! TEL.問い合わせ時に「ベーマガ見てTEL.しました」というと何かいいことがあるよ!!

★売切れが予想されますので必ずTELで予約して下さい!!

アイ・ツー大阪店



アイ・ツー東京店



㊙ 誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface

株式会社 アイ・ツー

大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15－18 ☎06-632-0012
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198

新版BASIC基礎講座の目をみはる人気ぶり

即実戦的・名刺型カードから声が出る ゼロからでもだいじょうぶ





今では誰でもが当り前に使えるコピーやファックスにしても最初は、なかなか触りづらかったもの。ましてコンピューターとなるとできれば触れたくないのが人情だ。しかし新人類から中・高年まで、今やコンピューターは避けて通れぬ道となってきた。だが、心配無用。「本で勉強するよりグンとわかりやすい」「会社で使っている98シリーズが自由自在に使いこなせるようになった」「これでパソコンはチットも恐くない」と人気を博しているオーディオカード方式の『新版BASIC基礎講座』がある。OA時代に乗り遅れないためにも格好の学習システムなのだ。いま注目の『新版BASIC基礎講座』とは……

“パソコン音痴”は通用しない

パソコンは、基本的なキー操作を覚え、簡易ソフトを利用すれば、小学生でも数学が解けるし、理科のグラフも作れるのだから誰でもすぐ使えるようになる。しかしこの簡易ソフトは、言ってみれば日常の挨拶に使う決まり文句のようなもので、それ以上のオリジナリティを要求されるものには役に立たない。

顧客管理、販売管理、給与計算など、いわゆるアプリケーション（適用業務）として本格的に活用するには、ＢＡＳＩＣと呼ばれるプログラム言語をマスターする必要があるわけだ。

ここでほとんどの人が「ＢＡＳＩＣがわからなければ、パソコンとビジネスに直結した会話ができないし、プログラムも組めない。しかしＢＡＳＩＣそのものをマスターするのが大変で……」とサジを投げるのだ。

ところがここ二〜三年「ＢＡＳＩＣはやさしい」という声が起こり、とことんパソコンとつきあってやろうと意気込む人が急増してきているのだ。

そのきっかけとなったのがパナ教育システムの『ＢＡＳＩＣ基礎講座』と呼ばれる、初心者専用の親切なパソコン講座だ。

この講座が今回、これまでの受

講生の意見や希望を盛り込んで、更に分かりやすく改訂され、『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』として、再デビューした。

さっそく、この改訂版に取り組んだ、悩める初心者に感想を聞いてみた。「これまで、本を読むと余計に分からなくなってしまったが、この講座の親切、ていねいさは抜群で、なんだこんな簡単なことだったのかと驚いている」

（村松誠二君・21歳）

「一日に少しずつで良いので、飽きないし確実に覚えられる」

（増田憲子さん・27歳）

「ワープロとしてしか使っていなかったけれど、ＢＡＳＩＣが分かり始めたので、９８の利用価値が上がってくると思う」

（水上良造さん・32歳）

「４冊も入門書を読んだけれど、全くわからなかった。その点この講座は、私たち初心者の気持ちをよく理解している。オジサン族にも使えそうだ」

（木下繁さん・44歳）

これらの声を聞いていると、どうやら眠っているパソコンを、活用することが可能になりそうだ。

98を自由自在に使いこなせ

では『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』が何故そんなに理解しやすいのかという点を探ってみると……

最大の秘密は、目と耳とによって繰り返し学習ができることと、大切なポイントが確実に分かるように親切ていねいな編集がなされていることだ。手のひらにおさまるミニプレーヤと、名刺大のカードが主な教材だが、このカードをプレーヤに差し込むと70秒間にわたって講師の解説が流れるシステムになっている。これは、カードの裏にマイクロレコードが貼付してあるからだ。また、カードの表には、解説の内容が要約して印刷されているので、それを読みながら解説に耳を傾けることができる。つまり、いつでもどこでも、視聴覚による学習が可能という画期的システムなのだ。カードは、入門編が90枚、応用編が160枚と、しめて250枚のカードがそろっている。

しかも250枚のカードには98シリーズを使いこなすのに最適の内容がズラリ。したがって『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』をマスターすれば、ＮＥＣ９８シリーズが自由自在に使いこなせるというわけ。

「会社でいま使っている、９８シリーズで勉強できるし、そのまますぐ仕事にも役立つのでとても助かっています」

と喜ぶのは、商社に勤務する溝田文男さん（36歳）。

「それに１枚、１ポイントが70秒で学習できるのも魅力」で昼休みや通勤の途中、それに寝る前など、ちょっとしたフリータイムに気軽に学習できるのがいいとご満悦。

段階的カリキュラムが成功の秘訣

パソコンを仕事に生かすには最少の入力で最も有効な情報を出力することがポイント。それにはＢＡＳＩＣを活用することが肝心だ。

そのＢＡＳＩＣが新しい教材の開発によって、誰でもやさしくマスターすることができるようになったというわけだ。

仕事の流れを体系的にとらえて図式化できないと、役に立つプログラムは組めないが、この『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』なら、すぐれたプログラムづくりの方法が身に付くという。

このために、この講座では概略を把握することを目的とした「入門編」と、詳しく活用を学習する「応用編」の二部構成で、重要な命令語などは二段階にわたって学習するようになっている。

また、サブテキストには、仕事の流れを図式化するトレーニングを充分に行うことができる。



米国マイクロソニックス社・松下電器産業KK
特許商品独占販売

このように、やさしいものから難しいものに、ざっと全体を摑んでから細部へと、段階的カリキュラムが採用され、大きな効果を上げているのだ。『新版ＢＡＳＩC基礎講座』は、ＢＡＳＩＣに尻込みしていたビジネスマンや全くの初心者にとって魅力ある講座である。

今なら7日間(無料)試用できる

『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』の価格は、一括払だと49,800円(税別)。分割払は、月々わずか3,700円×14回。初回5,033円の計15回（税込）でスタートできる。

■ハガキでのお申込みは、

①「BASIC」093 ②郵便番号・住所(フリガナ) ③氏名(フリガナ)・年令・捺印④18才未満の方は保護者氏名(フリガナ)・捺印⑤電話番号(市外局番も)⑥一括払いか分割払いかの別——以上を明記の上、〒110

東京都台東区秋葉原６—３—２
パナ教育システム
「BASIC基礎講座」093係へ。

■電話でのお申込みは、

☎東京03—3255—3381㈹

（日曜・祭日も24時間受付可）

■FAXでのお申込みは、

☎東京03—3255—9195

お申込みをうけてから10日以内に（送料当社負担）お届けします。教材到着後７日以内なら返送できます(返送料のみ負担)。

※社内研修としてまとめてご利用の場合はご相談ください。

提供 パナ教育システム

自分がつくる！ パソコンがつくる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

大工さんシリーズで自分の覚えたいことがらを教科書や参考書から登録すると、たちまち楽しいカラーのドリルができあがります。

大工さんシリーズで勉強をおもしろくしよう！

←図形大工さんの図形作成画面

◆ ご父母、先生方へ ◆

大工さんシリーズの最大の特徴は「生徒が自分のためのドリル教材を自作できる」ところにあります。お子さんのまわりには、教科書や参考書が山と積まれているはずです。これらの教材をより身につけるためパソコンを活用しましょう。パソコンを先生に祭り上げ、オールマイティのように言う人もありますが、これは疑問です。パソコンは人間の先生のように、学習のすべてのプロセスをこなせるものではありません。パソコンの得意な機能を取り出し、これを活用することが大切と考えます。「パソコンは生徒がこき使える道具であり、又有能な愛すべき召使である」とすることが大工さんシリーズの願いです。

計算大工さん

小1から小6までに習う整数・小数・分数の四則計算を練習できる。問題はパソコンに自動生成させることもでき、問題データは1ケタ～5ケタの指定、くり上り下りの指定、余りの有無の指定ができるなど、豊富なコースでトレーニングができる。

学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算

英語大工さん

だれでもカードを使って、単語や熟語をまた、基本英文を暗記していることと思います。あの要領です。友達もビックリのスピード入力、スピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。基本英文では穴うめ方式の文法問題もつくれます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

図形大工さん

算数図形を楽しくスピーディーにえがくことができる。小1から小6までに習う図形学習の要点が入っており、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできる。小学生だけでなく中学生も十分に利用できるソフトである。

構成：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる⑤データディスク作成

地理大工さん

歴史大工さん

漢字大工さん 読み方編 小学生版

まだ読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できる。1年～6年の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがある。学年別コースには基本データが入っている。ワープロの漢字には学年表示をつけた親切な設計になっている。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み

国語大工さん

数学大工さん 図形グラフ編

漢字大工さん 書き方編 小学生版

部首エディターをつかって、へん・つくりなどの部首を自分で登録できる。その部首を組み合わせて好きな漢字がつくれ、その文字を問題として登録することができる。ほかに1年～6年の学年別コース、書きあやまりやすい漢字のコースがある。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書きあやまりやすい漢字

ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生れたのがこのゲーム大工さんです。創る楽しさ、完成の喜びを体験されることでしょう。

機能：学習ゲーム制作（AVGタイプ／例題付）構成：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録（問題文、情報文、タイトル、作者名）④ゲームディスク作成

マザーダック タイピング

ゲーム感覚でキー入力の練習ができ、楽しんでいるうちにタイプ上手になれる。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがある。10名の氏名登録ができ、成績一覧を見れる。問題データを自作したりデータフロッピーのコピーもできる。

学習コース：①アルファベット36コース
②カナ36コース

カタログ ハガキ、FAX、電話でご請求ください。
（本誌名・お持ちの機種・電話・職業をご記入ください）

購入申込 ハガキ、FAX、電話で。または全国有名店にご注文ください。常備店＝秋葉原：CVA，ヤマギワ，Bit-INN東京，ラオックスザ コンピュータ館，池袋：ニック，渋谷：J＆P，町田：J＆P，大阪日本橋：J＆Pテクノランド

♠PC98デモ（切手300円をお送り下さい、学校不要）

♦お試しいただけます→秋葉原・大阪 NEC C&C

♣学校版について……学校版は、校内利用であれば、コピーが自由にできます。お求めの際は、予め学校名をお申し出下さい。

対象	小学生				中学生・高校生							小中高一般	
教科／機種	計算大工さん	図形大工さん	漢字大工さん 読み方編 小学生版	漢字大工さん 書き方編 小学生版	英語大工さん	地理大工さん	歴史大工さん	国語大工さん	数学大工さん 図形グラフ編	漢字大工さん 読み方編 中学生版	漢字大工さん 書き方編 中学生版	ゲーム大工さん	マザーダックタイピング
PC98(ノート可) PC286,386	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
PC88SR以降	○		○	○	○	○	○	○	○			○	○
定価(税別)	各8,000円（コピーフリーの学校版 各50,000円）												

人とコンピュータを考える ヒューマン ソフト
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL.03-3981-7822
FAX.03-5992-0731

NEC PC-CD50S

価格78,000円

関連記事 P.64～66



WindowsMMEでは，もはやCD-ROMは欠かせない存在。PC-CD50Sは，買ったその日から使えるように，必要なアイテムがすべてセットになっている。英和，和英，ことわざ，外来語などを含めた，12冊にもおよぶ辞典から，楽しいホビーまでのソフトウエアが付属。PC-CD50Sは，選りすぐりのCD-ROMセット5枚と，PC-9801シリーズ用CD-ROMドライブが，一つのパッケージに納められている。

これを使って，海外のCD-ROMソフトで遊んでみながら，WindowsMMEの紹介を進めていく。

今月の「製品」ピックアップ。

EPSON PC-386 NOTE AR

価格288,000円

関連記事 P. 75



エプソンのPC-386ノート・パソコンの最新機種が発売。98ノート・パソコンのうち，最速の386SX(25MHz)相当のCPUを搭載。これまでより大きく，そして2倍の明るさを持つ10インチ液晶画面を持ち，これからのGUI環境であるWindowsにも対応させている。ユーザーズ・メモリは1.6Mバイトを標準装備，最大9.6Mバイトまで増設可能。また，数値演算プロセッサも用意されている。

コンピュータ・ミュージック

関連記事 P. 51〜59

ここ数年で，非常に幅広い層に受け入れられてきた〝コンピュータ・ミュージック〟の世界。DTM（デスク・トップ・ミュージック）という言葉がはやるように，コンピュータ・ミュージックをやりたいから，はじめてパソコンを買う，という人もいるほど。今月は，コンピュータ・ミュージックをはじめるにあたって，どのようなシステムを選べばよいかを，販売店プロ・アドバイザーに聞く。また，ミュージ郎 for WindowsやRCM-PC98のバージョン・アップの速報も掲載。

Roland ミュージ郎500

価格145,000円



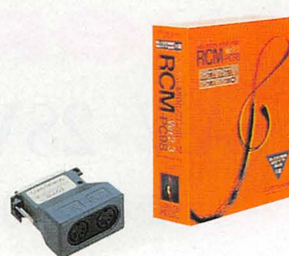
YAMAHA HELLO! MUSIC!

価格74,000円（CBX-101）
価格86,000円（CBX-201）



COME ON MUSIC RCM-PC98 Ver 2.3

価格58,000円



NEC PC-9801NS/L

価格288,000円

関連記事 P. 60〜63

発売以来，注目を集めている『PC-9801NS/L』と『PC-9801US』。

PC-9801NS/Lは，CPUに386SX（約20MHz）を搭載。メモリもデスクトップなみの1.6Mバイトを実装している。また，カラーCRT出力端子を標準装備しているので，モニタを接続して省スペース型のデスクトップ・パソコンとしても使用できる。これだけの高性能をコンパクトなジャストA4サイズに凝縮。ノート・パソコンの新シリーズが誕生した。



NEC PC-9801US

価格248,000円

98Uシリーズの後継機として発表されたPC-9801USは，98シリーズ初の32ビットCPU，386SX（16MHz）を搭載。ノート・パソコンで好評の拡張カード・スロットとHDDスロットを採用し，ノート・パソコン用の機器がそのまま利用できる。Uシリーズのコンパクトさ，低価格さを受け継ぎながら，高性能マシンに仕上がっている。

Roland D.G. Sketch Mate

価格69,800円

関連記事 P.72〜73

今までのドット・マトリクス・プリンタとは一味ちがった，ペンならではの〝なめらかな〟出力。どんな曲線や斜線も自由自在で，手書きに近い表現ができる。付属の8本のカラー・ペンを使えば，カラーの図面も作成できる。今回は，その基本的な機能をおさえつつ，主流の使いかたである〝設計図作成〟以外に，どのような利用方法があるか紹介していく。



アイ・オー・データ機器 PowerupKit DA/RA

価格28,000円

関連記事 P. 74

チップを交換するだけで，NECのPC-9801RA/DAが，386から486マシンに変身するという，パワーアップ・キット。サイリックスのCPUチップCx486DCLと，内蔵キャッシュ機能を使うためのソフトがセットになっている。これを，実際にCPUを交換し，スピードのちがいなど使いごこちをレポートする。



パノラマ・モードの迫力がテレビを変える！

ゲームモード付きワイド画面テレビ

VICTOR
PANORAMA
(AV-28WX2)
価格260,000円



最近，電気店に行くと，画面が横長タイプになっているテレビをよく見かけることができます。これは，画面比率を，これまでの4：3から16：9とした，新しく登場した規格です。

今回紹介する，ビクターの新製品『PANORAMA（パノラマ）』も，画面比率が16：9の横長ワイドテレビとなっています。以前からの技術に加え，PANORAMAには，新たに「パノラマ・モード」という最新技術が加えられました。

それでは，このワイド画面が，どのような効果があるのかを，探ってみたいと思います。

■問い合わせ先：日本ビクター㈱　お客様ご相談センター☎03-5684-9311

新しい画面，シネマサイズ

「テレビの画面を，シネマサイズにする」 最近この動きが，急速に進んでいます。確かに横長のシネマサイズのほうが，人の視界に近い，自然な映像を見せてくれます。

その他にも，シネマサイズにすることは，大変な魅力とメリットを持っています。

たとえば，スポーツやドラマなどは，今よりもいっそう迫力のある画面になるでしょう。またゲームも，広がる画面の中で，今よりももっと楽しいゲームがプレイできると思います（**写真1**）。もちろん映画は，映画館と同じ，カットされない映像を楽しむことができます。

このように，テレビのシネマサイズに対する，さまざまな分野からの期待が集まっているのです。

PANORAMA登場！

ビクターの新製品PANORAMAは，「もっと楽しい，もっとやさしい，横長テレビを」というコンセプトをもとに，新しい技術をふんだんに取り入れて登場しました。

テレビ画面比率16：9を有効に使い，番組の種類によって適した画面サイズを選べるたくさんの画面モードや，ビデオゲームを快適にプレイできるゲーム・ポジションなど，魅力的な機能を，たくさんそなえています。

技術革新，パノラマ・モード!!

PANORAMAの最大の特徴は，はじめて採用された「パノラマ・モード」にあります。

これは，現在のシネマサイズ画面の欠点を解決した，画期的な技術です（**写真2**）。

今までのテレビ画面比率は4：3。シネマサイズは，その画面を約133％に拡大して，上下の部分をカットしました。

しかし，この方法では，画面に迫力はあるものの，カットされる部分が多いのです。たとえば，ゲームのスコアや，番組のテロップなどが表示されないことがありました。

そこで登場したのが，パノラマ・モードです。パノラマ・モードは，映像の拡大を約116％にし，上下のカット部分を減らしながら，16：9でフル画面再生を実現してくれました。

パノラマ・モードを使用することにより，すべての表示をカットすることなく，16：9画面の迫力を，十分に味わうことができるようになったのです。

多彩な機能

もちろん，PANORAMAの特徴は，それだけではありません。必要であれば，今までの4：3の比率や，シネマモードで番組を見ることもできますし，また画面比率を14：9にするズームモードまでそなえています。

他にも，映画館の色調を再現できるシアター・ステータスが2種類あり，さらにゲームファンには嬉しいゲーム・ポジションを持っています。

ゲーム・ポジションは，16：9のワイド画面いっぱいにゲーム画面を拡大。さらに立体感あふれるサウンドと，優れた重低音再生によって，最高のゲーム環境を作りあげるモード

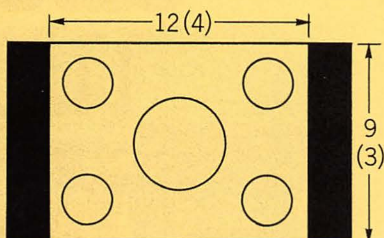


▲《写真1》14インチの画面と比較
従来の4：3画面とくらべると，その差は歴然。迫力のワイド画面は，ゲームの楽しさを倍増させてくれる

《写真2》PANORAMA各モード比較

●レギュラー・モード●

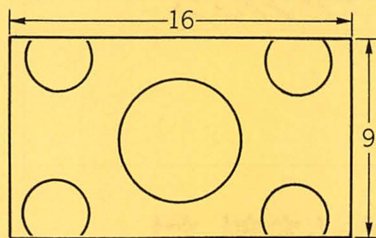




従来の4：3画面は，表示カットすることなく見ることができるが，16：9に比べると，迫力がない

●シネマ・モード●

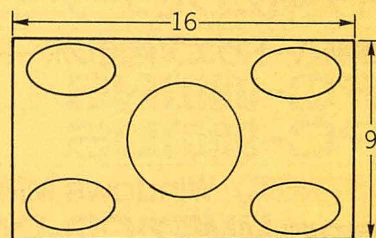




16：9画面は映像を133％拡大し，迫力は十分。しかし表示がカットされてしまう

●パノラマ・モード●





パノラマ・モードを使用することにより，表示をカットすることなく映像を拡大。迫力のゲームを快適にプレイすることができる

です。

今回は，『ストリート・ファイターII』をプレイしてみましたが，広がった映像は段ちがいの迫力，またステージの右端，左端で闘うときの，音のセパレート感がはっきりするなど，今までとはちがった楽しみを味わうことができました。

付属のリモコンは，PANORAMAのたくさんの機能を大変簡単に操作できる上，他メーカーのビデオやVDプレーヤーまで操作できる，マルチ・リモコンです（**写真3**）。

PANORAMAには，この他，

●衛星チューナー内蔵
●オプションのM-Nコンバータ（『HV-MC500』価格138,000円）を利用することで，ハイビジョン番組を高画質でフル画面再生可能

など，たくさんの便利な機能と，豊かな拡張性を持っています。

XPC-1vを接続して大型カラーモニタとして使う

PANORAMAの活躍は，ビデオゲームだけではありません。パソコンでも可能です。

パソコンの映像をテレビで見ることのできるコンバータ『XPC-1v』を使うことにより，PANORAMAは超特大モニタに変身してくれます（**写真5**）。

28インチのワイド画面に展開する，ゲーム，とくにフライト・シミュレータやカーレース・ゲームは，その空間の広がりから，パソコンの新しい可能性を見せてくれるでしょう。

また，この大画面は，プレゼンテーションなどのビジネスにも活躍するはずです。



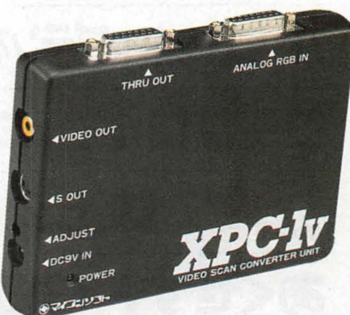
▲《写真3》すべての操作が手元でできるマルチ・リモコン



▶《写真4》PANORAMA後面端子
S端子を含む，あらゆる端子を多数そなえているため，どんな状況にも対応できる。また上面にも三つ目のビデオ入力端子があり，素早い対応が可能



▲《写真5》パソコンをPANORAMAに接続
『XPC-1v』（価格41,800円）を使用することにより，パソコンとの接続も可能。PANORAMAのワイド画面を特大のカラー・ディスプレイとして利用できる



▶スキャン・コンバータ『XPC-1v』は，パソコンのアナログRGB信号をS信号やビデオ信号に変換する。問い合わせ先は電波新聞社☎03-3445-6111

CONT

マイコン BAS

11月号







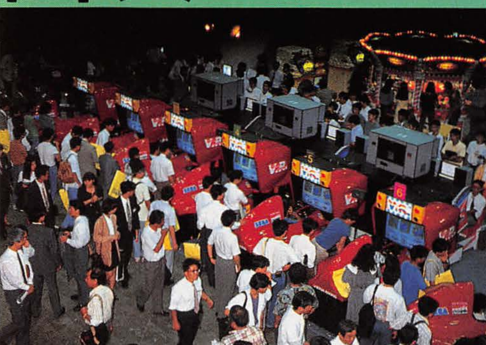


ENTS

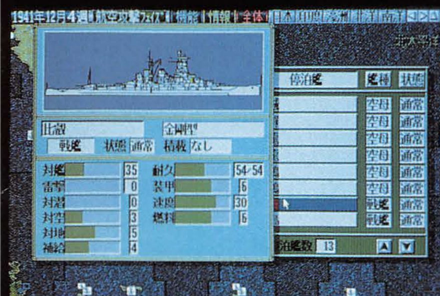
わかる／動かせる／／パソコンの楽しさを伝える雑誌

SIC Magazine

目次









BM特選プログラム・コーナー

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

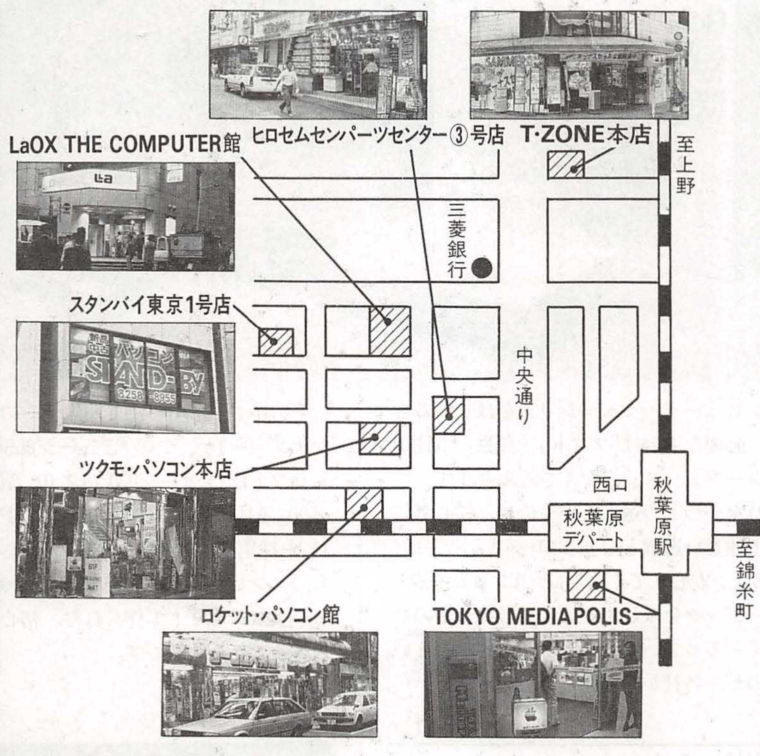
広告さくいん

第11巻 第11号 1992年10月25日印刷 1992年11月1日発行 特別定価480円(本体466円)
電波新聞社 1992 Printed in Japan 編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1－11－15 郵便番号141 電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂



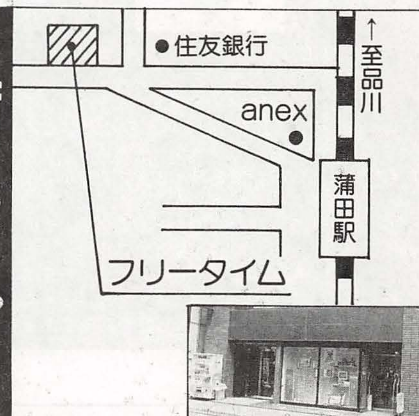
今コンピュータ・ミュージックはじめるならコレ！
販売店プロ・アドバイザーがホンネで選ぶ

コンピュータ・ミュージック・システム



DTM（デスク・トップ・ミュージック）ということを，コンピュータ情報誌以外でもよく見かけるようになりました。パソコンで音楽を，という趣味が，だいぶ広がっているようです。でも，いざ「はじめてみよう」と思っても，何を買えばいいか迷ってしまいます。

そこで，ベーマガ編集部では，コンピュータ・ミュージックのおススメを，パソコン販売店プロ・アドバイザーに聞いてきました。



STAND-BY
●東京1号店●

スタンバイ東京1号店は，新品・中古パソコンを扱っている，パソコン専門店です。とくに，中古流通の歴史が古く，定評があります。

新品の保証が5年，中古も1年保証してくれるサービスが嬉しいお店です。

〒101東京都千代田区外神田1-6-6
☎03-3258-8955
営業時間:AM11:00～PM7:00 無休

PRO STAFF ツクモ
●パソコン本店●

ツクモ・パソコン本店は，パソコン本体はもちろん，周辺機器まで豊富に品ぞろえしている専門店です。新機種がでると，すぐ接続可能かチェックする，実験精神がおうせいなお店です。

〒101東京都千代田区外神田1-9-7
☎03-3253-5599
営業時間：AM10：00～PM7：00
定 休 日：木曜日

T·ZONE
●本店●

T·ZONE本店は，MacとDOS/Vマシン，PC-9801シリーズを扱っているパソコン専門店です。海外の製品にも強く，輸入ソフトも充実しているのが特徴です。「初心者からハイエンド・ユーザーまで」を目標にしているお店です。

〒101東京都千代田区外神田4-4-1
☎03-3257-2650
営業時間:AM10:30～PM7:00 無休

TOKYO MEDIAPOLIS

東京メディアポリスは，おもにマルチメディア・パソコンであるFM TOWNSとMacintoshを扱っています。

各機種の特色を生かしたデモンストレーションを見ることができますので，マルチメディアを体験したい人におススメのお店です。

〒101東京都千代田区外神田1-15-16 ラジオ会館6F ☎03-3257-6351
営業時間:AM10:00～PM7:00 無休

ヒロセムセンパーツセンター
●③号店●

ヒロセムセンパーツセンター③号店は，パソコン本体・周辺機器を数多くそろえています。とくに，周辺機器の中でも拡張ボード系のものを広く扱っていて，大量展示しているのが印象的なお店です。

〒101東京都千代田区外神田1-10-5
☎03-3255-2211
営業時間：AM10：30～PM6：50
定 休 日：水曜日

Freetime

フリータイムは，京浜東北線蒲田駅西口をでて徒歩5分ほどのところにある，PC-9801/互換機の専門店です。中古品も扱っていて，ひんぱんに流通しているので，掘りだしものを見つけることができます。ネットでまめにチェックをするといいようです。

〒144東京都大田区西蒲田5-27-13
☎03-3739-8628
営業時間：AM10：00～PM7：00
定 休 日：火曜日

ラオックス
●THE COMPUTER館●

あらゆるパソコン関連物が大量展示されているラオックス・ザ・コンピュータ館は，まさに"情報発信源"といえるお店です。10月11日には，6FにてMacの最先端ミュージック・システムの紹介イベントがあります。

〒101東京都千代田区外神田1-7-6
☎03-5256-3111
営業時間：AM11：00（土日10：00）～PM8：00（日7：00） 無休

ロケット
●パソコン館●

ロケット・パソコン館は，「しっかりしたアドバイスを」ということを目標にしているそうで，それがお客さんにも好評となっているようです。夜8時まで営業しているので，帰りが遅くなったときでも利用できるのが嬉しいお店です。

〒101東京都千代田区外神田1-4-6
☎03-3257-0003
営業時間:AM10:00～PM8:00 無休

おわびと訂正:92年10月号59ページのラオックス・ザ・コンピュータ館の電話番号に誤りがありました。正しくは☎03-5256-3111です。
読者及び関係者各位にご迷惑をかけたことを深くおわびし，ここに訂正致します。



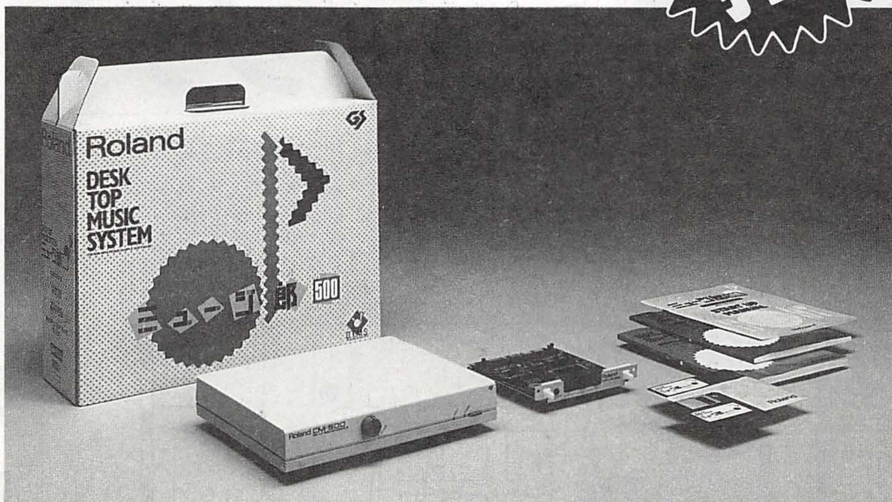
パッケージ製品を買うなら

イチ押し

Roland

ミュージ郎500

価格145,000円



コンピュータ・ミュージックをはじめるときに，必要なものは「ソフト」「音源」「MIDIインターフェース」とたくさんあります。

それを一つ一つ選んでいくのは，初心者にとって難しい選択となります。

しかし，安心してください。コンピュータ・ミュージックをはじめるとき，必要なものがすべてそろっている「パッケージ製品」というものが，各社から発売されています。

その中でも，プロ・アドバイザーの支持を得たナンバー1が，この『ミュージ郎500』です。

ソフトは『ミュージ郎Ver2.0』，音源に『CM-500』，MIDIインターフェースは『MPU-PC98II』を採用しています。「買ってきたその日から，コンピュータ・ミュージックを楽しめる」というコンセプトで作られた，初心者にもおススメできる製品です。

プロ・アドバイザーの

証言



STAND-BY東京1号店　成毛 剛さん

やはり，コンピュータ・ミュージックといえば『ミュージ郎シリーズ』が広く普及しています。データ互換などを考えると，「はじめてコンピュータ・ミュージックを」という場合には，ミュージ郎をおススメします。

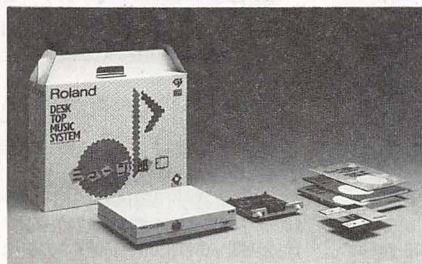
自分でシステムを組んでいくと，どうしても予算が大きくなってしまいますから，その点でもパッケージ製品はお得ですね。

ミュージ郎300，500とありますが，予算が許すなら，500を買うべきです。それだけ多くのデータに対応できますから，便利ですよ。

Roland

ミュージ郎300

価格88,000円



『ミュージ郎300』は，ミュージ郎500と同じくパッケージ製品で，音源に『CM-300』を採用しているところのみ，ちがいがあります。ソフト，MIDIインターフェースは，まったく同じものが採用されています。

CM-300は，CM-500とともにGM/GSフォーマットに対応しており，CM-500のLA音源部分がカットされている仕様になっています。

そのため，88,000円と求めやすい価格となっているところが，プロ・アドバイザーに支持される結果となったようです。

YAMAHA

HELLO! MUSIC! (CBX-101)

価格74,000円



コンピュータ・ミュージック業界への，ヤマハ参入の第1弾として発売されたのが，この『HELLO! MUSIC!』です。

今春発売以来，じわじわとその人気は高まってきているようで，ショップ取り扱い店が少ないにもかかわらず，プロ・アドバイザーのおススメ第3位になりました。

ミュージ郎シリーズと同じく，「ソフト」「音源」「MIDIインターフェース」がセットになっているため，すぐにコンピュータ・ミュージックをはじめることができます。

ソフトは，譜面，ステップ，リアルタイムの3方式をサポートしていて，高度な編集機能が売りとなっています。音源には，GMフォーマット対応『CBX-T3』が採用されていて，この値段でなかなかの性能を持っています。

プロ・アドバイザーの

証言



ツクモ・パソコン本店　荒井貞博さん

最近は，この『HELLO! MUSIC!』も売れはじめてきてます。GS音源，ということにこだわらなければ，このGM音源『CBX-T3』でも十分でしょう。ヤマハで作ったデモの曲を聞くと，その性能はなかなか評価できますよ。

あと，コンピュータ・ミュージックをはじめるにあたっては，価格もこのくらいがちょうどいいのではないでしょうか。ミュージ郎にしても，300からはじめてもいいと思います。

自分でシステムを組むなら

シーケンス・ソフト

COME ON MUSIC
RCM-PC98 Ver2.3
価格58,000円



コンピュータ・ミュージックの世界では歴史のある，カモンミュージックの『RCM-PC98 Ver2.3』(MIDIインターフェース付)がプロ・アドバイザーから支持を受けました。

このソフトは数値入力が主体ですが，プロ・ミュージシャンの間でも使われるほどの表現力を誇ります。

●シーケンス・ソフト人気ベスト3●

①RCM-PC98 Ver2.3(COME ON MUSIC)	価格58,000円
②マイクロミュージシャンVer2.1（ミュージックネットワーク）	価格48,000円
③Cue＋（構造システム）	価格35,000円

音　源

Roland
SC-55
価格69,000円



音源の人気第1位は，ローランドの『SC-55』でした。

これは，別名『SOUND Canvas（サウンド・キャンバス)』と呼ばれている，GS/GMフォーマットに対応している人気商品です(CM-300とほぼ同スペック)。

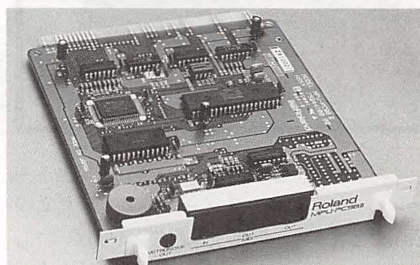
音色が315，ドラムセット9種類，SFXセット1種類，デジタル・リバーブ&コーラス内蔵と，コンパクトなボディに高密度な性能を秘めています。

●音源人気ベスト3●

①SC-55（Roland）	価格69,000円
②CM-500（Roland）	価格115,000円
③CM-300（Roland）	価格58,000円

MIDIインターフェース

Roland
MPU-PC98 II
価格19,800円



98用に，数多くのシーケンス・ソフトが発売されていますが，ほとんどのソフトに対応するのがこれです。また，WindowsMMEでの対応MIDIインターフェースに指定されています。

プロ・アドバイザーの
証　言



Freetime　福崎 覚さん

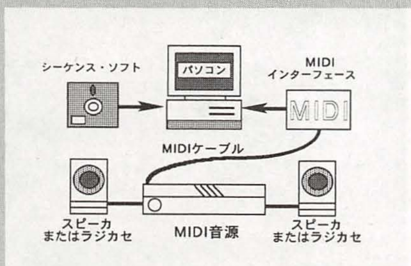
『RCM-PC98』は，売れスジ商品です。市販データもかなりでていますし，細かく打ち込みたい，という人にはおススメできます。

また，信頼性に定評がありますから，安心して使うことができますよ。

ちょっと解説　PC-9801シリーズ
MIDIインターフェースは2種類ある！

コンピュータ・ミュージックをはじめるためには，ソフト，パソコンとMIDIインターフェース機器，音源，アンプ付きスピーカまたはラジカセなどが必要です。

ポピュラーな構成は，パソコンの拡張スロットにMIDIインターフェース・ボードを装着するタイプです。これは，ローランドの『ミュージ郎』シリーズなどでおなじみですね。ボード上のMIDIコネクタより，MIDIケーブルを使って音源に接続します。



▲コンピュータ・ミュージックの基本システム

最近は，三鈴エリーの『EMU-232C』のように，RS-232Cのシリアル・ポートにMIDIコネクタを取り付けるタイプも発売されています。

RS-232Cは，ほとんどのパソコンに装備されていますので，なかなか画期的です。しかし，一つしかないポートを使ってしまうのも惜しい気がしますが…。

また，ヤマハの『HELLO! MUSIC!』もRS-232Cを使いますが，こちらはMIDIインターフェースが音源に組み込まれています。

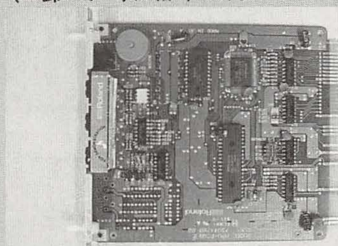
MIDI信号を受け取った音源からは，オーディオ信号が出力されますので，アンプで増幅してスピーカをつなぐと，音として耳にすることができます。

音源にはアンプやスピーカまで組み込まれ，一体型となっているものもあります。

今では，ほとんどの音源がステレオ対応となっていますので，アンプにも気をつけて，クリアな音を楽しみたいものですね。



▲RS-232C接続タイプ「EMU-232C」(三鈴エリー)価格9,500円



▲拡張スロット接続タイプ。矢印の方向に挿入する



ノート型パソコンでの，コンピュータ・ミュージック。これは，スタジオやステージでの活用を考えると，重要な課題だと思われます。

ミュージ郎のノート対応タイプでは，少々力不足が感じられるのか，一番支持を受けたのは，ヤマハの『HELLO! MUSIC!』でした。

HELLO! MUSIC!は，MIDIインターフェースに「RS-232C接続タイプ」を採用しているため，デスクトップ，ノート型を問わずに使用することができるのが利点です。

パッケージ製品の2位は『ミュージ郎Jr. NOTE』でした。

自分でシステムを組む場合，これも「RS-232C接続タイプ」を採用している，カモンミュージックの『RCM-PC98 Ver2.3』が支持されました。ノート型の場合は，RS-232Cを使用することが多くなってきているようです。

音源の人気は，デスクトップと変化ありませんでした。

パッケージ製品を買うなら

YAMAHA
HELLO! MUSIC! (CBX-101)
価格74,000円





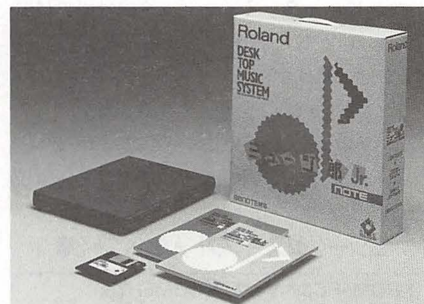
プロ・アドバイザーの
証言



LaOX THE COMPUTER館　那須文雄さん

この『HELLO! MUSIC!』は，今一番人気の商品となっています。

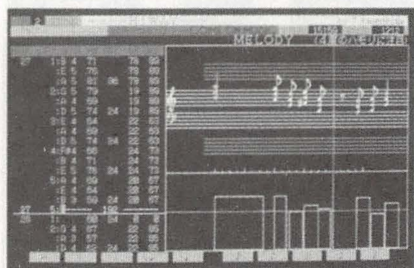
その理由は，パッケージ製品という手軽さ，初心者向きに簡単に操作できる環境，比較的求めやすい価格といろいろありますが，MIDIインターフェースにRS-232C接続タイプを採用して，ノート・ユーザーにも対応した，という点も大きいでしょう。スコアの入力方式も3種類と，使いわけれるのがいいですね。



▲ローランドのノート対応タイプ『ミュージ郎Jr. NOTE』（価格93,000円）。音源はCM-32L（MT-32）と同等品

自分でシステムを組むなら

COME ON MUSIC
RCM-PC98 Ver2.3
価格58,000円



速報！

RCM-PC98がバージョン・アップ！

COME ON MUSIC
レコンポーザ/98
価格58,000円（MIDIアダプタ付）
価格53,000円（MIDIアダプタ無）



細かいニュアンスが表現できるシーケンス・ソフトとして好評を得ている，カモンミュージック『RCM-PC98 Ver.2.3』が，11月20日バージョン・アップします。

バージョン2.5になるにあたって，製品名に『レコンポーザ』という新しい名称での登場です。

主な機能アップを，つぎにあげます。

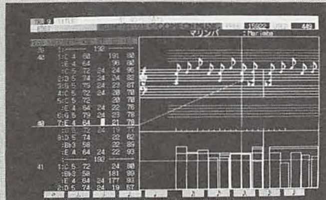
●GM／GSコントローラを装備。これにより，音源を変更しても，データ作成時と同じ音色での演奏が可能。

●豊富なデータ・コンバートを実現。ミュージ郎・HELLO! MUSIC!ファイルをレコンポーザ形式（*.RCP）に，またスタンダードMIDIファイルは双方向でのコンバートが可能。

●これまで採用していた，キーディスク方式のプロテクトを廃止。これにより，ハードディスクやRAMディスクでの利用がスムーズ。

●EMSメモリに対応。ワークエリアに使用して，データ領域を拡大することが可能。

10月1日から発売日までに，無償バージョン・アップ・キャンペーン・シールが貼られた『RCM-PC98 Ver2.3』を買った場合は，無償で『レコンポーザ』にバージョン・アップしてもらえます。また，すでにバージョン2.3を使っているユーザーにも，12月4日申し込み分までは，特別割引価格18,000円（税込）にて『レコンポーザ（MIDIアダプタ無）』へのバージョン・アップ・サービスが行なわれます。



▶『レコンポーザ/98』画面

今月の KEY WORD
“MIDI”

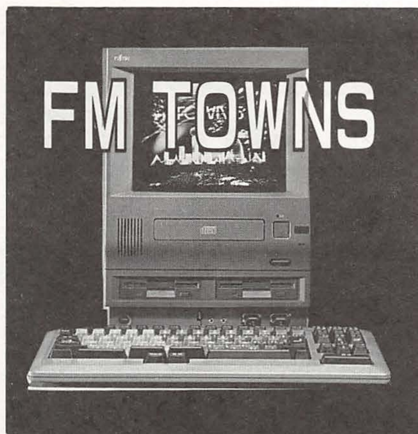
コンピュータ・ミュージックをはじめるとき，必ずでてくるのが“MIDI”という言葉。英単語の頭文字を並べたもので，「ミディ」と読みます。

これは，コンピュータと音源などの間で，音程や音の大きさ，ピアノやフルートといった音色の選択など，演奏に必要な音楽データをやり取りするためにきめられた，通信の規格です。

たとえば，コンピュータ・ミュージックでは，パソコンがMIDI規格に従い音楽データをどんどん音源に伝えて，音源はデータに従って音を作りだすことにより，私たちが曲として耳にすることができるのです。

通信は，「MIDIケーブル」と呼ばれるコードで行なわれます。コネクタをはじめとしたハードのインターフェースもきめられているので，MIDI規格の機器どうしなら，問題なく接続できます。

また，世界統一規格のため，MIDI製品であれば，国内，海外，メーカーを問いません。



『FMT-403』は，MIDIインターフェースと音源とを一体化したもので，その手軽さが受けたのか，プロ・アドバイザーの支持を一番集めました。

この製品は，FM TOWNS本体の汎用バス・スロットに挿入して使います。このときに，FM TOWNSの内蔵スピーカを利用すれば，本体のみでコンピュータ・ミュージックを楽しむことができます。

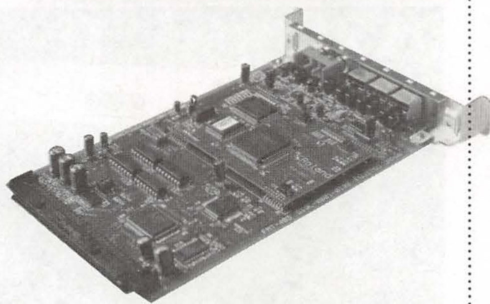
音源部分は，ローランドから発売されている評判のMIDI音源『SC-55』の同等品で，GSフォーマットに対応しています。この規格に基づいて作られた曲データであれば，たとえ他の音源用に作られたものであっても，オリジナルに忠実な音色で演奏することができます。

音色数は315。リアルでアコースティックな響きのある音色から，シンセサイザ特有のファンタスティックな音色までそろっています。

音源+MIDIインターフェース



富士通
FMT-403
価格72,800円



その豊富な音色の中から，最大同時発音数24音の迫力ある演奏を楽しむことができます。

それに加え，演奏を広がりある美しいものに仕上げる『リバーブ』と『コーラス』を内蔵していますので，曲にもうひとくふう欲しいときなどに，絶大な効果が期待できます。

また，ローランドから発売されている，「コンピュータ・ミュージック音源のスタンダード」ともいえる，『MT-32』（LA方式音源）との互換モードも用意されているので，過去の豊富な曲データの利用も可能です。

FMT-403のMIDI端子は，コンパクトなミニDINコネクタを採用(標準のMIDI端子との変換ケーブルが付属)。一つのMIDIインに二つのMIDIアウトを備えた，本格派です。



▶ベーマガの姉妹誌「コンピュータ・ミュージック・マガジン」(ディスク付)でもSC-55対応の曲が増えてきている。FMTOWNSの連載にも注目！

プロ・アドバイザーの
証言



TOKYO MEDIAPOLIS　木村さん

音源とセットになっているMIDIインターフェース『FMT-403』は，これからコンピュータ・ミュージックをはじめる，という人におススメできます。

音源も自分で選びたい，または音源をもう持っている，という場合は，システムサコムから発売されているMIDIインターフェース『MC-P12T』(価格19,800円)をおススメします。



富士通
EUPHONYⅡ/MTR
価格49,800円



今春発売され，人気の高い『EUPHONYⅡ/MTR（ユーフォニー・ツー・エムティーアール)』が，プロ・アドバイザーにも支持されました。

EUPHONYⅡは，MIDI楽器から入力したMIDI情報を，リアルタイム録音していく，本格的なシーケンス・ソフトです。MIDI楽器をつないで実際に弾きながら，微妙なタッチで曲を入力していくことができます。入力時の繊細な反応を識別できる能力を単位で表した『分解能(4分音符をいくつに分解することができるかを示す)』は，世界的に見てもかなり高水準の部類に入る480。人間くささをパーフェクトに表現することができる，優れもののソフトです。



▶ミュージカル・プランの『MIXING PRO-TOWNS』(価格14,800円)

2位には，コンピュータ・ミュージックの世界でおなじみの『MUSIC PRO』，そして3位には『MIXING PRO』が登場しています。このMIXING PROは，スタンダードMIDIファイルの他にもミュージ郎ファイルの読み込みが可能など，他機種のデータを再生してくれるソフトです。

●シーケンス・ソフト人気ベスト3●

①EUPHONYⅡ/MTR（富士通）	価格49,800円
②MUSIC PRO-TOWNS[MIDI]（ミュージカル・プラン）	価格39,800円
③MIXING PRO-TOWNS（ミュージカル・プラン）	価格14,800円

プロ・アドバイザーの
証言

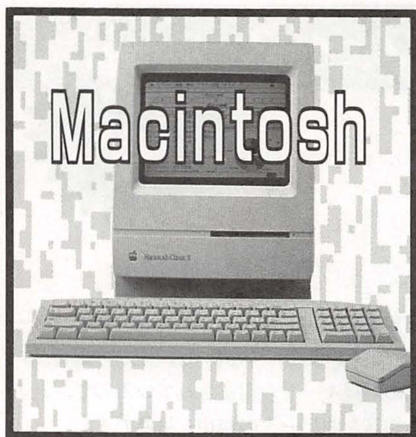


ツクモ・パソコン本店　荒井貞博さん

この『EUPHONY』は，最初バグなどのトラブルが多少あったのですが，今流通しているものは大丈夫です。

これから先『Vison』や『ミュージ郎forWindows』などが発売予定となっていますので，少し待つという手もありますが，どちらにしろWindows上での動作なので，手軽さではこれがおススメできますね。

この『EUPHONY』と『FMT-403』のセットでも，かなりのクオリティがだせると思いますよ。



プロ・アドバイザーの

証 言



ロケット・パソコン館　石崎健一郎さん

この『ミュージ郎forMac』は，初心者におすすめできる製品です。

なにより，コンピュータ・ミュージックの世界では，ミュージ郎シリーズの普及が大きいのが現状です。ですから，たとえば操作上でわからないことがあっても，友人やパソコン通信などで聞くことができますし，またデータ互換の点でも有利です。

このセットで，ある程度コンピュータ・ミュージックに慣れてきたら，ソフトを他のものに変える，というのがベストだと思います。

パッケージ製品を買うなら

イチ押し

Roland

ミュージ郎 for Mac

価格95,000円



Macintoshのパッケージ製品(ソフト，MIDIインターフェース，音源がセットになったもの）が，今年になってつぎつぎと発売されるようになってきました。現在は，ローランドの『ミュージ郎』とヤマハの『HELLO! MUSIC』の2種類があるわけですが，プロ・アドバイザーの支持を得たのは，わずかに『ミュージ郎』のほうが多いようでした。

ソフトは，海外でも高い評価を受けている『Ballade (バラード)』を採用，譜面・ステップ・リアルタイムの3入力方式を使うことができます。

音源には，ミュージ郎シリーズでおなじみの『CM-300』を採用しました。当然，GM／GSフォーマットに対応しています。

MIDIインターフェースは，モデムポートに接続して使う，MIDIイン一つ，MIDIアウト三つのタイプのものが付属しています。

YAMAHA

HELLO! MUSIC!(CBX-201)

価格86,000円



2位ながらも，かなりの支持率を得たヤマハの『HELLO! MUSIC!』。

ミュージ郎と同じく，ワン・パッケージ製品なので，すぐにコンピュータ・ミュージックをはじめることができます。機種も選ばず，Macintosh Classicなどでも，問題なく使用できます。

音源には，98版HELLO! MUSIC!と同じ『CBX-T3』を採用しています（CBX-T3側に，98・Mac・IBMなどの切り替えスイッチがある）。

ソフトには，Mac用シーケンス・ソフトで好評の，『EZ VisonJ』をベースにした，オリジナルのものが使われています。ステップ，リアルタイム，インサートという3種類の入力方法を持ちますが，ピアノ・ロール譜という特殊な表示方法を使っているのが特徴です。

MIDIインターフェースは，ミュージ郎と同じく，モデムポートを使用します。

プロ・アドバイザーの

証 言



LAOX THE COMPUTER館　那須文雄さん

98と同じく，このMac版『HELLO! MUSIC!』も最近人気があります。

ソフトは，『EZ VisonJ』とほぼ同じ作りになっていますから，使い勝手もいいと思います。

ただ，譜面入力方法，つまり音符をマウスで貼り付けるという形での入力はできません。譜面が表示される入力方法で，という人は『ミュージ郎forMac』をおススメします。

今月の KEY WORD

“GSとGM”

国際的な統一規格であるMIDIですが，年々広く普及するにしたがって，いろいろ問題が持ちあがってきました。

音源側の音色配列が，メーカーや，さらには機種間によって異なるのです。

たとえば，ある音源に対応するMIDIデータがあるとすると，そのまま音源だけを交換した場合，ピアノの音がフルートの音に変わってしまうという事態が起こってしまうのです。

そこで，音色配列を標準化しようと，メーカー間で提唱されたのが，『GM (General MIDI Level 1)』という規格です。

さらに，ローランドでは『GSフォーマット』と呼ばれる，独自の規格をあげています。これは，GMで規定された項目をすべて満たしており，その上，発音数や音色に関する平均化をはかり，異なる機種間のレベルを保つようにしています。

このように，メーカー間でのMIDIに関するデータの標準化は，今後ますます進んでいくと思われます。これは，私たちユーザーにとっても好ましい動きですね。

自分でシステムを組むなら

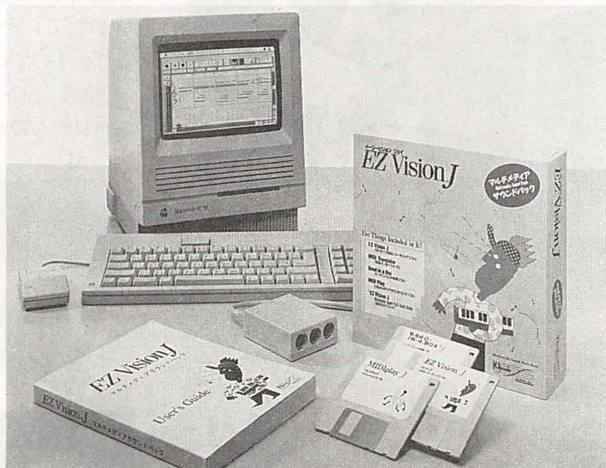
シーケンス・ソフト＋MIDIインターフェース

カメオインタラクティブ

EZ VisionJ マルチメディア・サウンドパック

価格59,800円





Macintoshでコンピュータ・ミュージックを，という人の中には，かなりの上級者からプロ・ユーザーまでいるのが特徴です。

当然，その人たちは自分でシステムを組んでいくのですが，この『EZ VisonJ』は，そんな上級者はもとより，初心者にもおススメできる製品として，プロ・アドバイザーの支持を得ました。

音源さえそろえれば，あとはすぐにコンピュータ・ミュージックをはじめることができる手軽さが，ウケているようです。

ソフトに，プロユースで定評のある『Vison』を採用（一部機能削除）し，16トラックをフルに使いこなすことが可能です。また，作った曲を，Hyper Cardで使用可能にするコンバータが付いてくるので，利用価値大です。

音源のおススメは，「Macのユーザーは高機能なものを」という意見からか，他とはちょっとちがったラインナップとなっています。

写真にある2位のコルグ『01R／W』は，かなり高価ですが，プロ・ユーザーも満足できる，ハイ・クオリティな音を得ることができます。

音　源

KORG

01R／W

価格200,000円



●音源人気ベスト3●

①SC-55（Roland）	価格69,000円
②01R／W（KORG）	価格200,000円
③SC-155（Roland）	価格79,000円

プロ・アドバイザーの

証　言



T・ZONE本店B1F　関口 毅さん

この『EZ VisonJ』は，ソフトが3本付いているのが特徴ですね。通常のシーケンス・ソフトに加えて，簡単な入力で曲を作ることのできるアレンジ・ソフト，それにHyper Cardで曲が使えるようにするコンバート・ソフトの三つです。

音源は，好みによってもちがうのですが，私個人としては，初心者には『SC-155』あたりをおススメします。前面でリバーブなどのエフェクトを操作できるのが便利ですね。

ちょっと解説

Rolandの音源CMシリーズ

ローランドのコンピュータ・ミュージックは，パッケージ製品の草わけである『ミュージくん』よりスタートしました。

ソフトと音源，MIDIインターフェース・ボードがセットとなり，すぐはじめられる手軽さから，当時の話題をさらったものです。

そのときの音源が，『MT-32』。あの，ローランドの音といわれるLA音源を搭載しており，鍵盤付きのシンセにも引けをとらない，美しい音でした。

そのあと登場した音源が，『CM-64』。MT-32のLA音源をそのまま受け継ぎ，高品質のPCM音源を加えたこの音源は，コストとその性能で，画期的なデビューを飾りました。

つぎに，廉価版として登場したのが『CM-32P』と『CM-32L』です。CM-64のPCM音源とLA音源をそれぞれわけて，コストダウンをはかったものです。LA音源登載のCM-32Lは，いわばMT-32のリメイク版，といったところでしょうか。

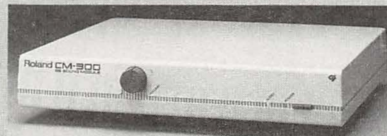
さて，時代はこの後GS，GM時代に突入します。そこで発売されたのが『CM-300』，『CM-500』。当然，音色を国際的に標準化した規格であるGM対応であり，さらにそれを含んでローランド独自の標準化が盛り込まれた，GSフォーマット対応となっています。

CM-300は，PCM音源搭載で，音色もぐっと増えて317種類。価格も，ずいぶんと求めやすくなっています。

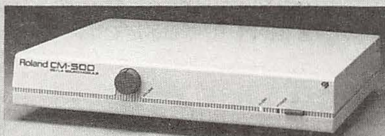
一方，CM-500は，CM-300の機能をすべて持ち，なおかつCM-32Lと同じLA音源部を持っています。これにより，サウンドに一層幅を持たせることが可能となりました。

さらに，CM-64のシミュレーション・モードも備えているので，今まで作ったデータも，そのまま活用することができます。MIDI音源対応ゲームの中でも，CM-64対応でBGMが聞けるものがあるので，この機能はなかなか便利ですね。

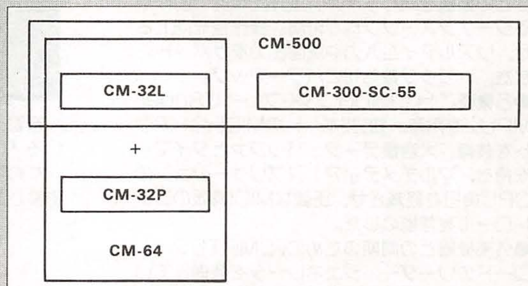
各音源の性能をまとめると，ちょうど下図の様になります。



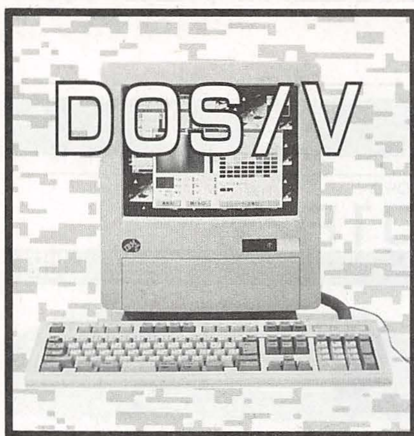
▲安価が魅力の『CM-300』（価格58,000円）



▲高機能な『CM-500』（価格115,000円）

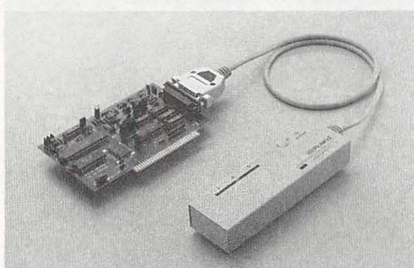


▲ローランド音源は，こういう構成になっている！



MIDIインターフェース

Roland
MPU-IPC
価格23,000円

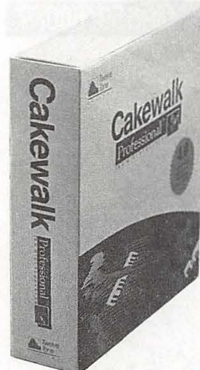


DOS／VマシンのMIDIインターフェースは，国産のメーカーではこのローランドの『MPU-IPC』が代表となっています。ATバスに接続して使用します。

他に，互換機として三鈴エリーより『EMU-IPC価格19,500円』が発売されています。

シーケンス・ソフト

アルテック
Cakewalk
価格50,000円





DOS／V対応のシーケンス・ソフトは，種類が少ないためか，このアルテックの『Cakewalk（ケイクウォーク）』に人気が集中しました。

初心者から上級者までサポート，というのが売りとなっており，プロユースにも耐える『Cakewalk Professional』も発売されています。

音　源

●音源人気ベスト3●

①SC-55（Roland）	価格69,000円
②SC-155（Roland）	価格79,000円
③03R／W（KORG）	価格124,000円

人気のある音源は，どれもGM対応となっています。これからはGMフォーマット対応が進んでいくのではないでしょうか。

2位の『SC-155』は，SC-55にフェーダーを付けたもので，より細かいニュアンスを表現することができます。

3位の『03R/W』は，01R/Wの機能をコンパクトにまとめ，GM対応にしたものです。


▲Roland『SC-155』

プロ・アドバイザーの
証　言



LaOX THE COMPUTER館　那須文雄さん

シーケンス・ソフトは，現在日本で手に入るもののうち，一番ポピュラーな『Cakewalk』をおススメします。

リアルタイム入力，数値入力などができますので，その機能は十分といえるでしょう。

MIDIインターフェースは，この『MPU-IPC』の他に，RS-232Cに接続するキーエレクトロニクスの『MS-101』があります。

速報！
Windows上でミュージ郎が動く！
ミュージ郎 for Windows発表！

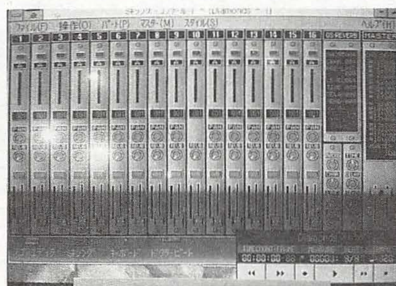
9月に催された『データショウ』にて，ローランドの『ミュージ郎 for Windows』のデモンストレーションが行なわれました。

シーケンス・ソフト，音源，MIDIインターフェースのパッケージ製品というところは変わりませんが，つぎのような特徴を持っています。

●PC-9801，FM TOWNS，DOS／Vマシンなどの機種を問わず，Windows環境で動作するシーケンス・ソフトが付属。操作性を向上させ，リアルタイム入力や譜面出力をサポート。また，トラック数も16にパワーアップ。

●各機種ごとに，MIDIインターフェース『Super MPU』を用意。独立2ポートのMIDIイン・アウトを装備。大容量データ・バッファとタイマーを持ち，マルチメディア・アプリケーションのCPU負担を軽減させ，正確なMIDI情報のコントロールを可能にした。

●外部機器との同期のために，SMPTEタイムコードのリーダー，ジェネレータを装備している。



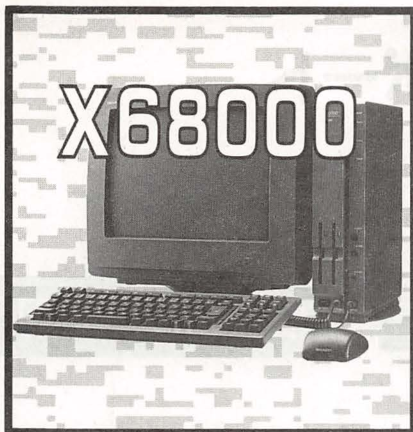
音源には，GM／GSフォーマットに対応している『CM-300』を採用しています。

くわしくは，次号でレポートする予定です。お楽しみに！

ちょっと解説
基本セットの後に欲しくなるものは？

ソフト，音源，MIDIインターフェースをそろえて，コンピュータ・ミュージックをしていると，つぎに必ず欲しくなるものがあります。ヒロセムセンの神部さんに聞くと，「まず最初に，リアルタイム入力用の鍵盤が必要になるでしょうね。PC-200なんかが，よく売れますよ」とのこと。その他にも，アレンジを勝手にしてくれる『アレンジくん』や，歌を入力できる『はなうたくん』などにも人気が。


▲Roland『PC-200』



シーケンスソフト

サンワード
Mu-1 Super
価格39,800円





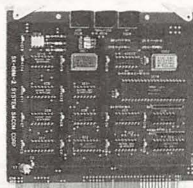
シーケンス・ソフトも圧倒的に，この『Mu-1 Super』がプロ・アドバイザーの支持を得ました。

ミュージ郎や，スタンダードMIDIファイルの読み込みが可能など，広いコンバート機能が特徴となっています。

SC-55などのGSフォーマットに対応している他，CM-64，MT-32などのLA音源用音色エディタも搭載しています。

MIDIインターフェース

システムサコム
SX-68MII
価格19,800円



MIDIインターフェースは，シャープより純正品もでているのですが，プロ・アドバイザーの支持は，システムサコムの『SX-68MII』に集中しました。

純正品とくらべても，性能的にも問題なく動作し，なおかつ安価という点が受けているようです。

音　源

●音源人気ベスト3●

①CM-500（Roland）	価格115,000円
②SC-55（Roland）	価格69,000円
③CM-64（Roland）	価格129,000円

X68000用の音源を，というアンケートに対しても，かなり特徴がある結果になりました。

X68000は，CM-64対応のMIDIゲームがいくつか発売されているため，このようにCM-64（エミュレーション）が意識された順位になっているようです。

プロ・アドバイザーの
証　言



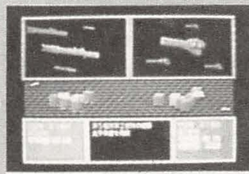
ヒロセムセンパーツセンター　神部源吉さん

MIDIインターフェースは，システムサコムの『SX-68MII』，そしてシーケンス・ソフトはサンワードの『Mu-1 Super』が，X68000の一番のおススメセットですね。

このソフトは，スタンダードMIDIファイルが読み書きできますから，98のデータとも互換をとることができます。操作も，マウスを使ってミキサー感覚で行なうことができます。

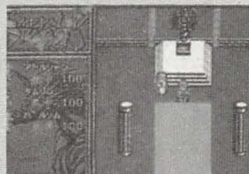
MIDI音源は迫力がちがう！
ショップおすすめのイチ押しMIDI音源対応ゲーム

●PC-9801●



『銀河英雄伝説II DX+set』
価格12,800円
㈱クエストボーステック

●FM TOWNS●



『エメラルドドラゴン』
価格11,800円
㈱グローディア

●Macintosh●



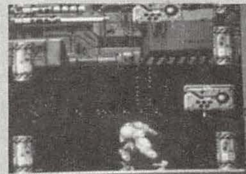
『キングズ・クエストV』
価格9,800円
シエラオンラインジャパン㈱

●DOS／Vマシン●



『プリンセスメーカー』
価格14,800円
㈱ガイナックス

●X68000●



『ジェノサイド2』
価格8,800円
㈱ズーム

メーカー問い合わせリスト

アルテック㈱	☎03-3443-3681
㈱カメオインタラクティブ	☎03-5273-1871
カモンミュージック㈱	☎03-3258-1934
㈱クエストボーステック	☎03-3708-4711
㈱グローディア	☎03-3220-5226
㈱構造システム	☎03-3266-9900
㈱コルグ	☎03-3363-5995
㈱サンワード	☎044-855-4335
㈱システム サコム	☎03-3635-5145
シエラオンラインジャパン㈱	☎03-5261-0970
㈱ズーム	☎011-613-0191
富士通㈱	☎03-5690-0032（東京） ☎06-346-5487（大阪）
㈱三鈴エリー	☎0593-46-9024
㈲ミュージカル・プラン	☎03-5466-7691
ミュージックネットワーク	☎045-592-1560
ヤマハ㈱	☎03-5458-2484
ローランド㈱	〒101東京都千代田区神田須田町2-11
㈱ガイナックス	☎0422-22-1980

最新ハードウエア使用レポート

持ち運べる高性能 NEC PC-9801 NS／L 価格288,000円

家族みんなで使えるパソコン NEC PC-9801 US 価格248,000円

『PC-9801 NS／L』と『PC-9801 US』。7月に発表された，この二つの新製品を紹介しましょう。

ショップで見かけた人は，すでに実感したと思いますが，両機とも非常にコンパクトで高性能なマシンに仕上がっているようです。

発表以来，大変な注目を集めている『PC-9801 NS／L』と『PC-9801 US』。コンパクトなボディに，高性能をそなえた二つのマシンの魅力を探ってみます。

問い合わせ先
NEC パソコン・インフォメーション・センター
東京☎03-3452-8000
大阪☎06-943-9800

PC-9801 NS／L

『PC-9801NS／L』（写真1）（以後NS／L）は，98ノート・パソコンの新シリーズです。『PC-9801NL（以後NL）』と同様に，ジャスト A4サイズを実現。

ところが，NS／LはNLとまったくちがったコンセプト，〝持ち運べる高機能〟をテーマに設計されています。その点，〝携帯性最重視〟のNLとはちがった使いかたができるパソコンです。

98ノート・パソコンのシリーズには，すでに好評を得ているNS／T，NLがあります。そこに今回，NS／Lが加わったことによって，ユーザーは三つのラインナップの中から，使いかたに合わせて自由に選べるようになりました。

それでは，「三つのラインナップの中で，NS／Lはどこに位置するのか？」，「どんな作業に向いているのか？」ということを，同じ価格のNS／Tと対比しながら説明しましょう。


《写真2》ジャスト A4サイズ。ベーマガに比べて少し大きい程度で，気楽にどこへでも持ち運びできる

コンパクト＆軽量

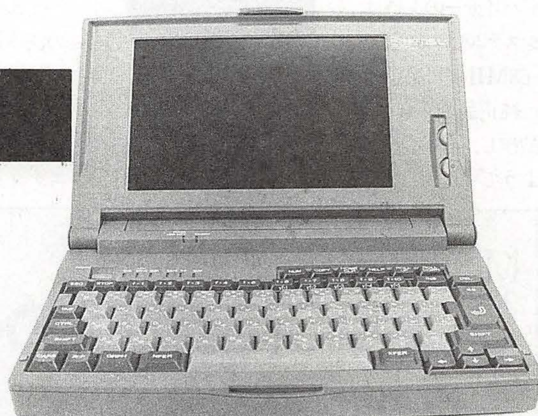
NS／Lは，ジャスト A4サイズ。非常にコンパクトにまとまっています（写真2）。

これはNS／Tよりひとまわり小さく，また携帯性を追求したNLと同じサイズです（第1表）。

幅は42ミリと，NLより12.5ミリ厚くなっているものの，これはFDD（フロッピー・ドライブ）とHDD（ハードディスク・ドライブ）が内蔵可能になったためでしょう。同じ性能を持つNS／Tより11ミリも薄くなっている点に注目です。

重量もFDDモデルで1.9kgと，NLとそれほど変わりはありません。自由に持ち運びできる軽さです。

基本性能


《写真1》発表以来，注目を集めているPC-9801 NS／L。コンパクトなボディに高性能をほこる

そのコンパクトなサイズにもかかわらず，NS／Lはとても高性能です。CPUには386SX（約20MHz）を搭載。話題のMS-Windowsにも十分対応してくれるスペックを持っています。また，メモリもデスク・トップなみの1.6MBを標準で搭載しています。

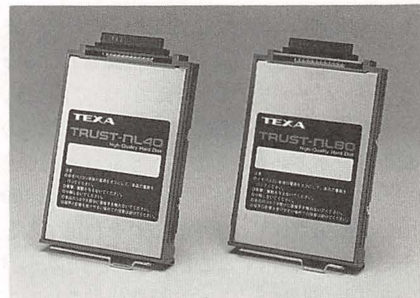
基本性能においてはNS／Tとほぼ同じ。ただし，NS／TではCPUの演算処理能力を上げる〝数値演算コプロセッサ〟を装備することが可能でしたが，残念ながらNS／Lでは対応していません。

外部記憶装置としては，FDDを1ドライブ標準装備。また，後ほど説明しますが，オプションとしてHDDも搭載可能です。

液晶ディスプレイにはサイドライトが採用


《写真3》サイド・ライト採用の液晶ディスプレイは，とても見やすい


《写真4》キーの配列はNLとほとんど同じ。軽いタッチで，すばやく入力することができる



《写真5》NS／L専用HDDパック，テクサ・インターナショナルのTRUST-NLシリーズ2機種。TR-NL40（40MB）68,000円。TR-NL80（80MB）98,000円

されており，明るく見やすい画面を提供してくれます（写真3）。NS／Lのような，どこででも使えるパソコンに，サイドライトをつけてくれたのは，嬉しいことです。

NS／Lのキーボードは，NLのキーボードとほとんど同じ配列になっています（写真4）。日本語入力時のタイプミスをへらすために，特殊キーをファンクション・キーの上に移動しました。細かい点へのこだわりが、レイアウトにも現れています。

キーの感触はNL同様かなり軽く，快適にタイピングをすることができます。

その他，レジューム機能やバッテリ・バックアップなど，ノート・パソコンに，なくてはならない機能は，もちろん装備されています。

NS／Lは，NS／Tの高性能さとNLの軽量コンパクトさを掛け合わせた，ちょうど中間機種といったところでしょうか。

記憶装置の拡張

メモリ増設は，拡張カードスロットにRAMカードを装備することによって行ないます。コンパクト化をはかるためか，NS／Tの内蔵メモリ・スロットは，NS／Lにはありません。そのため，NS／Tは最高11.6MBまでRAMを増設することができるのに対して，NS／Lは9.6MBにとどまっています。

NS／Lは大変コンパクトでありながら，HDDの内蔵も可能です。とくに最初から40MBのHDDが内蔵されているタイプは(『PC-9801 NS／L40』価格398,000円)，すでにMS-DOS Ver3.3D-Hがインストールされているという親切設計です。

このMS-DOSは,バージョン・アップには対応していません。

しかし,最初からMS-DOSを使いやすい形で入手できるのですから，初心者にはとても心強いことでしょう。

もちろん，HDDは後から簡単に増設することも可能です。

比較的安価なサード・パーティーの大容量のHDDパックを利用するのもいいかもしれません（写真5）。

インターフェース&モデム

NS／Lのインターフェース（写真6）は，そのコンパクトなボディにもかかわらず，NS／Tと同様のものが準備されています(第1表)。

さらにNS／Tより優れた点として，カラーCRT出力端子を標準装備していることがあげられます。このためオプションの専用CRTケーブル(PC-9801-NS／L-01 5,000円)を買うだけで，アナログRGBカラー・ディスプレイと接続，4,096色中16色のカラー表示をすることができます。

軽快なNS／Lにはピッタリの，カード型モデム(PC-9801N-C01 49,000円)も用意されています。このカード型モデムは，拡張カード・スロットに装備して使用します。

バッテリ

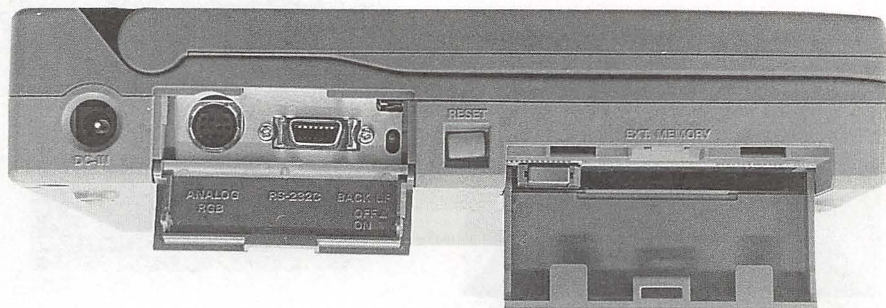
NS／Lのバッテリによる作動時間は，約3.2時間(FDD省電力モード設定時)。NS／

《第1表》 NS／TとNS／Lのスペック比較表

PC-9801 NS／L	機種名	PC-9801 NS／T
288,000円	価格	288,000円
386 SX（20 MHz）	CPU	386 SL（98）（20 MHz）
装備できない	数値演算コプロセッサ	装備できる
BIOS,N 88-BASIC（86）および98ノート・メニュー128 KB	ROM	BIOS,N 88-BASIC（86）および98ノート・メニュー128 KB
640 KB（RAMドライブを増設メモリとして使用すれば1.6 MB）	RAM	640 KB（RAMドライブを増設メモリとして使用すれば1.6 MB）
最大ユーザーズメモリ9.6 MB	RAM増設	最大ユーザーズ・メモリ11.6 MB
1ドライブ（1.25 MB）	RAMドライブ	1ドライブ（1.25 MB）
なし	メモリ・カード・スロット	1スロット内蔵，JEIDA 規格 Ver.4.0仕様準拠
モデムカードまたは増設RAMカードを1枚増設可能	拡張カード・スロット	モデムカードまたは増設RAMカードを1枚増設可能
マウス，プリンタ，シリアル，CRT	インターフェース	マウス，プリンタ，シリアル
あり	レジューム機能	あり
AC 100 V，50／60Hz，ニッカド・バッテリ使用フル充電で約3.2時間使用可能（FDDモデル）	電源／バッテリ	AC 100 V，50／60Hz，ニッカド・バッテリ使用フル充電で約3.8時間使用可能（FDDモデル）
297（W）×210（D）×42（H）mm	外形寸法	316（W）×254（D）×53（H）mm
FDD モデル1.9kg	重量	FDD モデル2.9kg

Tの3.8時間にくらべて，少し短くなっています。これは，NS／Tが標準で装備しているセカンド・バッテリの分と考えていいでしょう。

もちろん，「3.2時間では不安」という人のために，オプションとして大容量バッテリ・パック（PC-9801NS／L-16 価格14,000円）が準備されています。これを利用すると平均6.4時間使用することが可能です。基本バッテリと合わせると，約10時間作動させることができます。



《写真6》左から電源，CRT コネクタ，RS-232 C コネクタ，バッテリ・バックアップ・ボタン，リセット・ボタン，拡張カード・スロット

まとめ

NS／LとNS／Tのちがいをまとめてみると，

- メモリ増設量（NS／L 9.6MB：NS／T 11.6MB）
- メモリ・カード・スロットの有無
- 数値演算コプロセッサを装備可否
- サイズ

となります。

NS／Lは，ジャストA4サイズで1.9kgという軽量。拡張性という点では，NS／Tのほうに軍配があがります。しかし，基本的な性能には両者とも大きなちがいはありません。



《写真7》左からテンキー用コネクタ，マウス用コネクタ，プリンタ用コネクタ，拡張バス

デスクトップ・パソコン並みの高性能が，このサイズに凝縮されているのがどちらも魅力です。またMS-DOSがインストールずみのHDDや，専用ケーブル1本でカラー・ディスプレイを使用できる利点も見のがせません。

NS／Lはまさに「持ち運べるデスクトップ・マシン」という呼びかたにふさわしいパソコンでしょう。

PC-9801 US

98Uシリーズの後継機として発表された『PC-9801US』（**写真1**）は，98Uシリーズの特徴である〝コンパクト〟，〝低価格〟を受けつぎながら，かなりの高性能マシンになっています。

今まで98シリーズの入門機に位置づけられていた98Uシリーズが，『PC-9801US』の登場でどう変わったのかを，見てみましょう。



《写真1》98シリーズの入門機であった98Uシリーズも，USの登場でとても魅力的なシリーズとなった

コンパクト設計

『PC-9801US』（以後US）のサイズは，デスクトップ・パソコンとしては，非常にコンパクトにまとめられています。限られたスペースでパソコンやマウス，そして，筆記用具などを使わなければならない場合には，このサイズは大変便利です。

また，本体を縦横にかまわず自由自在に置けるのも便利です（**写真1**）。

写真を見てもわかるように，ディスプレイと並べて使ってみても，たいした場所をとりません。ディスプレイと本体を，ちょっとしたスペースに押し込んで，キーボードだけを手元で操作するということも十分可能です（**写真2**）。

安心価格

USには〝家族みんなで使えるパソコン〟というコンセプトがあり，そのため価格も，購入しやすいものになっています。

248,000円という価格は，「これからパソコンをはじめてみよう」と考えている人や，「2台目のパソコンが欲しい」と考えている人には魅力的でしょう。

コンパクト＆低価格＆高性能!!

USが〝コンパクト〟，〝低価格〟という，98Uシリーズの特徴を受けついでいることは紹介しました。しかし，USの特徴はそれだけではありません。

USは98Uシリーズとしては，はじめての32ビット・パソコンです。CPUとして386SX（16MHz）を搭載しています（**第1表参照**）。注目してほしいのは，このCPUの速度が，USの上位機種である『PC-9801FX』（以後FX）よりも速いということです。

FXのCPUは，同じ386SXですが，速度は12MHz。しかも，その価格は，FXが278,000円と，USが30,000円安くなっています。

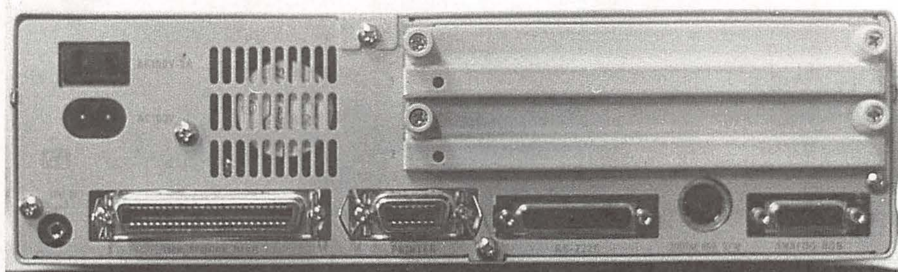
CPUの点だけから見ると，USは非常にお得なマシンということがわかると思います。

メモリは現在デスクトップ・パソコンの標準である，1.6MBを搭載しています。

外部記憶装置としては，FDD（フロッピー・



《写真2》サイズはベーマガより少し大きい程度。デスクトップ・パソコンの中では非常にコンパクト


《写真3》本体背面。コンパクトなUSには拡張スロットが二つ

ドライブ）を2機，標準装備。後で解説しますが，オプションとしてHDD（ハードディスク・ドライブ）も内蔵可能です。

もちろん，FM音源を標準装備しているため，ゲームソフトや作曲ソフトも，すぐに楽しむことができます。

記憶装置の拡張

メモリ増設は，最高14.6MBまで行なうことができます。そのうち内蔵スロットで増やせるのは2MBまで。

残りは，拡張スロット（**写真3**）に汎用メモリ・ボードを装備するか，拡張カード・スロット（**写真4**）にメモリ・カードを装備して増設します。

この拡張カード・スロットは，ノート・パソコンと同じものですから，NS／Tなどで使用しているRAMカードを，利用することもできます。

HDDも前面のスロット（**写真4**）に装備することができます。とくに最初から40MBや80MBのHDDが内蔵されているタイプは（『PC-9801US40』価格358,000円，『PC-9801 US80』価格418,000円），NS／Lと同様に，すでにMS-DOS Ver3.3D-Hがインストールされているという親切設計です。入門機として，初心者向けの優しい気配りが嬉しいですね。

なお，前面のスロットに装備するHDDは，NS／Tなどのノート・パソコンと同じHDDパックを使用することができます。

インターフェース&拡張スロット

インターフェースは，マウス，プリンタ，シリアルと，標準的なものはすべてそろっています。

拡張スロットは，背面に二つ。この拡張スロットは，I／O拡張ユニットによって増設することもできます。

二つでは何だか物足りないような気もしますが，FM音源やHDDを内蔵するタイプなので，二つの拡張スロットでもスロット不足にはならないと思います。

まとめ

NECが入門機として32ビット・パソコンを発表したこともあって，時代はゆっくりと「32ビットが標準」となりつつあるようです。

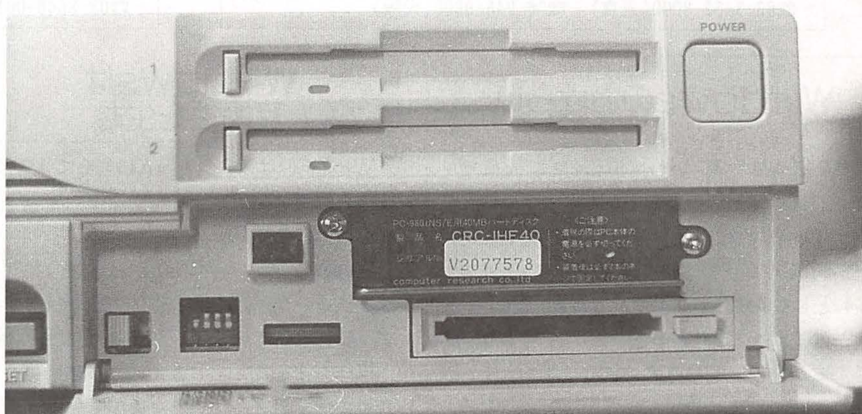
USは〝コンパクト〟，〝低価格〟という98Uシリーズの特徴を受けつぎ，32ビット・マシンながら小さく安価なマシンに仕上がっています。

入門機としてはもちろん，省スペースを考えたこれからのデスクトップ・パソコンとして，十分な実力を持っているようです。

さらに，HDDやRAMカードなどノート・パソコンと共有できる部分が多いため，「手持ちのノート・パソコンと同じ環境で使いたい」という人や，「ノート・パソコンから，買いかえたい」という人も注目してよいでしょう。

USの登場により，それまで入門機であった98Uシリーズは非常に魅力的なマシンへと変身しました。

「これからパソコンをはじめたい」，または「2台目のパソコンがほしい」と考えている人は，ぜひ一度USを検討してみることをおすすめします。



《写真4》上はHDD用スロット。下は拡張カード・スロット。両方ともノート・パソコンと同じものを装備することができる

《第1表》 NEC PC-9801 USスペック表

機種名	PC-9801US
価格	248,000円
CPU	386SX（16MHz）
ROM	BIOS,N88-BASIC（86） 96KB
RAM	1.6MB
RAM増設	最大ユーザーズ・メモリ 14.6MB
VRAM	テキスト用VRAM：12KB グラフィック用VRAM：256KB
FDD	3.5インチFDDを2機内蔵
HDD	内蔵可能
拡張カード・スロット	1スロット，増設RAMカードを1枚増設可能
インターフェース	マウス，プリンタ，シリアル
サウンド機能	FM音源3和音，SSG音源3和音，スピーカ内蔵，オーディオ出力端子付
電源／バッテリ	AC100V，50／60Hz
外形寸法	305（W）×240（D）×87（H）mm
重量	FDDモデル4.5kg

集中連載

Windows MME 第2回

《写真1》Windows MMEの画面



現在，Windows MMEが走る国産マシンは，マルチメディア・パソコン富士通FM TOWNSと，NECのPC-9801シリーズの2機種。これまでのパソコンのイメージを大きく変えるWindows MMEは，いったいどういうものなのでしょうか。今回は，Windows MMEの機能を探りながら，Windows MME対応のCD-ROMゲームで遊んでみることにしましょう。

「MMEでCD-ROMゲームを楽しむ！」

PC-9801シリーズ用
日本語MS-Windows (Ver3.0A)　価格25,000円
日本語MS-WindowsMME(Ver1.0)　価格12,800円

問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
☎03-3452-8000(東京)　☎06-943-9800(大阪)

FM TOWNS用
日本語MS-Windows (Ver3.0) with MME (Ver1.0)　価格34,800円

問い合わせ先
FM-TOWNSインフォメーション・サービス
☎03-3646-0816(東京)　☎06-346-5451(大阪)

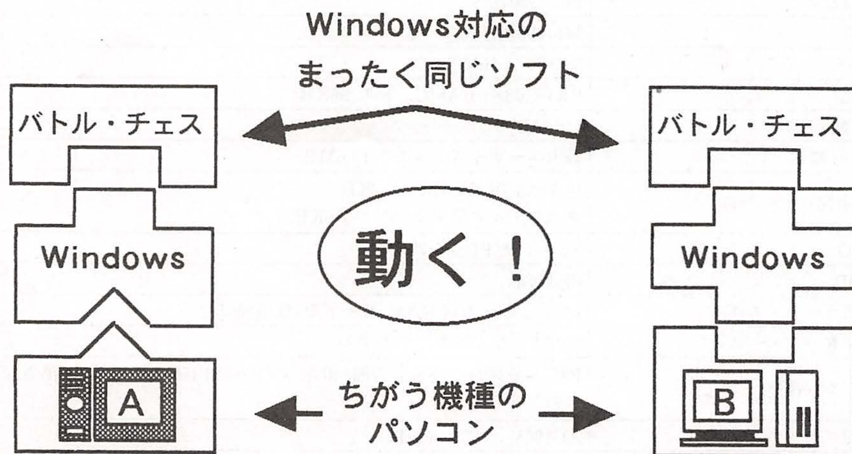
Windowsのおさらい

Windowsとは，いわば情報の窓。そこでは，パソコン上で扱うことができるデータ・ファイルやコマンドが，画面上に開かれた窓(ウインドウ)にすべてグラフィック(アイコン)として表現されています(**写真1**)。ユーザーはアイコンを見ることによって，それが何であるかを視覚的な直感によって判断して，マウス一つで実に簡単に操作・実行を行なうことができるのです。Windowsでは，このような操作環境のことをGUI(グラフィカル・ユーザー・インターフェース)と呼んでいます。

Windowsは互換性を生む

Windowsは“すべての人に対して平等に，統一されたコンピュータ環境を提供する”ことを目標にしています。

それにしたがい，Windows対応のアプリケーションは，基本的な操作方法を統一するように作られています。つまり，一度その基本操作方法を覚えてしまえば，後は一緒。はじめて使うアプリケーションでもマニュアル無しに快適に運用することができます。また，Windows対応アプリケーションは，Windowsが走る機種であれば，どんなマシンでも動いてしまう(**第1図参照**)という大きな特徴を持っています。この柔軟な互換性に，近い将来，パソコンが目指すべき姿を見るようです。FM TOWNSやPC-9801シリーズなどの異なる機種で走るWindowsで，一つのWindows対応のゲーム・ソフトを動かすことが可能なわけです。



《第1図》Windowsは機種間の互換を生みだす

Windows MMEでマルチメディアを

Windows MME(MME：マルチメディア・エクステンション)は，Windowsでマルチメディアを実現するための拡張キットです。パソコンをマルチメディア・マシンに変える，夢のような環境です。

音声や映像を自由に扱うことができるWindows MMEでは，CD-ROMやレーザー・ディスク，MIDI楽器，ジョイスティックやパッドなど，いろいろな機器(メディア)を操ることができます(**コラム参照**)。

それでは，Windows MMEの設定コマンドや便利なツールを見ながら，具体的にどんなことができるのかを見て行くことにしましょう。

コントロール・パネル

Windowsでは，動作環境の基本設定をするいくつかの機能が用意されています。それらを『コントロール・パネル』と呼びます。

そこには，Windows MMEのさまざまな

機能を細かく設定するためのコマンドが，アイコンとしてずらりと並んでいます（**写真2**）。このアイコンをクリックすることによって，画面の配色や文字フォントの設定を変えたり，日本語入力のためのフロント・エンド・プロセッサの選択など行ないます。

これに加えてWindows MMEでは，マルティメディアの環境の設定のためのアイコンが準備されています。

それでは，Windows MMEで追加された設定のためのアイコン（コマンド）を見ながら，具体的な機能をチェックしてみましょう。

ディスプレイ：使用するディスプレイのモードを変更する

ドライバ：マルチメディア機器制御用ドライバの組み込み・削除・環境設定を行なう。周辺機器などを新しく接続したりするときに使用

MIDIマッパ：MIDI環境を設定。MIDI音源の種類や使用するMIDIのチャンネル，音色などの設定を行なう

サウンド：MS-WINDOWSの起動時，システム警告メッセージなどのサウンドを設定。ビープ音の変わりに好きな音を鳴らすことができる

スクリーン・セイバ：つけっぱなしのディスプレイの焼け付きを防ぐため，スクリーン・セーバのパターンと時間を設定

ジョイスティック／パッド：ジョイスティックやパッドの動作テストするためのツール

アクセサリ

『アクセサリ』とは，Windowsに標準で添付されてくる便利なアプリケーションです（**写真3**）。代表的なものには，ライトと呼ばれるワープロや，ペイント・ブラシと呼ばれるグラフィック・ソフトなどがあります。

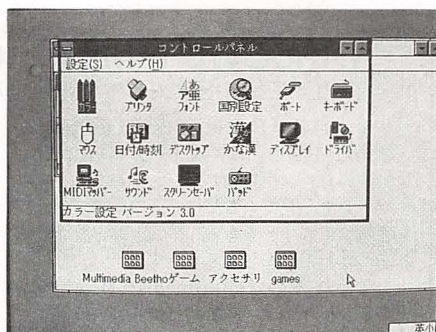
ここでは，Windows MMEで追加になったものを見ていくことにしましょう。

メディア・プレーヤ：各種マルチメディア関連データの再生。サンプリングされたサウンド，アニメーション，レーザー・ディスクなどの各種メディアの再生をする

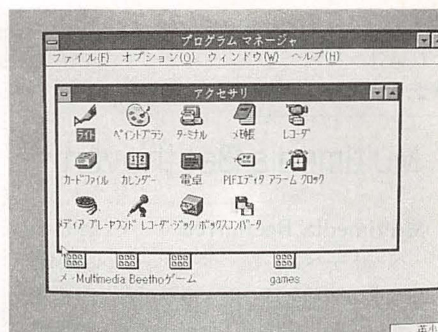
サウンド・レコーダ：マイクから入力した音声を，サンプリングされたサウンド（ウエーブ・フォーム・データ）として保存／再生／編集をする。再生のスピードの変更，エコーなどの簡単な加工ができる

ミュージック・ボックス：音楽用CDを再生。ディスク・タイトルや曲名の登録，プログラム再生ができる

アラーム・クロック：チャイム・アラーム付き時計。好きな音を時報音として設定できる



《写真2》コントロール・パネル。環境の設定はここで行なう



《写真3》アクセサリ。画面上のアイコンは，Windowsに付いてくる数々のアプリケーション

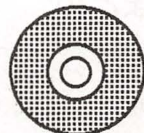
MMEとは“マルチメディア・エクステンション”のこと

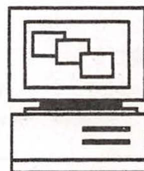
Windows MMEは，音楽や音声，映像，アニメーションなどを取り入れたマルチメディア・アプリケーションを利用することができます。

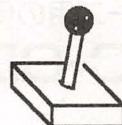
パソコンを使ったプレゼンテーションや，デモンストレーション，プロモーションなどの“情報伝達の手段”として利用することが考えられます。

教育分野やクリエイティブな映像の作成などに威力を発揮する，マルティメディア環境を実現します。







《第2図》WindowsMMEで操作できる機器たち

ビデオ・ウィンドウ：ビデオ・ボードと呼ばれる周辺機器から取り込んだビデオ画像を，Windowsの窓へ表示する

海外のWindows MME対応ゲームで遊ぶ！

現在，国内ではWindows MME対応のゲームは発表になっていません。そこで，パソコン・ショップのプロ・アドバイザにお願いして，海外のWindows MME対応のゲームを選んでもらいました。これらのゲームがどのようにWindows MMEの機能を利用しているのか見てみましょう。

Battle Chess

Battle Chess（バトル・チェス）は，斜め上から見おろしたチェス盤の上で，人間の形をしたリアルな駒を使って遊ぶチェス・ゲームです（**写真5**）。

ルールはふつうのチェスと同じ。しかし，駒の移動や駒どうしの戦闘が，4メガ・バイトを越えるデータからなる美しいアニメーションによって表現されています。それは，まるで駒が生きているような錯覚を引き起こすほど。

また，各所に，CDのオーディオ・トラックへ収録されている台詞やリアルな効果音（トータル時間にして，なんと30分以上！），雰囲気を盛りあげる音楽などがふんだんに散りばめられていて，臨場感も満点。思わず自分の駒の一つ一つに感情移入せずにはいられません。

Windows MMEはCD-ROMを制御して

大容量のアニメーション・データを引きだし，それに合ったシーンのサウンド・トラックを検索して同時に再生しているのです。

Multimedia Beethoven

Multimedia Beethoven（マルチメディア・ベートーベン）は，ベートーベン交響曲第9楽章の演奏を耳で確かめながら，曲と楽器について楽しく学ぶ『マルチメディア学習ソフト』(写真6)。

CDオーディオのクオリティの高い音楽を楽しみながら，同時にその曲に関する解説をコンピュータで確かめるといった凝ったつくりをしています。

ドイツ語の歌詞を読みながら，その意味を英語で確かめたり，特定の楽器だけの音を聴くこともできるので，さまざまなアプローチで第9楽章を研究することができます。

また，CDオーディオから再生される音楽に合わせて，譜面を表示してくれるので，譜面を読む練習にもなります。

こちらのアプリケーションでも同様に，Windows MMEはグラフィックの表示に合わせて，CDオーディオに収録された音楽を同期再生させています。

これによって，教科書やCDでは体験できないWindows MMEならではの新しい形の学習を体験することができるわけです。

Windows MME対応のソフトはここで手に入る！

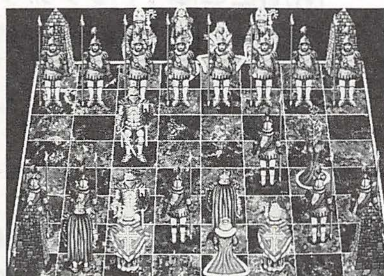
T・ZONE 4F IBMゾーン（☎03-3257-2652） フロア・マネージャ 望月良仁さん

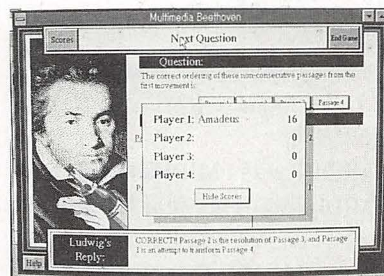
1本目の『Battle Chess（Interplay社 価格11,100円）』はアニメーションを使った対決のシーンが見物です。とにかく動きがユニークで，見ているだけで面白いのでとくにオススメです。もちろん平面の盤と普通の駒をつかったチェスもできます。

もう1本の『Multimedia Beethoven（Microsoft社 価格12,500円）』は，Windows MMEを使ったマルチメディア音楽学習ソフトの決定版です。音楽を聴きながら楽器の演奏法やベートーベンについて学習しなおしてみると，聴きなれた作品でも今までとは一味違う一面を発見できそうですよ。



《写真4》豊富なWindowsMME対応のCD-ROMソフトを集めたT・ZONE店内


《写真5》Battle Chessの画面。駒が生きているように動き回る！



《写真6》Multimedia Beethovenは，その名のとおりマルチメディア音楽学習ソフトだ！

まとめ

Windows MMEは，パソコンを使ったマルチメディアを実現しています。新しい形の情報伝達手段として，今までのパソコンのイメージを大きく変えたWindows MMEは，未知の可能性を秘めています。その機能を十分に生かしきったアプリケーションの登場が待たれるところです。

PC-9801シリーズ用の便利なCD-ROMセット登場！

NEC PC-CD50S CD-ROMセット

価格78,000円

英和，和英，ことわざ，外来語などを含めた，12冊にもおよぶ辞典から，楽しいホビーまで。PC-CD50Sは，選りすぐりのCD-ROMセット5枚とCD-ROMドライブが一つのパッケージに納められています。

Windows MMEでは，もはやCD-ROMは欠かせない存在です。そんなCD-ROMを買ったその日から使えるように，必要なアイテムがすべてセットになっています。

また，日本語MS-DOS CD-ROM Extensions（日本語MS-DOS上でCD-ROMを利用するためのソフトウエア・ドライバ。日本語MS-DOS Ver3.1以上に対応）も標準添付していますので，手軽にPC-9801シリーズをCD-ROMマシンに変身させることができます。

CD-ROMドライブとパソコンとのインターフェースにはSCSIを採用。平均アクセス・タイムが700msと，高速アクセスを可能にしました。

CD-ROMのだし入れは，トレー・タイプのフロント・ローディング。そして，CDプレーヤのように音楽専用操作キーと，モノラル・スピーカ，ステレオ・ヘッドフォン端子を内蔵。CDプレーヤ・ソフトも付いてくるので，普通の音楽用CDソフトを聴くこともできます。

もちろん，SCSI端子のないパソコンを使っている人のためにSCSIインターフェース・ボード付きのセット（PC-CD50SB：105,000円）やCD-ROMドライブ単体製品(PC-CD50：60,000円）も準備されているので，お手持ちのシステムに合わせて選ぶことができます。

CD-ROMソフト一覧

●CD-ROMによる辞書検索：辞書検索ソフトを使って，いろんなジャンルの辞書を引くことができる。

●現代用語の基礎知識：勉強や日常に役立つ，多彩なジャンルにわたる用語の解説書。

●NHKのできごと'80：NHKの放送データをもとに再現する，音と画像のデータ・ベース。

●四季の星空散歩，アート・ジグソーCD-ROM：四季の星空散歩は星座神話を中心に，四季折々の星空の様子をグラフィックで解説。アート・ジグソーはマウスで楽しむジグソーパズル。絵柄には30種類のグラフィックを準備。好きなCDをBGMとして使うこともできる。



●MIDI worldデータソフト「春の祭典」：ストラビンスキー作曲の「春の祭典」がMIDI world規格に基づいてCD-ROMに記録されている。パソコン本体にMIDI音源を増設すれば，自動演奏や，演奏データの加工などを楽しむことができる（ローランド社MPU-PC98IIなどのMIDIインターフェースが必要)。さらに，「春の祭典」をCDオーディオにも記録しているので，音楽ソフトとして楽しんだり，MIDI音源との聴ききくらべもできる。

※MIDI world規格とは，電子楽器の演奏データをMIDIフォーマットでCD-ROMに記録するための規格。

DOS／Vの世界

注目されるDOS／Vマシンとその周辺(1)

DR DOS6.0／V

価格23,000円

世の中，なんだかDOS／VやらMacintoshやらと騒がしくなってきました。この不景気にもかかわらず，とくにDOS／V周辺の状況は日進月歩の感があります。先日，東京の晴海でデータショウがありましたが，これも不景気を反映するかのように例年の盛りあがりはなく，出展社もギャラリーも，なんだか閑散としていました。そんな中でも気をはいていたのがDOS／V関連のメーカーです。GUI，マルチ・メディアを中心に，日本のPC／AT互換機の状況もいよいよ本格的なものになってきているようです。考えてみれば，これまでの日本はあまりに国際的なパソコン状況から孤立していました。DOS／VやMacintoshのおかげで，やっと世界のレベルに追い付いてきたのかもしれません。そんなわけで，今月から何かと騒がしいDOS／V周辺を，話題を限定せずに紹介していくことにします。

問い合わせ先
〒141東京都品川区東五反田7-25日本生命五反田トレードセンター
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
☎03-3490-1551

Written by
山田晴玄

選べるDOS環境

いわゆるDOS／Vというのは，正式名称をIBM-DOS J5.0／Vといいます。その名のとおりIBMが供給するDOSですが，開発元はマイクロソフト。日本ではMS-DOSという名前が一般的ですね，MS-DOSと呼ぶ場合は，マイクロソフトのDOSを総称しているのです。

MS-DOSは，各メーカーにOEM供給されています。たとえば，NEC版のMS-DOSは，NECがマイクロソフトからOEM供給を受けて，それをNECがPC-9801用に作り直したものなのです。したがって，IBM-DOSというのも，マイクロソフトがIBMにOEM供給している，要するにMS-DOSです。

ちなみに，本家本元のMS-DOSはIBM PC／AT用に開発されています。ですから，IBM-DOSといっても，IBMパソコンの場合はマイクロソフトからOEM供給されたものにほとんど手を加えません。IBM-DOS J5.0／Vも，日本語が使えることを除けば，ほとんど本家本元のMS-DOSと同じです。

アメリカには，数多くのPC（パソコン）メーカーがあります。これらのメーカーは大小さまざまですから，すべてのメーカーがMS-DOSのOEM供給を受けているわけではありません。大きなメーカー，たとえばCOMPAQやマイタックなどはOEM供給を受けて自社ブランドのMS-DOSをだしています。

小さなメーカーは，IBMのMS-DOSや他社製のMS-DOSを動かしています。アメリカのPCは，すべてPC／AT互換機ですから，どこの会社のMS-DOSであっても，ほとんど問題なく動作するわけですね。

ところで，一口にDOSといっても，実はすべてがマイクロソフト製ではありません。自由競争が当たり前のアメリカでは，DOSもいろいろなメーカーが開発を競っているのです。ただ，MS-DOSが標準ですから，MS-DOSではないDOSは，あまり需要がありません。そこで，MS-DOSと互換性を持つオリジナルDOSを開発するメーカーも現れました。それが，今回紹介するデジタルリサーチの「DR DOS6.0」です。

最近のパソコン・ユーザーは，デジタルリサーチという名前になじみがないかもしれません。デジタルリサーチは，その昔8ビット・パソコン時代にCP／MというDOSを開発して名をはせたメーカーです。CP／Mは，いまMS-DOSが標準なのと同じように，8ビット・パソコンの標準DOSでした。

そんなデジタルリサーチも，パソコンのDOSが16ビットに移り，MS-DOSが標準になるにつれてユーザーからしだいに忘れられていったのです。しかし，しっかりとした技術を持つデジタルリサーチが，ただで引き下がるはずはありません。独自の高度な技術を駆使して，MS-DOS完全互換のオリジナルDOSを開発しました。

DR DOSは，当初はFA（Factory Automation）の組み込み機器用のDOSでした。MS-DOSはディスク・ドライブの装備を前提にしていて，構造的にROM（Read Only Memory）に焼きこむことができません。そこで，DR DOSはメモリサイズを小さくして構造を工夫し，ROMに焼きこんで組み込み機器に使えるMS-DOS互換DOSとして登場したのです。

多くの開発ツール（Cコンパイラとかアセンブラ）があるMS-DOS環境を利用でき，しかも組み込み機器に使えるDR DOSは，FA開発者に注目されました。DR DOSは，ユーザーの声援に答えて次々とバージョン・アップし，いまではMS-DOSにはない特徴を持つ高度なDOSに成長しています。

アメリカでは，パームトップ・コンピュータ（手のひらサイズのコンピュータ）の組み込みDOSに使われたり，先だって提携関係になったノベル社NetWare（LAN用ネットワークOS）のバンドルDOSとして活躍するなど，FAだけでなく一般のユーザーに広く浸透しています。

今年になって，日本でDOS／Vが本格化すると同時に，デジタルリサーチジャパンがDR DOSの日本語版「DR DOS6.0／V」の発表を行ないました。日本IBM仕様に準拠して，DOS／Vとまったく同じ手法で日本語化したDOS／V完全互換のDOSの登場は，DOS／Vユーザーの注目を集めました。そして，ついに今年の夏からマシンへのバンドルが開始したのです。

いまのところ，DR DOS6.0／VはPC／



《写真1》DOS／V高性能マシン

DOS／Vの世界

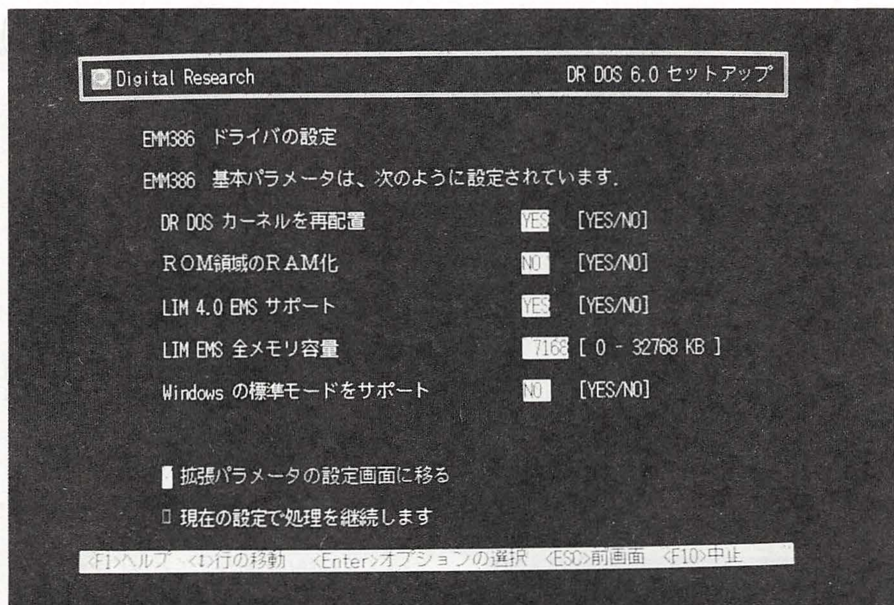
AT互換機にバンドルした形でしか販売されていません。メーカーのアナウンスによると，今年の秋から日本語FEP(日本語入力ソフト)も加えた形で一般への単体販売も開始するということですが，遅れ気味のようです(編注：DR DOS6.0／Vは10月中旬発売予定。AT OK付。価格23,000円)。

しかし，いずれにしても近いうちに一般のPC／ATユーザーの手に入るようになるでしょう。日本のPC／AT互換機は，ついにDOS／Vに加えてDR DOS6.0／Vも選べる環境になりました。PC／AT互換機は，優れた日本語DOSが競い合って，より使いやすい環境に発展していく可能性を秘めているのです。

DR DOS6.0/Vのメモリ管理

DR DOS6.0／Vの特徴を紹介していきましょう。基本的に，DR DOS6.0／VはIBM-DOS J5.0／Vと完全な互換性を持っています。その内容は，DOS3.3にDOS4.0のファイル・システムを加え，さらにDOS5.0と同等以上のメモリ管理とタスク・スワッパを加える形になっています。

それでは，DR DOS6.0／Vの大きな特徴の一つである，メモリ管理を見ていきましょう。98版DOS5.0やDOS／Vを使っている人なら，すでに活用していると思いますが，DOSバージョン5.0からUMB（Upper Memory Block）とHMA（High Memory Area）という旧来はサポートしていなかった80386のメモリ機構を利用したサービスを加えています。



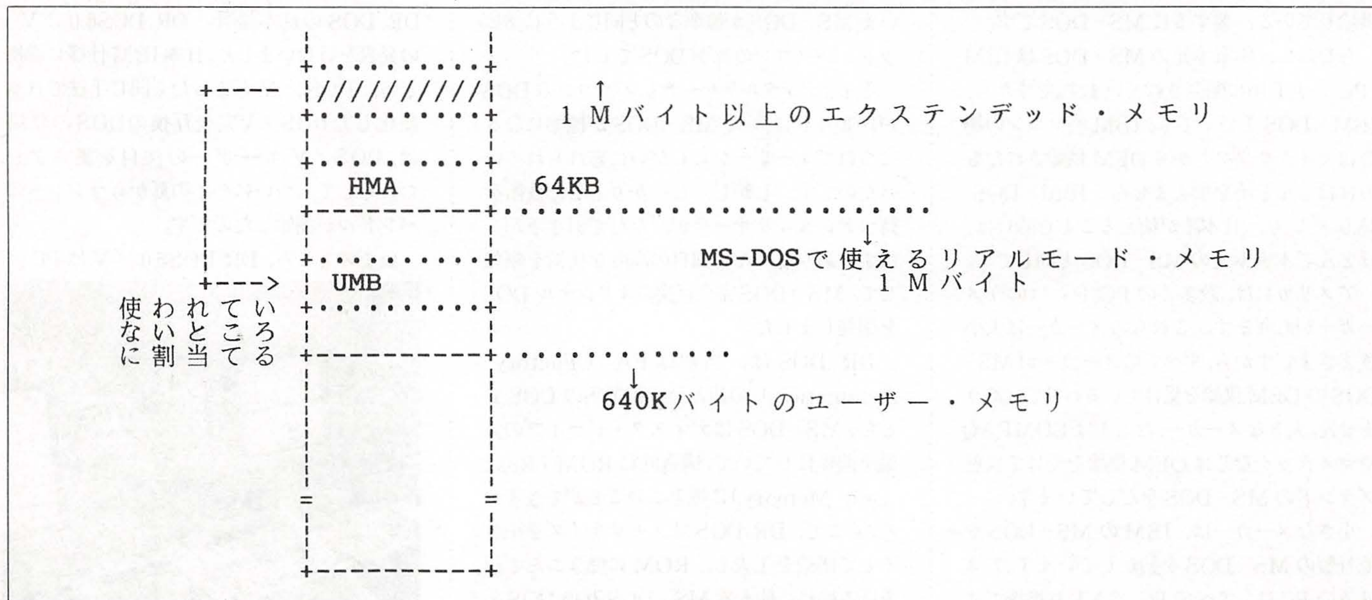
《画面1》 Memory-Maxの導入

UMBは，640Kバイト以上1Mバイト以内のシステム領域のうち，利用されていない部分にメモリを割り当ててDOSのために使う方法です。80386は，物理的に割り当てられているメモリを再配置することができるため，このUMBという仕組みが実現できます。

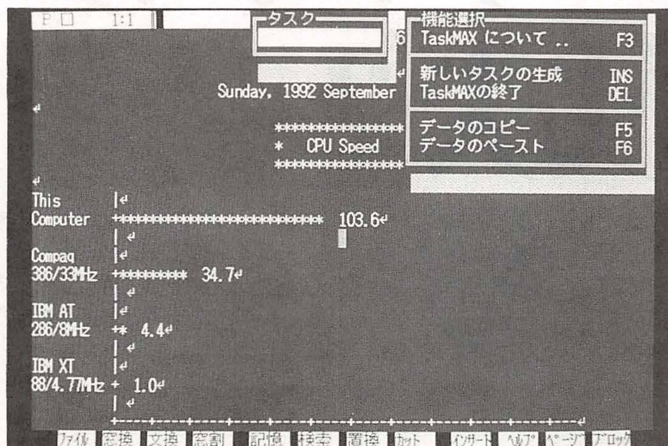
また，HMAは80286CPU以上に存在する1Mバイト以上のメモリの中のリアルモード・メモリと隣接した約64Kバイトを利用するものです。このHMAとUMBを両方とも活用することで，DOS5.0は640Kバイトに迫るユーザーメモリを確保することが可能になります（第1図)。

UMBやHMAによって得たメモリにデバイス・ドライバやDOS本体を移行して効率よく使います。ただ，デバイス・ドライバの順番を工夫しないと空き領域ができてしまって，思ったようにメモリをアクセスできないことがあり，設定はなかなか面倒なものです。

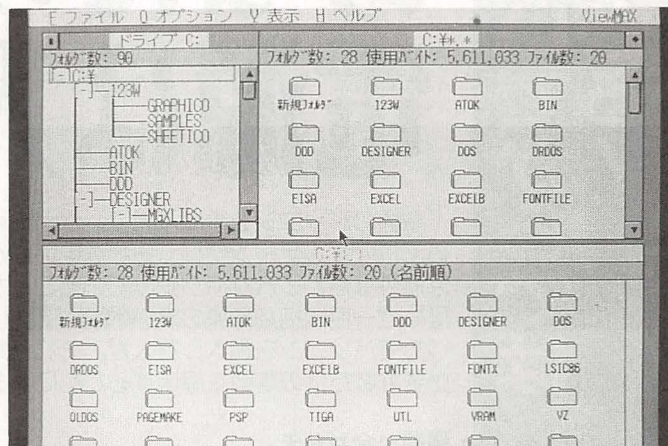
DR DOS6.0／Vは，面倒なメモリ設定を自動で行なってくれるメモリ・マネージャ「Memory-MAX」を装備しています。Memory-MAXの中心的な存在は，「EMM386.SYS」というデバイス・ドライバです。EMM386.SYSは，それ一つでDOS5.0



《第1図》 UMBとHMA



《画面2》タスク・メニュー



《画面3》View Max

のHIMEM.SYS（エクステンデッド・メモリ・マネージャ）とEMM386.EXE（仮想EMSドライバ& UMB）を兼用しており，しかもサイズが小さいという特徴があります。また，ロードされたデバイス・ドライバなどを再配置して，自動的に効率のよいメモリ管理を行なってくれるのです。

EMM386.SYSを使うと，約620Kバイト程度のユーザーメモリを可能にします。もちろん，デバイス・ドライバの組み込み状況に左右されますが，DOS5.0のEMM386.EXEなどとくらべると，かなり空きメモリが増えます。

また，Memory－Maxには，初心者でもとまどうことなく導入できるインストーラも付属していて便利です。メモリの設定は，慣れたユーザーでないと戸惑うものですが，DR DOS6.0／Vなら心配はありません。

さらに，効率よくメモリを使いたいユーザーなら，きめ細かい設定もできます。インストーラの拡張機能を使うと，システムのROM割り当て状況を確認しながらUMBを割り当てられるのです（**画面1**）。

タスク・スワッパ

いくつかのアプリケーションを起動して，切り替えて利用するのがタスク・スワッパです。DOS5.0のDOSシェルに付加された，まだ目新しい機能の一つといえるでしょう。

Windowsも，複数のタスクを起動でき，しかも80386以上ならマルチタスクで同時に動かすことができます。これに対して，DOSのタスク・スワッパは切り替えるだけで，同時には動きません。そのかわりWindowsのような大きなメモリやディスクを必要としないのです。

ただ，DOS5.0のタスク・スワッパはDOSシェルからしか使えません。また，切り替えるときに必ずディスクに情報を保存（スワッピング）するので，切り替えが遅いという欠点がありました。

DR DOS6.0／Vでは，この欠点をすべて取り除いた高速で実用的なタスク・スワップ機構「TaskMax」を提供しています。TaskMaxは，いわゆる常駐プログラムです。次のように起動して常駐させておくと，DOSのコマンド・ラインやアプリケーション上でタスクの切り替えができるようになります。

❯ TaskMax

起動させても，普通のDOS画面と何ら変わることはありません。ただ，ESCキーとCtrlキーを同時に押すと，タスク切り替えメニューが出現します（**画面2**）。

このメニューは，DOS上やアプリケーション上でも出現します。これを使って，新しいタスクの起動や切り替えをスムーズに行なうことができます。もちろん，Windowsのタスク切り替えのように，Alt＋Tabのワンタッチ・タスク切り替えなども可能で，DOS5.0のようなDOSシェルをまったく必要としません。

しかも，DR DOS6.0／Vのタスク切り替えは，エクステンデッド・メモリを利用して切り替えるため，メモリがあればディスク・スワップを行ないません。そのため，タスク切り替えが非常に高速です。ただし，メモリの空き領域がなくなると，ディスクにスワップします。

さらに，驚くことに，タスク間のコピー＆ペーストをサポートしています。ワープロで作った文章をコピー指定して，瞬時に表計算に切り替えて貼り付けるなど，かなり高度な利用を可能にしています。

このように，TaskMaxのタスク・スワッパはスムーズで高速，しかも高機能です。DOS5.0のタスク切り替えは，いちいちDOSシェルから行なう必要があるので，あまり利用したことのないユーザーも多いと思いますが，DR DOS6.0／Vなら誰でも簡単に活用することができるでしょう。Windowsが重たくて動かせないノート・パソコンなどで，とくに威力を発揮しそうです。

DR DOS6.0/VとDOS/V

DR DOS6.0／Vのメモリとタスク管理を中心に紹介してきましたが，その他にもディスクを2倍に増やすドライバや最適化ツールを備えた「DiskMax」というハードディスク・ユーティリティ群，DOSシェルより見栄えのよいビジュアル・シェル（GUI）「ViewMax（**画面3**）」など，豊富な機能が満載です。

マイクロソフトのDOS／Vである「MS-DOS5.0a／V」も近い将来，リリースされるようです。このような競争は，一歩間違えると混乱を招くかもしれません。

規格の点では，メーカー相互に協力して先行するDOS／Vに統一されることが望ましいと思われます。

しかし一方で，DOSでさえメーカー間の競争があるのが，PC／AT互換機，DOS／Vの世界のすばらしい点ともいえるでしょう。メーカーの努力で，PC／AT互換機の日本語環境がますます良いものに進歩していくことがユーザーの望みなのです。

気付いてからでは遅すぎる！

あなたのパソコンの電源は大丈夫？

念願のパソコンを手に入れて，さっそく梱包をといて机にセッティングしてみたはいいけど，そこには意外な落とし穴が待ち受けていることがあります。誰もが一度は抱える頭の痛い問題，『電源』です。はじめてパソコンを購入した人が，それぞれの機器に必要な数だけの電源を確保するために，あわててパソコン・ショップに逆戻りなんて人も多いと聞きます。

そこで今回は，パソコン・ショップで手に入るプロ・アドバイザーおススメの『電源』を紹介することにしましょう。

■問い合わせ先

株式会社ELECOM
〒541大阪市中央区かわら町3-5-7長銀ビル７Ｆ
☎06-229-1414

松下電工ショウルーム新宿
☎03-5381-8211

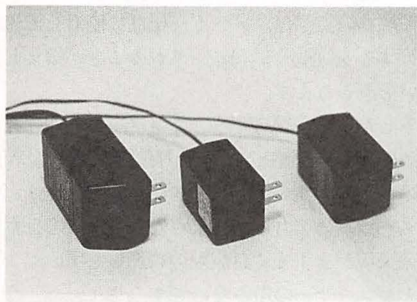
パソコンは電気がなければただの箱

あたりまえの話ですが，パソコンや周辺機器は電気がなければ動いてくれません。ところが，ちょっとしたセットを組んだだけでもかなりの数になりますので，一般的な家庭用壁コンセントでは，すぐに飽和状態になってしまいます。

ハードディスクやプリンタをつないで，パソコン通信やコンピュータ・ミュージックなどをしようものなら，何かをするたびに，いちいち必要のない機器の電源をはずさなければならないなどという，**“電源パニック”**におちいりかねません。

ほとんどのパソコン本体の裏側には，100V・3A程度の電源が二つ確保されています。仮に壁コンセントが二つとも空いていたとして，そのうちの片方からパソコン本体に電源をとったとしても，電源がとれる数は全部で三つ。

これだけでは，いつかはコンセントの数がたりなくなる日がくるはずです。



《写真1》ACアダプタは大きさ，形ともまちまち。接続の組み合わせには一考を

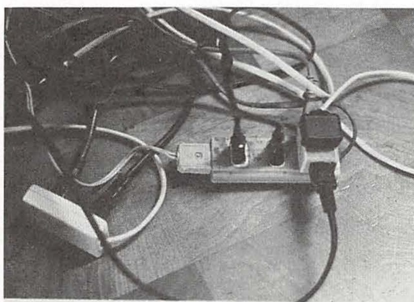
ACアダプタは考えて接続しよう

近ごろの省スペース型の周辺機器(たとえばポケット・モデムやハンディ・プリンタなど)のほとんどが，電源にACアダプタを採用しているようです(**写真1**)。

ACアダプタは電源ケーブルとはちがい，内部に過熱しやすい電源用のトランスが入っているので，使用していないときは常にコンセントに接続しっぱなしというわけにはいきません。つまり，何度も抜いたり差し込んだりする可能性があるわけで，それだけ操作しやすい接続場所を選ぶ必要があります。

ACアダプタの大きさは取り扱いのしやすいようになっていますが，壁コンセントや本体裏の電源においては，場所を取りすぎることもあります。ですから，ほかの電源ケーブルやACアダプタとの接続は，組み合わせを考えましょう。

また，コンセント・プラグにくらべると重量もあるので，抜け落ちやすい場所への接続は事故のもとです。(**写真2, 3**)



《写真2》こんな配線は火災の原因になるので，絶対にやめよう！

すべてOA機器用テーブル・タップで解決

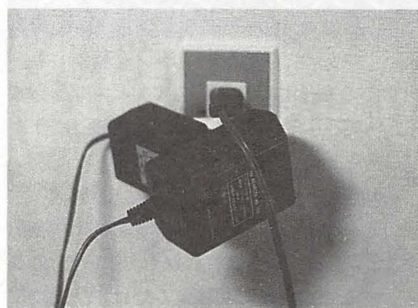
こんなさまざまな電源パニックを解決するために，編集部ではプロ・アドバイザーのいるパソコン・ショップにでかけて，貴重な意見を聞いてきました。

パソコンまわりの電源パニックの解決法はズバリ,『OA機器用テーブル・タップ』です。これさえあれば，壁コンセントの位置にこだわらず，部屋の好きな場所に安全にパソコンをセッティングすることだって可能です。もちろん，テーブル・タップ本体を手元に置くことによって，ACアダプタの着脱もずいぶん楽になるはずです。

それでは，プロ・アドバイザーがすすめる，手ごろな価格のテーブル・タップを紹介しましょう。

ELECOM KT-60

ELECOMのKT-60(**写真4**)は，６個口のコンセントを持つため，多数の機器との接続



《写真3》不安定なACアダプタの接続。こんな接続じゃあ，いつはずれてもおかしくない！

が可能です。とにかく周辺機器が多くて困るという人にはとくにオススメです。

本体の上部についたランプ付きの集中スイッチで，電源全体のON・OFFをすることができます。これならACアダプタをいちいち取り外す必要はなくなりますね。

ただし，コンセントが縦方向に並んでいるので，ACアダプタを多数接続する場合にはちょっとしたくふうが必要かもしれません（コラム参照）。

ケーブルの長さは2.5メートルで，本体に付いているフックで，壁や柱に固定することもできます。

ELECOM KT-30

ELECOM KT-30（写真5）は手元集中スイッチ付きのテーブル・タップです。このタイプなら，電源ケーブルを机の裏などの見えないところに整理することが可能なので，部屋のなかで機器の電源ケーブルが気になる人はこれを選ぶといいでしょう。

コンセントは4個口ありますので，スイッチが背面にある周辺機器の電源を一括管理することも可能です。

ケーブルの長さは2メートルで，付属のネジで本体を壁や柱に固定することもできます。

National WH2475BP

National WH2475BP（写真6）は接地（アース端子）付きのテーブル・タップなので，海外メーカーの機器などに見かける“ピンが3本あるコンセント（3P）”を接続することが可能です。

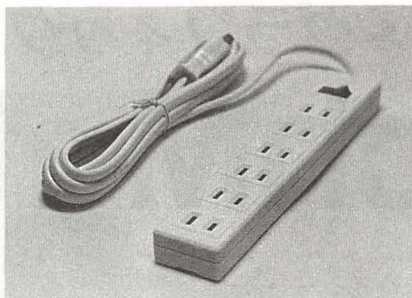
コンセントは4個口あり，横一列に並んでいるので，ACアダプタを無理なく接続することができます。

ケーブルの長さは5メートルで，本体に付いているフックで壁や柱に固定することも可能です。

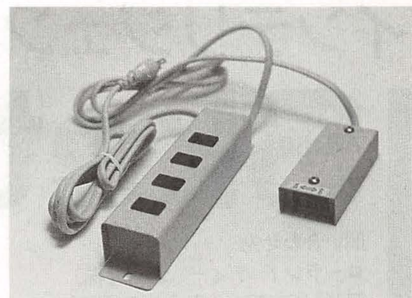
これだけは注意

これらのOA機器用ケーブル・タップを使う場合，そこに接続される機器の合計ワット数が1500ワット以下でなくてはなりません。それぞれの機器のワット数については，説明書を参考にするか機器の背面に明記してあるワット数を参考にしてください。それらの合計が1500ワットを越えると，電源ブレーカーが落ちたりヒューズがとんだりして機械の故障の原因になるので気をつけましょう。

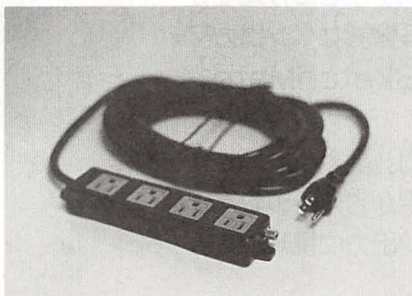
また，3Pのコンセントを2Pのコンセントに接続する場合，変換アダプタを使用することをおすすめします（写真7）。



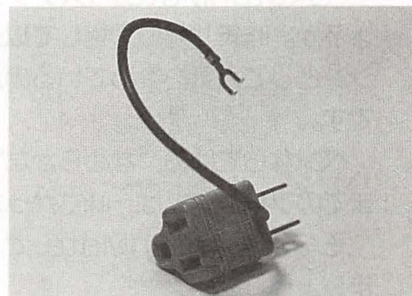
《写真4》KT-60のコンセントは6個口。とにかくたくさんの機器を持っている人は，コレだ！　価格2,300円



《写真5》KT-30は手元集中スイッチが付いている。これで電源の管理はバッチリ！　価格4,500円



《写真6》WH2475BPはコンセントが横に並んでいるため，ACアダプタも楽に接続できる。価格3,500円



《写真7》ELECOMの3P→2P変換アダプタ（AD-302）。価格550円

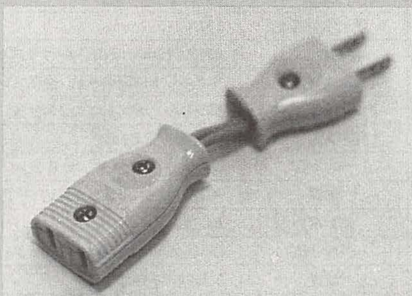
ACアダプタ接続のためにくふうしよう

コンセントが縦に並んでいる場合や，パソコン本体裏のコンセントにどうしてもACアダプタを接続しなければならない場合，そのままでは，思うようにはいきません。

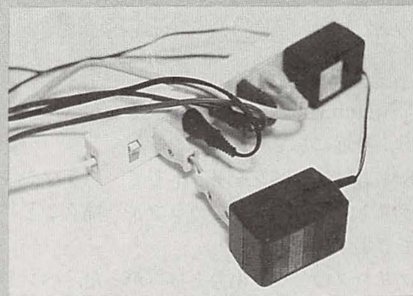
そこで，右（写真8，写真9）のようなちょっとしたくふうで，とっても楽にACアダプタを接続することができるようになります。

材料は電気屋もしくはパーツ屋で，コンセント・コネクタは二つセットで約150円から200円ぐらい，電源ケーブルは5メートルで約250円から 450円ぐらいで手に入ると思います。

腕に自信のある人は，ぜひチャレンジしてみてください。



《写真8》これさえあれば，どんな並びのコンセントでも，ACアダプタが楽に接続できる！



《写真9》使用例。簡単に作れてとても便利

インテリジェント・グラフィック・マシン

SketchMate

問い合わせ先
ローランド ディー.ジー.(株)
〒101東京都千代田区神田須田町2-9-2 第一テキスタイルビル1F
☎03-3251-1395

『SketchMate』(スケッチ・メイト)をご存知でしょうか。昨年12月に登場して以来,多機能なペン出力マシンとして人気を集めているのが,『SketchMate』です。

ペンならではの“なめらかな”出力。活用すれば,今までのプリンタとは一味ちがった表現ができそうです。

そんな『SketchMate』で,ペン出力に挑戦してみましょう。



《写真1》写真は『SketchMatePR-11P』。ボディ・カラーは各機種ともにホワイトとグレー。デザインは大変おしゃれ。また立てることもできるので,スペースもとらない

ペン出力って?

ふだんプリンタを使っている人には,“ペン出力”は耳なれない言葉かもしれません。

ペン出力とは“パソコンで作成したグラフィックや文字を,マシンにペンを制御させて出力する方式”のことです。

その利点は,なめらかな曲線や斜線を自由に表現できること。最近のプリンタは高性能化が進み表現能力が豊かになりました。とはいえ,“きれいな直線や曲線”を出力するには,やっぱり高価なプリンタが必要になってきます。その点,ペン出力はどんな曲線や斜線も自由自在。まるで手書きのような,なめらかな表現をしてくれます。

『SketchMate』(スケッチ・メイト)

『SketchMate』(写真1)は,そんなペン出力を,身近にしてくれるマシン。

8本のカラー・ペンをセットして,グラフやイラスト,設計図などをカラフルに描くことができます。

プリンタのドット出力とはちがった,ペンならではのなめらかな線は,まったく不自然さを感じさせません。

またJIS(日本工業規格)が定める第1,第2水準の漢字ROMを内蔵しており,NEC PC-PR201準拠のプリンタ機能も装備しています。

縦倍,横倍,4倍角の文字サイズや,罫線,カラー指定にも対応してくれますから,普通のプリンタとしても十分に活躍してくれます。

オプションのカラー・ペンは32色(写真2)。太さも0.3mm,0.6mmの2種類が用意されています。クイック・ドライ・タイプで,色混じりも



《写真2》ペンは基本的なカラー8本が付属。他に0.3mm,0.6mmの太さで各32色のカラー・ペンがオプションで用意されている

《第1表》『SketchMatePR-11P』仕様

機種名	SketchMate RP-11P
価格	69,800円
最大作図領域	297×215.9mm
用紙サイズ	297×210mm (ISO A4サイズ)
用紙固定方法	マグネット作図ボード,金属プレート,ペーパー・クリップ
インターフェース	パラレル (セントロニクス仕様)
漢字フォント	JIS第1,第2水準
ペン本数	8本
電源	ACアダプタ (DC+9.7V,+31V) 付属
消費電力	AC100V, 35VA
外形寸法	幅360.5mm×高さ105mm×奥行き412mm
重量	2.6Kg (本体のみ)
付属品	専用ペン/専用ACアダプタ/ペーパー・クリップ 金属プレート/ユーザーズ・マニュアル/TOMART A4テスト用紙/A4OHPシート/マーキング・シール ラバー・シール

《第2表》SketchMateシリーズ・スペック表

機　　種	RP-22	RP-21	RP-11P	RP-11S
価格	138,000円	98,000円	69,800円	69,800円
用紙サイズ	A3	A3	A4	A4
用紙固定方法	静電吸着方式	磁気固定方式	磁気固定方式	固定方式
インターフェース	セントロニクス仕様／RS-232C	セントロニクス仕様／RS-232C	セントロニクス仕様	RS-232C

しないペンのため，時間をかけずに，カラフルな表現ができます。(0.3mm32色セット，0.6mm32色セットともに9,800円／単色パック2本入り600円)。

こんな使いかたはいかが？

今までのペン出力マシンは，主に設計図作成に使われていました。微妙な曲線を表現しなければならない設計図には，ペン出力が向いているからです。

SketchMateは，設計図作成以外にも，豊富な機能を利用して，つぎのような作業にも活躍してくれます。

●「ダイレクト・メール」「カード」作り

プリンタとはちがう，やわらかな文字や，多彩なカラー，プリンタ機能により，ワープロ文書の出力もペン出力で可能です。

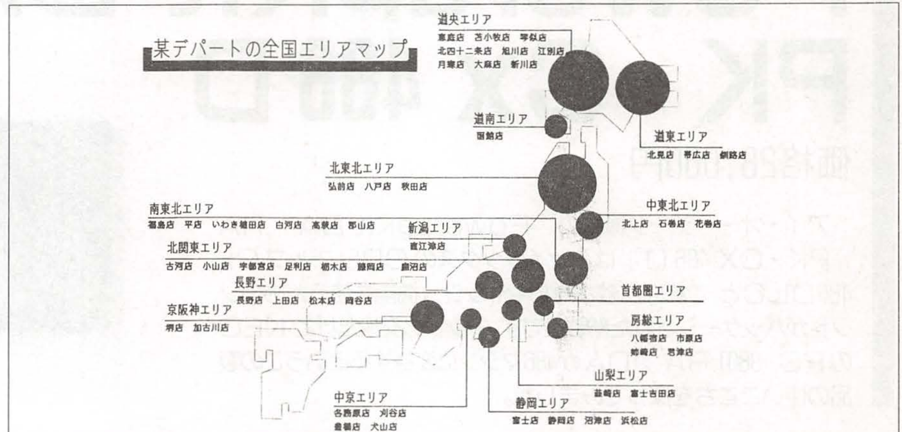
プリンタとちがったなめらかな手書きのやさしい仕上がりで，大量にすばやく作成できます。

●OHPシート作り

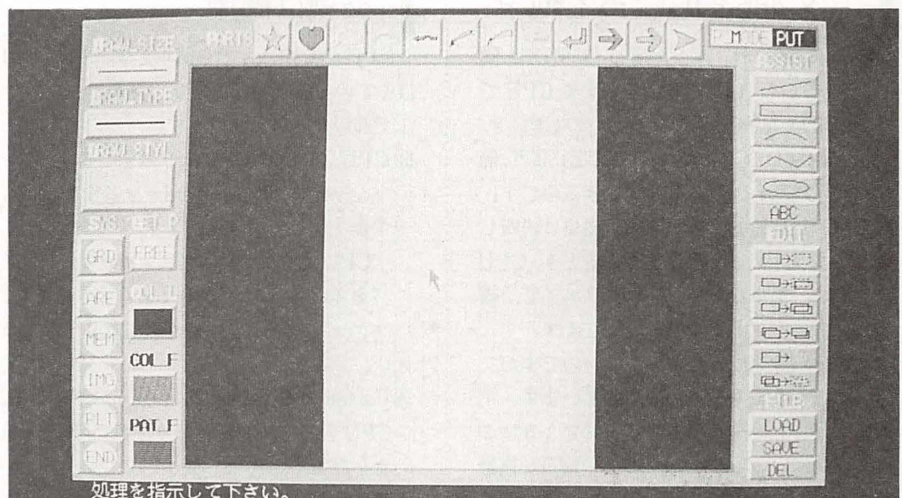
SketchMateのカラーペンは，「マルチメディア・インク」を使用。そのため，紙とOHPシートの両方に出力できます。豊富なカラーと透明度の高いペンで，美しく効果的なOHPシートの作成が可能です。

●ステッカー作り

オプションのカッティング・ペン（ペン形のカッター）と専用シールシートをセット。パソコンで好きな絵や文字を書けば，そのままの形にシートをカットしてくれます。これを使えば，簡単にオリジナル・ステッカーを作ることができます。



《第1図》プレゼン・メイトで描いたグラフィック



《写真3》プレゼン・メイトの画面。豊富な作図，編集機能をそなえ，図形やフロー・チャートなどを，マウス一つの簡単操作で手軽に描ける

選べる4タイプ

SketchMateは「扱える用紙の大きさ」，「用紙の固定方法」，「内蔵インターフェース」別に，四つのタイプが用意されています（**第2表**）。

RP-22は，用紙セットに静電気を利用したタイプ。用紙をすきまなく，ピッタリと固定してくれます。

パソコンとは，プリンタ端子（セントロニクス仕様）または，シリアル・インターフェース（RS-232C）を使って接続します。使用しているマシンにあわせて，自由に機種を選ぶことができます。

今なら“プレゼン・メイト”がついてくる

SketchMateは『CANDY4』や『一太郎Ver.4』など，代表的なグラフィック，ワープロ・ソフトに対応してくれますが，ここで耳よりな情報を一つ。

10月31日までにSketchMate（RP-11Sは除く）を購入した人には，もれなく『プレゼン・メイト』（**写真3**）がプレゼントされます。

プレゼン・メイトは，豊富な作図，編集機能をそなえ，図形やフロー・チャートなどを，マウス一つの簡単操作で手軽に描けるソフトです。また角ゴチックや丸ゴチックなどの文字フォントをそなえ，プリンタ機能もさらにアップ。SketchMateの魅力を，十分に引きだしてくれるソフトです(98シリーズVM21以降対応，MS-DOS3.1以上が必要)。

このチャンスを利用しない手はありません。SketchMateを購入したその日から，ペン出力を十分に味わうことができるのです。

この機会に，あなたもペン出力にチャレンジしてみてはいかがでしょうか。

きっと，その表現能力に新鮮な驚きを感じると思います。

こんな小さなチップ一つで98 DA／RA が高速化する!!

アイ・オー・データ機器

PowerupKit DA／RA PK－Cx 486 D

価格28,000円

アイ・オー・データ機器の「PowerupKit DA／RA PK－CX 486 D」は，サイリックスのCPUチップCx486DLCと，これに内蔵されたキャッシュ機能を使うためのソフトがパッケージされた新製品です。チップの交換だけでNECのPC-9801 RA／DAが486マシンに変身するというこの製品の使いごこちを探ってみました。



Written by Setagaya

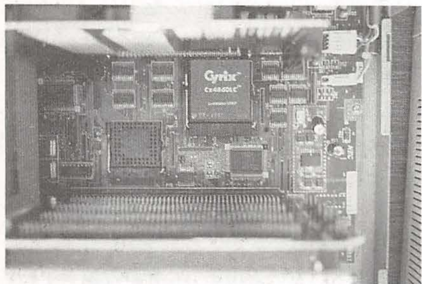
Cx 486 DLCって何？

Cx 486 DLCは，ピン配置はi386DXと同じですが，いわゆる486命令が使えるCPUです。i386DXを使っているパソコンのCPUを，このCx486DLCに積みかえることにより，簡単に処理速度を上げることができるのです。

なぜ，処理速度があがるかを簡単に説明しましょう。CPUが命令を実行するとき，CPU内部では，簡単な命令はハードウエアで，複雑な命令はソフトウエアで実行します。

前者の処理速度はきわめて速いのですが，後者はどうしても遅くなってしまいます。すべての命令をハードウエアで実行できるにこしたことはないのですが，CPUの構造が複雑になってしまうので，現実的にはとても難しく，CPUが高価になってしまいます。

しかし，生産技術や集積技術の向上で，価格を維持しながら，ある程度ハードウエアへの移行が可能になってきました。Cx486DLCでは最新の技術によってパフォーマンスの向上を達成したCPUです。



《写真1》 CPUの取り付けはこんなに簡単

交換は簡単

CPUの交換はとても簡単です。PC-9801 DAでの方法を紹介します（写真1）。

①上部のケースを開けます。

②CPU（i386DX）を取りはずします。プレッシャ・ソケットのレバーを多少横にずらすようにして引き上げます。

CPUとソケットの間にマイナス・ドライバを差し込んでやるとうまくいきますが，ソケットを壊さないように注意してください。

③Cx486DLCを挿入し，レバーを下げます。CPUの方向に注意してください。誤ると泣きを見ます。

④i386DXはCx486DLCの入っていたケースの中に保存してください。

セッティングも楽々

サポート・ソフトがついているので，それを使用します。セッティングは対話方式できわめて簡単です。

これはCx486DLCのキャッシュ制御のソフトです。というのも，Cx486DLCはキャッシュ機能を使用しなければ真価を引きだすことはできません。サポート・ソフトではCx486DLCの性能を最大限に発揮できるよう，PC-9801シリーズが持つ特有の条件にあわせて自動的にセットしてくれます。

キャッシュ機能というのはCPUが一度読み書きしたメモリをCPU内部に一時保持できる機能です。高速なCPUにとってメモリは，ちょうどフロッピーディスクを読み書きするくらいに遅いものなのです。「メモリ・アクセス・ノーウエイト」という言葉を聞いたことがあると思いますが，これはメモリに高速なものを使用して，メモリの読み書きをほぼ遅延なくできる，という意味です。ただし，CPUが高速なものになるとメモリの遅さにCPUが引きずられていくことになるのです。ですから，高速なCPUになるとキャッシュの意味合いが極めて大きくなっていくことになります。

実行結果

速度を客観的に測定するのは難しいのですが，今回は「エコロジー」の「SYSTEM INFO.（EC）」の結果で見てみましょう。この数字は80286（10MHz）のCPUに対する速さの比の倍数になっています。

		(EC)
PC-9801DA	(i80386DX)	1.91
PC-9801DA	(Cx486DLC)	3.10
PC-9801FA	(i80486SX)	2.16

あくまで目安的数字ですが，数字が大きいほど，“速い”ことになります。

現在，98シリーズで最速といわれるFAよりずっと速い結果がでています。

余談ですが，「PC-9801RA21」はDAとほぼ同じ性能ですので，RA21でもDAと同じ結果が出ます。また，専用数値演算プロセッサPK-Cx87D（価格20,000円）を使えば表計算やCGソフトなどのパフォーマンスがさらに向上します。

問い合わせ先：アイ・オー・データ機器サポート・センター ☎0762-60-3366

エプソンから高性能ノート・パソコン登場

EPSON

PC-386 NOTE AR

価格288,000円（AR1，AR2）
398,000円（ARX 12月下旬発売）
598,000円（ARC 10月中旬発売）

エプソンからPC-386ノート・パソコンの最新機種として，『PC-386 NOTE AR』が発売されました。

ノート・パソコンの中で，最速の386SX（25MHz）相当のCPUを搭載。また，すぐれた拡張性を持ち，「高機能のパソコンを，長く使いたい」というユーザーにおすすめです。



Windows対応ノート・パソコン

『PC-386 NOTE AR』（以後AR）は，ノート・パソコンに求められている「高機能」「使いやすさ」を徹底的に追求した，フル・スペックのノート・パソコンです（**第1表**）。

CPUに，80386SX（25MHz）相当を搭載し，その処理速度はノート・パソコンの中で最速。 ディスプレイに新たに採用された，2倍の明るさ（PC-386NOTE WRと比較）を持つ，バックライト付き10インチ液晶画面との組み合わせは，Windwsを快適に操作させてくれます。

ユーザーズ・メモリは1.6Mバイトを標準装備，最大9.6Mバイトまで増設可能。また，数値演算プロセッサも搭載できます。

ノート・パソコン初の2FDD+HDD環境

外部記憶装置は，「FDD2機標準装備」（AR2）と「FDD1機＋Lスロット1機標準装備」（AR1）と2モデルが用意されています。両方とも，さらにハードディスクを搭載することができます。

とくに，「FDD2機標準装備」モデルは，大容量の125Mバイトのハードディスクも発表されたことから（PCNTHD125，価格138,000円），デスクトップ型とまったく同じ環境を実現。操作性を一層向上させてくれます。

「FDD1機＋Lスロット1機標準装備」モデルは，Lスロットで『PC-286L』シリーズや，『PC-386BOOK L』シリーズの豊富なオプション・ボードの利用が可能です。また，ネットワーク・インターフェース・カード（NICL，価格69,000円）と，近日発売される『NetWare Lite J EPSONパッケージ』（価格89,000円）を使用することで，LANの端末として使うことができます。

アップ・グレードというコンセプト

これら高機能に加え，ARはエプソン独自のアップ・グレード・コンセプトにより，将来性も十分です。

第一に，このARは，CPUボードの交換が可能な設計になっています。これにより，CPUボードを交換するだけで，より高性能なマシンへアップ・グレードが可能です。近い将来の486CPUへの移行が楽しみです。

また，オプションとしてのカラー液晶パネルに『TFTアクティブ・マトリクス方式』（10月発売，価格360,000円），『FTN単純マトリクス方式』（12月発売，価格160,000円）の2タイプが用意されています。これにより，モノクロ画面からカラー画面へと，ユーザー自身で簡単にアップ・グレードすることができます。

最初からカラー液晶を搭載した『PC-386 NOTE ARC（TFTアクティブ・マトリクス方式）』，『PC-386 NOTE ARX（FTN単純マトリクス方式）』（タイトル写真）も，それぞれ10月中旬，12月下旬に発売されます。

現在最高レベルの機能を持ち，さらにアップ・グレード・コンセプトにより，将来も楽しみなAR。もう，新製品を恐れて，パソコンを買い控える必要はなさそうです。

■問い合わせ先
エプソンPCインフォメーションセンター
☎03-3377-3531（東京）
☎06-397-0915 （大阪）

《第1表》PC-386 NOTE AR仕様

CPU	386SX（相当品）25MHz
RAM	1.6MB
RAM増設	オプションの増設RAM モジュールを2 枚装着することにより最大9.6MB 可能
ディスプレイ	10インチ・サイドライト付FTN白液晶（ARI，AR2） 9インチTFTカラー液晶（ARC） 9インチFTNカラー液晶（ARX）
FDD	3.5インチ×1（ARI） 3.5インチ×2（AR2）
レジューム機能	あり
インターフェース	プリンタ，マウス，テンキー，RS-232C，RGB出力付拡張バス，Lスロット（ARIのみ）
バッテリ駆動時間	約100分（セカンド・バッテリ使用で約200分）
外形寸法	315（幅）×260（奥行）×55（高さ）mm
重量	約2.9 Kg（ARI），約3.0Kg（AR2），約3.1Kg（ARX），約3.2Kg（ARC）

イベント・レポート

人にやさしい情報環境の創造
データショウ'92

パソコン関連の展示会といえば，何といっても春の「ビジネスショウ」，秋の「データショウ」の２大イベントです。パソコン本体，ソフト，周辺機器，関連商品が総合的に展示発表されるイベントの規模，内容においてこの二つは国内最大を誇ります。東京・晴海の国際見本市会場で９月16～19日の３日間，「人にやさしい情報環境の創造」をテーマに行なわれたデータショウ'92は，「これを見ずしてパソコン界は語れない」というのは言いすぎにしても，パソコンの動向を短時間で把握することができるイベントです。

さらに高速化するパソコン

"速ければ速いほど偉い"のがパソコンです。マルチ・メディア，WYSIWYG（画面で見たとおりのものがプリンタで出力される，高品位のディスプレイ環境）など，とくにパソコンのグラフィックまわりを中心に高性能化を求める声が大きくなってきた昨今，飛躍的に高い処理能力を持ったパソコンでなければこれに対応できないのです。

パソコン本体に関していうと，どのメーカーのブースでも486マシンが目玉になっていました。

NECはPC-9801FAを，エプソンはPC-486GRをというように，それぞれ力を入れていたのが印象的でした（写真１）。

また，台湾など近隣アジア諸国のメーカーの出展も無視できない勢力になりつつありますが，こういったブースで見られるIBM PC互換のハイパワー・マシンには圧倒されるものがあります。

クロック50～66MHzもある486を搭載したマシンでMS-Windowsを使うと，ウィンドウの開閉も小気味よくかなり快適な感じで，アプリケーション・ソフトを動作させてもCPUの負担を感じさせないところがすごい。これだけのハイスペックながら，手を伸ばせば届きそうな価格にはかなりの魅力があります（写真２）。

486といえば，ODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）による486SXの倍速化，386と置き替えて使えるピン配置に互換性のある486の出現など，最近話題が豊富でおもしろくなってきました。

486を作っているのはインテルです。それに対して，AMDやサイリックスといったメーカーが，これと互換性のあるCPUチップを発売し，販売実績をかなり伸ばしてきました。後発メーカーによる互換486は，本家よりも安かったり，処理速度が高速化しているなど，プラス・アルファの魅力もあって，自分のパソコンのCPUを交換するパワー・ユーザーもいるほどです。

それを黙ってみているインテルではなく，ODPを発売して追い落としをはかるなど，競争が激化しているのです。

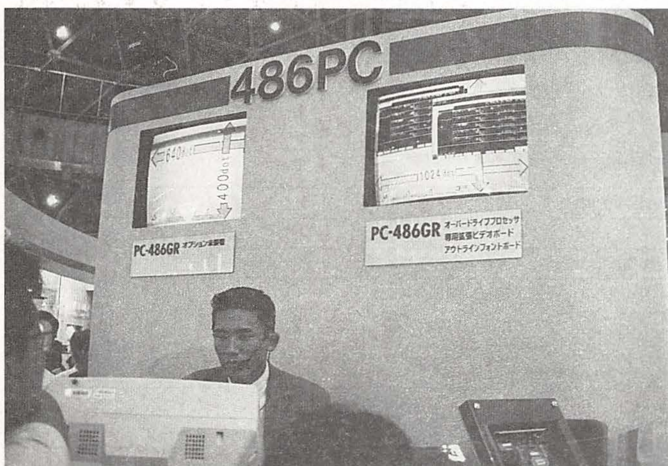
話をMS-Windowsに戻しますが，対応したアプリケーションが少なく，力を十分発揮できなかったMS-Windowsも，EXCEL，MS-Wordなど，従来のMS-DOS環境用ソフトを超えるすぐれたソフトも増えつつあります。

ただ，現在米国で普及しているMS-Windowsはバージョンが3.1でさらに使いやすくなっているというのに，日本版は今だに3.0。日本版3.1は近日発売だそうです。まちどおしいですね。

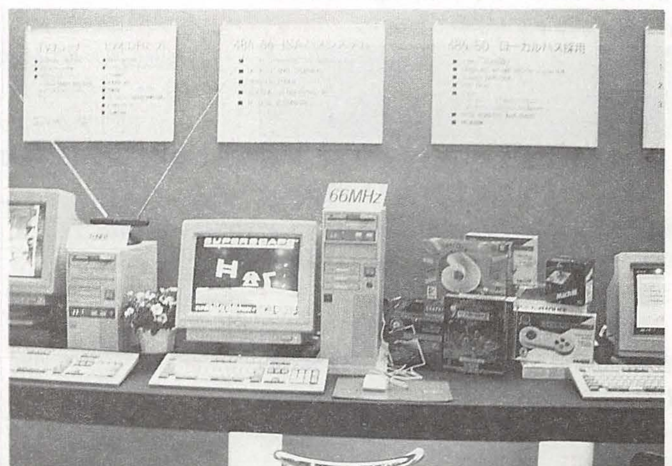
それから，"マルチ・メディア"も，最近よく耳にするキーワードです。

我々ユーザーにしてみれば，音や映像を扱えるパソコンには魅力を感じます。しかし，一部の恵まれたパソコンを除いて，マルチ・メディアを扱うためのシステムを手に入れるには相当な出費を覚悟しなければなりません。

最近NECは，CD-ROMドライブとソフトのセットで78,000円とかなり低価格のPC-CD50Sを発売しました（写真４）。マルチ・



《写真１》エプソンのPC-486GRは，ODPや専用ビデオボードによってさらに高性能になる



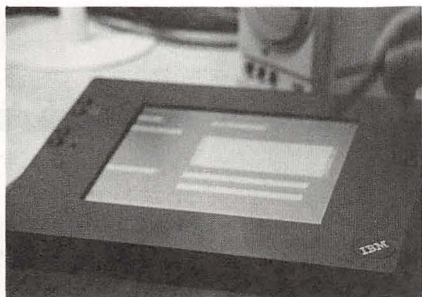
《写真２》クロック周波数66MHzの486を搭載したパソコン。ものすごく速い


《写真3》パナソニックのノート型パソコン。ブラウン管なみの色再現ができる

メディア・パソコンにはCD-ROMが必須条件ですが，やはりこれを見ても，マルチ・メディア環境の土台作りを意識していることはまちがいないでしょう。

マルチ・メディアのソフト状況はどうかといえば，まだ数が少ないのが現状です。Windows-MME（マルチ・メディア・エクステンション）で，ビデオ・ウィンドウを画面に開けて，そこにビデオカメラの映像を写しているだけのデモが少なくありません。

富士通のFM TOWNSを使った画像付のデータベース・システム，IBMブースのパソコンによる画像処理でモデル女性の洋服の色を変え，似合うカラー・コーディネイトを画面上で行なうデモ（**写真6**）が目をひいた程度にとどまりますが，今後いろいろな応用が増えてくることはまちがいないでしょう。



《写真7》IBMのペン型コンピュータ（参考出品）。スッキリしたシンプルな外観



《写真8》高性能化したMIDIインターフェース群。PC-9801/FM TOWNS/IBM PCに対応


《写真4》PC-9801のマルチ・メディア化にCD-ROMは必須。PC-CD50Sは低価格が魅力


《写真6》パソコンによる画像処理で洋服の色を変えてみせる実験

その他

去年以来，ペン型コンピュータが一つの流れになりつつあります。

IBMはペン型コンピュータを展示していました。スイッチやツマミ類は最小限しかないシンプルなもの，かなり洗練されたデザインです（**写真7**）。

まだ，ペン型コンピュータは大々的に発売されてはいないのですが，どの展示会に行っても必ず人だかりができているのが印象的です。ヒット商品になる可能性が高そうです。あとは価格をどれだけ安くできるかということだと思います。

それから，BASICマガジンで取り上げることの多いコンピュータ・ミュージックですが，ローランドが新型のMIDIインターフェース「SUPER MPU（**写真8**）」とMS-Windows上で動く「ミュージ郎for Windows（参考出品）」を出品していました。



《写真9》ユニークなデザインのインク・ジェット・プリンタHP DeskJet 300J



《写真5》インテルのマルチ・メディア用パソコン。必要な機能を最初から内蔵している

DeskJetシリーズの，すぐれたインクジェット式プリンタを発売している横河ヒューレット・パッカードの新製品HP DeskJet 300Jは，ユニークなデザインながら，低価格でかなり高品位の印字ができます（**写真9**）。

＊　＊

NECや富士通など，大きな展示会をみずから開催するメーカーも多くなってきましたし，パソコンの市場規模の拡大とともに，いろいろなジャンルのイベントも増えてきました。

昔のように，パソコンやその周辺の製品が存在をアピールする機会は，ビジネスショウとデータショウの二つだけではなくなってきています。

それからダウンサイジング（縮小化）などといわれるように，コンピュータ業界の中心がパソコンをはじめとする小型コンピュータに移ってきました。大型機の比重の高かったデータショウがビジネスショウにくらべて地位が低下してきた傾向があったこと，それに加えて最近の不況で業界全体に元気がないこともあって，今回のデータショウ'92は，生彩を欠いているようにも思えます。



《写真10》入口風景。取材当日，修学旅行のツアーと重なってにぎやかだった

HOT! INFORMATION

〈パソコン〉

【FM Rシリーズ最上位機】

●富士通
●FM R-80AE1シリーズ
●価格
model 310(310MB・HD内蔵) 2,050,000円
model 170(170MB・HD内蔵) 1,910,000円
model FD 1,620,000円
(それぞれFDの3.5と5インチのモデルあり)

富士通のFM R-80AE1シリーズは，CPUに32ビットのi486DX2(クロック66MHz)を搭載したFM Rシリーズの最上位機です。

シリーズ構成は，HDとFDのモデルの3モデル6タイプから自由に選択できるようになっています。

従来機FM R-80HL2にくらべ，約1.4倍のCPU性能向上を実現し，標準8MB(最大48MB)の大容量メモリ，最大約1GBの大容量内蔵ハードディスク，高速32ビットEISAバス採用など高速・大容量システムを容易に構築できます。

また，グラフィック表示用に「HSGA III(ハイスピード・グラフィック・アクセラレータ)」を搭載し，表示の高速化，ちらつきのないノンインターレス表示などを可能にしています。

もちろん，従来のFM Rシリーズ用の内蔵ハードディスク・ユニットやオプション・カード類，ソフトウエア資産などを継承しています。

■主な仕様
CPU：i486DX2(66MHz)，128kB
数値演算プロセッサ：CPUに内蔵
ROM：16kB
メモリ：8MB(メインRAM，最大48MB)，512kB(グラフィックRAM，256色表示カード装着時は1MB)他
グラフィック表示：1,120×750ドット／640×400ドット(オプション)，4,096色中16色指定可能(オプションで1,670万色中250色指定可能)
テキスト表示：80桁×25行，40桁×25行(日本語表示)
インターフェース：CRTインターフェース(カラー／白黒)，プリンタ・インターフェース，ハードディスク・インターフェース(SCSI)，RS-232C，FDインターフェース，マウス(キーボードに内蔵)
拡張スロット：FM Rバス×3，EISAバス×2
外形寸法：470(W)×425(D)×150㎜
重量：約13〜17kg
■問い合わせ先 FMインフォメーション・サービス ☎03-3646-0816



〈周辺機器〉

【インクジェットに匹敵する高速印字のサーマル・プリンタ】

●セイコーエプソン
●AP-700
●価格 79,800円

エプソンのAP-700は，インクジェット・プリンタに匹敵する高速印字と高印字品質，低ランニング・コストを実現したハイパーサーマル・プリンタです。

印字速度が向上し，同社のノート型サーマル・プリンタとA4文書1枚(1,200文字相当)のプリント比較で約35%の時間短縮が実現しています。

また，このクラスではじめてオート・シートフィーダを内蔵し，ハガキなら20枚，A4用紙なら50枚をプリンタにセットしておき，連続プリントすることができます。

書体は，明朝体と毛筆書体の2書体を標準で内蔵しています。これまでの毛筆書体は全角文字が小さく，宛名書きの見栄えがしませんでしたが，125%の拡大モードで見やすくプリントできます。

AP-700のインクリボンは，5回まで繰り返し使用ができるマルチタイム・リボンなので，ランニング・コストは従来の約1/2に低減されています。

これは従来のマルチタイム・リボンとは違う特殊構造のもので，最後まで高品質な印字が可能です。

印字モードには縮小モードがあるので，AP-700はA4対応のプリンタながら，B4サイズ相当のプリントが可能です。縮小率は80%と50%の2種類から選べます。50%縮小でプリントすれば，A4の原稿をシステム手帳のリフィル・サイズにすることができます。

4倍角印字時，4倍角スムージング機能がはたらき，好評のエプソン・オリジナル・フォント・デザインの品質を保ったまま大きな印字ができます。

プリンタ制御系は，ESC／Pに準拠しているので，対応パソコンはエプソンPCシリーズをはじめ，NEC PC-9801シリーズ，DOS／V対応マシン，東芝J-3100シリーズ，各社AX機，アップルMacintoshなど数多くのパソコンで使用することができます。

縦置き型のデザインを採用し，場所を選びません。スイッチ類も前面に集中してレイアウトされているので使いやすくなっています。

■主な仕様
印字方式：熱転写および感熱シリアル・ドット・マトリクス方式
ピン配列：64エレメント縦1列(360dpi)
印字速度：漢字86文字／秒，英字カナ文字130文字／秒
書体：漢字(明朝体，毛筆体)，英字カナ(EPSON ROMAN)
リボン：専用熱転写リボン(黒，マルチタイム・リボン，カラーリボン，はがき用カラーリボン，OHP用カラーリボン，単色カラーリボンなど)
外形寸法：350(W)×92(D)×239(H)㎜(縦置き時)
重量：約3.1kg
■問い合わせ先
エプソン・インフォメーション・センター
東京 ☎03-3377-3500
大阪 ☎06-399-1115
名古屋 ☎052-953-9239

HOT! INFORMATION

パソコンでビデオ画面を取り込むボード

●アイ・オー・データ機器
●GV-98
●NEC PC--9801シリーズ対応(アナログRGBコネクタとデジタルRGBコネクタの両方を使用)
●価格 59,800円

アイ・オー・データ機器のGV-98はコンピュータ用ディスプレイにビデオ画面を表示する周辺機器ボードです。アプリケーションで作成した画面とのスーパーインポーズも可能です。

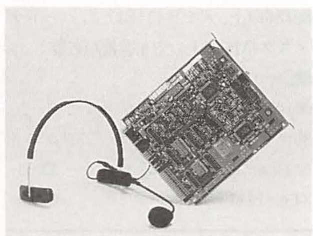
映像入力端子は3端子あり,3台の入力機器(ビデオ,レーザー,フルサイズのビデオ動画)に接続が可能。

画像データの保存形式に,より効率的なYUV方式を採用し,約200万色の美しい画像を表現することができます。RGB方式やBMPファイル等の画像データをコンバートするソフトも付属しています。

本格的なマルチ・メディア・システムの構築に最適なビデオボードといえるでしょう。

■対応機種
NEC:PC-9801EX/ES/VX/RX/DX/RA/RS/DS/DA/FA/FS/FX
エプソン:PC-286VX/VS/VG/VJ, PC-386/V/M/VR/S, PC-386GE/GS(ノーマル・レゾリューションのみ), PC-486GR/GF(ノーマル・レゾリューションのみ)
使用可能OS:MS-DOS Ver2.11以降
開発者向けライブラリ添付(対応言語:・MS-C Ver5.1以降, Turbo C Ver1.5以降, Borland C++ Ver2.0以降)
■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター ☎0762-60-3366

PC-9801用音声認識ボード



●アイ・オー・データ機器
●VRB-98
●NEC PC-9801シリーズ対応(ただし,CPUが80286以上の機種)
●価格 89,000円

アイ・オー・データ機器のVRB-98は,既存のアプリケーション・ソフトに対して,キーボード入力せずに音声でコマンドを入力。あらかじめ登録された音声をマイクに向かって話すだけで,それを認識しコマンドを実行します。

■動作環境
●本体:PC-9801シリーズおよびその互換機対応(ただし,CPUが80286以上の機種)
●OS:MS-DOS Ver3.1以上
●パッケージ内容:音声認識ボード,システム・ソフト,音声認識デバイス・ドライバ,常駐型音声キー・エミュレータ,デバイス・ドライブ専用サンプル・ソフト,デモソフト,専用マイクロホン,取扱説明書
■性能
認識速度/単語:平均0.5秒
記憶容量/単語:平均0.5kB
最大キーデータ長:/単語:15キー
■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター
☎0762-60-3366

高性能EMSプラスメモリボード

●アイ・オー・データ機器
●PC34R-1M/2M/4M/8M/12M/16M
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格

PC34R-1M(1MB)	19,000円
PC34R-2M(2MB)	23,000円
PC34R-4M(4MB)	35,000円
PC34R-8M(8MB)	55,000円
PC34R-12M(12MB)	85,000円
PC34R-16M(16MB)	115,000円

アイ・オー・データ機器は高性能メモリボードPC34Rシリーズを新発売。

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター ☎0762-60-3366

PK-Cx87D価格改定

●アイ・オー・データ機器
●PK-Cx87D

アイ・オー・データ機器は,すでに発表した「PowerupKitDA/RA」用数値演算コプロセッサPK-Cx87Dの価格を現在の市場状況に合わせて変更しました。

新価格は以下のとおりです。

PK-Cx87D
28,000円(旧)→20,000円(新)

また,「PowerupKitDA/RA」の対応機種にPC-98RLが加わりました。

■問い合わせ先
アイ・オー・データ機器サポート・センター
☎0762-60-3366

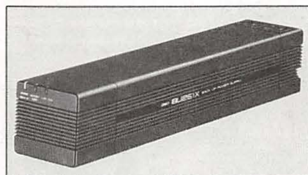
超小型無停電電源装置

●オムロン
●BU251X
●価格 49,800円

オムロンのBU251Xは,ラップトップ・パソコンなどに最適な超小型無停電電源装置です。

ほとんどのラップトップ・パソコンと小電力タイプのデスクトップ・パソコンを約5分間バックアップできるので,急な停電が起こっても,バックアップされている間に大切なデータを安全なメディアに保存すれば,停電復旧後,安心して作業が続行できます。

■主な仕様
出力容量:250VA(165W)
切り替え時間:10m秒以内(停電→出力



開始)
出力電圧:AC100V
周波数:55Hz
相数:単相2線
バッテリ:小型シール鉛バッテリ2.2Ah/12V×2個
充電時間:5時間(2.5時間で80%充電)
出力コンセント:バックアップ出力(アース付3P)×2
外形寸法・重量:76(W)×73(H)×400(D)mm, 3.5kg
■問い合わせ先
オムロン㈱OA統括事業部・情報機器本部
東京 ☎03-5488-3221
大阪 ☎06-282-2672

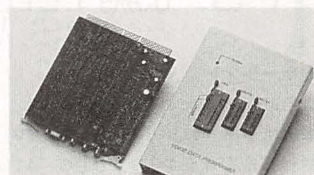
音声合成LSI開発ツール

●アレックス
●AR-761「音作」
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格 270,000円

アレックスのAR-761「音作」は,誰にでも高度な音声編集が簡単にできる音声編集ツールです。

画面で音声波形を見ながらコマンドをマウス操作でメニュー選択するだけで操作できるので,はじめて音声LSIを使用する人でも高度な音声編集ができます。

■主な仕様
サンプリング周波数:4~32kHz
専用ROMライタ:MSM63P74(512kBitOTP内蔵), MSM6378A(256kBitOTP内蔵), 64k~2MBit汎用PROMの書き込みが可能
機能:音声の録音,編集評価,沖電気工業製音声合成LSI用, ADPCMデータの作成
その他:最大18分の音声処理が可能
適応LSI:MSM63P74, MSM6258, MSM6375シリーズ, MSM6295, MSM6376, MSM5205, MSM6378A



■問い合わせ先
〒136東京都江東区亀戸6-55-19
㈱アレックス ☎03-3682-7478

HOT! INFORMATION

【低価格LANシステム】

●ダイナックス
●ダイナネットE
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格
パーソナル・パックP98DD 182,000円
パーソナル・パックPATDD 182,000円
(他にも各種セットがあります)

ダイナックスの「ダイナネットE」シリーズは，超低価格でLAN(ローカル・エリア・ネットワーク)システムを構築できるシステムです。

■動作環境
●対応機種：NEC PC-9801／H98(S)シリーズ，東芝J-3100シリーズ，IBM PC／AT，PS／55などに対応
●対応OS：MS-DOS Ver3.3以上(MS-DOS Ver5.0，DOS／V，MS-Windows 3.0対応)
●ノード数：1～255
●最大サーバ数：10台
●伝送方式：IEEE802.3，10BASE-2，10BASE-5，10BASET
●伝送速度：10Mbit／sec
●セキュリティ：グループ・シェアリングにて階層，ファイル単位での指定可能
●共有レコード：DOSコールによるレコード単位，ロック等の排他制御をサポート

■問い合わせ先
〒336埼玉県浦和市北浦和4-5-8
(有)ダイナックス ☎048-832-2356

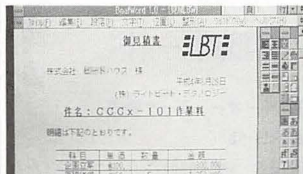
〈ソフト〉

【MS-Windows対応日本語ワープロ】

●マイクロソフトウェア アソシエイツ
●BeatWord Ver3.0(ビートワード)
●日本語MS-Windows3.0がスタンダード・モード，またはエンハンスト・モードで実行可能な環境に対応
●価格 38,000円

「BeatWord Ver3.0」は，“楽しくなるほど使いやすい”をコンセプトに開発された日本語MS-Windows用ワープロ・ソフトです。

日本のワープロの現場での使われかたを徹底的にリサーチし，あまり使わない機能は取り除き，表作成やレイアウト



機能を充実させました。日本語入力はエー・アイ・ソフトの「WXS-Win／MA」が標準添付されています。

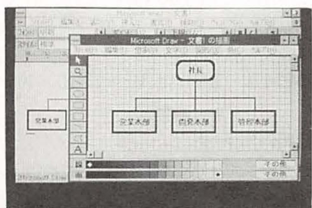
■主な仕様
稼働条件：日本語MS-Windows3.0がスタンダード・モード，またはエンハンスト・モードで実行可能な環境，CPUは80286以上，メモリ4MB以上，ハードディスク4MB以上の空き容量が必要

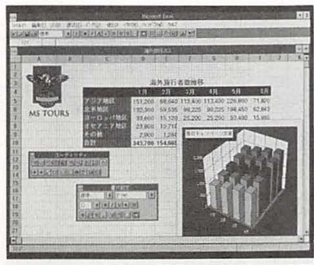
■問い合わせ先
〒107東京都港区南青山7-8-1
(株)マイクロソフトウェア アソシエイツ BeatWordプロジェクト ☎03-3486-1411

【マイクロソフトがMS-Windows対応ソフトを強化】

●マイクロソフトウェア アソシエイツ
●Microsoft Excel for Windows Version 4.0(エクセル4.0)，Microsoft Word for Windows Version 1.2A(ワード1.2A)，Microsoft C／C++Development System for MS-DOS & Windows Version 7.0A(C／C++7.0)，Microsoft Mouse(マウス)，Microsoft BallPoint Mouse(ボール・ポイント・マウス)，「ウィンドウズパスポートキット-Passport Kit for Windows-」
●日本語MS-Windows対応
●価格

エクセル4.0	98,000円
ワード1.2A	58,000円
C／C++7.0	98,000円
マウス	12,500円
ボールポイントマウス	21,500円
ウィンドウズパスポートキット	2,900円

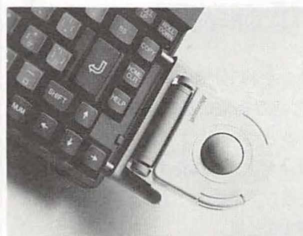




マイクロソフトは，同社のWindows関連アプリケーションのラインナップ強化を行ないました。

すでに発売されている「エクセル4.0」，「ワード1.2A」，「C／C++7.0」は，同時にバージョンアップしました。とくにエクセルとワードは，1-2-3や一太郎といったソフトのデータ形式や操作性をサポートし，これらのソフトから移行してきたユーザーにも違和感なく使用できるような配慮がなされています。

また，日本語入力システム「WXII-Win」のコンパクト版「WXII-Win／Compact」，美しい文字が使えるWIFEフォント体験版，Windowsのアプリケーション・ソフト約280種類を収録した「Windows Shopping」など，いろいろなツールや情報を満載しています。



なお，この製品の登録ユーザーには11月下旬に創刊するニューズ・レター「Focus On Windows」が定期的に無料送付されます。

また，「マウス」，「ボールポイントマウス」は，Windowsに欠かせないマウスとトラック・ボールで，マイクロソフト初のハードウエア製品です。

とくにボールポイントマウスは，ノート・パソコンのキーボードの縁に取り付けることができるので，場所を取らず高い操作性を持っています。

■問い合わせ先
〒160東京都新宿区西新宿7-5-25マイクロソフト新宿オフィス
インフォメーション・センター
☎03-3363-1201

【PS／55用Turbo C++のMS-Windows対応版】

●ボーランド
●Turbo C++ for Windows3.0
●IBM PS／55シリーズ(DOS／V動作可能なマシン)およびPC／AT100%互換機
●価格 29,800円

ボーランドの「Turbo C++ for Windows3.0」は，MS-DOS版Turboシリーズで好評の統合環境をMS-Windows上で実現したC++コンパイラです。

簡単にGUIの利用が可能になるアプリケーション・フレーム・ワークを装備，AT&T C++3.0相当の機能をサポートし，データ数を引き数として使えるテンプレート機能も装備しています。一連の開発作業はすべてをWindows上で行なえます。

そのほか，Resource Workshopをはじめ，プログラム開発を助けるさまざまなツールも付属し，より快適なプログラミング環境が得られ，Windowsアプリケーション開発の効率化がはかれます。

■主な仕様
使用機種：IBM PS／55シリーズ(DOS／V動作可能なマシン)およびPC／AT100%互換機
メモリ：最低2MB以上のプロテクト・メモリ必須(推奨プロテクト・メモリ5MB以上)
OS：IBM DOSバージョンJ5.02V，日本語MS-Windowsバージョン3.02
周辺機器：最低15MB以上のハードディスク・ドライブ必須(推奨容量20MB)

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚1-64-8笹塚サウスビル ボーランド(株)カスタマー・サービス ☎03-5350-9380

Microsoft BASIC7.1ハイレゾ版

●ディアイエス
●Microsoft BASIC Professional Development System Version 7.1
●NEC PC-H98シリーズ，OP-98シリーズ，N5200モデル98，N5200モデル50/60/70/80(ハイレゾ・モードのみ)
●価格　128,000円

ディアイエスの「Microsoft BASIC Professional Development System Version 7.1」は，総合開発環境を持ったハイレゾ対応BASICコンパイラです。

■問い合わせ先
〶103東京都中央区日本橋堀留町1-3-15 日本橋堀留ビル3F
㈱ディアイエス　☎03-3808-0927

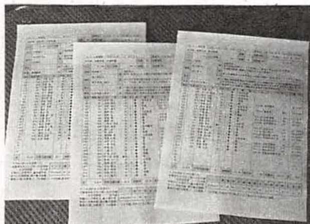
一太郎と花子DTP版がハイレゾ対応

●ジャストシステム
●「大地Office」「一太郎Ver.4.3 DTP対応」「花子Ver.2.2 DTP対応」ノーマル/ハイレゾ対応版
●NEC PC-9801シリーズ(ハイレゾ対応機種)対応
●価格
大地Office　994,000円
一太郎Ver.4.3 DTP対応　78,000円
花子Ver.2.2 DTP対応　78,000円

大地と一太郎，花子のDTP版がそれぞれハイレゾに対応しました。

■問い合わせ先
〶770徳島市沖浜東3-46
㈱ジャストシステム
☎0886-52-8555

全国首長議員選挙データ集



●コンピュータ図書館
●全国首長議員選挙データ集「むら」(平成四年前期)
●NEC PC-9801シリーズ対応
●価格
要約版　280,000円
標準版　665,000円
産業版　950,000円
解説版　1,550,000円
教育版　350,000円

コンピュータ図書館の「むら」は，平成4年1～6月に全国で行なわれた637件の選挙(衆議補1，参議補3，知事1，県議補2，市区長68，市区議41，町村長240，町村議281と候補者6,156名)と，その候補者6,156名のデータを選挙ごとに33項目にまとめた資料集です。

すべてのデータは，各選挙単位で①基本事項(21項目)②解説(1項目)③候補者の氏名(1項目)④候補者の公的属性(7項目)⑤候補者の個人属性(3項目)に編成されています。収録分野によって違った組み合せで五つのタイプがあります。なお，データは一太郎の文書ファイル形式で収録されています。

■問い合わせ先
〶514三重県津市新町2-10-27ミヨシビル3F
コンピュータ図書館
☎0592-25-8382

視覚障害者向けパソコン・ソフト2種

●富士通
●FMTALKII V1.1，FMBRAILLE V1.1
●富士通FM TOWNS，FM R-50，FM Notebookシリーズ対応
●価格
FMTALKII V1.1　30,000円
FMBRAILLE V1.1　25,000円

富士通は通産省の「情報処理機器アクセシビリティ指針」に準拠したソフトウエアを開発し，その第1弾として視覚障害者や高齢者向けソフトFMTALKII V1.1(エフエム・トークツー)とFMBRAILLE V1.1(エフエム・ブレイル)を発表しました。

情報処理機器アクセシビリティ指針というのは，通産省が「情報処理機器を誰もが使える物にする」ために平成2年に発表したガイドラインです。今回の製品はこれを受けたものです。

FMTALKII V1.1は，文字を読み上げたり，拡大表示するソフトウエアで，FMBRAILLE V1.1は点字による入力・表示ソフトウエアです。



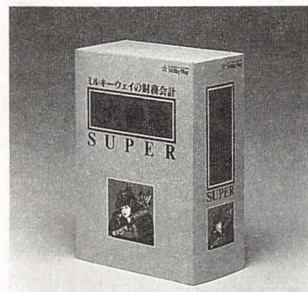
■問い合わせ先
FMインフォメーション・サービス
☎03-3646-0816

高級財務会計ソフト

●システムハウス　ミルキーウェイ
●三代目大番頭SUPER
●対応機種：NEC PC-9801シリーズ，東芝J-3100シリーズ，富士通FM Rシリーズ，パナソニックPanacom Mシリーズ，PS/55シリーズ，DOS/Vマシン，AXパソコン対応
●価格　300,000円

システムハウス　ミルキーウェイの「三代目大番頭SUPER」は，同社の最高級財務会計ソフトです。

従来の「三代目大番頭バージョン3.4」の機能をすべて持ち，さらに部門別に予算と実績をコントロールするための機能を強化しました。



このフレキシブルな選択肢は，全社部門の有機的な利益計画，効率的なグループ管理といった戦略会計をより身近なものにしていけるでしょう。

■問い合わせ先
〶107東京都港区赤坂2-14-4森崎ビル
㈱システムハウス　ミルキーウェイ
☎03-5563-0390

〈その他〉

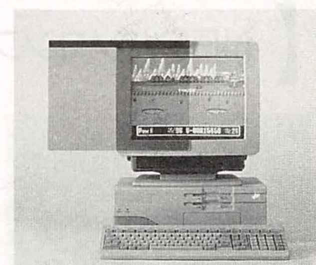
テレビゲームから目を守るTVシールド

●サンクレスト
●ハイパーTVシールドFSIII
●価格
14・15型用　5,000円
16・17型用　5,500円
18・19型用　6,000円
20・21型用　7,000円
24・25型用　8,000円
26・27型用　8,500円
28・29型用　9,000円

サンクレストのハイパーTVシールドFSIIIは，テレビやディスプレイのブラウン管から放射される紫外線を100%吸収する高性能TVフィルタです。

ブラウン管から放射されている紫外線は，目に有害で視力低下の原因になります。とくに長時間ブラウン管を見つめることになりがちなゲームファンやプログラマーにとっては不可欠なものといえるでしょう。

また，紫外線フィルタとしての働きだけでなく，目が痛くなる画面のギラつき，有害な可視光線カット，色のニジミカットなどの効果もあるので，目にやさしいというだけではなく，TVやディスプレイがよりいっそう見やすくなります。



■問い合わせ先
㈱サンクレスト　☎06-720-7759

光通信のショールームが池袋にオープン

「㈱光通信」のコンピュータ・ショールーム「HIT！」が，西池袋の本社ビル1Fにオープンしました。オープン記念フェアとして，①9月10から合計100台に限り「Macintosh Power Book」シリーズを30%引きで販売②9月10日～12月10日，「名刺MAKER」成約者に名刺5パターン，封筒，はがき各1パターンのレイアウト作成無料サービス③HIT！来店者のうちアンケートに答えた人先着100名にオリジナル・テレホン・カードをプレゼント，などのサービスを行なっています。

そのほか，光通信は5,500円という低価格の光磁気ディスク「Macdisk(マックディスク)」を発売しました。製品内のラベルに「プレゼントカード」が付いていたら，さらにもう1枚の光磁気ディスクをプレゼントする「MO(もー)1枚プレゼント」キャンペーン実施中です。



◀HIT！



▲Macdisk

■問い合わせ先
〒171東京都豊島区西池袋2-41-8 IOBビル1F ㈱光通信 ☎03-5951-3265

「ぼくんちのワープロ」コンテスト

日本語プログラム言語「Mind5.1＋(マインド5.1プラス)」に付属するサンプル・プログラムの日本語ワープロ「まいんどわ～ど」を変更，改造して自分だけのワープロ・ソフトを作る「ぼくんちのワープロ」コンテストを開催します。

Mind5.1＋は，単語名だけでなく文法まですべて日本語で記述できる高性能コンパイラで，付属の実用的なサンプル・プログラムや初心者のための入門ソフトなどにより，広く一般にもプログラミングの楽しさが味わえます。

■募集要項
●内容：Mind5.1＋に付属の「まいんどわ～ど」のソース・プログラムを変更，改造して自分だけのワープロを作る。
●応募方法：改造したプログラム(ソースと実行ソフト)と改造ドキュメントをフロッピーディスクに納めて送付。なお，応募フロッピーディスクの返却は不可。
●応募先
〒107東京都港区南青山7-8-1小田急南青山ビル
㈱マイクロソフトウェア アソシエイツ「ぼくんちのワープロ」コンテスト係
●応募期間：平成4年11月1日～平成5年1月10日(消印まで有効)
●発表：平成5年3月1日。パソコン通信ネット「Mind-Net」および応募者全員への郵送，各雑誌への入賞情報の提供
●賞：最優秀賞(1名，5万円)，優秀賞(1名，2万円)，ユニーク賞(若干名，1万円)，佳作(5名，5千円)
●審査：一般審査員＋選考会審査員
●その他：入賞作は原則としてフリーウエアとして公開

ソフマップ10号店が新装オープン

東京，秋葉原のソフマップ10号店が10月1日，新装オープンします。
1F：中古マッキントッシュ専門フロアです。
Mac全機種，ディスプレイ，プリンタ，その他周辺機器，各種ソフト。
2・3F：DOS／V専門フロア
IBM，AST，その他DOS／V本体およびディスプレイ，周辺機器，各種ソフト。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区外神田3-14-16
ソフマップ10号店
☎03-3253-4231

バンタン電脳情報学院 夜間クラス開講

バンタン電脳情報学院は，夜間コース①Macintoshデザイナー科②Macintoshビジネス科③ゲーム・デザイン入門科④ゲーム・シナリオ科を開講します。

■問い合わせ先 〒150東京都渋谷区恵比寿南3-1-8 バンタン電脳情報学院 ☎03-5721-6511



画像情報生成処理者試験

画像情報教育振興協会では，画像情報生成処理者試験(CG試験)の1，3級受験者を募集します。

■実施要項
●試験内容
[3級]CG，CAD，画像処理について基本的な理解ができる。
●受験資格：[3級]制限なし，[1級]画像情報生成処理者試験2級合格者
●試験日程
3級：11月29日(日)9：45～12：00
1級：1次・11月29日(日)12：45～16：30(1時間・マークシート方式，2時間・記述式)，2次・1月25日(日)協会必着(提出作品)，3次・2月8日(月)～14日(日)12：45～16：00(3時間・プログラミングによる画像作成)，16：00～17：00(1時間・制作レポート作成)

■試験会場
札幌，仙台，秋田，東京，名古屋，大阪，広島，福岡

■申込受付
平成4年9月1日(火)～10月23日(金)

■申込方法
封筒に200円ぶんの切手を入れ，住所，氏名，受験する級(1・3級)の別，および願書請求の旨を明記して下記宛先まで送付。

■受験料
3級(2,800円)，1級(1次：4,500円，2・3次：4,500円)

■申し込み先 〒104東京都中央区京橋1-11-2 8F CG-ARTS協会CG試験本部 ☎03-3535-3501

〈イベント〉

NECパソコンフェア'92知求大探検



NECでは，同社PC-9801を中心としたパソコン／ワープロの新製品，協賛メーカーによる最新のソフトウエア，周辺機器を一堂に集めた「NECパソコンフェア'92知求大探検」を開催します。

一番大規模な，東京会場では約270社の出展，田原総一郎氏と古川享社長の対談をはじめとした各種セミナーなどが行なわれます。また，展示会場に隣接して，「2001年ハイテク秋祭り」と題したゲーム&アトラクションも行なわれます。

■概要
●開催日
東京会場：平成4年10月29～31日10：00～18：00，日本コンベンションセンター(幕張メッセ)展示ホール4～6
大阪会場：平成4年12月11～12日10：00～17：00，インテック大阪4，5号館
名古屋会場：平成4年12月18～19日10：00～17：00，中小企業振興会館
●展示内容
①展示会
②セミナー
田原総一郎(ジャーナリスト)&古川享(マイクロソフト会長)の対談(東京会場のみ)，NECセミナー，協賛出展社セミナー

■問い合わせ先
NECパーソナル・コンピュータ販売推進本部 ☎03-3454-1111





ゲーム制作・教材制作に役立つ
楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための CAI BASICプログラミング講座

《PC-9801・FM TOWNS対応》

第7回 3次元グラフィック表示に挑戦しよう

Written by 東 幸太

本講座の第1回から第6回では，中学で学ぶ理科，あるいは高校の物理に関係するテーマを選んできました。

理科や物理は，パソコンによるシミュレーションが効果的で，なおかつゲームにも応用しやすい科目です。

しかし，パソコンのシミュレーションは，なにも理科や物理だけ，というわけではありません。

そこで，今回から数回にわたって，中学の算数や高校の数学を対象科目にしてみたいと思います。

まずは，最近ブームになっている，3次元グラフィックをパソコンで表示する，ということに挑戦してみます。

3次元グラフィックって何？

「パソコンなどを使って，グラフィックを表示し，立体的な画面を出力する」

これが3次元グラフィックです。でも，もともとパソコンのディスプレイ・モニタは平面(2次元)ですから，無理があると思いますね。

しかし，**第1図**のように描かれた絵は，平面にもかかわらず，立体に見ることができます。

つまり，平面に描かれた絵でも，表示のしかたによっては，人間のほうが勝手に立体と思ってしまうのです。

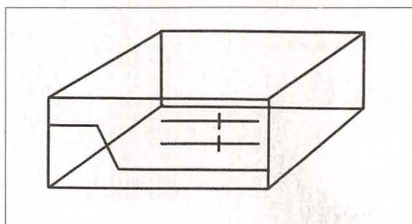
この立体表示は，計算がともないますから，実はコンピュータの得意分野なのです。最近ではゲームなどでも，よく使われているようです。

『ギャラクシアン³』や『スターブレード』などが，その代表でしょう(**写真1**)。この3次元グラフィックは，擬似的空間表現が目的で，芸術や美しさよりも迫力，臨場感というものに重点が置かれています。迫りくる壁，細い通路をぎりぎりで通過する感覚，巨大な構築物への突入など，現実では体験できないものを，リアルな動きで表現しています。

エンターテイメント以外でも，3次元グラフィックは活用されています。

車や建物などの開発では，設計されたもののイメージを正確にとらえる必要があるため，現実にきわめて忠実な3次元グラフィックが利用されています。実際に車ができあがったときにどのように見えるか，建物を建てたときの周囲の風景に対する影響はどの程度か，などといったことを，正確に把握することが目的です。

このように，さまざまな用途に3次元グラフィックは利用されています。



《第1図》パソコンをワイヤーフレームで表示してみる

そのため，3次元グラフィックに関する技術・理論などは，最近になってはげしく進歩してきました。とくに，計算量の軽減などに関する技術が進んでいるようです。

ワイヤーフレーム・グラフィックに挑戦！

今回は，BASICによるパソコン・レベルでも実現が可能な，『ワイヤーフレーム・グラフィック』を取りあげようと思います。

ワイヤーフレーム・グラフィックは，先ほど例としてあげた**第1図**の絵のように，物体を直線だけで表現する方法です。

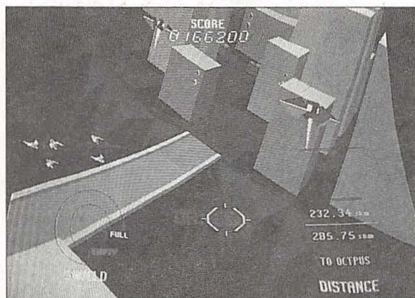
ワイヤーフレーム・グラフィックを表示するプログラムとして，**リスト1**を用意しました。

リストを入力して，

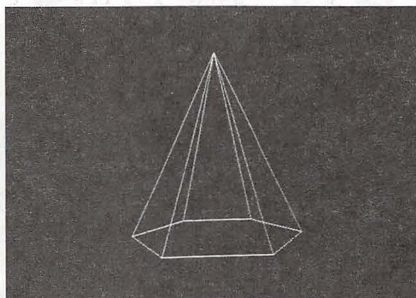
RUN⏎

でプログラムを実行してください(TOWNSはメニューから「実行」を選ぶ)。

すると，**写真2**のように，ワイヤーフレームで表現された三角すいが表示されます。[8]と



《写真1》臨場感を増大する，リアルタイム3次元グラフィックは，ゲームなどで利用されるようになってきた



《写真2》三角すいを3次元表示。視点を移動させると，3次元ならではの雰囲気がでてくる

2のキーで，三角すいの奥行（見ているあなたとの距離）が変化します。また，4と6キーで三角すいとの左右の位置関係が，カーソル・キーの↑↓で上下の関係が，それぞれ変化します。

ワイヤーフレーム・グラフィックは，先ほど説明したように，表示対象となる物体を直線によって表示します。このため，曲線的要素が多い対象はあまりうまくは表現できません（**第2図**）。また，物体の裏側が見えてしまったりします（**第3図**）。

その反面，ワイヤーフレーム・グラフィックは，形状データの作成が単純であり，3次元表示にかかる処理時間も短くなります。この「処理時間が短い」という点が，ワイヤーフレームの最大の特徴です。

このため，個人がパソコン・レベルで扱うことを考えると，もっとも適している3次元表示といえます。

それでは，その形状データについて，そして形状データをいかに3次元に変換するかを，少し解説したいと思います。

形状データの作りかた

ワイヤーフレーム・グラフィックでは，表示する物体を，つぎのような二つの要素によって定義します。

①頂点の座標（点データ）
②直線で結ぶ二つの点の番号（線データ）

例として，先ほどのプログラムで表示している，**第4図**のような三角すいをワイヤーフレーム・データにしてみます。

まず，曲線部分などの細かい部分を直線にします。ワイヤーフレームでは，曲線・曲面などの表現は難しく，無理に表現しようとすると処理時間がかかってしまいます。

三角すいのような物体の場合は，**第4図**のような形にするのがいいようです。

つぎに，この形の各頂点に番号をふり，座標を決定します。この結果，**第5図**のようになり，頂点が番号によって指定できるようになります。このデータが①の点データとなるわけです。

最後に，**第6図**のように，どの頂点とどの頂点を直線で結ぶかを指定します。これが②の線データです。

これで，形状データのできあがりです。すべてのデータは単なる数値ですから，パソコンで自由に処理できるわけです。

リスト1のプログラムでは，点データは配列変数X（X座標），Y（Y座標），Z（Z座標）にそれぞれ入ります。

線データは，L1(始点データ・ナンバー)，L2（終点データ・ナンバー）に入るようになっています。

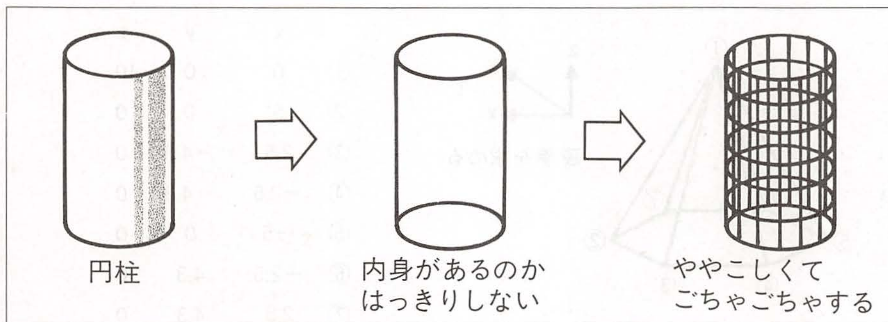
リスト入力の注意

プログラム・リストは，PC-9801シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。ROM BASIC，DISK BASIC，MS-DOS BASICのどれでも動作します。

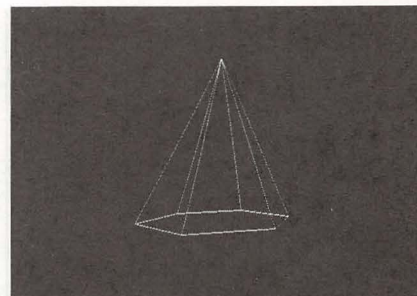
FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

《リスト1》ワイヤーフレーム・グラフィック表示プログラム・リスト

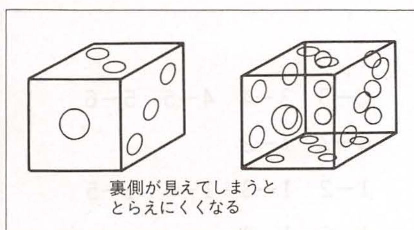
```
1000 REM ***********************************************************
1010 REM *                                                         *
1020 REM *  先生と生徒のためのBASICプログラミング講座               *
1030 REM *                                                         *
1040 REM *      ワイヤーフレーム３次元グラフィック  リスト１       *
1050 REM *                                                         *
1060 REM *                         By K.Higashi                    *
1070 REM *                                                         *
1080 REM ***********************************************************
1090 DIM X(99),Y(99),Z(99)                     '形状データ  点データ用配列変数
1100 DIM XX(99),YY(99)                      '３Ｄ変換後の座標を格納する配列変数
1110 DIM L1(99),L2(99)                         '形状データ  線データ用配列変数
1120 N = 1                                                     '点データ個数変数
1130 M = 1                                                     '線データ個数変数
1140 F = 0
1150 WHILE F = 0
1160  READ X(N),Y(N),Z(N)                                      '点データ読みだし
1170  Y(N) = Y(N) + 30                                   '位置をＹ方向へ３０ずらす
1180  IF X(N) > 1000 THEN F = 1                     '1000以上のデータがきたら終わり
1190  N = N + 1                                                '点データ個数＋１
1200 WEND
1210 N = N - 2                                                         '個数調整
1220 F = 0
1230 WHILE F = 0
1240  READ L1(M),L2(M)                                         '線データ読みだし
1250  IF L1(M) < 0 THEN F = 1                             '負のデータがきたら終わり
1260  M = M + 1                                                '線データ個数＋１
1270 WEND
1280 M = M - 2                                                         '個数調整
1290 GOSUB *INITGRAPH                                        'グラフィック初期化
1300 WHILE 1
1310  GOSUB *PUT3D                                       '３次元グラフィック表示
1320  GOSUB *KEYCHECK                                    'キー入力による座標変換
1330 WEND
1340 *INITGRAPH
1350 SCREEN 3                                        'TOWNSは  1350 SCREEN 00
1360 CONSOLE 0,25,0,1                            'TOWNSは  1360 CONSOLE 0,25,0
1370 WIDTH 80,25
1380 RETURN
1390 *PUT3D
1400 FOR I = 1 TO N
1410  X = X(I):Y = Y(I):Z = Z(I)
1420  L = 15
1430  B = 30
1440  GOSUB *CONV3D                                                  '３次元変換
1450  XX(I) = XX:YY(I) = YY                                        '変換結果格納
1460 NEXT
1470 CLS 2                                              'TOWNSは  1470 CLS 5
1480 FOR I = 1 TO M                                  '線データを元にラインを引く
1490  LINE(XX(L1(I))+320,-YY(L1(I))+200)-(XX(L2(I))+320,-YY(L2(I))+200),7
                                              'TOWNSは  ～YY(L2(I))+200),PSET,7
1500 NEXT
1510 RETURN
1520 *KEYCHECK
1530 F = 0
1540 DX = 0
1550 DY = 0
1560 DZ = 0
1570 WHILE F = 0
1580  A$ = INKEY$
1590  IF A$ = "4" THEN DX = 1 : F = 1          '４キーで対象物の座標を右へずらす
1600  IF A$ = "6" THEN DX = -1 : F = 1         '６キーで対象物の座標を左へずらす
1610  IF A$ = "8" THEN DY = -1 : F = 1       '８キーで対象物の座標を手前へずらす
1620  IF A$ = "2" THEN DY = 1 : F = 1          '２キーで対象物の座標を奥へずらす
1630  IF A$ = CHR$(30) THEN DZ = -1 : F = 1        'カーソル上で座標を下へずらす
1640  IF A$ = CHR$(31) THEN DZ = 1 : F = 1         'カーソル下で座標を上へずらす
1650 WEND
1660 FOR I = 1 TO N
1670  X(I) = X(I) + DX                                               '座標平行移動
1680  Y(I) = Y(I) + DY
1690  Z(I) = Z(I) + DZ
1700 NEXT
1710 RETURN
1720 *CONV3D
1730 XX = X * L / Y * B                         '投影スクリーン上のＸ座標を計算
1740 YY = Z * L / Y * B                         '投影スクリーン上のＹ座標を計算
1750 RETURN
1760 '形状データ
1770 '点データ  Ｘ座標、Ｙ座標、Ｚ座標
1780 DATA 0,0,10
1790 DATA 5,0,0
1800 DATA 2.5,-4.3,0
1810 DATA -2.5,-4.3,0
1820 DATA -5,0,0
1830 DATA -2.5,4.3,0
1840 DATA 2.5,4.3,0
1850 DATA 9999,9999,9999
1860 '線データ  点１、点２
1870 DATA 2,3 ,3,4 ,4,5 ,5,6 ,6,7 ,7,2
1880 DATA 1,2 ,1,3 ,1,4 ,1,5 ,1,6 ,1,7
1890 DATA -1,-1
```



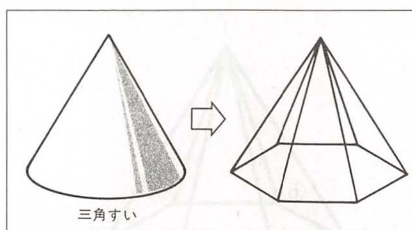
《第2図》曲面はワイヤーフレームでは表現しにくい



《写真3》回転機能を付けると，視野を回転させられる



《第3図》サイコロもワイヤーフレームには不向き



《第4図》三角すいをワイヤーフレームで表示

3次元変換のしくみ

形状データができあがったら，いよいよワイヤーフレームで表現される，3次元変換を行ないます。

3次元表示のアルゴリズムにはさまざまなものがありますが，ここでは視点の先に投影スクリーンを置くものを利用します。

このアルゴリズムは，**第7図**のように，表示する物体と視点との間に投影スクリーン（ディスプレイ・モニタに相当するもの）を置きます。そして，物体の個々の要素と視点を結ぶ直線が，どのようにスクリーンと交わるか，これを計算によって求めていきます。

X方向については，**第8図**のように，Y方向には**第9図**のようになりますから，単純な割り算だけで計算ができます。これによって，頂点の点データの座標から，投影スクリーン上の座標を求めます。そして，線データをもとに変換後の座標どうしで線を引くと，3次元変換ができるわけです。

リスト1では，1720～1750行までが，この3次元変換を行なうサブルーチンです。

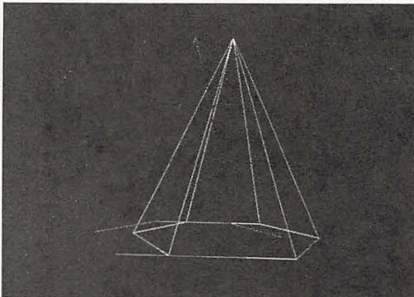
X，Y，Zに変換を行なう点の座標を，Lにスクリーンまでの距離を，Bに倍率を入力して，このサブルーチンを呼びだすと，XXとYYにスクリーン上の座標が返ってきます。

物体を回転させるとカッコイイ

以上で，ワイヤーフレーム3次元変換につい

《リスト2》回転機能を加えたプログラム・リスト

```
1000 REM ************************************************************
1010 REM *                                                          *
1020 REM *  先生と生徒のためのBASICプログラミング講座                      *
1030 REM *                                                          *
1040 REM *        ワイヤーフレーム3次元グラフィック  リスト2              *
1050 REM *                                                          *
1060 REM *                          By K.Higashi                    *
1070 REM *                                                          *
1080 REM ************************************************************
1090 DIM X(99),Y(99),Z(99)                  '形状データ  点データ用配列変数
1100 DIM XX(99),YY(99)                  '3D変換後の座標を格納する配列変数
1110 DIM L1(99),L2(99)                      '形状データ  線データ用配列変数
1120 N = 1                                              '点データ個数変数
1130 M = 1                                              '線データ個数変数
1140 F = 0
1150 WHILE F = 0
1160  READ X(N),Y(N),Z(N)                               '点データ読みだし
1170  Y(N) = Y(N) + 30                              '位置をY方向へ30ずらす
1180  IF X(N) > 1000 THEN F = 1                '1000以上のデータがきたら終わり
1190  N = N + 1                                          '点データ個数+1
1200 WEND
1210 N = N - 2                                                  '個数調整
1220 F = 0
1230 WHILE F = 0
1240  READ L1(M),L2(M)                                  '線データ読みだし
1250  IF L1(M) < 0 THEN F = 1                      '負のデータがきたら終わり
1260  M = M + 1                                          '線データ個数+1
1270 WEND
1280 M = M - 2                                                  '個数調整
1290 GOSUB *INITGRAPH                                  'グラフィック初期化
1300 WHILE 1
1310  GOSUB *PUT3D                                   '3次元グラフィック表示
1320  GOSUB *KEYCHECK                                'キー入力による座標変換
1330 WEND
1340 *INITGRAPH
1350 SCREEN 3                                      'TOWNSは  1350 SCREEN 00
1360 CONSOLE 0,25,0,1                          'TOWNSは  1360 CONSOLE 0,25,0
1370 WIDTH 80,25
1380 RETURN
1390 *PUT3D
1400 FOR I = 1 TO N
1410  X = X(I):Y = Y(I):Z = Z(I)
1420  L = 15
1430  B = 30
1440  GOSUB *CONV3D                                             '3次元変換
1450  XX(I) = XX:YY(I) = YY                                   '変換結果格納
1460 NEXT
1470 CLS 2                                              'TOWNSは  1470 CLS 5
1480 FOR I = 1 TO M                                 '線データを元にラインを引く
1490  LINE(XX(L1(I))+320,-YY(L1(I))+200)-(XX(L2(I))+320,-YY(L2(I))+200),7
                                            'TOWNSは  ～YY(L2(I))+200),PSET,7
1500 NEXT
1510 RETURN
1520 *KEYCHECK
1530 F = 0
1540 DX = 0
1550 DY = 0
1560 DZ = 0
1570 DR = 0
1580 WHILE F = 0
1590  A$ = INKEY$
1600  IF A$ = "4" THEN DX = 1 : F = 1           '4キーで対象物の座標を右へずらす
1610  IF A$ = "6" THEN DX = -1 : F = 1          '6キーで対象物の座標を左へずらす
1620  IF A$ = "8" THEN DY = -1 : F = 1        '8キーで対象物の座標を手前へずらす
1630  IF A$ = "2" THEN DY = 1 : F = 1           '2キーで対象物の座標を奥へずらす
1640  IF A$ = CHR$(30) THEN DZ = -1 : F = 1  'カーソルキー上で座標を下へずらす
1650  IF A$ = CHR$(31) THEN DZ = 1 : F = 1   'カーソルキー下で座標を上へずらす
1660  IF A$ = CHR$(29) THEN DR = -.1 : F = 1             'カーソルキー左で左回転
1670  IF A$ = CHR$(28) THEN DR = .1 : F = 1              'カーソルキー右で右回転
1680 WEND
1690 FOR I = 1 TO N
1700  X(I) = X(I) + DX                                          '座標平行移動
1710  Y(I) = Y(I) + DY
1720  Z(I) = Z(I) + DZ
1730 NEXT
1740 IF DR = 0 THEN RETURN
1750 FOR I = 1 TO N
1760  X = X(I):Y = Y(I):R = DR
1770  GOSUB *KAITEN                                             '回転させる
1780  X(I) = X:Y(I) = Y
1790 NEXT
1800 RETURN
1810 *CONV3D
1820 XX = X * L / Y * B                         '投影スクリーン上のX座標を計算
1830 YY = Z * L / Y * B                         '投影スクリーン上のY座標を計算
1840 RETURN
1850 *KAITEN
1860 X0 = X:Y0 = Y
1870 X = X0 * COS(R) - Y0 * SIN(R)
1880 Y = X0 * SIN(R) + Y0 * COS(R)
1890 RETURN
1900 '形状データ
1910 '点データ  X座標、Y座標、Z座標
1920 DATA 0,0,10
1930 DATA 5,0,0
1940 DATA 2.5,-4.3,0
1950 DATA -2.5,-4.3,0
1960 DATA -5,0,0
1970 DATA -2.5,4.3,0
1980 DATA 2.5,4.3,0
1990 DATA 9999,9999,9999
2000 '線データ  点1、点2
2010 DATA 2,3 ,3,4 ,4,5 ,5,6 ,6,7 ,7,2
2020 DATA 1,2 ,1,3 ,1,4 ,1,5 ,1,6 ,1,7
2030 DATA -1,-1
```

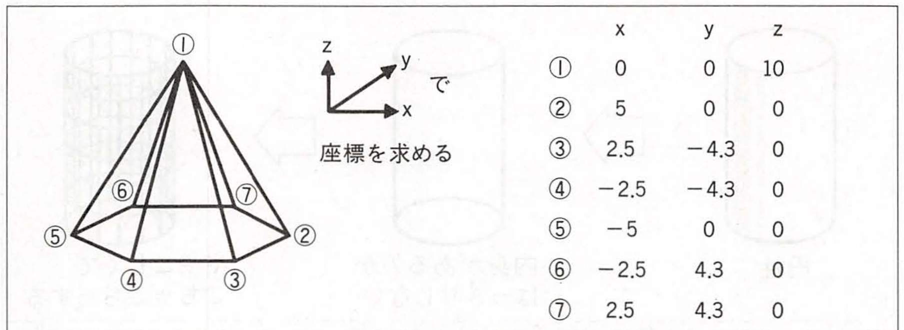


《写真4》立体視の考えを取り入れた3次元グラフィック。写真などの立体視ができる人ならば，すぐに立体に見えるはず

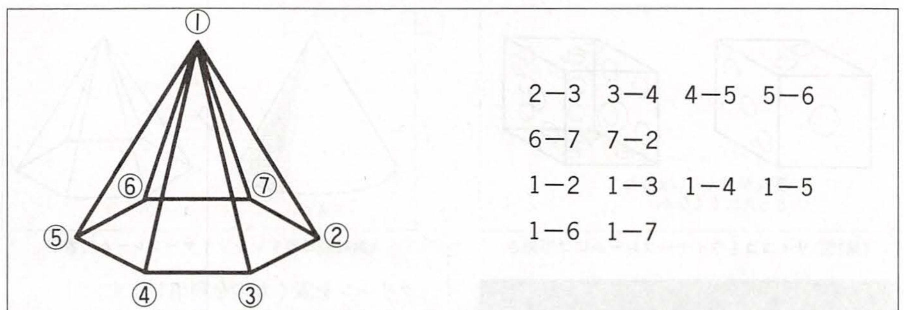
ての説明は終わりです。

しかしこれだけでは，物体を見る方向を自由に変えたりできません。そこで，物体を見あげたりするために必要な，「回転」機能を加えてみましょう。

物体を見る方向を変えるということは，逆に考えれば，見るべきものを視点を中心にして回転させるということです。ですから，物体を回転させれば見るべき方向を変化させることになります。



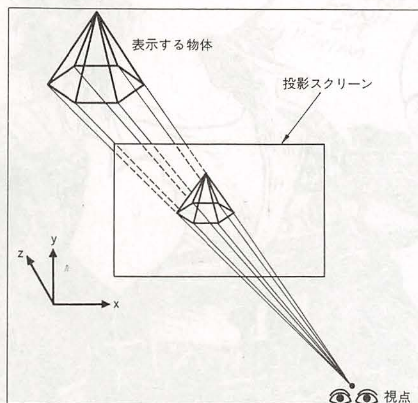
《第5図》三角すいの点データの求めかた



《第6図》三角すいの線データの求めかた

《リスト3》立体視機能を加えたプログラム・リスト

```
1000 REM ***********************************************************
1010 REM *                                                         *
1020 REM *  先生と生徒のためのBASICプログラミング講座                *
1030 REM *                                                         *
1040 REM *        ワイヤーフレーム3次元グラフィック  リスト3         *
1050 REM *                                                         *
1060 REM *                              By K.Higashi               *
1070 REM *                                                         *
1080 REM ***********************************************************
1090 DIM X(99),Y(99),Z(99)                    '形状データ 点データ用配列変数
1100 DIM XX(99),YY(99)                        '3D変換後の座標を格納する配列変数
1110 DIM L1(99),L2(99)                        '形状データ 線データ用配列変数
1120 W = 1                                    '立体視用、右目と左目での視点の変化量
1130 N = 1                                    '点データ個数変数
1140 M = 1                                    '線データ個数変数
1150 F = 0
1160 WHILE F = 0
1170  READ X(N),Y(N),Z(N)                     '点データ読みだし
1180  Y(N) = Y(N) + 30                        '位置をY方向へ30ずらす
1190  IF X(N) > 1000 THEN F = 1               '1000以上のデータがきたら終わり
1200  N = N + 1                               '点データ個数+1
1210 WEND
1220 N = N - 2                                '個数調整
1230 F = 0
1240 WHILE F = 0
1250  READ L1(M),L2(M)                        '線データ読みだし
1260  IF L1(M) < 0 THEN F = 1                 '負のデータがきたら終わり
1270  M = M + 1                               '線データ個数+1
1280 WEND
1290 M = M - 2                                '個数調整
1300 GOSUB *INITGRAPH                         'グラフィック初期化
1310 WHILE 1
1320  GOSUB *PUT3D                            '3次元グラフィック表示
1330  GOSUB *KEYCHECK                         'キー入力による座標変換
1340 WEND
1350 *INITGRAPH
1360 SCREEN 3                                 'TOWNSは  1360 SCREEN 00
1370 CONSOLE 0,25,0,1                         'TOWNSは  1370 CONSOLE 0,25,0
1380 WIDTH 80,25
1390 RETURN
1400 *PUT3D
1410 FOR I = 1 TO N
1420  X = X(I) + W:Y = Y(I):Z = Z(I)
                          '左目用の映像は対象物を少し右へずらす=視点が左にずれる
1430  L = 15
1440  B = 30
1450  GOSUB *CONV3D                           '3次元変換
1460  XX(I) = XX:YY(I) = YY                   '変換結果格納
1470 NEXT
1480 CLS 2
1490 FOR I = 1 TO M                           '線データを元にラインを引く
1500  LINE(XX(L1(I))+320,-YY(L1(I))+200)-(XX(L2(I))+320,-YY(L2(I))+200),1
                                              'TOWNSは  ～YY(L2(I))+200),PSET,1
1510 NEXT
1520 FOR I = 1 TO N
1530  X = X(I) - W:Y = Y(I):Z = Z(I)
                          '右目用の映像は対象物を少し左へずらす=視点が右にずれる
1540  L = 15
1550  B = 30
1560  GOSUB *CONV3D                           '3次元変換
1570  XX(I) = XX:YY(I) = YY                   '変換結果格納
1580 NEXT
1590 FOR I = 1 TO M                           '線データを元にラインを引く
1600  LINE(XX(L1(I))+320,-YY(L1(I))+200)-(XX(L2(I))+320,-YY(L2(I))+200),2
                                              'TOWNSは  ～YY(L2(I))+200),PSET,2
1610 NEXT
1620 RETURN
1630 *KEYCHECK
1640 F = 0
1650 DX = 0
1660 DY = 0
1670 DZ = 0
1680 DR = 0
1690 WHILE F = 0
1700  A$ = INKEY$
1710  IF A$ = "4" THEN DX = 1 : F = 1          '4キーで対象物の座標を右へずらす
1720  IF A$ = "6" THEN DX = -1 : F = 1         '6キーで対象物の座標を左へずらす
1730  IF A$ = "8" THEN DY = -1 : F = 1         '8キーで対象物の座標を手前へずらす
1740  IF A$ = "2" THEN DY = 1 : F = 1          '2キーで対象物の座標を奥へずらす
1750  IF A$ = CHR$(30) THEN DZ = -1 : F = 1    'カーソルキー上で座標を下へずらす
1760  IF A$ = CHR$(31) THEN DZ = 1 : F = 1     'カーソルキー下で座標を上へずらす
1770  IF A$ = CHR$(29) THEN DR = -.1 : F = 1   'カーソルキー左で左回転
1780  IF A$ = CHR$(28) THEN DR = .1 : F = 1    'カーソルキー右で右回転
1790  IF A$ = "0" THEN W = W + .1 : F = 1      '0キーで左右の視点を離す
1800  IF A$ = "." THEN W = W - .1 : F = 1  ,   '.キーで左右の視点を離す
1810 WEND
1820 FOR I = 1 TO N
1830  X(I) = X(I) + DX                        '座標平行移動
1840  Y(I) = Y(I) + DY
1850  Z(I) = Z(I) + DZ
1860 NEXT
1870 IF DR = 0 THEN RETURN
1880 FOR I = 1 TO N
1890  X = X(I):Y = Y(I):R = DR
1900  GOSUB *KAITEN                           '回転させる
1910  X(I) = X:Y(I) = Y
1920 NEXT
1930 RETURN
1940 *CONV3D
1950 XX = X * L / Y * B                       '投影スクリーン上のX座標を計算
1960 YY = Z * L / Y * B                       '投影スクリーン上のY座標を計算
1970 RETURN
1980 *KAITEN
1990 X0 = X:Y0 = Y
2000 X = X0 * COS(R) - Y0 * SIN(R)
2010 Y = X0 * SIN(R) + Y0 * COS(R)
2020 RETURN
2030 '形状データ
2040 '点データ  X座標、Y座標、Z座標
2050 DATA 0,0,10
2060 DATA 5,0,0
2070 DATA 2.5,-4.3,0
2080 DATA -2.5,-4.3,0
2090 DATA -5,0,0
2100 DATA -2.5,4.3,0
2110 DATA 2.5,4.3,0
2120 DATA 9999,9999,9999
2130 '線データ  点1、点2
2140 DATA 2,3 ,3,4 ,4,5 ,5,6 ,6,7 ,7,2
2150 DATA 1,2 ,1,3 ,1,4 ,1,5 ,1,6 ,1,7
2160 DATA -1,-1
```



《第7図》投影スクリーンを使った3次元データの表示方法

物体の回転には，Sin（サイン）やCos（コサイン）という三角関数を使います。**第10図**のような式で座標変換を行ないますが，これは使いかたさえ覚えれば，そんなに難しいものではありません。もとの座標と回転角度を与えれば，回転後の座標をコンピュータが計算してくれます。

この回転式を利用すれば，物体を回転させられます。

リスト2は，**リスト1**に回転機能をつけ加えたものです。

1850〜1890行までが，回転サブルーチンです。X, Yに回転させる物体のX座標とY座標，Rに角度（ラジアン）を入力して，このサブルーチンを呼びだします。すると，XXとYYに原点を中心にして回転させた場合の，X座標とY座標が返ってきます。

このプログラムでは，**リスト1**の操作に加えて，カーソル・キーの←→で見る方向が回転します。

おもしろいでしょう？

最後の機能，立体視に挑戦！

わずかに視点がずれている二つの写真などを，左右の眼で独立に見ると，写真が立体的に見えます。これは，一般に「立体視」と呼ばれるものです。

人間は，「手前にペンがあって，その先にノートがある」などのように，自分とものとの間の距離（奥行）をとらえることができます。これは，経験などに加え，右目と左目の位置がちがうことにより，物体の見えかたがわずかにちがうという情報を利用しています。

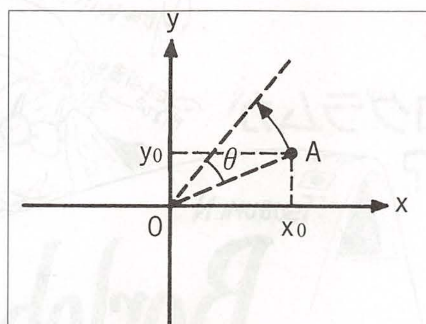
つまり，右目と左目にそれぞれちがう映像を見せてやれば，立体的に見えるわけです。

これをワイヤーフレーム・グラフィックに取り入れたものが，**リスト3**です。

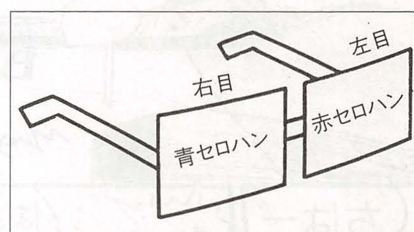
このプログラムは，基本的には**リスト2**と同じですが，わずかに視点が左にずれている青い映像と，わずかに視点が右にずれている赤い映像が表示されます。

第11図のような眼鏡を作って，この表示を見てください。右目には右の視点の映像が，左目には左の視点の映像が映るため，立体に見えるはずです。0キーと.キーで，視点のずれる量が変化します。調整しながら立体に見えるところを探してみてください。前後の移動をさせると，うまく立体に見えやすいようです。

なお，この立体視は，人によってはすぐに立体に見えたり，いつまでたっても立体に見えなかったりします。見えないからといって，長時間ディスプレイを見続けるなど，無理はしないようにしてください。



《第10図》回転の考えかた



《第11図》立体視をするための眼鏡を作ろう

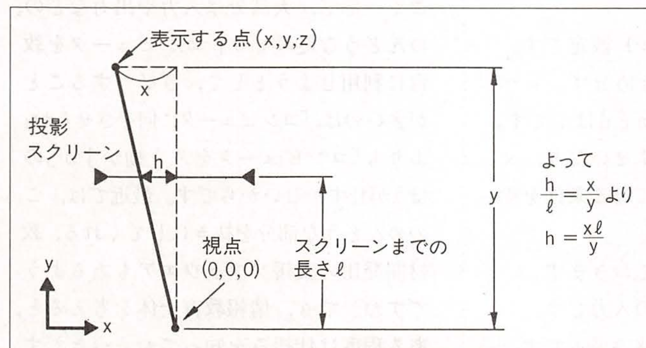
まとめ

3次元グラフィックの基本ともいえるワイヤーフレーム・グラフィックは，処理が簡単で形状データの作成も楽ということで，親しみやすい3次元グラフィックです。

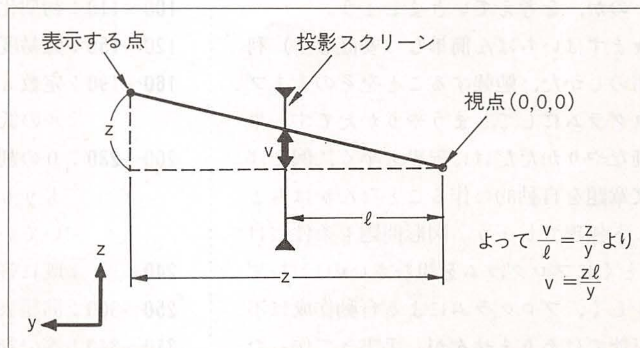
今回のプログラムを利用して，身近に存在する物体の形状データを作成し，パソコン上で表示させてみるのもおもしろいでしょう。

本コーナーに対する，ご意見などをお待ちしています。また，教材プログラムや現場でのレポートなどの投稿も募集しています。

マイコンBASICマガジン編集部の本コーナーまで，どしどしお寄せください。



《第8図》投影スクリーン上の座標をX方向について求める（真上から見たところ）



《第9図》投影スクリーン上の座標をY方向について求める（真横から見たところ）

ザ・パソコンレクチャー
先生と生徒のための情報教育虎の巻
8時間目：どんなプログラムが作れるか!?

by くりひろし



★さて今回からは情報教育の指導要領にもあるように，コンピュータを情報基礎以外の教科で使うためにはどうすればいいのか，を考えていきましょう。

★まずはいちばん簡単な（安直な？）利用のしかた，勉強することをそのままプログラムにしてしまうやりかたです。単純なやりかただけに限界も早く，例えば文章題を自動的に作ることなんかはちょっと無理でしょう。図形問題も条件づけ（とくにプログラムを組むさいの）がむずかしく，プログラムによる自動作成は不可能ではありませんが，手書きで作ったほうが早いや，なんてことになりがちです。いわゆる「ドリル」としての応用が一番向いているようです。

★プログラムの説明です。

100〜110：初期化です。

120〜150：難易度（レベル）設定です。

160〜190：定数a〜fをきめます。レベルの低いときはaとdは1です。

200〜230：0の割り算をふせいだり，xもyも答が0になる条件を除いています。

240：既に答を求めておきます。

250〜300：問題表示と答の入力です。

310〜340：答の判定と正解の表示です。

350〜400：くりかえしまたは終了処理を行なっています。

★プログラムを見るとわかりますが，コンピュータに「本当にやらせたいこと」はごく一部で，大部分は入力や出力などの，めんどうな処理です。コンピュータを教育に利用しようとして，ざせつすることが多いのは，「コンピュータに何をさせるか」よりも「コンピュータをどう動かすか」のほうがむずかしいからです。最近では，このめんどうな部分を抜きにしてくれる，教材開発用の支援ソフトウエアもあるようですね。でも，情報教育全体を考えると，ある程度は仕組みを知っておくべきです。

★次回はもう少し複雑な応用を。では。



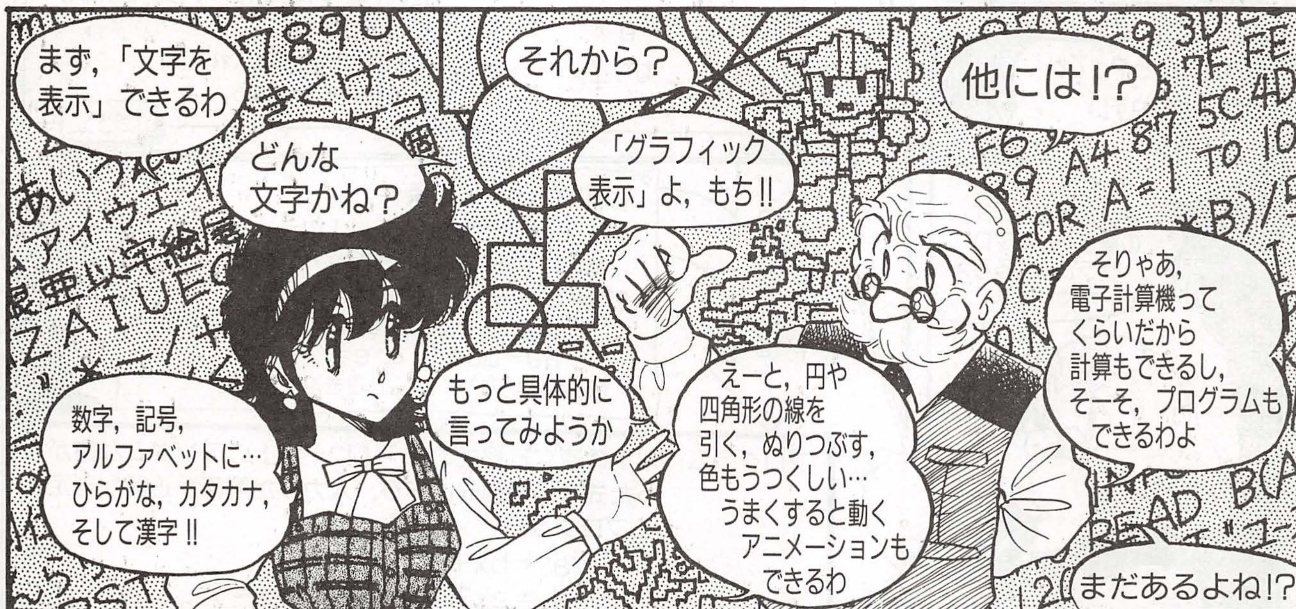


今回のマクラは長かったナ…









↑あ.もうおなかひっこんでる…一体どこに消えるのかな―♪













問題：以下の連立方程式の
xとyの値を求めなさい。

$$ay=bx+c$$
$$dy=ex+f$$



$ay=bx+c$ …… ①
$dy=ex+f$ …… ②

まず，②の式からx＝の形を出す。

$$ex=dy-f$$
$$x=\frac{dy-f}{e}$$
$$x=\frac{d}{e}y-\frac{f}{e} \quad \cdots\cdots ③$$

③を①にあてはめ，yだけの式にする。

$$ay=b\left(\frac{d}{e}y-\frac{f}{e}\right)+c$$
$$ay=\frac{bd}{e}y-\frac{bf}{e}+c$$
$$ay-\frac{bd}{e}y=-\frac{bf}{e}+c$$
$$\left(a-\frac{bd}{e}\right)y=-\frac{bf}{e}+c$$
$$\left(\frac{ae-bd}{e}\right)y=\frac{-bf+ec}{e}$$
$$y=\frac{(-bf+ec)e}{e(ae-bd)}$$
$$y=\frac{-bf+ec}{ae-bd}$$

これでa～fの値からyの値を求めることができる。
③の式にyの値を入れれば，xの値も求められる。

ERASER

プログラム化

〈プログラム化の条件〉
- a～fの六つの値を1以上のランダムな整数にする(小数はむずかしい)。
- BASICでは0による割り算は「division by zero」のエラーになるので，$ae-bd=0$ と $e=0$ の場合はプログラム上できなくする。

プログラム：以下の連立方程式のa～fに1以上のランダムな値が入った式を，自動的に作り，入力した解答が正解か判定するプログラム。

$ay=bx+c$
$dy=ex+f$　　　x=?　y=?













つぐ美ちゃんの作った「連立方程式プログラム」(PC-9801用 N88-BASIC(86))

```
100 REM ************* ﾚﾝﾘﾂﾎｳﾃｲｼｷ ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ ****************
110 CLS:RANDOMIZE
120 INPUT "ﾓﾝﾀﾞｲ ﾉ ﾚﾍﾞﾙ ｦ ｷﾒﾃｸﾀﾞｻｲ (1-5)";V
130 IF V<1 THEN PRINT "ﾚﾍﾞﾙ ｴﾗｰ ﾃﾞｽ" : GOTO 120
140 IF V>5 THEN PRINT "ﾚﾍﾞﾙ ｴﾗｰ ﾃﾞｽ" : GOTO 120
150 LV=V*5:PRINT ""
160 IF V=1 THEN A=1 ELSE A=INT(RND*LV+1)
170 B=INT(RND*LV+1):C=INT(RND*LV+1)
180 IF V=1 THEN D=1 ELSE D=INT(RND*LV+1)
190 E=INT(RND*LV+1):F=INT(RND*LV+1)
200 CH=A*E-B*D:IF CH=0 GOTO 160
210 IF E=0 GOTO 160
220 IF A=D THEN IF B=E GOTO 160
230 IF A=D THEN IF C=F GOTO 160
240 AY=(((-1)*B*F)+(E*C))/((A*E)-(B*D)):AX=(D*AY/E)-(F/E)
250 CLS
260 PRINT "ﾂｷﾞ ﾉ ﾚﾝﾘﾂ ﾎｳﾃｲｼｷ ﾉ X ﾄ Y ﾉ ｱﾀｲ ｦ ﾓﾄﾒﾅｻｲ (ﾚﾍﾞﾙ ";V;")"
270 PRINT "":PRINT A;" Y = ";B;" X + ";C
280 PRINT D;" Y = ";E;" X + ";F
290 PRINT "":INPUT "X ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ : X = ";UX
300 PRINT "":INPUT "Y ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ : Y = ";UY:PRINT ""
310 IF UX=AX THEN PRINT "X ﾊ ｾｲｶｲ ﾃﾞｽ" ELSE PRINT "X ﾊ ﾏﾁｶﾞｲ ﾃﾞｽ"
320 IF UY=AY THEN PRINT "Y ﾊ ｾｲｶｲ ﾃﾞｽ" ELSE PRINT "Y ﾊ ﾏﾁｶﾞｲ ﾃﾞｽ"
330 PRINT "":PRINT "ｾｲｶｲ ﾊ   X = ";AX
340 PRINT "             Y = ";AY;"  ﾃﾞｼﾀ":PRINT ""
350 INPUT "ﾂﾂﾞｹﾏｽｶ, ﾚﾍﾞﾙ ｦ ｶｴﾏｽｶ (ﾂﾂﾞｹﾙ=Y/ﾚﾍﾞﾙ=R/ﾔﾒﾙ=N)";N$
360 IF N$="Y" THEN GOTO 160 ELSE IF N$="y" GOTO 160
370 IF N$="R" THEN GOTO 120 ELSE IF N$="r" GOTO 120
380 IF N$="N" THEN GOTO 400 ELSE IF N$="n" GOTO 400
390 PRINT "ｴｯ ?":GOTO 350
400 CLS:PRINT "ｵﾂｶﾚｻﾏ ﾃﾞｼﾀ....."
```

※基本命令ばかりなので，他機種でも少し変えれば移植可能です。

連立方程式プログラムの実行例

```
ﾂｷﾞ ﾉ ﾚﾝﾘﾂ ﾎｳﾃｲｼｷ ﾉ X ﾄ Y ﾉ ｱﾀｲ ｦ ﾓﾄﾒﾅｻｲ (ﾚﾍﾞﾙ  1 )

 1  Y =  4  X +  2
 1  Y =  5  X +  1

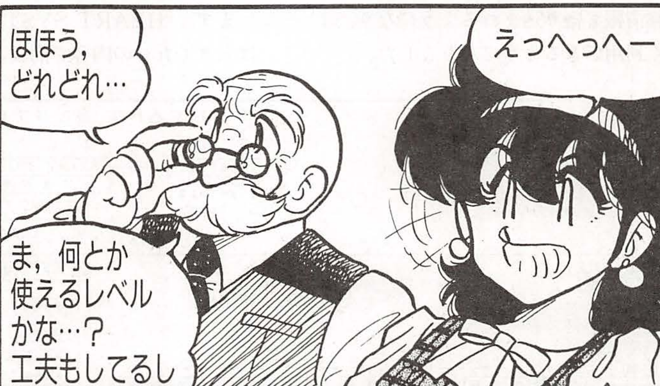
X ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ : X = ? 1

Y ﾊ ｲｸﾂ ﾃﾞｽｶ : Y = ? 6

X ﾊ ｾｲｶｲ ﾃﾞｽ
Y ﾊ ｾｲｶｲ ﾃﾞｽ

ｾｲｶｲ ﾊ   X =  1
          Y =  6   ﾃﾞｼﾀ

ﾂﾂﾞｹﾏｽｶ, ﾚﾍﾞﾙ ｦ ｶｴﾏｽｶ (ﾂﾂﾞｹﾙ=Y/ﾚﾍﾞﾙ=R/ﾔﾒﾙ=N)?
```













ASISTED BY ER

CHII '92

CA?TAIN
予告 紅葉・秋のイベント
55分野別
77新規情報
66 パソコン・電話機用目次
1ニュース
2スポーツニュース
3天気予報
4株式市況
5観光
6競馬
7おんがく
8みんわ・とうわ
9ゲーム
10クイズ
11占い
13予約
14ショッピング
15金融 オンラインサービス
16進学
17求人
18メール
19番号案内
20自治体
21ら・かんさい
22サ・とうかい

パソコン・キャプテン 耳より情報

パソコン通信を楽しんでいる環境で,「専用通信ソフト（電波新聞社から発売中：定価3,800円）」さえ揃えればすぐに利用できるパソコン・キャプテン。その番組の中から耳よりな情報をいくつかひろってみました。カラー画像で送られてくるさまざまな情報を，みなさんもぜひ一度体験してみてください。

大学進学情報がさらに充実

大学入試センターの提供する「HEART SYSTEM」は，全国の国公立および私立大学の進学情報を網羅した番組ですが，この秋，さらに新しい情報を加えてすます内容が充実してきました。

たとえば，全国の4年制大学の志願状況が毎日最新情報で見られるほか，今年からは，高専／短大から大学の途中年次への編入学のための試験情報も盛り込まれるようになり，より幅広く利用できるようになりました。



まず,「HEART SYSTEM」のメニューは大きく五つの内容で構成されています。



メニュー1は，志望大学の選択メニュー。大学の所在地，専門分野，就職先，入学者選抜

HEART SYSTEM 情報一覧
（平成4年度）

- 166・36155# / 166・36100# 進学情報 → HEART SYSTEM 大学進学案内
  - HEARTメニュー
    - 97# HEART案内
    - ① 志望大学の選択
      - 国・公・私立の別
      - 所在地（学部の所在地）
      - 専門分野
      - 昼・夜間・通信教育の別
      - 関連大学院
      - 取得できる免許・資格
      - 就職先主要業種
      - 初年度納付金
      - 入学者選抜方法
      - <条件検索>
        - 条件の設定
          - 99# 設定条件の表示
          - 97# 利用方法
          - 88# 該当大学の表示
          - 96# 該当の大学一覧
          - 検索情報の選択
            - ○○大学 大学情報
            - ○○大学 学部情報
            - ○○大学 学科情報
            - ○○大学 入学者選抜方法
    - ② 大学案内
      - 地域別一覧・五十音別一覧
        - 大学名一覧
          - A 大学
            - 大学情報
              - 大学からのメッセージ
              - 所在地
              - 組織・学部と入学定員
              - 大学院の研究科と入学定員
              - 専攻科と入学定員
              - 研究所・共同利用研究所・附属教育研究施設等
              - 教員数
              - 学生数
              - 他大学との交流
              - 入学試験に関する問合せ先
              - 募集要項、学部紹介等の請求方法
              - 大学特別情報
              - 学部一覧
            - 学部情報
              - 学部からのメッセージ
              - 学科と入学定員
              - 取得できる免許・資格
              - 就職先（ベスト10）
              - 関連大学院研究科等と入学定員
              - 関連大学院研究科等の特色
              - 初年度納付金
              - 学科一覧
            - 学科情報
              - 入学定員及び学科からのメッセージ
              - 教育課程の特色
              - 就職先
              - 教員の研究
            - 入学者選抜方法
              - 一般選抜
                - 学部・学科一覧
                - 出題教科等
              - 特別選抜
                - 推薦入学
                - 定員留保の第2次募集
                - 帰国子女選抜
                - 中国引揚者等子女選抜
                - 社会人選抜
                - 外国人（留）学生選抜
    - ③ HEART速報
      - 最新情報
      - 提供予告
      - 大学入試センターからのお知らせ
      - 大学からのお知らせ
        - 地域別一覧 キャンパスカレンダー
          - ・大学案内、学部案内等の配布
          - ・キャンパス公開 大学説明会
          - ・大学祭
          - ・附属施設の公開
          - ・その他
    - ④ 入試案内
      - 大学入試センター試験利用大学の入学試験
        - センター試験利用大学の入学試験の概要
          - 国公立大学の第2次試験の実施方式と出願方法
          - 国公立大学の第2次試験（一般選抜）、推薦入学、第2次募集の実施日程
          - 国公立大学の第2次試験実施日程別大学一覧
          - 国公立大学の第2次試験における身体に障害を有する者に対する配慮状況
          - 欠員補充第2次募集
        - 国公立大学の志願状況
          - 大学名から選択する
          - <条件検索>
            - 所在地、学部、日程を指定して選択する
              - 条件の設定
                - 88# 該当学部数の表示
                  - 96# 該当学部志願状況一覧
                - 99# 設定条件の表示
          - 学部系統別、日程別志願状況（集計）
          - テレホンサービス番号一覧
      - 大学入試センター試験
        - センター試験の概要
          - ・大学入試センター試験の趣旨
          - ・試験実施日程
          - ・出題教科・科目
          - ・試験場
          - ・実施期日・試験の時間割
          - ・追試験の実施
          - ・試験結果の発表
          - ・身体に障害のある入学志願者に対する試験実施上の配慮
          - ・検定料の額
          - ・大学入試センター試験の利用大学
          - ・大学入試センター試験に関する問い合わせ先
        - センター試験の出願状況
        - センター試験の正解
        - センター試験の実施結果
        - 平成6年度センター試験について
      - 大学新増設情報
        - 新増設情報一覧
          - 大学の新設
          - 大学の学部の増設・改組
          - 学科等の増設・改組
        - 新増設学部・学科の入学者選抜
      - 入試統計
        - 入学者選抜方法別国公（私）立大学数
        - 大学入試センター試験の出願状況
        - 大学入試センター試験平均点等
        - 国公立大学の志願者・受験者・合格者
        - 第2次試験の実施状況
        - 大学進学状況
    - ⑤ 編入学情報
      - 編入学試験の概要

大学入試センター進学情報課
☎03-3468-3311

方法，取得できる免許・資格など希望する条件を設定して，全国すべての大学の中から入りたい大学，学部，学科を探します。

メニュー2は大学案内。全国すべての4年制大学の概要はもとより，教育課程の特色，ほかの大学との交流，教員の研究テーマ，入学者選抜方法が調べられます（最近注目を集める帰国子女選抜試験案内もこのコーナーです）。

メニュー3は，各大学における案内などの配布や説明会，大学祭，付属施設の公開などの最新速報を提供しています。

入試案内はメニュー4です。大学入試センター試験および各大学の試験内容，日程，出願状況，新増設情報などを提供しています。

メニュー5は今年7月から提供が始まったばかりの編入学情報。高専や短大からの編入学試験の概要がわかります。

すでに「HEART SYSTEM」は高等学校の16％以上に導入され，進路指導室で活躍しています。しかし，この情報が家庭のコンピュータからでも利用できることはあまり知られていないようです。大学選択は人生の大きな岐路です。自分にあった進路選びに活用してみましょう。

（アクセス番号：166－36155）

腹が減っては……

キャプテンの番組は，本当にバラエティに富んでいます。お夜食や，何か一口つまみたいとき，夕飯のアイデアが浮かばないときなどにも役に立つ「料理番組」を発見。これは便利です。さっそく見てみました。

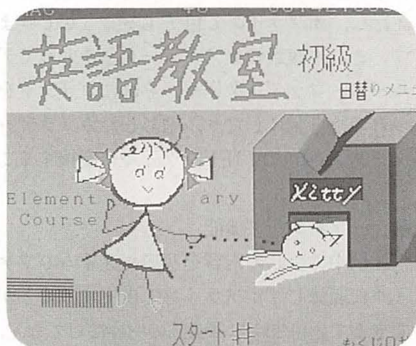
「エビのクリーム煮ニューバーグ風」なんていう難しそうな名前，いったいどんな料理ができるのでしょう？　作り方を見るかぎりでは，確かに10分くらいでできそうなんですけど，できあがりがどんな感じかわからないのが残念ですね。できあがってのお楽しみというのも，また，いいかもしれませんが。



学べるゲーム発見

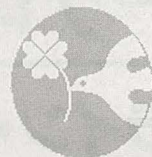
キャプテンにはいろいろなゲーム番組があるのはご存知だと思いますが，海外に興味ありの私は，こんな番組を見つけました。「英語教室」です。

まずは，控えめに初級からチャレンジ。さすがに，初級は楽々クリア。全問正解の後にでる【very good！】の文字がなかなか快感です。調子にのって中級に進むと，情けない話で，けっこうまちがえてしまって……。問題は日替りメニューなのでクセになりそうです。



運を天に任せる

旅行に行くにしても，留学するにしても，先立つものが必要になります。たくさんあって困るものではありませんから，つい私が覗いてしまった番組は「宝くじ」！！

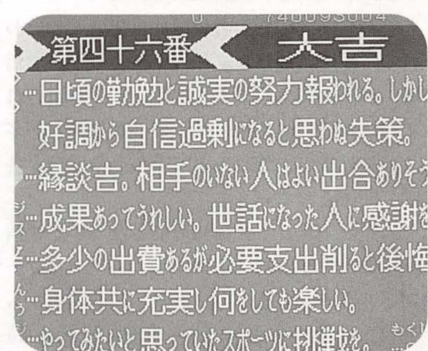


××ジャンボくらいしか知らなかったんですけれど，たくさんの種類の宝くじが紹介されていてびっくりです。これはチャンスがより多くあるということですからしっかりプリント・アウトして後々検討することにしましょう。

そしてもうひとつ，自分の運を試す番組に挑戦。それは「おみくじ」です。近くに神社がない人もお気軽に運試しができますよ（キャプテンのおみくじなら大吉がでるまで何度でも引くなんてズルもできるし）。

もちろん，私のこの「大吉」は一回の実力で手に入れたものです！　信じてくださいね。







ワープロ/パソコン通信新聞

1992年11月1日発行
◆通巻6号◆
構成・山本 まさこ

オンライン・ゲーム「Habitat」の端末ソフトがバージョンアップ

富士通

パソコンを持っていない人でも知っている，あのパソコン通信ゲーム〝ハビタット〟の端末用ソフトがバージョンアップされました。新機能が追加されたこのソフトは，「富士通Habitat V2.1L12」として9月2日にリリースされており，価格は6,800円（税別）です。ただし，現在のところ発売されているのはFM TOWNS版のみで，残念ながらNEC98用ソフトについては発売は未定ということです。

すでに「富士通Habitat」を利用しているユーザーは，9月1日〜12月末日までソフトウェア・センターまたはFM TOWNSプラザでレベルアップ・サービスが受けられます。料金は，V2.1L10，L10A，L11からV2.1L12へのレベルアップの場合が2,800円，V1.1L10，L11からV2.1L12への場合が3,900円です。

なお，バージョンアップにより，次のポイントが改良されています。

〈新機能〉

●カメラ機能

通信中に，リージョンの様子をファイルに記録し，オフラインで再生することができます。また，複数のカメラデータをまとめてアルバム・ファイルを作り，それにコメントをつけて絵日記にしたり，撮影したカメラデータを32,000色のTIFFファイルに変換することもできます。

●テープレコーダ機能

通信中の会話の内容をリアルタイムでファイルに記録し，オフラインで再生することができます。再生時には会話の内容だけでなく，しゃべったアバターの顔や服の色も表示します。

●バックログ機能

通信中に，画面の外に消えた過去の会話内容を，最大128行までさかのぼって参照することができます。

〈機能の拡張〉

●FENICS-ROAD2対応

アクセスポイントごとに，FENICSのROAD1/ROAD2，通信速度，MNPの有無をそれぞれ設定できるようになりました。

●メニュー機能強化

すべての機能をメイン・メニューから選択できるようになり，機能ごとにフロッピーディスクを入れ換えて再起動する手間を省きました。

〈問い合わせ先〉

富士通㈱　ソフトウェアセンター

〒206　東京都稲城市大丸1405

☎0423-78-3695

●

●

大手商用ネット初の「エイズ情報サービス」提供開始！

NIFTY-Serve

急激に国内の感染者が増加しているといわれるエイズ。毎日必ずどこかのテレビや通信社，新聞，雑誌でエイズ関連の情報が流されていますね。エイズに関する調査書籍など多くの文献も出版され，専門委員会や学会も各国で開催されています。

大手商用ネットでは初めてとなるエイズ情報提供サービスが，8月13日よりニフティサーブでスタートしました。メディアや団体から発信されるエイズ情報を，パソコン通信の特性を活かして速報ニュースやデータベースに整備し，ひとつのメニューにまとめて提供しています。

内容は以下のとおり。

なお，このサービスの利用には基本料金の他に30円／分または50円／分の追加料金が必要です。

●AIDS関連ニュース

毎日新聞，朝日新聞，読売新聞，共同通信，時事通信の各ニュース速報から，〝エイズ〟という言葉が使われている記事を切り抜いて（クリッピング）提供。

●AIDS関連データ

2か月ごとに発表されるエイズサーベイランス委員会からの報告，厚生省のエイズに関する情報などを提供。

●NICHIGAI関連図書情報

1986年から現在までに出版された書籍出版物の中から，エイズ関連の問題が取り上げられている書籍の情報を提供。

●NICHIGAI関連雑誌情報，データム関連雑誌情報

一般週刊誌を含む，週刊，月刊雑誌で取り上げられた記事の見出し情報。

■入りかた＝トップ・メニュー「生活／教育／就職」→「1.生活／健康」→「AIDS情報」（GO AIDS）

AIDS関連ニュース画面より

番号	提供日付	題名
1	9/16 22:12	◇エイズ、日本初の母子感染例◇
2	9/16 21:53	都が全国初のエイズ対策室
3	9/16 20:55	全国の自治体に先駆け来月、「エイズ対策室」設置ーー東京都
4	9/16 19:01	◇東京都がエイズ対策室を設置◇
5	9/16 17:27	エイズ予防に緊急事業　都が全国初の専門対策室
6	9/16 16:54	◎エイズ対策室を設置ー東京都
7	9/16 16:24	◎エイズ対策室を設置ー東京都
8	9/16 15:48	かぶと町だより
9	9/16 8:17	「解説」感染力弱いＨＩＶだが

「最新」ネット情報

大手／草の根BBS局の近況

(NIFTY-Serve)

★「アニメフォーラム・マガジン」オープン

アニメフォーラム(FANIME)の4番目のフォーラムとして，「アニメフォーラム・マガジン」(FANMAG)が開設されました。アニメ作品のシナリオや小説などを掲載した，いわば〝オンライン雑誌〟です。アニメ作品の制作情報がリアルタイムでわかります。
■入りかた＝トップ・メニュー「5.フォーラム」→「10.ホビー／インタレスト」→「4.アニメフォーラム・マガジン」(GO FANMAG)

★「アースワーク・フォーラム」オープン

自然，環境，アートと，私たちの暮らしとの関係について語り合い，情報交換をする場「EARTHWORK Forum」がオープンしました。身近なものだけでなく，野生動物，自然，アートにも目を向けようというフォーラムです。各分野のスペシャリストもアドバイザーとして情報提供します。親子で参加してみてはいかがでしょうか？
■入りかた＝トップ・メニュー「5.フォーラム」→「3.生活／ライフスタイル」→「20.EARTH WORK Forum」(GO FEARTH)

★「セガ・フォーラム」新装オープン

DOS/V系マシンで楽しく遊ぶための知恵，そしてフリーソフトウエア，シェアウエアに関する情報交換を行なうフォーラム「SEGA Forum」がリニューアルしました。これに伴い，フォーラム名が"IBM Hobby Forum"に，またGOコマンドが"FIBMHB"に変わります。
■入りかた＝トップ・メニュー「5.フォーラム」→「13.パソコン／ワープロ／ハードウェア」→「IBMフォーラム」→「IBM Hobby Forum」(GO FIBMHB)

★「マッキントッシュ・ハイパーメディア・フォーラム」オープン

マッキントッシュのハイパーカードをはじめとするハイパーメディアの話題を取り扱うフォーラムです。
■入りかた＝トップ・メニュー「5.フォーラム」→「13.パソコン／ワープロ／ハードウェア」→「Macintosh Apple Users Groupe-Japan」→「Macintosh HyperMedia Forum」(GO FMACHYP)

★「若者アンケートデータ集」スタート

㈱デューズが毎年行なっている，首都圏在住の18才～22才までの女性（だけ！）を対象にしたアンケート調査の集計結果が，下記の項目に分類して提供されます。若い君たちは流行の研究やデートの傾向と対策に，企業のおじさんおばさんはマーケティング・リサーチに利用できそうですね。

なお，このサービスの利用には250円／分の追加料金が必要です。
〈アンケートデータの項目〉

ファッション，トラベル国内，車，お酒，プレゼント，トラベル海外，ミュージック，クリスマス，デート，からだ，テレビ／ラジオ，スキー，ホテル，結婚，映画／ビデオ，就職，スポーツ，住まい／インテリア，プレイ・スポット。
■入りかた＝トップ・メニュー「7.企業／経済／ビジネス」→「3.新製品／マーケティング」→「8.若者アンケートデータ集」(GO YADATA)

(PC-VAN)

★「スポニチ大相撲情報」スタート

スポーツニッポン提供の「スポニチ大相撲情報」がサービス開始。若貴兄弟の活躍は？，大関曙の調子は？……スポニチの相撲記者が総力を上げて取材した話題がいっぱいです。なお，PC-VANにはSIG「大相撲ぱそ通場所」があり，大勢の相撲好きが大相撲の話題で盛り上がっています。興味のある人はこっちものぞいてみては？
■入りかた＝メイン・メニュー「8.ニュース／スポーツ／天気」→「14.スポニチ大相撲情報」(J SPOSMOU)／メイン・メニュー「2.SIG」→「2.SIG探検」→「3.趣味／娯楽」→「8.スポーツ」→「5.大相撲ぱそ通場所」

★加藤幹也の連載小説スタート

オンライン・マガジンの新番組「加藤幹也短編集／青色領域」が9月1日からスタートしました。日本幻想文学新人賞を受賞した鬼才・加藤幹也による書き下ろし短編集が，あなたを幻想の世界へ誘ないます。日刊連載です。

また，オンライン・マガジンでは世界の情報を含む，最新のサッカーの情報を満載した「ストライカーサッカー情報」を，9月中旬より提供開始予定です。このサービスは，通信料のほかに情報料30円／1分がかかります。
■入りかた＝メイン・メニュー「5.マガジン／小説／クイズ」→「1.オンライン・マガジン」

(ASCIINET)

★グループ・ステージ近況

雨後の筍のように続々と誕生しているアスキーネットのグループ・ステージ（早い話SIGですね)。その中から，新しいグループをご紹介します。

●格闘技
相撲，プロレス，格闘技系スポーツの情報交換および愛好者同士の格闘，ではなく(^^;親睦をはかる。

●Car&Driver
新車情報，モータースポーツ，運転技術など自動車に関する情報収集／情報交換。

●同人メディア・イベント研究所
漫画，アニメ関係の各ステージでバラバラ展開されている情報を一元化して提供。

●バニーガールサロン
バニーガールに関する情報収集／提供／分

【今月の顔マーク】

BY全日本顔マーク普及協会

運動会，そして文化祭。イベントの秋なのだあ！　かったるくてやってられっかよーという人も，マジにガンバっちゃう人もいるだろうけど，とりあえず授業がつぶれるっていうのはめでたいことだよね。そこで今回は楽しいお顔のバリエーションです。うれしいできごとの報告には笑顔を添えて。あなたの喜びがいっそう印象的にあの人の心に伝わることでしょう。送る喜び，顔マーク。いつも心に太陽を，昼に歌を，メールに顔マークをね。

(^o^) わ～い！	／(=^_^=) テレるなー
＼(^o^)／ ばんざ～い	(^o^)/ やったぜ
(*^-^*) ふふふ	(=^o^=) もおーやだ～

析／意見交換。分析って，何をどうやって分析するんでしょう。こういう楽しそうなグループ・ステージ誕生の話は，聞くだけでも気持ちがいいですね。

●潜水クラブ
ダイビングについての情報交換およびダイバー同士の親睦をはかる。

●フットボール
サッカー，ラグビー，アメリカン・フットボールなどのボールゲームの情報交換およびデータの構築。

●電子工作館
電子工作一般やパソコンについての情報交換および研究。

●FMR/TOWNS FAN CLUB
富士通FMR/TOWNSその他シリーズに関するソフト／ハードの情報交換。

●日本語入力
日本語入力に関しての情報交換や，効率のよい日本語入力FEPの使い方を研究。

●T-Code
無連想2ストローク漢字入力方式T-Codeの情報交換や，効率のよいT-Codeの練習方法を研究。

秋の夜長に仏(ホトケ)の心と戯(たわむ)れる



桜田淳子さんも山崎浩子さんもとうとう結婚してしまいました。しかし，合同結婚式というのはなかなか若い女性の食指をそそるようですね。林真理子さんのエッセイにも「恋愛で悩んだりゴタゴタするのには疲れた。誰かがきめた人とエイヤって結婚しちゃうのもいいナ」なんていう女性のつぶやきが紹介されてました。若い君たちにはわからないだろーなあ，こういう心境は。

……なーんてゴタクを並べている場合ではなかった。今月は新興宗教BBSをとりあげてみます，ということが言いたかったのだ。けっこう楽しいんだな，これが。

独自にホスト・コンピュータを持って運営している新興宗教系BBSに，あの麻原彰晃さんのオウム真理教ネットがあります。ゲスト・アクセスOKなので，あとでアクセス・データを載せておきますから，興味のある人は試してみるといいですよ。

で，なにがいいかというと，

① 麻原彰晃氏のお弟子さんである解脱者(げだつしゃ)(！)と，ほとんど365日24時間いつでもチャットができる。
② オウム真理教の教えに根差したパソコンゲームが，フリーソフトウエアで楽しめる。
③ オフライン・ミーティングに行くことができる。
④ 別に勧誘されないからこわくない。

── というところかな。あ，私は当該団体とはなんら関係がありませんので，念のため。

で，②のオウム真理教の教えに根差したパソコン・ゲーム，やってみました。ひとつの画面にひとつ質問がでてきて，選択肢で答えていくの。全部で30問ぐらいかな。

●非常に寒いときによく暖房機に頼りますか
── 1.すぐ頼る　2.耐える
●与えられたもので満足しますか
── 1.満足する　2.満足しない
●あなたは悪口を言われたら
── 1.むっとする　2.平気
●どんな音楽が好きですか
── 1.ロック　2.クラシック　3.歌謡曲　4.行進曲
●天災を祈りによってくい止めたことがありますか── 1.くい止めた　2.くい止めない

── などなど。しかし，どんな音楽が好きって聞かれて「行進曲」なんて答える奴は変な奴だぞ。で，私は寒いときはすぐエアコン入れるし，悪口を言われたらむっとしてひょっとしたらぶつかもしれないし，音楽はレゲエとジャズと民族音楽が好きだし，天災は祈りによってくい止めたことはまだないなー。というわけで，私の来世は「地獄界」なんだぞうです。がちょ～～ん。天上界，阿修羅(あしゅら)，人間界，動物界，餓鬼(がき)界，地獄界と六つもあるうちの最下位って，ちょっとショックだったぞ。全部の質問に答え終わると，コンピュータがちょっと考えて，地獄のカラーイラストと，それは恐ろしげな音楽とともに「あなたの来世は地獄界です」と教えてくれるのです。

ちなみにここのシスオペさんやサブシスさんは，修行によって空中浮揚がおできになるそうです。会員の神秘体験を集めたボードもあり，「幽体離脱(ゆうたいりだつ)はプロだよ！」なぁんて人もいらっしゃったりして，なかなか楽しいBBSでございます。この秋のおすすめだなあ（くどいようですが，ホントに私はオウム真理教となんの関わりもありません）。

宗教関連のボードには，NIFTY-Serveのフォーラム「ミスティランド（FMISTY）」の5番の会議室「信人類の巣箱」，PC-VANのSIG「未知の世界（MITI）」内の「宗教／思想フォーラム」などがあり，さまざまな新興宗教について話に花が咲いているようです。伝統宗教のBBSには長野県の「日蓮宗ネット信州」，京都の「真宗ネット」がありますね。秋の夜長の一興にのぞいてみてはいかがでしょうか。

【オウム真理教ネット・アクセス・データ】
アクセス番号：03-5370-1726(2400bps)
ゲストID：GUEST
パスワード：ハンドル名をきめて入力

【日蓮宗ネット信州アクセス・データ】
アクセス番号：0268-26-1518(2400bps)
ゲストID：GUEST
パスワード：なし

【真宗ネット・アクセス・データ】
アクセス番号：075-371-7828(2400bps)
ゲストID：GUEST
パスワード：なし

待ってます

このコーナーに対するご意見／まさこへのお手紙／イベント情報／BBSトピック／おもしろネットの話題／おもしろい顔マーク／新BBS局情報……

宛先①郵送の場合／〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ワープロ／パソコン通信新聞」係
②オンラインで／NIFTY-Serve　ID：NAC00471
PC-VAN　ID：NAH50684
EYE-NET　ID：UGB002

短期連載　パソコン通信への道

【STEP3】「通信ソフト」って何？

パソ通をやったことのない諸君！　元気かな？　このコーナーは「なんだか楽しそうだけどどうやって始めるの？」という人のためのパソ通ガイドです。今回は「通信ソフト」というものについてお話ししましょう。

ちなみにお姉さんは，パソコン通信を始める前，入門書にでてた通信ソフトのパッケージの写真を見て，「そうか，通信ソフトというのは絵の描いてある大きい紙の箱なんだな」って信じてしまいました。これは本当の話です。すごいでしょう。

そういう純真な心の持ち主のために言っておくと，通信ソフトというのは，通信をするために必要なプログラムが組み込まれたフロッピーのことなんだな。なんで雑誌のポパイが15冊も入りそうな大きな箱に入っているかというと，厚ぼったい説明書がいっぱい入っているからなんですね，はい。

通信ソフトは，使用機種とディスクのサイズで選ぶ

通信ソフトは，いろいろな種類のものが多数発売されています。モデムだったらどんなパソコンにもつけることができるんだけど（このへんの話はベーマガ10月号で詳しく説明しています），通信ソフトの場合はNECのPC-9801用，X68000用，東芝J-3100用，マック用などというように対応機種が限定されています。「ぼくのマシンに対応するソフト」をしっかり選んで買わなくちゃいけないから，ちょっとした注意が必要です。

それから，フロッピーの大きさ（〝メディアサイズ〟といいます），つまり3.5インチか5インチかっていうことも間違えないように。これ，間違えちゃうと，そのソフトは（当たり前ですが）使えません。

なお，マックとIBM-PCに関しては，対応可能な通信ソフトの種類がほとんどありません。これはワープロの場合も同じで，選ぶ楽しみがないかわりに，悩まなくてすむからラクといえばラクです。一方，NEC98シリーズとエプソンPCは，圧倒的シェアを誇るマシンなので，その通信ソフトも各社からじつに多くのものが発売されています。だから，通信ソフトを買うときに注意が必要なのは，主にNECとエプソンのユーザーということになります（そのほかの機種のユーザーの人，そしてワープロ・ユーザーの人，まずはご安心を）。

下に主な通信ソフトとその特徴をまとめておきますので参考にしてください。

通信ソフトは，高ければ良いというものではない

高価な通信ソフトは，人間の操作をコンピュータに代行させるプログラムが充実しています。つまり，使う人がプログラムを組めなければこの機能は無駄になってしまうのです。現在の通信ソフトはずいぶんレベルアップされていて，1番安いものでも必要な機能が十分に備わっています。初心者には安価で操作がシンプルなものがベストです。

通信ソフトはどこで買うの？

秋葉原や大阪・日本橋のパソコン・ショップやソフト専門店に売っています。パソコン誌の巻末に出ている通信販売も，割引率が大きくて，しかも便利。手っ取り早いのはメーカーの直販部に問い合わせることですね。



通信ソフト名	価格（税別）	対応パソコン	特　　徴	問い合わせ先
まいと～く Ver.2	28,000円	PC-9801シリーズ J-3100シリーズ （オレンジ）	初心者をターゲットにした通信ソフトのベストセラー。簡単操作で気軽に通信を楽しめる。	㈱インターソフト ☎03-3293-3338
CCT-98III	20,000円	PC-9801シリーズ	これでもかの多機能が売りの通信ソフト。かなり上級者向けだが，それだけ長く使える。	㈱技術評論社 ☎03-3225-3281
ESterm2＋	24,000円	PC-9801シリーズ	初心者から上級者まで熟練度を問わず使えるスタンダード仕様。フリー・ソフトウエア活用派に便利。	㈱アスキー ☎03-3486-8080
アシストコール	9,700円	PC-9801シリーズ J-3100シリーズ FM-Rシリーズ IBM/PS55シリーズ AXシリーズ	低価格通信ソフトの決定版。基本機能をすべてそろえていて，コスト・パフォーマンスは最高。	㈱アシスト ☎044-951-5678
たーみのる2	17,800円	X68000	初めてのユーザーにも使えることを意識して作られた通信ソフト。	㈱エス・ピー・エス ☎0245-45-5777
Agent Net V1.1	18,000円	FM TOWNS	音声電子メールを送ったり，ニフティ・サーブの株価情報をチャートで表示したりと，マルチメディアな通信ができる。	㈱CSK ☎0423-75-1264
日本語Pro Comm V2.5	20,000円	IBM/PS55シリーズ	ほとんどの操作をメニュー選択で行なうことができる。機能はフル装備といった高級ソフト。	日本アイビーエム ☎03-3586-1111
MSX-TERM	12,800円	MSX 2 シリーズ	自動ダイヤル付き電話帳機能が便利なソフト。	㈱アスキー ☎03-3486-8080

最新BBSネット情報

このコーナーでは，'92年4月に小社から出版された「ワープロ／パソコンBBS電話帳1992年春号」の追補情報を紹介しています。新たにBBS局を開局したり，「ワープロ／パソコンBBS電話帳」に掲載されていない局の情報をお持ちでしたら，ぜひこのコーナーまでお知らせください。

理大ネット
全国の理系大学を結ぶ情報ネット

■ネットワークのプロフィール
東京理科大学の学生有志によるネット。ほかの大学の学生やOB，社会人も参加しています。現在，Try-Pの導入を計画中です。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0422-34-7378(1200/2400bps)
0422-34-4870(1200/2400/9600bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
非公開（東京都三鷹市）

■ゲスト利用について
ID：GUEST
パスワード：なし
制限：制限時間30分，そのほか制限あり

CAD/CAM NETWORK
CAD/CAM関連の情報ネット

■ネットワークのプロフィール
CAD/CAMシステム活用のための，いろいろな情報を提供いたします。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，電子会議，オンライン・ショッピング，データベース，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
075-724-9242(2400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〠606 京都府京都市左京区松ヶ崎小竹藪町28-6 (有)ジャネット

■ゲスト利用について
ID：CAD/CAM
パスワード：なし
制限：一部ボード読み書き不可

BBS「HAPPY」
アクセスすると幸せに!?

■ネットワークのプロフィール
女性が運営する，始めたばかりの単回線の小さなネットです。どこにでもあるようなBBSですが，みなさんで大きくしてくださいね。とっても明るいシグオペと，チャット好きのサブオペがお待ちしています。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
03-3855-7595(300/1200/2400bps)

■運営時間
22:00～翌朝8:00

■運営者の住所・氏名・電話番号
BBS「HAPPY」事務局

■ゲスト利用について
ゲストID：GUEST
制限：一部制限あり

わたしのアンネット
名作劇場専門BBSです

■ネットワークのプロフィール
ハイジ，ペリーヌ，アン，アンネット，カトリ……と続く名作劇場への思い入れを語り合うために開局しました。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
03-3800-1403(300/1200/2400bps)

■運営時間
24時間

■運営者の住所・氏名・電話番号
〠116 東京都荒川区西尾久4-8-10-404
寺西　慶太

■ゲスト利用について
ID：ANNE000
パスワード：なし
制限：利用時間，ボードの制限あり

水野あみ
マーキュリーパワー，メーイクアップ！

■ネットワークのプロフィール
セーラームーンをはじめとするアニメ系ネットにしようと思っています。シスオペは亜美ちゃんのファンです。

■サービス内容
BBS伝言板，電子メール，チャット，電子会議，OSLサービス，ヘルプ機能

■アクセス電話番号
0426-77-5198(300/1200/2400bps)

■運営時間
11:00～20:00

■運営者の住所・氏名・電話番号
〠192-03 東京都八王子市別所
岡村　健介　☎0426-77-5198

■ゲスト利用について
ID：AMI
パスワード：なし
制限：バイナリダウン不可

知らないと恥ずかしい

キーワード

●RT
リアルタイム会議，すなわちチャット（おしゃべり）のこと。ネットワークによって，考えかたのちがいだかなんだかで「チャット」「ボイス」「CBシミュレータ」など名称はさまざま。初心者にとっては混乱のもとなので統一したほうがいいと思うのだが，他局の主義に屈することになるんだかなんだかで難しいらしい。ちなみに，以前NHKで放送されたパソコン通信講座では「チャット」が使われていた。

●みかか
NTTの隠語。JISキーボードでNTTと打つはずが，［カナ］キーになっていたためにみかかと打たれたのが始まりらしい。「みかかから請求書が来て」「今月のみかか代を見て目が点になっちゃった」というふうに使う。

BM特選

プログラム・コーナー

ファミリーベーシック
FM77AV
FM TOWNS
MSX /2/2+/turboR
MZ-1500
MZ-2500
PC-6001/mkII/SR
PC-8001/mkII/SR
PC-8801mkIISR
PC-9801/286
X1/turbo
X68000
PB-100/110
PC-E500
その他

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，〝CHECKER FLAG〟というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr.Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ（変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　編集部



★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1－11－15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係　(実用プログラムは，見やすいところに，実用と書いておいてください)

ファミコン/ツインファミコン(ファミリーベーシックV3)用



信長の野望ファミベー版

THE(ザ)野望(やぼう)II

浦野　雅弘

内容

全国統一をめざすゲームです。

遊びかた

まず何人でやるかをきめます。つぎにだれがどこの国をやるかきめます。コマンドは以下のとおりです（人数1～7，国1～7）。

(1)輸送

金と米を輸送することができます。

(2)戦争

これは，騎馬隊か足軽隊を選び，相手国のどちらかに攻撃するというものです。どちらかの兵が全滅してしまうと負けてしまいます。

また，米がなくなっても負けてしまいます。プレイヤーがいなくなってもゲームは続行されます。

(3)開発

土地と町を開発します。

(4)訓練

兵の訓練度を上げます。

(5)施し

民に米をわけ与えます。そうすると忠誠度があがります。

(6)徴兵

兵を買います。騎馬隊は4，足軽隊は2の金で，兵1を買えます。

(7)他国を見る

金50で他国のようすを見れます。これも1ターンに入ります。

画面の説明

●年，季節

季節が，さまざまなイベントに関わります。ちなみに秋に，年貢と金が入ります。

●兵糧

米の量です。

●民忠

民の忠誠度です。これが多いと年貢が多くなります。

●土地

土地の開発度です。これが多いと年貢が多くなります。

●町

町の開発度です。これが多いと秋に入る金が多くなります。

●騎馬，足軽，訓練度

騎馬，足軽の兵の数です。またそれの訓練度です。これが多いと戦争に役に立ちます。

最後に

これは，1年ほど前に作ったものです。もうまったくメモリがないので改造しないほうがいいでしょう。あと，ファミリーベーシックでは，こういったゲームははじめてでは…。それと，〈OP〉というのは，コンピュータのことです。全国統一すればクリアです。あと，なぜ〈THE野望　II〉というかというと，ポケコンでIを作って，それの続編だからです。

■参考にしたもの

●信長の野望　(©KOEI)

●1989年5月号「天明の乱」(CARPENTERHOU～E)

プログラム入力上の注意

リスト中のキャラクター・コードは，KEY 1，CHR＄(　)↵と定義し，F1

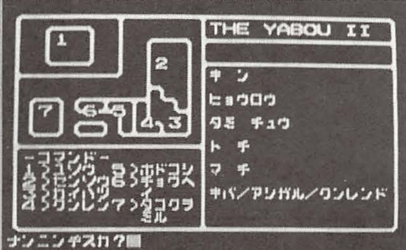
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0	K70	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K20	K50	K50	K50	K50	K50	K20	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	L00
1	K60		K70	K50	K50	L00		K60						K60	T	H	E		Y	A	B	O	U		I	I		K60
2	K60		K60	1		K60		K60		K70	K50	K50	L00	K40	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K30
3	K60		K60			K60		K60		K60			K60	K60														K60
4	K60		L10	K50	K50	L20		K60		K60	2		K60	K40	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K30
5	K40	K50	K50	K50	K50	K50	K50	L20		K60			K60	K60	キ		ン											K60
6	K60									K40	L00		K60	K60														K60
7	K60	K70	K50	L00	K70	K50	K20	K50	K20	K30	L10	L00	K60	K60	ヒ	ョ	ウ	ロ	ウ									K60
8	K60	K60	7	K60	L10	6	K10	5	K60	K60		L10	K30	K60														K60
9	K60	K60		K60	K70	K50	L00	K60	K60	4	L00	3	K60	K60	タ	ミ		チ	ュ	ウ								K60
10	K60	L10	K50	L20	L10	K50	L20	L10	K10	K50	K10	K50	L20	K60														K60
11	K40	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K30	ト		チ											K60
12	K60	—	コ	マ	ン	ド	—							K60														K60
13	K60	1	＞	ユ	ソ	ウ		5	＞	ホ	ド	コ	シ	K60	マ		チ											K40
14	K60	2	＞	セ	ン	ソ	ウ	6	＞	チ	ョ	ウ	ヘ	K60														K60
15	K60	3	＞	カ	イ	ハ	ツ			イ				K60	キ	バ	／	ア	シ	ガ	ル	／	ク	ン	レ	ン	ド	K60
16	K60	4	＞	ク	ン	レ	ン	7	＞	タ	コ	ク	オ	K60														K60
17	K60									ミ	ル			K60														K60
18	L10	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K10	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	K50	L20
19																												
20																												

《第1図》THE野望IIのBGグラフィック

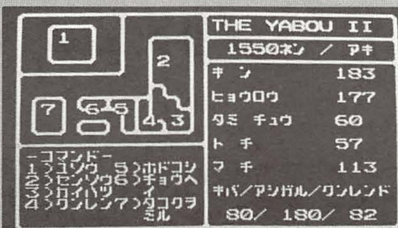
★編さんがいつまでも出世せず，編さんのままであるのは不思議なことだが，影さんがいまだにクビになっていないことのほうがもっと不思議なことだと思う。(大阪府東大阪市・黄金丸20才)……【影：昔から影の付く人は偉いんだゾ。影の番長，影の総理etc.etc.】

キーで入力してください。カッコ内に入るキャラクター・コードはつぎのとおりです。

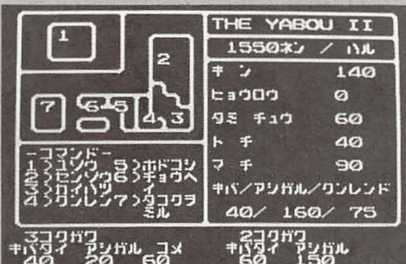
k 7………239　　k 2………234
l 0………240　　k 5………237
k 0………232　　k 3………235
k 4………236　　k 6………238
l 2………242　　k 1………233
l 1………241



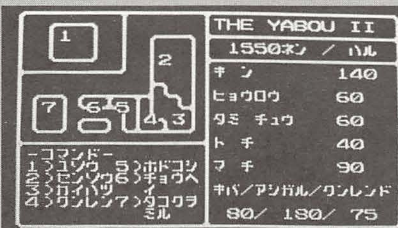
▲《写真1》最大で7人同時に遊ぶことができるシミュレーション・ゲームです



▲《写真2》外交や内政をしながら兵力をそろえていきます



▲《写真3》兵力がたまったら敵国と戦争して自国をひろげていきます



▲《写真4》季節の変わり目にはいろいろなイベントがある

THE野望IIのプログラム・リスト

```
10 CLS:PALETB 0,13,5,5,5:LOCATE6,20PRINT"c1991 NUUKUN SOFT"
20 LOCATE4,4PRINT"- T H E -":LOCATE4,7PRINT"k7k2L0k5L0  k0k5k7k5L0  k5k2k5k5k2k5
":LOCATE4,8PRINT"k4k0k3k4L2  k6 k4k5k3   k6  k6":LOCATE4,9PRINT"L1k0L2k5L0  L1k5
k4k5k3   k6  k6":LOCATE4,10PRINT" k0 k4L2   k5k2k5    k6  k6":LOCATE4,11PRINT"k5
k1k5k6    k5k0k5    k6  k6":LOCATE4,12PRINT"   L2   k5k5k1k5k5  k5k1k5k5k1k5
30 PAUSE500:CLS:PALETB 0,13,32,32,32
40 DIMA(63):FORI=8TO63:READA(I):NEXT
50 ONERRORGOTO710:N=1550:VIEW:LOCATE0,19INPUT"ﾅﾝﾆﾝﾃﾞｽｶ";E:FORI=1TOE:LOCATE0,19IN
PUT"ﾄﾞｺﾉｸﾆﾆｼﾏｽｶ";F:A(F)=I:NEXT:I=0:J=1
60 LOCATE0,21PRINT"                    ":I=I+1:IFI=8THENI=1:J=J+1
70 IFJ=5THENJ=1:N=N+1
80 LOCATE0,19PRINT"ﾀﾞｲ"I"ｺｸﾉ"A(I)"Pﾉｾﾝﾘｬｸ":PAUSE50
90 IFJ=1THENB$="ﾊﾙ":V=RND(5):IFV=3THENLOCATE0,21PRINT"ｲｯｷﾀﾞ--!":A(I+7)=A(I+7)-RN
D(50):A(I+14)=A(I+14)-RND(50):A(I+42)=A(I+42)-RND(50)
100 IFJ=2THENB$="ﾅﾂ":V=RND(5):IFV=3THENLOCATE0,21PRINT"ﾀｲﾌｳﾀﾞ--!":A(I+28)=A(I+28
)-RND(30):A(I+35)=A(I+35)-RND(40)
110 IFJ=3THENB$="ｱｷ":A(I+7)=A(I+7)+A(I+35):A(I+14)=A(I+14)+A(I+21)+A(I+28)
120 IFJ=4THENB$="ﾌﾕ":V=RND(5):IFV=3THENLOCATE0,21PRINT"ｴｷﾋﾞｮｳﾀﾞ--!":A(I+49)=A(I+
49)-RND(60):A(I+21)=A(I+21)-RND(30):A(I+56)=A(I+56)-RND(30)
130 IFA(I+7)<0THENA(I+7)=0
140 IFA(I+14)<0THENA(I+14)=0
160 PAUSE60:IFA(I)=0THEN190
170 GOSUB520:LOCATE0,19INPUT"ｺﾏﾝﾄﾞ";C:ONC GOTO270,320,380,420,450,480,500
180 GOTO160
190 C=RND(6):ONC GOTO210,430,430,230,250,250
200 GOTO190
210 K=RND(99):IFK>A(I+7)THEN210
220 GOTO390
230 H=RND(99):IFH>A(I+14)THEN230
240 GOTO460
250 X=RND(99):Y=RND(99):IFX+Y>A(I+7)THEN250
260 GOTO490
270 LOCATE0,21INPUT"ﾄﾞｺﾆﾕｿｳｽﾙ";Q:IFQ=I+1 OR Q=I-1THEN290
280 GOTO160
290 IFA(Q)<>A(I)THEN160
300 GOSUB520:LOCATE0,19INPUT"ｷﾝｲｸﾗﾊｺﾌﾞ";R:LOCATE0,21INPUT"ｺﾒｲｸﾗﾊｺﾌﾞ";L:IFR>A(I+7
) OR L>A(I+14)THEN300
310 A(I+7)=A(I+7)-R:A(Q+7)=A(Q+7)+R:A(I+14)=A(I+14)-L:A(Q+14)=A(Q+14)+L:GOTO60
320 LOCATE0,21INPUT"ﾄﾞｺﾆｾﾒｺﾐﾏｽｶ";W:IFW=I+1 OR W=I-1THEN340
330 GOTO160
340 GOSUB520:LOCATE0,19INPUT"ｷﾊﾞﾀｲ ﾅﾝﾆﾝ";T:LOCATE0,21INPUT"ｱｼｶﾞﾙ ﾅﾝﾆﾝ";U:GOSUB52
0:LOCATE0,19INPUT"ｺﾒ";P:IFP>A(I+14) OR T>A(I+42) OR U>A(I+49)THEN160
350 LOCATE0,21PRINTI"ｺｸﾉ"A(I)"Pｶﾞ"W"ｺｸﾉ"A(W)"Pﾆｾﾒｺﾝﾀﾞ--!":A(I+14)=A(I+14)-P:A(I+
42)=A(I+42)-T:A(I+49)=A(I+49)-U:PAUSE200
360 IFA(W+42)<1 OR A(W+49)<1THENGOSUB520:GOTO660        OK
370 GOTO540
380 LOCATE0,21INPUT"ｶﾈｲｸﾗｶｹﾙ";K:IFK>A(I+7)THEN160
390 A(I+28)=A(I+28)+(K/4):A(I+35)=A(I+35)+(K/3):A(I+7)=A(I+7)-K:IFA(I+28)>100THE
NA(I+28)=100
400 IFA(I+35)>300THENA(I+35)=300
410 GOTO60
420 LOCATE0,21PRINT"ｴｨ!ﾔｧ!ﾄｫ!":PAUSE99
430 A(I+56)=A(I+56)+RND(5)+5:IFA(I+56)>99THENA(I+56)=99
440 GOTO60
450 LOCATE0,21INPUT"ｺﾒｲｸﾗﾎﾄﾞｺｽ";H:IFH>A(I+14)THEN160
460 A(I+14)=A(I+14)-H:A(I+21)=A(I+21)+(H/4):IFA(I+21)>100THENA(I+21)=100
470 GOTO60
480 GOSUB520:LOCATE0,19INPUT"ｷﾊﾞﾀｲﾆｲｸﾗ";X:LOCATE0,21INPUT"ｱｼｶﾞﾙﾆｲｸﾗ";Y:IFX+Y>A(I
+7)THEN160
490 A(I+7)=A(I+7)-(X+Y):A(I+42)=A(I+42)+(X/4):A(I+49)=A(I+49)+(Y/2):GOTO60
500 IFA(I+7)<30THEN160
510 A(I+7)=A(I+7)-30:LOCATE0,21INPUT"ﾅﾝｺｸｦﾐﾏｽｶ";M:O=I:I=M:GOSUB520:I=O:PAUSE999:
GOTO60
520 VIEW:LOCATE22,5PRINTA(I+7):LOCATE22,7PRINTA(I+14):LOCATE22,9PRINTA(I+21):LOC
ATE22,11PRINTA(I+28):LOCATE22,13PRINTA(I+35):LOCATE14,17PRINTA(I+42)"/"A(I+49)"/
"A(I+56):LOCATE14,3PRINTN"ﾈﾝ / "B$:RETURN
530 GOSUB520:LOCATE0,19PRINTI"ｺｸｶﾞﾜ              "W"ｺｸｶﾞﾜ":LOCATE0,20PRINT"ｷﾊﾞﾀｲ ｱｼｶﾞ
ﾙ ｺﾒ    ｷﾊﾞﾀｲ ｱｼｶﾞﾙ":LOCATE0,21PRINTT" "U" "P:LOCATE15,21PRINTA(W+42)" "A(W+49):P
AUSE300:GOSUB520:RETURN
540 GOSUB530
550 LOCATE0,19PRINTI"ｺｸﾉｾﾝｼﾞｭﾂ":LOCATE0,21INPUT"1-ｺｳｹﾞｷ/2-ﾀｲｷｬｸ";B:IFB=2THENPAUS
E99:A(I+42)=A(I+42)+T:A(I+49)=A(I+49)+U:GOTO60
560 GOSUB520:LOCATE0,19INPUT"(1-ｷﾊﾞﾀｲ/2-ｱｼｶﾞﾙ)ﾃﾞｺｳｹﾞｷ";Y1:LOCATE0,21INPUT"(1-ｷﾊﾞ
ﾀｲ/2-ｱｼｶﾞﾙ)ｦｺｳｹﾞｷ";Y2:X1=A(I+56):X2=A(W+56):GOSUB520:GOSUB610
570 GOSUB530
580 LOCATE0,19PRINTW"ｺｸﾉｾﾝｼﾞｭﾂ":PAUSE99
590 IFA(W)=0THENY3=Y1:Y4=Y2:Y1=Y4:Y2=Y3:X1=A(W+56):X2=A(I+56):GOSUB520:GOSUB610:
GOTO540
600 GOSUB520:LOCATE0,19INPUT"(1-ｷﾊﾞﾀｲ/2-ｱｼｶﾞﾙ)ﾃﾞｺｳｹﾞｷ";Y2:LOCATE0,21INPUT"(1-ｷﾊﾞ
ﾀｲ/2-ｱｼｶﾞﾙ)ｦｺｳｹﾞｷ";Y1:X1=A(W+56):X2=A(I+56):GOSUB520:GOSUB610:GOTO540
610 IFY1=1THENT=T-(X2/6)-RND(5)-(Y2*3)
620 IFY1=2THENU=U-(X2/5)-RND(8)-(Y2*5)
630 IFY2=1THENA(W+42)=A(W+42)-(X1/6)-RND(5)-(Y1*3)
640 IFY2=2THENA(W+49)=A(W+49)-(X1/5)-RND(8)-(Y1*5)
650 IFT<1 OR U<1THENLOCATE0,19PRINTI"ｺｸﾉ"A(I)"Pｶﾞﾔﾌﾞﾚﾀ!":PAUSE300:GOTO60
660 IFA(W+42)<1 OR A(W+49)<1THENLOCATE0,19PRINTW"ｺｸﾉ"A(W)"Pｶﾞﾔﾌﾞﾚﾀ!":II=1:A(W)=A
(I):A(W+42)=T:A(W+49)=U:PAUSE300:IFA(I)*A(I)*A(I)*A(I)*A(I)*A(I)*A(I)=A(1)*A(2)*
A(3)*A(4)*A(5)*A(6)*A(7)THENCLS:LOCATE5,8PRINTA(I)"Pｶﾞ ﾃﾝｶﾄｳｲﾂｼﾀ!":PAUSE9999:END
670 IFII=1THENII=0:GOTO60
680 P=P-((T+U)/7):IFP<0THENLOCATE0,19PRINTI"ｺｸﾉ ｺﾒｶﾞﾂｷﾏｼﾀ!":LOCATE0,21PRINTI"ｺｸﾉ
"A(I)"Pｶﾞﾔﾌﾞﾚﾀ!":PAUSE300:GOTO60
690 RETURN
700 DATA50,80,140,95,160,20,100,90,180,60,130,50,210,100,30,40,60,50,40,35,55,15
,60,40,35,50,70,45,75,120,90,105,180,120,150,110,60,80,95,70,80,50,250,150,180,2
90,200,140,180,60,45,75,30,50,65,85
710 RESUME
```

★ポテトチップは，ハシで食べよう!!手がよごれないぞ。(福岡市・ABA・マッチン19才)……【編：手がよごれるのはヤダけど，ポテチを食べるのにいちいちハジを用意するのもメンドイといっちゃあメンドイですね。影：だからみなも私のようにシッポで…。】

FM77AVシリーズ(F-BASICV3.3L20B)用



タイミング命のワン・キーゲーム

POWER ON!

AFu-M

内容

左右にゆれるスイッチを止めて，電気をつけていってください。レベルは5まであります。エンディングはぜひ見てほしいです。

遊びかた

スペース・キーのみを使うワンキー・ゲームです。赤くてゆれているものがスイッチで緑色の小さなのが接点です。このスイッチをタイミングよくスペース・キーで止めて接点にふれさせてください。

左と右を成功させるとその真ん中の電気製品に電気が流れてレベルアップします。パソコンまで電気を流すとエンディングの花火が見れます。

操作方法

タイトル直後のDIFFICULTYの設定では，スペース・キーで選び，リターン・キーで決定です。ゲーム・オーバー時でⓃを選ぶと，DIFFICULTYの設定までもどります。

プログラムの内容

たいしたことはやっていませんが，POINT命令をはじめて使いました。タイトルとエンディングにこりすぎて，長くなってしまいました。

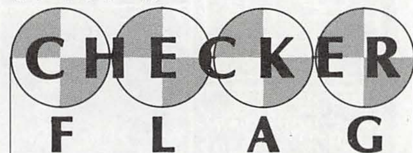
あとがき

ゲームを作ったけど，つまらなかったので送るのはやめようと思いましたが，これだけは兄キ様が「いいかもしれん」と言ったので送りました。

《第1表》変数表

OX, OY	スイッチの座標
X, Y	スイッチの動き
K	スイッチの番号
MI	ミスの数
I	雑用

書き忘れましたが，どうしても最後までいけないときは，4096色モードでGOTO740を入力してください（どうしてもみてほしい）。



編：緊張感あふれるゲームですよ！でも，ポイントを一つ一つ克服して，とうとう花火を打ち上げた瞬間がたまりませんね！仕事あがりに，ビアガーデンで一杯やる気分です。

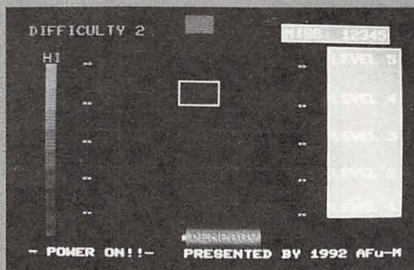
つぐ美：まあ，編さん。中年ねぇ。

Dr.D：編くんは以前，B.Bコーナーでワンキー・ゲームを募集したことがあったかな。

編：ええ。ゲームはアイデアが重要というのを強調したかったんです。この作品では，成功したときのプレイヤーの達成感を促進する気くばりがよく考えられていますね。



◀《写真1》むずかしさは4段階あり，どれかを選んだらゲーム・スタートです



◀《写真2》左右にゆれるスイッチを接点にふれたときに止めるようにします



▶《写真3》スイッチが接点にふれていないときに止めるとミスになります



▶《写真4》レベル5をクリアする前に5回ミスするとゲーム・オーバーです

★いろいろなパソコン雑誌を買いまくり，読んだ結果はベーマガが一番ということになりましたのでよろしく。（埼玉県大里郡・**牛乳タロー13才**）……【**編**：やっと私の出番ですね。どうもありがとう。せっかくの出番なんでいろいろお話ししましょう。…えっ？もう終わり？】

```
10 '=========================[ POWER ON ] FOR FM77AV======================
20 PLAY OFF:SCREEN@1:GOSUB 970
30 DIM OX(30),OY(30):FOR I=0 TO 10 STEP 2:OX(10-I)=225:OX(11-I)=50
40 OY(I)=60+I/2*30:OY(I+1)=OY(I):NEXT
50 RANDOMIZE TIME/7:COLOR 7:PALETTE@:PALETTE 0,[0,100,0]
60 OO$=INKEY$:GOSUB 1110
70 CLS:M=3:FOR K=0 TO 9:GOSUB 540:NEXT:A=AA:K=9:MI=0:DX=0:X=0
80 GOSUB 330:GOSUB 580
90 '-------------------------------------------------[    MAIN ]---------
100 GOSUB 160:IF INKEY$=" " THEN GOSUB 120
110 GOTO 90
120 '-------------------------------------------------[  HANTEI ]---------
130 IF POINT(OX(K)+X,OY(K)-21)=-1 THEN GOSUB 300 ELSE 190
140 RETURN
150 '-----------------------------------------------[SWITCH MOVE]---------
160 X=X+A:IF X>18 OR X<-18 THEN A=A*-1:GOTO 160
170 LINE(OX(K),OY(K))-(OX(K)+DX,OY(K)+DY-20),XOR,2:DY=Y:DX=X
180 LINE(OX(K),OY(K))-(OX(K)+ X,OY(K)+ Y-20),XOR,2:RETURN
190 '-------------------------------------------------[  miss   ]---------
200 MI=MI+1:GOSUB 270:GOSUB 280
210 PLAY"O1V15@76B":FOR MM=1 TO 1000:NEXT:GOSUB 280
220 IF MI=<4 THEN RETURN :'--------------------------[GAME OVER ]---------
230 PLAY"O1V15@76DCF":SYMBOL(20,60),"GAME OVER       ",3,3,6
240                  SYMBOL(40,90),"TRY AGAIN?(Y/N)",2,2,5,,XOR:I$=INPUT$(1)
250 IF I$="N" THEN   SYMBOL(40,90),"TRY AGAIN?(Y/N)",2,2,5,,XOR ELSE 70
260 GOTO 60 :'>>>>>>>>  X ハ [GRAPH]キ- + [U] デ゛デ゛マス。 <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<
270 FOR I=0 TO 2:SYMBOL(250+I+MI*8,12),"X",1,1,2:NEXT:RETURN
280              SYMBOL(    80,80),"MISS!",3,3,6,,XOR:RETURN
290 '-------------------------------------------------[ LEVEL UP ]---------
300 K=K-1:X=0:DX=0:IF(K MOD2)<>0THEN ON INT((10-K)/2)GOSUB 610,630,660,680,710
310 FOR I=0 TO 1:SYMBOL(250+I,30+30*INT(K/2)),"LEVEL"+STR$(5-(INT(K/2))),1,1,3:N
EXT:IF A<0 THEN A=A-.5 ELSE A=A+.5
320 PLAY "V15O6@45B8G":RETURN
330 ' -----------------------------------------------[ BACK GRAPHIC]------
340 FOR I=1 TO 10:LINE(70+I,20+I)-(205-I,  170-I),PSET,[I*7,0,0],BF:NEXT
350 FOR I=1 TO  5:LINE(  50,I*30)-(  225,I*30+30),PSET,[0,180,0],B :NEXT
360 FOR I=1 TO 15:LINE(130,165+I)-(190,    165+I),PSET,[0,0,I*12+40]
370              LINE(130,195-I)-(190,    195-I),PSET,[0,0,I*12+40]
380 LINE(127,177+I/4)-(129,177+I/4),PSET,[I*12+40,I*12+40,I*12+40]
390 LINE(127,185-I/4)-(129,185-I/4),PSET,[I*12+40,I*12+40,I*12+40]:NEXT
400 FOR I=0 TO 1:SYMBOL(132+I,177),"DEMPA8V  ",1,1,2
410             SYMBOL(124+I,118),"GOOD!     ",1,1,[ 80, 80, 80]
420             SYMBOL(    I, 12),"DIFFICULTY"+STR$(A),1,1,4:NEXT
430 FOR I=1 TO 4 STEP 3:LINE(125+I,I)-(155-I,20-I),PSET,[0,0,I*20+100],BF:NEXT
440 LINE(124, 22)-(156, 32),PSET,[ 0, 0,110],BF
450 LINE(124, 52)-(156, 70),PSET,[ 0, 0,110],BF:LINE(124,52)-(156,70),PSET,7,B
460 LINE(138,145)-(142,153),PSET,[20,20, 60],BF
470 LINE(247, 25)-(310,162),PSET,1,BF:LINE(247,25)-(310,162),PSET,7,B
480 CIRCLE(140,90),10,[50,50,50],,,F:CIRCLE(140,90),10,[100,100,100]
490 FOR I=0 TO 4:FOR Z=0 TO 1
500 SYMBOL(250+Z,30+30*I),"LEVEL"+STR$(5-I),1,1,7:NEXT Z,I
510 FOR I=180 TO 40 STEP -1: LINE( 16,I)-( 24, I),PSET,[0,I,250-I]:NEXT
520 SYMBOL(13,32),"HI",1,1,1:LINE(208,9)-(300,21),PSET,1,BF
530                        LINE(208,9)-(300,21),PSET,7,B:RETURN
540 '-------------------------------------------------[ SETTEN ]-------------
550 LINE(OX(K)-M,OY(K)-20)-(OX(K)+M,OY(K)-21),PSET,4,BF
560 LINE(OX(K)-M,OY(K)-20)-(OX(K)+M,OY(K)-21),PSET,4,BF:RETURN
570 '-------------------------------------------------[ MOJI    ]---------------
580 FOR I=0 TO 1:SYMBOL(I,192),"- POWER ON!!-   PRESENTED BY 1992 AFu-M",1,1,7
590 SYMBOL(210+I,12),"MISS: 12345",1,1,7:NEXT:RETURN
600 '-------------------------------------------------[ LEVEL UP GRAPHIC ]----
610 '-------------------- [ MAMEKYU ]-------------------------------
620 LINE(138,145)-(142,153),PSET,6,BF:RETURN
630 '-------------------- [ NEON    ]-------------------------------
640 FOR I=0 TO 8:LINE(123,117+I)-(163,117+I),PSET,I/2+2:NEXT
650 FOR I=0 TO 1:SYMBOL(124+I,118),"GOOD!",1,1,1:NEXT:RETURN
660 '-------------------- [ DENKYU ]--------------------------------
670 FOR I=1 TO 15:CIRCLE(140,90),20-I,[I*10+100,I*10+100,0],,,F:NEXT:RETURN
680 '---------------------[プラネタリウム ]-------------------------------
690 CIRCLE(145,64),4,     INT(RND(1)* 5)+2,,,F:FOR I=1 TO 25
700 Q=INT(RND(1)*31)+1:W=INT(RND(1)*16)+1:PSET(124+Q,52+W,6):NEXT:RETURN
710 '-----------------------[COMPUTER ]---------------------------------
720 LINE(150, 30)-(152, 30),PSET,2,BF:FOR M=0 TO 2000:NEXT
730 FOR I=1 TO 179:LINE(125-I/1.44,0)-(155+I/1.12,20+I),PSET,[0,0,100],BF:NEXT
740 '-----------------------------------------------------[ ENDING ]----------------
750 CLS:PALETTE@:PALETTE0,[0,0,100]:LINE(0,10)-(319,148),PSET,[0,20,0],BF
760 FOR HO=0TO 2:SYMBOL(50+HO,170),"COMPLETED YOUR MISSION!",1,1,6
770              SYMBOL(20+HO,150),"CONGRATULATIONS!        ",2,2,2
780              SYMBOL( 2*HO,  0),"THANKS FOR PLAYING!!    ",2,1,HO+2
790              SYMBOL(50+HO,190),"PUSH SPACE KEY TO TITLE",1,1,5
800              SYMBOL(50+HO,180),"   PRESENTED BY AFu-M  ",1,1,4:NEXT
810 SYMBOL@(0,60),MKI$(&H4537),4,2,2: SYMBOL@(260,60),MKI$(&H4032),4,2,2
820 PLAYOFF:A$="{CDEFEDC}{CDEFEDC}{DEFGFED}{DEFGFED}":A2$=A$+A$+A$
830 PLAY "V10@4L4"+A2$,"V10@6L4"+A5$,"V10@3OL4"+A2$:ER=255
840 FOR I=1 TO 5:PALETTEI*256,[0,0,0]:NEXT :'------------ HANABI ------------
850 FOR I=1 TO 5:FOR EA=1 TO 40:EX=SIN(EA)*EA/(I/2):EY=COS(EA)*30/(I/2)
860 LINE(160+EX,80+EY)-(161+EX,81+EY),PSET,[I*16,0,0],B:NEXT: LOCATE 31,22: PRIN
T 5-I:NEXT
870 EC=5:EL=2:EK=0:IF INKEY$=" " THEN CLEAR:GOTO 20
880 EK=EK+9:IF EK>120 THEN 910
890 EL=EL*-1:LINE(160+EL,200-EK)-(161+EL,201-EK),PSET,7,B
900          LINE(160+EL,200-EK)-(161+EL,201-EK),PSET,[0,20,0],B:GOTO 880
910 PLAY "O4V15@67D","O3V15@48D":EQ=(RND(1)*2):'-------- PALETTE -------------
920 FOR I=5 TO EQ STEP -1:PALETTE I*256,[EG/3,ER/3,EB]:PALETTE(I+2)*256,[0,0,0]
930 PALETTE I*256,[EG,ER,EB]:NEXT:FOR I=1 TO 5 STEP .2
940 FOR II=3 TO EQ STEP -1:PALETTE II*256,[EG/I,ER/I,EB/I]:NEXT:NEXT
950 FOR I =5 TO EQ STEP -1:PALETTE I*256,[0,0,0]:NEXT
960 EG=RND(1)*250:ER=RND(1)*150+100:EB=RND(1)*250:GOTO 870
970 '--------------------------------------------[ TITLE GAMEN ]------------------
980 CLS:PALETTE@:P$="L16V12BGFE<AB>CD":FOR M=1 TO 3
990 FOR I=1 TO 100:TIX=RND(1)*320:TIY=RND(1)*200:PSET(TIX,TIY,6):NEXT
1000 SYMBOL( M*2, 21),"-POWER ON-",4,5
1010 SYMBOL(    M, 65),"PLEASE ON THE SWITCH",2,2
1020 SYMBOL(70+M,105),"PUSH SPACE KEY TO START",1,1
1030 SYMBOL(95+M,115),"A-JHS     PRESENT        ",1,1
1040 SYMBOL(88+M,125),"1992 (C) AFu-M Boy       ",1,1
1050 SYMBOL(50+M,145),"Programed By Shuusaku Sawai",1,1:NEXT
1060 FOR I=1 TO 200:LINE(0,20+I)-(319,20+I),AND,[200-I,I+50,0]:NEXT
1070 IF PLAY(0) THEN 1080 ELSE PLAY "L16V12O6@45"+P$,"L16V12O5@60RR"+P$
1080 NA=NA-2:NB=NB+1:IF NA<5 THEN NA=INT(RND(1)*280)+30:NB=0
1090 PSET(NA,NB,7,XOR):PSET(NA,NB,7,XOR)
1100 IF INKEY$=" " THEN PLAY OFF:RETURN ELSE 1070
1110 '-------------------------------[ DIFFICULTY ]-------------------------
1120 CLS:COLOR 2:LOCATE 11,2:PRINT"DIFFICULTY-":AA=4:V=3:DV=3
1130      COLOR 7:LOCATE 12,5:PRINT" - CRAZY !-":LOCATE12, 7:PRINT" --EXPART--"
1140               LOCATE 12,9:PRINT" --NORMAL--":LOCATE12,11:PRINT" ---EASY---"
1150 LOCATE 8,14:PRINT "PUSH RETURN KEY TO START":GOTO 1180
1160 I$=INPUT$(1):IF I$=" " THEN V=V+1:AA=10-V*2:IF V>4 THEN V=1:AA=8
1170 LINE(102,23+DV*16)-(184,31+DV*16),XOR,2,BF:DV=V:LOCATE24,2:PRINT AA
1180 LINE(102,23+ V*16)-(184,31+ V*16),XOR,2,BF:IF I$=CHR$(13) THEN RETURN
1190 PLAY "V15O7@28{CE}32":GOTO 1160
1200 '------------[ OTSUKARESAMADESHITA ]   OSHIMAIDESU.  1992 Shuusaku -----
```

★誰も私がまじめだということを信じてくれません。どうにかしてくださーい。うひょっ！（神奈川県横須賀市・FACT20才）……【影：そういうのは、やっぱり普段の行ないが大事だよ。みんなに信用される人間になるようがんばりたまえ。つぐ美：影さんもね。影：…はい。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



マウスを使った早撃ちガンマン・ゲーム

ショットガン野郎

ZUO SOFT

★ストーリー★

アメリカ西部の平和な町に，ほかの町の無法者たちが殴り込んできた。あなたは自分が生まれ育ったこの町を守るために，たった１人で立ち向かった。

★遊びかた★

マウスで照準を動かしてつぎつぎと現れる無法者を撃ち殺していきます。はじめは銃に弾が入っていない（照準の形は「×」）ので，マウスを素早く上下に振って弾を込めてください(照準の形は「●」)。最初は一度に詰められる弾の数は一つですが，カウンターの奥に立っているビール瓶をすべて打ち落とすと，その数が一つ増えます（最大五つまで）。

画面には，無法者のほかに罪のない一般市民も現れます。この人々を撃ったり，無法者に撃たれるとライフが減り，０になるとゲーム・オーバーです。

得点は，無法者が１点でビール瓶が３点です。得点が300，600，900になるとボーナス・ステージでマシンガンを手に入れます（照準の形は「□」)。これは，弾数制限がないのでただ撃ちまくってください。マシンガンで100点取ると元に戻ります。999点取るとゲーム終了です。

★プログラム★

今回は，OUT命令を使ってかなり特殊な画面処理をしています。まず，タイトル画面の拡大処理，そしてスプライトの拡大表示，おまけにゲーム・オーバー時のぐちゃぐちゃ処理です。拡大のしかただけ簡単に教えると，OUT&H440, 27と入力後

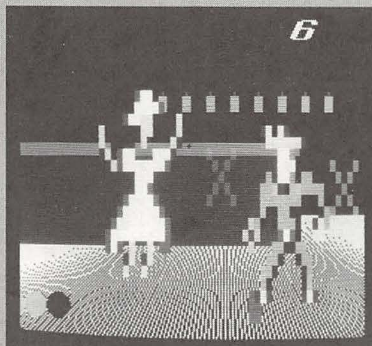
グラフィック画面は，OUT &H442,(縦倍率－１)＊16＋(横倍率－１)(標準値は &H03)

スプライト画面は，OUT &H443,(縦倍率－１)＊16＋(横倍率－１)(標準値は&H03)

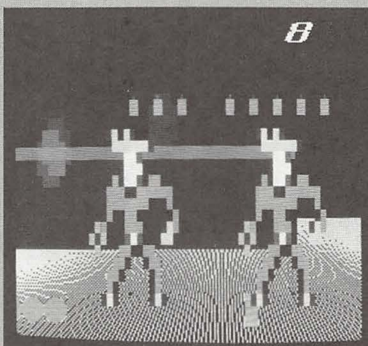
と入力してください。マウス・カーソルは，グラフィック画面の倍率に従います。

★最後に★

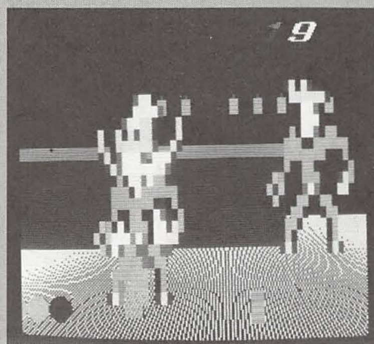
実行するときは必ずシステムCDをセットしておいてください。それではさようなら。



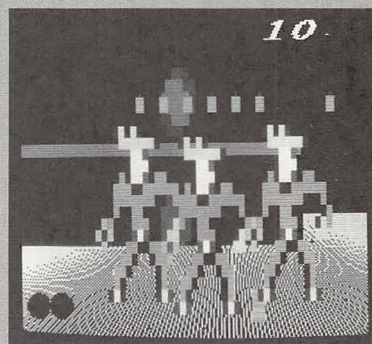
◀《写真１》無法者が左右からでてくるので照準を合わせて撃ちます



◀《写真２》単発の銃なので１発撃つとマウスを上下にふって弾を込めます



◀《写真３》女の人を撃ったり，敵に撃たれるとライフが減ります



◀《写真４》一度に３人でてくることもあります。おちついて撃てばだいじょうぶ

★私は陽の字！さんの意見に超賛成である。経済力のないメーカーがコナミやシステムソフトのマネをしても自分の首をしめるだけである。中小メーカーは質で大手にいどむべきだ。そう思わない？つぶれろ!!（鹿児島市・白夜の達人王19才）……【影：ひ，ひどいわ！】

ショットガン野郎のプログラム・リスト

```
10 '★  ショットガン野郎
20 '★  FM-TOWNS  F-BASIC386V1.1L21用
30 '★  制作/佐井川師治(C)ZUO  SOFT  1992  作品NO.11
40 COLOR 7,0,7,0:CLS:BGM 1:DEFINT A-Z:FOR A=0 TO 13:PART A,A:NEXT
50 DIM CH%(63),S1%(40000),S2%(30000),S3%(30000),S4%(30000)
60 DIM VX(10,100),VY(10,100)
70 A$="Q:¥FJ¥SE¥":LOAD@ A$+"HUMAN¥GROAN.SND",S1%:LOAD@ A$+"HOME¥CRACK.SND"
,S2%:LOAD@ A$+"HOGAKU¥TSUKEITA.SND",S3%:LOAD@ A$+"WAR¥PISTOL.SND",S4%
80 SCREEN@ 0:DEF SPRITE 3
90 DEF SPRITE 99,0:RESTORE 1060:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 63
100 READ A$:A!=VAL("&H"+A$):IF A!>=32768 THEN A!=A!-65536
110 CH%(J)=A!:NEXT:DEF SPRITE 0,I,CH%,0:NEXT
120 CIRCLE(8,8),2,2,,,,F:A=4:GOSUB 520:CIRCLE(4,8),3,7,,,,F:A=6:GOSUB 520
130 LINE(6,6)-(10,10),PSET,1:LINE(10,6)-(6,10),PSET,1:A=5:GOSUB 520
140 LINE(6,6)-(10,10),PSET,7,B:A=7:GOSUB 520
150 RESTORE 1000:FOR A=1 TO 5:READ SS(A),TX(A),TY(A),C
160 FOR B=1 TO C:READ VX(A,B),VY(A,B):NEXT B,A
170 FOR A=0 TO 9:READ W1(A),W2(A):NEXT
180 MOUSE 0:GOSUB 870
190 :
200 '★画面を描く
210 SCREEN@ 1:SPRITE ON:CLS:OUT &H440,27:OUT &H442,&H03:OUT &H443,&H7F
220 MOUSE 1,160,120,0:MOUSE 4,0,0,304-96,224-64
230 FOR A=0 TO 256 STEP 8:LINE(A,0)-(A+6,150),PSET,[50,100,0],BF:NEXT
240 X=-320:FOR A=0 TO 256 STEP 1:LINE(A,150)-(X,240),PSET,6:X=X+3:NEXT
250 LINE(256,0)-(320,240),PSET,0,BF:LINE(0,100)-(200,170),PSET,[100,150,0]
,BF:LINE(0,100)-(210,108),PSET,[150,200,0],BF
260 LINE(92,80)-(252,88),PSET,[0,50,0],BF:LINE(96,64)-(248,79),PSET,0,BF
270 GOSUB 530:GOSUB 560:T=0:CO=0:TM=0:TMM=1:BN=0:L=3:S=0:GOSUB 570:MS=0
280 FOR A=1 TO 10:O(A)=0:NEXT
290 :
300 '★敵の動き
310 GOSUB 920:CO=CO+1:IF T=10 OR CO MOD W1(INT(S/100))<>0 THEN 360
320 FOR C=1 TO INT(RND(1)*3)+1:FOR A=1 TO 10:IF O(A)=0 B=A
330 NEXT:T=T+1:O(B)=1:SH(B)=INT(RND(1)*5)+1:IF MS=1 AND SH(B)=4 SH(B)=5
340 CO(B)=0:DEF SPRITE 1,B+1,(TX(SH(B)),TY(SH(B))),SS(SH(B))
350 SPRITE 0,B+1,1:NEXT C
360 SPRITE TIME:FOR F=1 TO 10:IF O(F)=0 THEN 420
370 CO(F)=CO(F)+1:IF O(F)>1 CO(F)=CO(F)-1:O(F)=O(F)-1:GOTO 420
380 IF VX(SH(F),CO(F))=999 O(F)=VY(SH(F),CO(F)):GOTO 420
390 IF VX(SH(F),CO(F))=44 GOSUB 740:SPRITE 0,1,0:GOTO 410
400 SPRITE 6,F+1,VX(SH(F),CO(F)),VY(SH(F),CO(F))
410 IF VX(SH(F),CO(F)+1)=99 SPRITE 0,F+1,0:O(F)=0:T=T-1
420 NEXT:WAIT W2(INT(S/100))
430 :
440 '★自分の動き
450 IF TM<TMM AND MOUSE(10)>50 PCMPLAY S3%,127:TM=TM+1:GOSUB 500
460 SP=4-(TM=0):IF MS=1 SP=7
470 DEF SPRITE 1,0,(MOUSE(0)/4,MOUSE(1)/8),SP:SPRITE 0,0,1
480 IF TM>0 AND MOUSE(2,0) PCMPLAY S4%,127:GOSUB 510:TM=TM-1:CIRCLE(MOUSE(
0)+32,MOUSE(1)+64),1,0,,,,F:GOSUB 630
490 GOTO 300
500 FOR A=1 TO TM:LINE(160+A*16,200)-(168+A*16,220),PSET,4,BF:NEXT:RETURN
510 LINE(160+TM*16,200)-(168+TM*16,220),PSET,0,BF:RETURN
520 GET@A(0,0)-(15,15),CH%:DEF SPRITE 0,A,CH%,0:CLS:RETURN
530 FOR A=0 TO 8:LINE(100+A*16,68)-(105+A*16,78),PSET,[200,200,0],BF
540 LINE(102+A*16,65)-(103+A*16,67),PSET,[150,150,0],BF:BN(A)=0:NEXT
550 RETURN
560 FOR A=1 TO 3:CIRCLE(A*16,210),8,2,,,,F:NEXT:RETURN
570 SYMBOL(160,16),RIGHT$("  "+STR$(S),3),2,1,7,,OPAQUE,3,4
580 IF MS=0 AND S>=300 AND INT(S/100) MOD 3=0 MS=1:MT=TM:TM=10000
590 IF MS=1 AND INT(S/100) MOD 3=1 MS=0:TM=MT
600 IF S>0 AND S MOD 100=0 L=3:GOSUB 560
610 IF S<999 RETURN ELSE RETURN 810
620 :
630 '★敵が死ぬ
640 B=0:FOR A=1 TO 10:IF O(A)=0 THEN 660
650 IF ABS(SPRITE(0,6)-SPRITE(A+1,6))<8 AND ABS(SPRITE(0,7)-SPRITE(A+1,7))
<8 B=A:A=10
660 NEXT:IF B=0 THEN 680 ELSE PCMPLAY S1%,127:IF SS(SH(B))=1 GOSUB 770
670 S=S+1:GOSUB 570:SPRITE 0,B+1,0:O(B)=0:T=T-1:RETURN
680 X=SPRITE(0,6):IF X<18 OR SPRITE(0,7)>3 RETURN
690 X=(X-19)/4:IF BN(X)=1 RETURN
700 LINE(96+X*16,65)-(111+X*16,79),PSET,0,BF:BN(X)=1:BN=BN+1
710 PCMPLAY S2%,127:S=S+3:GOSUB 570:IF BN=9 BN=0:GOSUB 530:IF TMM<5 TMM=TM
M+1
720 RETURN
730 :
740 '★自分のダメージ
750 PCMPLAY S4%,127:DEF SPRITE 1,1,(SPRITE(F+1,6),SPRITE(F+1,7)),6
760 SPRITE 6,1,-2,2:SPRITE 0,1,1
770 OUT &H440,17:FOR A=1 TO 5:OUT &H443,8:WAIT 1:OUT &H443,0:WAIT 1:NEXT
780 CIRCLE(L*16,210),8,0,,,,F:L=L-1:IF L=0 RETURN 810
790 RETURN
800 :
810 '★ゲームオーバー
820 PLAY OFF:PCMPLAY S1%,127
830 FOR A=0 TO 255:OUT &H440,20:OUT &H443,A:OUT &H440,24:OUT &H443,A
840 WAIT 1:NEXT:SCREEN@ 1:CLS:SYMBOL(100,100),"GAME OVER",1,1,7
850 WAIT 300:GOTO 180
860 :
870 '★タイトル画面
880 SCREEN@ 1:CLS:COLOR,2:SYMBOL(0,0),"SHOTGUN野郎",3,1,6,,,7,1:COLOR,0
890 PLAY OFF:OUT &H440,27:FOR A=1 TO 15:OUT &H442,1+A*16:WAIT 5:NEXT
900 IF MOUSE(2,0)=0 THEN 900 ELSE PCMPLAY S2%,127:CLS:RETURN
910 :
920 '★BGM演奏
930 IF PLAY(0) RETURN
940 PLAY"T18004V15L12(@39C4@40C6C)4","@26V4L404CC#DD#ED#DC#","@1404V4L12D2
RRDRRD","@14V804L12F2RRFRRF","@14V403L12A6B>C6DE6DE6FG6FR6ER6DR6C"
950 PLAY"(@39C4@40C6C)4","CC#DD#ED#DC#","D2RRDRRD","F2RRFRRF","<A2R6GR6FA2
R6GR6A"
960 PLAY"(@39C4@36<C6>@40C)4","CC#DD#ED#DC#","D2RRDRRD","F2RRFRRF","B4A4B6
>CR6DEFFFFFFFFFEF"
970 PLAY"(@39C4@36<C6>@40C)3@36<(C[[CC]])","CC#DD#ED#DC#","D2RRDRRD","F2RR
FRRF","FDEFEFAGAB>DFDFFDFFDFFDFF":RETURN
980 :
990 '★データ
1000 DATA 0, 500,10, 19, 5,0,5,0,4,0,4,0,3,0,3,0,2,0,2,0,1,0,999,30,0,0,44
,0,999,20,0,0,44,0,999,20,0,0,44,0,99,0
1010 DATA 0, 60,10, 21, -4,0,-3,0,-3,0,-2,0,-2,0,-2,0,-2,0,999,20,0,0,44,0
,1,-1,1,-1,1,-1,1,-1,999,20,0,0,44,0,999,20,0,0,44,0,99,0
1020 DATA 0, 28,32, 24, 0,-5,0,-5,0,-4,0,-3,0,-2,0,-1,0,-1,999,20,0,0,44,0
,3,0,3,0,3,0,3,0,3,0,2,0,2,0,1,0,1,0,999,10,44,0,2,0,3,0,99,0
1030 DATA 1, 500,8, 20, 3,-1,3,1,3,-1,3,1,3,-1,3,1,3,-1,3,1,3,-1,3,1,999,1
0,5,-2,5,2,5,-2,5,2,5,-2,5,2,5,-2,5,2,99,0
1040 DATA 0, 300,0, 3, 999,20,0,0,99,0
1050 DATA 30,5,25,5,20,5,3,1,30,4,25,4,3,1,30,3,25,3,3,1
1060 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,E0E6,0006,0000,0000,EEE0,6EEE,0000
1070 DATA 0000,F000,007F,0000,0000,F000,00FF,0000,0000,F0A0,A07F,000A
1080 DATA 0000,0AAA,AAA0,0AAA,0000,AAAA,2AAA,0A20,0000,A22A,022A,A200
1090 DATA A900,A202,02AA,AE60,9190,7000,087F,0EE0,0900,AA00,AA22,0000
1100 DATA 0000,2AA0,A200,000A,0000,02AA,2000,000A,0000,002A,2000,000A
1110 DATA 6000,006E,6000,006E
1120 DATA 0000,7000,00FF,0000,0000,F000,7FFF,0000,0000,FF70,02EE,0E00
1130 DATA 00E0,2222,00EE,0E00,20E0,0222,000E,06E0,2E60,0FF7,FF00,006F
1140 DATA E600,FFF7,FFFF,0007,0000,F000,00FF,0000,0000,F000,007F,0000
1150 DATA 0000,FF70,07FF,0000,0000,FFF7,7FFF,0000,7000,FFFF,FFFF,0007
1160 DATA F700,FFFF,FFFF,0007,F700,0E07,70E0,0007,0000,0E60,00E6,0000
1170 DATA 0000,00E0,000E,0000
```

★この安値でどの機種にもというのに脱帽します。入力ずみのFDが有料でもいいからあったらと思う。オジンの小生にはルーペでの入力ではブラインド・タッチもできずに肩がこります。(愛知県尾張旭市・河村輝哉64才)……【影：御意見ありがたく承ります。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 L21)用



目を細めるとよくわかる

文字(もじ)を探(さが)せ！

大木　啓路

内　容

文字の一部分がだんだん表れてくるので，その文字が何かを当てるゲームです。2人用の対戦になっています。

遊びかた

タイトル画面で何かキーを押して，文字の種類，文字の色，文字数，モード（反転モードにすると文字が黒で，周りがだんだん表れていきます）をきめるとゲームがはじまります。

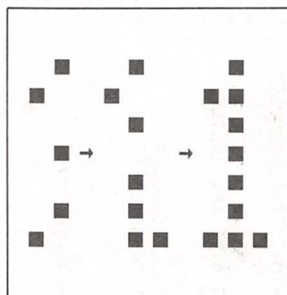
第1図のように文字の一部分が表れてくるので，その文字が何かわかったら1Pはスペース・キー，2Pはリターン・キーを押してください。

そして，その文字が何か答えます（文字を答えるときは カナ や CAP キーなどを押して，答える文字のモードにしてください）。

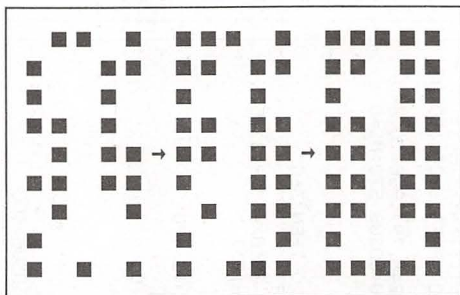
問題は全部で10問です。

プログラム

見やすいプログラムにしようと思ったのに，まったく見やすいとは言えないプログラムになってしまいました。さらに内容のわりに短くもありません。ごめんなさい。



（標準モード）

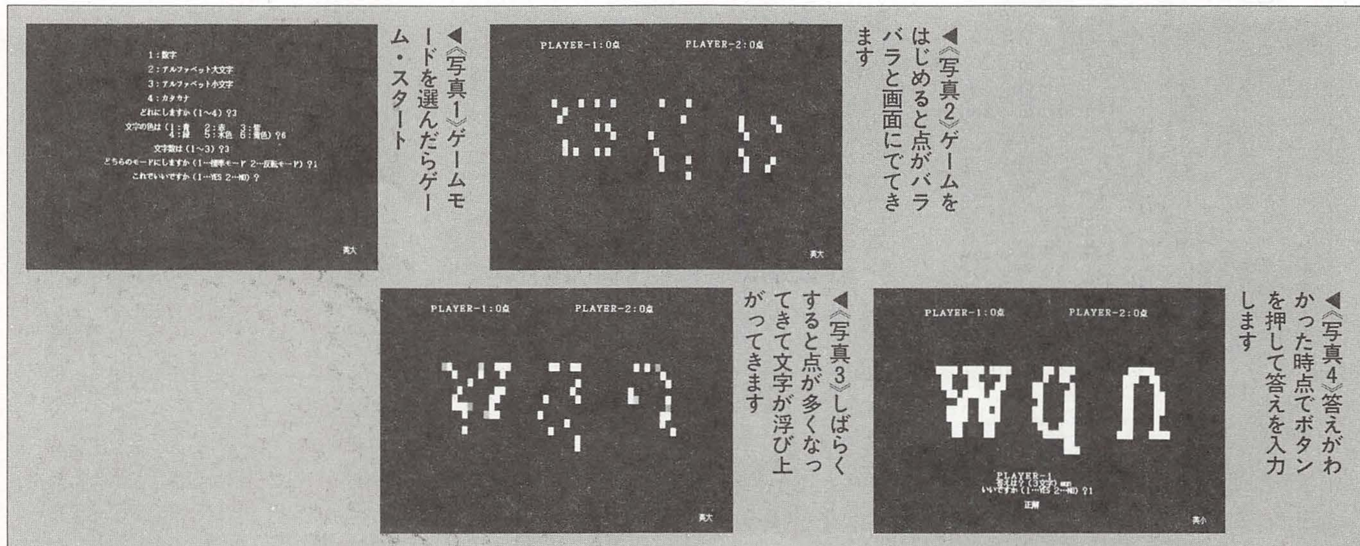


（反転モード）

《第1図》1のかわりかたの例

《第1表》変数表

M( )	文字についての設定
SC( )	得点
VO1( )	音声データ
VO2( )	音声データ
KI$	答えた文字
K$	正解の文字
X, Y	630行で文字を表示する座標
A$	630行で表示する文字
KU	文字の一部が表れる割合（小さいほどよく表れる）
IX, IY	文字の一部の座標
CO	IX, IYの座標のパレット番号



◀《写真1》ゲームモードを選んだらゲーム・スタート

◀《写真2》ゲームをはじめると点がバラバラと画面にでてきます

◀《写真3》しばらくすると点が多くなってきて文字が浮び上がってきます

◀《写真4》答えがわかった時点でボタンを押して答えを入力します

★〔9月号142ページより〕特急じゃ山形の人に悪いですよ。やはり「新幹線直通急行列車」と言わなきゃ。あ，直通じゃなくて連絡でもいいね。さあみなさん！P6シリーズを復活させよう!!（東京都荒川区・横山博文15才）……【影：贅沢言うんじゃない。黒潮鉄道を見よ。】

それと，F-BASIC 386 V1.1 L21の「¥FJ¥MSG¥INFO¥BUU_F.SND」と「¥FJ¥MSG¥INFO¥PINPON_F.SND」のファイルを使っているのでF-BASIC 386は入れたままにしてください。そのファイルがない人はどこかで手に入れるか，70～80行すべてと580行と600行のPCM PLAY文を消してください。

最後に

問題がはじまるまで時間がかかります。ここのところをもう少しはやくできればよかったんですけど，できませんでした(ごめんなさい)。

350行のKU－.2！の.2を大きくすると（1以下で）文字の一部がはやく表れるようになります。

文字の部分ごとにいろんなパレット番号を設定して，それをパレットを切り換えて消えたり表れたりします。そのため多くパレットが使える256色モードを使ってみたけど，使いにくかったです。

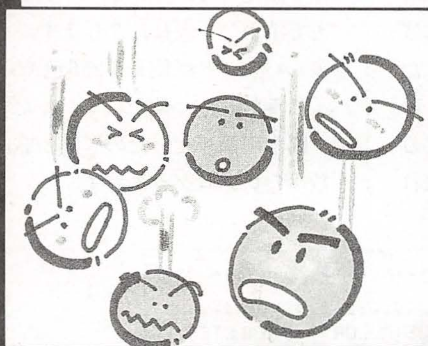
内容が簡単だったので僕が完成させた数少ないプログラムです。

文字を探せ！のプログラム・リスト

```
10 REM ************************ 文字を探せ *******************************
20 REM
30 REM ************************* 初期設定 *******************************
40 SCREEN@ 2:CONSOLE ,,0:COLOR 7,1,%255:CLS:WIDTH ,25:COLOR 7,0:PALETTE
50 RANDOMIZE TIME:DIM M(5),SC(2),VO1(5753),VO2(5676)
60 DEF FNA$(A)=AKCNV$(MID$(STR$(A),2))
70 LOAD@ "Q:¥FJ¥MSG¥INFO¥BUU_F.SND",VO1
80 LOAD@ "Q:¥FJ¥MSG¥INFO¥PINPON_F.SND",VO2
90 REM ************************* タイトル *******************************
100 SYMBOL(80,10),"文字を ",10,10,5,0,,5,10
110 SYMBOL(80,210),"探せ！ ",10,10,4,0,,5,10
120 SYMBOL(150,400),"PUSH ANY KEY",3,3,7,0,,5,2
130 IF INKEY$="" THEN 130
140 REM ********************* 文字についての設定 *************************
150 CLS:FOR I=0 TO 254:PALETTE I,0:NEXT I:PALETTE 255,7
160 CONSOLE 0,24,1:LINE(0,459)-(608,479),PSET,%254,BF
170 RESTORE 650:FOR I=1 TO 5:READ A
180 FOR J=1 TO A:READ X,Y,A$:GOSUB 630:NEXT J:READ H
190 A$=INPUT$(1):M(I)=VAL(A$):IF M(I)<1 OR M(I)>H THEN 190
200 GOSUB 630:NEXT I:LINE(0,0)-(639,458),PSET,%0,BF:IF M(5)=2 THEN 170
210 FOR I=1 TO M(1):READ ML,MH:NEXT I
220 REM *********************** ゲーム開始 *******************************
230 FOR T=1 TO 10:FOR I=0 TO 254:PALETTE I,0:NEXT I:PALETTE 255,7
240 FOR I=1 TO 2:X=I*40-40:Y=0
250 A$="ＰＬＡＹＥＲ－ "+FNA$(I)+"： "+FNA$(SC(I)*10)+"点 ":GOSUB 630:NEXT I
260 K$="":FOR I=1 TO M(3):K$=K$+CHR$(INT(RND*(MH-ML))+ML):NEXT I
270 KK$=SPACE$(3-M(3))+AKCNV$(K$)+SPACE$(3-M(3))
280 SYMBOL(12,38),KK$,12,18,%1,,,1
290 FOR IX=300-M(3)*96 TO 324+M(3)*96 STEP 12:FOR IY=20 TO 344 STEP 18
300 IF M(4)=1 THEN CO=(INT(RND*253)+1)*(-POINT(IX,IY)):GOTO 320
310 CO=(INT(RND*253)+1)*(POINT(IX,IY)+1)
320 LINE (IX,IY)-(IX+11,IY+17),PSET,%CO,BF:NEXT IY,IX:KU=800
330 FOR I=1 TO 253:IF RND*1000>KU THEN PL=255 ELSE PL=0
340 PALETTE I,[PL*(M(2) ¥ 4),PL*(M(2) ¥ 2 MOD 2),PL*(M(2) MOD 2)],1
350 KU=(KU-.2!)*SGN(INT(KU))
360 SI=0:O$=INKEY$:IF O$="" THEN 380
370 O=ASC(O$):IF O=32 THEN J=1:GOSUB 480 ELSE IF O=13 THEN J=2:GOSUB 480
380 NEXT I:IF SI=0 THEN 330
390 LINE(0,0)-(639,458),PSET,%0,BF:NEXT T
400 REM *********************** 結果発表 *********************************
410 CONSOLE 0,25,0:CLS:PALETTE
420 SYMBOL(0,50),FNA$(SC(1)*10)+"－ "+FNA$(SC(2)*10)+"で ",6,8,7,,,1
430 IF SC(1)=SC(2) THEN SYMBOL(80,250),"引き分け ",7,8,7,,,1:GOTO 460
440 IF SC(1)>SC(2) THEN WI=1 ELSE WI=2
450 SYMBOL(0,250),"ＰＬＡＹＥＲ "+FNA$(WI)+"の勝ち ",4,7,7,,,1
460 WAIT 500:END
470 REM ********************** 問題を答える *******************************
480 SI=0:IF INKEY$<>"" THEN 480
490 KI$="":X=20:Y=23:A$="ＰＬＡＹＥＲ－ "+FNA$(J):GOSUB 630
500 X=20:Y=24:A$="答えは？（ "+FNA$(M(3))+"文字） ":GOSUB 630
510 FOR II=1 TO M(3)
520 A$=INPUT$(1):IF ASC(A$)<ML OR ASC(A$)>MH THEN 520
530 GOSUB 630:KI$=KI$+A$:NEXT II
540 X=16:Y=25:A$="いいですか（１… YES ２… NO）？ ":GOSUB 630
550 A$=INPUT$(1):D=VAL(A$):IF D<1 OR D>2 THEN 550
560 GOSUB 630:IF D=2 THEN LINE(0,362)-(639,458),PSET,0,BF:GOTO 490
570 IF KI$=K$ THEN 580 ELSE 600
580 X=28:Y=27:A$="正解 ":GOSUB 630:PCMPLAY VO2:WAIT 200
590 SC(J)=SC(J)+1:J=2:I=253:SI=1:RETURN
600 X=27:Y=27:A$="はずれ ":GOSUB 630:PCMPLAY VO1:WAIT 200
610 LINE(0,362)-(639,458),PSET,0,BF:RETURN
620 REM ******************* ＰＲＩＮＴのかわり ***************************
630 SYMBOL(X*8,Y*16),A$,1,1,%255,,,1:X=X+LEN(A$):RETURN
640 REM ************************ データ **********************************
650 DATA 5,20, 2,"１：数字 ",20,4,"２：アルファベット大文字 "
660 DATA   20, 6,"３：アルファベット小文字 ",20,8,"４：カタカナ "
670 DATA   18,10,"どれにしますか（１～４）？ ",4
680 DATA 2,14,12,"文字の色は（１：青   ２：赤   ３：紫 "
690 DATA   26,13,"４：緑   ５：水色 ６：黄色）？ ",6
700 DATA 1,22,15,"文字数は（１～３）？ ",3
710 DATA 2, 8,17,"どちらのモードにしますか "
720 DATA   32,17,"（１…標準モード ２…反転モード）？ ",2
730 DATA 1,16,19,"これでいいですか（１… YES ２… NO）？ ",2
740 DATA 48,58,65,91,97,123,177,221
```

★１２３ダァー!!（静岡県小笠郡・かさかさない17才）……【影：だめあるよ，１２３じゃあ玉はでないあるよ。777じゃなきゃ意味ないあるよ。編：いや，パチンコの話ではなくて…。影：だめあるよ。１２３じゃなくて１２(ワンツー)パンチあるよ。編：水前寺清子でもなくて…。】

MSX/2/2＋/turboR用



対戦シューティング・ゲーム

SHOOTING（シューティング） BATTLE（バトル）

沢田　広正

●内　容●

対戦シューティング・ゲームです。

●遊びかた●

タイトルで，LEVEL（高いほどむずかしい），MODE（Aは相手に☹を送ることができ，Bは相手に☹を送ることはできません）を選び，スペース・キーかトリガでスタートさせます。２人で対戦したいときは，ポート２側のトリガ１を押してください。

自機を左右に動かし，スペース・キー(トリガ)で弾(３連射できます)を打って☹を消してください。一番下まできたほうの負けです。

●MODEについて●

・Aではじめると消した分の☹が，相手に移ります(場所はランダム)。

・Bだと，相手は関係ないので，ただ単に上から伸びてくる☹に対して，どれだけ耐えるかという勝負になります(２人用で低いLEVELでやると，決着がつかない)。

P.S. 1

ベーマガのアマチュア・プログラマー／もっとガンバってくれよぉ／

P.S. 2

DUYO／ OFか，イラスト送ってこいよ／

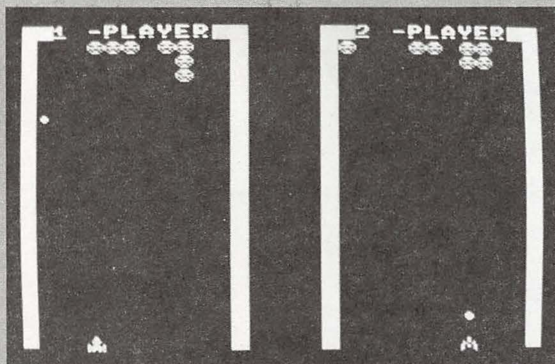
★　　　★

CHECKER FLAG

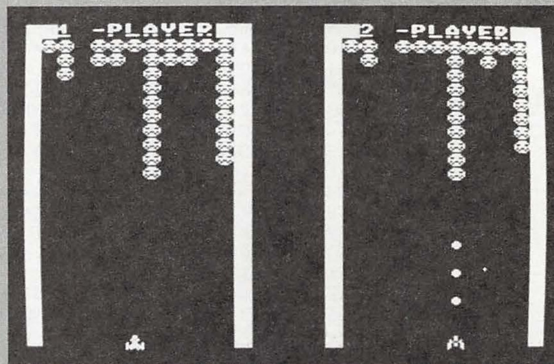
影：よし！今回はDr.影がアドバイスをしちゃうぞ！

とにかく，沢田くんも気がついているように，２人用だとなかなか決着がつかない点を改良したいね。そこで，こういうのはどうかな？

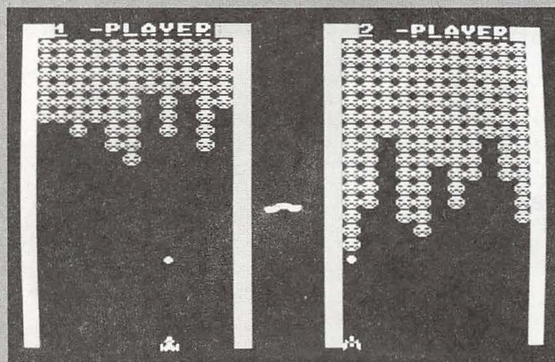
・敵を色わけし，同じ色を連続して撃つと☹をたくさん相手に送りこめる。
・自機が8方向に動けるようにする。
・下からも☹がでてきて，底あげされてしまう。



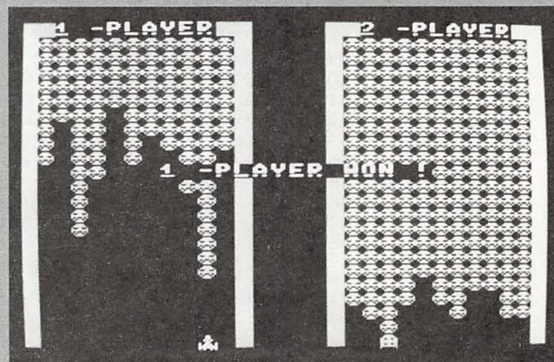
◀《写真１》画面の右と左にわかれて上から降ってくるへんな顔を撃ちます



▶《写真２》モードBのレベル10での対決が結構おもしろい



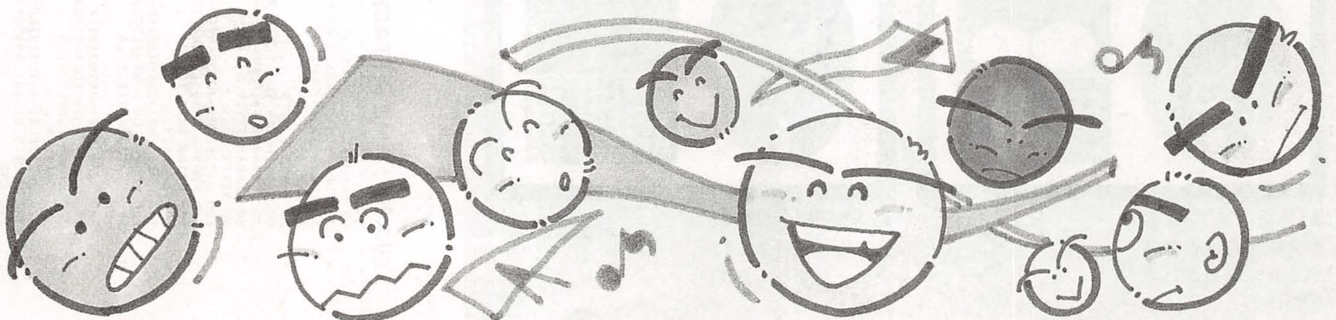
◀《写真３》移動しながらバラバラ撃つより，まとめて一点集中で撃ったほうがいいみたい



▶《写真４》へんな顔が下まで降りてくると負けとなります

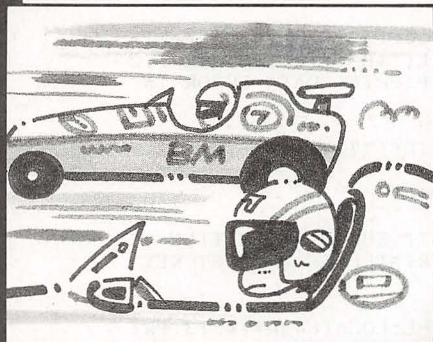
★僕の友達には，知ったかぶりをするヤツが多い。(大阪府茨木市・FORCE14才)……【影：いるんだよね，知ったかぶりするヤツって…。たいして知りもしないくせに，みえはっちゃってサ。ねー，みんな／一同：それはアナタだよ!!影：うっ，うそ!?】

```
1 '●●●  START  ●●●
2 CLEAR300,&HBFFF:SCREEN1,0:DEFINTA-Z:WIDTH30:KEYOFF:COLOR15,1,1:CLS:PRINT"WAIT
3 AD=&HC000:ER=17:FORI=0TO29:B=0:READA$,B$:FORJ=0TO32:A=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2
)):POKEAD,A:AD=AD+1:B=B+A:NEXT:IF B<>VAL("&H"+B$) THEN BEEP:PRINT"DATA ERROR IN"
;ER:END ELSE ER=ER+1:NEXT
4 DEFUSR=&HC000:DEFUSR1=&HC03D:A=USR(0)
5 FORI=0TO3:VPOKE8192+ASC(MID$("08ax",I+1,1))¥8,VAL("&H"+MID$("7171A144",I*2+1,2
)):NEXT
6 SOUND7,190:SOUND1,0:SOUND11,0:SOUND12,10:SOUND8,16:L=5:M=0
7 '●●●  TITLE  ●●●
8 CLS:FORI=0TO7:PUTSPRITEI,(0,&HF0),0:NEXT:LOCATE5,5:PRINT"( SHOOTING  BATTLE )"
:LOCATE2,21:PRINT"1992 PROGRAMED BY H.SAWADA":LOCATE6,19:PRINT"PUSH (SPACE) KEY
!":LOCATE5,13:PRINT"MODE A        MODE B";:S=0:GOTO10
9 S=STICK(0)+STICK(1)+STICK(2):IF S MOD 2=0 THEN 11
10 L=L-(S=1)*(L>0)+(S=5)*(L<9):LOCATE11,11:PRINT"LEVEL";10-L:LOCATE4+M*14,13:PRI
NT" ";:IF S=3 OR S=7 THEN M=-(S=3)
11 LOCATE4+M*14,13:PRINT"●";:A=STRIG(0)+STRIG(1):B=STRIG(2):IF A+B=0 THEN FORI=0
TO100:NEXT:GOTO9 ELSE POKE&HC004,L+1:POKE&HC005,-A:POKE&HC006,M
12 '●●●  MAKE SCREEN  ●●●
13 CLS:PRINT"xx1 -PLAYERxx    xx2 -PLAYERxx";:FORI=0TO21:PRINT"x";SPC(11);"x";SP
C(4);"x";SPC(11);"x";:NEXT:A=USR1(0)
14 A=PEEK(&HC002):B=PEEK(&HC003):IF A*B THEN A$="DROW  GAME" ELSE IF A THEN A$="
2 -PLAYER WON !" ELSE A$="1 -PLAYER WON !"
15 LOCATE15-LEN(A$)¥2,10:PRINTA$;:FORI=0TO10000:NEXT:GOTO8
16 '●●●  MACHINE DATAS  ●●●
17 DATA 1805000000000021D702CD4A0047CB3FB0CD4D007DE607FE052004AFCD4D002B7C,0A4A
18 DATA B520E621B0C3110038011800CD5C0021C8C3110803010800CD5C00C921D3C311D4,0B39
19 DATA C33600012800EDB021B03822FDC321000F22FFC321B0C02201C42101092203C421,0B6B
20 DATA 00002202C03E0132FCC3320BC43A02C0B7C03A03C0B7C03A9BFCFE03C8CDB2C1CD,0FA3
21 DATA ECC1AF3206C432D2C3CD20C3CDECC0CD4BC1AF3206C43C32D2C3CD2BC3CDECC0CD,13D0
22 DATA 6AC13AFCC33D32FCC32033CD90C23C3CCDA4C25FCDECC12120184B0600093E61CD,0F67
23 DATA 4D007BC611CDF1C2CDA4C2CDECC1011100093E61CD4D003A04C032FCC3017017CD,0EE4
24 DATA AAC3C370C0FE0320053E083206C4FE0720053EF83206C4DD21FDC33AD2C387874F,0F0E
25 DATA 0600DD09DD46013A06C4803205C43AD2C3B73A05C4200AFE103811FE68300D1808,0B5C
26 DATA FE983807FEF03003DD770121001B3AD2C387874F060009EBDDE5E1010400CD5C00,0D7E
27 DATA C9CD65C3B728143AD0C3B7C03C32D0C3DD21FDC321D3C3CD89C1C9AF32D0C3C9CD,1455
28 DATA 6FC3B728143AD1C3B7C03C32D1C3DD2101C421E2C3CD89C1C9AF32D1C3C906037E,119A
29 DATA B7201B36012336B023DD7E0177233602233AD2C3878787C60777CD94C3C9232323,0CA4
30 DATA 232310DAC921D3C311081B0606783208C47EB7281E237ED6083804FE0830062B36,0A39
31 DATA 00233EF077E5D5C5010400CD5C00C1D1E12B23232323231313131310CFC9E521D3,0C8F
32 DATA C3AF3209C43E06F53208C47EB723287C7EB72878CB3FCB3FCB3F3206C4237ECB3F,0E3E
33 DATA CB3FCB3F3205C4E521001801200 03A06C4093D20FC3A05C44F09CD4A00FE61205C,0B01
34 DATA 01200009CD4A00FE612803B7ED423E20CD4D00CD06C3CD9FC33A06C0B720273E01,0C2B
35 DATA 3209C4CD90C23C3C4F3A05C4FE13793005C611CDF1C2CDA4C22120184F0600093E,0D26
36 DATA 61CD4D00E12B36002323232 3F13DC2F6C1E13A09C4B7C2ECC1C9E118ECC53AA2FC,1149
37 DATA 473AA3FC8032A3FCE60FC1FE0B30EDC9E5D5C5F521C01A3207C44F060009E50120,0FE6
38 DATA 00CDDDC2E1CD4A00FE2138173A07C4FE1330093A02C03C3202C018073A03C03C32,0BD7
39 DATA 03C0F1C1D1E1C93E16F5CD4A0009CD4D00B7ED42ED42F13D20EFC9E5C5F5D61338,124E
40 DATA 0A21F1C34F0600097E3C77F1C1E1C9E5C5F53A05C4D613380C21F1C34F0600097E,0E4A
41 DATA B7280135F1C1E1C9AFCDD500B7C03CCDD500C93A05C0B720063E02CDD500C9060B,0F78
42 DATA 21FBC33A0AC40E00577EB938034F50152B10F67A320AC43A02C4CB3FCB3FCB3FD6,0D11
43 DATA 1392C830033E03C93E07C9AFCDD800C03CCDD800C93A05C0B720063E02CDD800C9,0E00
44 DATA 3AFCC3FE01C03A0BC4EE01320BC4C93E0D1E00CD9300D1F1C9F5D5AF1E0ACD9300,0FCF
45 DATA C38AC3F5D5AF1E28CD9300C38AC30B78B120FBC91818241899BDFFA518185A66DB,1088
46 DATA DBC3810000183C3C180000003C7E99FFA55A3C00000000000000000000000000000,0654
```



★あいうえお　かきくけこ　さしすせそ　あぁ小学校がなつかしい。(神奈川県横浜市・BiNK18才)……【影：ときには子供に帰ってみるのもいいねえ。私も五十音でも書いてみようかな。つぐ美：影さんは，他に仕事が山ほどあるでしょ！影：ぐすん。】

MSX2/2＋/turboR用



タイトルどおりのタイム・アタック・レース・ゲーム

TIME ATTACK

吉川　忠彦

▶▶内　容◀◀

Ｆ１の予選の雰囲気を楽しめるゲームです。

▶▶準　備◀◀

まず，**リスト１**と**リスト２**をセーブしたディスク(またはテープ)を用意してください。

リスト１をRUNして，しばらくすると

《第１表》車の特徴

Mcl（マクレーン）…スピードが速い	
Wil（ウィリアム）…ハンドリングが良い	
Fer（フェリーラ）…加速が良い	
作者の記録	
Wil ……………………	24秒350

《第２表》変数

A(0) ……………	車の種類
A(1) ……………	最高スピード
A(2) ……………	加速度
A(3) ……………	左右の移動量
B$(0〜5) ……	1〜6位の車の名前
B(0〜5) ………	1〜6位のタイム
C(0) ……………	車のスピード
C(1) ……………	ゴールまでの距離
X(0〜1) ………	ブロックのX座標
Y(0〜1) ………	ブロックのY座標
T ………………	タイム

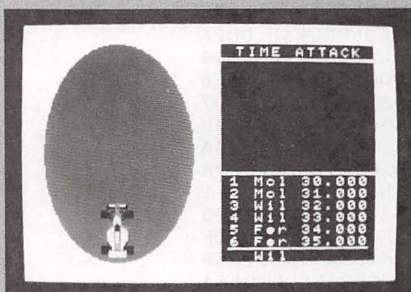
CHECKER FLAG

Dr.D：リストをもっと整理したまえ。760行からの順位処理は，FOR〜NEXTを使うべきだし，配列変数を使うなら，プログラムの最初で宣言をしないとメモリのむだ使いになるぞ。

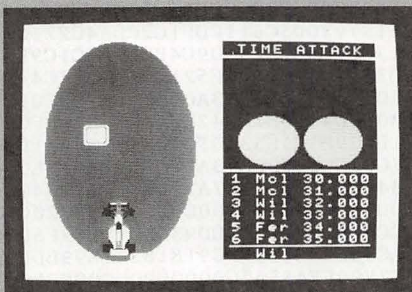
編：吉川くんは自分のプログラムをあまり他人に見せたことがないのかもしれませんね。

Dr.D：そうかもな。複雑なゲームを組めば組むほど，逆にリストは見やすくするよう心がけたいな。

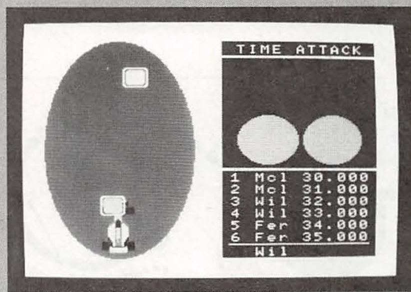
おっと，いい忘れておったが，Ｆ１のキャラは実によく描けておるぞ。



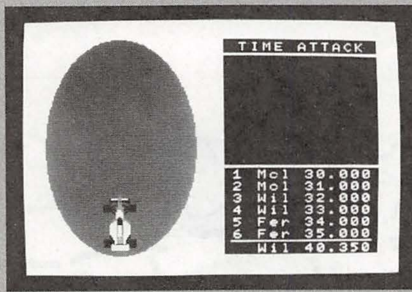
▲《写真１》まずは車を選んでください。スペース・キーでゲーム・スタートです



▲《写真２》白いブロックを左右にうまくよけて進んでいきます



▲《写真３》白いブロックに当たるとロスタイムになるから気をつけて



▲《写真４》一定距離を走るとそれまでにかかったタイムがでます

《リスト１》TIME ATTACKのキャラクター作成プログラム・リスト

```
10 COLOR15,0,0:SCREEN5
20 FORI=2TO9:READA,B,C:COLOR=(I,A,B,C):NEXT
30 FORY=45TO89:FORX=0TO10
40 READA:PSET(X,Y),A
50 NEXTX,Y
60 J=11:FORI=9TO0STEP-1:COPY(I,45)-(I,89)TO(J,45):J=J+1:NEXT
70 FORY=45TO89:FORX=21TO31
80 READA:PSET(X,Y),A
90 NEXTX,Y
100 J=32:FORI=30TO21STEP-1:COPY(I,45)-(I,89)TO(J,45):J=J+1:NEXT
110 FORY=45TO89:FORX=42TO52
120 READA:PSET(X,Y),A
130 NEXTX,Y
140 J=53:FORI=51TO42STEP-1:COPY(I,45)-(I,89)TO(J,45):J=J+1:NEXT
150 FORY=0TO6:FORX=21TO28
160 READA:PSET(X,Y),A
170 NEXTX,Y
180 J=32:FORI=30TO21STEP-1:COPY(I,0)-(I,6)TO(J,0):J=J+1:NEXT
190 FORY=7TO13:FORX=21TO41
200 READA:PSET(X,Y),A
210 NEXTX,Y
220 J=21:FORI=41TO21STEP-1:COPY(I,7)-(I,13)TO(J,14):J=J+1:NEXT
230 COPY(0,0)-(62,89)TO(0,0),1
240 END
```


★ベーマガに綴じ込んである赤い購読申込書，ベーマガを開いたり閉じたりしているうちに折れ曲がってクチャクチャになっちゃうんだけど…。(東京都西多摩郡・今月は２日で折れたαS14才)……【影：そのような症状でお困りの方は，そうなる前に切りとって申し込もう。】

OKがでるので，つぎに**リスト2**をRUNすると，ゲームがはじまります。

▶▶遊びかた◀◀

最初に，カーソル・キーの左右で車を選んでください。その後，スペース・キーを押すと，ライトが赤から青に変わってスタートします。

スペース・キーがアクセル，カーソル・キーの左右がハンドルです。白いブロックにあたらないように一定距離（4000ドット）走ってください。ブロックに当たるとスピードが落ちます。

走っている途中にリターン・キーを押すとリタイアできます。

ゴールすると，画面の右下にタイムが表示されます。そのタイムが今までの上位6位以内に入っていれば，ランキングされます。

その後，リターン・キーを押すと，車の選択画面に戻ります。

★

★　★

```
250 '◆◆◆ Palette ◆◆◆
260 DATA 3,3,3,6,6,0,0,0,5,5,0,0,2,0,0,6,0,0,5,5,5,7,7,7
270 '◆◆◆ Mcl ◆◆◆
280 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,9,2,2,2,2,2,2,2,2,9,9,2,2,2,2,9,9,9,9,8,9,9,2,2,2
,2,9,9,9,9,8,9,9
290 DATA 2,2,2,2,9,9,9,9,8,9,9,2,2,2,2,9,2,2,2,2,9,7,2,2,2,2,2,2,2,2,9,7,1,1,1
,1,2,2,2,1,1,9,9
300 DATA 1,1,1,1,2,1,1,2,2,7,9,1,1,1,1,1,2,2,2,2,7,9,1,1,1,1,1,1,1,2,7,7,7,1,1,1
,1,1,2,2,1,7,7,7
310 DATA 1,1,1,1,2,1,2,2,7,7,7,2,2,2,2,2,2,1,2,7,7,7,2,2,2,2,2,2,2,1,7,7,9,2,2,2
,2,2,2,2,2,7,7,9
320 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,7,9,9,2,2,2,2,2,2,2,2,7,9,1,2,2,2,2,2,2,2,2,9,1,1,2,2,2
,2,2,2,2,2,9,1,1
330 DATA 2,2,2,2,2,2,2,9,9,1,1,2,2,2,2,2,9,9,9,9,1,1,2,2,2,2,9,9,9,9,9,1,1,2,2,2
,2,9,9,9,9,9,1,1
340 DATA 2,2,2,2,9,9,9,9,9,9,9,2,2,2,2,9,9,9,9,8,9,9,2,2,2,2,9,9,9,9,8,9,9,2,2,2
,2,9,9,9,9,8,9,9
350 DATA 2,2,2,2,1,9,9,9,8,9,9,2,2,2,2,1,9,9,9,8,9,9,2,2,2,2,1,9,9,9,8,9,9,2,2,2
,2,1,9,9,9,9,8,9
360 DATA 2,2,2,2,1,9,9,9,9,8,9,2,2,2,2,1,7,9,9,9,8,9,2,2,2,2,1,1,7,9,9,8,9,2,2,2
,2,2,1,7,9,9,8,9
370 DATA 1,1,1,1,2,1,1,7,9,8,9,1,1,1,1,1,1,1,7,7,9,9,1,1,1,1,1,1,1,7,7,7,9,1,1,1
,1,1,1,1,7,7,7,7
380 DATA 1,1,1,1,1,7,1,1,1,1,1,1,1,1,2,7,7,7,7,7,7,1,1,1,1,2,7,7,7,7,7,7,2,2,2
,2,2,7,7,7,7,7,7
390 DATA 2,2,2,2,2,7,9,9,9,9,9
400 '◆◆◆ Wil ◆◆◆
410 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,4,2,2,2,2,2,2,2,2,4,4,2,2,2,2,1,9,9,9,9,4,4,2,2,2
,2,1,1,1,1,1,4,4
420 DATA 2,2,2,2,1,1,1,1,1,4,7,2,2,2,2,1,2,2,2,2,4,7,2,2,2,2,2,2,2,2,2,4,4,1,1,1
,1,2,2,2,1,1,4,4
430 DATA 1,1,1,1,2,1,1,2,2,4,4,1,1,1,1,1,2,2,2,2,4,4,1,1,1,1,1,1,1,2,4,4,4,1,1,1
,1,1,2,2,1,4,3,3
440 DATA 1,1,1,1,2,1,2,2,4,3,3,2,2,2,2,2,2,1,2,3,3,3,2,2,2,2,2,2,2,1,3,3,3,2,2,2
,2,2,2,2,2,3,3,3
450 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,3,3,3,2,2,2,2,2,2,2,2,3,3,1,2,2,2,2,2,2,2,2,3,1,1,2,2,2
,2,2,2,2,2,4,1,1
460 DATA 2,2,2,2,2,2,4,4,4,1,1,2,2,2,2,2,4,4,9,4,1,1,2,2,2,2,4,4,9,9,4,1,1,2,2,2
,2,4,9,9,9,4,1,1
470 DATA 2,2,2,2,9,9,9,9,4,3,3,2,2,2,2,9,9,9,9,4,3,3,2,2,2,2,9,9,9,9,4,3,3,2,2,2
,2,9,9,9,9,4,3,3
480 DATA 2,2,2,2,9,9,9,9,4,3,3,2,2,2,2,9,9,9,9,4,3,3,2,2,2,2,9,9,9,9,4,3,3,2,2,2
,2,9,9,9,9,4,3,3
490 DATA 2,2,2,2,1,9,9,9,4,3,3,2,2,2,2,1,9,9,9,4,4,3,2,2,2,2,1,1,9,9,4,4,3,2,2,2
,2,2,1,9,9,4,4,3
500 DATA 1,1,1,1,2,1,1,9,4,4,4,1,1,1,1,1,1,1,9,4,4,4,1,1,1,1,1,1,1,9,4,4,4,1,1,1
,1,1,1,1,9,4,4,4
510 DATA 1,1,1,1,1,9,1,1,1,1,1,1,1,1,2,9,9,9,9,9,9,1,1,1,1,2,9,9,9,9,9,9,2,2,2
,2,2,9,9,9,9,9,9
520 DATA 2,2,2,2,2,9,9,9,9,9,9
530 '◆◆◆ Fer ◆◆◆
540 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,2,5,2,2,2,2,2,2,2,2,5,5,2,2,2,2,1,1,1,1,1,5,5,2,2,2
,2,1,1,1,1,1,5,5
550 DATA 2,2,2,2,1,1,1,1,1,5,5,2,2,2,2,3,2,2,2,2,5,9,2,2,2,2,2,2,2,2,2,5,9,1,1,1
,1,2,2,2,1,1,5,5
560 DATA 1,1,1,1,2,1,1,2,2,5,5,1,1,1,1,1,2,2,2,2,5,5,1,1,1,1,1,1,1,2,5,5,5,1,1,1
,1,1,2,2,1,5,5,5
570 DATA 1,1,1,1,2,1,2,2,5,5,5,2,2,2,2,2,2,1,2,5,5,5,2,2,2,2,2,2,2,1,5,5,5,2,2,2
,2,2,2,2,2,5,5,5
580 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,5,5,5,2,2,2,2,2,2,2,2,5,5,1,2,2,2,2,2,2,2,2,5,1,1,2,2,2
,2,2,2,2,2,5,1,1
590 DATA 2,2,2,2,2,5,5,2,5,1,1,2,2,2,2,2,5,5,2,5,1,1,2,2,2,2,2,5,5,5,5,1,1,2,2,2
,2,5,5,5,5,5,1,1
600 DATA 2,2,2,2,5,5,5,5,5,5,5,2,2,2,2,5,5,5,5,6,5,5,2,2,2,2,5,5,5,5,6,5,5,2,2,2
,2,5,5,5,5,6,5,5
610 DATA 2,2,2,2,5,5,5,5,6,5,5,2,2,2,2,1,5,5,5,6,5,5,2,2,2,2,1,5,5,5,6,5,5,2,2,2
,2,1,5,5,5,5,6,5
620 DATA 2,2,2,2,1,5,5,5,5,6,5,2,2,2,2,1,5,5,5,5,6,5,2,2,2,2,1,1,5,5,5,6,5,2,2,2
,2,2,1,5,5,5,6,5
630 DATA 1,1,1,1,2,1,1,5,5,6,5,1,1,1,1,1,1,1,5,5,5,5,1,1,1,1,1,1,1,5,5,5,5,1,1,1
,1,1,1,1,5,5,5,5
640 DATA 1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,2,1,1,1,1,1,1,2,2,2
,2,2,1,3,1,1,1,1
650 DATA 2,2,2,2,2,1,1,1,1,1,1
660 '◆◆◆ Tire ◆◆◆
670 DATA 2,2,2,2,2,2,2,2,1,1,1,1,2,2,2,1,1,1,1,1,2,1,1,2,1,1,1,1,1,2,2,2,1,1,1,1
,1,1,1,2,1,1,1,1,1,2,2,1,1,1,1,1,2,1,2,2
680 DATA 2,1,1,2,2,2,2,2,0,0,0,0,0,2,2,2,2,1,1,2,2,2,1,1,1,1,2,2,1,0,0,0,0,0,1,2
,2,2,1,1,1,1,2,1,1,1,1,1,2,0,0,0,0,0,2,1,1,2,1,1,1,1,1,1,1,1,2,2,2,0,0,0,0,0,0
,2,2,2,1,1,1,1,1
690 DATA 1,1,1,1,1,1,1,2,0,0,0,0,0,2,1,1,1,1,1,1,2,1,1,1,1,1,2,2,1,0,0,0,0,0,1,2
,2,1,1,1,1,2,2,2,1,1,2,1,2,2,0,0,0,0,2,2,1,2,2,1,1,2
```

《リスト2》TIME ATTACKのメイン・プログラム・リスト

```
10 COLOR15,0,0:SCREEN5,2,0:DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1
20 B$(0)="Mcl":B(0)=5999
30 FORI=2TO11:READA,B,C:COLOR=(I,A,B,C):NEXT
40 FORI=0TO31:READA$:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXT:SPRITE$(0)=B$
```

```
50 FORI=0TO5:READA$:B$(I)=A$:NEXT
60 FORI=0TO5:READA:B(I)=A:NEXT
70 LINE(0,0)-(255,211),15,BF:CIRCLE(66,106),90,2,,,1.8:PAINT(66,106),2
80 LINE(134,16)-(239,195),0,BF:LINE(134,28)-(239,29),15,BF:LINE(134,121)-(239,12
2),15,BF:LINE(138,184)-(234,184)
90 CIRCLE(164,53),20,10:PAINT(160,56),10:CIRCLE(208,53),20,10:PAINT(212,56),10
100 CIRCLE(164,97),20,11:PAINT(160,94),11:CIRCLE(208,97),20,11:PAINT(212,94),11
110 PSET(144,19):PRINT#1,"TIME ATTACK"
120 J=0:FORI=125TO175STEP10:PSET(140,I):PRINT#1,USING"#";J+1:J=J+1:NEXT
130 GOSUB860
140 PSET(156,187):PRINT#1,"Mcl":COPY(0,45)-(20,89),1TO(56,146)
150 S=STICK(0):IFSTHEN140
160 S=STICK(0)
170 IFS=3THEN190ELSEIFS=7THEN240
180 IFSTRIG(0)THENA(0)=0:GOTO290ELSE160
190 PSET(156,187):PRINT#1,"Wil":COPY(21,45)-(41,89),1TO(56,146)
200 S=STICK(0):IFSTHEN190
210 S=STICK(0)
220 IFS=3THEN240ELSEIFS=7THEN140
230 IFSTRIG(0)THENA(0)=1:GOTO290ELSE210
240 PSET(156,187):PRINT#1,"Fer":COPY(42,45)-(60,89),1TO(56,146)
250 S=STICK(0):IFSTHEN240
260 S=STICK(0)
270 IFS=3THEN140ELSEIFS=7THEN190
280 IFSTRIG(0)THENA(0)=2:GOTO290ELSE260
290 IFA(0)=0THENA(1)=27:A(2)=1:A(3)=5:A(4)=6:GOTO320
300 IFA(0)=1THENA(1)=26:A(2)=1:A(3)=6:A(4)=7:GOTO320
310 IFA(0)=2THENA(1)=26:A(2)=2:A(3)=5:A(4)=5
320 C(0)=0:C(1)=4000:X(0)=32:X(1)=96:Y(0)=0:Y(1)=106
330 SOUND0,255:SOUND1,A(4):SOUND8,15
340 PUTSPRITE0,(X(0),Y(0)-1),15,0:PUTSPRITE1,(X(1),Y(1)-1),15,0
350 COLOR=(10,7,0,0):FORI=0TO3999:NEXT:COLOR=(10,2,0,0):COLOR=(11,0,7,0)
360 TIME=0
370 SOUND0,255-C(0)*9
380 PUTSPRITE0,(X(0),Y(0)-1),15,0:PUTSPRITE1,(X(1),Y(1)-1),15,0
390 PUTSPRITE0,(X(0),Y(0)-1),15,0:PUTSPRITE1,(X(1),Y(1)-1),15,0
400 IFX(0)>40ANDX(0)<76ANDY(0)>130ANDY(0)<191THENC(0)=4
410 IFX(1)>40ANDX(1)<76ANDY(1)>130ANDY(1)<191THENC(0)=4
420 C(1)=C(1)-C(0):IFC(1)<=0THEN680
430 IFSTRIG(0)THEN440ELSE460
440 C(0)=C(0)+A(2):IFC(0)>=A(1)THENC(0)=A(1)
450 GOTO470
460 C(0)=C(0)-4:IFC(0)<4THENC(0)=4
470 S=STICK(0)
480 IFS=0THENCOPY(21,0)-(41,6),1TO(56,152),0,TPSET:GOTO570
490 IFS=3THEN500ELSE530
500 COPY(21,7)-(41,13),1TO(56,152),0,TPSET
510 X(0)=X(0)-A(3):IFX(0)<0THENX(0)=116+X(0)
520 X(1)=X(1)-A(3):IFX(1)<0THENX(1)=116+X(1)
530 IFS=7THEN540ELSE570
540 COPY(21,14)-(41,20),1TO(56,152),0,TPSET
550 X(0)=X(0)+A(3):IFX(0)>116THENX(0)=X(0)-116
560 X(1)=X(1)+A(3):IFX(1)>116THENX(1)=X(1)-116
570 Y(0)=Y(0)+C(0):IFY(0)>212THENY(0)=Y(0)-212:X(0)=RND(1)*52+32
580 Y(1)=Y(1)+C(0):IFY(1)>212THENY(1)=Y(1)-212:X(1)=RND(1)*52+32
590 IFINKEY$=CHR$(13)THEN610
600 GOTO370
610 PSET(188,187):PRINT#1,"RETIRE"
620 SOUND8,0
630 COLOR=(11,0,2,0)
640 PUTSPRITE0,,0:PUTSPRITE1,,0
650 IFINKEY$=CHR$(13)THEN660ELSE650
660 LINE(134,185)-(239,194),0,BF
670 GOTO140
680 T=TIME:IFT>=6000THEN690ELSE700
690 PSET(188,187):PRINT#1,"99.999":GOTO710
700 PSET(188,187):PRINT#1,USING"##.###";T/60
710 SOUND8,0
720 COLOR=(11,0,2,0)
730 PUTSPRITE0,,0:PUTSPRITE1,,0
740 A$(0)="Mcl":A$(1)="Wil":A$(2)="Fer"
750 IFT<=B(5)THEN760ELSE820
760 IFT<=B(4)THENB(5)=B(4):B$(5)=B$(4)ELSEB(5)=T:B$(5)=A$(A(0)):GOTO820
770 IFT<=B(3)THENB(4)=B(3):B$(4)=B$(3)ELSEB(4)=T:B$(4)=A$(A(0)):GOTO820
780 IFT<=B(2)THENB(3)=B(2):B$(3)=B$(2)ELSEB(3)=T:B$(3)=A$(A(0)):GOTO820
790 IFT<=B(1)THENB(2)=B(1):B$(2)=B$(1)ELSEB(2)=T:B$(2)=A$(A(0)):GOTO820
800 IFT<=B(0)THENB(1)=B(0):B$(1)=B$(0)ELSEB(1)=T:B$(1)=A$(A(0)):GOTO820
810 B(0)=T:B$(0)=A$(A(0))
820 GOSUB860
830 IFINKEY$=CHR$(13)THEN840ELSE830
840 LINE(134,185)-(239,194),0,BF
850 GOTO140
860 J=0:FORI=125TO175STEP10:PSET(156,I):PRINT#1,B$(J):PSET(188,I):PRINT#1,USING"
##.###";B(J)/60:J=J+1:NEXT:RETURN
870 DATA 3,3,3,6,6,0,0,0,5,5,0,0,2,0,0,6,0,0,5,5,5,7,7,7,2,0,0,0,2,0
880 DATA 7F,C0,9F,BF,BF,BF,BF,BF,BF,BF,BF,BF,BF,9F,C0,7F,FE,03,F9,FD,FD,FD,FD,FD
,FD,FD,FD,FD,FD,F9,03,FE
890 DATA Mcl,Mcl,Wil,Wil,Fer,Fer
900 DATA 1800,1860,1920,1980,2040,2100
```

MSX2/2+/turboR用

隕石をよけてUFOを攻撃せよ！

特攻隊（とっこうたい）

滝　昌毅

プログラムの入力方法

●このプログラムはマシン語を，BASICで入力します。

●100行から360行までは，入力ミスのないように打ち込んでください。

●残りのデータ文は，入力ミスをしていいですが，なるべく確実に打ち込んでください。

※このときの注意として，すべて入力し終わっても，実行はしないでください。

必ず，セーブしてください（一度実行したら，リセットするまで止まりません）。

●そのほかに，データ文は，真剣に打たなくてもいいと思います。気長に打ってくれ！すべて入力し終わりましたら，普通にセーブして，実行してください。なお，データ部分で，エラーがでましたら，直して，セーブしてください。また，実行して……の繰り返し。

内　容

●UFOの大群は，周囲に隕石を配置し，強力な防御体制をとっている。その隕石の間を抜けて，UFOに攻撃というより，体当たりするゲームです。

遊びかた

●特攻機は5機のみです。一度発進すると，後戻りできません。

●スペース・キーで発進します。左右のカーソル・キーで，機をコントロールしながら，隕石の間を抜けて，敵のUFOに攻撃できたら，生還できることになります。

●ゲーム・オーバーになったらYキーで再プレイできます。

●終了したときは，リセットするか，電源を入れなおしてください。

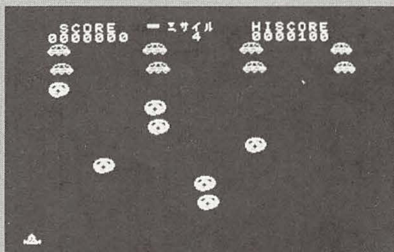
CHECKER FLAG

編：タイトルから零戦のような作品かな？と思ったんですが，これはかの名作じゃありませんか！

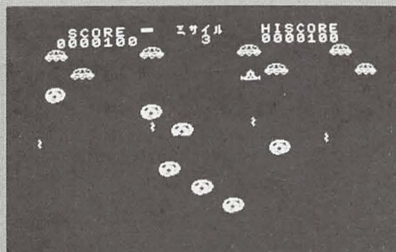
編集長：なつかしのゲームなら電波新聞社の「ビデオゲーム・アンソロジー」もよろしく！第一弾はテラクレスタ＋ムーンクレスタを予定しているよ。

DrD：さすがは編集長。ぬけめがないのう。ところで，これくらいキャラクターを動かすとなると，やはりマシン語の力が必要なのかもしれんな。

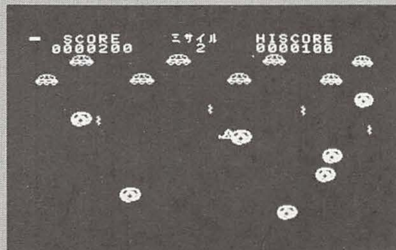
編：よく「マシン語のリストを打ちこんだんだけど，RUNしたらウンともスンともいわなくなった」という電話が編集部にかかってくるんです。実行する前にはSAVEの呪文を忘れずにね。



▲《写真1》左右でミサイルの発射位置をきめて隕石に当たらないように発射します



▲《写真2》ミサイルは一度発進するともどることができません



▲《写真3》隕石やUFOの攻撃に当たると1ミスで最初からになります。



▲《写真4》ミサイルが5機やられるとゲーム・オーバーになります

特攻隊のプログラム・リスト

```
100 '----------------------------
110 '   ﾄｯｺｳﾀｲ  By  M.Taki  1992/02/14
120 '
130 '   MSX2/2+  RAM64k
140 '
150 '------  ｾｯﾃｲ  -------------
160 CLEAR 10,&HC800:SCREEN 0:WIDTH 40
170 A=&HC800:DEF USR=&HC807
180 LOCATE 0,3:PRINT"READING LINE NO."
190 '
200   CS=0
210   FOR B=A TO A+7
220     READ D$:D=VAL("&H"+D$)
230     IF D$="END" THEN A=USR(0)
240     CS=CS+D:POKE B,D
250   NEXT
260   L=PEEK(&HF6A4)*256+PEEK(&HF6A3)
270   LOCATE 18,3:PRINT L
280   READ S$
290   CS$=RIGHT$("00"+HEX$(CS),2)
```


★影さん，おしい。ぼくは7人で3時間，三国志をした。ところで，そんなに8人でしてほしいのなら，自分でしたらどうですか？そうか，友達がいないのか…。（兵庫県川西市・福井康二14才）……【影：……。つぐ美：何とか言ってやんなさいよ！まさか…ズボシ？影：…。】

操作方法

●スペース・キーで，特攻機発進します。
●カーソル左右で，左右移動します。
●カーソル上で，直線でスピード・アップします。

最後に

●苦労した点は，データを組んでいて，途中メチャメチャになり，はじめから組み直したこと。一度ならまだしも，何度も（;_;）。
●ふと気づいてみたら，データに気が取られていて，BGMを考えてなかった!! BGMがなくてごめんなさい。

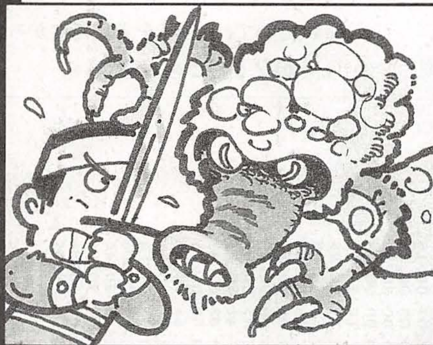
```
300    IF CS$<>S$ THEN GOTO 330
310    A=A+8
320 GOTO 200
330 ' ----- ERROR ----------------------------
340 PRINT L;"ｷﾞｮｳﾌｷﾝﾆ ﾆｭｳﾘｮｸﾐｽｶﾞ ｱﾘﾏｽ"
350 BEEP:END
360 ' ----- DATA -----------------------------
1000 DATA FE,07,C8,8B,CE,07,C8,ED,E2
1010 DATA 73,66,88,AF,32,DB,F3,31,41
1020 DATA 00,D0,CD,72,00,01,01,E2,F3
1030 DATA CD,47,00,3E,31,21,00,20,C4
1040 DATA 01,00,18,CD,56,00,3E,F1,6B
1050 DATA 21,00,20,01,00,02,CD,56,67
1060 DATA 00,01,07,11,CD,47,00,AF,DC
1070 DATA CD,84,00,11,A5,CD,EB,01,C0
1080 DATA 00,01,CD,5C,00,3E,06,32,A0
1090 DATA 5E,88,AF,6F,67,22,00,88,15
1100 DATA 32,5F,88,ED,7B,66,88,21,90
1110 DATA 5E,88,35,C2,A1,C8,21,3D,A4
1120 DATA CE,11,0C,0C,CD,96,CD,3E,65
1130 DATA 19,21,60,2C,01,40,00,CD,D4
1140 DATA 56,00,21,46,CE,11,05,17,B8
1150 DATA CD,96,CD,2A,2E,CE,ED,5B,9E
1160 DATA 00,88,E7,D2,8A,C8,ED,53,D3
1170 DATA 2E,CE,ED,7B,66,88,CD,56,75
1180 DATA 01,CD,9F,00,FE,59,CA,0F,9D
1190 DATA C8,FE,79,CA,0F,C8,C3,91,34
1200 DATA C8,21,1E,88,AF,06,04,0E,56
1210 DATA 10,71,23,77,C6,40,23,36,7A
1220 DATA 00,23,36,0E,23,10,F2,AF,3B
1230 DATA 06,04,0E,20,71,23,77,C6,09
1240 DATA 40,23,36,00,23,36,0E,23,23
1250 DATA 10,F2,21,6B,CE,11,3E,88,33
1260 DATA 01,1C,00,ED,B0,AF,32,60,FB
1270 DATA 88,32,68,88,3E,08,32,65,87
1280 DATA 88,3E,01,32,61,88,32,62,76
1290 DATA 88,21,B0,0B,22,5F,CE,06,B9
1300 DATA 06,21,06,88,3E,D1,32,67,5D
1310 DATA CE,16,04,1E,08,C5,77,23,6D
1320 DATA 77,23,72,23,73,23,10,F5,CA
1330 DATA 21,32,CE,11,05,00,CD,96,9A
1340 DATA CD,21,30,CE,11,15,00,CD,DF
1350 DATA 96,CD,21,38,CE,11,0E,00,A9
1360 DATA CD,96,CD,3A,5E,88,C6,30,46
1370 DATA 11,10,01,CD,7F,CD,21,2C,88
1380 DATA 01,22,63,88,2A,2E,CE,DD,11
1390 DATA 21,19,01,CD,2F,CD,3E,30,72
1400 DATA 11,1A,01,CD,7F,CD,3E,30,B3
1410 DATA 11,1B,01,CD,7F,CD,2A,00,70
1420 DATA 88,DD,21,08,01,CD,2F,CD,58
1430 DATA 3E,30,11,09,01,CD,7F,CD,A2
1440 DATA 3E,30,11,0A,01,CD,7F,CD,A3
1450 DATA CD,22,CA,AF,CD,87,00,EB,A7
1460 DATA 21,5F,CE,01,04,00,CD,5C,7C
1470 DATA 00,CD,54,CB,3E,01,CD,87,7F
1480 DATA 00,EB,21,1E,88,01,20,00,D3
1490 DATA CD,5C,00,CD,4A,CC,3E,09,53
1500 DATA CD,87,00,EB,21,06,88,01,EF
1510 DATA 10,00,CD,5C,00,CD,D4,CA,A4
1520 DATA 3E,11,CD,87,00,EB,21,3E,ED
1530 DATA 88,01,20,00,CD,5C,00,3A,0C
1540 DATA 5F,88,E6,0F,26,00,6F,29,9A
1550 DATA 29,29,29,29,11,F4,01,EB,95
1560 DATA ED,52,2B,7C,B5,C2,C2,C9,E8
1570 DATA 3A,60,88,B7,CA,68,C9,F2,C6
1580 DATA 5E,C8,FE,FE,CA,DE,C9,21,B4
1590 DATA 5F,88,34,C3,A1,C8,3E,00,85
1600 DATA 1E,FF,CD,93,00,3E,01,1E,DA
1610 DATA 0F,CD,93,00,3E,06,1E,00,D1
1620 DATA CD,93,00,3E,07,1E,36,CD,C6
1630 DATA 93,00,3E,08,1E,10,CD,93,67
1640 DATA 00,3E,0B,1E,00,CD,93,00,C7
1650 DATA 3E.0C.1E.17.CD,93,00,3E,1D
```

```
1660 DATA 0D,1E,00,CD,93,00,21,00,AC
1670 DATA 00,2B,7C,B5,C2,19,CA,C3,C4
1680 DATA 53,C8,3A,68,88,B7,C2,64,22
1690 DATA CA,3E,0A,1E,00,CD,93,00,90
1700 DATA AF,CD,D5,00,21,25,CE,16,7B
1710 DATA 00,5F,19,7E,4F,21,60,CE,94
1720 DATA E6,01,CA,4F,CA,7E,FE,E8,2E
1730 DATA D2,5C,CA,34,C3,5C,CA,79,8E
1740 DATA E6,02,CA,5C,CA,7E,FE,08,5C
1750 DATA DA,5C,CA,35,AF,CD,D8,00,89
1760 DATA 32,68,88,C9,21,5F,CE,AF,E8
1770 DATA CD,D5,00,21,25,CE,16,00,CC
1780 DATA 5F,19,7E,4F,21,60,CE,E6,7A
1790 DATA 01,CA,83,CA,7E,FE,E8,D2,4E
1800 DATA 83,CA,34,79,E6,02,CA,90,3C
1810 DATA CA,7E,FE,08,DA,90,CA,35,B7
1820 DATA 2B,7E,FE,10,D2,A8,CA,AF,AA
1830 DATA 32,68,88,3E,B0,32,5F,CE,6F
1840 DATA 3E,0A,1E,00,CD,93,00,C9,8F
1850 DATA 79,E6,08,CA,AF,CA,35,35,14
1860 DATA 3A,5F,CE,6F,26,00,29,E5,0A
1870 DATA 5D,3E,04,CD,93,00,E1,5C,3C
1880 DATA 3E,05,CD,93,00,1E,0A,3E,09
1890 DATA 0A,CD,93,00,3E,07,1E,3B,08
1900 DATA CD,93,00,C9,06,04,21,3E,92
1910 DATA 88,C5,E5,DD,E1,ED,5B,5F,97
1920 DATA CE,6E,DD,66,01,CD,5E,CD,78
1930 DATA D2,F7,CA,3E,FE,32,60,88,E9
1940 DATA C3,0B,CB,E1,C3,0E,CB,CD,E3
1950 DATA 0E,CD,E6,03,F5,DD,E5,C1,3C
1960 DATA 79,E6,1C,C1,B0,CA,0B,CB,8C
1970 DATA DD,34,01,DD,E5,E1,23,23,FB
1980 DATA 23,23,C1,10,C4,06,04,C5,AA
1990 DATA E5,DD,E1,ED,5B,5F,CE,6E,86
2000 DATA DD,66,01,CD,5E,CD,D2,35,43
2010 DATA CB,3E,FE,32,60,88,C3,49,2D
2020 DATA CB,E1,C3,4C,CB,CD,0E,CD,2E
2030 DATA E6,03,F5,DD,E5,C1,79,E6,C0
2040 DATA 1C,C1,B0,CA,49,CB,DD,35,7D
2050 DATA 01,DD,E5,E1,23,23,23,23,30
2060 DATA C1,10,C4,C9,21,1E,88,06,2B
2070 DATA 04,C5,E5,DD,E1,7E,FE,D1,B9
2080 DATA CA,C5,CB,ED,5B,5F,CE,6F,3E
2090 DATA DD,66,01,CD,5E,CD,D2,C2,D0
2100 DATA CB,DD,36,00,D1,3E,06,1E,11
2110 DATA 1F,CD,93,00,3E,07,1E,07,E9
2120 DATA CD,93,00,3E,08,1E,10,CD,A1
2130 DATA 93,00,3E,0B,1E,00,CD,93,5A
2140 DATA 00,3E,0C,1E,05,CD,93,00,CD
2150 DATA 3E,0D,1E,00,CD,93,00,DD,A6
2160 DATA E5,21,01,00,DD,21,08,01,0E
2170 DATA CD,24,CD,DD,E1,AF,32,68,C5
2180 DATA 88,3E,B0,32,5F,CE,21,65,5B
2190 DATA 88,35,C2,C5,CB,3E,FF,32,7E
2200 DATA 60,88,DD,34,01,DD,E5,E1,9D
2210 DATA 23,23,23,23,C1,10,8A,06,ED
2220 DATA 04,C5,E5,DD,E1,7E,FE,D1,B9
2230 DATA CA,3F,CC,ED,5B,5F,CE,6F,B9
2240 DATA DD,66,01,CD,5E,CD,D2,3C,4A
2250 DATA CC,DD,36,00,D1,3E,06,1E,12
2260 DATA 1F,CD,93,00,3E,07,1E,07,E9
2270 DATA CD,93,00,3E,08,1E,10,CD,A1
2280 DATA 93,00,3E,0B,1E,00,CD,93,5A
2290 DATA 00,3E,0C,1E,05,CD,93,00,CD
2300 DATA 3E,0D,1E,00,CD,93,00,DD,A6
2310 DATA E5,21,01,00,DD,21,08,01,0E
2320 DATA CD,24,CD,AF,32,68,88,3E,CD
2330 DATA B0,32,5F,CE,21,65,88,35,52
2340 DATA C2,38,CC,3E,FF,32,60,88,1D
2350 DATA E1,C3,42,CC,DD,35,01,DD,A2
2360 DATA E5,E1,23,23,23,23,C1,10,23
2370 DATA 88,C9,06,04,21,06,88,C5,CF
2380 DATA E5,DD,E1,7E,FE,D1,CA,7B,35
```

```
2390 DATA CC,34,7E,FE,B1,C2,67,CC,22
2400 DATA DD,36,00,D1,C3,7B,CC,DD,CB
2410 DATA 56,01,DD,5E,00,2A,5F,CE,E9
2420 DATA CD,5E,CD,D2,7B,CC,3E,FE,4D
2430 DATA 32,60,88,DD,E5,E1,23,23,03
2440 DATA 23,23,C1,10,CA,06,04,C5,B0
2450 DATA 78,3D,87,87,16,00,5F,21,59
2460 DATA 06,88,19,7E,FE,D1,CC,9D,5D
2470 DATA CC,C1,10,EB,C9,CD,0E,CD,F9
2480 DATA E6,0F,C0,E5,E5,DD,E1,21,5E
2490 DATA 1E,88,06,02,19,7E,FE,D1,14
2500 DATA CA,C0,CC,7E,DD,77,00,23,4B
2510 DATA 7E,DD,77,01,2B,C3,C5,CC,52
2520 DATA 11,10,00,10,E7,E1,C9,2A,EC
2530 DATA 63,88,7C,B5,CA,DE,CC,2B,BB
2540 DATA 22,63,88,21,63,CE,36,D1,66
2550 DATA 23,36,08,C3,F0,CC,21,63,64
2560 DATA CE,36,12,23,34,7E,FE,E8,D1
2570 DATA CA,FC,CC,23,7E,EE,04,77,9C
2580 DATA 3E,1E,CD,87,00,EB,21,63,1F
2590 DATA CE,01,04,00,21,96,00,C3,4D
2600 DATA D0,CC,CB,23,CB,23,CB,23,66
2610 DATA 01,08,00,C3,5C,00,C5,3A,27
2620 DATA 69,88,47,17,17,E6,FC,4F,97
2630 DATA 17,80,81,4F,ED,5F,81,32,66
2640 DATA 69,88,C1,C9,ED,4B,00,88,3B
2650 DATA 09,22,00,88,2A,00,88,0E,73
2660 DATA 05,16,0A,CD,4C,CD,E5,D5,C5
2670 DATA C5,7B,C6,30,DD,E5,D1,CD,96
2680 DATA 7F,CD,DD,2B,C1,D1,E1,0D,D4
2690 DATA C2,33,CD,C9,06,10,1E,00,BF
2700 DATA 29,7B,17,5F,BA,FA,5B,CD,F6
2710 DATA 92,5F,2C,10,F3,C9,01,08,F2
2720 DATA 08,22,02,88,ED,53,04,88,80
2730 DATA 09,EB,09,3A,05,88,BA,D0,4E
2740 DATA 3A,03,88,BC,D0,3A,04,88,17
2750 DATA BB,D0,3A,02,88,BD,C9,CB,A0
2760 DATA 23,CB,23,CB,23,6F,26,00,94
2770 DATA 29,29,29,ED,4B,20,F9,09,D5
2780 DATA 01,08,00,C3,5C,00,7E,B7,5D
2790 DATA C8,E5,D5,CD,7F,CD,D1,E1,4D
2800 DATA 1C,23,C3,96,CD,07,1A,22,A8
2810 DATA 24,7F,E3,FF,4A,31,00,00,00
2820 DATA 00,00,00,00,00,E0,58,44,7C
2830 DATA 24,FE,1F,FF,52,8C,00,00,1E
2840 DATA 00,00,00,00,00,02,06,03,0B
2850 DATA 03,06,06,03,02,00,00,00,14
2860 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00
2870 DATA 00,00,00,00,00,00,00,00,00
2880 DATA 00,00,00,00,00,02,07,0D,16
2890 DATA 0D,0D,9A,F2,BF,00,00,00,65
2900 DATA 00,00,00,00,00,00,00,80,80
2910 DATA 80,80,C8,78,E8,00,00,00,28
2920 DATA 00,00,00,00,00,07,1F,33,59
2930 DATA 23,67,7E,7C,7C,3E,39,1E,95
2940 DATA 07,00,00,00,00,E0,F8,0C,EB
2950 DATA CC,E6,FE,76,6C,FC,F8,E0,66
2960 DATA 00,00,00,00,00,00,08,09,11
2970 DATA 01,05,04,06,02,0A,00,00,1C
2980 DATA 48,49,53,43,4F,52,45,00,0D
2990 DATA D0,BB,B2,D9,00,47,41,4D,EB
3000 DATA 45,4F,56,45,52,00,48,69,32
3010 DATA 74,20,22,59,22,20,6B,65,21
3020 DATA 79,20,74,6F,20,72,65,73,E6
3030 DATA 74,61,72,74,00,02,04,B0,71
3040 DATA 0A,08,0B,D1,08,10,0D,D1,E4
3050 DATA 08,0C,0F,30,00,0C,07,70,D6
3060 DATA 20,0C,07,40,40,0C,07,80,46
3070 DATA 60,0C,07,50,80,0C,07,90,E6
3080 DATA A0,0C,07,60,C0,0C,07,A0,86
3090 DATA E0,0C,07,00,00,00,00,F2,E5
3100 DATA END
```

★なにかいいネタがないかと3時間も考えてみたけど，何もありませんでした。(埼玉県南埼玉郡・**青衣隊埼玉支部員16才**)……【影：いいんだよ。OFのことをそんなに一生懸命考えてくれてウレシイよ。でも，人間あきらめはいかん。さあ，次回のOFのネタを考えるのだ。】

MSX2/2＋/turboR用



冒険にはモンスターがつきものだよね

ボウケン

伊藤　直輝

内　容

剣を振ってつぎつぎに襲いかかる敵を倒していく，デカキャラのアクション・ゲームです。

遊びかた

タイトル画面がでたら，スペース・キーかジョイスティックの1ボタンを押してください。ゲームがはじまります。カーソル・キーかジョイスティックの左右で人の左右移動，上でジャンプ，スペース・キーか1ボタンで剣を振ります。

敵は，何回か刺さないと倒せません。剣を振らないで，敵に触れるとパワーが少し減ります。敵を倒すと，パワーとスコアが少し増えます。パワーが0になるとゲーム・オーバーです。スコアを100点取るごとに敵は強くなっていきます。

改造のアドバイス

スプライト・キャラクターや，ジャンプ・データ，敵移動データなどを変えてみるとおもしろくなるでしょう。敵移動データは，最初でてくるY座標，X増加量，Y増加量，X増加量，Y増加量……となっています。

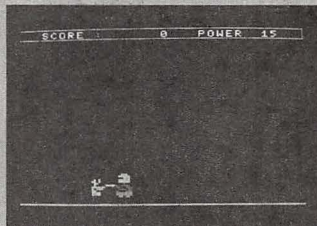
★　　★

《第1表》変数表

JP	ジャンプ・データ
X(m, n), Y(m, n)	敵移動データ
S(m)	敵Y座標データ
I, J	ループ用
A$, B$	汎用
X, Y	人座標
K	剣振っている
C	人スプライト番号
T	敵番号
SC	スコア
P	パワー
JP	ジャンプしている
S	スティック入力用
TP	敵パワー
TX, TY	敵座標
TT	敵移動用

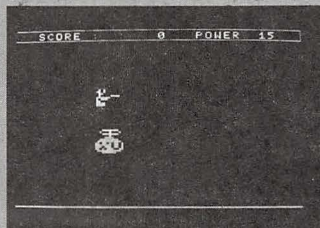
《第2表》プログラムの仕組み

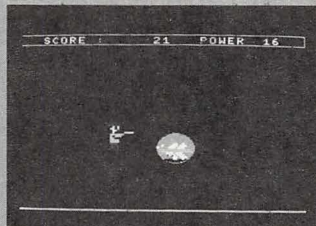
10	REM文初期設定
20	画面初期
30	メッセージ表示
40	スプライト作成
50	カラー・パレット変換
60	ジャンプ・データ作成
70	敵移動データ作成
80	REM文タイトル画面
90	タイトル画面表示
100	スペース・キー入力待ち
110	REM文ゲーム準備
120	変数設定，床表示
130	REM文メイン
140	人移動，ジャンプ？
150	ジャンプ処理
160	剣を振る？
170	剣を振る処理
180	人表示
190	敵移動処理
200	当たり判定
210	行140へ戻る
220	REM文サウンド
230	攻撃成功
240	攻撃失敗，ゲーム・オーバー？
250	REM文点数表示
260	点数表示
270	REM文ゲーム・オーバー
280	ゲーム・オーバー処理
290	REM文スプライト・データ
300～390	スプライト・データ
400	REM文カラーパレット・データ
410	カラーパレット・データ
420	REM文ジャンプ・データ
430	ジャンプ・データ
440	REM文敵移動データ
450～500	敵移動データ



▲《写真1》右からでてくる敵を剣を振って倒していきます

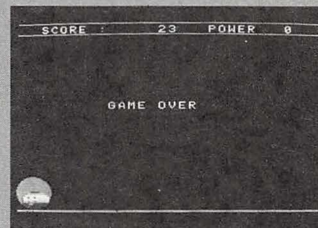
▼《写真2》空中を飛んでくる敵は倒すのがむずかしいからあまりねらわないほうがいい





▲《写真3》なれてきたりパワーに余裕があれば空中の敵にも挑戦してみよう

▼《写真4》パワーが0になるとゲーム・オーバーになります



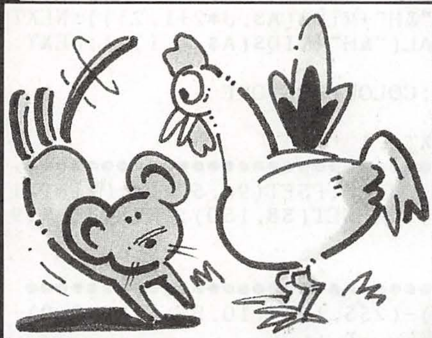
★たった2行で話をうまくまとめる影さんと，つぐ美さんはすごいと思う。(山口県下関市・乗兼充生18才)……【影：そうだね。すごいね。つぐ美：本当，とっても才能のいることよね。影さんてすごいわあ。影：いやいや，これというのもみんな君のおかげさ。アハハ。】

```
10 '●●●●●●●●●●● ｼｮｷｾｯﾃｲ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
20 COLOR15,1,1:SCREEN5,3,0:DEFINTA-Z:OPEN"GRP:"AS#1:DIMJP(18),X(6,9),Y(6,9),S(6)
30 PRESET(80,80):PRINT#1,"JUST A MOMENT."
40 FORI=0TO9:B$="":READA$:FORJ=0TO31:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))):NEXT
J:SPRITE$(I)=B$:B$="":READA$:FORJ=1TO16:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+MID$(A$,J,1))):NEXT:
COLORSPRITE$(I)=B$:NEXT
50 FORI=30336TO30367:READA$:VPOKEI,VAL("&H"+A$):NEXT:COLOR=RESTORE
60 FORI=1TO18:READJP(I):NEXT
70 FORI=1TO6:READS(I):FORJ=0TO9:READX(I,J),Y(I,J):NEXTJ,I
80 '●●●●●●●●●●● ﾀｲﾄﾙ ｶﾞﾒﾝ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
90 CLS:LINE(80,35)-(192,75),5,BF:LINE(79,34)-(190,73),4,BF:PSET(96,50),4:PRINT#1
,"ﾎﾞ ｳ ｹ ﾝ":PRESET(80,100):PRINT#1,"PUSH SPACE KEY":PRESET(88,150):PRINT#1,"19
92年 By N.I"
100 IFSTRIG(0)+STRIG(1)=0THEN100ELSECLS
110 '●●●●●●●●●●● ｹﾞｰﾑ ｼﾞｭﾝﾋﾞ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
120  X=0:Y=156:K=0:C=0:T=0:SC=0:P=20:JP=0:LINE(0,190)-(255,191),10,BF:LINE(0,0)-
(255,11),5,B:GOSUB260
130 '●●●●●●●●●●● ﾒｲﾝ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
140 S=STICK(0)+STICK(1):X=X+8*((S=7ANDX>0)-(S=3ANDX<160)):IFS=1ANDJP=0THENJP=1
150 IFJPTHENY=Y+JP(JP):JP=JP+1:IFJP=19THENJP=0
160 IFSTRIG(0)+STRIG(1)ANDK=0THENK=1:C=2
170 IFK>0ANDK<3THENK=K+1ELSEIFK>2ANDK<8THENK=K+1:C=3:IFK=8THENK=0:C=0ELSEELSEC=-
(C=0)
180 PUTSPRITE0,(X,Y),,C
190 IFT=0THENT=INT(RND(1)*6)+1:TP=T+SC¥100:TT=0:TX=223:TY=S(T)ELSETX=TX+X(T,TT):
TY=TY+Y(T,TT):TT=TT+1+(TT=9)*10:PUTSPRITET+3,(TX,TY),,T+3:IFTX<0THENPUTSPRITET+3
,(0,211):T=0
200 IFVDP(8)AND32THENIF(X<TXANDC=3)OR(X>TXANDC=2)THENTP=TP-1:GOSUB230:IFTP=0THEN
CIRCLE(TX+16,TY+16),16,8:PAINT(TX+16,TY+16),8,8:PUTSPRITET+3,(0,211):PAINT(TX+16
,TY+16),1,1:SC=SC+T:P=P+SC¥100+1:GOSUB260:T=0ELSETX=TX+50ELSEGOSUB240:GOSUB260
210 GOTO 140
220 '●●●●●●●●●●● ｻｳﾝﾄﾞ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
230 SOUND6,5:SOUND7,55:SOUND13,0:SOUND11,0:SOUND12,5:SOUND8,16:RETURN
240 SOUND6,5:SOUND7,55:SOUND13,4:SOUND11,0:SOUND12,5:SOUND8,16:P=P-SC¥100-1:IFP<
1THENP=0:GOSUB260:GOTO280ELSEX=X-32:X=-(X>0)*X:RETURN
250 '●●●●●●●●●●● ﾃﾝｽｳ ﾋｮｳｼﾞ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
260 PRESET(24,3):PRINT#1,USING"SCORE : ######    POWER ###";SC;P:RETURN
270 '●●●●●●●●●●● ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
280 CIRCLE(X+16,Y+16),16,8:PAINT(X+16,Y+16),8,8:PUTSPRITE0,(0,211):PRESET(80,80)
:PRINT#1,"GAME OVER":W=TAN(1)^TAN(1):FORI=0TO1:I=-STRIG(0)-STRIG(1):NEXT:FORI=0T
O9:PUTSPRITEI,(0,211):NEXT:GOTO90
290 '●●●●●●●●●●● ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾞｰﾀ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
300 DATA 07170F020603020706070506070705068 0A0C0A0A02020A0A020E0C0008080C0,666999
9CCCCC4446:'● ﾋﾄ 1
310 DATA 07170F0206030207060705060707060D80A0E0A0A02020A020E0C00000808080,666999
9CCCCC4446:'● ﾋﾄ 2
320 DATA 07178F4226130A0D0603050707070506 80A0C0808000008080008080008080C0,666999
9CCCCC4446:'● ｹﾝｦﾌﾙﾋﾄ 1
330 DATA 030B07010301010302030303030303 06C0D0E04040800FF0E000C0C080C040C0,666999
9CCCCC4446:'● ｹﾝｦﾌﾙﾋﾄ 2
340 DATA 00000000000000071F3F6D7F6D733F0F000000000000000080E0F0F8F8F8F8F0C0,777777
7457775444:'● ｽﾗｲﾑ
350 DATA 00000000000123877F3F0E07030100000000000000090B870FEFFE070B8900000,FFFFFF
FFAAFFFFFF:'● ﾄﾝﾎﾞ
360 DATA 0000000103000303000D16030407070300000 0C0E0E0E0E080E070B070F0F060,CCCCCC
CCBBBBB888:'● ﾛﾎﾞｯﾄ
370 DATA 000000000000014141E2B3F161F1F0B0A0000000000000000040A0808F8F8E828,CCCCCC
CCCCCCCC22:'● ﾈｺ
380 DATA 0000000000FFFFF0F3F7FE7D8275A3F0000000000E0F0F0F0FCFEF30DF2AEFC,EEEEEE
EEBEEEBBBB:'● ｾﾝｼｬ
390 DATA 0000000F110F01071F3F6D7F776B3F0F000000E010E00080E0F068686898F0C0,999999
9DDDDDDDDD:'● ｲﾇﾍﾘ
410 '●●●●●●●●●●● ｶﾗｰﾊﾟﾚｯﾄ ﾃﾞｰﾀ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
420 DATA 00,00,00,00,40,03,22,02,02,03,05,03,31,02,07,03,53,00,63,03,50,04,32,03
,43,04,35,02,33,05,57,05
430 '●●●●●●●●●●● ｼﾞｬﾝﾌﾟ ﾃﾞｰﾀ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
440 DATA -20,-17,-14,-12,-10,-8,-7,-6,-5,5,6,7,8,10,12,14,17,20
450 '●●●●●●●●●●● ﾃｷ ｲﾄﾞｳ ﾃﾞｰﾀ ●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
460 DATA 156,-9,0,-8,0,-7,0,-6,0,-5,0,-5,0,-6,0,-7,0,-8,0,-9,0
470 DATA 92,-10,1,-10,1,-10,1,-10,1,-10,1,-10,1,-10,1,-10,1,-10,1,-10,1
480 DATA 150,-8,0,-8,0,-8,0,-8,0,-8,0,-8,0,-8,0,-8,0,-8,0,-8,0
490 DATA 156,-10,-16,-10,-10,-10,-5,-10,-1,-10,0,-10,0,-10,1,-10,5,-10,10,-10,16
500 DATA 156,-16,0,-16,0,-16,0,-16,0,-16,0,-16,0,-16,0,-16,0,-16,0,-16,0
510 DATA 100,-10,-16,-10,-8,-10,0,-10,8,-10,16,-10,16,-10,8,-16,0,-10,-8,-10,-16
```

MSX 2

★見ざる聞かざるホエザル(実在する猿です)。(富山県新湊市・竹橋　勇19才)……【つぐ美：影さん，この前飲みに行ったとき，たてかえたお金返して！ちゃんと借用書もあるんだから！酔ってて覚えてないなんて言いわけは通じないわよ。影：見猿，聞か猿，ザルうどん。】

MSX2/2＋/turboR用



食べ物の恨みは恐ろしい

鶏浪漫（にわとりろまん）

五十嵐良雄

ストーリー

鶏「トトー」は，普通に暮らしていた。しかしあるとき，城に住んでいる変なやつらが「トトー」のエサを盗んでいった。これに怒ったトトーは，城に入り込み，暴れようとした。しかし，城には鍵がかかっていた。まずはすべてのネズミを倒して，体力をつけよう。

遊びかた

トトーをカーソル・キーで4方向に操作します。敵に会うと戦闘モードになります。戦闘は非常にシンプルで，コマンドは攻撃のみです。敵の中には，門番のような役割を持つやつがいます。すべて倒さなければ先に進めなくなったりします。

《第1表》マシン語，ワークエリア・マップ

C000H～C089H	背景表示ルーチン
C090H～C140H	BGM演奏ルーチン
C141H～C19FH	鶏キャラ表示ルーチン
C300H～C3FFH	BGMデータ
C400H～C41FH	レジスタ保存汎用エリア
C4F0 ～C4FBH	トーンウェーブ・データ
C500H～C938H	マップデータ

ライフがなくなるとゲーム・オーバーです。ライフが少なくなったら，トトー'sハウスのまん中あたりをウロチョロしてみましょう。いいことがあったりします。

プログラム

リスト1を入力したら，保存して実行してください。そして，**リスト2**を入力終わったら，これも保存してから実行してください。2回目以降は**リスト2**を実行するだけでいいです。

《第2表》変数表

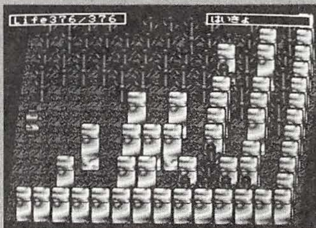
M$(n)	適の遺言
EV(n)	イベント・パターン
X(n),Y(n),C(n)	スティック判定
LI	トトーのライフ
LX	トトーのライフ最大値
LL, LM	ライフ回復用
EV	ストーリー展開用
X, Y, XX, YY	トトー座標
C	トトー表示パターン番号
DA	ダメージ
EN	敵のライフ
VX, VY	文字の座標
PS	暗号展開用

最後に

このゲームは，1年ちょっと前，家のやかましいオンドリにささげた作品です。あの頃は年間40本近くも作っていたのだが，今は適当に昔のリメイク版でごまかしている。それから，原稿をワープロで打ちはじめたら，採用率が急上昇した。俺の字が汚いってことか!?

《第3表》行番号表(リスト2)

10～	初期設定
80～	タイトル，設定
220～	ラウンド設定
280～	メインループ
370～	戦闘ルーチン
570～	敵を倒した
640～	イベント・ストーリー展開
680～	エンディング
810～	ゲーム・オーバー
860～	ライフ回復
910～	画面表示用サブ・ルーチン
1030～	PSG・BGM用サブ・ルーチン
1060～	CTRL＋STOPルーチン
1080～1200	各種データ



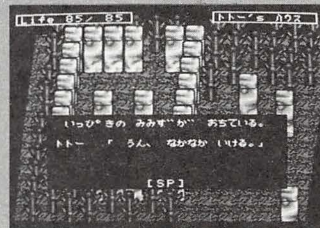
▲《写真1》トトーを動かしてエサを盗んだやつを探します



▼《写真2》攻撃したときの相手にあたえるダメージはルーレットできまります



▲《写真3》倒した敵からはいろんな情報がはいってきます



▼《写真4》ミミズを食べると体力が回復します

★なんと！→・ニュートラル・↘で昇龍拳がでる！店員さんに教えてもらった（ダッシュでね）。（北海道網走市・中山智哉17才）……【影：うそだ～，でないぞ，ワンテクはちゃんと他のゲーセンでも確かめてからだそうね。編：リュウでためしたんですか？影：ガウ？】

《リスト1》鶏浪漫のマシン語セッティング・プログラム・リスト

```
10 '   「 にわとり ろまん 」 SETTING PROGRAM
20 '   Presented by Yoshio Igarashi
30 ' SETTING -------------------------
40 SCREEN5,2,0:COLOR15,0,0:CLS:SETPAGE,1:COLOR15,0,0:CLS:SETPAGE,0
50 CLEAR200,&HBFFF:DEFUSR=&HC000:DEFUSR1=&HC090:DEFUSR2=&HC000:DEFUSR3=&H90
60 DEFINTA-Z:FORI=0TO6:X(I)=(I+2)¥3:NEXT:FORI=1TO6:Y(I)=(I-1)MOD3:NEXTI
70 X(0)=3:DIMA(65):FORI=0TO6:A(0)=16:A(1)=16:FORJ=0TO3:READA$:FORK=0TO15
80 A(J*16+K+2)=VAL("&H"+MID$(A$,K*4+1,4)):NEXTK,J:COPYA,0TO(X(I)*16,Y(I)*16),1
90 NEXTI:ERASEA:FORI=1TO13:COPY(48,0)-(63,15),1TO(48,16*I),1:NEXT
100 SETPAGE,2:FORI=0TO15:COPY(48,0)-(63,211),1TO(I*16,0),2:NEXT
110 LINE(24,0)-(0,211),0:LINE(256,83)-(240,211),0:PAINT(0,0),0:PAINT(255,211),0
120 SETPAGE,0:DEFFND=VAL("&H"+MID$(A$,J*2+1,2))
130 I=0:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE&H7680+J,FND:NEXTJ:COLOR=RESTORE
140 FORI=0TO17:READA$:FORJ=0TO31:VPOKE&H7800+I*32+J,FND:NEXTJ,I
150 FORI=0TO1:READA$:FORJ=0TO15:VPOKE&H7400+I*16+J,FND:NEXTJ,I
160 FORI=0TO13:READA$,B$:A=0:FORJ=0TO31:POKE&HC000+I*32+J,FND:A=(A+FND)MOD256:NE
XTJ:IFA=VAL("&H"+B$)THENNEXTIELSESCREEN0:PRINT"Error in ";780+I*10:END
170 FORI=0TO8:READA$:FORJ=0TO63:A=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))
180 FORK=3TO12STEP9:POKE&HC500+I*128+J*2+1-(K¥12),(AANDK)¥(K¥3):NEXTK,J,I
190 FORI=0TO3:READA$:FORJ=0TO63:POKE&HC300+I*64+J,ASC(MID$(A$,J+1,1)):NEXTJ,I
200 ' WRITE DATA ---------------------
210 COPY(0,0)-(47,63),1TO"CI-GRP0.SC5":COPY(0,24)-(255,211),2TO"CI-GRP1.SC5"
220 BSAVE"CI-SPRI.SC5",&H7400,&H7FFF,S:BSAVE"CI-MACH.BIN",&HC000,&HC3FF
230 BSAVE"CI-MAPD.BIN",&HC500,&HC938
240 SCREEN0:PRINT"OK !!":END
250 ' DATA OF GRAPHIC CHARACTER ------
260 DATA 6687666786868766667876787878787887876786668687876668667676766866
270 DATA 6766676767876667666676767666766867878667876687667868787677767876
280 DATA 6667866767668787786677767666666666676787766667667668667678677668
290 DATA 8767776687678786766866678666866686687878767876687787866767866786 6
300 DATA 110111111111011CC11CCCCA9CB11ABCC1BCCCCAACBC1BCBB1ACCCCBBCBC1CC
310 DATA AA1ABBBBBBBBC1CC9919AAAABBAAC1BC99199999AAAAC1BCAA1AAAAABBAAC1CC
320 DATA BB1BBBBBBCBBC1CCBB1BBCBBCCCCB1CCAA1ABBABCCBBA1CB9919AAAABCBBA1BA
330 DATA 99199A99BBAA91BAAA1999A9ABAAA1BBAB1199BAAB9A11CC11191111111C111
340 DATA 9A19A9BBAB9AC1BC9A19A9BBAB9AC1BC9A1999AAABAAC1BC991A99A9ABAAC1BC
350 DATA A91A9A99BBAAC1BCAA1AAAAABBABC1BCBA1BABAABBBBC1BCBB1BBBBBBBBC1CC
360 DATA BB1BBBBBCCBBB1CCBB1BBCBBCCCCB1CBCC1CCCCCCCCCB1BBCC1CCCCCBBCCA1BB
370 DATA CC1CCBCCBBBBA1BACC1CBBBBAABB91AABB1CBABBA9AA9199BB1BAABA99A99199
380 DATA BB1BAABAA9AA9199BB1BBABBAAAA91A9BC1ABBBBBABBA1A9BC1ABBCCA9AAB19A
390 DATA AB1ABACC9A99B1ABAB19BACBAB9AC1BCAB19A9CBBCABC1CCAA19BABBCCBCC1CC
400 DATA 9A1ACBBBCCCCC1CC9A1ABCABCCCCC1CCA91ABC9AAACCC1CCAA1ABCABAACAA1AA
410 DATA AB1ABCBBABCCB1BBBB1ACCBCAACCC1BBBC11CCCCABAA11BC1101111111111011
420 DATA 0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
430 DATA 0000110000110000000066011066000000006716617600000000781661870000
440 DATA 0000771661770000100167166176000031136611116600004313111661110000
450 DATA 4413676661871001350167766187311334016786618731341300677666873144
460 DATA 0100676667871053000067166887104300006716678700310011671666870010
470 DATA 1011671661870000311367166187000043136716618711004413676661876101
480 DATA 3511677661877116340163866133816713003476364471780100346637546187
490 DATA 0000341638441076000033163733006100006316663300100000661661760000
500 DATA 0000671661870000000067166187000001006766618700000100676661870000
510 DATA 0100676666870010010067666687001001006766668700100100676666870010
520 DATA 0100676666870010010067666687001000006716618700000000160110610000
530 DATA 0000010000100000000000000000000000000000000000000000000000000000
540 ' DATA OF COLOR PALLETE ----------
550 DATA 0000000002001103110511063000410161013103410451056106330355057707
560 ' DATA OF SPRITE PATTERN ---------
570 DATA 0102020202 1F2020202020202020201F8040404040F8040404040404040404F8
580 DATA 0304081010202020101008070A0A113FC0201008080404040808 10E0505088FC
590 DATA 0001010101001F1F1F1F1F1F1F1F1F0000808080800 0F8F8F8F8F8F8F8F800
600 DATA 0003070F0F1F1F1F0F0F070004040E0000C0E0F0F0F8F8F8F0F0E00020207000
610 DATA 030C1020207F808080878080808 07FC040404040E0101010D01C1211111EE0
620 DATA 9FE0A0908884FE808040403F1221203F00C020101008080808 1020C0008040C0
630 DATA 00030F1F1F007F7F7F787F7F7F7F7F7F0000808080800 0E0E0E020E0ECEEEEE000
640 DATA 001F5F6F777B017F7F3F3F000C1E1F000000C0E0E0F0F0F0F0E0C00000008000
650 DATA 0102020202 1F2020202F2020202020201F8040404040F8040404F40404040404F8
660 DATA 0304081010202020101008070A0A113FC0201008080404040808 10E0505088FC
670 DATA 000101010100 1F1F1F101F1F1F1F1F0000808080800 0F8F8F808F8F8F8F8F800
680 DATA 0003070F0F1F1F1F0F0F070004040E0000C0E0F0F0F8F8F8F0F0E00020207000
690 DATA 0302020202070808080B384888887807C030080404FE010101E10101010101FE
700 DATA 000304080810101010080403000 10203F907050911217F01010202FC488404FC
710 DATA 0001010101000707070407377777070000C0F0F8F800FEFEFE1EFEFEFEFEFE00
720 DATA 00000307070F0F0F0F07030000000 10000F8FAF6EEDE80FEFEFCFC003078F800
730 DATA 1824160E070F1F1F303D3F1C0B071B3C3048D0E0C0E0F0F21979F972A2CCB078
740 DATA C3EF5F3F7F41FFFF807FFEE4CDA45EEFC3F7FAFCFE82FFFF01FE7F27B3257AF7
750 ' DATA OF SPRITE COLOR ----------
760 DATA 060606070808 09090A0B0C0B0A090909,0909090A0B0C0C0B0A09090906070808
770 ' DATA OF MACHINE LANGUAGE -------
780 DATA 2100C52200C42100002202C4112000192204C42100012264F52A00C47E210000,33
790 DATA CB27CB27CB27CB276F2262F5211000226AF5213000226CF53E00326FF53E0832,82
800 DATA 70F52A02C42268F52A04C42266F5DD219101CD5F012A00C4232200C42A04C411,FA
810 DATA 1000192204C411F800CD2000DA13C02A04C41110FF192B2B2204C42A02C41110,32
820 DATA 00192202C411C000CD2000C213C0C9002100C3220AC421F0C42206C43EB632A0,78
830 DATA FD3EC032A1FD3EFB32A2FD3EC932A3FD3ECD329FFDC9F32A06C43A08C446804F,52
840 DATA 5F3E02CD9300591C3E04CD9300232206C43A09C43C3209C4FE0CD821F0C42206,46
850 DATA C43E003209C42A0AC45E7E3208C4237EC6E05F3E09CD93005F3E0ACD9300233E,88
860 DATA 071E31CD93003E081E10CD93007EC6E05F3E0BCD93007EC6E05F3E0CCD93003E,21
870 DATA 0D1E01CD9300237EC6E05F3E06CD93007EC6E023220AC4FE80D82100C3220AC4,37
880 DATA C93A11C4320CC4210176CD77013A0CC4210576CD77013A0CC4210976CD77013A,CB
890 DATA 0CC4210D76CD77013A1AC4320CC4210A76CD77013A0CC4C604210E76CD77013A,B1
900 DATA 0CC4C608210276CD77013A0CC4C60C210676CD77013A10C4320CC4210076CD77,25
910 DATA 013A0CC4210876CD77013A14C4320CC4210476CD77013A0CC4210C76CD7701C9,9E
920 ' DATA OF MAP --------------------
930 DATA A8A8A2A25556A88100122A243060E090013400444010900103025454400A900
940 DATA C0022554000A28A000228880048A220012AAA0004A2800112A04300480C00011
950 DATA 5555554068802101284124056802900 1A4184004830900155554AA2A8A922AA2
960 DATA A44AAAA9992028A8240300191000444640003111004544040000211010519440
970 DATA 00CAAD1555555455555555100D4004430503115554104000004110300104400 0C
980 DATA 0113000004555555551001 40C4430500115555554555555515500554540 10D514
990 DATA 1004144034011104010045010045150000545550555155400045550001155554
1000 DATA 0455555011555540455555011400040400031010000550455555711550555455
1010 DATA 41001155C43345555555515555554555555515500554540 10D514100414403401
1020 ' DATA OF BGM -------------------
1030 DATA"_'#!U'#!_(0(q(#!っ)#!q)#!_*00q*00k+#!k+#!k*0(k*#!k)#!k)#!~(08q(0>"
1040 DATA"k*#!_*#!k+0(q+#!っ,#!q,#!_-00P-00U.#!U.#!U-0(U-#!U-#!U,#!q,08G,0>"
1050 DATA"_+#!P+#!U+0(_,#!P,#!U,#!_-00P-00U-#!G.#!P.0(U.#!G/#!U/#!G/089/0>"
1060 DATA"@.#!U.#!Z.0(U-#!@-#!@%#!@,00@%009,#!9-#!9-0(9.#!9.#!9/#!q&08k&0セ"
1070 '             2かいめ からは MAIN PROGRAM を ロード しよう !
```

《リスト2》鶏浪漫のメイン・プログラム・リスト

```
10 '     「 にわとり ろまん 」 MAIN PROGRAM
20 '    Presented by Yoshio Igarashi
30 ' SETTING -------------------------
40 SCREEN5,2,0:COLOR15,0,0:CLS
50 CLEAR200,&HBFFF:DEFUSR=&HC000:DEFUSR1=&HC090:DEFUSR2=&HC141:DEFUSR3=&H90
60 DEFINTA-Z:DIMM$(27),EV(26):OPEN"GRP:"AS#1:ONSTOPGOSUB1060:STOPON
70 DEFFNG=STRIG(0)+STRIG(1):DEFFNA=PEEK(&HC500+AD+(Y+VY)*15+(X+VX))
80 ' TITLE -------------------------
90 BLOAD"CI-SPRI.SC5",S:COLOR=RESTORE:VDP(1)=VDP(1)OR1
100 PUTSPRITE0,(56,80),,14:PUTSPRITE1,(56,112),,15:FORI=0TO3
110 PUTSPRITE2+I*2,(96+I*24,80),12-I,12:PUTSPRITE3+I*2,(96+I*24,112),12-I,13
120 NEXT:PUTKANJI(80,40),&H375C:PUTKANJI(125,40),&H4F32:PUTKANJI(160,40),&H4C21
130 PRESET(32,150):PRINT#1,"Presented by  Y.Igarashi"
140 FORI=1TO3:SETPAGE,I:COLOR15,0,0:CLS:NEXT:BLOAD"CI-MACH.BIN":SETPAGE,0
150 COPY"CI-GRP0.SC5"TO(0,0),1:COPY"CI-GRP1.SC5"TO(0,24),2:FORI=0TO11
160 POKE&HC4F0+I,VAL("&H"+MID$("0001020100FFFEFF0001020302",I*2+1,2))
170 NEXT:B=1:FORI=0TO5:READA,A$:FORJ=1TOA:M$(B)=A$:B=B+1:NEXTJ,I
180 M$(17)=M$(27):M$(23)=M$(27):FORI=18TO21:M$(I)=M$(27):NEXT:FORI=0TO5
190 READP$(I):NEXT:FORI=1TO26:READEV(I):NEXT:FORI=1TO7:READX(I),Y(I),C(I):NEXT
200 BLOAD"CI-MAPD.BIN":CLS:GOSUB1000:VDP(1)=VDP(1)AND254:R=RND(-TIME)
210 PS=0:LI=50:LX=50:LL=0:LM=2:EV=0:X=4:Y=4:C=32:XX=0:YY=0:GOSUB1040
220 ' ROUND SET ---------------------
230 FORI=0TO3:PUTSPRITEI,(0,217):NEXT:AD=(XX*360)+(YY*180):VDP(1)=VDP(1)AND191
240 COPY(0,0)-(255,211),2TO(0,0),0:POKE&HC001,ADMOD256:POKE&HC002,&HC5+AD¥256
250 U=USR(0):LINE(3,3)-(100,13),15,B:PUTSPRITE2,,1:PUTSPRITE3,,1
260 LINE(164,3)-(252,13),15,B:LINE(165,4)-(251,12),0,BF
270 LINE(4,4)-(99,12),0,BF:GOSUB1010:POKE&HC8CF,1:VDP(1)=VDP(1)OR64:GOTO340
280 ' MAIN ROUTINE ------------------
290 VX=0:VY=0:S=STICK(0)+STICK(1):IFSMOD2=0THEN290ELSEVX=X(S):VY=Y(S):C=C(S)
300 IFY+VY=-1THENY=10:YY=YY-1:GOTO230
310 IFY+VY=11ANDFNA<>1THENY=0:YY=YY+1:GOTO230
320 IFX+VX=-1THENX=13:XX=XX-1:GOTO230ELSEIFX+VX=14THENX=0:XX=XX+1:GOTO230
330 IFFNA=3THEN370ELSEIFFNA<>0THEN340ELSEX=X+VX:Y=Y+VY
340 IFPEEK(&HC500+AD+Y*15+X+15)MOD3=0THENPOKE&HC411,X*16-Y*2+30+(S=7):POKE&HC410
```


★ベーマガのおかげで基板を買うことができました。どうもありがとうございます。(山口県宇部市・昭生谷原17才)……【影：これで君も思うぞんぶん家で「JuJu」を楽しめるってもんだね。おめでとう。え？「JuJu」じゃない？そんな～，信じらんない～(静香調)。】

```
,Y*16+15:POKE&HC41A,CELSEFORI=0TO3:PUTSPRITEI,(0,217):NEXT:GOTO360
350 IFPEEK(&HC500+AD+Y*15+X+30)MOD3=0THENPOKE&HC414,Y*16+30:U=USR2(0)ELSEFORI=1T
O3STEP2:POKE&HC410+I*4,217:NEXT:U=USR2(0)
360 GOTO290
370 ' FIGHT ---------------------------
380 IFXX=0ANDYY=0ANDX+VX=4THEN860ELSEGOSUB1000
390 GOSUB1050:PLAY"T240S0M50000O6L12DDDDDDDDDDDDL16DO5B-AGAGFEFEDCDO4AFE","T240S0
M50000O4L12DDDDDDDDDDDDL16DO3GFGFEDCDCDCDDFE","T240S0M50000O3L12DDDDDDDDDDDDL16DDD
DDDDCDCDCDDDC"
400 FORI=0TO1:I=1+PLAY(0):NEXT:SOUND3,15:SOUND5,15:U=USR1(0):X=X+VX:Y=Y+VY
410 GOSUB920:VDP(1)=VDP(1)OR1:IFEV<11THENB$="ねず゛み ":B=16ELSEB$="ダ゛ーク ":B=17
420 CIRCLE(128,70),25,2:PAINT(128,70),2:IFEV=25THENB$="おかしら ":B=17
430 PUTSPRITE2,(112,54),13,B:EN=EV*3:VY=110:IFEV=25THENEN=200
440 A$=B$+"か゛ あらわれた !":GOSUB970:A$=B$+"は いきなり おそいかかってきた !":GOSUB970:GOSUB980
450 A$=B$+"の こうげ゛き !":GOSUB970:POKE&HC0D9,2:FORI=0TO30
460 SETADJUST(RND(1)*14-7,0):NEXT:SETADJUST(0,0):POKE&HC0D9,12
470 DA=INT(RND(1)*EV*2)+EV+1:A$=STR$(DA)+"の ダ゛メーシ゛ を くらった !":GOSUB970
480 GOSUB980:LI=LI-DA:IFLI<1THEN820ELSEGOSUB1010:LINE(32,120)-(223,170),0,BF
490 VY=130:A$="トトー の こうげ゛き !":GOSUB970:PRESET(112,170):PRINT#1,"(SP)"
500 DA=INT(RND(1)*(EV*1.5+8))+1:PRESET(40,VY):PRINT#1,DA:IFFNGTHEN510ELSE500
510 PRESET(112,170):PRINT#1,"    "
520 POKE&HC0D9,2:FORI=0TO50:VPOKE&H7608,INT(RND(1)*40)+34:NEXT:VPOKE&H7608,54
530 POKE&HC0D9,12:A$=STR$(DA)+"の ダ゛メーシ゛ を あたえた !":GOSUB970
540 EN=EN-DA:IFEN<1THENA$=B$+"を みご゛と たおした !":GOSUB970:GOTO580
550 IF(EV<11OR(EV>19ANDEV<23))ANDRND(1)<.13THENA$=B$+"は きゅうに ぶ゛ったおれた !":GOSUB970
:GOTO580
560 GOSUB980:LINE(32,120)-(223,170),0,BF:VY=130:GOTO450
570 ' WIN ! ---------------------------
580 GOSUB1050:PLAY"T240S0M50000O6L12DDDDDDDDDDDDL16O4DFADFADFAO5DFAFAO6DFM17000A1
","T240S0M50000O4L12DDDFFFAAADDDL16DDFADFAFDDFAFDFAF1","T240S0M50000O3L12DDDDDDFFF
FFFL16DDDDDDDDDDDDDDDDD1"
590 FORI=0TO1:I=1+PLAY(0):NEXT:GOSUB1040
600 PUTSPRITE2,(0,217):IFEV<12THENLX=LX+35+INT(RND(1)*3):GOSUB1010:GOSUB980
610 VDP(1)=VDP(1)AND254:GOSUB1000
620 POKE&HC500+XX*360+YY*180+Y*15+X,0:GOSUB920:VY=110:EV=EV+1
630 A$=B$+"「"+M$(EV)+"」#は゛たん ほぎ゛ゃ・・・":GOSUB930:IFEV=26THEN690
640 ' WARP AND HOLE -------------------
650 IFEV(EV)>2000THENA=EV(EV)-2000:XX=A¥360:A=A-360*XX:YY=A¥180:A=A-180*YY:Y=A¥1
5:A=A-15*Y:X=A:GOTO230
660 POKE&HC500+EV(EV),0:GOTO230
670 GOTO230
680 ' ENDING -------------------------
690 PS=1:GOSUB1000:GOSUB920:VY=110:A$="          ちけし"+CHR$(254)+"は おしぁ とぬうろと# 」もど゜ち
す もど゜ちす、 は # ひぜ゜ち゜"+CHR$(144)+"ちぎ゜ヲヲヲ"
700 GOSUB930:GOSUB1050:POKE&HC001,0:POKE&HC002,&HC5:VDP(1)=VDP(1)AND191:CLS
710 COPY(0,0)-(255,211),2TO(0,0),0:U=USR(0)
720 CIRCLE(128,67),100,2,,,.34:PAINT(128,67),2:VDP(1)=VDP(1)OR64
730 GOSUB920:VY=110:A$="ナナア  」 えんア"+CHR$(254)+" ま゜けは えつぎ゜  ヲヲヲヲヲ「、":GOSUB930
740 GOSUB920:VY=110:A$="        すきす さは ま゜えこ"+CHR$(254)+"ひ  ナナアぬ な"+CHR$(144)+"と か
かくに へたりせ ち゜"+CHR$(144)+"ちはど゜いれヲヲヲ「"
750 GOSUB930:VDP(1)=VDP(1)OR1:PUTSPRITE0,(82,35),1,4:PUTSPRITE1,(82,67),1,5
760 PUTSPRITE2,(142,35),1,12:PUTSPRITE3,(142,67),1,13
770 VY=150:A$="                THE END":GOSUB970
780 FORI=0TO2:PLAY"T240S0M5000L16O4ABO5CDD+ES0M65535E1M10000E2","T240S0M5000L16O
4FGABO5CCO4G2M10000G2","T240S0M5000L16O3DFGFD+EM65535C1M10000C2":NEXT
790 PLAY"G2M40000E1R1M65535E1","E2M40000G1R1M65535G1","C2M40000C1R1M65535C1"
800 GOTO800
810 ' GAME OVER ----------------------
820 GOSUB1050:VDP(1)=VDP(1)AND254:GOSUB1000
830 PLAY"T240V14O5A2.R4G+2.R4S0M20000A2G+2M40000A1","T240O3V12L12AO4CEAO5CEA4R4O
4EG+BO5EG+BO6E4R4O4M20000E2E2M40000E1","T240V13O3A2.R4E2.R4M20000A2E2M40000A1"
840 LI=0:GOSUB1010:GOSUB920:VY=110:A$=" やられてしまった。":GOSUB970:VY=130:FORI=0TO1
850 I=1+PLAY(0):NEXT:A$="しかし トトーは あきらめなかった。":GOSUB970:GOSUB980:GOTO200
860 ' LIFE UP -------------------------
870 GOSUB1000:X=X+VX:Y=Y+VY:GOSUB920:VY=110:IFLI<>LXTHENLL=(LL+1)MODLM
880 IFLL<>1ORLI=LXTHENA$="トトー  「 すきまかせ゛ か゛ さむいせ゛。」":GOSUB970:GOSUB980:GOTO230
890 A$=" いっぴ゜きの みみず゛か゛ おちている。":GOSUB970:VY=130:A$="トトー  「 うん、 なかなか いける。」":LI=LX
900 GOSUB970:GOSUB1010:GOSUB980:LM=LM+1:IFLM=6THENLM=5:GOTO230ELSE230
910 ' VDP SETTING SUB ROUTINE --------
920 LINE(32,105)-(223,178),0,BF:RETURN
930 VX=40:FORI=1TOLEN(A$):A=ASC(MID$(A$,I,1)):IFA=33THENB$="!"ELSEB$=CHR$(A-PS)
940 IFA=35THENVX=88:VY=VY+10:NEXT
950 PRESET(VX,VY):PRINT#1,B$:VX=VX+8:IFVX=216THENVX=88:VY=VY+10
960 NEXT:VY=VY+10:GOSUB980:RETURN
```

```
970 PRESET(40,VY):PRINT#1,A$:VY=VY+10:RETURN
980 PRESET(112,170):PRINT#1,"(SP)":FORI=0TO1:I=-FNG:NEXT
990 PRESET(112,170):PRINT#1,"    ":RETURN
1000 FORI=0TO9:PUTSPRITEI,(0,217):NEXT:RETURN
1010 PRESET(8,5):PRINT#1,USING"Life###/###";LI;LX
1020 PRESET(168,5):PRINT#1,USING"&          &";P$(YY*3+XX):RETURN
1030 ' PSG SETTING SUB ROUTINE -------
1040 SOUND3,0:SOUND5,0:U=USR1(0):RETURN
1050 POKE-609,&HC9:U=USR3(0):RETURN
1060 ' CTRL+STOP ROUTINE -------------
1070 STOPSTOP:SCREEN0:WIDTH80:COLOR15,0,0:CLS:PRINT"STOP !!!":GOSUB1050:END
1080 ' DATA OF ENEMY MESSAGE ---------
1090 DATA 8," このやろう おぼ゛えてろ !#おまえの いえを ボ゛ロボ゛ロにしてやるからな !"
1100 DATA 1," こんちきしょう !#ネコロボ゛ ダ゛ークだ゛んに たすけをもとめよう。#きさまは フライト゛チキンになる うんめいなのさ。"
1110 DATA 2," ちゅうちゅちゅっ#おまえは すべ゛ての  ダ゛ークだ゛ん を たおさないと えいえんに のろわれるのさ。"
1120 DATA 14," にゃにっ  この ダ゛ークだ゛んさま を・・・・#そんな きさまは こうしてにゃる !"
1130 DATA 1," にゃご゛ぶ゛っ・・・#わしの そうこから たんと えさを もっていきなされ。#それから ねず゛みとりを さず゛けておこうぅ・・・"
1140 DATA 1," おまえのこと かあちゃんに いいつけて にゃるからな!"
1150 ' DATA OF EVENT -----------------
1160 DATA "トトー'S ハウス","はいきょ","ほうおう の ま","しろよこ 1ちょうめ","ダ゛ークじ゛ょう","からす の ま"
1170 DATA 20,82,108,91,61,46,16,52,253,67,97,2556,2676,2687,2556,2601,613,263
1180 DATA 995,444,1027,2049,1016,2049,2522,0
1190 ' DATA OF STICK -----------------
1200 DATA ,-1,,,,,1,,16,,,,,1,32,,,,-1,,48
```

評…おお！(影)

by RONI＝TAMA

評…ほんとに，しょうがないわね(つぐ美)

by 麻理麻裕人

★今日，2人立候補していた生徒会長の選挙があったが，票が足らなくて2人とも落選してしまった。(群馬県勢多郡・坂本伸幸15才)……

【影：うっひょー，うっひょー，うっ票ー。つぐ美：釣りキチ三平は？影：うっひょー。つぐ美：三國志の英雄。影：りゅうひょー。】

MZ-1500(MZ-5Z001 BASIC)用

ダライアス風シューティング・ゲーム

カドマソア

FROG

ストーリー

魔界都市門真に4体の悪魔が現われた。

遊びかた

5体のキャラから[S]キーでキャラを選ぶとスタートです。カーソル・キーで移動，[SHIFT]キーでショット，[CTRL]キーでボンバーです。ボンバーは各面1発ずつで，それ以上増えません。ショットはY軸が大きいところで当てると高得点。ボンバーは一率5000点ですが，ボンバーで敵にとどめをさすとさらに5000点ボーナスです。

面クリア時に残機×1000点ボーナスもあります。

なお，TR020とCG901はショットが自機の上下移動についてきます。

キャラクター

カルピス木谷：究極の蛸飯を求めて旅する男。強力な蛸飯拳には定評がある。松戸代表。

バナナ牛乳倉田：手紙の相手を探す旅を続ける女子中学生命男。ハイランド代表。

大貧民野崎：大富豪の地位を求めるさすらいの芸術家。両手をうまく使い，離れ技をやってのける。初芝代表。

とりめし矢野：幼いころ乗っていた飛行機が門真に墜落し，そこで育った野生児。門真代表。

ザン高原：単なる旅好きな男。今年の夏は神奈川に行きそこなって，小豆島でガマンする。酔わなきゃいいが。堺東代表。

ボンバー

このゲームをいろどるボンバーです。キャラクターの順番に対応しています。

蛸飯拳：パイロットの木谷みずから敵に技をかけます。無敵の蛸飯拳です。

フライング・ハイランド・アタック：謎の精神体「ファクトレイザー」が敵に大ダメージを与えてくれます。

ヤングの干渉実験：光の力により敵にダメージを与えます。悪魔は光に弱いのです。

カマド・サンダー・アタック：石墨にX線をあてたとき生ずるエネルギーが敵をやっつけてくれます。

キャノン・シード：究極の惑星兵器で悪魔をねらいうちにしてしまいます。

プログラム

中3のとき作ったプログラムに，シュミでいろいろ改造したものです。送るつもりはまったくなかったのでとんでもな

CHECKER FLAG

影：弾がよくすりぬけちゃうよ。

Dr.D：まあ，ゲーム性うんぬんかんぬんよりも，この独特のふんいきを楽しもうじゃないか。この登場する乗組員も，きっと作者の悪友なんじゃろうな。

編：ゲーム画面のインパクトが強いけど，効果音も迫力があって画面に負けていませんね！

Dr.D：MZ-1500はツインPSGを搭載しておるから，爆発音などノイズのきいた音は得意なんじゃよ。

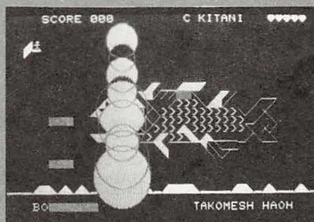
編：画面，効果音…。みなさん，このへんのインパクトで攻めていくといいようですよ！



▲《写真1》5機ある自機はそれぞれショット・スピードなどがちがいます

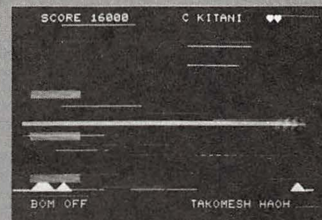
▼《写真2》敵の攻撃をよけながら攻撃して敵をやっつけます





▲《写真3》最初に選んだ自機によってボンバーが変わってきます

▼《写真4》敵をやっつけることができたらつぎの面に進みます



★ストIIダッシュ特集をやってほしい。(兵庫県姫路市・東大志17才)……【影：かなりやりました……。編集長：手をぬくな！】

いものになっています。変数なんてどうすれバインダー状態。

ストーリー原案

島崎亜紀。内輪ネタはやめろ。

●**参考にしたもの**

- ソニックウイングス：ビデオシステム
- ストリートファイターII：カプコン
- アクトレイザー：エニックス
- ダライアス：タイトー
- シャイニングフォース：セガ
- アンダーカバーコップス：アイレム

●**P.S.**

自機の当たり判定は右上部分のみです。

★　★

カドマソアのプログラム・リスト

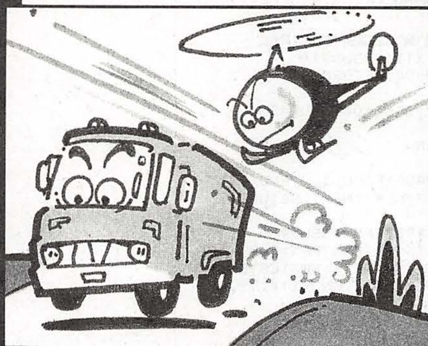
```
10 CLS:POKE 23666,0:INIT"CRT:G":PRTY:CCOLOR ,,7,0:CONSOLE
20 CURSOR12,10:PRINT[1]"■/ ■＼ ■＼ ■X ■＼":CURSOR12,13:PRINT[1]"   ■▔ ■＼ ■＼  "
30 CURSOR12,11:PRINT[4]"■＼ ■▔| ■/ ■| ■▔|":CURSOR12,14:PRINT[4]"   _■ ■L| ■▔| "
40 CURSOR11,16:PRINT"1988.1992.FROIES"
50 GETA$:IF A$=""THEN50:ELSECLS
60 REM■■■■■■■■ DATA SET ■■■■■■■■■■■■■■
70 X=3:Y=3:XX=X:YY=Y:TH=-1:TL=50:O=0:TX=10:TY=9:XT=11:YT=12:CU=0:V=4:XH=-1
80 T=10:SC=0:LZ=5:RU=1:MT=3
90 DIM T$(11,4),D$(9),F$(4),NA$(19),TS(5),TC$(5),MC$(5),TP(5),CF$(5,5),BM$(1),MU
$(9),ED$(15)
100 FORJ=1TO4:FORI=1TO11:READT$(I,J):NEXTI:NEXTJ:BM$(0)="OFF":BM$(1)="[CTRL]"
110 FORI=1TO4:READ F$(I):NEXTI:FORI=1TO9:READ D$(I):NEXT I
120 FORI=1TO19:READNA$(I):NEXTI:FORI=1TO5:READTC$(I),MC$(I),TP(I),TS(I):NEXTI
130 FORJ=1TO5:FORI=1TO5:READCF$(I,J):NEXTI:NEXTJ
140 FORI=1TO9:READMU$(I):NEXT:FORI=1TO15:READED$(I):NEXT:J=1:GOTO650
150 REM■■■■■■■■ OPEN ■■■■■■■■■■■■■■■■
160 IF RU=5 THEN 760
170 CLS3:CURSOR 0,20:PRINT FF$:CURSOR X-1,Y:PRINTMC$(CR):GOSUB 610
180 CURSOR 13,7:PRINT[2]"SHOT [SHIFT]KEY":CURSOR 13,5:PRINT[6]"VS ";NA$(RU+10)
190 FORI=1TO11:CONSOLE 8,11:CURSOR TX,18:PRINT T$(I,RU):NOISE"T602C4"
200 E=E+1:FF$=MID$(F$(RU)+F$(RU),E,39):IF E=24 THEN E=0
210 CONSOLE:CURSOR 0,20:PRINT FF$;:NEXT I:WAIT 100:BM=1
220 CURSOR 13,7:PRINT"                  ":CURSOR 13,5:PRINT"                  ":PRTY2
230 REM■■■■■■■■ MAIN ■■■■■■■■■■■■■■■■
240 I=PEEK($D000+X+Y*40):POKE$D000+(X-1)+Y*40,0,0:POKE$D000+(X-1)+(Y+1)*40,0,0
250 IF PEEK($E001)=191 AND BM=1 THEN BM=0:GOSUB810:GOTO790
260 IF MT>0 THEN MT=MT-1 ELSE IF I=$5D OR I=0 ELSE MUSIC STOP:GOTO 470
270 GETA$:X=X+(A$="←" AND X>3)-(A$="→" AND X<39)
280       Y=Y+(A$="↑" AND Y>2)-(A$="↓" AND Y<19):II=PEEK($D001+XX+YY*40)
290 IF PEEK($E001)=254 AND RS=0 THEN RS=1:YY=Y:XX=X+1
300 CURSOR 0,20:PRINT FF$:CURSOR X-1,Y:PRINT[7+(MT<>0)]MC$(CR);:GOSUB 610
310 NN=RU+5:GOSUB450:E=E+1:FF$=MID$(F$(RU)+F$(RU),E,39):IF E=24 THEN E=0
320 REM■■■■■■■■ ENEMY ■■■■■■■■■■■■■■■■
330 TY=TY+TH:TH=TH*(((TY<>2)*-2)-1):TH=TH*(((TY<>12)*-2)-1):PAL 0,1,2,7
340 TX=TX+XH:XH=XH*(((TX<>5)*-2)-1):XH=XH*(((TX<>13)*-2)-1)
350 FORI=1TO11:CURSOR TX,TY+I-1:PRINT[3] T$(I,RU);:NEXT I:XT=XT-3
360 IFXT<2THENFORI=1TO14:CURSORO,YT+I-2:PRINT"                ";:NEXT:XT=TX+1:YT=TY-1
370 FORI=1TO12STEP6-RU:CURSOR XT,YT+I-1:PRINT"▒▒▒▒▒▒     ";:NEXTI:IFRS=0THEN240
380 REM■■■■■■■■ WAPON ■■■■■■■■■■■■■■■■
390 Y1=(A$="↑" AND YY>2 AND CR>3)-(A$="↓" AND YY<19 AND CR>3)
400 POKE$D000+XX+YY*40,0,0:XX=XX+TS(CR):RS=RS*-(XX<37):II=PEEK($D001+XX+YY*40)
410 IF II<>0 THEN IF II<>90 THENSC=SC+XX:TL=TL-TP(CR):RS=0:PAL 0,1,2,5
420 IF TL<=0 THENPAL:WAIT1000:RU=RU+1:TX=10:TY=9:CU=0:TH=-1:XT=TX+1:YT=TY-1:TL=5
0+RU*10:T=10:GOSUB610:MUSICSTOP:GOTO510
430 IF RS=1 THEN YY=YY+Y1:CURSOR XX,YY:PRINT TC$(CR):GOTO240:ELSE240
440 REM■■■■■■■■ MUSIC ■■■■■■■■■■■■■■■■
450 IF PEEK($37E7)=0 THEN MUSIC MU$(NN):RETURN:ELSERETURN
460 REM■■■■■■■■ BOM 1 ■■■■■■■■■■■■■■■■
470 NOISE"T605C3D3C3":FOR I=1TO9:CURSOR X,Y:PRINTD$(I);"←←↓"D$(I):WAIT50:NEXTI
480 LZ=LZ-1:IF LZ<0 THEN CURSOR 13,10:PRINT[4]"GAME OVER":GOSUB610:WAIT4000:RUN
490 X=3:Y=3:MT=5:GOTO240
500 REM■■■■■■■■ BOM 2 ■■■■■■■■■■■■■■■■
510 FOR I=1 TO10:NOISE"T605D4C2":CX=RND(1)*200+119:CY=RND(1)*199:PAL 0,1,2,6
520 PAINT[6],DX,DY,0:CIRCLE[2]CX,CY,20:PAINT[2],CX,CY,2:DX=CX:DY=CY:PAL:NEXTI
530 PAL0,1,2,2:WAIT999:NOISE"T704C1D2E2F2G2F2E2D2C2":PAL7,0,0,0,0,0,0,0:WAIT999
540 PAL:PAL0,1,2,0:CLS2:FOR I=X-1 TO38:CURSORI,Y:PRINT[5]"_←↓▔↑";:PRINTMC$(CR)
550 PRTY:A=RND(1)*190:B=RND(1)*300:LINE[RND(1)*7],B+(RND(1)*50)+50,A,B,A:NEXT
560 CLS3:GOSUB610:FORI=1TO5:CURSOR 15,5+I:PRINTCF$(CR,I):NEXTI
570 CURSOR 15,13:PRINT[6]NA$(14+CR):NN=CR
580 X=3:Y=3:CURSOR15,15:PRINT"BONUS";LZ*10;"00":SC=SC+LZ*5:GOSUB 450:WAIT 1000
590 GOSUB 610:CURSOR 21,15:PRINT"0      ";:WAIT 4000:MUSIC:CLS:GOTO160
600 REM■■■■■■■■ PRINT ■■■■■■■■■■■■■■■■
610 CURSOR 4,0:PRINT"SCORE";SC;"00":CURSOR 22,0:PRINT NA$(CR+5);"     "
620 CURSOR 3,22:PRINT"BOM ";BM$(BM);"    ":CURSOR 23,22:PRINT"TAKOMESH HAOH"
630 IF LZ>0 THEN FORJJ=1TOLZ:CURSOR32+JJ,0:PRINT"♥ ":NEXTJJ:RETURN:ELSERETURN
640 REM■■■■■■■■ SELECT ■■■■■■■■■■■■■■■■
650 FOR I=1 TO5:CURSOR 13,I*2:PRINT[7]MC$(I);"→→";:PRINT[6];NA$(I):NEXTI
660 CURSOR12,13:PRINT[4]"PLAYER SELECT":CURSOR14,14:PRINT"HIT S KEY":GOSUB610
670 CURSOR10,16:PRINT"☻-ｶﾄﾞﾏﾗ ｱｸﾏﾖﾘ ｽｸｴ!-☺"
680 GETA$:IFA$=""ELSEBOX[0],96,J*16,200,16+J*16:MUSIC"T7O4A2G1"
690 CURSOR 7,15:PRINT[2]"SHOT POW";TP(J);" SHOT SPEED";TS(J);
700 J=J+(A$="↑" AND J>1)-(A$="↓" AND J<5):BOX[1],96,J*16,200,16+J*16:CR=J
710 IF A$="S" THEN MUSIC"T7M255S8O2C1D1E1F1G1A1B1":ELSE 660
720 FORI=12TO16:CURSOR 5,I:PRINT"                              ";:NEXT
730 FORI=0TO15:FORZ=1TO5:CURSOR I,14+Z:PRINTCF$(CR,Z):NEXT Z
740 CURSOR 23-I/2,20:PRINT[4]NA$(CR+5);" ":NEXT I:WAIT 2000:CLS3:GOTO 160
750 REM■■■■■■■■ ENDING ■■■■■■■■■■■■■■■■
760 FOR I=1 TO3:CURSOR 7,I*3+3:PRINT[5]"☻";ED$((CR-1)*3+I);"☺":NEXT:CURSOR9,16
770 PRINT"SCORE";SC;"00":CURSOR9,3:PRINT[2]"CONGRATULATIONS!!":WAIT30000:RUN
780 REM■■■■■■■■ BOMBER ■■■■■■■■■■■■■■■■
790 CLS2:PAL:PAL0,1,2,7:TL=TL-TP(CR)*2:SC=SC+50-(TL<=0)*50:MT=5:MUSICSTOP:GOTO42
0
800 REM■■■■■■■■ BOMBER2 ■■■■■■■■■■■■■■■■
810 MUSICSTOP:CURSORX-1,Y:PRINT[2]MC$(CR)
820 NN=CR:GOSUB 450:ON CR GOTO840,940,1010,1050,1080
830 REM■■■■■■■■ LYNN ■■■■■■■■■■■■■■■■
840 FORI=Y-1TO18:POKE$D001+X+I*40,0:POKE$D001+X+(I+1)*40,$CA:GOSUB910:NEXTI
850 FORI=X+1TOTX+5:POKE$D2F8+I,0,$CA:WAIT40:NEXTI:FORI=19TO3STEP-2:PAL2,1,2,6
860 POKE$D006+TX+(I-2)*40,$CA:POKE$D006+TX+I*40,0:PAL RND(1)*7:GOSUB450
870 CIRCLE[1](TX+6)*8,I*8,RND(1)*20+10:PAINT[6](TX+6)*8,I*8,1:PAL:NEXT
880 POKE$D006+TX+I*40,0:FORI=2TOY-1:POKE$D000+X+I*40,0:POKE$D000+X+(I+1)*40,$CA
890 GOSUB910:NEXTI:GOTO990
900 REM-------- SUB (TERATO)-----------
```


★10月号の「つぐ美」の読みはためになりました。「Dr.D」のDはどんな意味ですか？（長野県須坂市・**のりす15才**）……【**影**：意味はありません。親がDと付けたのです。けっしてデバッグという意味ではありません。林家ペーがいるならDがいてもおかしくはない。】

```
910 FORJ=0TO10:CURSORTX,TY+J:PRINT[3]T$(J+1,RU):NEXT:CURSORX-1,Y:PRINTMC$(CR)
920 GOSUB450:RETURN
930 REM■■■■■■■ FACT ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
940 FORI=0TO7:CURSOR5,15:PRINT[I]"●[■■■■┘■■■>>■■■■◤◤ ■■■!  ":WAIT40:NEXTI
950 FORI=15TO3STEP-1:CURSOR5,I:PRINT"●[■■■■┘■■■>>■■■■◤◤ ■■■!  ":WAIT40:NEXTI
960 CURSOR5,I:PRINT"  ■■■!  ■■■!  ■■■■!   ■■■■!  "
970 FORI=3TO15:PAL2,1,2,6:CURSOR15,I:PRINT"◢▶■■■■!<■>■■■■!^■^■■■■■!(■●":PAL
980 WAIT40:CURSOR15,I:PRINT" ■ ■■■■! ■ ■■■!   ■■■■! ■ ":NEXTI:GOSUB910
990 FORI=1TO300:PAL 0,1,2,6:PAL 6,1,2,3:NEXT:WAIT10:GOSUB450:RETURN
1000 REM■■■■■■■ K SAKAI ■■■■■■■■■■■■■■■
1010 PAL 2,0,0,0,0,0,0,0:FOR J=1 TO0 STEP-1:FOR I=1 TO319 STEP10:GOSUB450
1020 CIRCLE[J],0,50,I:CIRCLE[J],0,150,I:NEXT:NEXT:PAL
1030 FORI=1TO100:PAL0,1,2,RND(1)*7:WAIT20:PAL:NEXTI:RETURN
1040 REM■■■■■■■ ARROW!ｦﾂｹﾃｸﾀﾞｻｲ ■■■■■■■
1050 FORN=6TO0STEP-1:N=N+(N=3):FORI=-199TO319STEP16:GOSUB450:PAL0,1,2,RND(1)*7
1060 LINE[N]I,0,I+199,199:LINE[N]I,199,I+199,0:PALRND(1)*7:NEXT:NEXT:RETURN
1070 REM■■■■■■■ C.MONONOBE ■■■■■■■■■■■■■
1080 PAL0,7,2,2,2,2,2,2:LINE[1]0,0,0,199:FOR I=0 TO(TY+5)*8STEP5:GOSUB450
1090 LINE[1]1,I+5,319,I+5:LINE[0]1,I,319,I:NEXT:FORJ=0TO(TX+10)*8STEP5:GOSUB450
1100 LINE[1]J+5,0,J+5,199:LINE[0]J,0,J,I-1:LINE[0]J,I+1,J,199:NEXT:MUSICSTOP
1110 PAL:FORZ=0TO150:PAL0,1,2,RND(1)*7:LINE[RND(1)*7],RND(1)*319,RND(1)*199,J,I
1120 NOISE"T7O3C1D1":PALRND(1)*7,1,2,0:NEXT:RETURN
1130 REM■■■■■■■ DATA ■■■■■■■■■■■■■■■■■■
1140 DATA"                              "
1150 DATA"         ◢◤__◢■◤              "
1160 DATA"      ◢■■◥//▒▒\   ◢◤/  __     "
1170 DATA"     ◢▆■◥\  />>>\◢■/   //    "
1180 DATA"    ◢  ◥■□/\>>>>>>>>>>\/ X    "
1190 DATA"     ◥  ◥  \/>>>>>>>>>>_/ \   "
1200 DATA"     ◢ ◢ \\/>>>◢>>>>>>>\ X/   "
1210 DATA"    ◥◣\/~>◣◢>>◣◢◣◢◣__/\\     "
1220 DATA"     |  ~~◥◣◢~\\_/~~~         "
1230 DATA"    /          \/\/           "
1240 DATA"                              "
1250 DATA"                              "
1260 DATA"                              "
1270 DATA"         ◢◤     ◢◤      ◢◤    "
1280 DATA"  ◢■■◤  ◢■■◤■___    ◢■◤      "
1290 DATA"   ◢■■■■■■▒▒■■■■■■■■◢◤        "
1300 DATA" ■■■■■■●◢■■■■■■▒▒■■■◢◤        "
1310 DATA"    ◥■■◣  ◢◤■■▒▒◥◣  ◢◤        "
1320 DATA"        ◥■◣■◤◥◣ ◥◣ ◥◣         "
1330 DATA"           ◥◣  ◥◣  ◥◣         "
1340 DATA"                              "
1350 DATA"                              "
1360 DATA"                              "
1370 DATA"     OO   OOO    ◢■■■■◣       "
1380 DATA"   O     O     O ■■■■■■■      "
1390 DATA"  O     O    O ■■■■■■■■■      "
1400 DATA"         O   O ■■■■■■■▒▒      "
1410 DATA"          OO  O■■■■■■▒▒       "
1420 DATA"    OO      O O■■■■■▒▒▒▒      "
1430 DATA" OO  OOOOOOO■■■■■■▒▒▒▒        "
1440 DATA"            O □■■■▒▒▒■        "
1450 DATA"    OOOOOOOO  ◥■■■■▒◤         "
1460 DATA"                              "
1470 DATA"                              "
1480 DATA"  ◢■■■■■■■■■■■■◣     ■        "
1490 DATA" ■■■■■■■■■■■■■■■■◣  ■■■       "
1500 DATA"■■■■■■■■■■■■■■■■■■  ◢■◤       "
1510 DATA"■■■●■■■■■■■■■■■■■■◣◢■◤        "
1520 DATA"■■■■■■■■■■■■■■■■■■◤ /         "
1530 DATA"■■■■■■■■■■■■■■■■■◤  /         "
1540 DATA" LLI/~~◥■■■◣~~~~~~~ /         "
1550 DATA" \       ◥■■■■◣     /         "
1560 DATA"   \______________/           "
1570 DATA"                              "
1580 DATA"__◢■◣__◢◣___◢◣____◢■◣◢◣◢◣______◢■◣_◢■■■◣_______"
1590 DATA"__┌┐┌┐_┌┐┌┐┌┐┌──┐___┌\/┐__┌┐┌┐┌──┐______"
1600 DATA"■___■▔▔■■-■____■■■▔▔■▔■■▔■■___■■▔▔■◣◢■"
1610 DATA"L▒■__|▒■/\/\_|▒■__/\_|▒■_______|▒■_____|▒■"
1620 DATA"::","++","**","▒▒","■■","▒▒","**","++","  "
1630 DATA"JD 191","F 92A","FW 14B","TR 020","CG 901","C KITANI","B KURATA"
1640 DATA"D NOZAKI","T YANO","Z TAKAHARA","'YUIGYO'","'UOGON'","'TAKOMESHI'"
1650 DATA"'F POKAPOKA'","ｷﾚﾚﾍﾞﾙMAX!","☻ｼﾞｮｼﾁｭｳｶﾞｸｾｲｲﾉﾁ☻","ﾊﾊﾊ ｴﾝｼﾞﾝﾌﾞﾛ-☻ｶ?☻"
1660 DATA"☻ｶﾄﾞﾏﾉﾁｶﾗｦｵﾓｲｼｯﾀｶ☻","☻ｷﾐﾉ ﾏｹﾀﾞﾖ──☻"
1670 DATA"ออ","◢┐■■!◤▔",5,3,"__","■┐■■!=▔",4,6,"))","_┐■■!◥▔",9,2
1680 DATA"●●","C┐■■!C▔",4,6,"==","◣┐■■!┴▔",5,3
1690  DATA" ◢■■■◣"," ◢■■■◣"," ■■■■■"," /▔▔\ "," ■■■■■"
1700  DATA" ◥◥◥◥■"," ■■◤◥■■"," ◤◥■■"," L=_ | "," ◤  ■"
1710  DATA" ◣ ◢◥"," ◤┬┬┤ "," | / ■"," |   ◣ "," ◣ /■"
1720  DATA" |O O|"," | ╚ ╝ "," LO อ"," \ /◥\"," |O Oอ"
1730  DATA" ■\_/|"," |\^/■"," L_/|"," \_/| "," ●\_/|"
1740 DATA"MO01S6T7O2D4D2C2D4D2C2D4D2C2D2F2E2D2D4D2C2D4D2C2D4D2C2D2G2F2E2A4A2G2A4
A2G2A4A2G2F2G2A2G2A2A2R4C2R6A2A2R4C2R6A2A2R4C2R6B2B2R4#C2R6"
1750 DATA "O3T7S6MO1V15E2E2D2E4-B4C4-A2-B4R4O2B2B2A2G4F2F2G8R2O3#F2#F2E2#F4C4D4-
B2C4R4O2B2B2A2B4O3C2D2E8R2"
1760 DATA "O3S5T7MO1A6G2G2G2F6E6A6G2G2G2F6E6#A6A2A2A2#G6G6C6F2E2F2G6#G6A6B6+C6+D
6"
1770 DATA"MO1S6T7O2E4E2D4D2E6E4D2E4E2D4D2E6E4C2E2D2E2D4F4F2E4D4E4O3E4E2D4D2E6E4D
2E4E2D4D2E6E4C2E2D2E2D4F4F2E4D4E4"
1780 DATA"MO01S6T7O3E2E2E4D4E4D2D2D4C4D4E2E2E4G2F4F2E4D2-B4C6C2C2C4E4D4E2E2E4G4F
4F2F2F4A2G4G2F4G2F4D2E4"
1790 DATA"MO01S6T7O3C4E4D4E4G6F4D4F4E4D2E8R2D4F4E4F6G4A4B4A4G2F2D1E1D6C8R4G6F2G2
A2G2D2E2F8R2F6E2F2G2C2D2E8R2E6D2E2F2E2D2C8D8R2E2F2G8R2"
1800 DATA "O4T7S4MO1F8G8A8R8F8G8A8R8O4C8R4C4E4C8R4C4E4R4E4D4C4D4C4-G4C4R8"
1810 DATA"M1S6T6O3D2E2F2G2A4#G6A4#G6A6#G2O4D2#C6D4#C6D4#C6D6#C4E2D6"
1820 DATA"MO01S6T6O2E7C4D4C7-B4C4-B4-A4-G4C7R1C3C3C3C3C3C3R1F3F3F3F3F3F3R1-C3-B3
E3G3E3E7"
1830 DATA"ﾍｲﾜﾆﾅｯﾀｿﾞ.ﾊｯ ｷﾀﾆｶﾞｲﾅｲ","ｷﾀﾆﾊﾄﾞｺﾆｲｯﾀﾝﾀﾞ","ｷﾀﾆﾊｷｭｳｷｮｸﾉﾀｺﾒｼｦﾓﾄﾒﾃﾀﾋﾞﾀﾞｯﾀ"
1840 DATA"'ｼﾞｮｼﾁｭｳｶﾞｸｾｲｶﾗﾃｶﾞﾐｶﾞｷﾃﾙｶﾓ'","ﾍｲﾜﾆﾅﾙﾔｲﾅﾔ ｸﾗﾀﾊｶｴｯﾃｲｯﾀ","ｶﾞﾊﾊ ﾃｶﾞﾐｸﾚｰ"
1850 DATA"'ﾍｲﾜﾆﾅｯﾀｼ ﾘｿﾞ-ﾄﾆｲｸｶ'","ｿｳｲｯﾃ ｲﾅｶﾆｶｴﾙ ﾉﾉｻﾞｷﾃﾞｱｯﾀ","....ﾍｲﾜﾀﾞﾈ"
1860 DATA"'ｺﾚﾃﾞ ｶﾄﾞﾏﾆﾍｲﾜｶﾞﾓﾄﾞｯﾀ'","ﾄﾀﾝ ｶﾄﾞﾏｶﾗﾉﾋｯｺｼｶﾞｷﾏｯﾀ ﾔﾉ","ｻﾖｳﾅﾗ ﾏｶｲﾄｼ ｶﾄﾞﾏ"
1870 DATA"ﾍｲﾜﾆﾅｯﾀｶ｡","ｶﾅｶﾞﾜﾊﾀﾞﾒﾆﾅｯﾀｼ ﾔﾏﾄｼﾞﾃﾞﾓｱﾙｸｶ","ﾀﾋﾞｽﾞｷﾅ ﾀｶﾊﾗﾃﾞｱｯﾀ"
```

★近頃プログラムを打つ機会がないので留まってきている。時間をくれー。(福岡市・長谷川真一17才)……【影：また誤字かよ，だす前に見直せよな(冷たい影さん)。つぐ美：まあ冷たい！編：人のふり見て我がふり直せ(冷たい編さん)。つぐ美：まあ冷たい！】

MZ-2500(M25-BASIC)用



国境線までつっぱしれ！

Border（ボーダー）

アダモ

ストーリー

ハンドルを右に切った。少し間を置き，爆風がトラックを側面から叩きつけた。たまらず車体が悲鳴を上げる。休む間もなく俺は右手を返した。窓越しに岩塊が流れて行く……。

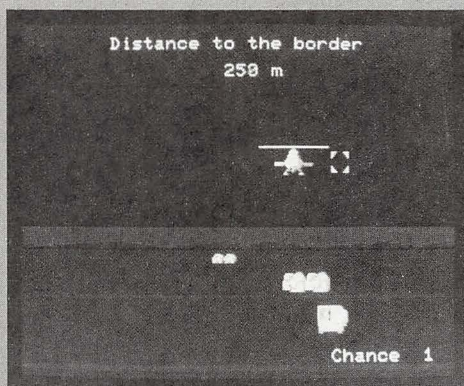
簡単な任務のはずだった。少なくとも今までは順調そのものであった。胸ポケットに納まったマイクロ・フィルムがそれを証明している。民間のトラックをチャーターし，国境寸前にまで至ったときには任務の成功を疑わなかった。しかし今，空には奴等のヘリがいる……。

国境線を越えさえすれば俺達はたすかる。距離はもうほとんどない。だが道が数字以上に遠いのは明らかだった。

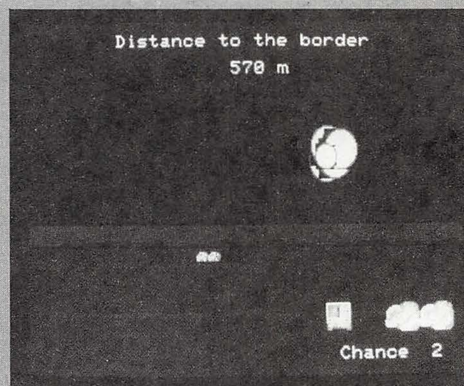
《第1表》機械語部概略

アドレス	用途
E000H（実部はE010H～E032H）	初期設定(ワークのクリア等)
E004H（実部はE2B0H～E2B4H）	BGMの停止
E008H（実部はE033H～E0FEH）	岩の動き，表示，トラックとの衝突判定
E00CH（実部はE0FFH～E277H）	メイン(ヘリの表示，トラックの操作，バズガー弾処理等)
E278～E2B4H	メモリ・マッピング，表示用等の小サブ・ルーチン
E2B5H～E300H	キャラクター・データ
E301H～E360H	岩のパターン・データ

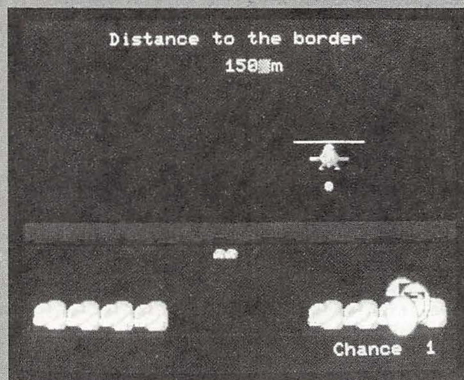
（E000H～E00CH：BASICから直接コールしている部分）



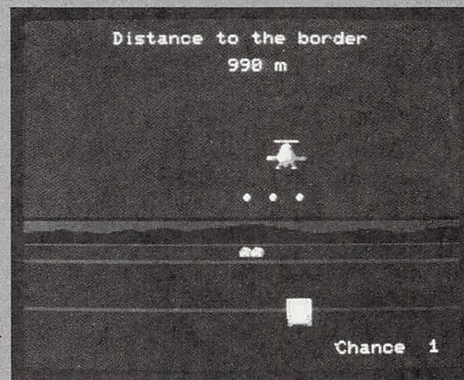
◀《写真1》敵のヘリの攻撃をよけながら国境を目指して走ります



▶《写真2》敵のヘリをやっつけるか国境を越えると面クリアです



◀《写真3》岩に当たったりヘリの爆撃に当たるとミスになります



▶《写真4》面が進むと敵のヘリの攻撃が変わってきます

★別冊OFをつくって，その月に送られてきたOFハガキを，すべて載せてみよ！(愛知県知多郡・泣いてるマンセル21才)……【影：うーん，その案はなかなかベストだと思うけど，ただ，すべてのハガキというのがネックだね。つまらん別冊になると思うよぉ。】

《リスト1》Borderのファイル作成プログラム・リスト

```
10 clear $E000:AD=$E000:I=0
20 L=0:if I=27 then bsave "機械語.備",$E000,$360:end else read A$
30  for J=0 to 31:K=val("$"+mid$(A$,J*2+1,2)):L=L+K:poke AD+I*32+J,K:next
40 read A$:L=(L mod 4096)
50 if val("$"+A$)=L then I=I+1:goto 20 else print "Error!! in";dtl:beep
60 data cd10e0c9cdb0e2c9cd33e0c9cdffe0c9f33e38328605fb3e0fd3ef2106f01107,22b
70 data f0011600af77edb03e023200f03e023201f0c9cd78e2210af0347ecb5f280eed,d99
80 data 5fe6074f3a02f0813209f0af772101e306003a09f08787874f09eb211df07323,c73
90 data 723a00f03c2120c7cd99004e23463e20b92003b828062106f0cbc6c92116f011,bc6
100 data 1cf0011200edb8211df0cd92003a0af0cd990006064e210bf0afcb0917772310,ba5
110 data f8213e202296e23e0001062411000021 82c6cd93e2210000 2296e2210bf0d901,ae7
120 data 010211ebe2218ec6cde4e001020411ede221b0c6cde4e001020611f5e22122c7,ef1
130 data cde4e0c9d906067ed9a72809c5d5e5cd93e2e1d1c178cd9900d92310ead9c9cd,3e5
140 data 78e2213e202296e23a07f0573a01f0f5ba280d0100001e082103063ec4cd81e2,b8d
150 data 2108f0347e2100002296e2e6018747878021d3e2cd9900e5c1f11e0857d52101,d89
160 data 063ec4cd81e201dfe2d11c2102063ec4cd81e23a01f03207f02106f0cb562868,e5e
170 data 3a03f05f3a04f057d5e57bfe142811213e202296e2010000 2102013ec0cd81e2,bfd
180 data e1d11d1d3e08bb202ad5e51c3a05f057213e202296e2010000 2102023ec0cd81,b1e
190 data e2e1d1cb8ecb963a01f03c3cba2019cbde18157b3203f0210000 2296e201d1e2,ec9
200 data 2102013ec0cd81e2dbefe60cfe0c213e202296e25f3a00f057d5280d0100001e,c3a
210 data 142102043ec0cd81e23a05f0571e092102023ec0cd81e201bde2d1cb53200a15,c37
220 data afba280401b5e21514cb5b200b143e24ba280401c5e21415dbef2fe63028213a,b66
230 data 06f0e606fe022018f6043206f07a3c3204f03205f03e143203f0c5d5df20d1c1,de1
240 data 3a06f0cb577a20053c3205f03d3200f01e1421000 02296e22102043ec0cd81e2,af5
250 data 3a06f0cb4fc801cde23a05f0571e092102023ec0cd81e2c93e06d3b43e38d3b5,e54
260 data c9c5e56b2600292929 4d442929094a4709c1d1c5e51a000077e57cc608673608,ba6
270 data e1132310f0e13e28cd9900c10d20e4c90602df23c920bed1bb20bfbcbd20d1bb,fa0
280 data 2020bcbd20d1bbc020bcbdc120cdcecfd0b9b9b1b1b1b1b1b12020b1b1202020,173
290 data 20b2b3202020b4b5b6b720c2c2c3c4c3c4c5c6c5c6c7c8c9c7c8c9cacbcccacb,529
300 data cc10000200000000800020000042000020008000001200002000100000800002 0,162
310 data 020400100220010800022001004010010021000016000033000220010400100 4,15a
320 data 002400100220002e00140110100401240024000228080130040411042 00c0033,1e5
```

《リスト2》Borderのメイン・プログラム・リスト

```
10 ' <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<< B.o.d.e.r <<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<<
20 ' ---------------- 初 期 設 定 & 背 景 表 示 --------------------------
30 option screen 1:init "crt2:320,200,16":init "crt:40,25,0":klist 0:pen
40 cgen 1:screen 1,(0,1),0,(0,1):cls 3:screen 0,,1:cls 3:priority 3584
50 kmode 1:new on 0:new on 3:clear $C000:def int A-Z:bload "機械語.備"
60 click off:play init:interval 5:on interval gosub 1350
70 dim BF(2),BX(2),BY(2),DX(2),Y(8),ME$(6),PT$(4),EX(203):repeat on ,4
80  for I=0 to 4:read A$:PT$(I)=hexchr$(A$):next:view@ (160,0)-(159,199)
90  for I=0 to 8:read Y(I):next:for I=0 to 6:read ME$(I):next
100  for I=$20 to $7A:def chr$(I)=string$(3,cgpat$(I+$200-(I>$39))):next
110  for I=$B1 to $CC:read A$,B$,C$:def chr$(I)=hexchr$(A$+B$+C$):next
120  for I=$CD to $D0:read A$:def chr$(I)=hexchr$(string$(16,"0")+A$+A$):next
130  for I=7 to 11 step 4:cls 2:circle (I,I),I,9:paint (I,I),9,9
140   circle (I,I),I-1,10:paint (I,I),10,10:circle (I,I),I-2,11
150   paint (I,I),11,11:get@ (0,0)-(I*2,I*2),EX((I=11)*-63):next
160  for I=1 to 7:color=(I+8,val("$"+mid$("aeff000",I,1))):next
170   line (0,0)-(319,113),,BF,PT$(0):line (0,129)-(319,199),,BF,PT$(1)
180  for I=0 to 9:A=129+I^2:line (0,A)-(319,A+I/5),,BF,PT$(2+(I mod 3)):next
190  for I=1 to 60:pset (int(rnd(1)*160)*2,int(rnd(1)*56)*2),5:next
200 ' ---------------- タ イ ト ル 画 面 ---------------------------------
210 locate 7,3:print string$(13,"ﾎﾏ"):locate 9,5:print string$(11,"ﾐﾍ")
220 locate 11,4:print "A. n. q. c. d. q.":randomize time-32768:locate 13,8
230 print "ｱｱｱｱｱ⇩⇦⇦⇦ｲｳ⇩⇦⇦⇦ｴｵｶｷ":locate 21,12:print "ｾｺｻ⇩⇦⇦⇦ｿｼｽ":locate 7,16
240 print "0qnctbdc ax @C@LN hm 1989":on play gosub 820:locate 9,19
250 print "Ghs sqhffdq sn rs`qs.":TP=0:EP=2000:CH=3:key 0,""
260  repeat:A$=inkey$:until strig(1)<>0 or A$=" ":cls:AR=-AR*(A$=" ")
270 ' ---------------- ス タ ー ト ------------------------------------------
280  for I=0 to 2:BF(I)=0:BY(I)=0:BX(I)=0:DX(I)=0:next:restore 1650
290  for I=0 to AR:read A$,B$,MDS,AL,RI:next:F1=0:F2=0:F3=0:F4=0
300 CL=val("$"+mid$(B$,6,1)):DS=MDS:P0=0:SL=6:EX=8+int(rnd(1)*2)*14
310 screen ,,1,(0,1):line (0,116)-(319,127),2,BF
320  for I=0 to 39:line (I*8,127-val(mid$(A$,I+1,1)))-(I*8+7,127),4,BF:next
```

遊びかた

ジョイスティック専用です。左右にトラックを操り，頭上のヘリからの爆撃と地上の岩をよけてください。なお，爆炎にも当たり判定があります。

画面中央に表示されている数字が国境までの距離で，これが0になると1面クリアです。しかし他にもクリアの方法はあります。20秒ぐらいよけ続けるとバズーカ砲の準備が整い，トラックの上方に照準が固定されます。そこで任意のトリガーで弾を発射してヘリを撃破すれば良いのです。ただし単発しかない上，判定を非常に辛くしてあるのでよく狙ってください。全5面です。

プログラムについて

3年前に作ったものを整理して投稿したしだいです。機械語はキャラの表示全般とトラック，弾，岩の動きや判定を行なっています。

今回はメッセージの暗号化でおもしろいことをやっています。一般文字をPCGとしてコードを一つずらして定義しているのです。リスト上では意味不明ですが表示されたときにはコードのずれた字となり，自動的に翻訳されます。AVGのように文章量の多いプログラムには重宝する方法です（解読ルーチンがまったく不要になる）。

ただし，数字やスペースの文字を暗号にしないように注意してください。

また，16進データの英字にはすべて小文字を使っています。大文字より見やすいと思うのですがどうでしょうか。大文字は字がつまって見ずらく，8とB，0とCとD，EとFが区別しずらいと思うのです。

入力方法

まず「ファイル作成」（**リスト1**）を打ち込み実行してください。機械語のファイルを作ります。

以後は「メイン」（**リスト2**）のみ実行すればゲームができます。

《第2表》変数表

BF(0～2)	爆撃の弾のフラグ
BX(0～2)	爆撃の弾のX座標
BY(0～2)	爆撃の弾のY座標
DX(0～2)	爆撃の弾のX方向移動量
Y(0～8)	爆撃の弾のY座標の設定値
EX(0～203)	爆発のキャラクター保持
PT$(0～4)	背景描画時のタイトル・パターン
ME$(0～6)	メッセージ・データ
TP	総合得点
P0	獲得点
EP	エクステンド点
CH	残りチャンス
AR	現在の面
MDS	国境までの距離
DS	MDS－(走行距離)
BDS	バズーカが用意されるまでの距離
RI	岩の配置，初期値
BGM	BGMカウンタ
SL, CL	地面のスクロール用のパレット番号控え，消去番号控え
AL	ヘリのアルゴリズム番号
EX, DEX	ヘリのX座標，X座標加算値
F1, F2, F3, F4	用途不定のフラグ群
DX	爆撃の初期X方向加算値
EXX, EXY	爆発のキャラのX座標，Y座標
A$, B$, C$, J, A, B, etc	汎用変数

★デゼニランドとサラダの国のトマト姫は今のPC-98FXで動くのですか。（北海道江別市・小熊誠二19才）……【つぐ美：その質問についてはパソコン・レクチャーでレベルアップしたつぐ美がお答えしましょう。……Dr.あDr.あ，デゼニランドって何？Dr.D：……。】

```
330  for I=1 to 8:color=(I,val("$"+mid$(B$,I,1))):next
340 locate 9,1:print "Chrs`mbd sn sgd anqcdq⇩⇩⇦⇦⇦⇦⇦⇦⇦⇦⇦⇦⇦⇦      1";
350 locate 28,23:print "Bg`mbd";
360 gosub 1320:screen ,,0,(0,1):call $E000:poke $F000,16,EX,RI:pause 5
370  for I=0 to 151 step 4:view@ (159-I,0)-(160+I,199):next
380 interval on:gosub 500:BDS=115
390 ' ================ メ イ ン ・ ル ー チ ン ================================
400 gosub 530:gosub 710:call $E00C
410  if (peek($F006) and 1)=1 then 1020
420  if (peek($F006) and 8)=8 then 1060
430 BDS=BDS-1:if BDS=0 then gosub 480
440  if (peek($F006) and 2)=0 and BDS<0 then gosub 500
450  if DS=0 then gosub 1330:goto 1080 else gosub 1330:goto 400
460 ' ================ 各 種 サ ブ ・ ル ー チ ン ============================
470 ' ---------------- バ ズ ー カ 砲 の 設 定 -----------------------------
480 A$=cgpat$($BA):def chr$($D1)=A$:poke $F006,(peek($F006) or 2)
490 play off:call $E004:BGM=9:play on:play "":return
500 A$=cgpat$($B8):def chr$($D1)=A$:BDS=70
510 play off:call $E004:BGM=0:play on:play "":return
520 ' ---------------- 敵 武 装 ヘ リ の ル ー チ ン --------------------------
530 F1=peek($F000)-EX-1:if (peek($F008) and (1-2*(AR=0)))>0 then return
540 on AL gosub 550,560,600:poke $F001,EX:return
550 gosub 660:if rnd(1)*6<1 then DX=0:gosub 680:return else return
560 on (peek($F006) and 2)/2+1 gosub 580,660
570 F4=F4+1:on F4 gosub ,,,,,,,,,,,,590:return
580 EX=EX-sgn(F1)*(F4<10):return
590 F4=0:DX=0:gosub 680:DX=-6:gosub 680:DX=6:gosub 680:return
600 F3=peek($F004)-EX:if F2=0 then 620 else if abs(F1)>6 then DEX=sgn(F1)
610  if (peek($F006) and 4)*DEX*F3>2 then DEX=DEX*(2*(F4>4)+1)
620 EX=EX+DEX:if EX=30 or EX=4 then DEX=-DEX:F2=0 else F2=1
630 on 1-(peek($F006) and 2)*(AR=4)/2 gosub 640,650:return
640  if int(rnd(1)*7)=0 then DX=int(rnd(1)*12)-5:gosub 680:return else return
650 F4=F4+1:if F4>7 then gosub 590:return else return
660 F3=int(rnd(1)*(16-8*(AR=3))):if F2=1 and F3<2 then DEX=(F3=0)-(F3=1)
670 EX=EX+DEX:if EX=30 or EX=4 then DEX=-DEX:F2=0:return else F2=1:return
680  for I=0 to 2:if BF(I)=0 then BF(I)=1:BY(I)=0:BX(I)=EX*8+23:DX(I)=DX:I=2
690  next:return
700 ' ---------------- 敵 武 装 ヘ リ の 爆 撃 ---------------------------
710  for I=0 to 2:line (BX(I)-2,Y(BY(I))-2)-(BX(I)+2,Y(BY(I))+2),0,BF
720   BX(I)=BX(I)+DX(I):BF(I)=BF(I)*(BX(I)>7)*(BX(I)<312)
730    if BF(I)=0 then 760
740   BY(I)=BY(I)+1:if BY(I)=8 then gosub 770:goto 760
750   pen (4-int(BY(I)/3)):pset (BX(I),Y(BY(I))),12
760  next:return
770 BF(I)=0:put@ (BX(I)-7,161),EX:A=peek($F000)*8
780 sound 6,16:sound 8,16:sound 11,0:sound 12,40:sound 13,0:sound 7,55
790  if BX(I)>=A and BX(I)=<A+31 then poke $F006,(peek($F006) or 1)
800 line (BX(I)-7,161)-(BX(I)+7,175),0,BF:return
810 ' ---------------- B G M 演 奏 --------------------------------------
820 BGM=BGM+1
830 on BGM goto 840,850,860,870,880,850,860,890,900,920,930,940,950,960
840 play "@28t144o418q7","@20t144o412q8","@10@v101t144o418q7"        :return
850 play "@v100fefa-&a-2","@v96ca-",string$(2,"ff@v109f@v101f")      :return
860 play "ge-4c4rq6c4q7","gb-",string$(2,"e-e-@v111e-@v103e-")       :return
870 play "f2.ef","f>c<",string$(2,"a-a-@v109a-@v101a-")              :return
880 play "g2.ec","{gb>d<gb>d<gb}1",string$(2,"gg@v109g@v101g")       :return
890 play "@v103b-2.ab-","@v99d-f",string$(2,"b-b-@v109b-@v101b-")    :return
900 play ">c1<","{ce-gce-gce-}1",">"+string$(2,"cc@v109c@v101c")+"<"
910 BGM=1                                                            :return
920 play "@3@v102t150o518q7","@5t150o412q8","@10@v107t150o418q7"     :return
930 play "{ccrdrd}4.e{ccrdrd}4.e","@v103ee","c4ccc4cc"               :return
940 play "{e-e-rfrf}4.f{e-e-rfrf}4.f","@v106gg","e-4e-e-e-4e-e-"     :return
950 play "fedffedf","@v109aa","f4fff4ff"                             :return
960 play "{ggrgrg}4.g{ggrgrg}4.g","@v112bb","g4ggg4gg":BGM=10        :return
970 play "@17@v101t100o418q8","@28@v97t100o411q8","@4@v97t100o418q8" :return
980 play "e2.{edc}4g2.eg","cd","c<c>c<c>c<c>c<c>g<g>g<g>g<g>g<g>"    :return
990 play "a2.gfg1","fd4<b4g8b8>d4","a<a>a<a>a<a>a<a>g<g>g<g>g<g>g<g>" :return
1000 play "a2b2>c1&c1","fe&er","a<a>a<a>a<a>a<a>c<c>c<c>c<c>c<c>c1r1r1":return
1010 ' ---------------- や ら れ た ! -----------------------------------
1020 EXX=peek($F000)*8:EXY=152:interval off:play off:call $E004
1030  for I=1 to 6:gosub 1170:next:gosub 1210:CH=CH-1
1040 gosub 1290:gosub 1220:if CH=0 then 210 else 270
1050 ' ---------------- 一 面 ク リ ア ------------------------------------
1060 EXX=EX*8+8:EXY=64:interval off:play off:call $E004
1070  for I=1 to 16:gosub 1170:next:P0=1000
1080 gosub 1290:if AR<4 then gosub 1220:AR=AR+1:goto 270
1090 ' ---------------- エ ン デ ィ ン グ -----------------------------------
1100 color=(1,1),(2,1),(3,4),(4,0),(5,6):CL=4:poke $F000,38,0,0
1110  for I=0 to 151 step 4:view@ (159-I,0)-(160+I,199):next:locate 14,10
1120 print "- Sgd Dmc -":on play gosub 1150:BGM=0:play "":play on:interval on
1130  repeat:until BGM=8:interval off:play off:call $E004:cls:locate 9,10
1140 print "Sg`mj xnt enq ok`xhmf.":pause 80:gosub 1290:gosub 1220:goto 210
1150 BGM=BGM+1+(BGM=8):on BGM goto 970,980,990,980,990,980,1000,970
1160 ' ---------------- ス コ ア ボ ー ド -----------------------------------
1170 put@ (EXX-4+rnd(1)*16,EXY=4+rnd(1)*16),EX(63)
1180 put@ (EXX+rnd(1)*16,EXY+rnd(1)*16),EX
1190 sound 6,31:sound 11,0:sound 12,96:sound 8,16:sound 13,0:sound 7,55
1200  for J=1 to 500:next:return
1210 sound 6,8:sound 11,0:sound 12,96:sound 13,0:return
1220 P0=P0+10*(MDS-DS):TP=TP+P0:locate 16,4:print "@qd` ";AR+1:locate 5,8
1230 print "Xntq onhmsr hm sghr a`sskd⇩⇩⇦⇦⇦⇦⇦⇦⇦⇦...":locate 28,10
1240 print using "####0";P0:locate 5,12:print "Xntq sns`k onhmsr⇩⇩⇦..."
1250 locate 27,14:print using "######0";TP:if TP>=EP then CH=CH+1:EP=EP+3000
1260  if (peek($F006) and 1)=1 then B$=ME$(5-(CH=0)) else B$=ME$(AR)
1270 locate 18-len(B$)/2,19:print chr$($22)+B$+chr$($22)
1280 pause 50:cls:pause 10:return
1290 interval off:play off:call $E004:pause 20:cls 3:screen 1:cls:screen 0
1300  for I=152 to 0 step -4:view@ (160-I,0)-(159+I,199):next:return
1310 ' ---------------- パ ラ メ ー タ 表 示 ---------------------------------
1320 locate 36,23:print using "#";CH;
1330 locate 18,3:print using "####";DS*10;:return
1340 ' ---------------- 背 景 処 理 ---------------------------------------
1350 call $E008:DS=DS+(DS>0)
1360 color=(SL,0):SL=SL+1+(SL=8)*3:color=(SL,CL):return
1370 ' ================ 各 種 デ ー タ ー ==================================
1380 data "55000000 aa000000","55550000 aaaa0000","55ffaa00 aaff5500"
1390 data "ffffaa00 ffff5500","555500aa aaaa0055"
1400 data  88, 91, 96,103,112,123,136,151,168
1410 data "Fn sn sgd mdws.","Akdrr xnt!","Cnm's ad `eq`hc."
1420 data "Q`rg hmsn sgd ehm`k!","Rdd xnt `f`hm.","Fnnc ktbj.","F`ld Nudq"
1430 data 00000000000000ff,00000000000000ff,00000000000000ff,010307070f0f1f3f
1440 data 000206060e0f1e30,000307070f0f1f3f,80c0e0e0f0f0f8fc,0000000000202020
1450 data 00c0e0c0c0a0a0e0,1f1f000000000000,1c10000000000000,1f1e000000000000
1460 data ffbf1f0f1a207000,0000000000000000,ff3f1e0811216000,fffdf8f058040e00
1470 data 2020000000000000,a0a0000080800c00,f8f8000000000000,0000000000000000
1480 data 0000000000000000,ffffffffffffffff,ff91919191919191,ff91b7b7b7b7b7b7
1490 data 0101010101010101,0101010101010101,0101010101010101,fffffef8f8f0f0f8
1500 data ff80818187818081,ff808086868f8f86,ffffffffffffffff,ff11111111111111
1510 data ff11777777777777,ff8ffffffffffe000,0070030300000000,ff9ffb0b7f000000
1520 data fff1ffffffff0700,000ec0c000000000,fff9dfd0fe000000,0001070f0f0f0f0f
1530 data 0001030707070301,0001070f0f0f0f0f,0f07070101010000,0000000000000000
1540 data 0b03030100000000,0080e0f0f0f0f0f0,0000000000000000,0080c0e0e0e0c080
1550 data f0e0e08080800000,0000000000000000,0000000000000000,0000003e7ffffffe
1560 data 0000002046883444,000000384eb8f4c4,0000000000003f7f,0000000000003c60
1570 data 0000000000003e70,00000000078fcfe,000000000000003c,00000000000060fc
1580 data 7f7fffffffffff0f,4000000708102000,7041c7fffff8f003,fffffffffffffffe
1590 data 60c08018102020c0,fce0c0981c3c3cf8,0000071f3f7f7f7f,0000071c38704040
1600 data 0000071f3c786060,0f3fffffffffffff,0000800000010303,0004c3c3e307077f
1610 data f0fcfefefeffffff,000000e0f8880000,000080e0f8f8d080,7f7ffffffff7f0000
1620 data 000003060c180000,6047dffffff7e0000,ffffffffffffff1f,3cf88000030e1018
1630 data fffef8f0030f3f1f,fffffffffffffefc,0c182060c0000000,0c1c3e7cf8e0e0c0
1640 data 00003c3830200000,00003c1c0c040000,00002030383c0000,000040c1c3c0000
1650 data "2100112233221001123212332100112232101210","11426200", 87,1,0
1660 data "5676566776544554567654565677654345676543","91420600",127,1,4
1670 data "4455655445656765677899876544556654456776","78600400",105,2,3
1680 data "4332100011223344554321223345566765456543","a2200200",114,3,4
1690 data "0011223344556677654321123456765544332210","0078f800",132,3,3
```

★はじめてOFを見つけたとき，隠れキャラを見つけたような気分だった。(岐阜県吉城郡・Aries17才)……【影：よくそういう言葉を聞くね。統計を取るとなんと2人に1人の読者がいまだOFの存在に気付いていないという内容が報告されたんだ。おどろきだねぇ。】

PC-6001mkIISR/PC-6601SR(N66SR-BASIC)用



音をうまく使ったパズルゲーム

おもいつぼ

STING

内容

2人用のゲームで，壺の中にいる蛇を相手よりも先に，見つけるのが目的です。どちらかが見つけると，つぎのLEVELへ行きます。

LEVEL 3が終わったときに，見つけた回数が多い人が勝ちです。

操作方法

1プレイヤーは，カーソル・キーで，水色の服の人を，2プレイヤーは，ジョイスティックで，ピンクの服の人を，動かしてください。

壁やブロックは，通れません。壺の下に行って，スペース・キー（トリガ1）を押すと，人の上の壺を探したことになります。蛇がいると，見つけたことになりますが，いないと，しばらく動けなくなります。

蛇の性質

蛇は，壺の中から中へとワープします。蛇は，今いる壺の両どなりか，道をはさんで上下の四つの中のどちらかにワープします。ただし，蛇が，一番上にいるときに，上にワープすると一番下にきます。つまり，端から端へもワープできるということです。

《第1表》変数表

V(,)	仮想VRAM
T( )	壺のキャラのアドレス
KN( )	漢字用
ST( )	動けるか
X( ), Y( )	自分の位置
S( )	勝った数
RN	蛇動けるか 蛇移動方向
L	レベル
P$・P$( )	音楽用
その他	雑用

CHECKER FLAG

編：なんだって読者は，こんな気味の悪いものをテーマにしたがるんだろうなあ…。

影：やや！編くんはヘビに弱いとみたね！いつもの青白い顔にいっそう磨きがかかってら。

編：冷やかさないでくださいよ。

Dr.D：ほらほら編くん，足元に黒いヘビが…。

編：どひゃひゃっ!!

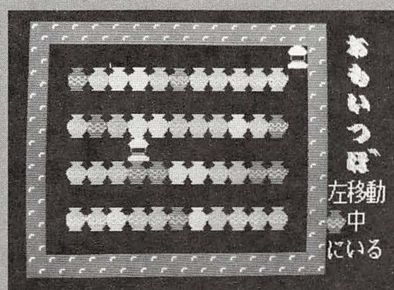
Dr.D：わっはっは。すまんすまん，そりゃ電源コードじゃった。

影：音をたよりにして探っていくゲームなんてユニークだね。それに，これがまた，いかにもらしい音なんですよ。

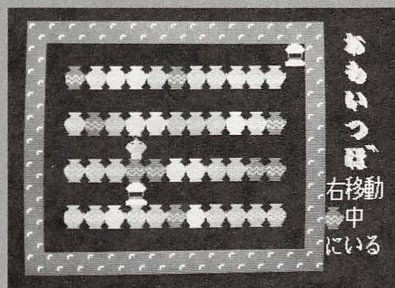
Dr.D：レベルの設定や2人プレイもグッドじゃな。あと，壺の配色に規則性をもたせるとどうだろうね，編くん。あれ，もうおらんわい。



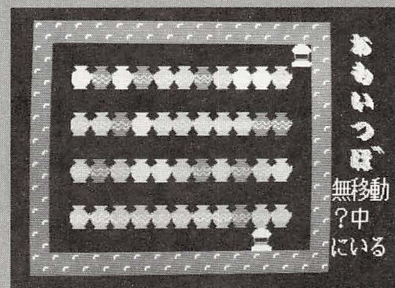
◀《写真1》これがタイトル画面です。つぼによって鳴る音のちがいを覚えよう



◀《写真2》右下に表示されるヒントをたよりにヘビの入っているつぼを当てます



◀《写真3》相手よりも早くヘビを見つけることができれば勝ちです



◀《写真4》レベルがあがるとヒントもでなくなるので音でヘビを見つけよう

★吉本新喜劇を友人に見ることを勧めたら，最初は嫌がっていたが，今は毎週見ているらしい。それだけ。(愛媛県今治市・吉本　晃13才)……【影：先日，吉本新喜劇を見になんば花月に行ってきたら，月亭八方が明徳をちゃかしてうけていた。ダメだよ，八方&高野連。】

スタート時とワープしたときには，音が鳴ります。この音は，蛇がいる壺の色によって変わります。壺の色は，4種類あり，タイトル画面で，それぞれの音をきくことができます。

LEVELについて

LEVEL 1のときは，右下に今，蛇がいる壺の色と，移動した方向が書いてあります。LEVEL 2のときは，壺の色しか書いてありません。LEVEL 3は，なにも書いてなくて，音だけがたよりです。

DATA読み込み
タイトル
ゲーム画面かく
初期設定
メイン
FOR P=0 TO 1
移 動
スペースおしたか
いたか
Y
N
NEXT P
レベルUP
GAME終了か
勝負決定

《第1図》フローチャート

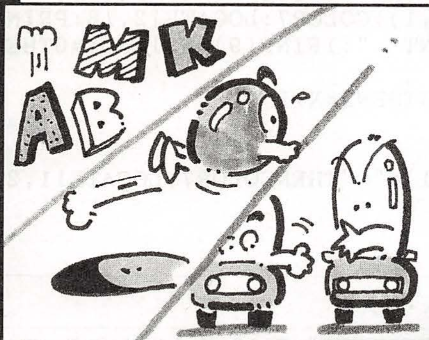
おもいつぼのプログラム・リスト

```
10 REM オモイツボ゛
20 REM ショキ
30 SCREEN 2,2,2:COLOR ,1:CONSOLE 0,20,0,0,0:CLS:ROLL:PALET:BGM(0)
50 DIM V(14,12):T(1)=&HD2:T(2)=&HD6:T(3)=&HD7:T(4)=&HD8
60 KN(0)=930:KN(1)=517:KN(2)=30:KN(3)=66:KN(4)=335
70 GOSUB 950
80 GOSUB 790
90 GOSUB 540:GOSUB 630:P=0:GOSUB400:P=1:GOSUB400
100 REM メイン
110 REM ヒト イト゛ウ
120 FOR P=0 TO 1:ST(P)=ST(P)-1:GOSUB400:C=STICK(P):IF C=0 OR ST(P)>0 THEN 160
130 X1=X(P)-(C=3)+(C=7):Y1=Y(P)+(C=1)-(C=5):A=V(X1,Y1):IF A<>0 THEN 160
140 GOSUB 440:X(P)=X1:Y(P)=Y1:GOSUB 400
150 REM SPC オシタカ
160 IF STRIG(P)=0 THEN 240
170 GOSUB 770:IF 2>V(X(P),Y(P)-1) OR V(X(P),Y(P)-1)>5 THEN 240
180 LINE (X(P)*16,Y(P)*16-16)-(X(P)*16+15,Y(P)*16-1),16,BF
190 POKE &HD006,T(V(X(P),Y(P)-1)-1):POKE &HD001,(Y(P)-1)*16
200 POKE &HD00B,X(P)*16:EXEC &HD000
210 REM ミツケタカ
220 IF X(P)=X1 AND Y(P)-1=Y1 THEN 480
230 PLAY "V13@1103L16A-A4":ST(P)=15
240 GOSUB 260:NEXT:GOTO 120
250 REM ヘビ゛ イト゛ウ
260 RN=RN+1:IF RN<45-L*5 THEN RETURN
270 RN=INT(RND(1)*4)+1:X1=X+(RN=4)-(RN=2):Y1=Y+(RN=1)-(RN=3)
280 X=X1-(X1=-1)*11+(X1=11)*11:Y=Y1-(Y1=-1)*4+(Y1=4)*4
300 GOSUB 770:A=V(X1,Y1):PLAY P$(A),"R14"+P$(A)
310 IF L=3 THEN 350
320 POKE &HD006,T(A-1):POKE &HD001,131:POKE &HD00B,240
330 IF L=2 THEN RN=0
340 EXEC &HD000:GOSUB 380
350 RETURN
360 REM ヒント カク
370 KANJI (240,130),16,"?",687,"":KANJI (240,150),16,"ニイル"
380 LINE (240,110)-(319,130),1,BF:KANJI (240,110),16,KN(RN),14,759
390 RETURN
400 REM ヒト カク & ケス
410 POKE &HD006,&HD4+P:POKE &HD001,Y(P)*16:POKE &HD00B,X(P)*16:EXEC &HD000
430 RETURN
440 LINE (X(P)*16,Y(P)*16)-(X(P)*16+15,Y(P)*16+15),1,BF:RETURN
470 REM ミツケタ
480 POKE &HD006,&HD3:POKE &HD001,(Y1-1)*16:POKE &HD00B,X1*16:EXEC &HD000
490 P$="@12V1307L32CDCECFCG07V14A4":PLAY P$,"R64"+P$
500 LINE (40,70)-(200,120),1,BF:LINE (40,70)-(200,120),16,B
510 FOR I=0 TO 2:KANJI (60+I,80),13,"ミツケタ!!!!"
520 KANJI (60+I,100),14,STR$(P+1),"Pノカチ":NEXT:S(P)=S(P)+1
530 FOR I=0 TO 600:NEXT:L=L+1:GOTO 90
540 REM LEVEL カク
550 IF L=4 THEN L=0:P=0:IF S(0)<S(1) THEN P=1
560 CLS:FOR I=0 TO 2:KANJI (80+I,30),12,"LEVEL",STR$(L)
570 KANJI (80+I,70),14,"1P VS 2P"
580 KANJI (64+I,110),15,STR$(S(0)),"  : ",STR$(S(1))
590 IF L=0 THEN KANJI (60+I,160),7,STR$(P+1),"Pノカチ!!!"
600 NEXT
610 FOR I=0 TO 700:NEXT:IF L=0 THEN 80
620 RETURN
630 REM カ゛メン カク
640 CLS:POKE &HD006,&HD1:FOR Y=0 TO 10 STEP 10:POKE &HD001,Y*16:FOR X=0 TO 14
650 POKE &HD00B,X*16:EXEC &HD000:V(X,Y)=1:NEXT X,Y
660 FOR X=0 TO 14 STEP 14:POKE &HD00B,X*16:FOR Y=1 TO 9
670 POKE &HD001,Y*16:EXEC &HD000:V(X,Y)=1:NEXT Y,X
680 FOR Y=2 TO 8 STEP 2:POKE &HD001,Y*16:FOR X=2 TO 12:POKE &HD00B,X*16
690 A=INT(RND(1)*4)+1:POKE &HD006,T(A)
700 EXEC &HD000:V (X,Y)=1+A:NEXT X,Y
710 Y=INT(RND(1)*3):X=INT(RND(1)*10)
720 X(0)=1:Y(0)=1:X(1)=13:Y(1)=1:RN=0:A$="オ モ イ ツ ホ゛"
730  FOR I=0 TO 9 STEP 2:FOR J=0 TO 2:KANJI (260-J,10+I*10-J),14,MID$ (A$,I+1,2)
740 NEXT:FOR J=0 TO 2:KANJI (255+J,8+I*10),2+J,MID$ (A$,I+1,2)
750 NEXT J,I:GOSUB 370:GOSUB 300:RETURN
760 REM ザ゛ヒョウ アワセル
770 X1=X+2:Y1=Y*2+2:RETURN
780 REM タイトル カク
790 CLS:FOR I=0 TO 2:KANJI (60+I,30),13,"オ モ イ ツ ホ゛":NEXT
800 P$(5)="@5V1307L15BAGFE":P$(2)="@10V1205L14FDGB8"
810 P$(4)="@12V1206L14ADADA8":P$(3)="@603V13L14DR32ER32G8"
820 FOR I=6 TO 9:POKE &HD001,128:POKE &HD006,T(I-5)
830 POKE &HD00B,I*16:EXEC &HD000:NEXT
840 FOR I=0 TO 1:KANJI (30+I,80),15,"<",335,30,"キーヲオシテクダ゛サイ>":NEXT
850 FOR I=0 TO 2:KANJI (10+I,150),14,"[HIT SPC TO START]":NEXT
860 X=6:GOTO 910
870 PLAY P$(X-4),"R14"+P$(X-4)
880 C=STICK(0):IF C=0 THEN 930
890 X1=X-(C=3)+(C=7):IF X1<6 OR X1>9 THEN 930
900 LINE (X*16,112)-(X*16+15,127),1,BF:X=X1
910 POKE &HD001,112:POKE &HD006,&HD3:POKE &HD00B,X*16:EXEC &HD000
920 GOTO 870
930 IF STRIG(0)=1 THEN L=1:S(0)=0:S(1)=0:RETURN
940 GOTO 880
950 REM DATA ヨミコム
960 TALK "F41":KANJI (100,85),13,"オマチクダ゛サイ"
970 FOR I=&HD000 TO &HD021
980 READ A$:POKE I,VAL("&H"+A$)
990 NEXT
1000 FOR K=0 TO 3:I(K)=&HD0FF+&H100*K:NEXT
1010 FOR J=0 TO 15:FOR K=0 TO 3
1020 READ A$:FOR I=1 TO 16
1030 A=VAL("&H"+MID$(A$,I,1)):POKE I(K)+J*16+I,A
1040 NEXT I,K,J
1050 FOR I=0 TO 255:A=PEEK(&HD400+I):IF A=5 THEN A=11
1060 POKE &HD500+I,A:NEXT
1070 FOR I=0 TO 255:FOR J=0 TO 2:A=PEEK(&HD200+I):IF A<>12 THEN 1090
1080 A=-(J=0)*9-(J=1)*10-(J=2)*14
1090 POKE &H500+I(J)+I,A:NEXT J,I
1100 RETURN
1110 REM マシンコ゛ DATA
1120 DATA3E,30,D3,CE,21,00,D1,1E,10,DD,21,50,00,06,10
1130 DATA56,DD,72,00,23,DD,23,05,C2,0F,D0,1D,C8,3C,D3,CE,C3,09,D0
1140 REM キャラ  DATA
1150 DATAAAAAAAAAAAAAAAAA,000CCCCCCCCCC000,00000A000AAA0000,00000EEEEEE00000
1160 DATAA22222222222222A,0000CCCCCCCC0000,000000A0A0000000,000EEFFFFFEEE000
1170 DATAA22FFF222222222A,00000CCCCCC00000,0000000AA0000000,00EEEFEFFEFFEE00
1180 DATAA2F22222222222A,0000CCCCCCCC000,000000C6CC000000,0EEFFEFEFFEEFEE0
1190 DATAA2F2222222222222A,00CCCCCCCCCCCC00,00006C6CCCC0000,EFFEEFEFEFEFEFFE
1200 DATAA22222222222222A,0CCCCCCCCCCCCCC0,006C00C6CC00CC00,0EFEFEFFFEFEFFE0
1210 DATAA22222222222222A,CCBBCCCBBCCCCBC,06C6C6C6CCCCCCC0,00EEEEEEEEEEEE00
1220 DATAAAAAAAAAAAAAAAAA,CBCCBCCBCCBCCBCC,6CC6C6CCCCCCCCCC,0020000000000200
1230 DATAAAAAAAAAAAAAAAAA,BCCCCBBCCCCBBCCC,6C6C6C6CCCCCCCCC,0020000000000200
1240 DATA222222AA2222222,CCBBCCCBBCCCCBB,0666C6CCCCCCCCC0,0020000000000200
1250 DATA222222AA22FFF22,0CBCBCCBCCBCCBC0,006C6C6CCCCCCC00,0002222222222000
1260 DATA222222AA2F22222,0CCCCBBCCCCBBCC0,0006CCCCCCCCC000,0002222222222000
1270 DATA222222AA2F22222,00CCCCCCCCCCCC00,0000C6C6C6C60000,0055555555555500
1280 DATA222222AA222222,000CCCCCCCCCC000,00006C6C6C6C0000,5555555555555555
1290 DATA222222AA222222,0000CCCCCCCC0000,0000C6C6C6C60000,5555555555555555
1300 DATAAAAAAAAAAAAAAAAA,000CCCCCCCCCC000,00006C6C6C6C0000,5559555555559555
```

★OFとは何のことかと英和辞典で調べたらつぎのようでした。of〔əv〕㊟～の㊛名詞＋of＋名詞。(神奈川県平塚市・杉山　智17才)……
【影：OFの正しい意味は英和辞典では少々わかりかねます。これからは漢和辞典で調べてください。なんでや！（独り突っ込み)。】

PC-8001/mkII/PC-8801/mkII/SR(N-BASIC)用

アクションからパズルまでショート・プログラム3本立て



ショート・スリー

成瀬　力

はじめに

ショート・プログラム３本立てです。どのプログラムも短くなかなかおもしろいので，ぜひ３本とも打ちこんでやってください。

JUMP BALL

4 6で左右に移動，スペース・キーでジャンプします。穴をジャンプでかわしてください。１歩進むごとに１点ずつ加算されていきます。100点ごとにスピード・アップし，ジャンプの高さが１段低くなります。LV1なら600点以上をねらってください。LV５で230点以上いけば達人です。

ゲーム・オーバーになったらリターン・キーで再スタートです。

このゲームはいままで作ったゲームでいちばんハマりました。スピードもまずまずなのでこれだけはぜひ打ちこんでほしいと思う自信作です。

THE JANKEN CAR

RUNするといきなりゲームがスタートします。スペース・キーを連打してください。まん中あたりで敵と会うのでジャンケンしてください。1がグー，2がチョキ，3がパーです。勝ちすすんで敵の陣地までたどりつけば勝ちです。

再スタートはリターン・キーを押してください。ああそうそう敵が弱いという人は70行目のBX＝BX－.４というところをBX＝BX－１にしてみてください。かなり敵が強くなります。

MSXFAN４月号のジャンケンバトルを参考にさせていただきました。

ABCD!!

4 6で左右に動きます。操作はこれだけです。同じアルファベットどうしで合わせて消してください。上まで積みあがるとゲーム・オーバーです。オリジナリティはありませんが，まあまあおもしろいです。

CHECKER FLAG

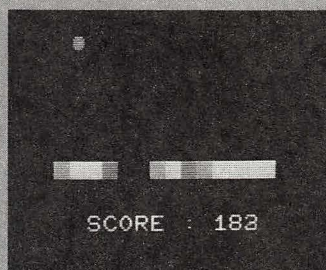
編：PC-8001の投稿はどれも似たりよったりの作品が多いんですよ。

Dr.D：今月の作品も苦しいところだね。３本ともどこかで見た気がするし，ワシはもっと工夫した作品がみたいのう。

編：そうはいっても，作品がこないことには仕方がないでしょ。なんならDr.が作ってくださいよ。

Dr.D：PC-8001ユーザー諸君，こんな編くんの暴言を許しておいていいのかね!?今こそP8の潜在能力をフルに発揮して，プログラム・コーナーを占領するくらいたくさん作品を送るのじゃ！エイエイオー！

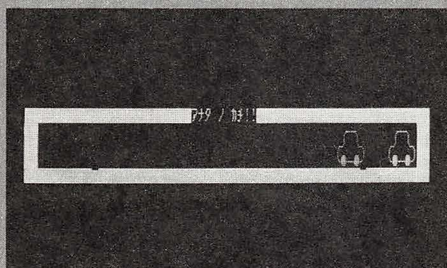
編：Dr.ひょっとして仕事したくないだけじゃ…？



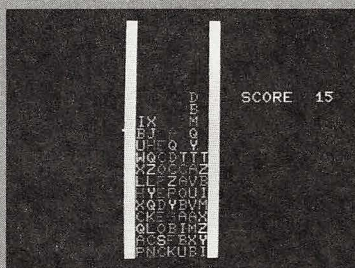
◀《写真1》JUMP BALLのゲーム画面です。ボールを操作して穴に落ちないようにします



◀《写真2》THE JANKEN CARのゲーム画面です。相手とぶつかったところでジャンケンします



◀《写真3》THE JANKEN CARのゲーム。相手の陣地までたどりつければ勝ち。ジャンケンに負けると最初からです



◀《写真4》ABCD!!のゲーム画面です。上から降ってくるアルファベットをかさねて消します

★問題：あるうるう年ではない年の１月１日が土曜日だった場合，その年の12月31日は何曜日？…答：同じく土曜日（埼玉県桶川市・長野　功20才）……【編：12月31日までだから364日を７で割れば曜日がでるわけだね。影：じゃあ１月１日が日曜ならどうなるの？】

《リスト1》JUMP BALLのプログラム・リスト

```
10 CONSOLE0,25,0,1:WIDTH36,25:PRINTCHR$(12);:A$="[redacted]":X=10:Y=14:V=0:S
C=0:COLOR7:LOCATE9,9:INPUT"LEVEL(1-5)";LV:IFLV<1ORLV>5THEN10ELSEPRINTCHR$(12)
20 A$=MID$(A$,2,14):A$=A$+MID$("[redacted] ",INT(RND(1)*4)+1,1):COLOR7:LOCATE12,18:PRIN
T"SCORE :"SC:LOCATE10,15:COLOR5:PRINTA$:LOCATEX,Y:PRINT" ":IFINP(9)=191ANDA=0THE
NA=1
30 IFINP(0)=239ANDX>10THENX=X-1ELSEIFINP(0)=191ANDX<23THENX=X+1
40 IFA=1THENY=Y-1:IFY<LV+5THENA=2
50 IFA=2THENY=Y+1:IFY>13THENA=0
60 COLOR4:LOCATEX,Y:PRINT"●":Z=X-9:IFA=0ANDMID$(A$,Z,1)=" "THENCOLOR7:LOCATE11,2
0:PRINT" GAME  OVER  ":BEEP:GOTO80
70 FORI=0TO(50¥LV):NEXT:SC=SC+1:LV=LV+.01:GOTO20
80 IFINKEY$=CHR$(13)THENRUNELSE80
```

《リスト2》THE JANKEN CARのプログラム・リスト

```
10 CONSOLE0,25,0,1:WIDTH36,25:PRINTCHR$(12);:A$="[redacted]":X=10:Y=14:V=0:S
C=0:COLOR7:LOCATE9,9:INPUT"LEVEL(1-5)";LV:IFLV<1ORLV>5THEN10ELSEPRINTCHR$(12)
20 A$=MID$(A$,2,14):A$=A$+MID$("[redacted] ",INT(RND(1)*4)+1,1):COLOR7:LOCATE12,18:PRIN
T"SCORE :"SC:LOCATE10,15:COLOR5:PRINTA$:LOCATEX,Y:PRINT" ":IFINP(9)=191ANDA=0THE
NA=1
30 IFINP(0)=239ANDX>10THENX=X-1ELSEIFINP(0)=191ANDX<23THENX=X+1
40 IFA=1THENY=Y-1:IFY<LV+5THENA=2
50 IFA=2THENY=Y+1:IFY>13THENA=0
60 COLOR4:LOCATEX,Y:PRINT"●":Z=X-9:IFA=0ANDMID$(A$,Z,1)=" "THENCOLOR7:LOCATE11,2
0:PRINT" GAME  OVER  ":BEEP:GOTO80
70 FORI=0TO(50¥LV):NEXT:SC=SC+1:LV=LV+.01:GOTO20
80 IFINKEY$=CHR$(13)THENRUNELSE80
10 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:PRINT CHR$(12);:C$=CHR$(31)+CHR$(29)+CHR$(29)+CH
R$(29)+CHR$(29)+CHR$(29):A$=" ⌒ "+C$+"╱  ╲"+C$+"╲●─●╱":B$="      "+C$+"      "+
C$+"      ":AX=11:BX=64:A=1:B=1
20 COLOR 5:LOCATE 9,9:PRINT "[redacted]":FOR I=0 TO 2:LOCATE 9,I+10:PRINT "[redacted]
```

《リスト3》ABCD!!のプログラム・リスト

```
10 CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 40,25:PRINT CHR$(12);:DIM MP(8,21):X=4:SC=0
20 COLOR 7:FOR I=0 TO 19:LOCATE 13,I+2:PRINT "■       ■":NEXT
30 B=INT(RND(1)*26)+1
40 COLOR 7:LOCATE 24,8:PRINT USING"SCORE ###";SC:A=INT(RND(1)*26)+1
50 IF MP(X,1)<>0 THEN 170
60 IF MP(X,Y+1)<>0 THEN120
70 IF Y>19 THEN MP(X,Y)=A:X=4:Y=0:GOTO 40
80 LOCATE X+13,Y+1:PRINT " ":Y=Y+1
90 IF INP(0)=239 AND MP(X-1,Y)=0 AND X>1 THEN X=X-1
100 IF INP(0)=191 AND MP(X+1,Y)=0 AND X<7 THEN X=X+1
110 FOR I=0 TO A:NEXT:COLOR (A+3)¥4:LOCATE X+13,Y+1:PRINT CHR$(A+64):GOTO 50
120 IF MP(X,Y+1)=A THEN LOCATE X+13,Y+2:PRINT " ";:LOCATE X+13,Y+1:PRINT " ";:MP
(X,Y)=0:MP(X,Y+1)=0:SC=SC+1:L=L-1:GOTO 140 ELSE MP(X,Y)=A:L=L+1
130 Y=0:X=4:GOTO 40
140 IF A=B THEN B=INT(RND(1)*26)+1:GOTO 150 ELSE 130
150 FOR I=0 TO 20:FOR J=0 TO 7:MP(J,I)=0:NEXT J:NEXT I:SC=SC+L:L=0
160 FOR I=0 TO 19:LOCATE 14,I+2:PRINT "       ":BEEP1:::::BEEP0:NEXT:GOTO 130
170 COLOR 1:FOR I=0 TO 19:LOCATE 14,I+2:PRINT "□□□□□□□":BEEP1:::::BEEP0:NEXT
180 COLOR INT(RND(1)*7)+1:LOCATE 13,10:PRINT "GAME OVER"
190 IF INKEY$=" " THEN RUN ELSE 180
```

忘れましたがAがいちばん早くZがいちばんスピードがトロいです。

このゲームは'92年8月号のコラムもどきがあまりにもスピードがおそかったので「えーいみてイライラするー」ということで作ったゲームです。またまた忘れていましたが，いっきに全部消してくれる文字（アルファベット）がA～Zの中にかくされています。

これを使うコツというのがあるんです。ズバリいってしまいましょう。列（タテの列）ごとに色をきめておくのです。つまりその列にはきめた色以外おかずに，全部いっきに消えてくれるのを待つのです。この方法をつかえば，100点はラクにいけます。ちなみに作者の最高得点は249点です。

またまたまた（あーしつこい）忘れていましたが，再スタートはリターン・キーです。

最後に

初心者の3作目です。1作目の闘いの演歌よりかはぜったいにおもしろいと自信をもっていいましょう。ボクはJUMP BALLがいちばん自信があります。

それから変数表はナシで作りましたので，ここにも変数表は書けません。Dr.Dサンすみません。

★先日某アニメで「シミュレーション」を「シュミレーション」と発音していましたが，まさかBM読者にそんな人はいないですよねェ。(佐賀県佐賀郡・津村忠蔵17才)……【影：この前，ボディコンシャスをボディーカンシャスなんて発音してるヤツがいたぜ。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用

パイプをつないで流しソーメンをしよう

PIPE CONNECTER
(パイプ コネクター)



佐々木　英輝

ストーリー

おそば屋の主人「ケンちゃん」は，季節はずれの「流しソーメン」をするために，機械を買ってきたが，その機械が不良品だということに気づいたのは，開店後だった。

ケンちゃんは大急ぎで修理にとりかかったが…はたして，ケンちゃんと店の運命は…。

操作&ルール

テンキーの8246で上下左右に移動。ケンちゃんの進行方向の1歩前にパイプがあるときにスペース・キーを押すと，パイプが飛んで行きます。パイプは，ブロックかほかのパイプにぶつかるまで進みます。そうやってスタート・パイプからエンドパイプまでパイプをつないで，そばを流せば面クリアです(全6面)。

そばは，常にゆっくりと流れてきます。リターン・キーを押すと速く流れます。

そばが，パイプをつないでいないところまでくるとOUTです。また，はまったと思ったらGキーでギブアップできます。5回OUTするとゲーム・オーバーです。

プログラム

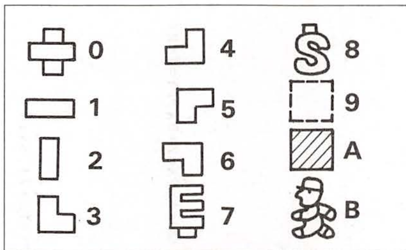
必要と思われるデータにはチェックサムをつけました。プログラム入力が終わったら，とりあえずRUN1100としましょう。OKがでたらSAVEしてください。以後ふつうにRUNするだけでけっこーです。

その他

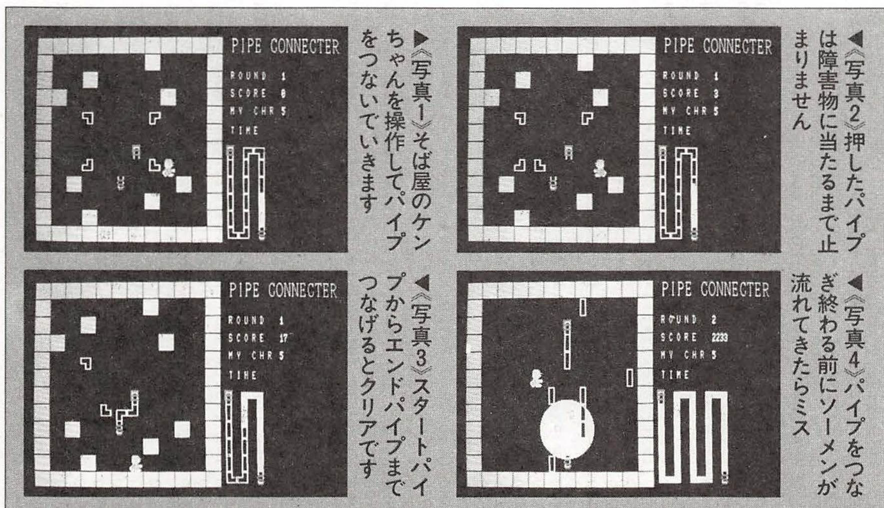
このゲームにはタイムと得点もあります。また，タイトル画面であることをすると，ゲーム中に，そばではなく「水」を流すことができます。コンティニューもあります。

また，キャラが「そば屋」ではなく「水道屋？」のかっこうをしていますが，これには深いわけなどありません。

面を作りたい人は，**第1図**またはタイトル画面を見て，10×10のマップ上にそれぞれのパーツを配置し，1面のデータでも書き換えてください。面データにもチェックサムがついていますが，気にすることはありません。



《第1図》キャラクター・データ



▲《写真1》そば屋のケンちゃんを操作してパイプをつないでいきます

▲《写真2》押したパイプは障害物に当たるまで止まりません

▲《写真3》スタートパイプからエンドパイプまでつなげるとクリアです

▲《写真4》パイプをつなぎ終わる前にソーメンが流れてきたらミス

PIPE CONNECTERのプログラム・リスト

```
10 SCREEN 0,0:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:CLS 3:CLEAR:NEW CMD
20 DEFINT A-Z:DIM M(19,11),P(19,11),C(20),H%(97,12):GOTO 1030
30 RESTORE 30:FOR I=0 TO 3:READ P$(I):NEXT:DATA 146,234,135,256
40 FOR I=1 TO 20:READ C(I):NEXT:DATA 0,3,1,0,0,1,0,2,1,1,2,3,1,2,2,3,0,2,3,3
50 C=10:FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 11 STEP 11:GOSUB 140:NEXT X,Y
60 FOR X=1 TO 10:FOR Y=0 TO 11 STEP 11:GOSUB 140:NEXT Y,X
70 X1=384:Y1=0:C=7:GOSUB 830:GOTO 740
80 '
90 A=0:LINE (384,60)-(640,200),0,BF:GOSUB 150
100 FOR X=12 TO 11+TI:Y=6:A=1-A:C=A+5-(X=12):GOSUB 140
110 FOR Y=7 TO 10:C=2:GOSUB 140:NEXT
120 C=1-A+3-(X=11+TI)*5:GOSUB 140:NEXT
130 PX=TI+11:PY=11:X=Z:Y=T:B=3:W=1:GO=0:GOTO 390
140 PUT@(X*32,Y*16),H%(0,C),PSET:M(X,Y)=C:RETURN
150 '
160 C=7:X1=384:P=256:Y1=32:X$="ROUND":GOSUB 830:Y1=48:X$="SCORE":GOSUB 830:Y1=64
:X$="MY CHR":GOSUB 830:Y1=82:X$="TIME":GOSUB 830
170 COLOR 7:LOCATE 62,4:PRINT RO:LOCATE 62,8:PRINT CH
180 LOCATE 62,6:PRINT SC:RETURN
```


★ストII，ストIIダッシュでCP戦の3人目ですら倒せない私は，恥ずかしくて対戦プレイなどとてもできないのであった。(佐賀県佐賀郡・津村忠蔵17才)……【影：君もストIIなどやめてコラムスをしないか！今，コラムスが熱いぜ（対戦コラムス虎の穴推進会会長影)。】

```
190 LINE (PX*32+12,PY*16+16-W)-(PX*32+19,PY*16+16-W),WC:RETURN
200 LINE (PX*32+12,PY*16+W)-(PX*32+19,PY*16+W),WC:RETURN
210 LINE (PX*32+W*2,PY*16+6)-(PX*32+W*2+1,PY*16+9),WC,BF:RETURN
220 LINE (PX*32+32-W*2,PY*16+6)-(PX*32+31-W*2,PY*16+9),WC,BF:RETURN
230 PUT@(PX*32,PY*16),H%(0,M(PX,PY)),PSET:BEEP 1:PAINT (PX*32+15,PY*16+7),WC,7:B
EEP 0:RETURN
240 '   WATER
250 WA=1-WA:IF WA<>1 AND T=0 THEN RETURN
260 N=0:IF W>1 THEN 300
270 PY=PY+(B=3)-(B=1):PX=PX+(B=2)-(B=0):CV=M(PX,PY)
280 FOR I=1 TO 5:A=VAL(MID$(P$(B),I,1)):IF A=CV THEN N=1:D=I
290 NEXT:P(PX,PY)=1:IF N=0 THEN GO=1:RETURN
300 IF T=2 THEN 330 ELSE ON B+1 GOSUB 210,200,220,190:W=1-(W<15)*W
310 IF W=10 THEN B=C(D+B*5):LINE (PX*32+12,PY*16+6)-(PX*32+19,PY*16+9),WC,BF
320 RETURN
330 XP=PX*32:IF CV>0 OR B=1 OR B=3 THEN GOSUB 230:IF W>9 THEN W=1:GOTO 310 ELSE
W=1:B=C(D+B*5):GOTO 310
340 BEEP 1:W=1:YP=PY*16+6:LINE (XP+2,YP)-(XP+29,YP+3),WC,BF:BEEP 0:GOTO 310
350 '
360 S1=INP(0):X1=((S1 AND 16)=0)-((S1 AND 64)=0)
370 S2=INP(1):Y1=((S2 AND 1)=0)-((S1 AND 4)=0)
380 T=-(INP(9)=191)-(S2=127)*2-(INP(2)=127)*3:RETURN
390 '   MAIN
400 IF GO=1 THEN 590 ELSE GOSUB 350:C=9:GOSUB 140
410 IF Y1<>0 THEN BY=Y1:BX=0 ELSE IF X1<>0 THEN BX=X1:BY=0
420 IF X1<>0 THEN LR=X1
430 IF M(X+X1,Y)<>9 THEN X1=0
440 IF M(X+X1,Y+Y1)<>9 THEN Y1=0
450 X=X+X1:Y=Y+Y1:C=11-(LR=1):GOSUB 140
460 ON T+1 GOSUB 250,480,570,620,250
470 FOR I=0 TO 99:NEXT:GOTO 400
480 '   BLOCK MOVE
490 GOSUB 250:Z=X:T=Y:IF M(X+BX,Y+BY)>6 THEN RETURN
500 CMD PLAY "T200@05L64O4V13AO5C#DFGARAGFDC#O4A"
510 X=X+BX:Y=Y+BY:WE=M(X,Y)
520 IF M(X+BX,Y+BY)<>9 THEN M(X,Y)=WE:GOTO 550
530 SC=SC+1:GOSUB 180:C=9:GOSUB 140:X=X+BX:Y=Y+BY
540 C=WE:GOSUB 140:FOR I=0 TO 50:NEXT:GOTO 520
550 IF (P(Z+BX,T+BY)=1)*((X<>Z+BX)+(Y<>T+BY)) THEN GO=1:PX=Z+BX:PY=T+BY
560 X=Z:Y=T:RETURN
570 '
580 SC=SC+100:GOSUB 180:GOSUB 250:W=1:RETURN
590 '
600 IF PX=12 THEN PX=PX1:PY=PY1:GO=0:GOTO 400
610 IF PX<11 AND M(PX,PY)=7 THEN 680
620 '   GAME OVER
630 CMD PLAY "T200V15@10O5C8D16":CIRCLE (PX*32+15,PY*16+7),54,7
640 PAINT (PX*32,PY*16),WC,7:FOR I=0 TO 999:NEXT
650 GO=0:COLOR=(6,5):C=0:CH=CH-1:IF CH>0 THEN 750
660 SC=0:CH=5:P=768:X1=104:Y1=80:C=7:X$="GAME OVER":GOSUB 830
670 GOSUB 350:ON T+1 GOTO 670,840,750,670,670
680 '   ROUND CLEAR
690 X1=96:Y1=88:C=7:P=768:X$="NICE CLEAR !!":GOSUB 830:RO=RO+1
700 FOR YY=16 TO 175:LINE (32,YY)-(351,YY),6,,&H5555
710 LINE (32,191-YY)-(351,191-YY),5,,&HAAAA:GOSUB 350:IF T=1 THEN YY=176
720 IF YY=88 THEN YY=102
730 NEXT
740 '   ROUND WRITE
750 CMD PAL:LINE (32,16)-(350,175),0,BF:IF RO=7 THEN 920
760 RESTORE 1400:FOR I=13 TO RO*12:READ M$:NEXT
770 FOR I=0 TO 1:FOR K=1 TO 5:READ M$:FOR X=1 TO 10
780 Y=K+I*5:C=VAL("&h"+MID$(M$,X,1)):GOSUB 140
790 IF C=8 THEN PX1=X:PY1=Y
800 IF C=11 OR C=12 THEN Z=X:T=Y
810 P(X,Y)=0:NEXT X,K:READ M$:NEXT I:TI=7+(RO<3)*(3-RO)*2:GOTO 80
820 '
830 FOR K=1 TO LEN(X$):PUT@(X1+K*16,Y1),KANJI(ASC(MID$(X$,K,1))+P),OR,C,0:NEXT:R
ETURN
840 '   TITLE
850 CMD PAL:CLS 3:SC=0:C=7:P=768
860 FOR I=0 TO 1:FOR K=0 TO 5:PUT@(I*200+100,K*20+50),H%(0,K+I*6),PSET:NEXT K,I
870 RESTORE 900:FOR I=0 TO 13:READ X1,Y1,X$:GOSUB 830:NEXT
880 I=(X1=1):PUT@(300,150),H%(0,11-I),PSET:GOSUB 360
890 IF T=1 THEN CLS 3:CH=5:RO=1:WC=6+I:GOTO 30 ELSE 880
900 DATA 160,180,HIT SPACE KEY,140,50,PIPE 1,140,70,PIPE 2,140,90,PIPE 3,140,110
,PIPE 4,140,130,PIPE 5,140,150,PIPE 6
910 DATA 340,50,PIPE 7,340,70,END PIPE,340,90,START PIPE,340,110,BLANK,340,130,B
LOCK,340,150,MY CHR,150,20,PIPE CONNECTER
920 '
930 I=0:FOR Y=1 TO 10:I=1-I:X=5:C=2:GOSUB 140:X=6-I*2:C=11+I:GOSUB 140:NEXT
940 WC=6:PX=5:FOR PY=1 TO 10:GOSUB 230:FOR J=0 TO 500:NEXT J,PY:Y1=180:C=7
950 CLS:RESTORE 980:FOR I=0 TO 41:READ S:ON S GOSUB 960,970:NEXT:GOTO 840
960 FOR J=0 TO 16:ROLL 1:NEXT:RETURN
970 READ P,X1,X$:GOSUB 830:RETURN
980 DATA 1,2,9088,100,"｢ﾊｿﾏﾄ､ﾋ ﾕｵ､年ﾊｴｷﾆ ",2,8449,212,"｡          ｡",1,2,9088,150,"
ｴﾕｮｯｵ月ﾋｽﾐ年ﾊｬｹｳﾈｬﾇﾕｿ",2,8449,454,"｢",1,2,9088,100,"ｽﾎｴﾏ ﾊ月ﾎ     ｷﾊｯ"
990 DATA 2,9344,228,"ﾈ♡ﾖ♧",2,8449,164,"｡              ｡",1,2,9088,150,"ｴﾟｻｷﾀ､ﾏ月ｸ◤ｦｷｿ
ﾈｵ",2,8449,390,"｢",1,2,9088,200,"ﾄﾇｿｷ ﾄﾇｿｷ",2,8449,360,"･････",1,1,1
1000 DATA 2,768,100,Nice solved,1,2,768,150,You Are Good Puzzler,1,2,768,100,Tha
nks For Playing,1,2,768,150,See You Again,1,1
1010 DATA 1,2,768,120,1991 Prezents By BSC,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
1030 '
1040 SCREEN 0,0:CLS 3:RESTORE 1210:FOR K=0 TO 9:READ F:FOR I=1 TO F:READ A,B,C,D
,E:LINE (A+K*32,B)-(C+K*32,D),E,BF:NEXT:NEXT:LINE (320,0)-(349,14),6,BF
1050 FOR I=0 TO 15:LINE (320+I*2,0)-(320+I*2,14),1:NEXT
1060 FOR I=0 TO 97:READ A$:H%(I,0)=VAL("&h"+A$):NEXT:PUT@(352,0),H%
1070 FOR I=0 TO 31:GET@(352+I,0)-(352+I,15),H%:PUT@(415-I,0),H%:NEXT
1080 FOR I=0 TO 12:GET@(I*32,0)-(I*32+31,15),H%(0,I):NEXT:GOTO 840
1100 '
1110 RESTORE 1190:FOR I=0 TO 9:READ S(I):NEXT
1120 FOR I=0 TO 9:S=0:FOR K=0 TO 17:READ M$:A=VAL("&h"+M$)
1130 S=S+A:NEXT:IF S(I)<>S THEN BEEP:PRINT "ERROR IN 1200 OR";I*10+1210:END
1140 NEXT
1150 RESTORE 1400:FOR I=0 TO 11:S=0:FOR K=0 TO 4:READ M$
1160 FOR L=0 TO 4:M=VAL("&h"+MID$(M$,L*2+1,2)):S=S+M:NEXT L,K
1170 READ SS:IF S<>SS THEN BEEP:PRINT "ERROR IN";1400+I*10:END
1180 NEXT I:END
1190 '
1200 DATA 382,248,277,310,314,340,238,216,212,255
1210 DATA 05,00,05,63,10,07,02,06,61,09,00,30,05,33,09,07,10,00
1220 DATA 21,15,07,12,01,19,14,00,00,02,10,00,21,15,07,12,01,19
1230 DATA 14,00,05,10,00,21,10,07,10,05,53,10,07,12,01,19,09,00
1240 DATA 12,06,51,09,00,29,06,33,09,07,02,10,00,21,05,07,12,01
1250 DATA 19,06,00,05,10,05,21,15,07,10,05,53,10,07,12,14,19,06
1260 DATA 00,12,06,51,09,00,29,05,33,09,07,02,10,15,21,10,07,12
1270 DATA 14,19,09,00,06,10,05,21,15,07,12,06,19,15,00,07,03,10
1280 DATA 12,02,07,03,23,04,02,07,12,23,11,02,07,07,23,08,02,07
1290 DATA 10,00,21,10,07,12,00,19,09,00,10,03,21,04,02,08,05,11
1300 DATA 06,02,10,07,21,08,02,20,09,23,10,02,21,11,11,12,02,00
1310 '
1320 DATA 0020,0010,1500,0050,2A00,00A8,2A00,00A8,5500,0054,AA00,00AA,AA00,00AA
1330 DATA 5500,0054,AA00,00AA,AA00,00AA,5505,0054,AA0A,00AA,AA0A,00AA,AA00,00AA
1340 DATA FF00,00FE,FF00,00FE,A202,00AA,E703,00FE,E703,00FE,AA00,00AA,FF00,00FE
1350 DATA FF00,00FE,2A00,00A8,3F00,00F8,3F00,00F8,1D00,0074,0200,0088,0200,0088
1360 DATA 5515,001C,AA1E,00A2,AA1E,00A2,5517,001D,AA3E,80A2,AA3E,80A2,5515,A075
1370 DATA AA1E,E08A,AA1E,E08A,7F00,A0D4,0000,F029,0000,F029,F503,A055,0A00,E0A3
1380 DATA EA03,E0A9,FD0F,8057,0200,00A8,FE0F,80AB,FF03,001F,0000,0000,FF03,001F
1390 '      1           1           1           1           1
1400 DATA 999999A999,99AB999999,A999999A99,9969995999,9999999999,3764
1410 DATA 9999979999,9949993999,9A998999A9,999999A999,99A9999999,3680
1420 DATA 999B992999,9999279999,9999992999,9999299999,9999992999,3265
1430 DATA 9999299999,9999992999,9999299999,9999992999,9999289999,3264
1440 DATA B799999999,9299299999,9299299999,9319299969,9999995199,3251
1450 DATA 9999992999,9569290199,9236292999,9293493199,9899999999,2869
1460 DATA 9999999999,9999299979,9116251199,9992229999,9954236949,2849
1470 DATA 9929292999,9549293699,9299299299,9499499399,9999899999,2963
1480 DATA 9999999999,9999999999,9516951699,92B2929999,9014929999,3417
1490 DATA 9299929799,9299931499,9899999999,99AAAAAA99,9999999999,3713
1500 DATA 9999999999,9516999199,9292991919,92B2929999,9314929799,3275
1510 DATA 9899929299,9999929299,9999999299,99A9A99319,9999999999,3687
```


★影，至急，連絡タノム。(千葉県君津市・神様15才)……【影：私，このたびスーファミを拾いまして，ストⅡをやっておりますが，足が短くなったブランカでバルログが倒せません。ということで誰か倒しかたをOFコーナーに送ってエ。編：OFを私用しないでください。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



蜘蛛(くも)につかまった妖精の物語

THE(ザ) ADVENTURE(アドベンチャー) OF(オブ) Fairy(フェアリー)

小石川　淳

初投稿です。受験生なので，ヒマを作りながらプログラムしました。年内にもう１作作れるようにがんばるつもりですので，これからよろしくお願いしたいと思います。

参考にしますので，ぜひともDr.Dにチェッカー・フラグでの評価をお願いします!

お話

ある日，妖精は悪い蜘蛛(くも)にだまされて，洞窟の中に閉じ込められてしまいました。そこには蜘蛛の巣がはりめぐらされています。脱出は困難に思われました。

しかし，このままではどの道助からないと考えた妖精は，脱出する決心をしたのでした。

遊びかた

蜘蛛の巣に当たらないようにして，妖精を画面右へと誘導してください。

操作方法

スペース・キーを押すと上昇，離すと下降します。また，テンキーの[4][6]でそれぞれ左右に加速します。上下の壁にはぶつかっても大丈夫ですが，妖精はその瞬間にスピード・ダウンするので，ギリギリのところを通過するときには注意してください。

コツは，はじめに[4][6]でスピードをきめてしまい，スペース・キーで調節しながら進むと楽だと思います。

プログラムについて

きたないプログラムになってしまいました。しかも長い。BASICでアクション・ゲームという無理をしたため，4MHzモデルだとかなり苦しいものがあります。できるかぎり速いモードで遊んでください。

今回，自分としては音楽のルーチンを工夫したつもりです。１ミスでゲーム・オーバーになるので，改造する人はストック制にしてみるのもいいかと思います。

《第１表》変数表

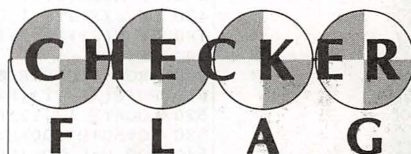
M(x, y)	マップ座標
SC	スコア
R	ラウンド数
HI	ハイスコア
X・Y, XX・YY	キャラ座標
PX, PY	速度
M, MM, M1$, M2$, R$	音楽関係用
D	当たり判定
JX, JXX, JY, JYY	当たり判定用座標
B	ボーナス
F%, N%, W%	キャラクター
A$, I, U	雑用

苦労した点

キャラの移動と当たり判定に苦労しました。とくに当たり判定は自分の力不足のために，１ドットのミスも許さないという厳しいものになってしまい，反省しています。でも，あきらめずにエンディングまでガンバってください。

最後に

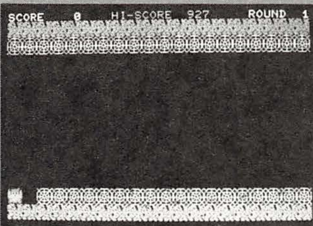
一応このゲームでもタイム・アタックができます。めざせ！ハイスコア!!



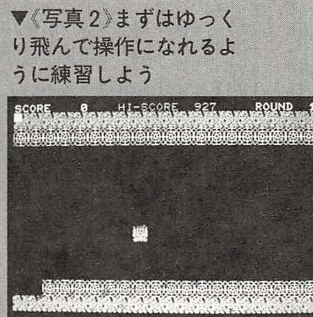
Dr.D：BASIC，それもグラフィック主体のゲームにしたため，テンポの悪い部分が目立つね。つぎの面に移るまでの待ち時間，きびしい当たり判定などがそれじゃ。しかし，このゲームをノーマル・キャラで作成したら，さぞつまらんものになるじゃろう。

編：BGMはなかなかいいでしょ？

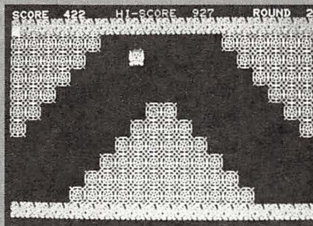
Dr.D：彼の作品はもう二つ三つ見たい気がするが，とりあえず，今は受験のほうをがんばってくれたまえ！



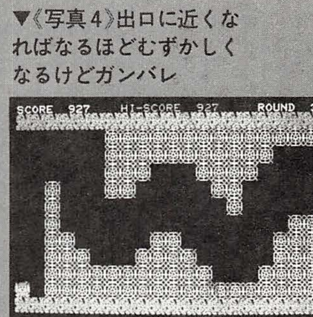
▲《写真１》妖精をうまく飛ばして洞窟を左から右へ脱出しよう



▼《写真２》まずはゆっくり飛んで操作になれるように練習しよう



▲《写真３》蜘蛛の巣に当たるとミス，また最初からになります



▼《写真４》出口に近くなればなるほどむずかしくなるけどガンバレ

★〈マニア度チェック〉①トマホークのモーガンに憧れている。②徳川方の忍者を７人以上言える。③電車の擬音は「どですかでん」だといって譲らない。(山口県厚狭郡・厚狭の奇人16才)……【編：影さんは安国寺の僧６人をすべて言えるんですものね。影：それが？】

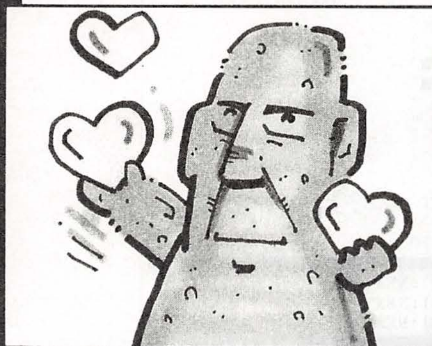
```
10 CLS 3:WIDTH 40,25:CONSOLE 1,25,0,1:DEFINT A-Z
20 NEW CMD:CMD UNLINK:NEW CMD:CMD PLAY "V12L64O5@51","V10L64O4@12"
30 LOCATE 2,12:PRINT "IN ANOTHER TIME, IN ANOTHER WORLD..."
40 GOSUB 1100:SC=0:R=1:HI=0:DIM M(19,9):SCREEN 0,3:CMD PAL 3,0
50 FOR I=0 TO 19:PUT@(I*32,8),W%:PUT@(I*32,184),W%:NEXT
60 CLS:GOTO 960
70 'ROUND START
80 FOR RY=0 TO 9:READ A$:FOR I=0 TO 4:A=VAL("&H"+MID$(A$,I+1,1))
90 FOR RX=0 TO 3:M((I*4)+RX,RY)=VAL(MID$(R$(A),RX+1,1)):NEXT:NEXT:NEXT
100 FOR Y=0 TO 9:FOR X=0 TO 19
110 IF M(X,Y)=1 THEN PUT@(X*32,Y*16+24),N%
120 NEXT:NEXT
130 FOR I=0 TO 777 STEP 111:CMD PAL 7,VAL("&O"+STR$(I))
140 FOR U=0 TO 100:NEXT:NEXT
150 X=0:Y=168:PY=0:PX=0:D=0:M=3:MM=1:B=384
160 'MOVE
170 IF D>0 THEN 630
180 PUT@(X,Y),F%,PSET:B=B-1
190 IF INP(9)=191 THEN PY=PY-1 ELSE PY=PY+1
200 PX=PX+((INP(0)=239)-(INP(0)=191))*2
210 XX=X:YY=Y:X=X+PX:Y=Y+PY
220 IF Y>168 OR Y<24 THEN Y=YY:PY=0
230 IF X<0 THEN X=0:P=1
240 IF X+31>639 THEN 500
250 GOSUB 400
260 GOSUB 360:IF MM>128 THEN MM=1
270 IF XX=X AND YY=Y THEN FOR I=0 TO 50:NEXT:PY=0:GOTO 170
280 IF PY=0 THEN FOR I=0 TO 40:NEXT:GOTO 320
290 IF PY>0 THEN LINE(XX,YY)-(XX+31,Y-1),0,BF     :GOTO 310
300              LINE(XX,Y+16)-(XX+31,YY+15),0,BF
310 IF PX=0 THEN FOR I=0 TO 40:NEXT:GOTO 170
320 IF PX>0 THEN LINE(XX,YY)-(X-1,YY+15),0,BF     :GOTO 350
330              LINE(X+32,YY)-(XX+31,YY+15),0,BF
340 IF P=1 THEN PX=0:P=0
350 GOTO 170
360 'MUSIC
370 ON M GOSUB 390,390,380:RETURN
380 CMD PLAY M1$(MM),M2$(MM):M=1:MM=MM+1:CMD PAL 3,0:RETURN
390 CMD PLAY "R","R":M=M+1:CMD PAL 3,&O777:RETURN
400 'JUDGMENT
410 JX=X¥32:JY=(Y-24)¥16:JXX=SGN(X MOD 32)+1:JYY=SGN((Y-24) MOD 16)+1
420 IF M(JX,JY)=1 THEN D=D+1
430 ON JXX GOTO 450,440
440 IF M(JX+1,JY)=1 THEN D=D+1
450 ON JYY GOTO 470,460
460 IF M(JX,JY+1)=1 THEN D=D+1
470 ON JXX+JYY-1 GOTO 490,490,480
480 IF M(JX+1,JY+1)=1 THEN D=D+1
490 RETURN
500 'ROUND CREAR
510 PUT@(XX,YY),F%:CMD BGM 0:CMD PLAY "C8D8E8C8D8E8G4","E8D8C8E8D8C8G4"
520 LOCATE 13,12:PRINT USING "ROUND ## CLEAR !";R
530 SC=SC+R*100+B:FOR I=777 TO 0 STEP -111:CMD PAL 7,VAL("&O"+STR$(I))
540 FOR U=0 TO 100:NEXT:NEXT:LINE(0,24)-(639,183),0,BF:CMD BGM 1
550 FOR I=0 TO 2500:NEXT:CLS:R=R+1:IF R>10 THEN R=10:A=1 ELSE A=0
560 GOSUB 570:IF A=1 THEN 730 ELSE 70
570 'SCORE
580 COLOR 7:LOCATE 0,0:PRINT USING "SCORE ####";SC
590 IF SC>HI THEN HI=SC
600 COLOR 4:LOCATE 14,0:PRINT USING "HI-SCORE ####";HI
610 COLOR 7:LOCATE 32,0:PRINT USING "ROUND ##";R
620 RETURN
630 'GAME OVER
640 PUT@(X,Y),F%,PRESET:FOR I=0 TO 500:BEEP 1:BEEP 0:NEXT
650 PUT@(X,Y),F%,PSET:FOR I=0 TO 15:LINE(X,Y+I)-(X+31,Y+I),0,,&HAAAA
660 LINE(X,Y+15-I)-(X+31,Y+15-I),0,,&H5555:FOR U=0 TO 50:NEXT:NEXT
670 FOR I=777 TO 0 STEP -111:CMD PAL 7,VAL("&O"+STR$(I))
680 FOR U=0 TO 100:NEXT:LINE(0,24)-(639,183),0,BF
690 COLOR 2:LOCATE 7,10:PRINT "                         "
700         LOCATE 7,11:PRINT " GAME OVER "
710         LOCATE 7,12:PRINT "                         "
720 IF INP(9)<>191 THEN 720 ELSE CLS:SCREEN 0,3:SC=0:R=1:GOTO 960
730 'ENDING
740 CLS 2:CMD PAL:CMD PAL 3,&H500:CMD BGM 1:COLOR 2
750 LINE(0,8)-(639,80),5,BF:CIRCLE(500,30),75,0,,,.1
760 PAINT(500,30),7,0:LINE(0,8)-(240,80),4:LINE-(440,30),4:LINE-(639,80),4
770 PAINT(200,100),4,4:FOR I=100 TO 200:LINE(0,I)-(639,I),7,,(RND*30000)
780 LINE(0,I)-(639,I),6,,(RND*30000):LINE(0,I)-(639,I),4,,(RND*30000):NEXT
790 CIRCLE(440,140),200,1,,,.1:PAINT(440,140),1,1
800 FOR I=2 TO 203 STEP 100:LINE(I,150)-(I+17,199),6,BF:NEXT
810 FOR I=10 TO 210 STEP 100:CIRCLE(I,100),60,3,,,1:PAINT(I,80),3,3:NEXT
820 FOR Y=3 TO 21:READ X,A,A$
830 FOR I=1 TO A:B=ASC(MID$(A$,I,1)):LOCATE X+I,Y:PRINT CHR$(B-1):NEXT:NEXT
840 A$="egb>d<dfa>c<cegbdfa>c<":A$=A$+A$:A=0
850 B$="c2fgc2fga2ede1c2fgc2fga2>c<bg1"
860 B2$="cd2dce2ecf2feder":B2$=B2$+B2$:B=0
870 CMD PLAY "@10V12O6T120L4","@7V15O5T120L4"
880 CMD PLAY A$
890 CMD PLAY A$,B$:IF INP(9)=191 THEN A=1
900 CMD PLAY A$,B$:IF INP(9)=191 THEN A=1
910 CMD PLAY A$,B2$:IF INP(9)=191 THEN A=1
920 IF B>0 AND A=1 THEN 930 ELSE B=B+1:GOTO 890
```

★もっと良いプレゼントをだしてほしい。(茨城県取手市・**甲田充明16才**)……【**影：だから編集長に「サッポロ一番ミソラーメン一箱」をプレゼントの中に入れるよう言ったのに…。編：「えぞっ子」じゃだめなんですか？影：ダメッ!!あれマ○イから。**】

```
930 CLS 3:COLOR 7:RESTORE 1670
940 CMD PLAY "V13L32O5@51","V10L32O4@12":SC=0:R=1:SCREEN 0,3:CMD PAL 3,0
950 GOTO 50
960 'TITLE
970 COLOR 6:LOCATE 8, 4:PRINT "THE ADVENTURE OF"
980 COLOR 5:LOCATE 8, 6:PRINT "■■■■■                    "
990         LOCATE 8, 7:PRINT "■                        "
1000        LOCATE 8, 8:PRINT "■■■■ ■■■  ■■  ■■ ■  ■■ ■"
1010        LOCATE 8, 9:PRINT "■        ■  ■  ■■   ■ ■ "
1020        LOCATE 8,10:PRINT "■    ■■■  ■  ■      ■ ■ "
1030        LOCATE 8,11:PRINT "■   ■  ■  ■  ■       ■  "
1040        LOCATE 8,12:PRINT "■    ■■■ ■ ■■ ■      ■  "
1050        LOCATE 8,13:PRINT "                  ■■    "
1060        LOCATE 8,14:PRINT "■■■■■■■■■■■■■■■■■■■     "
1070 COLOR 7:LOCATE 8,19:PRINT "HIT [SPACE] KEY TO START !"
1080 CMD PAL 7,0:RESTORE 1670:GOSUB 570
1090 IF INP(9)<>191 THEN 1090 ELSE CLS:SCREEN 0,0:GOTO 70
1100 'CHR GET
1110 DIM F%(99):FOR I=0 TO 99:READ A$:F%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
1120 DIM N%(99):FOR I=0 TO 99:READ A$:N%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
1130 DIM W%(99):FOR I=0 TO 99:READ A$:W%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT I
1140 'MUSIC GET
1150 DIM M1$(128),M2$(128),R$(15)
1160 FOR I=0 TO 3:READ A$:FOR U=1 TO 32:M1$(32*I+U)=MID$(A$,U,1):NEXT:NEXT
1170 FOR I=0 TO 3:READ A$:FOR U=1 TO 32:M2$(32*I+U)=MID$(A$,U,1):NEXT:NEXT
1180 FOR I=0 TO 15:READ R$(I):NEXT:RETURN
1190 'CHR DATA
1200 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,C001,0000,0000
1210 DATA 3F00,00FC,0000,E003,0030,0C00,FF31,8CF9,0000,0006
1220 DATA 7F38,1CFE,803B,DC01,0000,0000,003C,3C00,FF3F,FCFF
1230 DATA 7F00,00FE,007C,3E00,F37F,FECF,F300,00CF,007C,3E00
1240 DATA F37F,FECF,7300,00CE,007E,7E00,7F7F,FEFE,7F00,00FE
1250 DATA FC7B,DE3F,0078,1E00,FC03,C03F,FEDF,FB7F,00C0,0300
1260 DATA FE1F,F87F,FF78,1EFF,007B,DE00,FF03,C0FF,3F30,0CFC
1270 DATA 0037,EC00,0007,E000,7F07,E0FE,0007,E000,7F00,00FE
1280 DATA FF3B,DCFF,0038,1C00,FF03,C0FF,C37F,FEC3,DC7F,FE3B
1290 DATA 1F00,00F8,801F,F801,8E1F,F871,0E00,0070,0000,0000
1300 '
1310 DATA 0020,0010,FFC0,03FF,FFC0,03FF,FFC0,03FF,0133,CC80
1320 DATA 0133,CC80,0133,CC80,010C,3080,010C,3080,010C,3080
1330 DATA 3F33,CCFC,3F33,CCFC,3F33,CCFC,C1C0,0383,C1C0,0383
1340 DATA C1C0,0383,B1C1,838D,B1C1,838D,B1C1,838D,0FC3,C3F0
1350 DATA 0FC3,C3F0,0FC3,C3F0,0CC3,C330,0CC3,C330,0CC3,C330
1360 DATA FCFF,FF3F,FCFF,FF3F,FCFF,FF3F,0FC3,C3F0,0FC3,C3F0
1370 DATA 0FC3,C3F0,31C3,C38C,31C3,C38C,31C3,C38C,C1C1,8383
1380 DATA C1C1,8383,C1C1,8383,3F33,CCFC,3F33,CCFC,3F33,CCFC
1390 DATA 010C,3080,010C,3080,010C,3080,0136,CC80,0136,CC80
1400 DATA 0136,CC80,FFC1,03FF,FFC1,03FF,FFC1,03FF,0000,0000
1410 '
1420 DATA 0020,0010,0000,0000,DD8F,5F0F,DC07,1F0F,0000,0000
1430 DATA FEBD,FD8D,FEBD,F90D,0000,0000,AFFF,FA47,8FFF,F807
1440 DATA 0000,0000,D5DF,7FA3,C5DF,7F83,0000,0000,FFFE,F6D7
1450 DATA FFFC,E6C3,0000,0000,77AF,FFBB,378E,F793,0000,0000
1460 DATA FDFF,B77F,FDEF,B37B,0000,0000,DFFF,FFFB,DF7F,FFFB
1470 DATA 0000,0000,EF5D,FBDE,CF1D,FBCE,0000,0000,FDAF,FEEF
1480 DATA ED0F,DEE7,0000,0000,7F5F,5F7F,7F1F,0F7F,0000,0000
1490 DATA FAFF,FDFF,F8FF,FDFF,0000,0000,D77D,DFED,C77D,8FCD
1500 DATA 0000,0000,BFEE,EBDF,1FEE,E39F,0000,0000,9BFF,B9FB
1510 DATA 9BFF,B9FB,0000,0000,0E7B,F0D1,0E3B,F0C1,0000,0000
1520 'MUSIC DATA
1530 DATA dadgdfdedadgdfdedadgdfdedadgdfde
1540 DATA dadgdfdedadgdfdedadgdfdedadgdfde
1550 DATA dadgdfdedadgdfdedadgdfdedadgdfde
1560 DATA dadgdfdedadgdfdedadgdfdedadgdfde
1570 '
1580 DATA drrrrrrrdrrrerfrerrrrrrrcrrrrrrr
1590 DATA drrrrrrrdrrrerfrgrrrrrrrerrrrrrr
1600 DATA dadgdfdedadgdfdegrrrrrrrerrrrrrr
1610 DATA dadgdfdedadgdfdegrrrrrrrarrrgrrr
1620 'ROUND DATA
1630 '
1640 DATA 0000,0001,0010,0011,0100,0101,0110,0111
1650 DATA 1000,1001,1010,1011,1100,1101,1110,1111
1660 '
1670 DATA FFFFF,00000,00000,00000,00000,00000,00000,00000,00000,3FFFF
1680 DATA FC03F,F801F,F000F,E0007,C0603,80F01,01F80,03FC0,07FE0,0FFF0
1690 DATA 03FFF,03FF8,038F0,23060,20020,20003,30607,38F07,3FF8F,3FFFF
1700 DATA 000FF,000FE,3FCFC,00478,00430,00400,FE601,00703,00787,007CF
1710 DATA FFFFE,E03FC,C03F8,C03F0,863E1,863C3,0E387,0E00F,1E01F,1FFFF
1720 DATA 00FC3,00781,3C300,3E018,3C03F,0063F,00F18,3FF00,3FF81,3FFC3
1730 DATA C0F03,80601,8C631,8C631,C0F03,80601,0C030,1E078,8C631,00F03
1740 DATA FFFFF,00030,00030,9F279,9CE01,80E01,80E79,9CC30,0FC30,0FFFF
1750 DATA FFFFF,04107,04107,24927,24927,24927,24927,20820,20820,3FFFF
1760 DATA 801C8,9F808,80809,80FC9,FC809,04809,04CF9,24821,24801,20E07
1770 'ENDING DATA
1780 DATA 11,16,DPOHSBUVMBUJPOT",1,1,!,1,1,!
1790 DATA 11,16,Zpv!dpvme!sfuvso,9,21,up!zpvs!obujwf!qmbdf/
1800 DATA 10,19,Cjset!gmz!boe!tjoh/,7,25,Hfoumf!csff{f!jt!cmpxjoh/
1810 DATA 5,29,Uif!gmpxfs!bsf!jo!gvmm!cmppn/,8,23,Ifsf!jt!nvdi!ibqqjoftt/
1820 DATA 4,31,Uifo-Zpv!mjwfe!b!ibqqz!mjgf////
1830 DATA 1,1,!,1,1,!,8,22,Uibol!zpv!gps!qmbzjoh"
1840 DATA 1,1,!,1,1,!,1,1,!,5,28,Tqfdjbm!uibolt!T/Tblbljcbsb/
1850 DATA 1,1,!,6,26,Qsftfoufe!cz!B/Lpjtijlbxb/
```


★なんですか影さん，いきなり人の家にあがりこんできて！（福井県大野市・イヌ13才）……【**影**：どうもこのごろの読者は私を友達とか，ペットとか勘ちがいしているらしい。こうなりゃ，冷たい影さんとしてOFにのぞむとしよう。**つぐ美**：冷たい影さん？ホーウ。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



はやく人間になりたい!

HEART OF STATUARY

(ハート オブ スタチュアリー)

アボカド

ストーリー

数千年前，神の姿を模して彫られた石像は信仰の対象として人々に崇められた。しかし年月とともに信仰も薄れ，石像は忘られていった。そして石像は，大気中の霊気を吸収し，いつしか意志を持つようになっていた。

石像は，寂しさのあまり「人間になりたい」と思った。その思いは天に届き，やがて神の声を聞いた。「命の神殿に行き，石室の中にあるハートをすべて集めよ。さすれば汝は人間になるであろう。」

遊びかた

石像を動かしてハートを全部取ってください。石像は④⑥キーで左右，下に何もないと落下します。黄色ブロックに横から当たることによって2個までストックすることができます。

ストックがある状態では，ZXキーを押すことにより，左右に黄色ブロックを置きます。また，⑧キーを押すと，現在石像がある場所に黄色ブロックを置き，石像はその上に乗るという動作（要は1キャラ分上がる）を行ないます。

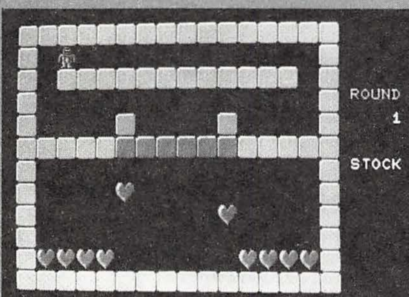
ブロックは3種類あります。ストックすることができる黄色ブロック，動かしたり壊したりすることができない水色ブロック，そしてくせ者なのは，ストックが2個の状態で上に乗ると崩れてなくな

《第1表》変数表

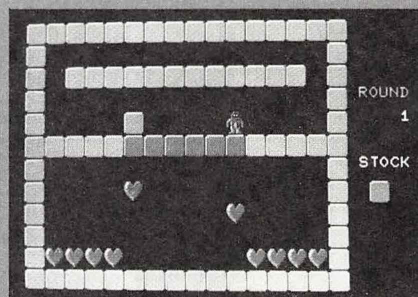
C(499)	キャラクター・パターン・データ
	0～ 99 石像
	100～199 ハート
	200～299 黄色ブロック
	300～399 緑ブロック
	400～499 水色ブロック
F(15, 11)	仮想VRAM
	0 なし
	1 ハート
	2 黄色ブロック
	3 緑ブロック
	4 水色ブロック
M$(7, 11)	面データ
	0 なし
	1 ハート
	2 黄色ブロック
	3 緑ブロック
	4 水色ブロック
	5 石像
P$(3), Q$(3)	音楽データ
MX, MY	石像の座標
X, Y	キー入力
H, ST	取ったハートの数，ストックの個数
RO	ラウンド数

《第2表》プログラムの説明

120～ 160	サブ・ルーチン(自分移動，ストック表示)
180～ 270	メインループ（落下判定キー入力，ウェイト）
280～ 330	横移動判定
340～ 390	上昇判定
400～ 430	横にブロックを置く
440～ 490	ギブアップ（コンティニュー）
500～550	クリア処理
560～ 620	エンディング
630～ 750	初期設定（画面設定，データ読みこみ）
760～ 820	タイトル表示
830～ 910	画面描く
1000～1600	データ(パターン・データ音楽データ，タイトル)

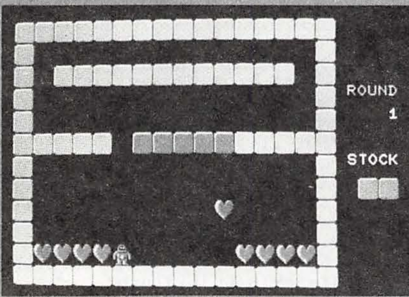


▲《写真1》命の神殿にあるハートを全部集めると人間になることができる

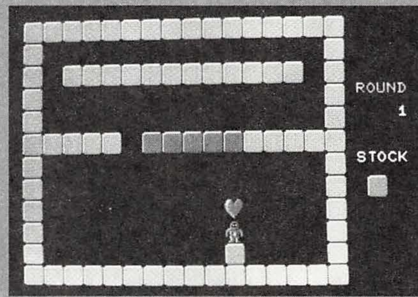


▲《写真2》黄色のブロックは2個までストックすることができる

▼《写真3》黄色のブロックを2個ストックした状態で緑のブロックに乗ると落ちる



▼《写真4》黄色いブロックを使えば高いところのハートも取ることができる



★チャレハイ参加店について。福島県が1店だけとは悲しい。もう1店くらい増やしてほしい。最近店舗数の増えたいわき市駅周辺が狙い目!!どうにかなりませんかねぇ。(福島県いわき市・SHO18才)……【影：ならない(冷たい影さん)。つぐ美：まあ冷たい!】

る緑ブロックです。この性質をよく把握しておいてください。

8面クリアすると簡単なエンディングがあります。

プログラムについて

オールBASICです。面データはいじりやすいと思います。オリジナル面を作ってみてください。あと，460行，600行のPOKEではキー・バッファのクリアを行なっています。

石像の移動スピードに不満のある人は，270行のFOR～NEXTで調節してください。

苦労した点

私はパソコンに向かって，いきなりプログラムするということができません。構想をまとめ，1度紙上でプログラムをしてからパソコンに打ち込みます。この，紙に書く段階で飽きてしまい，やめてしまうことが多いのです。一番苦労したのはこのことでしょうか…。

面データは1日で作ったので，いいかげんな部分もありますが，全面必ず解けます（面データを打ち込みまちがいしなければの話ですが）。

最後に

重要なことを忘れていました。解けなくなったら ESC キーでギブアップです。コンティニューもあります。

★　★

HEART OF STATUARYのプログラム・リスト

```
100 'HEART OF STATUARY 1992.6.20 by AVOCADO
110 GOTO 640
120 '-------------------------------------------------- SUB ROUTINES
130 *CPUT:PUT((MX+X)*32,(MY+Y)*16),C,PSET
140 LINE(MX*32,MY*16)-STEP(31,15),0,BF:MX=MX+X:MY=MY+Y:RETURN
150 *STP:LINE(544,112)-(607,127),0,BF:IF ST=0 THEN RETURN
160 FOR W=0 TO ST-1:PUT(544+W*32,112),C(200),PSET:NEXT:RETURN
170 '-------------------------------------------------- MAIN LOOP
180 X=0:Y=0:ON F(MX,MY+1)+1 GOTO 200,190,220,210,220
190 F(MX,MY+1)=0:H=H+1:CMD PLAY ,,"V13L32O7@28CEGA>C<"
200 Y=1:GOSUB *CPUT:GOTO 250
210 IF ST=2 THEN F(MX,MY+1)=0:CMD PLAY ,,"V15L32O3@43FEDCD":GOTO 200
220 X=(INP(0)=239)-(INP(0)=191):IF X THEN 290
230 X=(INP(5)=251)-(INP(5)=254):IF X THEN 410
240 IF INP(1)=254 THEN 350
250 IF INP(9)=127 THEN 450
260 IF H>9 THEN 510
270 FOR W=0 TO 150:NEXT:GOTO 180
280 '-------------------------------------------------- RIGHT & LEFT
290 ON F(MX+X,MY)+1 GOTO 310,300,320,250,250
300 F(MX+X,MY)=0:H=H+1:CMD PLAY ,,"V13L32O7@28CEGA>C<"
310 GOSUB *CPUT:GOTO 250
320 IF ST=2 THEN 250
330 F(MX+X,MY)=0:ST=ST+1:GOSUB *STP:CMD PLAY ,,"V15O2L32@44EEA":GOTO 310
340 '-------------------------------------------------- UP
350 IF ST=0 OR F(MX,MY-1)>1 THEN 250
360 F(MX,MY)=2:ST=ST-1:GOSUB *STP:CMD PLAY ,,"V15O2L32@44AAE"
370 PUT(MX*32,MY*16),C(200),PSET:MY=MY-1:PUT(MX*32,MY*16),C,PSET
380 IF F(MX,MY)=1 THEN F(MX,MY)=0:H=H+1:CMD PLAY ,,"V13L32O7@28CEGA>C<"
390 GOTO 250
400 '-------------------------------------------------- BLOCK SET
410 IF ST=0 OR F(MX+X,MY) THEN 250
420 F(MX+X,MY)=2:ST=ST-1:GOSUB *STP
430 PUT((MX+X)*32,MY*16),C(200),PSET:CMD PLAY ,,"V15O2L32@44AAE":GOTO 250
440 '-------------------------------------------------- GIVE UP
450 COLOR 2:LOCATE 12,10:PRINT "GIVE UP!"
460 POKE &HEFCD,0:POKE &HEFCE,0:CMD BGM 0:CMD PLAY P$(1),Q$(1)
470 COLOR 7:LOCATE  9,12:PRINT "CONTINUE?(Y/N)";
480 A$=INPUT$(1):X=INSTR("YyNn",A$):IF X=0 THEN 480 ELSE PRINT A$
490 IF X>2 THEN 770 ELSE 840
500 '-------------------------------------------------- CLEAR
510 COLOR 6:LOCATE 11,10:PRINT "NICE CLEAR"
520 CMD BGM 0:CMD PLAY P$(2),Q$(2)
530 COLOR 7:LOCATE 11,12:PRINT "PUSH SPACE"
540 IF INP(9)<>191 THEN 540
550 RO=RO+1:IF RO<8 THEN 840
560 '-------------------------------------------------- ALL CLEAR
570 CLS 3:COLOR 2:LOCATE 11,8:PRINT "CONGRATULATIONS!"
580 COLOR 6:LOCATE  7,10:PRINT "THANKS FOR YOUR PLAYING!"
590 COLOR 4:LOCATE 11,12:PRINT "by AVOCADO  1992"
600 POKE &HEFCD,0:POKE &HEFCE,0:CMD BGM 1
610 CMD PLAY P$(3),Q$(3):IF INKEY$<>" " THEN 610
620 CMD BGM 0:GOTO 770
630 '-------------------------------------------------- INITIAL
640 NEW CMD:CLS 3:WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z
650 KEY 2,"WIDTH 80"+CHR$(13):DIM C(499),F(15,11),M$(7,11),P$(3),Q$(3)
660 SCREEN 0,2:LOCATE 13,11:PRINT "DATA READ..."
670 FOR X=0 TO 299:READ A$:C(X)=VAL("&H"+A$):NEXT
680 FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 3:READ M$(X,Y):NEXT X,Y
690 FOR Y=0 TO 11:FOR X=4 TO 7:READ M$(X,Y):NEXT X,Y
700 FOR X=0 TO 3:READ P$(X),Q$(X):NEXT
710 PUT(0,0),C(200),PSET
720 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 31:IF POINT(X,Y)=6 THEN PSET(X,Y),4
730 NEXT X,Y:GET(0,0)-(31,15),C(300)
740 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 31:IF POINT(X,Y)=4 THEN PSET(X,Y),5
```

PC-8801 mkII SR

★まあ何ともマイコンの付録からよくここまできたものだっ。えらい／（東京都福生市・橋本昌巳18才）……【影：本当によくぞここまで……。オットット。「ラジオの製作」の付録が正解ですよ!!

```
750 NEXT X,Y:GET(0,0)-(31,15),C(400)
760 '--------------------------------------------------- TITLE
770 CLS 3:SCREEN 0,0:RESTORE 1560
780 CMD PLAY "V12L8O5T148Q8@23","V13L8O3T148Q8@2"
790 COLOR 2:FOR Y=0 TO 4:READ A$:LOCATE 3,2+Y:PRINT A$:NEXT
800 COLOR 5:FOR Y=0 TO 4:READ A$:LOCATE 3,9+Y:PRINT A$:NEXT
810 COLOR 7:LOCATE 14,18:PRINT "PUSH SPACE"
820 IF INP(9)<>191 THEN 820 ELSE CLS 3:RO=0
830 '--------------------------------------------------- FIELD SET
840 CLS 3:FOR Y=0 TO 11:FOR X=0 TO 15
850 H=VAL(MID$(M$(RO,Y),X+1,1))
860 IF H=0 THEN 880 ELSE IF H=5 THEN MX=X:MY=Y:H=0
870 PUT(X*32,Y*16),C(H*100),PSET
880 F(X,Y)=H:NEXT X,Y
890 COLOR 4:LOCATE 33,6:PRINT "ROUND":COLOR 5:LOCATE 33,12:PRINT "STOCK"
900 COLOR 7:LOCATE 36,8:PRINT USING "##";RO+1:H=0:ST=0
910 CMD BGM 0:CMD PLAY P$(0),Q$(0):CMD BGM 1:GOTO 180
1000 '-------------------------------------------------- CHR DATA
1010 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0800,0000,0F00,00F0,0000
1020 DATA 0000,2000,0000,3800,001C,0000,0000,4600,0060,6400,0046,0600,0060
1030 DATA 4000,0000,6000,0006,0000,0000,4000,0000,7F00,00FE,0000,0000,AA07
1040 DATA 0088,8007,E001,0000,0000,0018,0000,FF1F,F8FF,0000,0000,C020,4000
1050 DATA FF3E,7CFF,0000,0000,C320,20C0,F03C,3C0F,0300,0000,5720,20E2,003C
1060 DATA 3C00,0400,0000,C320,20C0,F03C,3C0F,0000,0000,E000,0000,FF00,00FF
1070 DATA 0000,0000,6000,0060,7E00,007E,0000,0000,6000,0060,7E00,007E,0000
1080 DATA 0000,0003,0060,FE03,C07F,0000,0000,0000,0000 'STATUARY
1090 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,A006,000D,F007,E00F,0000
1100 DATA 0000,8017,0020,FC1F,F83F,0007,0000,001E,0040,FE3F,FC7F,001C,0000
1110 DATA 005C,0080,FF7F,FEFF,0018,0000,004C,0000,FF7F,FCFF,0008,0000,0050
1120 DATA 0000,FF7F,FEFF,0000,0000,002A,0000,FF3F,F4FF,0000,0000,0014,0000
1130 DATA FF1F,E8FF,0000,0000,0009,0000,FF0F,D0FF,0000,0000,4002,0000,FF03
1140 DATA 40FF,0000,0000,9000,0000,FF00,00FD,0000,0000,2A00,0000,3F00,00F4
1150 DATA 0000,0000,0400,0000,0700,00A0,0000,0000,0100,0000,0100,0080,0000
1160 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000 'HEART
1170 DATA 0020,0010,0000,0000,0000,0000,0000,0000,FF0F,F8FF,FF0F,F8FF,FF0F
1180 DATA F8FF,0078,0000,BB7B,BABB,AA7A,AAAA,0040,0000,EE6E,EEEE,AA6A,AAAA
1190 DATA 0040,0000,BB7B,BABB,AA6A,AAAA,0040,0000,EE6E,EEEE,AA6A,AAAA,0040
1200 DATA 0000,BB7B,BABB,AA6A,AAAA,0040,0000,EE6E,EEEE,AA6A,AAAA,0040,0000
1210 DATA BB7B,BABB,AA6A,AAAA,0040,0000,EE6E,EEEE,AA6A,AAAA,0040,0000,BB7B
1220 DATA BABB,AA6A,AAAA,0040,0000,EE6E,EEEE,AA6A,AAAA,0040,0000,BB7B,BABB
1230 DATA AA6A,AAAA,0040,0000,EE6E,EEEE,AA6A,AAAA,0040,0000,BB7B,BABB,AA6A
1240 DATA AAAA,0000,0000,AA0A,A8AA,AA0A,A8AA,0000,0000 'BLOCK
1250 '-------------------------------------------------- ROUND DATA
1260 DATA 4444444444444444,4444444444444444,4444444444444444,4444444444444444
1270 DATA 4050000000000004,4040100000020004,4200000000000004,4100000000102004
1280 DATA 4044444444444404,4020404232242024,4344444444442204,4220001320422204
1290 DATA 4000000000000004,4040204202142024,4340111100042204,4220434440423324
1300 DATA 4000020000200004,4020404232242024,4341444400042204,4220000202413304
1310 DATA 4444433333344444,4040204202142024,4110110102242204,4220400202444344
1320 DATA 4000000000000004,4000404232242024,4044440402242204,4220402020400014
1330 DATA 4000010000000004,4020001000102024,4000004402242204,4220402020402204
1340 DATA 4000000000100004,4034444444442024,4342200044302204,4220411011412204
1350 DATA 4000000000000004,4010101010102024,4044022000002224,4220444444433404
1360 DATA 4111100000011114,4500000000002024,4040040220000054,4220000000000054
1370 DATA 4444444444444444,4444444444444444,4444444444444444,4444444444444444
1380 DATA 4444444444444444,4444444444444444,4444444444444444,4444444444444444
1390 DATA 4000050000000014,4111110000000004,4000000000220024,4005240100000224
1400 DATA 4000000000220004,4022220402240104,4040002224040234,4202340204000434
1410 DATA 4100101001400224,4022220402240004,4140004444020414,4202300402022434
1420 DATA 4220202022400224,4000000402240224,4140002222040214,4202340204022434
1430 DATA 4440333044433224,4344444402240224,4140004444020414,4202340402444434
1440 DATA 4220333022413224,4100000002244444,4140002222040214,4202340000002434
1450 DATA 4440333044433224,4004444444441114,4140004444020414,4202040044444434
1460 DATA 4220414022413224,4000000000000004,4040002222040204,4204340000241114
1470 DATA 4440040044433224,4000000000000004,4040004444020404,4204340002241114
1480 DATA 4000000000413214,4500000022222224,4500002244000004,4202340022241114
1490 DATA 4444444444444444,4444444444444444,4444444444444444,4444444444444444
1500 '-------------------------------------------------- MUSIC DATA
1510 DATA FGG+GFGG+B>C2<BG+GFG1,FF4F4FG+BG+2GG4FG1
1520 DATA CDD+FD+4D4C2>C2<,D+2D4D4C2>C2<
1530 DATA G+B>C<G+B>C<BG+GG+GF2,FB>C<FB>C<FFGGGF2
1540 DATA O5L4Q5BF+EBF+EBF+EBF+EAEDAEDAEDAEA,O4L4BF+EBF+EBF+EBF+EAEDAEDAEDAEA
1550 '-----....+....+....+....+....+....+....+....+----- TITLE DATA
1560 DATA "[graphic characters]"
1570 DATA "[graphic characters]"
1580 DATA "[graphic characters]"
1590 DATA "[graphic characters]"
1600 DATA "[graphic characters]"
1610 '
1620 DATA "[graphic characters]"
1630 DATA "[graphic characters]"
1640 DATA "[graphic characters]"
1650 DATA "[graphic characters]"
1660 DATA "[graphic characters]"
```

★メガドライブとスーファミとPCエンジン，どれがお得だろう。(岐阜県各務原市・**大橋伸夫16才**)……【**影**：好きにすればっ（冷たい影さん)。**つぐ美**：なるほど，突き放したように読めばいいわけね。「好きにすればぁ」てな感じで。**影**：……つぐ美ちゃんうまーい。】



暗算攻撃で敵をやっつけろ

暗算世界一

（あんざんせかいいち）

西巻　由之

ゲーム内容

暗算力を鍛える教育にいいゲームです。(?)

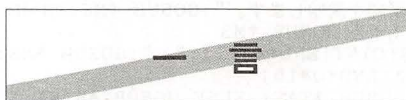
操作ふぉーふぉー（うぐっ!）

やってみればわかるでしょう。

ちなみに答えを入力したあとはリターン・キーです。

改　造

敵の名前を変えるとか，メッセージを変えるとか，制限時間を変えるとか，タイトルを変えるとか，背景を変えるとか，まあいろいろあるね。



一　言

伊集院　光!がんばれ!たきもと——(意味不明)。

もしかすると影さんには解けないかも?

《第1表》変数表

LV	レベル
SH	HP(現在の)
K	攻撃力
D	守り力
E	残りけいけんち
W	正解数
L	不正解数

※How many files?で2以上を指定すること!!

CHECKER FLAG

影：「影さんには解けない」とな!?うぬ! その言葉，みごとはねかえしてくれよう!

編：いつになく影さんが燃えています。しかし，仕事にもこれくらいの熱気があればいいのになあ。

影：タタン! それ正解，正解，正解!

編：ああ，すごい!…って，影さん年令を2才に設定してるじゃないですか! だめですよ。年令でレベルを設定してるんですから。

つぐ美：私もやっていいかしら?

影：わはは，つぐ美ちゃんにはかんたんすぎて…ギ，ギク!

編：じ，実に着眼点のよいゲームでしたね。はい，おしまいおしまい!

◀《写真1》名前を入力するといきなり敵の暗算攻撃がはじまる

▶《写真2》問題が出題されたら時間内にすばやく答えよう

◀《写真3》正解すると敵にダメージをあたえたことになる

▶《写真4》まちがえると生命力が減り，マイナスになるとゲーム・オーバー

★ＯＬはオフィスレディの略だったんですね。今まで僕はオールドレディだと思っていました。影さんはＯＬを何の略だと思っていましたか?（愛知県一宮市・タカ＝ラムラヒ20才）……【影：私はてっきり，大きなラーメンライスの略かと…。つぐ美：もう，お腹すいたの?】

暗算世界一のプログラム・リスト

```
10 '┌──────────────────────┐
20 '| <暗算世界一> By 西巻 由之         |
30 '└──────────────────────┘
40 CLEAR:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:COLOR 7,,,,2:ON ERROR GOTO *ERRORS:SCREEN 3,0
50 GOSUB *RANDAM:ON STOP GOSUB 680:STOP ON
60 FOR I=0 TO 120: LINE(RND*639,RND*399)-(RND*639,RND*399),RND*14+1,B:NEXT
70 CIRCLE(320,200),200,7,,,1/3,F,0:WIDTH 40,20          :GOSUB 810
80 LOCATE 14,11:PRINT "──PUSH KEY──":GOSUB *MS:GOSUB *BEEP2
90 FOR I=0 TO 40:ROLL 10:FOR J=0 TO RND*10:PSET(RND*639,399),RND*14+1
100 KK=FIX(I/1.7):GOSUB 800:NEXT:NEXT
110 WIDTH 80,25: RESTORE 770:FOR A=1 TO 5:READ TN$(A):NEXT
120 RESTORE 780:FOR I=1 TO 5:READ MS$(I):NEXT:GOSUB *SAKUZU
130 GOSUB *BEEP1:LOCATE 20,20:PRINT "前の記録をロードしますか?(Y/N)":GOSUB *MS
140 IF A$="Y" OR A$="y" GOTO *LOADS ELSE IF A$="N" OR A$="n" GOTO 150 ELSE 130
150 CONSOLE 19,4:LOCATE 20,21:PRINT "ファイルを新しく作成します。":GOSUB *MS
160 LOCATE 20,22:PRINT "名前を入力してください。";:KINPUT N$
170 LOCATE 20,22:PRINT "年令を入力してください。";:INPUT "",O$
180 O=VAL(O$):IF O=0 OR O>80 THEN GOSUB *BEEP1:GOTO 170
190 K=50:D=10:H=200:W=0:L=0:LV=1:E=20:GOSUB *SAVES
200 A=FIX(RND*5+1):IF A=6 GOTO 200 ELSE TK=FIX(RND*100+D+10):TD=FIX(RND*K)
210 TH=FIX(RND*H+30):TE=FIX((TK+TD)/30+TH/4):CONSOLE 19,5
220 LOCATE 20,23:PRINT "戦闘を開始します。":GOSUB *MS:SH=H:GOSUB *HYOJI
230 PRINT TN$(A);"の攻撃だ!!":GOSUB *MS
240 PRINT TN$(A);"「";MS$(CINT(RND*4)+1);"」":GOSUB *MS:GOSUB *RANDAM
250 P=FIX(RND*O*10):Q=FIX(RND*O*10)
260 Z=RND*2:IF Z>1 THEN GOSUB *TASI ELSE GOSUB *HIKI
270 PRINT AKCNV$(STR$(P));Y$;AKCNV$(STR$(Q));"="
280 LOCATE 40,22  :INPUT WAIT 50,"",C$:C=VAL(C$):GOTO 300
290 LOCATE 20,23:PRINT "時間切れ!!!!":GOSUB *BEEP1:GOSUB *MS:GOTO 350
300 LOCATE 20,23:IF C=X GOTO *KOUGEKI ELSE *DAMEJI
310 *KOUGEKI:PRINT "正解っ!敵の攻撃を跳ね返した!!"
320 U=FIX((K-TD)*(RND+1)*S):IF U<1 THEN U=1
330 GOSUB *MS:PRINT TN$(A);"に";AKCNV$(STR$(U));"のダメージを与えた!!":W=W+1
340 GOSUB *BEEP2:TH=TH-U:GOSUB *MS:GOSUB *HYOJI:IF TH<1 GOTO *WIN ELSE 230
350 *DAMEJI:PRINT "不正解っ!正解は";AKCNV$(STR$(X));"だっ!"
360 J=FIX((TK-D)*(RND+1)*S):IF J<1 THEN J=1
370 GOSUB *MS:PRINT N$;"は";AKCNV$(STR$(J));"のダメージを受けた!!":L=L+1
380 GOSUB *BEEP2:SH=SH-J:GOSUB *MS:GOSUB *HYOJI:IF SH<1 GOTO *LOST ELSE 230
390 SH=SH-J:IF SH<1 GOTO *LOST ELSE 230
400 *TASI:X=P+Q:Y$="+":S=1:RETURN
410 *HIKI:IF P<Q THEN SWAP P,Q
420 X=P-Q:Y$="-":S=1.5:RETURN
430 *LOADS:OPEN "anzan.dat" FOR INPUT AS #1
440 INPUT#1,W,L,LV,H,K,D,O,E,N$:CLOSE #1:GOTO 200
450 *SAVES:OPEN "anzan.dat" FOR OUTPUT AS #1
460 WRITE#1,W,L,LV,H,K,D,O,E,N$:CLOSE #1:RETURN
470 *HYOJI :LOCATE 17,2:PRINT "名 前   ";N$
480 LOCATE 17,3:PRINT "L V ";AKCNV$(STR$(LV))
490 LOCATE 17,4:PRINT "生命力";AKCNV$(STR$(SH));SPC(4)
500 LOCATE 17,5:PRINT "攻撃力";AKCNV$(STR$(K));SPC(2)
510 LOCATE 17,6:PRINT "守備力";AKCNV$(STR$(D));SPC(2)
520 LOCATE 17,7:PRINT "残EX";AKCNV$(STR$(E));SPC(4)
530 IF W=0 THEN S=0 ELSE S=CINT((W/(W+L))*100)
540 LOCATE 17,8:PRINT "正解率";AKCNV$(STR$(S));"%";SPC(4)
550 LOCATE 43,2:PRINT "名 前   ";TN$(A);SPC(6)
560 LOCATE 43,4:PRINT "生命力";AKCNV$(STR$(TH));SPC(4)
570 LOCATE 43,5:PRINT "攻撃力";AKCNV$(STR$(TK));SPC(4)
580 LOCATE 43,6:PRINT "守備力";AKCNV$(STR$(TD));SPC(4)
590 LOCATE 43,7:PRINT "持EX";AKCNV$(STR$(TE));SPC(4):LOCATE 20,23:RETURN
600 *WIN:PRINT N$;"の勝利です!!":GOSUB *MS
610 PRINT AKCNV$(STR$(TE));"の経験値を手に入れた!!":GOSUB *MS:E=E-TE
620 IF E<1 GOTO *LVUP ELSE 640
630 *LOST:PRINT N$;"は敗れた…":COLOR@(0,0)-(79,24),2:GOSUB *MS:E=E+LV:L=L+1
640 GOSUB *SAVES:GOTO 200
650 *LVUP:PRINT "LV UP です!!!":GOSUB *MS
660 LV=LV+1:H=H+LV*3:K=K+LV:D=D+LV:E=LV^2+20:GOTO 640
670 *ERRORS:ER=1
680 CONSOLE 0,25:CLS 3:WIDTH 80,25:LOCATE 0,0:IF ER=0 THEN STOP OFF:CLEAR:END
690 PRINT AKCNV$("ERROR IN"+STR$(ERL)+" ｴﾗｰｺｰﾄﾞ="+STR$(ERR)):CLEAR:END
700 *RANDAM:T=VAL(MID$(TIME$,7,2))*60:RANDOMIZE T:RETURN
710 *SAKUZU:FOR I=0 TO 6 STEP 2:LINE(124+I,290+I)-(504-I,380-I),7-I,BF,0
720 LINE(124+I,20+I)-(504-I,154-I),I+1,BF,0: NEXT : RETURN
730 *MS:A$=INKEY$:IF A$<>"" GOTO 730
740 A$=INKEY$:IF A$="" GOTO 740 ELSE LOCATE 20,23:RETURN
750 *BEEP1:FOR I=0 TO 500:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
760 *BEEP2:FOR I=0 TO 300:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:NEXT:RETURN
770 DATA "スライム","ガーゴイル","魔道士","ドラゴン","ニュートン"
780 DATA "この問題が解けるかな?","よーし頑張れ!"
790 DATA "難しすぎて解けまい…","難易度C級!!","気合いで解こうぜ!!"
800 IF KK=K OR KK<=0 THEN RETURN ELSE K=KK:CLS:IF K>8 THEN RETURN
810 LOCATE 11,8-K  :PRINT "◇◇◇◇暗算世界一◇◇◇◇":LOCATE 13,9-K:PRINT "By 西巻 由之" :
RETURN
```


★働き始めて1年半，やっと念願の車を買うことができました。つぐ美さん，今度僕と一緒にドライブに行きませんか？（栃木県真岡市・大柳晃一20才）……【影：つぐ美ちゃん，僕と一緒にドライブしない？つぐ美：またサイクリング？影：そんな大きな声で…。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



マッシュのアメ取り大作戦

MASYU（マッシュ） & （アンド） MUSYU（ムッシユ）

雅司君

ストーリー

地球とはちがう小さな星にマッシュというおなかを空かせた変な生き物がいた。マッシュはアメが大好物で，アメには目がありませんでした。ある日，マッシュは小さな部屋を見つけました。なんとそこには，たくさんのアメがありました。

《第１表》変数表

Q%	……グラフィック
X，Y	……マッシュの座標
W	……仮想画面
M$	……面データ
M	……マッシュのむき
H	……くっついているかどうか
PR	……マッシュの数
RR	……ラウンド
T	……タイム
L	……左の地形
R	……右の地形
U	……上の地形
D	……下の地形
TX，TY	……ムッシュの座標
SX，SY	……ムッシュの進行方向
J，JJ	……ジャンプ
N	……アメのかず

操作方法

マッシュは[4][6]で左右に動き，[8]でジャンプ，[Z]でブロックを作り，[X]で消すことができます。マッシュは天井（ブロック，壁，アメ）にくっつくことができます。このとき[2]で下に落ちることができます。

[G]でギブアップ。タイムが0になるか，ムッシュまたはとげとげにぶつかるとミスで，５回ミスするとゲーム・オーバーです。アメを全部とったらクリア，全8面です。

最後に

スピードがおかしいと思ったら40行目のWをかえてください（少しおそいほうがいいと思う）。1210行目からは面データです。

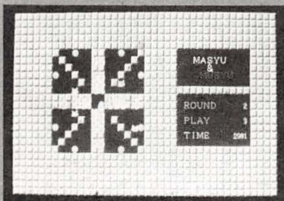
1…アメ
2…壁
3…ブロック
4…とげとげ

最後にある10個のデータはムッシュの座標です。X，Y，X，Y…，でないなら0，0として，５ひき分作ってください。それじゃあバイバイ。

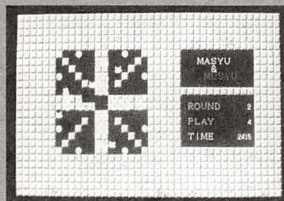
★　★

MASYU & MUSYUのプログラム・リスト

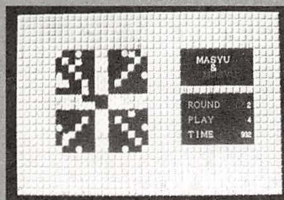
```
10 '================== MASYU & MUSYU =========By 雅司君 ====
20 COLOR ,,,,2:SCREEN 3,2:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:CLS 3:CLEAR
30 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):P=5:W=700:RR=1
40 FOR A=0 TO 15:READ A$:COLOR=(A,VAL("&h"+A$)):NEXT
50 FOR A=0 TO 4:SX(A)=1:SY(A)=1:NEXT
60 DIM Q%(6500),C$(15),W(40,40),M$(20)
70 '================== キャラクター作成 ======================================
80 PRINT"少し待ってね":FOR A=0 TO 3:CIRCLE(23-A,7-A),7-A*2,10-A,,,,F:NEXT
90 FOR Z=2 TO 4:FOR A=0 TO 15:READ A$:FOR B=0 TO 15:C=VAL("&H"+MID$(A$,B+1,1))
100 PSET(B+Z*16,A),C:NEXT B,A,Z:FOR Z=1 TO 2:FOR A=0 TO 15
110 READ C$(A):NEXT:ON Z GOSUB 120,130:NEXT:GOTO 220
120 GOSUB 140:GOSUB 160:GOSUB 180:GOSUB 200:RETURN
130 GOSUB 140:GOSUB 180:RETURN
140 FOR A=0 TO 15:FOR B=0 TO 15:C=VAL("&H"+MID$(C$(A),B+1,1))
150 PSET(B+P*16,A),C:NEXT B,A:P=P+1:RETURN
160 FOR A=0 TO 15:FOR B=0 TO 15:C=VAL("&H"+MID$(C$(15-A),B+1,1))
170 PSET(B+P*16,A),C:NEXT B,A:P=P+1:RETURN
180 FOR A=0 TO 15:FOR B=0 TO 15:C=VAL("&H"+MID$(C$(A),16-B,1))
190 PSET(B+P*16,A),C:NEXT B,A:P=P+1:RETURN
200 FOR A=0 TO 15:FOR B=0 TO 15:C=VAL("&H"+MID$(C$(15-A),16-B,1))
```



▲《写真１》マッシュを左右に動かしてムッシュにつかまらないようにアメを取ります



▲《写真２》ブロックをだしたり消したりして道を作っていきます



▲《写真３》空中に置いてあるアメは取ることができないからブロックを利用しよう



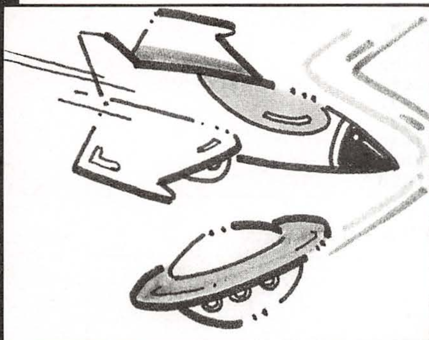
▲《写真４》画面内のアメを全部取ることができるとラウンド・クリアです

★私の家の犬は，メスなのに片足を上げておしっこをします。影さんのゴキブリはなにをしますか？(宮城県仙台市・中西泰晴13才)……【影：逞ってるよ。】

```
210 PSET(B+P*16+1,A),C:NEXT B,A:P=P+1:RETURN
220 FOR A=0 TO 10:GET(A*16,0)-(A*16+15,15),Q%(A*100):NEXT:CLS 3
230 '=================  タイトル  ==========================================
240 FOR A=0TO 39:FOR B=0TO 21:PUT(A*16,B*16),Q%(100),PSET:NEXT B,A:SCREEN ,0
250 CIRCLE(320,184),170,4,,,.3,F,0:WIDTH 40,25'LOCATE 14,22:PRINT"By  雅司君"
260 LOCATE 13,10:COLOR 5:PRINT"MASYU":LOCATE 18,12:COLOR 2
270 PRINT"MUSYU":LOCATE 19,11:COLOR 7:PRINT"&":PR=5:WHILE INKEY$<>""
280 WEND:LOCATE 10,23:INPUT"ROUND SELECT(1-8): ";RR:WIDTH 80,25
290 IF RR>8 OR RR<1 THEN FOR A=0 TO W*3:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:CLS:GOTO 250
300 SCREEN,3:CLS:FOR A=0TO 39:FOR B=0TO 24:PUT(A*16,B*16),Q%(200),PSET:NEXT B,A
310 N=0:ON RR GOTO *R1,*R2,*R3,*R4,*R5,*R6,*R7,*R8
320 SCREEN ,3:FOR B=5 TO 18:READ M$(B):NEXT:FOR A=0 TO 4:READ TX(A),TY(A):NEXT
330 '=================  画面作成  ==========================================
340 LINE(400,80)-(575,287),0,BF:FOR A=5 TO 20:W(A,4)=2:W(A,19)=2:NEXT
350 FOR A=5 TO 18:FOR B=5 TO 20:C=VAL("&H"+MID$(M$(A),B-4,1)):N=N-(C=1)
360 W(B,A)=C:PUT(B*16,A*16),Q%(C*100),PSET:NEXT B,A
370 LOCATE 55,6:COLOR 5:PRINT"MASYU":LOCATE 57,8:COLOR 2:PRINT"MUSYU"
380 LOCATE 52,12:COLOR 4:PRINT "ROUND":LOCATE 52,14:PRINT "PLAY"
390 LOCATE 52,16:COLOR 6:PRINT"TIME":LOCATE 59,7:COLOR 7:PRINT"&"
400 FOR A=25 TO 36:PUT(A*16,160),Q%(200),PSET:NEXT:M=0:H=0:J=0
410 LOCATE 68,12:PRINT USING"###";RR:LOCATE 69,14:PRINT PR
420 PUT(X*16,Y*16),Q%(500),PSET:SCREEN ,0
430 '=================  MAIN  ==========================================
440 T=T-1:LOCATE 65,16:PRINT USING"######";T:IF T=0 THEN 840
450 MM=M:HH=H:JJ=0:XX=X:YY=Y:H1=0:GOSUB 810:IF T<200 THEN BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0
460 IF INP(&HE0)=191 THEN GOSUB 600
470 IF INP(&HE0)=239 THEN GOSUB 620
480 IF (INP(&HE1)=254 AND JJ=1) OR J<>0 THEN GOSUB 640
490 IF INP(&HE0)=251 THEN GOSUB 660
500 IF INP(&HE5)=251 THEN GOSUB 680 ELSE IF INP(&HE5)=254 THEN GOSUB 710
510 IF INP(&HE2)=127 AND T>10 THEN T=10
520 IF (U=0 OR U=4) AND H=1 THEN H=0
530 IF (D=0 OR D=4) AND H=0 AND J=0 THEN IF (U<>0 AND U<>4) AND H1=0 THEN H=1 EL
SE Y=Y+1:GOSUB 810
540 IF X=XX AND Y=YY AND M=MM AND H=HH THEN 570
550 PUT(XX*16,YY*16),Q%,PSET:PUT(X*16,Y*16),Q%((5+M+H)*100),PSET
560 IF W(X,Y)=1 THEN GOSUB 860:W(X,Y)=0:N=N-1:IF N=0 THEN GOTO 870
570 FOR WW=0 TO W:NEXT:A=-1:IF W(X,Y)=4 THEN 840
580 A=A+1:IF X=TX(A) AND Y=TY(A) THEN 840 ELSE IF A=4 THEN 740 ELSE 580
590 '=================  移動  ==========================================
600 IF M=0 THEN M=2:RETURN
610 IF R=0 OR R=1 OR R=4 THEN X=X+1:M=2:GOSUB 810:RETURN ELSE M=2:RETURN
620 IF M=2 THEN M=0:RETURN
630 IF L=0 OR L=1 OR L=4 THEN X=X-1:M=0:GOSUB 810:RETURN ELSE M=0:RETURN
640 IF U=0 OR U=4THEN Y=Y-1:J=J+1:GOSUB 810:IF U<>0 AND U<>4THEN J=0:H=1:RETURN
650 IF J=3 OR (U<>0 AND U<>4) THEN J=0:RETURN ELSE RETURN
660 H=0:H1=1:GOSUB 810:RETURN
670 '=================  ブロック  ==========================================
680 IF M=0 AND L=0 THEN W(X-1,Y)=3:PUT((X-1)*16,Y*16),Q%(300),PSET:RETURN
690 IF M=2 AND R=0 THEN W(X+1,Y)=3:PUT((X+1)*16,Y*16),Q%(300),PSET:RETURN
700 RETURN
710 IF M=0 AND L=3 THEN W(X-1,Y)=0:PUT((X-1)*16,Y*16),Q%,PSET:RETURN
720 IF M=2 AND R=3 THEN W(X+1,Y)=0:PUT((X+1)*16,Y*16),Q%,PSET:RETURN
730 RETURN
740 '=================  敵  ==========================================
750 FOR A=0 TO 4:IF TX(A)=0 THEN 800
760 PUT(TX(A)*16,TY(A)*16),Q%,PSET:W(TX(A),TY(A))=0
770 IF RND*10<A+1 THEN TX(A)=TX(A)+SX(A):IF W(TX(A),TY(A))<>0 THEN TX(A)=TX(A)-S
X(A):SX(A)=SX(A)*-1 ELSE 790
780 IF RND*10<A+1 THEN TY(A)=TY(A)+SY(A):IF W(TX(A),TY(A))<>0 THEN TY(A)=TY(A)-S
Y(A):SY(A)=SY(A)*-1
790 PUT(TX(A)*16,TY(A)*16),Q%(1000+(SX(A)=-1)*100),PSET
800 NEXT:GOTO 430
810 '=================  場所を調べる・死・音  ================================
820 U=W(X,Y-1):D=W(X,Y+1):L=W(X-1,Y):R=W(X+1,Y)
830 IF D<>0 AND D<>4 THEN JJ=1:RETURN ELSE RETURN
840 FOR B=0 TO W/10:BEEP 1:BEEP 0:FOR A=5 TO 8:PUT(X*16,Y*16),Q%(A*100),PSET
850 NEXT A,B:PR=PR-1:SCREEN ,3:CLS:IF PR<>0 THEN 310 ELSE CLS 3:GOTO 230
860 FOR A=0 TO W/10:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:RETURN
870 '=================  クリア・エンディング  ================================
880 CIRCLE(207,187),110,4,,,.3,F,0:LOCATE 20,11:PRINT "CLEAR"
890 FOR A=0 TO W*20:NEXT:RR=RR+1:CLS:IF RR<9 THEN 310
900 CLS:FOR A=1 TO 400 STEP .5:CIRCLE(320,187),A,7:NEXT
910 FOR A=0 TO 80:ROLL 5:NEXT:RESTORE 1610:FOR A=5 TO 7:READ A$:LOCATE 20,A*2
920 COLOR A:PRINT A$:NEXT:WHILE INKEY$<>"":WEND:END
930 '=================  データ  ==========================================
940 DATA 555,FFF,CAF,A8F,0F8,008,FCF,FEF,50F,30F,00F,400,800,A00,F00,AAA
950 '=================  壁
960 DATA 0111111111111110,1111111111111115,1181818181818555,1118188888888855
970 DATA 1181888888888555,1118888888888855,1188888888888555,1118888888888855
980 DATA 1188888888888555,1118888888888855,1188888888888555,1118888888885855
990 DATA 1188888888858555,1158585858585855,1155555555555555,0555555555555550
1000 '=================  ブロック
1010 DATA 0211111003111110,2122222831333335,1222228813333355,2222222833333335
1020 DATA 1222228813333355,1222282813333535,1282828813535355,0888888005555550
1030 DATA 0311111002111110,3133333521222228,1333335512222288,3333333522222228
1040 DATA 1333335512222288,1333353512222828,1353535512828288,0555555008888880
1050 '=================  とげとげ
1060 DATA 0000000260000000,0633033223303360,0362366336632630,0323677667763630
1070 DATA 0036711771176300,0367111771117630,0367117337117630,6236773663776322
1080 DATA 2236773613776326,0367117337117630,0367111771117630,0036711771176300
1090 DATA 0323677667763230,0362366336632630,0633033223303360,0000000620000000
1100 '=================  マッシュー
1110 DATA 0000033333004000,0000322222302400,0003266666230240,0003267776230040
1120 DATA 0035671117623020,0035671117623000,0032671117623000,0324411111762300
1130 DATA 0324711111762300,0326711111762300,0326711111762300,3266711111766230
1140 DATA 3266677777666230,3222666666662230,3332222222223330,0003333333330000
1150 '=================  ムッシュー
1160 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000003000,0300000000032200
1170 DATA 3230000000326300,3623033303262300,3263322233632300,0336666622323000
1180 DATA 0365157766230000,0325151176230330,3221111117623663,3264441117623623
1190 DATA 3267477777623623,3266666666623330,3222222222223000,0333333333330000
1200 '=================  面
1210 *R1:X=19:Y=10:T=3000:RESTORE 1220:GOTO 320
1220 DATA 2000003331220002,2002003222222002,2002002210222002,2002000000233002
1230 DATA 2002000303333002,2002100300222002,2032222222222222,2302010121110002
1240 DATA 2032030321110332,2302000021110302,2032030322222002,2302000020000002
1250 DATA 2033030320000002,2133000000000002,8,5,19,16,17,14,0,0,0,0
1260 *R2:X=13:Y=12:T=3000:RESTORE 1270:GOTO 320
1270 DATA 2200100220010022,2020000330000202,2002000220002002,2100200330020012
1280 DATA 2000020330200002,2000000330000002,2232333003332322,2232333003332322
1290 DATA 2000000330000002,2000020330200002,2100200330020012,2002000220002002
1300 DATA 2020000330000202,2200100220010022,11,10,11,13,14,10,14,13,0,0
1310 *R3:X=6:Y=18:T=2500:RESTORE 1320:GOTO 320
1320 DATA 2333333333333332,2330133100000132,2313302333033332,2333302333033332
1330 DATA 2333302100000132,2333302030303032,2330132030303032,2333302020102032
1340 DATA 2333302130403132,2333303020102032,2333302030303032,2313302030303032
1350 DATA 2330132100000132,2033333333333332,15,9,15,9,15,9,15,9,10,13
1360 *R4:X=8:Y=7:T=3000:RESTORE 1370:GOTO 320
1370 DATA 2444444444444442,2000000000004002,2000010000004012,2001000000004002
1380 DATA 2000000000004002,2000000000004002,2000000000000002,2000000000000002
1390 DATA 2000000000000002,2000000004002002,2000000004000002,2000000004000002
1400 DATA 2000000004000112,2444444444444442,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1410 *R5:X=6:Y=18:T=2500:RESTORE 1420:GOTO 320
1420 DATA 2400000324000002,2000233020002402,2024200020042002,2000200020002002
1430 DATA 2420200024002042,2000200020002002,2024200020042002,2000200020002402
1440 DATA 2420200024002002,2000200020002002,2024200020042042,2000200020002002
1450 DATA 2420200024002002,2000200010002012,11,13,11,13,11,13,11,13,11,13
1460 *R6:X=6:Y=5:T=3000:RESTORE 1470:GOTO 320
1470 DATA 2021111020144002,2020000000401002,2020244200400402,2020424200000002
1480 DATA 2020002200002002,2022000200002002,2002000000004002,2000222244444002
1490 DATA 2011000000000002,2044100000100002,2040000044444002,2040010040014002
1500 DATA 2044040040004002,2000040000000002,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1510 *R7:X=6:Y=18:T=3000:RESTORE 1520:GOTO 320
1520 DATA 2440000440000002,2000100000204042,2000000001200002,2004444400200002
1530 DATA 2000000000240402,2000000000200002,2000000000200002,2040022244204042
1540 DATA 2000200000200002,2000000000233302,2010000000203332,2004040000233302
1550 DATA 2044001400200002,2000000000210002,19,18,19,18,19,18,19,18,19,18
1560 *R8:X=10:Y=10:T=2000:RESTORE 1570:GOTO 320
1570 DATA 2222222222204002,2244242442200002,2200000002201002,2200010002200002
1580 DATA 2004444400244002,2000000000304002,2222222222204002,2014444440004002
1590 DATA 2011111000001022,2000000001140042,2004444004401002,2000003000004002
1600 DATA 2000003000004012,2000003000004442,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
1610 DATA "ALL CLEAR","CONGRATULATIONS","まさし君"
```

★①を選んだ人：なんとフランスのフルコースを，つぐ美さんと一緒に食べることになった。君は金がなくなり生活できなくなった。ゲーム・オーバー!!（福岡県飯塚市・タカピー20才）……【影：へえ，フランスのフルコースねえ……フランスの……。オフランス。】

PC-9801/286シリーズ(N88-日本語BASIC(86))用



宇宙を舞台にしたシューティング・ゲーム

Final Fire

ファイナル　ファイヤー

杉井　光

◀ストーリー▶

あなたは遊園地へ彼女(もしくは彼と)と行って，ジェットコースターに乗りました。すると，ジェットコースターはレールをはなれて宇宙へと飛び立ちました(こっこれは銀○鉄道９９９！)。

なぜかジェットコースターは戦闘機へとメタモルフォーゼしていました。Let's Fight！

◀入力方法▶

リスト１はマシン語入力プログラムで，**リスト２**がグラフィック・データ，**リスト３**がメインです。

リスト１を入れて(一応SAVE) RUNすると“ADD. PUT”というファイルが作られ(チェックサムも一応ついています)，**リスト２**を入力してRUNすると“ADD. CHR”が作成されます。**リスト３**を入力し，RUNしてゲームをします(２回目以後は**リスト３**だけRUNしてください)。

◀How to play▶

テンキーの8246で上下左右に自機を動かし，シフトキーで弾（光化学反物質爆弾）を撃ち，Zキーで拡散反物質ボンバーを発射します。ボンバーは，ファイアホーク（自機）１体につき一つ装備されていて，敵機と敵弾を消し去ってくれます。ミサイルは通常弾です。

ミサイルで敵を破壊すると，オメガファイターの得点システムに従ってスコアが増えます。自機のEXTENDは200点EVERYです。

◀プログラム▶

98のグラフィック命令は遅いので，32×16ドットのPUTルーチンを機械語で作っています。セグメント8000ＨにVRAMの中味をうつし，セグメント9000ＨがＰＵＴルーチンで，オフセットFFF０にX，FFF2にY座標を,FFF4にキャラ番号を入れてBASICからCALLしています。

ボスをつけたり，敵を増やしたり，パワーアップをつけたりして，じゃんじゃん改造してください。

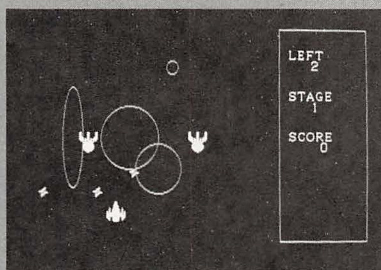
◀その他▶

はじめてマシン語なるものを使ってみましたが，この言葉はハッキリいってバカです。とても苦労しました。ちなみに私は初投稿です。

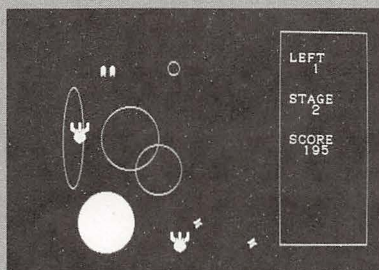
★　　　　★

《第１表》変数表

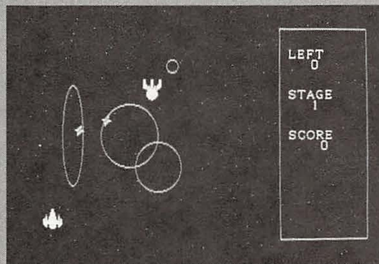
X, Y	自分の座標
FX( ), FY( )	自弾の座標
TX( ), TY( )	敵機の座標
ZX( ), ZY( )	敵弾の座標
LE	残機
SC	スコア
ST	ステージ
TB( )	敵機の状態
BO	ボンバーの数



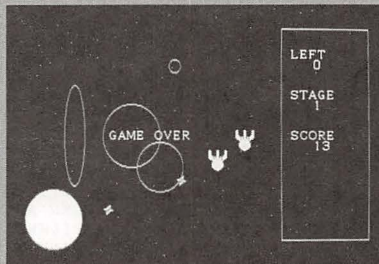
◀《写真1》戦闘機を上下左右に動かして敵機の弾をよけます



◀《写真2》こうなる前に拡散反物質ボンバーでやっつけよう



◀《写真3》得点が200点をこえると自機が増えるからがんばろう



◀《写真4》戦闘機をすべてうしなうとゲーム・オーバーになります

★異常なし！(大阪府豊中市・**原田貴雄17才**)……【**影**：漢字というものはむずかしいもので，こういう場合，「異状なし」と書くのが正解だよ。「異常」は「正常」の反対でアブノーマルを意味する。**つぐ美**：つまり，異常＝影さんってことね。**影**：あらら。】

《リスト1》Final Fireのマシン語入力プログラム・リスト

```
10 DEF SEG=&H9000
20 N=60:FOR I=0 TO 7:B=0:FOR J=0 TO 15:READ A$:A=VAL("&H"+A$):B=B+A
30 POKE I*16+J,A:NEXT:READ SUM:IF B<>SUM THEN BEEP:PRINT N:END ELSE N=N+10:NEXT
40 BSAVE "ADD.PUT",0,&H73:END
50 '       +0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7 +8 +9 +A +B +C +D +E +F SUM
60  DATA 50,53,51,52,57,56,1E,BA,00,90,8E,DA,A1,F4,FF,8B,2018
70  DATA 0E,F0,FF,8B,1E,F2,FF,50,B8,40,01,F7,E3,89,C7,58,2402
80  DATA 01,CF,50,89,C2,B8,04,00,F7,E2,89,C6,58,BA,00,A8,2057
90  DATA E8,1C,00,81,C6,00,05,BA,00,B0,E8,12,00,81,C6,00,1531
100 DATA 05,BA,00,B8,E8,08,00,1F,5E,5F,5A,59,5B,58,CF,57,1487
110 DATA 56,B9,10,00,BB,04,00,B8,00,80,8E,D8,8A,04,8E,DA,1650
120 DATA 88,05,47,46,4B,75,F0,83,C7,4C,83,C6,4C,E2,E5,5E,2074
130 DATA 5F,C3,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,00,0290
```

《リスト2》Final Fireのキャラクター作成プログラム・リスト

```
10 *SHOKI CLEAR ,&H8000:DEF SEG=&H8000
20 SCREEN 0,0:COLOR 7,0,0,0,0:COLOR
30 DEFINT A-Z:CLS 3
60 DIM C%(200*20):P=200:H$="&H"
70 ' CHARA SET
80 RESTORE 5000:LOCATE 32,12:PRINT "Just a moment"
90 FOR I=1 TO 6:FOR J=0 TO 15:READ A$:FOR H=0 TO 15:C=VAL(H$+MID$(A$,H+1,1))
100 LINE(H*2,J)-(H*2+1,J),C:NEXT H,J:GET(0,0)-(31,15),C%(P*I):NEXT
110 CLS 3:GET(0,0)-(31,15),C%(0):FOR I=0 TO 6:PUT(32*I,0),C%(P*I),PSET:NEXT I
120 DEF SEG=&HA800:FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 79:A=PEEK(I*80+J):DEF SEG=&H8000
130 POKE I*80+J,A:DEF SEG=&HA800:NEXT J,I
140 DEF SEG=&HA800:FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 79:A=PEEK(&H8000+I*80+J):DEF SEG=&H8
000
150 POKE &H500+I*80+J,A:DEF SEG=&HA800:NEXT J,I
160 DEF SEG=&HB800:FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 79:A=PEEK(I*80+J):DEF SEG=&H8000
170 POKE &HA00+I*80+J,A:DEF SEG=&HB800:NEXT J,I
190 CLS 3:DEF SEG=&H8000
200 BSAVE "ADD.CHR",0,&H14FF:END
5000 DATA 0000000770000000,0000000770000000,0000000770000000,0000007777000000
5010 DATA 0020007777000200,0020007117000200,0070077117700700,0070071771700700
5020 DATA 7070071771700707,7070777777770707,7077777777777707,7777777777777777
5030 DATA 7770077777700777,0770007777000770,0070077777700700,0000007777000000
5040 '
5050 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
5060 DATA 0007700000077000,0077770000777700,0077770000777700,0075570000755700
5070 DATA 0055550000555500,0051150000511500,0011110000111100,0010010000100100
5080 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
5090 '
5100 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
5110 DATA 0000000006000000,0000000266000000,0000002622000000,0000666222200000
5120 DATA 0000022226660000,0000002262000000,0000006620000000,0000006000000000
5130 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000,0000000000000000
5140 '
5150 DATA 7700000750000055,7700000750000055,7700000750000055,7700000750000055
5160 DATA 7770000750000555,7777070750505555,0777070750505550,0007077005505000
5170 DATA 0000777755550000,0000777755550000,0007777755555000,0007771111555000
5180 DATA 0007771111555000,0000777115550000,0000077755500000,0000000750000000
5190 '
5200 DATA 0000000000000000,0000000000000000,0000001111000000,0000111111110000
5210 DATA 0001115555111000,0001155555511000,0011555775551100,0011557777551100
5220 DATA 0011557777551100,0011555775551100,0001155555511000,0001115555111000
5230 DATA 0000111111110000,0000001111000000,0000000000000000,0000000000000000
5240 '
5250 DATA 0000011111100000,0001111111111000,0011111551111100,0111155555511110
5260 DATA 0111555775551110,1115557777555111,1115577777755111,1155777777775511
5270 DATA 1155777777775511,1115577777755111,1115557777555111,0111555775551110
5280 DATA 0111155555511110,0011111551111100,0001111111111000,0000011111100000
```

《リスト3》Final Fireのメイン・プログラム・リスト

```
10 '▁▂▃▅▇███|||FINAL  FIRE|||███▇▅▃▂▁
20 CLEAR ,&H8000:DEF SEG=&H8000:BLOAD "ADD.CHR",0
30                DEF SEG=&H9000:BLOAD "ADD.PUT",0
40 SCREEN 0,0,0,1:CONSOLE 0,25,0,1:WIDTH 80,25:COLOR 7,0,0,0,2:COLOR
50 COLOR=(8,&HF):OUT &H68,8:CLS 3:DEFINT A-Z:AX=&HFFF0:AY=&HFFF2:AN=&HFFF4
60 GOSUB *INIT
70 '    |||██ メイン ██|||
80 SL=SL+1:ON -(SL>300) GOTO 750
90 ' ▁▂▃▅▇██ 自機移動 ██▇▅▃▂▁
100 VX=(INP(&HE0)=&HEF OR INP(&HE0)=&HEB)-(INP(&HE0)=&HBF OR INP(&HE0)=&HBB)
110 VY=(INP(&HE1)=&HFE)-(INP(&HE0)=&HFB OR INP(&HE0)=&HBB OR INP(&HE0)=&HEB)
120 V=X+VX:W=Y+VY:IF V<1 THEN V=1 ELSE IF V>27 THEN V=27
130                IF W<0 THEN W=0 ELSE IF W>23 THEN W=23
140 IF X<>V OR Y<>W THEN POKE AX,X*2:POKE AY,Y*2:POKE AN,0:CALL Z:X=V:Y=W
150 POKE AX,X*2:POKE AY,Y*2:POKE AN,1:CALL Z:IF INP(&HE5)=251 THEN GOSUB 700
160 '▁▂▃▅▇██ 自弾発射 ██▇▅▃▂▁
170 FOR I=0 TO FK:FOR T=0 TO TK:ON -(ABS(FX(I)-TX(T))<2 AND ABS(FY(I)-TY(T))<2 A
ND TB(T)=1) GOSUB 560
180 NEXT T:IF FX(I)=0 THEN FOR W=0 TO 35:NEXT:GOTO 220
190 POKE AX,FX(I)*2:POKE AY,FY(I)*2:POKE AN,0:CALL Z
200 FY(I)=FY(I)-1:IF FY(I)<0 THEN FX(I)=0:GOTO 220
210 POKE AX,FX(I)*2:POKE AY,FY(I)*2:POKE AN,2:CALL Z
220 NEXT:FR=0:ON -(INP(&HE8)<>191) GOTO 260
230 FR=0:ON -(FX(0)=0 AND Y>2) GOTO 250
240 FR=1:ON -(FX(1)=0 AND Y>2 AND FY(0)<Y-5)+1 GOTO 260,250
```


★ふっふっふ！そうか，9月号のＯＦの165ページで影が編集長だということがわかったぞ！(愛知県春日井市・**SWAT16才**)……【**影**：なにを今さらそんなこと言ってるんだい。もはや，ベーマガは私の手に…。ぐははは。**編集長**：私の出番はまだかな？】

```
250 FX(FR)=X:FY(FR)=Y-2
260 '▁▂▃▅▇ 敵機移動 ▇▅▃▂▁
270 IF F=0 THEN F=1:GOTO 160 ELSE F=0
280 FOR T=0 TO TK:FOR I=0 TO FK:ON -(ABS(FX(I)-TX(T))<2 AND ABS(FY(I)-TY(T))<2 A
ND TB(T)=1) GOSUB 560
290 NEXT I:ON TB(T)+1 GOTO 350,360,380,380,380
300 TX(T)=TX(T)+TV(T):TY(T)=TY(T)+TW(T)
310 POKE AX,TX(T)*2:POKE AY,TY(T)*2:POKE AN,TB(T)+3:CALL Z:IF TB(T)>1 THEN TB(T)
=TB(T)+1:IF TB(T)=5 THEN TB(T)=0
320 IF ABS(X-TX(T))<2 AND ABS(Y-TY(T))<2 THEN MI=1
330 IF RND>.65 AND TB(T)=1 THEN 410
340 NEXT:GOTO 450
350 IF RND>.5 THEN TB(T)=1:TY(T)=1:TX(T)=INT(RND*20)+3:TW(T)=1:TV(T)=SGN(RND-.5)
:GOTO 340 ELSE 340
360 POKE AX,TX(T)*2:POKE AY,TY(T)*2:POKE AN,0:CALL Z:IF TY(T)>22 THEN TB(T)=0:GO
TO 340 ELSE IF TX(T)<2 OR TX(T)>25 THEN TV(T)=-TV(T):GOTO 300
370 GOTO 300
380 TV(T)=0:TW(T)=0:GOTO 300
390 ON -(MI=1) GOTO 630
400 '▁▂▃▅▇ 敵弾発射 ▇▅▃▂▁
410 ZR=0
420 ON -(ZX(ZR)=0) GOTO 440
430 IF ZR=<ZK THEN ZR=ZR+1:GOTO 420 ELSE 340
440 ZX(ZR)=TX(T):ZY(ZR)=TY(T):ZV(ZR)=SGN(X-TX(T)):ZW(ZR)=SGN(Y-TY(T)):GOTO 340
450 '▁▂▃▅▇ 敵弾移動 ▇▅▃▂▁
460 FOR I=0 TO ZK:ON -(ZX(I)=0) GOTO 530
470 HX=ABS(X-ZX(I)):HY=ABS(Y-ZY(I))
480 IF HX<2 AND HY<2 AND HX+HY>-2 THEN MI=1
490 POKE AX,ZX(I)*2:POKE AY,ZY(I)*2:POKE AN,0:CALL Z
500 ZX(I)=ZX(I)+ZV(I):ZY(I)=ZY(I)+ZW(I)
510 IF ZX(I)<1 OR ZX(I)>27 OR ZY(I)<0 OR ZY(I)>23 THEN ZX(I)=0:GOTO 530
520 POKE AX,ZX(I)*2:POKE AY,ZY(I)*2:POKE AN,3:CALL Z
530 NEXT:ON -(MI=1) GOTO 630
540 IF F=0 THEN F=1:GOTO 450 ELSE F=0
550 GOTO 70
560 '▁▂▃▅▇ 敵機破壊 ▇▅▃▂▁
570 TB(T)=2
580 FOR WW=0 TO 1:BEEP 1:FOR W=0 TO 80:NEXT:BEEP 0:FOR WWW=0 TO 250:NEXT:NEXT
590 POKE AX,FX(I)*2:POKE AY,FY(I)*2:POKE AN,0:CALL Z:FX(I)=0:FY(I)=0
600 POKE AX,TX(T)*2:POKE AY,TY(T)*2:POKE AN,0:CALL Z
610 SC=SC+23-Y+TY(T):IF SC>EX THEN LE=LE+1:EX=EX+200
620 GOSUB *PR:RETURN
630 '▁▂▃▅▇ 自機破壊 ▇▅▃▂▁
640 FOR I=0 TO 50:CIRCLE(X*16+15,Y*8+8),I,2,,,,F,6:BEEP 0:FOR J=0 TO I:NEXT
650 BEEP 1:NEXT:BEEP 0:LE=LE-1:BO=1:IF LE>=0 THEN GOSUB 5050:MI=0:GOTO 70
660 '|||■■ GAMEOVER ■■|||
670 MI=0:LOCATE 20,12:PRINT "GAME OVER";
680 WHILE INP(&HE9)<>191:WEND
690 GOSUB 5030:GOTO 70
700 '|||■■ BOMBBBBB! ■■|||
710 IF BO=0 THEN RETURN
720 FADE=0:BO=0:FOR I=0 TO 14:FADE=FADE+&H111:FOR J=0 TO 15:COLOR=(J,FADE)
730 NEXT J,I:FOR I=0 TO 2:ZX(I)=0:ZY(I)=0:TB(I)=2:NEXT
740 GOSUB 5070:COLOR:COLOR=(8,15):RETURN
750 '|||■■ ステージクリア ■■|||
760 GOSUB 720:LOCATE 16,12:PRINT"STAGE"+AKCNV$(STR$(ST));
770 PRINT"  CLEAR!!":BO=1
780 ST=ST+1:FOR I=0 TO 10000:NEXT:SC=SC+100:IF SC>EX THEN LE=LE+1:EX=EX+200
790 SL=0:GOSUB 5050:GOTO 70
5000 *INIT
5010 '|||■■ 初期設定 ■■|||
5020 DIM FX(9),FY(9),TX(9),TY(9),TV(9),TW(9),TB(9),ZX(9),ZY(9),ZV(9),ZW(9)
5030 FK=1:TK=1:ZK=2:X=3:Y=20:LE=3:ST=1:SC=0:EX=200:BO=1
5040 RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)):GOSUB 5150
5050 FOR I=0 TO 5:FX(I)=0:FY(I)=0:TX(I)=0:TY(I)=0:TV(I)=0:TW(I)=0
5060             ZX(I)=0:ZY(I)=0:ZV(I)=0:ZW(I)=0:TB(I)=0:X=3:Y=20:NEXT
5070 CLS 3:FOR I=0 TO 199 STEP 2:PSET(INT(RND*599)+1,I),8:NEXT
5080 LINE(464,15)-(619,185),8,B:CIRCLE(200,100),50,8
5090 CIRCLE(250,125),40,8:CIRCLE(100,100),40,8,,,2.25
5100 CIRCLE(275,45),10,8
5110 *PR LOCATE 60,4:PRINT"LEFT";:LOCATE 60,8 :PRINT "STAGE";
5120 LOCATE 60,12:PRINT "SCORE";
5130 LOCATE 63,5:PRINT AKCNV$(STR$(LE)):LOCATE 63,9 :PRINT AKCNV$(STR$(ST));
5140 LOCATE 59,13:PRINT AKCNV$(RIGHT$("     "+STR$(SC),5));:RETURN
5150 '|||■■ タイトル ■■|||
5160 CLS 3:FOR I=0 TO 50:PSET(INT(RND*640),INT(RND*200)),INT(RND*3)+5:NEXT
5170 LOCATE 19,10:PRINT"▇▇▇▇▇ ▇▇▖ ▇▇▇╲ ▇▇▇▇ ▇▇▖         ";
5180 LOCATE 19,11:PRINT"▇▇┌── ▇▇▌ ▇▇▇▇ ▇▇┌▇▇ ▇▇▌         ";
5190 LOCATE 19,12:PRINT"▇▇▇▇┐ ▇▇▌ ▇▇▇▇ ▇▇▇▇▌ ▇▇▌         ";
5200 LOCATE 19,13:PRINT"▇▇┌─┘ ▇▇▌ ▇▇┌▇ ▇▇┌▇▌ ▇▇▇▇▇▇▇▖   ";
5210 LOCATE 19,14:PRINT"└─┘   └─┘ └─┘└ └─┘└┘ └───────┘   ";
5220 LOCATE 29,15:PRINT"▇▇▇▇▇ ▇▇▇ ▇▇▇▇▖ ▇▇▇▖ ";
5230 LOCATE 29,16:PRINT"▇▇┌── ▇▇▌ ▇▇┌▇▌ ▇▇▌ ";
5240 LOCATE 29,17:PRINT"▇▇▇▇┐ ▇▇▌ ▇▇▇▇┘ └─┘ ";
5250 LOCATE 29,18:PRINT"▇▇┌─┘ ▇▇▌ ▇▇┌▇▇ ▇▇▖ ";
5260 LOCATE 29,19:PRINT"└─┘   └─┘ └─┘└─┘ └─┘ ";
5270 LOCATE 29,20:PRINT"     HIT SPACE KEY    ";
5280 WHILE INP(&HE9)<>191:ROLL -10
5290 PSET(INT(RND*640),5),INT(RND*3)+5:WEND
5300 FOR I=0 TO 100:BEEP 0:FOR J=0 TO I:NEXT:BEEP 1:NEXT:BEEP 0:CLS 3:RETURN
```

PC-9801/286

★8月号147ページの影さん!!ぼくは，三國志Ⅲを多人数（8人）でやって，クリアしました。最後は，僕と友人Sとの対決でした。(神奈川県鎌倉市・田中久也15才)……【影：ずいぶんヒマな人たちだこと。編：影さん，ヒマそうですね。この仕事お願いします。】



ストリートファイター風格闘アクション

Fighters

ファイターズ

三村　仁

内　容

2人対戦用格闘ゲームです。3本勝負ですから2本とったら勝ちです。

遊びかた

はじめに各プレイヤーは，使う必殺技を1〜5から選んでください（2人で同じ技は選べません）。

2人とも技を選び終われば，スタートです。どちらか体力（上に表示される黄色のゲージ）がなくなるまで続きます。

操作方法

1プレイヤーは，HKキーで左右，Uキーでジャンプ，Nキーでしゃがむ。またYIキーだと左右斜めに飛びます。Jキーで防御体勢になり，ふつうの攻撃はうけつけません。

攻撃はZキーでキック，Xキーでパンチです。両方のキーを押すことで必殺技が使えます。ただし5回しか使えません。また間合い等によってでる技もちがいます（第1表参照）。

2プレイヤーは，2846キーで上下左右，79キーで斜めジャンプ，0がパンチで，テンキーの・がキック，両方で必殺技です。

必殺技

発気術…いわゆる波動拳です。

回転脚…その場で1回転して相手のアゴをけりあげます。

《第1表》必殺技

	間合いが近い	しゃがんでいる	間合いが近目（ジャンプ中）	間合いが遠目（ジャンプ中）
パンチ	投　げ	アッパー	空中投げ	パンチ
キック	ひざげり	足払い	とびひざげり	まわしげり

旋風脚…回転しながら，相手に向かっていきます。はまるとすぐ片がつきます。

気雷術…体内の気をはりめぐらします。突っ込んでくる相手に有効でしょう。

昇竜拳…回転しながら上昇していきます。

※昇龍拳と発気術は絶対当たらない間合い，場所があります。みつけてみてください。

プログラム入力法

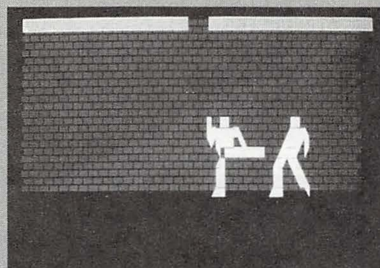
リストをそのまま打ち込んでください。速度の調節は1210行のTMの値を減らせば速くなります。

《第2表》変数表

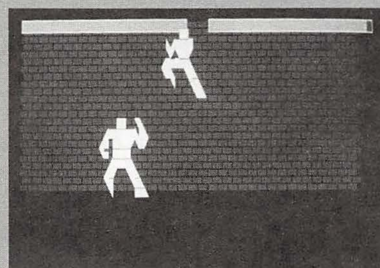
X(2), Y(2)	人のX，Y座標
JP(2)(JP(2)=1〜5)	ジャンプの状態
HW(2)	必殺技をだしているかのフラグ
HP(2)	それぞれのダメージ
KO	技の種類とダメージ
KD( )	人の姿
HAN1, 2, 3	判定用



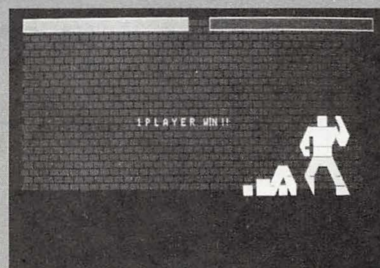
◀《写真1》これがタイトル画面です。必殺技を選んだらゲーム・スタート



◀《写真2》キックとパンチをうまく使って相手を攻撃します



◀《写真3》相手との間合いによって攻撃がちがい，空中投げもあります



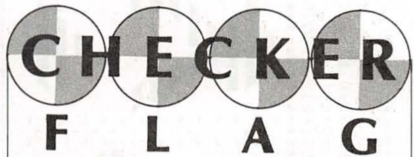
◀《写真4》体力がなくなると負けとなります

★この前バスに乗っていたら，とてもきれいな人がいたので思わず「つぐ美さん！」と声をかけたら，返事をしたのは隣のふけたおばさんだった。（宮城県仙台市・中西泰晴13才）……【影：つぐ美ちゃん，帰りに食事でもしてこうか。Dr.D：うれしいのう。】

また，人は右向きの形を読み込んで左向きの形を作っています。(A＝B)をまじえた演算をいろいろ使ってみました。

最後に

このごろDr.DのBASIC講座がないですね。今マシン語を勉強中ですが，今一つわかりません。「Dr.Dのアセンブラ講座」を企画してくれるとうれしいのですが……。



影：プッ！くく…，リストを見ただけで笑えるというのがいいね！

Dr.D：わはは，こりゃけっさくじゃわい！ゲラゲラゲラ。ほれ，編くんも見てごらん。

編：あ！キャラの動きが一目でわかるんですね。あはは，これはきっと波動拳の部分ですよ！

Dr.D：笑えるおかげでリストは長くなってしまったな。でも，ワシはこれでもいいと思うんじゃよ。

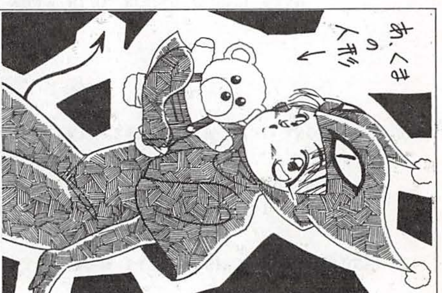
みんな，好きなキャラクターを作って，さらに楽しく改造するのもよろしかろう。

Fightersのプログラム・リスト

```
1000 '********************************************************* 初期設定
1010 SCREEN 0,0,0,1:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1:DEFINT A-Z:COLOR 7
1020 DIM P$(32,8),C(13)
1030 X(1)=10:Y(1)=10:MUKI(1)=1:X(2)=57:Y(2)=10:MUKI(2)=-1
1040 KISU(1)=5:KISU(2)=5:RN=1
1050 '******************************************DATA READ
1060 FOR I=0 TO 3:FOR J=1 TO 8:FOR K=1 TO 4:READ A$:P$(I*4+K,J)=A$
1070 IF A$="" THEN D$="":GOTO 1100
1080 FOR S=1 TO 13:B$=MID$(A$,S,1):C(S)=INSTR(" ■▲▼",B$):IF C(S)>4 THEN C(S)
=-(C(S)=5)*6-(C(S)=6)*5-(C(S)=7)*8-(C(S)=8)*7
1090 NEXT S:D$="":FOR T=13 TO 1 STEP -1:D$=D$+MID$(" ■▲▼",C(T),1):NEXT T
1100 P$(I*4+K+16,J)=D$:NEXT K,J,I
1101 '******************************************** タイトル
1102 PAINT(0,0),1,7
1103 RESTORE 2590:FOR I=1 TO 10:READ A$:LOCATE 2,2+I:PRINT A$:NEXT I
1104 RESTORE 2690:FOR I=0 TO 4:READ A$:LOCATE 10+10*I,19:PRINT ;I+1;A$:NEXT I:FO
R I=1 TO 2
1105 LOCATE 20,15+I:PRINT ;I" PLAYER どれをつかいますか(1-5)";:INPUT ;A
1106 HITO(I)=A:IF HITO(1)=HITO(2) OR A<1 OR A>5 THEN 1105
1107 NEXT I:CLS 3
1110 '******************************************* 初期 戦闘 画面 作成
1130 FOR I=0 TO 22:FOR J=0 TO 33:LINE(J*18+4+(I MOD 2=0)*8,I*6+2)-(J*18+20+(I MO
D 2=0)*8,I*6+6),2,BF,2:NEXT J,I
1140 LINE(0,0)-(300,10),7,BF,6:LINE(339,0)-(639,10),7,BF,6
1145 FOR I=1 TO 7:LOCATE 30,8:COLOR I:PRINT"RAUND "+STR$(RN):GOSUB *TM:NEXT I
:CLS 1
1146 FOR I=2 TO 1 STEP -1:II=I:JJ=I:IJ=I:Q=1:GOSUB *KAKU:NEXT I:II=1:GOTO 1340
1150 '********************************************* サブルーチン
1160 *KAKU:IF Q=1 THEN GOSUB *MUKI     'キャラ 書き込み
1170 KD(JJ)=Q-(MUKI(IJ)-1)/2*16:COLOR JJ*2+1+((CO=1)*(JJ*2+1))-(CO=1)*7
1180 KK=0:WHILE KK<8:LOCATE X(JJ),Y(JJ)+KK:PRINT P$(KD(JJ),KK+1):KK=KK+1:WEND:CO
LOR 7:RETURN
1190 *MUKI:IF X(JJ)<X(3-JJ) THEN MUKI(JJ)=1:MUKI(3-JJ)=-1 ELSE MUKI(JJ)=-1:MUKI(
3-JJ)=1
1200 RETURN
1210 *TM:TI=500:WHILE TI>0:TI=TI-1:WEND:RETURN       '時間待ち
1220 *SY:KK=0:WHILE KK<8:LOCATE X(JJ),Y(JJ)+KK:PRINT ;SPC(13):KK=KK+1:WEND:RETUR
N                                                    ' キャラ 消去
1230 *JAP:JA(II)=JA(II)+1:JJ=II:IJ=II:GOSUB *SY:AX=X(II)-((ZA(II)=1)*6-(ZA(II)=2
)*6)*(ZA(II)<>3):Y(II)=Y(II)-3-(JA(II)>3)*6
1240 IF AX>1 AND AX<66 THEN X(II)=AX           'JAMP 処理
1250 IF JA(II)=6 THEN JA(II)=0:Q=1:BEEP 1:BEEP 0 ELSE Q=5
1260 GOSUB *KAKU:RETURN
1270 *DOW:DW=1:QA=Q:IF Y(3-II)=10 THEN OO=1
1280 WHILE Y(3-II)+3<=10-(OO=1)*3:JJ=3-II:GOSUB *SY:AX=X(JJ)+MUKI(II)*8+(REI=1)*
MUKI(II)*16:AY=Y(JJ)-(DW>1)*3
1290 IF AX>0 AND AX<66 THEN X(JJ)=AX
1300 IF AY>0 OR AY=10 THEN Y(JJ)=AY
1310 IJ=JJ:Q=10:GOSUB *KAKU:JJ=II:IJ=JJ:Q=QA:GOSUB *KAKU:GOSUB *TM:DW=DW+1:OO=0:
WEND:JJ=3-II:IJ=JJ:Q=11:CO=1:GOSUB *KAKU:BEEP:CO=0:GOSUB *KAKU
1320 JA(3-II)=0:Y(3-II)=10:RETURN                            '"倒れる" 処理
1330 '********************************************** MAIN
1340 ON II GOTO 1350,1500
1350 KY3=INP(&HE2):KY4=INP(&HE3):KY5=INP(&HE4):KY6=INP(&HE5)
1360 IF JA(II)=0 THEN 1370 ELSE 1380
1370 IF HW(II)=0 THEN 1400 ELSE GOTO *WZ
1380 IF KY6=251 OR KY6=254 THEN KOU=1:GOSUB *JAP ELSE KOU=0:GOSUB *JAP
1390 IF KOU=1 THEN KOU=0:GOTO 1460 ELSE 1490
1400 IF KY3+KY4+KY5+KY6=1020 THEN 1490
1410 A=-(KY6=253)-(KY4=253)*2-(KY5=223)*3:IF A=0 THEN 1430 ELSE ZA(II)=A:BEEP 1:
BEEP 0:GOSUB *JAP
1420 GOTO 1480
1430 IF KY4=191 THEN JJ=II:IJ=II:GOSUB *SY:Q=7:GOSUB *KAKU:DO(II)=1:GOTO 1490
1440 IF KY4=251 THEN JJ=II:IJ=II:Q=2:GOSUB *KAKU:DO(II)=0:BO(II)=1:GOTO 1490
1450 IF KY6=250 AND KISU(II)>0 THEN 1820
1460 A=-(KY6=254)-(KY6=251)*2:IF A<>0 THEN 1650
1470 JJ=II:IJ=II:GOSUB *SY:AX=X(II)+(KY4=254)*4-(KY4=247)*4:IF AX>1 AND AX<66 TH
EN X(II)=AX
1480 Q=1:GOSUB *KAKU:DO(II)=0:BO(II)=0
1490 II=3-II:GOTO 1340
1500 KY1=INP(&HE0):KY2=INP(&HE1)
1510 IF JA(II)=0 THEN 1520 ELSE 1530
1520 IF HW(II)=0 THEN 1550 ELSE GOTO *WZ
1530 IF KY1=254 OR KY2=191 THEN KOU=1:GOSUB *JAP ELSE KOU=0:GOSUB *JAP
1540 IF KOU=1 THEN KOU=0:GOTO 1610 ELSE 1490
1550 IF KY1+KY2=510 THEN 1490
1560 A=-(KY1=127)-(KY2=253)*2-(KY2=254)*3:IF A=0 THEN 1580 ELSE ZA(II)=A:GOSUB *
JAP
1570 GOTO 1630
1580 IF KY1=251 THEN JJ=II:IJ=II:GOSUB *SY:Q=7:GOSUB *KAKU:DO(II)=1:GOTO 1490
1590 IF KY1=223 THEN JJ=II:IJ=II:Q=2:GOSUB *KAKU:DO(II)=0:BO(II)=1:GOTO 1490
1600 IF KY1=254 AND KY2=191 AND KISU(II)>0 THEN *HW
1610 A=-(KY1=254)-(KY2=191)*2:IF A<>0 THEN 1650
1620 JJ=II:IJ=II:GOSUB *SY:AX=X(II)+(KY1=239)*4-(KY1=191)*4:IF AX>1 AND AX<66 TH
EN X(II)=AX
1630 Q=1:GOSUB *KAKU:DO(II)=0:BO(II)=0:GOTO 1490
1640 '********************************************** 攻撃
1650 KO=A:JJ=II:IJ=II:ON KO GOTO 1660,1730
1660 GOSUB *HAN:IF HIT=1 THEN MAI=ABS(X(1)-X(2)) ELSE Q=3:GOSUB *KAKU:GOSUB *TM:
GOTO 1480
1670 IF DO(II)=1 THEN DO(II)=0:Q=6:GOSUB *KAKU:GOSUB *DOW:KO=3:GOTO *DM
1680 IF MAI<8 THEN KO=4:GOTO 1700
1690 Q=3:GOTO *DMA
1700 Q=14:GOSUB *KAKU:GOSUB *TM:JJ=3-II:GOSUB *SY:X(JJ)=X(II):Y(JJ)=Y(II):MUKI(J
J)=(MUKI(II)=1)-(MUKI(II)=-1)
1710 IJ=JJ:Q=10:GOSUB *KAKU:JJ=II:IJ=II:Q=12:GOSUB *KAKU:GOSUB *TM
1720 GOSUB *SY:Q=12:GOSUB *KAKU:REI=1:GOSUB *DOW:REI=0:GOTO *DM
1730 GOSUB *HAN:IF HIT=1 THEN MAI=ABS(X(1)-X(2)) ELSE Q=4:GOSUB *KAKU:GOSUB *TM:
GOTO 1480
1740 IF MAI<8 THEN KO=1:Q=5:GOTO *DMA
1750 IF JA(II)>0 THEN 1780
1760 IF DO(II)=1 THEN 1800
1770 Q=4:GOTO *DMA
1780 K=0:WHILE K<6:Q=9:MUKI(II)=(MUKI(II)=1)-(MUKI(II)=-1):GOSUB *KAKU:K=K+1:WEN
D
1790 Q=4:GOSUB *KAKU:GOSUB *DOW:KO=5:GOTO *DM
1800 DO(II)=0:Q=13:GOSUB *KAKU:GOSUB *DOW:GOTO *DM
1810 '************************************************ 必殺技
1820 *HW:HW(II)=1:JJ=II:IJ=II:KISU(II)=KISU(II)-1:ON HITO(II) GOTO 1840,1890,194
0,2000,2050
1830 *WZ:JJ=II:IJ=II:ON HITO(II) GOTO 1850,,1940,2000,2040
1840 Q=7:GOSUB *KAKU:GOSUB *TM:Q=14:GOSUB *KAKU:JJ=2+II:X(JJ)=X(II)-(MUKI(II)=1)
*13:Y(JJ)=Y(II):MK1=MUKI(II)
1850 JJ=2+II:IF (X(JJ)-5<1 AND MUKI(II)=-1) OR (X(JJ)+18>80 AND MUKI(II)=1) THEN
 HW(II)=0:X(JJ)=0:Y(JJ)=0:JJ=II:GOTO 1480 ELSE X(JJ)=X(JJ)+MK1*5
```


★この頃，OFで編さんの突っ込みが激しい。(福岡市・鍋田辰実15才)……【**編**：突っ張りが激しい？それそれ！ **つぐ美**：エドモンド本田が頭からはなれないようですね。**影**：なんでもフンドシをしめてるっていうウワサだよ。**つぐ美**：まあ，りりしい。】

```
1860 COLOR 6:KD(JJ)=15-(MKI-1)/2*16:GOSUB 1180:GOSUB *SY
1870 KO=6:GOSUB *HAN:JJ=II:IF HIT=1 THEN 1880 ELSE 1480
1880 HW(II)=0:KO=6:IF BO(3-II)=0 THEN GOSUB *DOW:GOTO *DM ELSE GOTO *DMA
1890 Q=5:GOSUB *KAKU:KO=2:GOSUB *HAN:IF HIT=1 THEN JJ=3-II:IJ=JJ:Q=8:GOSUB *KAKU
1900 GOSUB *TM:JJ=II:IJ=JJ:Q=10:GOSUB *KAKU:GOSUB *TM:GOSUB *SY
1910 XX=-(X(II)<6)-(X(II)>48)*55:IF XX=0 THEN XX=X(II)+(MUKI(3-II))*6 ELSE X(II)
=XX
1920 Q=5:GOSUB *KAKU:HW(II)=0:IF HIT=1 THEN 1930 ELSE GOTO 1480
1930 KO=6:IF BO(3-II)=0 THEN GOSUB *DOW:GOTO *DM ELSE GOTO *DMA
1940 HW(II)=HW(II)+1:AA=1:WHILE AA<3:Q=9:AMA=HW(II)+AA MOD 2:IJ=-(AMA=0)*II-(AMA
>0)*(3-II):GOSUB *KAKU:AA=AA+1:WEND
1950 KO=2:GOSUB *HAN:IF HW(II)=7 THEN HW(II)=0
1960 IF HIT=1 THEN 1970 ELSE 1980
1970 KO=6:IF BO(3-II)=0 THEN GOSUB *DOW:GOTO *DM ELSE GOTO *DMA
1980 GOSUB *SY:XX=-(X(II)<5 AND MUKI(II)=-1)-(X(II)>51 AND MUKI(II)=1)*55:IF XX=
0 THEN X(II)=X(II)+(MUKI(II))*5 ELSE X(II)=XX
1990 GOTO 1480
2000 HW(II)=HW(II)+1:IF HW(II)=10 THEN HW(II)=0:GOTO 1480
2010 FOR I=1 TO 2:BEEP 1:COLOR 6:JJ=II:KD(JJ)=7-(MUKI(II)-1)/2*16:GOSUB 1180:COL
OR II*2+1:GOSUB 1180:BEEP 0:NEXT I
2020 KO=1:GOSUB *HAN:IF HIT=1 THEN 2030 ELSE 1490
2030 KO=6:IF BO(3-II)=0 THEN GOSUB *DOW:GOTO *DM ELSE GOTO *DMA
2040 IF Y(II)-3<0 THEN HT=0:HW(II)=0:ZA(II)=3:JA(II)=3:GOSUB *JAP:GOTO 1490 ELSE
 GOSUB *SY:Y(II)=Y(II)-3
2050 GOSUB *HAN:LL=1:WHILE LL<3:Q=6:MUKI(II)=(LL=1)-(LL=2):GOSUB *KAKU:MUKI(II)=
(LL=2)-(LL=1):GOSUB *KAKU:LL=LL+1:WEND
2060 IF HT=0 AND HIT=1 THEN 2070 ELSE 1490
2070 KO=6:HT=1:IF BO(3-II)=0 THEN GOSUB *DOW:GOTO *DM ELSE GOTO *DMA
2080 '************************************************ あたり判定
2090 *HAN:IF KO=6 THEN HAN1=((X(JJ)-X(3-II))*MUKI(II)>-5)-1:HAN2=-(Y(II)-Y(3-II)
<5)+2:HAN3=0:GOTO 2150
2100 T1=(X(II)-X(3-II))*MUKI(II):HAN1=(T1>-14)+(T1<0)
2110 T3=Y(3-II)-Y(II):HAN2=((T3>-6)+(T3<=0)+(DO(3-II)=0))*(KO=1)
2115 HAN3=((T3<4)+(T3>=0)+(DO(3-II)=0))*(KO=1)
2120 HAN4=((T3<6)+(T3>=0))*(KO=2)
2130 HAN5=((T3>-4)+(T3<=0))*(KO=2)
2150 IF HAN1=-2 AND ((HAN2=3 OR HAN3=3) OR (HAN4=2 OR HAN5=2)) THEN HIT=1 ELSE H
IT=0
2160 RETURN
2170 '************************************************ ダメージ 計算-勝者
2180 *DMA:IF BO(3-II)=1 THEN BEEP:GOTO 2190
2185 QA=Q:JJ=3-II:IJ=JJ:Q=8:CO=1:GOSUB *KAKU:CO=0:GOSUB *KAKU:JJ=II:IJ=II:Q=QA:G
OSUB *KAKU:BEEP:GOSUB *TM
2190 *DM:DM=KO*2+RND(1)*5:IF BO(3-II)=1 THEN DM=DM/4*(-(KO=6))
2200 HP(3-II)=HP(3-II)+DM:IF HP(3-II)>100 THEN HP(3-II)=100:WIN=II
2210 LINE(-(II=1)*(639-HP(3-II)*3),0)-(-(II=2)*(HP(3-II)*3)-(II=1)*639,10),7,BF,
2
2220 IF WIN=0 THEN FOR I=1 TO 2:JJ=I:IJ=I:Q=1-(BO(I)=1):GOSUB *KAKU:NEXT I:DO(3-
II)=0:GOTO 1490
2230 JJ=3-II:IJ=JJ:Q=10:GOSUB *KAKU:GOSUB *TM:Q=11:GOSUB *KAKU:JJ=II:IJ=II:KD(JJ
)=1:JJ=II
2240 J=1:WHILE J<25:I=1:WHILE I<8:LOCATE 25,10:COLOR I:PRINT ;WIN;"P L A Y E R
WIN !!":GOSUB 1180:I=I+1:WEND:J=J+1:WEND
2242 WN(WIN)=WN(WIN)+1:IF WN(WIN)>1 THEN 2240 ELSE CLS 3:RN=RN+1:WIN=0
2243 FOR I=1 TO 2:HW(I)=0:JP(I)=0:HP(I)=0:KD(I)=1:Y(I)=10:BO(I)=0:DO(I)=0:KISU(I
)=5:NEXT I:X(1)=10:X(2)=57:MUKI(1)=1:MUKI(2)=-1:GOTO 1130
2250 '************************************************ キャラ DATA
2260 DATA"
2270 DATA"
2280 DATA"
2290 DATA"
2300 DATA"
2310 DATA"
2320 DATA"
2330 DATA"
2340 DATA"
2350 DATA"
2360 DATA"
2370 DATA"
2380 DATA"
2390 DATA"
2400 DATA"
2410 DATA"
2420 DATA"
2430 DATA"
2440 DATA"
2450 DATA"
2460 DATA"
2470 DATA"
2480 DATA"
2490 DATA"
2500 DATA""
2510 DATA""
2520 DATA"
2530 DATA"
2540 DATA"
2550 DATA"
2560 DATA"
2570 DATA"
2590 DATA "
"
2600 DATA "
"
2610 DATA "
"
2620 DATA "
"
2630 DATA "
"
2640 DATA "
"
2650 DATA "
"
2660 DATA "
"
2670 DATA "
"
2680 DATA "
"
2690 DATA "発気術","回転脚","旋風脚","気雷術","昇竜拳"
```



評…かわいい！（影）

by…TOHT



評…影さんなんて、いつも遊んでるのよ（つぐ美）

by…メシぬいてる神髄っス

★頭のキレる影さんなんて影さんじゃない！（静岡県焼津市・RE. 19才）……【つぐ美：大丈夫よ，そんな影さんなんていないもの。編：そうですよね。頭のキレる影さんだなんて。影：そう。僕の頭は鉄でできてるからね！つぐ美：ダメ。全然わかってないわ。】



2人専用対戦格闘ゲーム

ハガーVSコーディー

片岡　ハルカ

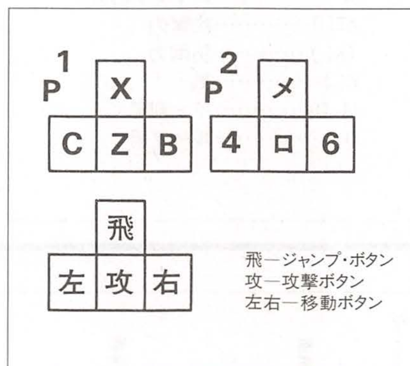
まえがき

最近の格闘ゲームは，キャラが大きすぎて画面内で非常に狭そうだし，歩くととろとろしててなんか嫌なので（個人的に），小さいキャラが画面じゅうをちょこまかと動きまくるゲームを作りました。名前はちょっと駄目ですか？

あそびかた

第1図をみてください。さて，移動ボタンで左右に動きます。このとき，または止まっているときに攻撃ボタンを押しつづけると，パンチを尋常とは思えない速さで連打します。

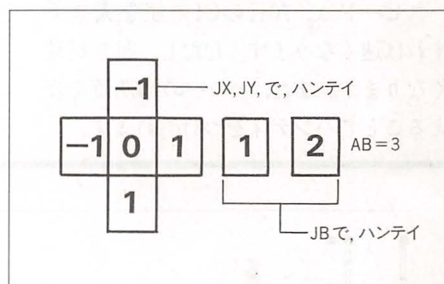
そしてジャンプ・ボタンを押すと尋常とは思えない高さのジャンプをします。このとき攻撃ボタンを押すとこれまた尋常とは思えない速さでジャンプ・キックを連打します。ジャンプ・キックのほうがダメージは大きいですが，相手の腰より高いところに足が当たるくらいでないとヒットしたことになりません。



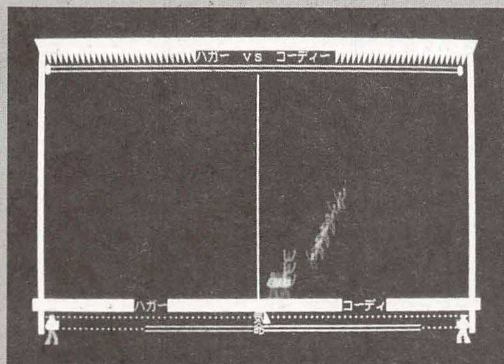
《第1図》操作方法

気

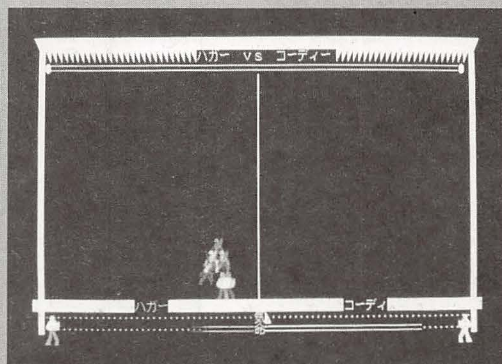
相手にパンチを当て続けていると「気」がたまってきます（ジャンプ・キックでは気は発生しないのでパンチとの使いわ



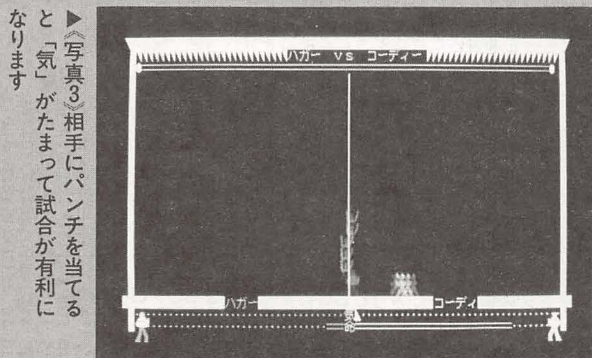
《第2図》JOYDRVの使いかた



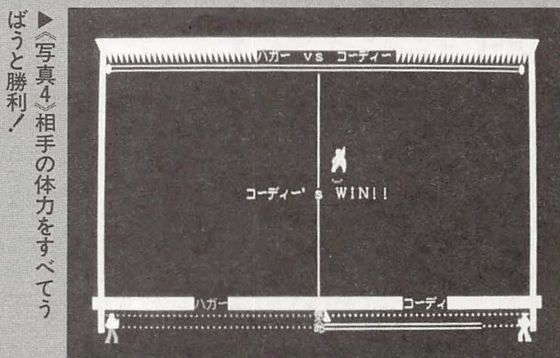
◀《写真1》ジャンプとパンチをうまく使って対戦する格闘ゲーム



◀《写真2》キャラクターが小さいから操作がけっこうむずかしい



▶《写真3》相手にパンチを当てると「気」がたまって試合が有利になります



▶《写真4》相手の体力をすべてうばうと勝利！

★ベーマガの表紙の右上の人って，てっきり電波小太郎さんだと思ってた…。(埼玉県川口市・昔はもっとやせていたのに？才)……【ベーマガぼうや：ボクの名前はベーマガぼうや！影：わての名前はカゲさん。2人そろってなんなんだ。キミとわてとで何だこりゃ。】

けが大切)。

気をもっているとつぎの試合で少し有利になります。

打ち込みかた

キーボードで遊ぶのなら**リスト1**を入力，ランするだけですが，ジョイスティックを持っているなら**リスト2**を**リスト1**にマージするなり，はじめからそういう打ち込みかたをすればジョイスティック対応になります。

JOYDRVはすごく平凡なやりかたですが，一応使いかたを説明すると，たとえば，J=INP (&H18A) とやって，JX(J)で横方向，JY(J)で縦方向の出力をします。また，JB(J)でボタンの判定をします。

スピード変更，パワー変更

スピードは，70行のCIの値を大きくすれば速くなります。ただし，動きが荒くなります。また，パワーの初期値を変えることでハンディをつけられます。320行のP(1)とP(2)がパワーの初期値ですが，変更したら920行，930行の.72という数字を36÷P(1)or(2)にしてください。

つぶやき

「速い格闘ゲーム」を目指した僕は，セガのソニックに感心した。ぜひソニックどうして戦うゲームを作ってほしい（えらそう）。

参考

・ジョイスティックの使いかた
M&M SOFT「侍」

《第1表》主な変数

X( ), Y( )	キャラの座標
P( )	キャラのパワー
J( )	ジャンプの高さ
AT( )	攻撃力
TK( )	防御力
K( )	気
IA-D	キー判定
Q	ループ用

・名前
カプコン　ファイナルファイト

評…かっこいい！（影）



by 新騎士道はるのふ

《リスト1》ハガーVSコーディーのプログラム・リスト

```
10 '●═══════════════════════════════════●
20 '●═══════════● ハガー vs コーディー ●═══════════●
30 '●═══════════● by . KATAOKA ●═══════════●
40 '●═══════════════════════════════════●
50 '●                                   ●
60 '●══════════════════════════════● 初期設定
70 CLS 3:SCREEN 0:CONSOLE 0,25,0,1:OUT &H68,8:COLOR ,,,,1 :CI=4
80 DIM X(2),Y(2),J(2),P(2),K(2),EX(2),I(2),KF(2),JF(2),AT(2),TK(2)
90 '●══════════════════════════════● 人物描画
100 YK=0:YS=19:ST=1:CO=0:XK=1:XS=60:XK2=1:XS2=20
110 FOR I=1 TO 2
120 FOR Y=YK TO YS:READ A$:PX=0
130 FOR X=XK TO XS STEP ST
140 PX=PX+1:C=VAL(MID$(A$,X,1)):IF C=0 THEN 160
150 PSET(PX,Y),C+CO
160 NEXT X,Y
170 FOR Y=YK TO YS:READ A$:PX=0
180 FOR X=XK2 TO XS2 STEP ST
190 PX=PX+1:C=VAL(MID$(A$,X,1)):IF C=0 THEN 210
200 PSET(PX+60,Y),C+CO
210 NEXT X,Y
220 YK=21:YS=40:ST=-1:CO=1:XK=60:XS=1:XK2=20:XS2=1
230 RESTORE:NEXT I
240 DIM K1#(240)
250 'O═══════════════════════════════════O
260 GET(1 ,0 )-(20,20),K1#      :GET(21,0 )-(40,20),K1#(30)
270 GET(41,0 )-(60,20),K1#(60)  :GET(61,0 )-(80,20),K1#(90)
280 GET(41,21)-(60,40),K1#(120):GET(21,21)-(40,40),K1#(150)
290 GET( 1,21)-(20,40),K1#(180):GET(61,21)-(80,40),K1#(210)
300 '●══════════════════════════════● 題名画面
310 BP(1)=3:BP(2)=3
320 X(1)=50:Y(1)=50:X(2)=570:Y(2)=50:P(1)=50:P(2)=50:K(1)=0:K(2)=0:D=1
330 LOCATE 28,12:PRINT "ハガー vs コーディー"
340 WHILE INKEY$<>"":WEND
350 WHILE INKEY$<>CHR$(13):WEND
360 FOR J=CI/2 TO 179 STEP CI/2:J1=J-CI/2
370 LINE(     J1,J1)-STEP(20,20),0,BF:PUT(     J,J),K1#( 90)
380 LINE(610-J1,J1)-STEP(20,20),0,BF:PUT(610-J,J),K1#(210)
390 NEXT J:FOR I=0 TO 100:BEEP 1:BEEP 0::::::::::::::::::NEXT I
400 '●══════════════════════════════● 画面描画
410 CLS 3:COLOR 3:FOR I=0 TO 23
420 PRINT" ■";SPC(37);" ▮ ";SPC(37);"■":NEXT I
430 LOCATE 0,21:PRINT STRING$(80,"■")
440 LOCATE  0,0:PRINT"◥";STRING$(78,"■");"◤":LOCATE 2,1
450 PRINT STRING$(27,"◥");"ハガー vs コーディー ";STRING$(24,"◤")
460 LOCATE 2,2:PRINT "●";STRING$(73,"=");"●"
470 LOCATE 39,23:PRINT"命":LOCATE 39,22:PRINT"気"
480 COLOR 4:LOCATE  2,23:PRINT STRING$(37,"="):LOCATE 18,21:PRINT"ハガー"
490 COLOR 5:LOCATE 41,23:PRINT STRING$(37,"="):LOCATE 55,21:PRINT"コーディ"
500 PUT(16,179),K1#:PUT(604,179),K1#(120)
510 GOSUB *GP
520 '●══════════════════════════════● 押釦判定
530 IA=INP(&HE0):IB=INP(&HE7):IC=INP(&HE2):ID=INP(&HE5)
540 EX(1)=(IC=&HF7)-(IC=&HFB)
550 EX(2)=(IA=&HEF)-(IA=&HBF)
560 IF (ID=&HFE OR ID=&HFA) AND J(1)<70 THEN JF(1)=1:GOTO 580
570 JF(1)=0:J(1)=70
580 IF (IB=&H7F OR IB=&H3F) AND J(2)<70 THEN JF(2)=1:GOTO 600
590 JF(2)=0:J(2)=70
600 IF (ID=&HFB OR ID=&HFA) THEN KF(1)=1 ELSE KF(1)=0
610 IF (IB=&HBF OR IB=&H3F) THEN KF(2)=1 ELSE KF(2)=0
620 '●══════════════════════════════● 移動
630 FOR D=1 TO 2:T=3-D:GOSUB 730
640 IF X(D)+EX(D)*CI*2<10 OR X(D)+EX(D)*CI*2>609 THEN EX(D)=0
650 X(D)=X(D)+EX(D)*CI*2
660 IF JF(D)=1 THEN J(D)=J(D)+CI ELSE 680
670 Y(D)=Y(D)-CI*4
680 IF J(D)>0 THEN Y(D)=Y(D)+CI*2:IF Y(D)>150 THEN Y(D)=150:J(D)=0
690 IF KF(D)=1 THEN *K1
```


★急いでいるので何も書くことがない。悲しいことだ。(広島県福山市・早乙女乱馬18才)……【影：急いでいるので，お先に失礼しまーす。つぐ美：ズルーイ！みんな仕事私におしつけてー。Dr.D：私が手伝ってあげよう。つぐ美：やったー。私もお先にー。】

```
700 IF KC=1 THEN KC=0 ELSE *GH
710 NEXT D:GOTO 530
720 '●══════════════════════════════════════● 消去
730 LINE(X(D),Y(D))-STEP(20,20),0,BF:RETURN
740 '●══════════════════════════════════════● 攻撃
750 *K1:DM=AT(D)-TK(T):IF DM<1 THEN DM=1
760 IF J(D)=0 THEN PUT(X(D),Y(D)),K1#((D-1)*120+60):GOTO 800
770 PUT(X(D),Y(D)),K1#((D-1)*120+90)
780 IF X(D)>X(T)+20 OR X(D)+20<X(T) OR Y(D)>Y(T) OR Y(D)+20<Y(T) THEN 830
790 FOR Q=1 TO DM*2:P(T)=P(T)-1:GOSUB *GP:NEXT Q:GOTO 840
800 IF X(D)>X(T)+20 OR X(D)+20<X(T) OR Y(D)>Y(T)+20 OR Y(D)+20<Y(T) THEN 830
810 FOR Q=1 TO DM:P(T)=P(T)-1:GOSUB *GP:NEXT Q
820 K(D)=K(D)+1:GOSUB *GP
830 FOR Q=0 TO 10:BEEP 1:BEEP 0:NEXT Q:KC=1
840 GOTO 700
850 '●══════════════════════════════════● 人間表示
860 *GH
870 PUT(X(D),Y(D)),K1#((30*SGN(J(D)))+(D-1)*120)
880 GOTO 710
890 '●══════════════════════════════════● 気命表示
900 *GP
910 BEEP 1:BX=RND*40:BY=RND*20:BO=RND*20:CIRCLE(X(D)+BX,Y(D)+BY),BO,2
920 LOCATE 38-P(1)*.72,23:COLOR 4:PRINT"・"
930 LOCATE 41+P(2)*.72,23:COLOR 5:PRINT"・"
940 LOCATE 2 ,22:COLOR 4:PRINT STRING$(37,"・")
950 LOCATE 41,22:COLOR 5:PRINT STRING$(37,"・")
960 LOCATE 39-K(1)¥10,22:COLOR 4:PRINT STRING$(K(1)¥ 10,"◢")
970 LOCATE 41         ,22:COLOR 5:PRINT STRING$(K(2)¥10,"◣")
980 '●══════════════════════════════════● 生死判定
990 IF P(1)>0 AND P(2)>0 THEN CIRCLE(X(D)+BX,Y(D)+BY),BO,0:BEEP 0:RETURN
1000 '●═════════════════════════════════● 試合終了
1010 BEEP 0:IF P(1)>P(2) THEN 1030 ELSE 1080
1020 'O────────────────────────────────────O
1030 FOR D=1 TO 2:GOSUB 730:NEXT D:PUT(X(1),Y(1)),K1#(60+SGN(J(1))*30)
1040 FOR J=Y(2) TO 179 STEP CI/2:PUT(X(2),J),K1#(150):FOR Q=0 TO 200:NEXT Q
1050 PUT(X(2),J),K1#(150):NEXT J
1060 P$="ハガー":GOTO 1130
1070 'O────────────────────────────────────O
1080 FOR D=1 TO 2:GOSUB 730:NEXT D:PUT(X(2),Y(2)),K1#(180+SGN(J(2))*30)
1090 FOR J=Y(1) TO 179 STEP CI/2:PUT(X(1),J),K1#(30):FOR Q=0 TO 200:NEXT Q
1100 PUT(X(1),J),K1#(30):NEXT J
1110 P$="コーディー"
1120 'O────────────────────────────────────O
1130 LOCATE 27,12:PRINT P$;"'s WIN!!":WHILE INKEY$<>"":WEND
1140 AT(1)=AT(1)+K(1)¥10:TK(1)=TK(1)+K(1)¥10
1150 AT(2)=AT(2)+K(2)¥10:TK(2)=TK(2)+K(2)¥10
1160 WHILE INKEY$<>CHR$(13):WEND:CLS 3:GOTO 320
1170 '●══════════════════════════════════● 点絵資料
1180 'ATA '123456789'123456789'123456789'123456789'123456789'123456789
1190 DATA 000000011111100000000000000000000000000000000000000000
1200 DATA 000000144444410000000111000000000000001110000000000000000000
1210 DATA 000000014444100000000155510000000000001555100000000000011100001100
1220 DATA 000000114441110000000151000111100000151000000000014441011551O
1230 DATA 00001155555555110111015551014444100015510000000001444411555100
1240 DATA 00015551111555151551015551014444100155100000000000144155510000
1250 DATA 00155155551555151551015551001441001551000000000001141511000000
1260 DATA 01555551115555155555101555115555511551000000000115555155100015
1270 DATA 01155515555551515510001555555555511000000000015555555151015l
1280 DATA 00011155555555155110000015222002220000000000000015555555555551
1290 DATA 00000022222222200000000002222022222000000000000001555555115110
1300 DATA 00000022222222200000000002222022222000000000000001555551001000
1310 DATA 00000022220222220000000222202222200000000000000002222222000000
1320 DATA 00000222220222222000022222022222000000000000000022222222220000
1330 DATA 00000222220022222200022222022222000000000000000022222222222000
1340 DATA 00002222200002222222002000200020000000000000000022222000222222
1350 DATA 00022222220000022222200022202222000000000000000022222000000022220
1360 DATA 00222222000000222220000000000000000000000002222200000000002222
1370 DATA 02222222000000222220000000000000000000000002222200000000002222
1380 DATA 22222222000002222220000000000000000000000002222200000000022222
```

```
1390 '●══════════════════════════════════● 点絵資料
1400 'ATA '123456789'123456789''123456789'123456789''123456789'123456789
1410 DATA 011100000000000000000,011100000000000000000,015551014444410000000
1420 DATA 015555144444441000000,015555544111100000000,001555555555551000000
1430 DATA 001555555555551000000,000222255555555111000,022222222222221555510
1440 DATA 222220022222220115551,222202220222222201110,222202220222222201110
1450 DATA 220222000002222222000,222220000000022222220,022200000000000022222
1460 DATA 022200000000000022222,0,0,0,0
1470 '●══════════════● 10回程やるとOut of memory
1480 'Error を起こすことがあります ●══● 魔ーる片研究所 （通称:魔研） ●══●
```

《リスト2》ジョイスティックを使用する場合の変更プログラム・リスト

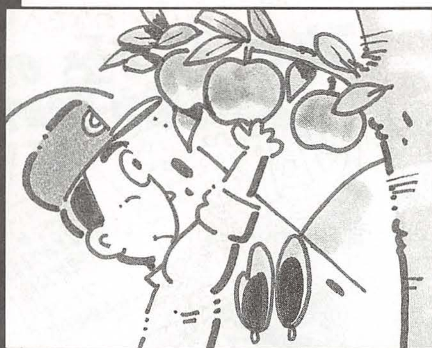
```
60 GOTO 1490 ' ●══════════════════════════● 初期設定
520 '●════════════════════════════════● 押釦判定
530 I(1)=INP(&H18A):I(2)=INP(224):IB=INP(&HE5)
540 EX(1)=JX(I(1))
550 EX(2)=(I(2)=239)-(I(2)=191)
560 IF (JB(I(1))=1 OR JB(I(1))=3) AND J(1)<70 THEN JF(1)=1:GOTO 580
570 JF(1)=0:J(1)=70
580 IF (IB=&HFE OR IB=&HFA) AND J(2)<70 THEN JF(2)=1:GOTO 600
590 JF(2)=0:J(2)=70
600 IF (JB(I(1))=2 OR JB(I(1))=3) THEN KF(1)=1 ELSE KF(1)=0
610 IF (IB=&HFB OR IB=&HFA) THEN KF(2)=1 ELSE KF(2)=0
1490 '───────────● JOY DRV ●──────────┐
1500 CLEAR ,&H9E00:PLAY ALLOC 0:OUT&H188,15:OUT&H18A,&H80:OUT&H188,14'|
1510 RESTORE 1540:DIM JX(255),JY(255),JB(255)                          '|
1520 FOR I=1 TO 35:READ K,X,Y,B:JX(K)=X:JY(K)=Y:JB(K)=B:NEXT I          '|
1530 I=0:K=0:X=0:Y=0:B=0:RESTORE:GOTO 70                               '|
1540 DATA 203,-1,0,3,202,-1,-1,3,206,0,-1,3,198, 1,-1,3                 '|
1550 DATA 199, 1,0,3,197, 1, 1,3,205,0, 1,3,201,-1, 1,3                 '|
1560 DATA 251,-1,0,0,250,-1,-1,0,254,0,-1,0,246, 1,-1,0                 '|
1570 DATA 247, 1,0,0,245, 1, 1,0,253,0, 1,0,249,-1, 1,0                 '|
1580 DATA 219,-1,0,2,218,-1,-1,2,222,0,-1,2,214, 1,-1,2                 '|
1590 DATA 215, 1,0,2,213, 1, 1,2,221,0, 1,2,217,-1, 1,2                 '|
1600 DATA 235,-1,0,1,234,-1,-1,1,238,0,-1,1,230, 1,-1,1                 '|
1610 DATA 231, 1,0,1,229, 1, 1,1,237,0, 1,1,233,-1, 1,1                 '|
1620 DATA 223, 0,0,2,239, 0, 0,1,207,0, 0,3                             '|
1630 '─────────────────────────────────────────────────────────────────┘
```

評…君もチャレンジ!!（影）



by 閏

★つ，憑かれ…いや，疲れた…。春は来るのだろうか…。(東京都町田市・浪人Ζねきむた19才)……【影：春はスキィ…。眠けを誘ってくれる春は，一番好きー。いやー，春っていいねー。グー。つぐ美：春はまだ先でしょ。年中春なんだから，もう…。】



リンゴをアップル星人から守れ!

FRUIT（フルーツ） VILLAGE（ヴィレッジ）

もったんSOFT

ストーリー

今年も，りんごの収穫の時期がやってきました。トム君の畑のりんごも，だんだん,おいしそうな色になってきました。

さて，そんなある日のこと，トム君がいつものように，りんごの収穫のため畑に行ってみると，さあ，大変!隣のアップル星からやってきた怪獣たちが，畑を荒らしまわっているではありませんか。

遊びかた

プログラムをRUNすると，しばらくしてから，タイトルがでるので，何かキーを押してスタートです。なお，このときあるキーを押すと面セレクトできます。

操作方法は，8246のキーでトム君を上下左右に移動，スペース・キーで殺虫剤を放ちます。

この要領で，怪獣たちを殺虫剤でやっつけ，怪獣たちに奪われてしまった三つの道具(カゴ，ハシゴ，ハサミ)を取り戻してから，りんごを収穫してください。なお，りんごを収穫すると，その場所が木に変わって通ることができなくなってしまいます。気をつけてください。こうして全部のりんごを収穫すれば面クリアで，つぎの面へ進みます。

また，怪獣につかまるとミスで，3回ミスるとゲーム・オーバーです。あとギブアップはGキーです。

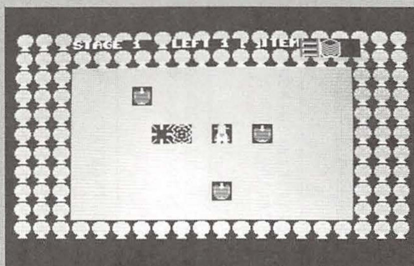
最後に

今回はあまり書くことがなくて困りました。

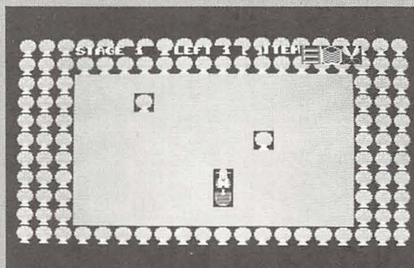
あと，このプログラムはそんなに長くないので，ぜひ打ち込んで遊んでください。



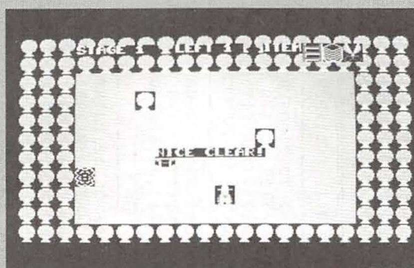
▲《写真1》これがタイトル画面です。トム君やその他のキャラがかわいいね



▲《写真2》アップル星の怪獣は殺虫剤でやっつけちゃおう



▲《写真3》怪獣をやっつけるとカゴなどのアイテムが手に入ります



▲《写真4》アイテムを三つそろえてりんごを全部取るとクリアです

《第1表》主な変数

ST	ステージ数
LE	残機数
X	トム君のX座標
Y	トム君のY座標
MX	怪獣のX座標
MY	怪獣のY座標
S	キー入力
FU	フルーツの数
MA(,)	マップ
CH$()	キャラクター
MU$()	音楽
H	トム君の向き
IT$ / IT1$ / IT2$	アイテム

プログラム中のコントロール・コードのだしかた

プログラム中のコントロール・コードは，プログラムを打つ前に

POKE &H01A2, &HB7⏎

と打っておき，プログラム中でそれらが入るところで，つぎのようにして入力してください。

矢印……ESCキーを押してその方向と同じカーソル・キーを押す。

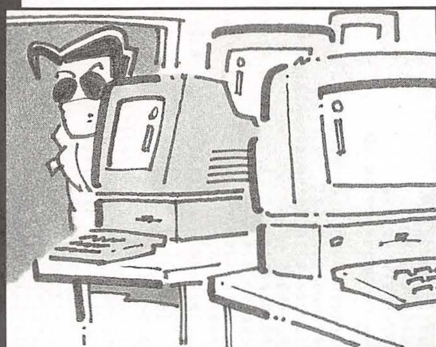
★オレはOFコーナーにのるためだけにBASICマガジンを購入している。やい!!イースIIはまだか!!早くださないとOF用に考えたオレのギャグネタが使えないじゃないか!!(大阪府寝屋川市・Ado17才)……【影：おいしかったよ。編：話，かみ合ってません。】

```
5 '[redacted] FRUIT VILLAGE 1992 BY ﾓｯﾀﾝ SOFT FOR CZ-820C(CZ8CB01)
10 '[redacted] ｼｮｷ ｾｯﾃｲ
20 INIT:WIDTH 40:CLS:CGEN:CLICK OFF:DIM ma(32,18),mu$(20)
30 LOCATE 11,12:PRINT "WAIT A MINUTE"
40 FOR i=32 TO 90:fo$="":fo1$=LEFT$(CGPAT$(i),8):FOR j=1 TO 8:fo2$=BIN$(ASC(MID$
(fo1$,j,1))):fo3$=LEFT$(fo2$,1):fo2$=fo3$+LEFT$(fo2$,7)
50 MID$(fo2$,3,1)=fo3$:fo$=fo$+CHR$(VAL("&B"+fo2$)):NEXT:DEFCHR$(i)=fo$+fo$+fo$:
NEXT
60 FOR I=96 TO 117:READ CH$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(CH$):DEFCHR$(I+21)=MIRROR$(HEXCHR
$(CH$)):NEXT
70 FOR i=0 TO 9:READ ch$,ch1$:ch$(i)=ch$+"↓←←"+ch1$:NEXT
80 RESTORE 1170:FOR i=1 TO 20:READ mu$(i):NEXT
90 ST=1:LE=3:MX=6:MY=4:h=4:it$="  ↓←←  ":it1$=it$:it2$=it$
100 LOCATE 11,12:PRINT SPC(13)
110 '[redacted] ﾀｲﾄﾙ
120 KEY 0,"":TEMPO 120:CLS:CGEN 1:COLOR 4:CSIZE 3:LOCATE 6,2:PRINT#0"FRUIT  VILL
AGE":CSIZE
130 COLOR 7:LOCATE 7,9:PRINT "av``cx``ez``gh``k_``m▂``o▄"
140 LOCATE 7,10:PRINT "bw``dy``f{``ij``l_``n▃``p■"
150 COLOR 3:LOCATE 14,14:PRINT "PUSH ANY KEY":COLOR 5:LOCATE 10,18:PRINT "1992 B
Y MOTTAN SOFT"
160 mu=mu+1+(mu>19)*20:PLAY mu$(mu)
170 k$=INKEY$:IF K$="" THEN 160 ELSE IF K$="s" OR K$="S" THEN ELSE mu=0:GOTO 240
180 '[redacted] ｽﾃｰｼﾞ ｾﾝﾀｸ
190 CLS:COLOR 7:CGEN:PRINT "ﾄﾞﾉ ｽﾃｰｼﾞﾆ ｼﾏｽｶ?(1-9)"
200 k$=INKEY$:IF k$="" THEN 200
210 IF VAL(k$)<1 OR VAL(k$)>9 THEN 200
220 st=VAL(k$):CGEN 1
230 '[redacted] ｶﾞﾒﾝﾉ ﾋｮｳｼﾞ
240 KEY 0,"":CLS:COLOR 7:FOR i=0 TO 21 STEP 2:LOCATE 0,i:PRINT STRING$(20,ch$(2)
+"↑"):NEXT
250 GOSUB 650:GOSUB 660:GOSUB 670
260 ON st RESTORE 1060,1070,1080,1090,1100,1110,1120,1130,1140,1150
270 FOR i=4 TO 18 STEP 2:READ re$:FOR j=6 TO 32 STEP 2:i1=i1+1+(i1>13)*14:ma(j,i
)=VAL(MID$(re$,i1,1)):NEXT j,i:READ fu,x,y
280 FOR i=4 TO 18 STEP 2:FOR j=6 TO 32 STEP 2:LOCATE j,i:PRINT ch$(ma(j,i)):NEXT
 j,i
290 '[redacted] ｼﾞﾌﾞﾝﾉ ﾋｮｳｼﾞﾄ ｲﾄﾞｳ
300 S=STICK(0):X1=X:Y1=Y:X=X+(S=4 AND x>7)*2-(S=6 AND x<32)*2:Y=Y+(S=8 AND y>5)*
2-(S=2 AND y<17)*2
310 IF wa>0 THEN wa=wa-1
320 IF ma(x,y)=2 THEN x=x1:y=y1
330 IF ma(x,y)=1 AND it$=ch$(3) AND it1$=ch$(4) AND it2$=ch$(5) THEN LOCATE x,y:
PRINT ch$(2);:ma(x,y)=2:fu=fu-1:PLAY "o5v15d0e0"
340 k$=INKEY$:IF K$="g" OR K$="G" THEN 610
350 IF s=2 OR s=4 OR s=6 OR s=8 THEN h=s
360 LOCATE X,Y:PRINT CH$(7);
370 IF X<>X1 OR Y<>Y1 THEN LOCATE X1,Y1:PRINT CH$(MA(X1,Y1));
380 IF STRIG(0) AND f=0 THEN h1=h:PLAY "o2v15c1":GOTO 420
390 IF f=1 THEN 430
400 GOTO 470
410 '[redacted] ｻｯﾁｭｳｻﾞｲﾉ ｼｮﾘ
420 f=1:sx=x:sy=y
430 sx1=sx:sy1=sy:sx=sx+(h1=4)*2-(h1=6)*2:sy=sy+(h1=8)*2-(h1=2)*2
440 IF sx<6 OR sx>32 OR sy<4 OR sy>18 THEN LOCATE sx1,sy1:PRINT CH$(MA(sx1,sy1))
;:f=0:GOTO 470
450 LOCATE sx,sy:PRINT ch$(8);:LOCATE sx1,sy1:PRINT ch$(ma(sx1,sy1));
460 '[redacted] ﾃｷﾉ ﾋｮｳｼﾞﾄ ｲﾄﾞｳ
470 IF wa>0 THEN 570
480 f1=f1+1+(f1>2)*3:IF f1>1 THEN 520
490 MX1=MX:MY1=MY:MX=MX+SGN(X-MX)*2:MY=MY+SGN(Y-MY)*2
500 LOCATE MX1,MY1:PRINT CH$(MA(MX1,MY1));:LOCATE MX,MY:PRINT CH$(6);
510 '[redacted] ｱﾀﾘ ﾊﾝﾃｲ
520 IF x=mx AND y=my AND wa=0 THEN 610
530 IF f=1 AND ABS(mx-sx)<3 AND ABS(my-sy)<3 THEN LOCATE mx,my:PRINT ch$(9);:PLA
Y "o3v15c0d0e0":PAUSE 3:LOCATE mx,my:PRINT ch$(ma(mx,my));:LOCATE sx,sy:PRINT ch
$(ma(sx,sy));:f=0:mx=6:my=4:wa=17 ELSE 570
540 IF it$<>ch$(3) THEN it$=ch$(3) ELSE IF it1$<>ch$(4) THEN it1$=ch$(4) ELSE IF
 it2$<>ch$(5) THEN it2$=ch$(5)
550 GOSUB 670
560 '[redacted] ｸﾘｱﾉ ｼｮﾘ
570 IF FU=0 THEN PAUSE 10:COLOR 3:LOCATE 14,12:PRINT "NICE CLEAR!":PLAY "o5v15g0
r0g0r0g2r0f0r0f0r0f2r0e0r0e0r0d0r0d0r0c4":PAUSE 10:COLOR 7 ELSE 300
580 IF st=10 THEN 690
590 ST=ST+1:f=0:wa=0:Mx=6:MY=4:H=4:it$="  ↓←←  ":it1$=it$:it2$=it$:GOTO 240
600 '[redacted] ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ
610 COLOR 2:LOCATE 17,12:PRINT "MISS!":PLAY "o2v15c1r6o4g1f1e1d1c1":PAUSE 10:COL
OR 7:LOCATE 17,12:PRINT SPC(5):f=0:wa=0:mx=6:my=4:H=4:le=le-1:it$="  ↓←←  ":it1$
=it$:it2$=it$
620 IF LE>0 THEN 240
630 LOCATE 15,12:COLOR 2:PRINT "GAME END":PLAY "o5v15c0r0c0r0c0r0e0r0g0r0f0r0e0r
0d0r0c0":PAUSE 10:COLOR 7:CLS:GOTO 90
640 '[redacted] ｽﾃｰｼﾞﾅﾄﾞﾉ ﾋｮｳｼﾞ
650 LOCATE 6,1:PRINT "STAGE";ST:RETURN
660 LOCATE 16,1:PRINT "LEFT";LE:RETURN
670 LOCATE 25,1:PRINT "ITEM";IT$;"↑";IT1$;"↑";IT2$:RETURN
680 '[redacted] ｴﾝﾃﾞｨﾝｸﾞ
690 CLS:x=25:ex=35:ty=0:f=0:me$="ｺﾄｼﾓ ﾖｸﾄﾚﾀﾅｧ!!!"
700 TEMPO 95:mu=mu+1+(mu>19)*20:PLAY mu$(mu)
710 x=x-1:LOCATE x-2,12:PRINT ch$(4);"↑";ch$(7);:LOCATE x+2,12:PRINT " ↓← ";
720 ex=ex-1:LOCATE ex,12:PRINT ch$(6);:LOCATE ex+2,12:PRINT " ↓← ";
730 IF ex=31 THEN f=1
740 IF f=1 THEN ty=ty+1:LOCATE 20,ty:PRINT ch$(1);:LOCATE 20,ty-1:PRINT "  ";
750 IF ty<12 THEN 700
760 CGEN:COLOR 5:CSIZE 3:LOCATE 4,2:PRINT#0 me$:CSIZE
770 CGEN 1:COLOR 6:LOCATE 10,18:PRINT "THANK YOU FOR PLAYING"
780 COLOR 3:LOCATE 8,21:PRINT "PRESENTED BY MOTTAN SOFT":KEY 0,""
790 TEMPO 75:mu=mu+1+(mu>19)*20:PLAY mu$(mu)
800 IF INKEY$="" THEN 790 ELSE mu=0:GOTO 90
810 '[redacted] ｷｬﾗｸﾀｰﾉ ﾃﾞｰﾀ
820 DATA 00000000000000000000000000000000000000000000
830 DATA 0000000000202000000000000070505070307073F07050507
840 DATA 0C0C0E0F0F0F0E1E03133130303000 1E0C0C0E0F0F3F0E00
850 DATA 000000000000000000000000387F5F7F5F0001010103210020
860 DATA 000000000000000000005F5F7F3F3F1600002020000000090700
870 DATA 00000200100420000000002001004200000071F3F3F7F7F7F
880 DATA 000000000000000000000000003030307 0F7F3F3F1F0703070F
890 DATA 000000000000000000E0E0FFFFFFE0E0FF202000003F202000
900 DATA 0000000000000000000707FFFFFF0707FF01010101F9010101
910 DATA 0000000000000000000FFFFE0E0FFFFFFE0003F202000003F20
920 DATA 0000000000000000000FFFF0707FFFFFF0701F901010101F901
930 DATA 0000000000000000000030C30C0B0CCB3CC030C30C0B0CCB3CC
940 DATA 0000000000000000000B3CCB3CCB3CC633FB3CCB3CCB3CC633F
950 DATA 303078787C7C3E1E00000808040402021010181 80C0C0606
960 DATA 070000000000000000011F214142443800010100000000000
970 DATA 60F864070321607900000000003C1E1F060000000000000000
980 DATA FFF870181818D8F80007081C1B18D8F8000000000000000
990 DATA 1C23608688402148 1C23608688402148 1C23608688402148
1000 DATA 908960284640310E908960284640310E908960284640310E
1010 DATA 81412111000000F081412111000000F081412111000000F0
1020 DATA F00000001121418 1F0000000112141 81F000000011214181
1030 DATA 000000000000000000000000000000000FFFFFFFFFFFFFFF
1040 DATA uu,uu,cx,dy,ez,f{,gh,ij,k_,l_,m▂,n▃,o▄,p■,av,bw,q█,r█,s| ,t|
1050 '[redacted] ﾒﾝﾃﾞｰﾀ
1060 DATA 00000000000000,00010000000000,00000000000000,00000000010000,0000000000
0000,00000000000000,00000001000000,00000000000000,3,20,12
1070 DATA 00000000000000,01200000002200,00210220010210,00000200000200,0000000000
0000,00000000020000,00222001020000,00000000000000,5,32,4
1080 DATA 00002000000000,21222222212122,00000200000000,22122222212122,0000000200
0000,22212222212122,00000000000000,00000000000000,9,6,18
1090 DATA 00000000020000,00200022002200,01120211211200,01102011211200,0112020021
1200,00200020002220,00000000000000,00000000000000,16,14,12
1100 DATA 00020002020001,02020200011122,00022202220021,02111002110220,0221220211
0020,02010202202010,01020102000020,00020002000020,17,6,18
1110 DATA 00220000000000,00220000000000,02112000112112,01111000211111,0111111111
1111,02112021122112,00000002200000,00000000000000,34,20,10
1120 DATA 00020000000000,00010000000000,02212202212220,02211202111120,0111110200
1120,02212202001120,02222202221220,00000100000000,21,18,18
1130 DATA 00000000022222,00000000001112,02120202021212,01111110021110,0212021200
1212,00001111111000,02021210222202,00001110000000,31,18,8
1140 DATA 11111111111111,11111111111111,11122222222111,11111211111111,1111121111
1111,11222222222211,11111211111111,11111221111111,89,10,16
1150 DATA 11111111111111,11111111111111,11111111111111,11111111111111,1111111111
1111,11111111111111,11111111111111,11111111111111,112,32,18
1160 '[redacted] ｵﾝｶﾞｸﾉ ﾃﾞｰﾀ
1170 DATA o5v15c0r2,e0r0,g0r2,g0r2,e0r0,f0r2,e0r0,d0r2,d0r2,e0r0,d0r2,e0r0,f0r2,
f0r2,d0r0,e0r2,f0r0,g0r2,e0r2,g0r0
```

X1

★ダルシム好き〜い♥，というわけでダルシム本をつくった私って一体…。将来の夢(")はダルシムを使いまくって「ダルシム・マスター」って呼ばれたいです。うふふ…♥♥くすっ。(三重県度会郡・ともこざる14才♀)……【つぐ美：私の夢はもっとささいなものです。】

X1シリーズ(CZ-8CB01/8FB01 V1.0)用



編集部VS影さんの戦い

影の追跡

天野　絢也

いきさつ

「影! お前はクビだーっ!!」というわけで，ある日，影さんは，とうとう電波新聞社を辞めさせられてしまいました。

「くそー，編集長め。たかがOFコーナーを赤鳥に任せたというだけで，辞めさせることはないのに…。このままでは腹の虫がおさまらん。復しゅうしてやる。」

こうして，影さんの逆恨み(さかうら)がはじまったのでした。

ゲームの内容

影さんは報復手段として，パソコン破壊行動にでました。そうです。影さんには，指1本でパソコンを暴走させるという，天賦(てんぷ)の才能があったのです。そして，それを阻止するために，編集部一同は影さん狩りを開始しました。ところが影さんは，あらかじめ部屋の照明の配線を切断していたので，部屋は暗く，影さんの姿を見ることができません。

編集長であるあなたは，影さんをつかまえることができるでしょうか。

キャラクターの説明

・影さん

普通，姿を見ることができません。影さんは部屋の中を動きまわって，パソコンを暴走させ，最後には破壊します。

・つぐ美さん

影さんをつかまえるために，目を細めて影さんの姿を探しています。影さんの姿を見つける（X軸かY軸に影さんが重なった場合)と，顔色を変えて叫び，影さんのほうへ向かいます。けれど影さんは非常に素早いので，すぐ逃げてしまいます。また，まれに影さんをつかまえてしまうことがあります。その場合，ラウンド・クリアになりますが，得点は一切入りません。

・編さん

パソコンにつながれたケーブルの端から，パソコンを切り離そうとします。ところが編さんはとても焦(あせ)っているので，逆に近くのパソコンとつないでしまうのです。人間，緊迫した状況では，何をしでかすかわからないものです。

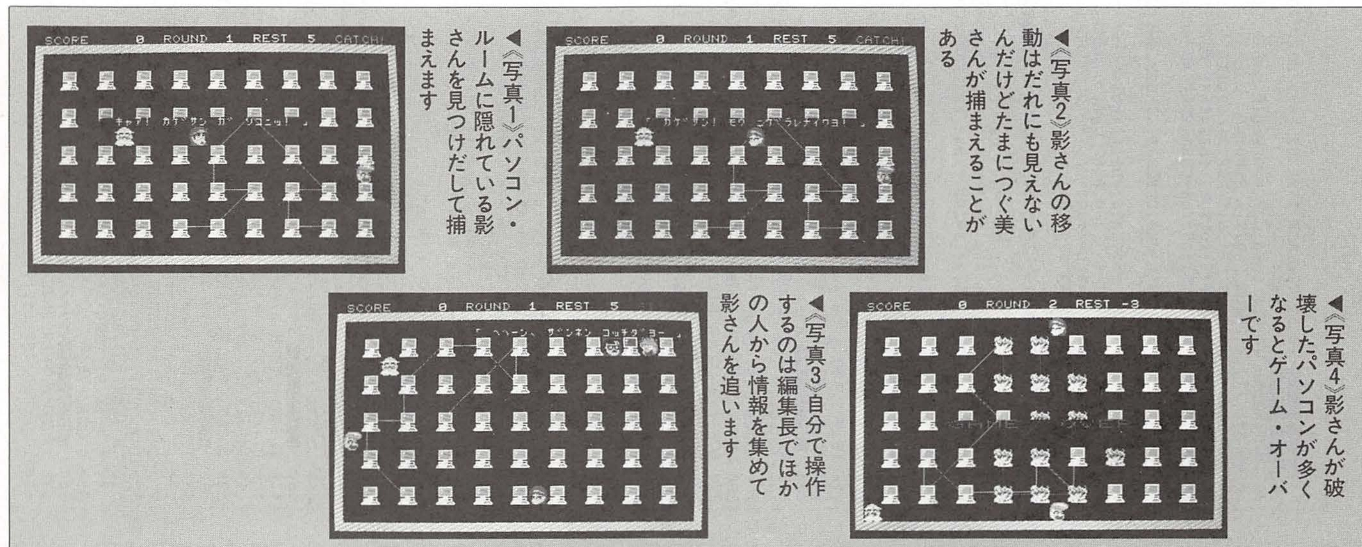
・Dr.D

近くの暴走したパソコンを，もれなく直していきます。ただし，ケーブルにつながれていようがいまいが，1台ずつしか直せません。

・編集長

部屋のようすを見ているだけです。しかし，影さんのいる位置がわかったら，スペース・キーを軽く1回たたいてください。編集長が画面上にあらわれますので，テンキーで操作し，影さんがいると思ったところで，もう一度スペース・キーを押してください。影さんがそこにいたら，影さんをつかまえたことになり，ラウンド・クリアです。しかし，ちがう場所にいたときは，しばらく編集長は動けなくなってしまいます。

画面の右上にSTOP!!と表示されて



◀《写真1》パソコン・ルームに隠れている影さんを見つけだして捕まえます

◀《写真2》影さんの移動はだれにも見えないんだけどたまにつぐ美さんが捕まえることがある

◀《写真3》自分で操作するのは編集長でほかの人から情報を集めて影さんを追います

◀《写真4》影さんが破壊したパソコンが多くなるとゲーム・オーバーです

★頼む！隣のページの人！空きスペースを貸してくれ!!来月になったら返すから！今月はピンチなんだ！書くことが山ほどあって。(福島県いわき市・NYAMT18才)……【影：なんと，隣のページの人が空きスペースといわず全スペースをくれたぞ。ほら→】

影の追跡のプログラム・リスト

```
100 ' ショキセッテイ >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
110 INIT:WIDTH 40:SCREEN 0,0,0:CLICK OFF:CLS 4
120 DEFINT A-Z:DIM KT(20,12),CT(8,4),FT(8,4),CH$(12),KX(12),KY(12):HI=3000:SC=0
130 ' キャラクタ テイギ >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
140 PRINT "WAIT... ";:CGEN 1:FOR I=32 TO 90:C$="":FOR J=1 TO 8:C=ASC(MID$(CGPAT$
(I),J,1)):C$=C$+CHR$(C):NEXT:DEFCHR$(I)=C$+C$+C$:PRINT CHR$(I);:NEXT
150 FOR I=177 TO 205:READ C$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(C$):PRINT CHR$(I);:NEXT
160 FOR I=0 TO 3:READ F$(I):NEXT:FOR I=0 TO 12 STEP 4:READ W$,C$:FOR J=0 TO 3:N=
206+I+J:FOR K=1 TO 3:G$(K)=""
170 IF VAL(MID$(F$(J),K,1))=1 THEN FOR L=1 TO 16:O=VAL("&H"+(MID$(W$,L,1))) OR V
AL("&H"+(MID$(C$,L,1))):G$(K)=G$(K)+HEX$(O):NEXT ELSE G$(K)=W$
180 NEXT:DEFCHR$(N)=HEXCHR$(G$(1)+G$(2)+G$(3)):PRINT CHR$(N);:NEXT:NEXT
190 FOR I=177 TO 204 STEP 4:CH$((I-153)/4)=CHR$(I)+CHR$(I+1)+CHR$(31)+CHR$(29)+C
HR$(29)+CHR$(I+2)+CHR$(I+3) :NEXT:CH$(1)=""
200 FOR I=206 TO 209        :CH$(I-204)=    CHR$(I)+CHR$(I+4)+CHR$(31)+CHR$(29)+C
HR$(29)+CHR$(I+8)+CHR$(I+12):NEXT:CH$(0)="  "+CHR$(31)+CHR$(29)+CHR$(29)+"  "
210 ' タイトル ガメン >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
220 CLS 4:CGEN 0:COLOR 7,1:RESTORE 1880:RO=1:JU=0:C=4
230 FOR I=4 TO 15:READ T$:FOR J=1 TO 10:D$=BIN$(VAL("&H"+MID$(T$,J,1)) OR 16)
240 FOR K=2 TO 5:LOCATE (J-1)*4+K-2,I:IF MID$(D$,K,1)="1" THEN COLOR 7:PRINT CHR
$(135);:COLOR 5:PRINT CHR$(139)
250 IF INKEY$=" " THEN K=5:J=10:I=15:C=1:CLS:KEY0," "
260 NEXT:NEXT:NEXT:COLOR C:LOCATE 20,17:PRINT "Program By J.Armar":C=2
270 COLOR 2:LOCATE 3 ,0:PRINT "HI-SCORE ";:COLOR 7:PRINT USING "#####";HI
280 COLOR 6:LOCATE 25,0:PRINT "SCORE ";  :COLOR 7:PRINT USING "#####";SC:SC=0
290 COLOR C:LOCATE 8,22:PRINT "Push Space Key To Start"
300 IF INKEY$<>" " THEN C=C+1:C=(C MOD 7)+1:GOTO 290
310 ' ラウンド カイシ >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
320 CLS 4:CGEN 1:COLOR 7,0:RE=(((RO-1) MOD 3)+1)*5:TIME=1:FT=0:RC=0:TF=0:DF=0
330 FOR I=0 TO 1:FOR J=I TO 12-I:FOR K=I TO 20-I:KT(K,J)=I-1:NEXT:NEXT:NEXT
340 FOR I=2 TO 10 STEP 2:FOR J=2 TO 18 STEP 2:KT(J,I)=2:NEXT:NEXT
350 FOR I=7 TO 10:IF I=7 THEN J=1 ELSE J=I
360 KX(J)=INT(RND*19)+1:KY(J)=INT(RND*11)+1:IF KT(KX(J),KY(J))<>0 THEN 360
370 KT(KX(J),KY(J))=J:SU(J)=0:NEXT:KX(11)=10:KY(11)=6
380 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 8:CT(J,I)=0:NEXT:CX(I+2)=-1:CY(I+2)=-1:NEXT
390 C=1:N=0:FOR I=0 TO (RO-1) MOD 3:CX=INT(RND*9):CY=INT(RND*5)
400 CT(CX,CY)=CT(CX,CY)+C:CX(N)=CX:CY(N)=CY:N=N+1:FOR J=1 TO RO+9
410 F=0:GOSUB 980:IF F=30 THEN J=RO+9
420 NEXT:C=C*2:N=N+1:NEXT:GOSUB 1060
430 ' メイン ルーチン >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
440 JU=JU MOD 5:JU=JU+1:ON JU GOSUB "カゲサン","ツグミサン","ヘンサン","カゲサン","ドクター"
450 IF TIME>FT THEN LOCATE 33,0:COLOR 4:PRINT "CATCH!":COLOR 7
460 IF INKEY$=" " AND TIME>FT THEN GOSUB "ヘンシュウチョウ"
470 IF RC=3 THEN 1490 ELSE IF RC<>0 THEN 1370
480 GOTO 440
490 LABEL "カゲサン" ' >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
500 IF KX(8)=KX(1) AND KX(1) MOD 2=1 THEN HO(1)=INT(RND*2)  :GOSUB 550:
    IF LU=0 THEN 540 ELSE HO(1)=(HO(1)=1)+1:GOSUB 550:
    IF LU=0 THEN 540 ELSE HO(1)=HO(8):GOSUB 550:LU=0:GOTO 540
510 IF KY(8)=KY(1) AND KY(1) MOD 2=1 THEN HO(1)=INT(RND*2)+2:GOSUB 550:
    IF LU=0 THEN 540 ELSE HO(1)=(HO(1)=3)+3:GOSUB 550:
    IF LU=0 THEN 540 ELSE HO(1)=HO(8):GOSUB 550:LU=0:GOTO 540
520 IF TIME>3 THEN HA=5 ELSE HA=0
530 C=1:GOSUB 910:IF KT(X,Y)>1 THEN GOSUB 1140
540 RETURN
550 SU(1)=2:LU=29:C=1:HA=0:GOSUB 910:RETURN
560 LABEL "ツグミサン" ' >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
570 C=8:HA=1:GOSUB 910:IF TF=1 THEN SWAP CH$(8),CH$(7)
580 IF KX(1)<>KX(8) AND KY(1)<>KY(8)  THEN TF=0:GOTO 640
590 IF KX(1)=KX(8)  AND KY(1)=KY(8)   THEN RC=2:GOTO 650
600 IF KX(1)=KX(8)  AND KX(8) MOD 2=1 THEN HO(8)=(KY(1)<KY(8))+3:GOTO 620
610 IF KY(1)=KY(8)  AND KY(8) MOD 2=1 THEN HO(8)=(KX(1)<KX(8))+1 ELSE 640
620 LOCATE KX(8)*2-1,KY(8)*2:SWAP CH$(8),CH$(7):PRINT CH$(8):SU(8)=3
630 IF TF=0 THEN C=8:M=1:GOSUB 1290:TF=1
640 RETURN
650 C=8:M=7:GOSUB 1290:CH$(1)=CH$(12):C=1:M=8:GOSUB 1290:GOTO 640
660 LABEL "ヘンサン" ' >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
670 L=0:K=INT(RND*4):FOR I=K TO K+3:H=I MOD 4:X=KX(9)+(H=0)-(H=1):Y=KY(9)+(H=2)-
(H=3):T=INT(RND*6):FOR J=T TO T+5:N=J MOD 6:IF CX(N)=(X-2)/2 AND CY(N)=(Y-2)/2 T
HEN L=1:J=T+5:I=K+3
680 NEXT:NEXT:IF L=0 THEN 710
690 I=INT(N/2):C=-(I=0)-(I=1)*2-(I=2)*4:CX=CX(N):CY=CY(N)
```

いる間は，スペース・キーを押しても編集長はでてきません。影さんとの距離が遠かったときほど，STOP.!!は長く表示されます。

・**パソコン**

部屋の中には，45台のパソコンがあります。青い画面のパソコンが正常で，影さんが暴走させるたびに，画面の色が黄色→紫→赤と変わっていき，もう一度さわると爆発して壊れます。こうなったら，Dr.Dでも直すことはできません。

ケーブル

何台かのパソコンをつないでいます。影さんがパソコンを暴走させたとき，このケーブルでつながれたパソコンは，そろって暴走してしまいます。ケーブルは青，赤，緑の3種類あります。

ゲーム・オーバー

影さんは一定以上のパソコンを壊すと，勝ち誇って逃走してしまいます。そうなったらゲーム・オーバーです。壊すパソコンの数は画面上にRESTと表示され，これが0以下になったら終わりです。RESTはケーブルの数によってちがいます。

プログラム

なるべくリストを短くしようと思って，無理にFOR～NEXTや論理演算を使っているところがあって，見にくいと思います。やっぱりリストも長くなってしまったし，自分でも何をやったかよくわからないようなところもあり，改造もしにくいと思います。許してやってください。それから参考までに，影さんの動きを見たいと思ったら，190, 860, 1350, 1470, 1530, 各行のCH$(1)=" "を，CH$(1)=CH$(12)と変えてください。一応，影さんの動きがわかります。もちろん，ゲームにはなりませんが…。

感想を一言二言…

おそらく，ゲームらしいゲームを作ったのも，これがはじめてです。実際に作ってみると，本当に面倒だったのですが，プログラムを打つ人はもっと辛いと思うので，わかりやすくしたつもりです。

《第1表》変数表

KT(,)……キャラクターの配置テーブル	RE…………残りの破壊パソコン数
CT(,)……ケーブルの配置テーブル	JU…………キャラクターの順番
FT(,)……ケーブル接続か所を配置するフラグ・テーブル	FT…………STOP!!の表示時間
CH$( )……キャラクターの表示データ	RC…………ラウンド・クリアの条件（0…まだ，1…編集長がつかまえた，2…つぐ美さんがつかまえた，3…ゲーム・オーバー）
KX( )……キャラクターのX軸	
KY( )……キャラクターのY軸	
HO( )……キャラクターの方向	
SU( )……キャラクターの進む歩数	TF…………つぐ美さんの顔パターンのフラグ
CX( )……ケーブルの端のX軸	
CY( )……ケーブルの端のY軸	DF…………Dr.のセリフのフラグ
HI…………ハイスコア	LU…………ループするカウント
SC…………スコア	HA…………条件文の範囲
RO…………ラウンド数	BP…………爆発したパソコンのカウント

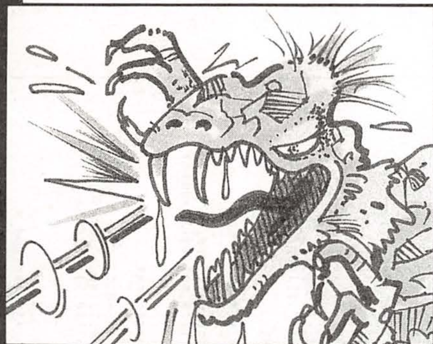
X1

★では，
岡県小笠郡・かさかさない17才)……【影：コレ。せっかくスペース空けてくれたのに。空けてくれた分のネタはどうした。】 …。(静

```
700 F=0:GOSUB 980:IF F<>30 THEN C=9:M=2:GOSUB 1290:GOTO 720
710 C=9:HA=0:GOSUB 910
720 RETURN
730 LABEL "ﾄﾞｸﾀｰ" ' >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
740 F=0:K=INT(RND*4):FOR I=K TO K+3:H=I MOD 4:DX=KX(10)+(H=0)-(H=1):DY=KY(10)+(H
=2)-(H=3):IF KT(DX,DY)>2 AND KT(DX,DY)<6 THEN F=1:I=K+3
750 NEXT:IF F=0 THEN C=10:HA=0:GOSUB 910:DF=0:GOTO 780
760 IF DF=0 THEN C=10:M=3:GOSUB 1290:DF=1
770 KT(DX,DY)=KT(DX,DY)-1:X=DX:Y=DY:GOSUB 1280
780 RETURN
790 LABEL "ﾍﾝｼｭｳﾁｮｳ" ' >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
800 KEY0,"":H=KT(KX(11),KY(11)):LOCATE KX(11)*2-1,KY(11)*2:PRINT CH$(11)
810 I$=INKEY$:IF I$=" " THEN 860 ELSE I=VAL(I$)
820 X=KX(11)+(I=4 AND KX(11)>1)-(I=6 AND KX(11)<19)
830 Y=KY(11)+(I=8 AND KY(11)>1)-(I=2 AND KY(11)<11)
840 IF X=KX(11) AND Y=KY(11) THEN 810
850 HX=KX(11)*2-1:HY=KY(11)*2:LOCATE HX,HY:PRINT CH$(0):LOCATE HX,HY:PRINT CH$(H
):KX(11)=X:KY(11)=Y:GOTO 800
860 C=11:M=4:GOSUB 1290:IF KX(11)=KX(1) AND KY(11)=KY(1) THEN CH$(1)=CH$(12):C=1
:M=5:GOSUB 1290:CH$(1)="":RC=1:GOTO 900
870 COLOR 2:LOCATE 33,0:PRINT "STOP!!":COLOR 7
880 LOCATE KX(1)*2-1,KY(1)*2:PRINT CH$(12):C=1:M=6:GOSUB 1290:GOSUB 1120:LOCATE
KX(1)*2-1,KY(1)*2:PRINT CH$(0)
890 FT=(ABS(KX(1)-KX(11))+ABS(KY(1)-KY(11)))*2:TIME=0
900 KEY0,"":RETURN
910 ' ｲﾄﾞｳ ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
920 IF SU(C)=0 THEN HO(C)=INT(RND*4):SU(C)=INT(RND*5) ELSE SU(C)=SU(C)-1
930 X=KX(C)+((HO(C)=0))-((HO(C)=1)):Y=KY(C)+((HO(C)=2))-((HO(C)=3))
940 IF KT(X,Y)<0 OR HA<KT(X,Y) THEN LU=LU+1:SU(C)=0:IF LU<30 THEN 920 ELSE RETUR
N
950 LOCATE KX(C)*2-1,KY(C)*2:PRINT CH$(0):KT(KX(C),KY(C))=0:KX(C)=X:KY(C)=Y
960 LOCATE KX(C)*2-1,KY(C)*2:PRINT CH$(C):KT(KX(C),KY(C))=KT(KX(C),KY(C))+C
970 LU=0:RETURN
980 ' ｹｰﾌﾞﾙ ｾﾂｿﾞｸ ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
990 X=(CX+(INT(RND*3)-1)):IF X<0 OR 8<X THEN 990
1000 Y=(CY+(INT(RND*3)-1)):IF Y<0 OR 4<Y THEN 1000
1010 IF (MID$(BIN$(CT(X,Y)+8),4-I,1))="1" AND F<30 THEN F=F+1:GOTO 990
1020 IF F=30 THEN 1050
1030 LINE(CX*32+28+I*4,CY*32+38+I*2)-(X*32+28+I*4,Y*32+38+I*2),XOR,C
1040 CX=X:CY=Y:CX(N)=X:CY(N)=Y:CT(X,Y)=CT(X,Y)+C
1050 RETURN
1060 ' ｶﾞﾒﾝ ｶｷｺﾐ ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1070 PRINT USING SPACE$(7)+"#####"+SPACE$(8)+"##"+SPACE$(6)+"###";SC;RO;RE
1080 LINE(0,1)-(39,24),CHR$(205),B:COLOR 6:LOCATE 1,0:PRINT "SCORE":COLOR 3:LOCA
TE 14,0:PRINT "ROUND":COLOR 5:LOCATE 24,0:PRINT "REST"
1090 CSIZE 2:COLOR 2:LOCATE 12,13:PRINT#0 "ROUND ";:COLOR 7:PRINT#0 RO
1100 PLAY 120:PLAY "O4C6D3E5D4R1E1D1C1R1D1C1O3B1R1O4C1O3B1A1R1B1A1G1R1A7:O5C6E3D
5E4R2E1D1C1R1D1C1O4B1R1O5C1O4B1A1B1A1G1A7"
1110 CSIZE 0:       LOCATE 12,13:PRINT SPACE$(18)
1120 FOR I=1 TO 11:FOR J=1 TO 19:LOCATE J*2-1,I*2:PRINT CH$(KT(J,I)):NEXT:NEXT
1130 RETURN
1140 ' ﾊﾟｿｺﾝ ﾎﾞｳｿｳ ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1150 BP=0:X=KX(1):Y=KY(1):C=CT((X-2)/2,(Y-2)/2):IF C<>0 THEN 1170 ELSE IF KT(X,Y
)=6 THEN BP=1
1160 GOSUB 1280:GOTO 1250
1170 KT(X,Y)=KT(X,Y)-1:FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 8:FT(J,I)=0:NEXT:NEXT
1180 A=0:IF C=2 OR C=6 THEN A=1 ELSE IF C=4 THEN A=2
1190 B=2:IF C=2 OR C=3 THEN B=1 ELSE IF C=1 THEN B=0
1200 FOR I=A TO B:FOR J=0 TO 4:Y=J*2+2:FOR K=0 TO 8:X=K*2+2
1210 IF MID$(BIN$(CT(K,J)+8),4-I,1)="1" AND KT(X,Y)<6 AND FT(K,J)=0 AND (C<>5 OR
 I<>1) THEN KT(X,Y)=KT(X,Y)+1:FT(K,J)=1:BP=BP-(KT(X,Y)=6)
1220 NEXT:NEXT:NEXT:FOR I=0 TO 4:Y=I*2+2:FOR J=0 TO 8:X=J*2+2
1230 IF FT(J,I)=1 THEN GOSUB 1280
1240 NEXT:NEXT
1250 RE=RE-BP:LOCATE 28,0:PRINT USING "###";RE:IF RE<1 THEN RC=3
1260 KX(1)=KX(1)+((HO(1)=1))-((HO(1)=0)):KY(1)=KY(1)+((HO(1)=3))-((HO(1)=2))
1270 RETURN
1280 K=KT(X,Y):LOCATE X*2-1,Y*2:PRINT CH$(K):SOUND 4,INT(20000/(2^(K-1)*70)):SOU
ND 6,31:SOUND 7,59+(K=6)*28:SOUND 10,16:SOUND 12,128:SOUND 13,0:RETURN
1290 ' ﾒｯｾｰｼﾞ ｻﾌﾞﾙｰﾁﾝ >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1300 ON M RESTORE 1900,1910,1920,1930,1940,1950,1960,1970,1980,1990:READ M$,K:L=
LEN(M$):X=KX(C)*2-L/2:IF X<2 THEN X=2 ELSE IF X+L>37 THEN X=X-(X+L-38)
1310 LOCATE KX(C)*2-1,KY(C)*2:PRINT CH$(C)
1320 F=(KY(C)=1):CGEN 0:COLOR K:LOCATE X,KY(C)*2-1-F*3:FOR I=1 TO L
1330 H$=MID$(M$,I,1):IF ASC(H$)>176 AND ASC(H$)<224 THEN BEEP
1340 PRINT H$;:NEXT:PAUSE 2:COLOR 7:CGEN 1:CH$(1)=CH$(0):FOR J=1 TO 19
1350 LOCATE J*2-1,KY(C)*2-2-F*4:PRINT CH$(KT(J,KY(C)-1-F*2)):NEXT:CH$(1)=""
1360 RETURN
1370 ' ﾗｳﾝﾄﾞ ｸﾘｱ >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1380 CSIZE 2:COLOR 6:LOCATE 10,13:PRINT#0 "ROUND CLEAR!":CSIZE 0:COLOR 7
1390 PLAY 180:PLAY "O6C3R1C3R1E2F2G2A2G2F2G2E2F5:O5A3R1A3R1G2A2B2O6C2O5B2A2B2A2G
5"
1400 CLS 0:LINE(8,5)-(31,20),CHR$(205),BF:LINE(9,6)-(30,19)," ",BF
1410 FOR I=2 TO 6:LOCATE 11,I*2+3:PRINT CH$(I);:PRINT "    *      ="
1420 NEXT:COLOR 2:LOCATE 11,18:PRINT "TOTAL";:COLOR 6:LOCATE 25,18:PRINT USING "
#####";SC:PD=SC
1430 IF RC=2 THEN COLOR 2:LOCATE 15,12:PRINT "NO SCORE!!":PAUSE 30:GOTO 1470
1440 FOR I=2 TO 6:COLOR 7:DA=0:PS=0:PT=(7-I)*(((RO-1) MOD 3)+1)+(I=6)*11*(((RO-1
) MOD 3)+1):LOCATE 18,I*2+4:PRINT USING "####";PT:FOR J=2 TO 12 STEP 2:FOR K=2 T
O 18 STEP 2
1450 LOCATE 14,I*2+4:PRINT USING "##";DA:PS=DA*PT:LOCATE 25,I*2+4:PRINT USING "#
####";PS:IF KT(K,J)=I THEN DA=DA+1:BEEP
1460 NEXT:NEXT:PD=PD+PS:COLOR 6:LOCATE 25,18:PRINT USING "#####";PD:NEXT
1470 PAUSE 20:SC=PD:RO=RO+1:CH$(1)="":IF TF=1 THEN SWAP CH$(8),CH$(7)
1480 GOTO 310
1490 ' ｹﾞｰﾑ ｵｰﾊﾞｰ >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1500 CSIZE 2:COLOR 2:LOCATE 10,13:PRINT#0 "GAME  OVER":CSIZE 0:COLOR 7
1510 PLAY 80:PLAY "O3E4F4E4G4C9:O4E4D4E4D4C9"
1520 PAUSE 30:C=1:M=9:CH$(1)=CH$(12):GOSUB 1290:C=11:M=10:GOSUB 1300
1530 PAUSE 10:CH$(1)="":IF HI<SC THEN HI=SC
1540 GOTO 210
1550 ' ﾃﾞｰﾀ >>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>>
1560 DATA 0060E8F4B2586C68 08789CAF9F5741C1 087894A3995440C1
1570 DATA 000040982E4F1F29 0042E1FAF6F1E1D1 0042A13A96910111
1580 DATA 1625192DA0AE7317 613B3F7FFFBFFF1F 613B3F7FFFF7F71F
1590 DATA C28A209CF006137D 72FFFEFEFCB65FFF 72E7C65EFCB65FFF
1600 DATA 0000000000000000 0F3F7F7FFCF0EBF7 00000000030C1000
1610 DATA 0000000000000000 F0F9FF0E07F36D6D 000000F0F8002060
1620 DATA 0101000102000000 F6F6F7FF7F7F7FFF 0626371E1D0F0300
1630 DATA 909070C800000000 6D6AFCF8FCFCFEFF 68688830FCCC88F0
1640 DATA 0000000000000000 0F9FFF70E0FFFFFF 0000000F1F00040F
1650 DATA 0000000000000000 E0F8FCFE3E8FF7FF 00000000C0700800
1660 DATA 0000080000000000 DF46351F3F3F1F3F 1F06151F3F3F1F0F
1670 DATA 0000600000000000 FF1F9FFFFFFEFEFF E01C9CF8F8F0C000
1680 DATA 1F3F7F7FFFE7E0E0 000B000000181F18 000B000000181F18
1690 DATA F8FEFFFFFFFE7800 00F03C02000080E0 00F03C02000080E0
1700 DATA 8080C0C0C0600000 77763F3F3F1F0F07 77763F3C38180C07
1710 DATA 0000000000000000 50E0F8F8F8F8F0E0 50E0F8E8080810E0
1720 DATA 0000023EE0000200 030F1D011F312D7F 030F1F3FFF312D7F
1730 DATA 0000407C07004000 C0F0B880F88CB4FE C0F0F8FCFF8CB4FE
1740 DATA 0C1C1C1E7FFFFF3E 7261232100000000 7261233F7FFFFF3E
1750 DATA 30383878FEFFFF7C 4E86C48400000000 4E86C4FCFEFFFF7C
1760 DATA 0000000000000000 FFF0C0C080909F90 0000000000101F10
1770 DATA 0000002814140000 FF0301291517FF03 000000281414F800
1780 DATA 0707000000000000 B0B0989FDFEFFFFF 3331181F1F0F0701
1790 DATA 1818000000000000 4343E79F0FFFFFFF 5848E09C0CFCF8F0
1800 DATA 330D7F9F7FFFFBDF 0000000000000400 0000000000000416
1810 DATA 70B8FBFCFEFE7FFF 0000000000008000 00000000000080E0
1820 DATA 7F3D120000000000 00020D1F3F3F1F0F 373B1D1F37301008
1830 DATA F7F3E307060E1400 286C1CF8F8F0E0C0 78FCFC9808000000
1840 DATA 30C0030C30C0030C 030C30C0030C30C0 FFFFFFFFFFFFFFFF
1850 DATA 100,011,110,010
1860 DATA 3F202C2820282020,001F13171F171F1F,FC04040404040404,00F8F8F8F8F8F8F8
1870 DATA 3F033F2F3F7FDFFF,0000001000002000,FCC0FC44FCD6ABFF,0000008000000000
1880 DATA F840021E20,8840041220,F88007D220,8B006453FC,F84017DE50,2040040450
1890 DATA F88077C554,530E144754,7055145554,205517D450,A895301490,AB0D5FDF30
1900 DATA 「 ｷｬｱ! ｶｹﾞｻﾝ ｶﾞ ｿｺﾆｯ! 」,6
1910 DATA 「 ｱｧ、 ﾜﾀｼﾊ ｲｯﾀｲ ﾅﾆｦ･･･ 」,5
1920 DATA 「 ﾔﾚﾔﾚ･･･ 」,4
1930 DATA 「 ｶｹﾞ! ｿｺﾀﾞｯ!! 」,2
1940 DATA 「 ｼ､ｼﾏｯﾀｰｰｰｯ! 」,5
1950 DATA 「 ﾍﾍｰﾝ、 ｻﾞﾝﾈﾝ ｺｯﾁﾀﾞﾖｰ 」,6
1960 DATA 「 ｶｹﾞｻﾝ! ﾓｳ ﾆｹﾞﾗﾚﾅｲﾜﾖ! 」,3
1970 DATA 「 ﾋｪｰｯ!! ﾄﾞｳｶ ｲﾉﾁﾀﾞｹﾊ･･･ 」,2
1980 DATA 「 ﾌﾌﾌ、 ｶﾘﾊ ｶｴｼﾏｼﾀﾖ･･･ 」,6
1990 DATA 「 ｶｹﾞ!! ｵ､ｵﾉﾚ････････ 」,2
```


★つぐ美さんは，友だちなどの結婚式にいくことがあると思うけど，つぐ美さんの結婚式はいつあげるんですか？（千葉県八日市場市・向中祐司17才）……【つぐ美：私？友達の結婚式ばかりで忙しくて自分の結婚式を挙げるヒマがなくって。影：それは弁解？】

X68000(X-BASIC V2.02)用



エイリアンの侵略を阻止しろ!

PIKIN

(ピキン)

梅津　毅

ストーリー

A.D.2142，植民惑星ピキンにおいて人類はかつてない危機に直面していた。

宇宙空間を漂流するそれは，すでに他の二つの植民惑星を滅ぼし，つぎなる食糧を求めこの星へと移動していた。それらは人類に対し敵意をもっている。そう，これはエイリアンの侵略なのだ。

だが，惑星ピキンには防衛設備がなく，エイリアンの侵略を阻止できるのは，反射式光エネルギー伝達装置を持つ装甲車「リフレクター」のみである。しかし，それでもエイリアンを1匹たりとも地上に到達させてはならない。

遊びかた

大袈裟な前フリではじまってしまいましたが，要は「スペース・インベーダー」みたいな感じです。ただ，レーザーが真上に飛ばず，斜め上方45°に発射され，壁などに当たると90°はねかえります。

画面上か下に消えるまで，はねかえったレーザーに敵が当たると，10，20，40…と得点が最高10000になるまで倍になっていきます。

画面最下段まで敵の侵入を許すとゲーム・オーバー。きめられたノルマ以上敵を破壊すればラウンド・クリアでエンディングです。

操作方法

ジョイスティックが必要です。タイトル画面のとき，A，Bボタンでスタート，十字キーの左右で自機を移動し，Aボタンで右側，Bボタンで左側にレーザー発射です。また，面セレクトの隠しコマンドがありますので試してみてください。

プログラムについて

画面を見れば気付くと思いますが，キャラクターに4色しか使っていません。

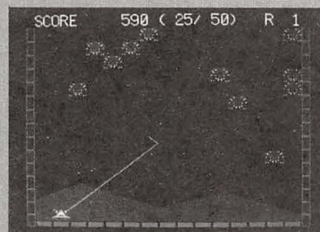
さらに左右対称にすることによって，スプライト・データを1/4にまで圧縮しています。また，仮想画面を使わず直接BGで判定を行なっていますが，ゲームのテンポは落ちていないと思います。

最後に…

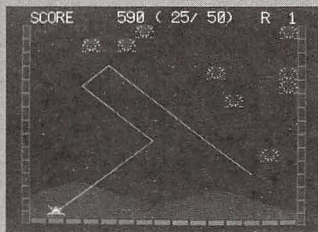
おもしろさ保証つきです。ぜひ打ち込んでプレイしてください。コラムスのような意外性的連鎖反応があなたをやみつきにさせます。

《第1表》変数表

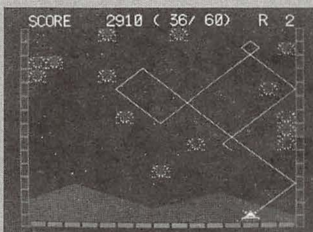
変数	内容
ca( ), ca0( ), ba1( ), rd( )	スプライト作成用
i, j	ループ，カウント用
mx	自機の座標
rx, ry	レーザーの座標
vx, vy	レーザー移動ベクトル
f0	敵の速さ
lv	ラウンド数
en	敵破壊数
nr	ノルマ
hsc	ハイスコア
sco	スコア
bo	ボーナス
bc	爆発の大きさ
jd	ゲーム・オーバー判定のフラグ



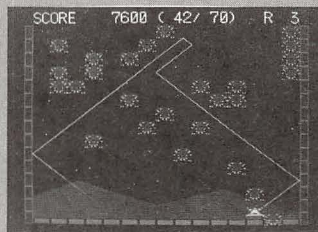
▲《写真1》エイリアンが上から降りてくるので攻撃してやっつけよう



▲《写真2》レーザーのようにのびていき，敵や横の壁にぶつかると反射します



▲《写真3》敵を引きつけてから撃つとこんなにたくさん撃ち落とすことができる



▲《写真4》あまり引きつけると間に合わなくなっちゃうぞ

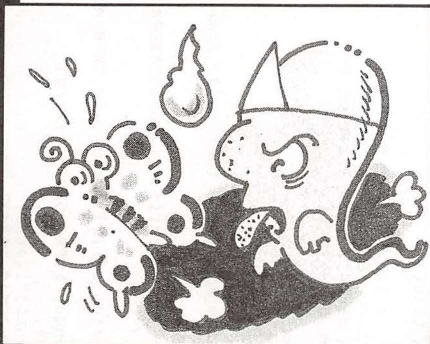
★8月号に載ってるーと思いきや，何ーッ本名だあッ!ペンネーム書いてたのに。生きていけなーい。影のいぢわる。P.S.くやしいのでP.N.かえました。(福岡市・藤　寿美17才)……【影:でもめんどくさいので本名で載せました。いーじゃん，顔がでるわけじゃなし。】

PIKINのプログラム・リスト

```
10 screen 0,1,1,1:sp_init()
20 dim char ca(255),ca0(64),ca1(64),rd(64)
30 int i,j,mx,rx,ry,vx,vy,bx,by,lv,rn,f0,scl,ss,en,nr
40 int hsc,sco,bo,bc,jy,st,p2,p3,a0,a1,a2,a3:char v,h,cd,jd
50 dim str sd(3)={"c00010000801014001f500e500950095",
60               "025f0aaa15556fc0beffb8a03eee0fff",
70               "240a2525a9d6599936a58e9a2a591a54",
80               "da2562c54109409540d9108e444ccc1a"}
90 sprite():grap():music():hsc=10000
100 /*/*/*/*/ メイン  ループ /*/*/*/*/
110 while 1=1
120   sco=0:mx=7:lv=stick(1)
130   title():m_tempo(160):m_play(,,3,4,5,6)
140   for i=0 to 255:home(1,0,256+i):next:home(1,0,0)
150   aclr():score()
160   while jd=0
170         if en>=nr then nex():score():continue
180         alien():keyin():jud()
190 endwhile:gover():endwhile:end
200 /*/*/*/*/ 全クリア /*/*/*/*/
210 func aclr():bg_fill(0,263):bg_fill(1,263)
220 sp_on():sp_disp(1):bg_set(0,0,1):bg_set(1,1,1)
230 lv=lv+1:f0=11-lv:nr=lv*10+40:en=0:jd=0:endfunc
240 /*/*/*/*/ スコア表示 /*/*/*/*/
250 func score():locate 1,0
260 print using "SCORE ####### (###/###)   R ##";sco,en,nr,lv
270 endfunc
280 /*/*/*/*/ ジョイスティック入力 /*/*/*/*/
290 func keyin()
300 mx=mx+(stick(1)=4 and mx>0)-(stick(1)=6 and mx<14)
310 sp_move(0,mx*16+8,232,0)
320 st=strig(1):switch st
330   case 1:vx= 1:vy=-1:ray():break
340   case 2:vx=-1:vy=-1:ray():break
350 endswitch:endfunc
360 /*/*/*/*/ サブ /*/*/*/*/
370 func pd(v,h,cd):return(v*32768+h*16384+256+cd):endfunc
380 func sy(ss):return(scl+ss+64*(scl+ss>63)):endfunc
390 /*/*/*/*/ リフレクティブ  レーザー /*/*/*/*/
400 func ray()
410 m_play(,,3):bo=5:bc=4:rx=mx*2+3-st:ry=27
420 while ry+vy>=0 and ry+vy<=28
430 switch (bg_get(1,rx+vx,sy(ry+vy+2)) and 255)
440   case 4:bonus():bom()
450          rx=rx-vx*(vy=1):ry=ry-vy*(vy=(-1))
460          vx=vx*vy:vy=abs(vy)*(-1):break
470   case 5:bonus():bom()
480          rx=rx-vx*(vy=(-1)):ry=ry-vy*(vy=1)
490          vx=vx*vy*(-1):vy=abs(vy):break
500   default:ry=ry+vy
510          if rx+vx=0 or rx+vx=31 then {
520          vx=vx*(-1):m_play(1) } else { rx=rx+vx }
530 endswitch
540 bg_put(0,rx,ry+2,pd(0,abs(vx<>vy),6))
550 endwhile:bg_fill(0,263):score():endfunc
560 /*/*/*/*/ ボーナス加算 /*/*/*/*/
570 func bonus()
580 bo=bo*2:if bo>5120 then bo=10000
590 sco=sco+bo:en=en+1:bc=bc+2:endfunc
600 /*/*/*/*/ エイリアン命中  /*/*/*/*/
610 func bom()
620 bx=((rx+vx+1)/2)*2:by=((ry+vy)/2)*2
630 for i=0 to 1:for j=0 to 1
640   bg_put(1,bx-j,sy(by+2+i),263)
650 next:next
660 for i=1 to bc:circle(bx*8,by*8+24,i,13):next
670 fill(bx*8-bc,by*8-bc+24,bx*8+bc,by*8+bc+24,0)
680 m_play(1,2):endfunc
690 /*/*/*/*/ エイリアン表示 /*/*/*/*/
700 func alien()
710 while f0=11-lv:scl=scl+2*(scl>1)-(scl<2)*62
720 bg_scroll(1,0,scl*8)
730 i=0:p2=sy(2):p3=sy(3)
740 a0=pd(0,0,4):a1=pd(0,1,4):a2=pd(0,0,5):a3=pd(0,1,5)
750 while i<lv+1:rn=rnd()*15
760   if (bg_get(1,rn*2+1,2) and 255)=7 then {
770       bg_put(1,rn*2+1,p2,a0)
780       bg_put(1,rn*2+2,p2,a1)
790       bg_put(1,rn*2+1,p3,a2)
800       bg_put(1,rn*2+2,p3,a3):i=i+1 }
810 endwhile:f0=0:endwhile:f0=f0+1:endfunc
820 /*/*/*/*/ ゲームオーバー判定 /*/*/*/*/
830 func jud():jy=sy(30):for i=0 to 14
840   if (bg_get(1,i*2+1,jy) and 255)=4 then jd=1:break
850 next:endfunc
860 /*/*/*/*/ ラウンド  クリア /*/*/*/*/
870 func nex():m_stop():aclr()
880 if lv=10 then endin():jd=1 else {
890   m_play(7,8):for i=0 to 60:for j=5 to 7:color j
900    locate 8,8:print "ROUND ";lv-1;"CLEAR !!"
910    next:next:color 3:m_play(,,,4,5,6) }
920 locate 0,1:print chr$(&H1A):endfunc
930 /*/*/*/*/ ゲームオーバー /*/*/*/*/
940 func gover()
950 m_stop():for i=0 to 1000:m_play(2):next:m_play(8):aclr()
960 locate 11,8:print "GAME OVER":for i=0 to 30000:next
970 if sco>hsc then hsc=sco
980 locate 0,1:print chr$(&H1A):sp_off()
990 home(2,0,256):for i=1 to 256:home(1,0,512-i):next
1000 endfunc
1010 /*/*/*/*/ 背景表示 /*/*/*/*/
1020 func grap()
1030 home(1,0,256):home(2,0,256)
1040 apage(3):for i=0 to 100
1050 pset(rnd()*255,rnd()*255,rnd()*15):next
1060 apage(2):circle(120,110,40,15):paint(120,110,15)
1070 for i=1 to 9:line(0,110-i*i,255,110-i*i,15,&HFFFF/i):next
1080 apage(1):for i=0 to 1:for j=1 to 15
1090 fill(i*248,j*16,i*248+7,j*16+15,1)
1100 box(i*248,j*16,i*248+7,j*16+15,10):next:next
1110 for i=0 to 14:fill(i*16+8,248,i*16+23,255,10)
1120                box(i*16+8,248,i*16+23,255, 4):next
1130 line(  8,220, 50,200,2):line( 50,200,120,230,2)
1140 line(120,230,180,210,2):line(180,210,247,240,2)
1150 paint(9,221,2)
1160 apage(0):endfunc
1170 /*/*/*/*/ タイトル画面表示 /*/*/*/*/
1180 func title()
1190 m_play(1):color 14:locate 11,6:print "Ｐ Ｉ Ｋ Ｉ Ｎ":color 3
1200 locate 7,8:print "HIGH SCORE : ";hsc
1210 locate 4,11:print "(C)1992  Tsuyoshi Umetsu"
1220 while strig(1)=0:endwhile:cls:endfunc
1230 /*/*/*/*/ エンディング /*/*/*/*/
1240 func endin()
1250 for i=0 to 60:m_play(1):for j=0 to 50:next:next
1260 m_tempo(120):m_play(4,5)
1270 color 6:locate 8,4:print "CONGRATULATIONS !!":color 5
1280 for i=300 to 344:for j=0 to 300:next:home(2,0,i):next
1290 locate 1,7:print "YOU CLEARED THE ALL OF 9 ROUND"
1300 for i=345 to 390:for j=0 to 600:next:home(2,0,i):next
1310 locate 5,9:print "SEE YOU AGAIN NEXT GAME..."
1320 locate 11,11:print "Ｐ Ｉ Ｋ Ｉ Ｎ"
1330 locate 2,13:print "PRESENTED BY Tsuyoshi Umetsu"
1340 color 3:while strig(1)=0:endwhile
1350 endfunc
1360 /*/*/*/*/ ＢＧＭ /*/*/*/*/
1370 func music():str me,ba,dr0[48],dr1,dr2
1380 m_init():for i=1 to 8:m_alloc(i,500):m_assign(i,i):next
1390 m_trk(1,"@28o7>b16<@6g1"):m_trk(2,"@66o3d16")
1400 m_trk(3,"@12o7v6f4")
1410 me="fr8gr8ar8br8<cd8r8>":ba="aaraarffrggr4ggr"
1420 for i=0 to 5:dr0=dr0+"@59e@45e":next:dr1="reer"
1430 for i=0 to 7:dr2=dr2+"e16":next
1440 m_trk(4,"v5@39o4|:a1&ara8g8r a1&ara8g8r")
1450 m_trk(4,"a1&ara8f8r"+me+":|[loop]")
1460 m_trk(5,"v5@10o2l8|:d4drd4dd4dd4.ddr f4frf4ff4ff4.ffr")
1470 m_trk(5,"g4grg4gg4gg4.ggr"+ba+":|[loop]")
1480 m_trk(6,"o2l8|:"+dr0+dr1+dr0+dr2+":|[loop]")
1490 m_trk(7,"v5@12o4"+me+"<c1>")
1500 m_trk(8,"v5@10o2l8"+ba+"ffff2r")
1510 endfunc
1520 /*/*/*/*/ スプライト設定 /*/*/*/*/
1530 func sprite()
1540 for i=0 to 7:rd(i*8+i)=13:next:sp_def(6,rd,0)
1550 s_set(sd(0)+sd(1)):sp_def(0,ca,1):s_set(sd(2)+sd(3))
1560 for i=0 to 7:for j=0 to 7
1570   ca0(i*8+j)=ca(     i*16+j)+4
1580   ca1(i*8+j)=ca(128+i*16+j)+4:next:next
1590 sp_def(4,ca0,0):sp_def(5,ca1,0)
1600 sp_color(1,64752,1):sp_color(2,33568,1)
1610 sp_color(3,19712,1):sp_color(4,0,1):sp_color(5,17684,1)
1620 sp_color(6,7130,1):sp_color(7,57190,1):endfunc
1630 func s_set(d;str):int t
1640 for i=0 to 15:for j=0 to 3
1650   t=val("&h"+mid$(d,i*4+j+1,1))
1660   ca(16*i    +j*2)=t/4:ca(16*i+ 1+j*2)=t mod 4
1670   ca(16*i+15-j*2)=t/4:ca(16*i+14-j*2)=t mod 4
1680 next:next:endfunc
```


★影さん第1回OF大ジャンケン大会勝ったぞ，約束どおり世界一周の旅を……。(千葉県銚子市・渋谷岳人13才)……【影：つぎに勝てば，世界二周旅行だ!!受けるか？おお！受けるかあ。よーし，いくぞお，それ，ジャンケンポン☆……さあ，今度は勝てたかな？】

X68000(X-BASIC V2.0)用



大好きな女蜂を探して今日も飛ぶ

飛昇蝶(ひしょうちょう)

千吉良 賢一

内 容

標準的なアクション・ゲームにございます。

遊びかた

実行してしばらくすると，タイトル画面になります。難易度を選択してAかBボタンを押すとゲームをはじめることができます。

蝶を操作して，壁やトラップ，おばけに当たらないように女蜂を回収してください。操作方法は十字キーの左右で左右に移動，AかBボタンを押すと上昇，離すと下降します。蝶，おばけには加速度がかかることに注意しましょう。

ゲーム画面は縦に1.5画面分あって蝶の動きによってスクロールします。

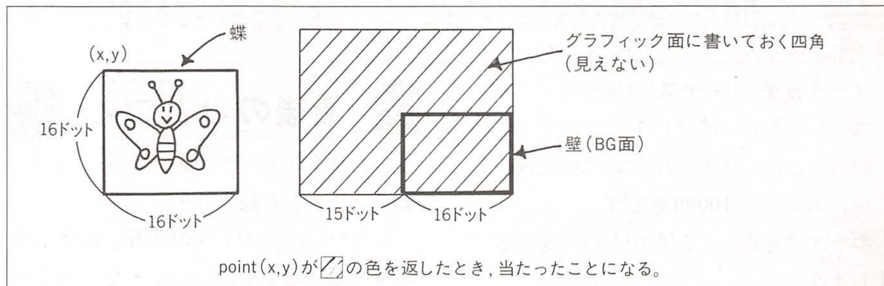
女蜂はある程度速度を落とさないと取ることができません。取ると別の場所に現れます。10個取れば1面クリアです。また，女蜂は蝶の生命力を増やす力を持っています。

蝶の生命力（画面左下に表示）が0になるとゲーム・オーバーになってしまいます。生命力は壁やトラップ（通り抜けられるトゲトゲなやつと通り抜けられない何かのゲームのそれとよく似てるやつ）やおばけに触れるとダメージを受けます。

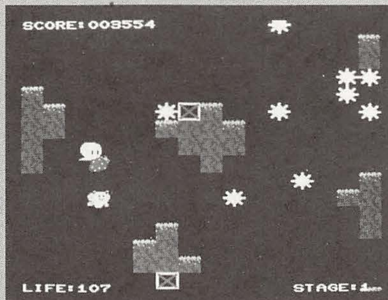
ぼ〜なす

クリア時には以下のボーナスが加えられます。

1. **ステージ・クリア・ボーナス**…（面数＋1）×5000点
2. **ライフ・ボーナス**…残り生命力×100点
3. **タイム・ボーナス**…早くクリアするとたくさんもらえます。もらえないこともあります。

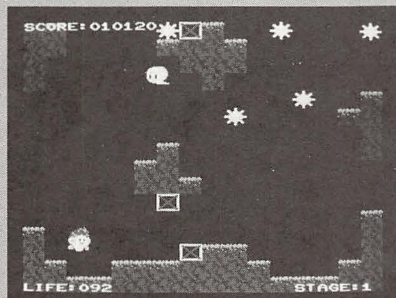


《第1図》蝶と壁の当たり判定

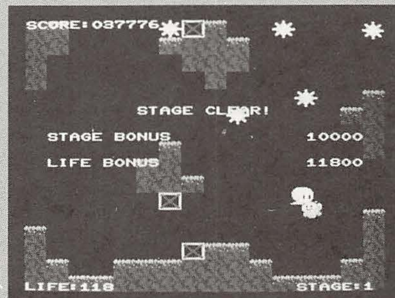


◀《写真1》これがタイトル画面です。ゲームのレベルを選んでからゲーム・スタート

◀《写真2》蝶を動かしておばけやトラップに当たらないように女蜂を集めます



◀《写真3》蝶の動きには慣性がついていてスピードを落とさないと女蜂は取れません。



◀《写真4》ステージ・クリアするといろいろなボーナスが入ります

★ペット用シャンプーで頭を洗うと，なんかヤバいんでしょうか？しかも気付かずに2日連続で洗ってしまったんですけど。（神奈川県横須賀市・森田　賢20才）……【Dr.D：君，いかんよ。髪はいたわらなくては。私はティ○テを愛用しておるぞ。一同：何故!?】

4.ノータッチ・ボーナス(ウォール／ゴースト)…壁やおばけに1回も当たらなかったときに与えられます。壁が20000点，おばけが10000点です。

ボーナスを取ってがんがん得点を稼ぎましょう。

プログラム

蝶と壁との当たり判定には“ちょっとしたテクニック”を使っています。はじめに，表示しないグラフィック面に壁より大きめの塗りつぶした四角を描いておきます。そうすると，壁との当たり判定は1ドットだけ調べるだけでいいというものです。

しかし，それほど使えるものではないと思います。くわしいことは**第1図**を参考にしてください。

“スピードが遅いよぉ„と思うかたは，リアルタイムの得点表示はなくなりますが，リスト680行のbg_print～を削除すると速くなります。

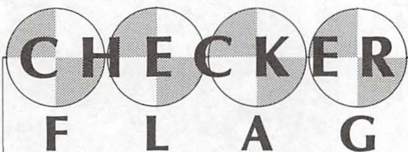
あと文字フォントについてですが，漢字ロムの114文字をスプライト・パターンにコピーしてBG面に表示させています。

最後のひとごと

何となく仕上がりが悪いような気がします。リストも長いし…。

それから，タイトルの「昇」の字は本当は「翔」の字を使いたかった（漢字ロムに入ってない)。

それでは，さようなら。



Dr.D：素直で好感の持てるゲームだね。でも，この手の作品はよくみるぞ。

編：素直じゃないのはDr.だけですよ。いくら1面クリアできないからってケチをつけちゃあいけませんよ。

Dr.D：ゴホン…。当たり判定に工夫が見られるのがよろしい。おかげでちっとも先に進めんわい！

編：あはは，これですか！プリプリしてた原因は！

Dr.D：おばけの追いかけもきびしすぎるのう…プリプリ。

飛昇蝶のプログラム・リスト

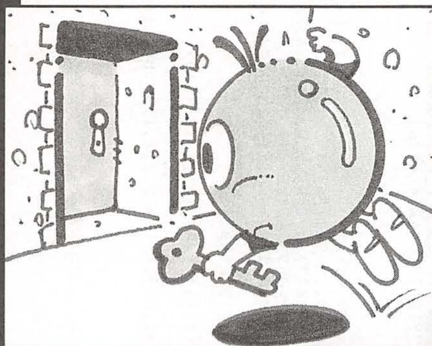
```
  10 /* ＊＊＊  飛昇蝶（ひしょーちょー） (1992/06/12)  ＊＊＊
  20 /*
  30 int hs=50000,sc,st,lf,x,y,ax,ay,hy,lx,ly,lv,nn,pc,cl,ov,e,f,ae,af,a,b,c,d,
h,i,j,k,t,hz=1
  40 int tb,tw,tg,zn,es,s_max
  50 str as[117],bi[8],title="飛 昇 蝶"
  60 dim str sd(40)[117],spd(27)[64]:dim char pat(255):dim int dx(9),nx(9),ny(9
),nb(9)
  70 /*
  80 randomize(val(right$(time$,2))):init()
  90 /* たいとる  ＊＊＊＊
 100 while 68000:bg_fill(1,256):sp_off()
 110 home(1,0,0):bg_fill(0,256):bg_print(10,18,"GAME-A START"):bg_print(10,20,"
GAME-B START")
 120 bg_print(7,26,"HI-SCORE:"+right$("0000000"+str$(hs),8))
 130 bg_print(4,30,"SELECT AND PUSH BUTTON."):y=0
 140 repeat:while m_stat(7):endwhile:a=stick(1)
 150 if a>0 and b<>a then se(7):y=y xor 1
 160 sp_move(0,56,140+y*16,16+c¥16):b=a:c=(c+1) and 31:until strig(1):se(8):sp_
off()
 170 if y=2 then edit():screen 0,2,1,1:bg_set(0,0,1):bg_set(1,1,1):sp_disp(1):d
raw():continue
 180 lv=2-y
 190 /* めいん  ＊＊＊
 200 sc=0:es=1:st=0:lf=100:ov=0:bg_fill(0,256):home(1,256,0)
 210 apscore()
 220 /* どろー  すくりーん  ＊＊＊
 230 while 1:apage(0):bg_fill(1,256):bg_set(1,,0):as=sd(st*2)+sd(st*2+1):c=344:
sp_off()
 240 fill(0,0,511,511,1):fill(14,14,257,385,0)
 250 for i=0 to 23:for j=0 to 1:d=val("&h"+mid$(as,i*4+j*2+1,2))
 260 for k=0 to 7:a=j*16-k*2+14:b=i*2
 270 if d and 1 then { if i>0 then if bg_get(1,a,b-1)=256 then c=344 else c=340
 280  bg_put(1,a,b,c):bg_put(1,a,b+1,341):bg_put(1,a+1,b,c+2):bg_put(1,a+1,b+1,
343)
 290  fill(a*8+2,b*8+2,a*8+29,b*8+29,3) }
 300 d=d¥2:next:next:next
 310 for i=1 to 30¥lv:a=int(rnd()*16)*2:b=int(rnd()*24)*2:f=bg_get(1,a,b+1)
 320 if f=256 then c=347:d=2:e=8 else if f=341 then c=345:d=4:e=0 else continue
 330 bg_put(1,a,b,c):bg_put(1,a+1,b,c+16384):bg_put(1,a,b+1,c+32768):bg_put(1,a
+1,b+1,c+49152)
 340 fill(a*8+2+e,b*8+2+e,a*8+29-e,b*8+29-e,d)
 350 next:for i=0 to 4
 360 ispos(i*3+97):nx(i)=a+16:ny(i)=b+16:nb(i)=i:fill(a+10,b+10,a+21,b+21,0):a=
a¥8:b=b¥8
 370 bg_put(1,a,b,256):bg_put(1,a+1,b,256):bg_put(1,a,b+1,256):bg_put(1,a+1,b+1
,256):next
 380 for i=0 to 4:a=rnd()*5:b=nb(i):nb(i)=nb(a):nb(i)=nb(a):nb(a)=b:next
 390 a=nb(0):lx=nx(a):ly=ny(a):nn=0
 400 ispos(112):x=a+16:y=b+16:ispos(115):e=a+16:f=b+16
 410 bg_fill(0,256):apscore()
 420 hy=y-128:if hy<0 then hy=0 else if hy>128 then hy=128
 430 sp_set(0,x,y-hy,272,1):sp_set(1,e,(f-hy) and 511,275,3):sp_set(2,,,276,0)
 440 bg_print(12,15,"STAGE "+str$(st+1)):bg_print(12,17,"READY !!")
 450 bg_scroll(1,0,hy):home(1,256,hy¥2):bg_set(1,,1):for i=1 to 20000:next
 460 bg_print(12,15,"         "):bg_print(12,17,"        ")
 470 tb=st*50+800:tw=0:tg=0:ax=0:ay=0:ae=0:af=0
 480 /* るーぷ  ＊＊＊
 490 m_play(1,2,3,4,5,6):repeat
 500 a=dx(stick(1)):if abs(ax+a*2)<8 then ax=ax+a*2
 510 ax=ax-sgn(ax):if a<0 then pc=16384 else if a>0 then pc=0
 520 if strig(1) and ay>-8 then ay=ay-1 else if ay<8 then ay=ay+1
 530 c=x+ax:d=y+ay:a=point(c,y):b=point(x,d)
 540 if a+b>0 then hitwall()
 550 if abs(x-lx)<12 and abs(y-ly)<12 then take()
 560 x=x+ax:y=y+ay:ax=ax¥es:ay=ay¥es:es=1
 570 if y-hy>176 and ay>0 then hy=hy+ay:if hy>128 then hy=128
 580 if y-hy<96 and ay<0 then hy=hy+ay:if hy<0 then hy=0
 590 bg_scroll(1,0,hy):home(1,256,hy¥2):sp_set(0,x,y-hy,272+t+pc,2)
 600 /* zn=(zn+1) and 31:sp_set(3+zn,x,y-hy,272+t+pc,1)
 610 /*
 620 a=sgn(y-f):if abs(af+a)<6 then af=af+a
 630 a=sgn(x-e):if abs(ae+a)<6 then ae=ae+a
 640 if a<0 then b=16659 else b=275
 650 e=e+ae¥lv:f=f+af¥lv:sp_set(1,e and 511,(f-hy) and 511,b,2)
 660 if abs(x-e)<14 and abs(y-f)<14 then if m_stat(7)=0 then se(9):damege(10¥lv
):tg=1
 670 sp_set(2,lx,(ly-hy) and 511,,2)
 680 sc=sc+abs(ax)+abs(ay):t=t xor 1:tb=tb-1:bg_print(6,0,right$("00000"+str$(s
c),6))
 690 until cl+ov:if ov then break
 700 while m_stat(7):endwhile:m_stop():cl=0:sp_off(2):for i=1 to 5000:next
 710 bg_print(10,10,"STAGE CLEAR!"):a=13
 720 bonus("STAGE BONUS",st*5000+10000):bonus("LIFE BONUS",lf*100)
 730 if tb>0 then bonus("TIME BONUS",tb*100)
 740 if tw=0 then bonus("NO TOUCH BONUS (WALL)",20000)
 750 if tg=0 then bonus("NO TOUCH BONUS (GHOST)",10000)
 760 for i=1 to 5000:next:se(11)
 770 if st<s_max then st=st+1:continue
 780 for i=1 to 30000:next:bg_fill(0,256):apscore()
```


★バトルオブプストIIの単行本の発売を期待してまっています。(埼玉県行田市・**田口圭一15才**)……【**つぐ美**：そうね。首を長～くしてまっててね。**影**：一日千秋の思いでまっててね。**編**：山下さん。私からもお願いします。早く読者の期待にそって原稿あげてくださいね。】

```
790 bg_print(8,12,"CONGRATULATIONS!"):bg_print(6,15,"ALL STAGE COMPLETED.")
800 for i=1 to 30000:next:st=st+1:break
810 endwhile
820 if st<s_max+1 then {
830 m_stop():ay=0:while y-hy<272:y=y+ay:x=x+ax:ay=ay+1:sp_set(0,x and 511,y-hy
,33042+pc,3)
840 se(12):while m_stat(7):endwhile:endwhile }
850 bg_fill(0,256):bg_print(11,15,"GAME  OVER"):apscore()
860 if hs<sc then bg_print(7,18,"YOU GOT HIGH SCORE!"):hs=sc
870 for i=1 to 20000:next
880 endwhile
890 end
900 /* さぶるーちん  * * *
910 func se(a)              /* さうんどえふぇくと
920 if m_stat(7)=0 then m_assign(7,a):m_assign(8,a):m_play(7,8)
930 endfunc
940 func ispos(c)           /* りーど  ぼぢしょん
950 a=val("&h"+mid$(as,c,1))*16:b=val("&h"+mid$(as,c+1,2))*16
960 endfunc
970 func bg_print(x,y,s;str)  /* ぷりんと
980 int i:for i=1 to len(s):bg_put(0,x+i-1,y,asc(mid$(s,i,1))+224):next
990 endfunc
1000 func apscore()         /* ぷりんと  すこあ
1010 bg_print(0,0,"SCORE:"+right$("00000"+str$(sc),6))
1020 bg_print(0,31,"LIFE:"+right$("00"+str$(lf),3))
1030 bg_print(24,31,"STAGE:"+str$(st+1))
1040 endfunc
1050 func take()            /* げっと  ざ・にょほー
1060 if abs(ax)+abs(ay)>4 then return()
1070 sc=sc+1000:damege(-20)
1080 se(10):nn=nn+1:sp_off(2):if nn=10 then cl=1
1090 a=nb(nn mod 5):lx=nx(a):ly=ny(a)
1100 endfunc
1110 func damege(a)         /* だめーぢ
1120 lf=lf-a:bg_print(5,31,right$("00"+str$(lf),3))
1130 if lf<0 then ov=1:lf=0:apscore()
1140 endfunc
1150 func hitwall()         /* ひっと  うぉーる  おあ  とらっぷ
1160 if a=1 then ax=0:if c<16 then x=16 else if c>255 then x=255
1170 if b=1 then ay=0:if d<16 then y=16 else if d>383 then y=383
1180 if a=2 or b=2 then se(13):damege(4¥lv)
1190 if a=4 or b=4 then se(14):damege(10¥lv)
1200 if a>2 then ax=-ax:tw=1:se(8):damege(abs(ax)*2¥lv):es=lv
1210 if b>2 then ay=-ay:tw=1:se(8):damege(abs(ay)*2¥lv):es=lv
1220 if point(x+ax,y+ay)>2 then if a<3 and b<3 then ax=-ax:ay=-ay:tw=1:se(8):da
mege((abs(ax)+abs(ay))*2¥lv):es=lv
1230 endfunc
1240 func bonus(s;str,b)    /* ぼーなす
1250 bg_print(2,a,s):sc=sc+b:bg_print(25,a,right$("0000"+str$(b),5))
1260 se(7):a=a+3:apscore():while m_stat(7):endwhile:for i=1 to 2000:next
1270 endfunc
1280 /* いにしゃらいず  * * *
1290 func init()
1300 dim char dm(63):str pa[80],m[255]
1310 screen 0,2,hz,1:window(0,0,511,511)
1320 m_init():sp_init()
1330 bg_set(0,0,1):bg_fill(0,256):bg_set(1,1,1):bg_fill(1,256):sp_off():sp_disp
(1)
1340 dx={0,-1,0,1,-1,0,1,-1,0,1}
1350 spd={"0000BB0000000BB0000000BFFFF9B00000EE0FFBFFFB90E00EEEEFFFFFFFF9E0",
1360       "EEEEEFFF1FF1F9EEEEAAEFFF1FF1F9AEEEAAEFFFFFFFF9AE0EEEE9FF1FF1F9EE",
1370       "0EEEEE9FF11F99E0000EEEEFFFF99EE00DDDDDFBBBCEEE00DDAADFCCCCCBDD00",
1380       "DDAADFCCCCCBADD0DDDD0FCCCCB0ADD000000CCCCBB0DDD0000000CBBB000000",
1390       "0000BB0000000BB0000000BFFFF9B00000EE0FFBFFFB90000EEEEFFFFFFFF900",
1400       "0EEEEFFF1FF1F9E00EAAEFFF1FF1F9E00EAAEFFFFFFFF9E00EEEE9FF1FF1F9E0",
1410       "00EEEE9FF11F99E0000EEEEFFFF99E0000DDDDFBBBCEE0000DDADFCCCCCBDD00",
1420       "0DDADFCCCCCBAD0000DD0FCCCCBDDD0000000CCCCBB0D000000000CBBB000000",
1430       "0000BB0000000BB0000000BFFFF9B00000EE0FFBFFFB90000EEEEFFFFFFFF900",
1440       "0EEEEF1F1F1F19E00EAAEFF1FFF1F9E00EAAEF1F1F1F19E00EEEE9FFFFFFF9E0",
1450       "00EEEE9F111F99E0000EEEEFFFF99E0000DDDDFBBBCEE0000DDADFCCCCCBDD00",
1460       "0DDADFCCCCCBAD0000DD0FCCCCBDDD0000000CCCCBB0D000000000CBBB000000",
1470       "000088877778000000008877FFF77880000887FFFFFFFF77000877FFFFFFFFF70",
1480       "0887FFFFFFFFFF7087FFFFFFFFFFF7087FFFFFFFFFFF7087FFFFFF1FFF1F7",
1490       "0887FFFFF1FFF1F70087FFFFF1FFF1F700887FFFF1FFF1F7000887FFFFFFFFF0",
1500       "000087FFFFFFFF80000087FFFFFF880000888777788000088877778800000000",
1510       "00000000000060000000000446600600000004455446660000044555F5546660",
1520       "000455555554606004 5F555555554600045555555555460004555555F55540",
1530       "0455555555555540045555555555540045F5555555555400455555F555F400",
1540       "04455555555544000 4445F5554440000000444444400000000000000000000000",
1550       "33222222233222333222232233322333332233322332223322333322222233323",
1560       "22233333222233222223333222323222223333332332222222333332333323332",
1570       "22333322332233322222333322333332222233222233333223223333322233333",
1580       "23322233322333333333233322222333333233332222333333333333222333",
1590       "06606066066606606666666666666666666663666666262636263362226263633",
1600       "22263333222233222223633622323262223333332332222262333332333363332",
1610       "CCCCCCCC0000008C55BBBBB0000008C555111100880008CB55511100888088",
1620       "CB155511000888888CB115551000008888CB111555000888888CB1111558888888"}
1630 for i=0 to 6:for j=0 to 3:for k=0 to 63
1640 pat(j*64+k)=val("&h"+mid$(spd(i*4+j),k+1,1)):next:next
1650 sp_def(i+16,pat):sp_move(i,i*16,0,i+16):next
1660 for i=0 to 63:fill(0,0,7,7,0):symbol(1,0,chr$(241)+chr$(i+32),1,1,1,14,0)
1670 symbol(0,0,chr$(241)+chr$(i+32),1,1,1,15,0):get(0,0,7,7,dm):sp_def(i,dm,0)
:next
1680 sp_pat(47,dm,0):sp_def(16,dm,0)
1690 pa=" 0000 0001 6d4c 85c0 0680 07c0 fc20 ff3e fe3e e738 2e7e ffe0 fff2 97fe
bffe fffe"
1700 for i=0 to 15:a=val("&h"+mid$(pa,i*5+2,4)):sp_color(i,a):next
1710 s_max=7
1720 sd={"0000000000000000000100010000800 0C180C3C081C0808000010003 0001",
1730         "02010600070002000001800181C1CFE3FFFFC0930B90EC12214101D15",
1740      "008120000000041000800000400212100300000080200870001220000000",
1750         "08800C0800002220003010010000 8000C61CC0130590750E914E16116",
1760      "000700010001C001FE01FFE37FE3038300010001300F33FF13C300018001",
1770         "FFE078603000300000040180 8181E3C1FFFF101009D0F011B16000E13",
1780      "FFFF8801880188399E19901990199119801980 39FC7920192011A391BFF1",
1790         "3071306122212221622102210223 8603FE0760200C40C90CD11202806",
1800      "00000000F93C000000003FCF0000000009999000000000FE7F000000003CF9",
1810         "00000000CFCF0000000039FC00000000FFFF300005E0610CA16016F00",
1820      "0407040124600438040CCF00010009F80061084120013E0F180710019041",
1830         "81C181C19189B189B899881188018C03FFFF101703507215A1590C107",
1840      "FFFFA88AABAAD889AAAAA88AFFFFC0018000C7CCFC0680029CC28FE2803E",
1850         "000E390639C43865702570242020 04608FF1208C0C115815D15E16C16",
1860      "FFFFF0E3C041800180418043C067C067F4E7C7E781C780C380C380C381C3",
1870         "81EFC3C3EF81C30181018003C103E387FFFF303D0320C414C14C0DB13"}
1880 for i=1 to 14:m_alloc(i,1024):next
1890 m="r1[D.C.][CODA]CDERCDER GEDCDEDR CDERCDER GEDCDECR GGEGAAGR EEDDC2R2[*]"
1900 m_trk(1,"T112@58V15O4L4"+m):m_trk(2,"@58P2V15O4R64L4"+m)
1910 m_trk(3,"@30V14O4L4"+m)
1920 str d1="@47O0E",d2="@45O2C+8"
1930 m_trk(4,"@59V13O4[D.C.][CODA]E16[*]")
1940 m_trk(5,"V15L16[D.C.][CODA]"+d1+"EEE"+d2+d1+d2+d1+d2+d1+"E"+d2+"[*]")
1950 m_trk(6,"@68V8O3L8[D.C.][CODA]R4C+R16C+R16C+R8C+[*]")
1960 m_trk(7,"@5V15O6C32."):m_trk(8,"@67V15O4C8"):m_trk(9,"@10V15O2A32A32")
1970 m_trk(10,"@1V15O6L64CDEFG"):m_trk(12,"@27O5V15G64E64")
1980 m_trk(11,"T172@34V15L16O5C2C.C.C2C.C.C2C.C.18C.>B.A.116G2G.G.G2G.G.G2G.B.<
C.")
1990 m_trk(13,"@6V15164BG"):m_trk(14,"@54O1V15L64AB")
2000 window(0,0,511,511)
2010 apage(1):for i=0 to 31:palet(i+1,31-i):fill(256,i*12,511,i*12+11,i+1):next
2020 a=(256-len(title)*24)¥2:b=64
2030 for i=-1 to 1:for j=-1 to 1:symbol(a+i,b+j,title,2,2,2,1,0):next:next
2040 symbol(a,b,title,2,2,2,255,0)
2050 apage(0):vpage(2)
2060 endfunc
```

★５月28日，ストリートファイターIIのCM見ました！はじめ，なんだかよくわからなかったけどリュウ（かな？）がでてきたのでわかりました。今度は女王様のCMを期待！（東京都世田谷区・**むっち13才**）……【**つぐ美**：女王様って私のこと？**編**：少しちがうと思います。】

X68000(X-BASIC V1.0)用



ジャンプ・ボタンのこわれたアクション・ゲーム?

マリ夫の冒険(おぼうけん)パート3

高橋　秀之

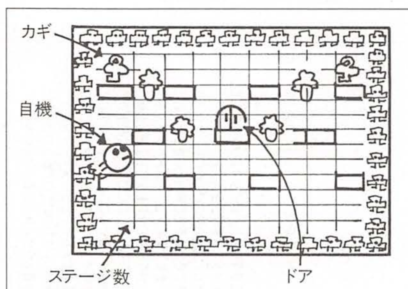
ストーリー

前作で，マリ夫の活躍により平和を取りもどした世界が，再び闇の世界につつまれ，マリ夫の仲間達がさらわれてしまった…。

内　容

プレイヤーであるマリ夫君は，ブロックの上を自由に飛び回ることができます。しかし，一度ブロックにふれると，ふれたところに穴があいています。

穴のあいたところをマリ夫が通ると，当然，マリ夫は下に落ちてしまいます。



《第1図》画面構成

操作方法

ジョイカードの十字ボタンの左右でマリ夫君が動きます。カギを二つ取ってドアに入ると，ステージ・クリアです。

ステージ数は8面まであり，最後にエンディングがあります。

《第1表》変数表

x, y…………	自機の座標
st……………	ステージ
g1, g2………	マップデータの読み取り
kx1, ky1, kx2, ky2……	カギの座標
dx, dy………	ドアの座標
ca, cb………	グラフィックの色
p ……………	ジャンプ力
c ……………	pointの命令で，色の指定
k1, k2, kk……	カギをいくつ取ったか調べる
q＝256 ………	256を代入
sta …………	sta＝1ならSTARTを表示

CHECKER FLAG

影：ジャンプ・ボタンがこわれたって!?こりゃたいへんだ！なにわさんに直してもらおっと。

編：ち，ちょっと影さん！そういう意味じゃ…ああ，行っちゃった。

Dr.D：なるほど，常に自分がジャプしているという意味か。おもしろいが，こりゃ歯ごたえがありすぎるなあ。すぐアウトになってしまうぞ。

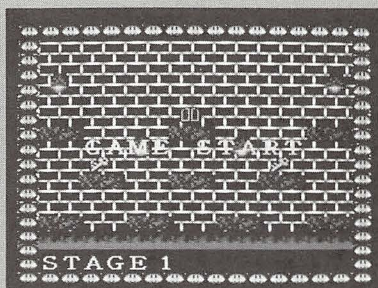
編集長：おや？影くんはどこだ？

編：なにわさんに会いに，大阪まで行っちゃいました。

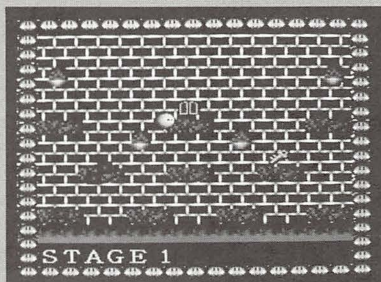
一同：THE，編集ぶっ!!



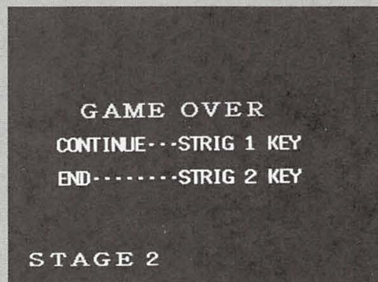
◀《写真1》データなどの読み込み時間にちょっとした絵がでるのがいいね



◀《写真2》つねにジャンプしているマリ夫を操作して，出口をめざすアクション・ゲーム



◀《写真3》画面内にある2個のカギを取って扉までいければクリアです



◀《写真4》コンティニューありの全8面です。エンディングがあるからがんばってクリアしよう

★先日，場の4人同局に国士十三門張をテンパった。影さんなら，僕の気持ちをわかってくれるだろう。(福岡県山門郡・たいやき仙人16才)……【影：雨の日とか大変なんでしょー？編：何を言ってるんですか？影：えっ？天然パーマのことじゃないの？】

マリ夫の冒険パート３のプログラム・リスト

```
10 screen 0,2,1,1:window(0,0,511,511):fm():int r=222
20 dim char sp3(256),sp4(256),sp1(256),sp2(256):home(0,256,0)
30 dim str e(3)[256],o(3)[256],u(3)[256],g(3)[256]:vpage(1)
40 str A$[255],B$[255],C$[255],D$[255],T$[255],F$[255]:c1()
50 int ii,p,x,y,hx,hy,st,kx1,ky1,k1,k2,kk,dx,dy,sta,c,q=256,ca,cb
60 int g1,g2,l:color 7:locate 3,3:print"＊ しばらくお待ち下さい ＊"
70 dim tx(2),ty(2),xx(30),yy(30),zz(30),sr(30),pp(30):color 5
80 locate 3,5:print"ｷｬﾗｸﾀｰ DATA を読んでいます"
90 dim kx(90)={0 ,30 ,60 ,90 ,120,150,180,210,220,222,15 ,80 ,145,
100 210,45 ,110,175,15 ,210,110,15 ,210,60 ,160,109,35 ,190,109,15 ,
110 210,15 ,45, 75 ,150,180,210,210,150,90 ,150,15 ,95 ,175,175,95 ,
120 15 ,210,0 ,0 ,210,15 ,110,110,210,210,15 ,70 ,0 ,0 ,120,15 ,
130 50 ,85 ,170,170,170,170,170,35 ,35 ,15 ,70 ,70, 70, 170,205,190,
140 0 ,0 ,210,15 ,50 ,50 ,15 ,45 ,75 ,105,210,210,210}
150 dim ky(90)={-56,-56,-56,-56,-56,-56,-56,-56,-56,185,185,185,
160 185,145,145,145,100,100,100,185,185,156,156,185,120,120,100,83 ,
170 83 ,185,170,155,155,140,125,84 ,84 ,185,185,165,145,125,105,
180 105,185,-20,-20,40 ,185,185,150,150,125,80 ,110,0 ,0 ,75 ,185,
190 175,165,185,153,121,89 ,57 ,100,70 ,185,160,95 ,57 ,125,25 ,40 ,
200 0 ,0 ,170,185,160,120,80 ,80 ,80 ,80 ,160,120,80 }
210 dim rx(59)={-3 ,-3 ,235 ,235 ,80 ,153,20,220,80 ,153,90,143,
220 120,20 ,60 ,40 ,60 ,60 ,220,150,100,132,207,135,165,190,165,190,
230 86 ,67 ,86 ,177,30 ,60 ,90 ,120}
240 dim ry(59)={-194,-164,-194,-164,110,110,50,50,120,120,70,70,130,
250 100,100,55,160,80,90 ,15,166,166,106,55 ,168,136,104,72,120,120,
260 34,102,30,30,30,30}
270 dim data1(300)={4,3,2,1,1,1,2,3,4,3,2,1,1,1,2,3,4,3,8,8,7,6,7,8,
280 8,3,8,8,7,6,7,8,1,8,7,6,5,6,7,8,1,8,7,6,5,6,7,8,1,1,8,7,6,5,
290 6,7,8,1,8,7,6,5,6,7,8,1,3,8,8,7,6,7,8,8,3,8,8,7,6,7,8,8,3,4,3,2,
300 3,4,3,2,3,4,3,2,3,4,3,2,3,4,6,7,8,8,3,8,8,7,6,7,8,8,3,8,8,7,6,5,
310 6,7,8,1,8,7,6,5,6,7,8,1,8,7,6,5,5,6,7,8,1,8,7,6,5,6,7,8,1,8,7,6,
320 5,6,7,8,8,3,8,8,7,6,7,8,8,3,8,8,7,6}
330 dim data2(300)={0,0,0,0,13,0,0,0,0,0,13,0,0,13,12,13,0,0,13,0,
340 11,13,0,12,11,12,0,13,11,13,10,12,11,10,11,0,0,12,11,12,11,11,
350 10,10,11,0,11,12,11,0,10,11,10,9,10,11,10,9,10,11,9,9,9,9,9,9,
360 9,9,9,9,9,9,9,9,9,9,9,9,9,9,9,9,9,9,9,9,9,9}
370 dim data3(300)={18,16,17,18,16,18,17,16,15,18,19,18,17,15,19,51,
380 54,16,18,16,18,19,17,16,17,18,16,15,17,18,19,18,50,52,19,17,16,
390 18,17,18,16,15,17,18,19,17,16,15,16,51,53,16,18,17,16,15,17,18,
400 19,20,16,16,16,17,17,19,52,54,15,16,15,17,18,19,20,18,16,15,16,
410 17,18,19,17,51,53,19,17,18,19,16,18,17,15,16,17,19,20,18,16,18,
420 50,52,53,52,51,50,52,53,51,50,50,52,53,51,50,52,51,52,54,20,20,
430 20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20,20}
440 dim data4(300)={0,0,0,14,13,11,14,120,0,0,0,0,14,13,11,10,12,14,
450 120,0,0,0,13,9,12,9,11,13,120,0,0,0,12,13,9,11,9,12,120,0,0,0,9,
460 10,11,12,11,9,120,0,0,0,11,11,9,9,10,11,120,0,0,63,62,61,60,60,
470 61,62,63,120,0,0,63,62,61,61,62,63,120,0,0,0,0,63,62,62,63,120}
480 dim data5(300)={9,9,9,9,7,7,7,7,7,7,9,9,9,9,9,9,9,7,7,5,5,4,
490 3,2,2,7,7,9,9,9,9,9,7,6,5,4,3,2,2,1,1,1,1,7,9,9,9,7,6,5,4,3,2,2,
500 1,1,1,1,1,1,7,9,9,7,6,5,4,3,2,1,1,1,8,8,1,8,7,9,7,6,5,4,3,2,2,1,
510 1,8,8,8,8,8,8,7,7,6,5,4,3,2,2,1,1,8,7,7,8,7,8,7,7,6,5,4,3,2,2,1,
520 1,8,7,7,8,7,8,7,7,6,5,4,3,2,2,2,1,8,8,8,8,8,8,7,7,6,5,5,4,3,2,2,
530 2,1,8,8,1,8,2,7,7,6,6,5,4,3,3,2,2,2,2,2,2,2,3,7,9,7,6,5,5,4,3,3,
540 3,2,2,2,2,3,7,9,9,7,6,6,5,5,4,4,3,3,3,3,4,4,7,9,9,9,7,6,6,5,5,5,
550 4,4,4,5,4,7,9,9,9,9,9,7,7,6,6,5,5,5,5,7,7,9,9,9,9,9,9,9,9,7,7,7,
560 7,7,7,9,9,9,9,9,9}:for i=0 to 6:palet(1+i,hsv(10,17,27-i*3)):next
570 palet(8,hsv(0,0,25)):for i=0 to 9:fill(q+i*2,i*2,q+q-i*2,q-i*2,100+i)
580 palet(100+i,hsv(50,20,7+i)):next:palet(9,hsv(50,20,16))
590 vpage(3):apage(0):for j=0 to 15:for i=0 to 15
600 fill(276+i*13,15+j*14,288!i*13,15+13+j*14,data5(ii))
610 ii=ii+1:next:next:c2():b2()
620 u(0)="000000074373277000000074223222770000007321277227000000007432"
630 u(0)=u(0)+"177237000077074321237000071277123212470077713212332 24"
640 u(0)=u(0)+"70712772123744477007132124777777000072125770000000072"
650 u(0)=u(0)+"124770000000073125770000000073257700000000000007777000"
660 u(0)=u(0)+"0000000000000000000000000000000000000000"
670 g(0)="00000000000000000000777700007777000766667667666670760007 7777"
680 g(0)=g(0)+"700067200776666667700200766444444667000764427227 24467"
690 q(0)=g(0)+"00764227227224670764222722722246776482222222284677688"
700 g(0)=g(0)+"8222222888670768222222222867007644272272446700076644 77"
710 g(0)=g(0)+"44667000007766666677000000007777770000"
720 e(0)="0000077777700000000775543227700000765432211117000765432211"
730 e(0)=e(0)+"1111700765432111881870765432211888888776543221187787 8"
740 e(0)=e(0)+"776543221187787877654322218888887765543222188182776 65"
750 e(0)=e(0)+"4332222222370765543332222370076655443333447000766555 4"
760 e(0)=e(0)+"44547000007766555577000000007777770000"
770 o(0)="0000000000000000000000777777600000007722474227760007255527 25"
780 o(0)=o(0)+"552760725665272566527672566527256652767256652725665 27"
790 o(0)=o(0)+"672566527256652767256672727665276725667272766527672 56"
800 o(0)=o(0)+"652725665276725665272566527672555527255552767222222 72"
810 o(0)=o(0)+"22222764777777777777746066666666666666"
820 for i=0 to 250:sp3(i)=val(mid$(e(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
830 sp4(i)=val(mid$(o(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
840 sp1(i)=val(mid$(u(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1))
850 sp2(i)=val(mid$(g(int(i/q)),i+1-int(i/q)*q,1)):next:sp_init()
860 sp_disp(1):sp_def(1,sp1,1):sp_def(2,sp2,1):sp_def(3,sp3,1)
870 sp_def(4,sp4,1):color 6:locate 3,7:print"ｸﾞﾗﾌｨｯｸDATA を読んでいます"
880 for i=0 to 7:sp_color(1+i,hsv(10,10,31-i*4),1):next
890 sp_color(7,hsv(0,0,1),1):sp_color(8,hsv(0,0,31),1):ii=0
900 /* ----- ブロック ------------------------------------------------
910 apage(1):for l=0 to 8:for k=0 to 10:for j=0 to 9:for i=0 to 16
920 fill(k*32+i*2,20+l*20+j*2,k*32+1+i*2,20+l*20+1+j*2,data1(ii))
930 ii=ii+1:next:next:ii=0:next
940 locate 3,9:print"あと、"9-l"TIME お待ち下さい" :next:apage(0)
950 for i=0 to 4:symbol(11+i*2,50+i,"マリ夫の冒険",3,5,0,210+i,0)
960 palet(210+i,hsv(20,21,7+i*3)):next:for i=0 to 3
970 symbol(30+i,140,"PUSH STRIG 1 KEY",2,1,0,250+i,0)
980 palet(250+i,50725-i*12):next:ha():ka()
990 symbol(5,r,"for x 68000 PROGRAM by HIDEYUKI HAKAHASHI",1,1,0,q-1,0)
1000 for i=0 to 2:symbol(90+i,120,"PART3",2,1,0,10+i,0):next
1010 apage(0):fi():c1():ti():end
1020 for i=0 to 17:sp_move(20+i,0,i*14,2):sp_move(40+i,242,i*14,2)
1030 sp_move(60+i,1+i*15,0,2):sp_move(80+i,1+i*15,238,2):next
1040 cls:ss():color 6:locate 8,7:print"ＭＡＰを制作中！":home(0,0,256)
1050 sta=0:k1=0:k2=0:kk=0:home(1,50,0):if st=9 then en()
1060 if st=1 then kx1=52:ky1=129:kx2=182:ky2=129:dx=118:dy=81 :ca=50 :cb=10
1070 if st=2 then kx1=39:ky1=105:kx2=200:ky2=105:dx=118:dy=140:ca=30 :cb=150
1080 if st=3 then kx1=42:ky1=100:kx2=160:ky2=171:dx=220:dy=60 :ca=95 :cb=70
1090 if st=4 then kx1=24:ky1=65 :kx2=155:ky2=60 :dx=62 :dy=135:ca=155:cb=20
1100 if st=5 then kx1=24:ky1=60 :kx2=118:ky2=167:dx=225:dy=106:ca=175:cb=155
1110 if st=6 then kx1=170:ky1=136:kx2=187:ky2=40:dx=188:dy=167:ca=50 :cb=10
1120 if st=7 then kx1=79:ky1=76:kx2=72:ky2=38:dx=180:dy=170   :ca=30 :cb=150
1130 if st=8 then kx1=30:ky1=60:kx2=218:ky2=142:dx=20:dy=152  :ca=95 :cb=70
1140 c2():pa():ha():ka():cls:ss()
1150 sp_move(10,kx1,ky1,1):sp_move(11,kx2,ky2,1):sp_move(4,dx,dy,4)
1160 /* ----- メイン -----------------------------------------------
1170 ss():while 1:home(1,hx,hy):sp_move(3,x-8,y-14,3):if sta=0 then sst()
1180 if x<kx1+15 and x>kx1-5 and y<ky1+16 and y>ky1+5 then m_play(5):kx1=500:k1
=1:sp_off(10)
1190 if x<kx2+15 and x>kx2-5 and y<ky2+16 and y>ky2+5 then m_play(5):kx2=500:k2
=1:sp_off(11)
1200 if kk=1 and x<dx+15 and x>dx-5 and y<dy+16 and y>dy+5 then cr()
1210 y=y+p*2/5:p=p+1
1220 if stick(1)=4 then x=x-4:hx=hx-1:if x<17 then x=17  :hx=hx+1
1230 if stick(1)=6 then x=x+4:hx=hx+1:if x>238 then x=238:hx=hx-1
1240 if c=15 or c=16 or c=17 or c=18 or c=19 or c=20 then p=-14:m_play(6):for i
=0 to 5:fill(x-5+i,y-4+i+q,x+5-i,y+7-i+q,114-i):next
1250 if c=9  or c=10 or c=11 or c=12 or c=13 or c=14 then ga()
1260 if k1=1 and k2=1 then kk=1
1270 c=point(x,y+q):endwhile
1280 /* ----- タイトル ---------------------------------------------
1290 func ti():sta=0:ca=50:cb=10:hx=0:g1=4:g2=10:pa() :st=1
1300 home(0,0,0):cls:b1():x=20:y=210:vpage(3):c2()
1310 while 1:sp_move(1,x,y,3):x=x+1:if x>260 then x=0
1320 y=y+p*2/9:p=p+1:if y>185 then p=-20
1330 if strg(1)=1 then m_stop():c1():sp_off():goto 1020
1340 home(1,hx,hy):hx=hx+1:if hx=32 then hx=0
1350 for i=0 to 50:next:endwhile:endfunc
```

★ファミコンがつぶれた。９年も使ったので仕方がない。買うのはもったいないので影さんください。(京都市・岡本善隆18才)……【影：なぜ私が君にファミコンをあげなければいけないのだ！まあ，かわりにベンツでも買ってくれるなら話はべつだが…。】

```
1360 func ha():ii=0:for k=0 to 3:for j=0 to 8:for i=0 to 9
1370 fill(rx(g1)+i*2,ry(g1)+j*2+q,rx(g1)+1+i*2,ry(g1)+1+j*2+q,data4(ii))
1380 ii=ii+1:next:next:ii=0:g1=g1+1:next:endfunc
1390 func ka():ii=0:for k=0 to 9:for j=0 to 6:for i=0 to 16
1400 fill(kx(g2)+i*2,ky(g2)+j*2+q,kx(g2)+1+i*2,ky(g2)+1+j*2+q,data3(ii))
1410 ii=ii+1:next:next:ii=0:g2=g2+1:next:endfunc
1420 func fi():apage(0):ii=0:for k=0 to 15:for j=0 to 9:for i=0 to 9
1430 fill(k*16+i*2,200+j*2+q,k*16+1+i*2,201+j*2+q,data2(ii))
1440 ii=ii+1:next:next:ii=0:next:endfunc
1450 func c1():for i=0 to 15:contrast(15-i):for j=0 to 400:next:next:endfunc
1460 func c2():for i=0 to 15:contrast(i):for j=0 to 400:next:next:endfunc
1470 func cr():sp_off(3):m_stop():m_tempo(200):m_play(7,8):for i=0 to 4
1480 symbol(25+i*2,255+75,"STAGE CLEAR",3,5,0,66+i,0):next:c1()
1490 home(1,50,0):ff():st=st+1:sta=0:goto 1020
1500 func sst():locate 6,7:print"ＧＡＭＥ　ＳＴＡＲＴ"
1510 for i=0 to 7000:next:cls:ss():sta=1:b3():x=32:y=185:p=-5:endfunc
1520 /* ----- ＦＭおんせん？？ ---------------------------------------
1530 func fm():dim char sub(4,10)={58,15,0,0,0,0,0,0,0,3,0,31,1,0,5,7,
1540 32,1,8,0,0,0,31,1,0,5,7,32,1,8,0,0,0,31,1,1,2,7,36,1,1,0,0,0,31,
1550 13,1,9,7,0,1,1,0,0,0}:m_vset(70,sub):endfunc
1560 /* ----- ＢＧＭ -----------------------------------------------------
1570 func b1():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1580 m_trk(1,"l8v14o5@70q8 |:250cccc>bbb<c4c>b4a4b4<ccccddde1&e:|")
1590 m_trk(2,"l8v12o4@70q8 |:250aaaaggga4ag4f4g4aaaabbb<c1&c:|   ")
1600 m_trk(3,"l8v12o4@70q8 |:250ffffeeef4fe4d4e4ffffggga1&a:|    ")
1610 m_trk(4,"t180  l8v15o1|:250@47cr@45cr@47cc@45cr:|")
1620 m_trk(5,"l8v14o3@9 q5 |:250cccccccccccccccccccccccccccccc:|")
1630 m_trk(6,"l8v10o3@70q5 |:250ccrcccrcccrc:|"):m_play():endfunc
1640 func b2():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
1650 D$="e2.f+4.edcd2.e4.dc>b<c2>b4a4.b<ce":T$="l2g.f+.d.g+.e.f+."
1660 F$="c2cd2dg2gg+2g+a2af+2f+":A$="|:250q8@35v14o4l8ef+gef+gef+gef+"
1670 A$=A$+"gb2.a2d4b2.b4a+4b4<d2c>b<c2>d4a2.a4g+4a4<c2>bab2d4"+D$+""
1680 A$=A$+"d2.r>gab<cd"+D$+"f+2e4d2>a4:|":B$="|:250q7@35v15o3l2g.g."
1690 B$=B$+"f+.a.l8gb<dgd>bg+b<dg+d>ba<cea<ceaec>aec>f+<cdf+dc>a<cdf+"
1700 B$=B$+"dc>gb<dgd>bb<fgbgf"+T$+"d.f."+T$+"ag4f+d4>:|"
1710 C$="|:250q8@35v15o3l4c2cc+2c+f+2f+a2ag2gg+2g+a2aa2ad2df+2f+g2gb2"
1720 C$=C$+"b"+F$+"g2gg2g"+F$+"d2df+2f+:|"
1730 m_trk(1,A$):m_trk(2,B$):m_trk(3,C$):m_tempo(180):m_play():endfunc
1740 func b3():for i=1 to 8:m_alloc(i,1500):m_assign(i,i):next
1750 m_trk(1,"v12q8@70p3l16r3o4cd8e8e-d8c8r8<c8r8>|:200a8a-a8cdcaa8a8cd")
1760 m_trk(1,"ca8.a8.a8b-b-8b-8.r8g8f+g8cdcgg8g8cdcb-ab-8r8b8<cfdcdc>b ")
1770 m_trk(1,"b-a8a-a8cdcaa8a8cdc<c>a8<c8.e-8d8>fff8f8<d8ed8ed8dc8f8>fg")
1780 m_trk(2,"v12q8@70l16r3o4ef8g8gf8e8r8<b-8r8>|:200f8ff8r8.ff8f8>ab-a")
1790 m_trk(2,"<ffcf8dcf+gg8g8.r8e8e-e8r8.ee8e8>efe<gf+g8r8g+8aafefee-d ")
1800 m_trk(2,"f8ff8r8.ff8f8>ab-a<af8a8.<c8>b-8r4.b-8b-b-8b-b-8aa8<c8>>a")
1810 m_trk(1,"g+afc<c8>de8f8ccc8c8:|") :m_trk(2,"b-b<c8ce8>b-b-8a8r4.:|")
1820 m_trk(3,"q8@70l16r3o3v14cd8e8e-d8c8r8<c8r8>|:200l8facafacafaf+agb-")
1830 m_trk(3,"<d>dce>g<ece>g<e<c16c16crcc>cdefacafacaf16f16ffff<f16f16f")
1840 m_trk(3,"f>>b-<b-gb-cafe16d16cacb-a<c16c16cc:|")
1850 m_trk(4,"v15q8o2@14l27c<c<c&c"):m_trk(5,"v15q8o6@54l22cef")
1860 m_trk(6,"v12q8o4@7l20cf"):m_trk(7,"v15q8o4@14 l8cedfegfab4g4 c4.")
1870 m_trk(8,"v15q8o3@14 l8ecfdgeafg4c4>c4.")
1880 m_tempo(132):m_play(1,2,3):endfunc
1890 func ga():m_stop():c1():vpage(0):locate 7,5:print"ＧＡＭＥ　ＯＶＥＲ"
1900 c=5:sp_off():c2():while 1:locate 5,7:print"CONTINUE･･･STRIG 1 KEY"
1910 locate 5,9:print"END･･････････STRIG 2 KEY"
1920 color c:c=c+1:if c=8 then c=5
1930 if strig(1)=1 then c1():ff():vpage(3):g1=g1-4:g2=g2-10:goto 1020
1940 if strig(1)=2 then c1():ff():ti()
1950 endwhile:endfunc
1960 func pa():for i=0 to 3:palet(1+i,hsv(0,0,31-i*5))
1970 palet(5+i,hsv(cb,20,15-i*2)):next
1980 for i=0 to 6:palet(100+i,36+i*5):palet(9+i,hsv(0,31,31-i*4))
1990 palet(15+i,hsv(ca,31,25-i*4))
2000 palet(50+i,hsv(10,20,18-i*2)):palet(120,hsv(0,5,1))
2010 palet(60+i,hsv(10,10,31-i*5)):palet(114-i,hsv(0,0,0+i*3)):next:endfunc
2020 func ss():color 6:locate 2,14:print"ＳＴＡＧＥ"st:x=100:y=500
2030 hx=50:endfunc
2040 func ff():sp_off():cls:fill(0,257,256,455,0):endfunc
2050 func en():sp_off():wipe():cls:home(0,0,0):for i=0 to 5
2060 fill(0,200+i*i,255,222+i*i,100+i):next
2070 symbol(20,50,"マリ夫は、全てのステージをクリアーし、",1,1,0,9,0)
2080 symbol(25,80,"仲間達を無事、助け出すことができた。",1,1,0,9,0)
2090 symbol(17,115,"ＦＩＮ...  1992 BY HIDEYUKI TAKAHASHI",1,1,0,240,0)
2100 for i=0 to 20:yy(i)=200:next:b2():c2():while 1:for i=0 to 7
2110 sp_move(1+i,xx(i),yy(i),3):if xx(i)<5 then zz(i)=1:sr(i)=rand() mod 5
2120 if zz(i)=1 then xx(i)=xx(i)+sr(i)
2130 if xx(i)>230 then zz(i)=0:sr(i)=rand() mod 5
2140 if zz(i)=0 then xx(i)=xx(i)-sr(i)
2150 if yy(i)>200 then pp(i)=-3-rand() mod 3
2160 yy(i)=yy(i)+pp(i)*2:pp(i)=pp(i)+1:next:endwhile
```

評…ホントに、影さんは何でも食べちゃいますから(編)

by 末廣安乗

評…ゼッタイに許さん(Dr・D)

by ダ・ハラ

評…うっ、イタイ!(影)

by こてんぱんにやられる春麗

評…つぐ美ちゃんらしいや(影)

by XOA:MAT

★ああ，初投稿ということで書く内容を考えるのに3時間もかかってしまった!!ストIIダッシュといえば，やっぱり本田とダルシムが一番！ドスコイ！(岐阜県本巣郡・**大野太津也13才**)……【**編**：OFのために3時間も悩んでくれたなんて…。影さんにも見習ってもらいたいですね。】

PB-100用

地球人の能力を探る

地球侵略試験

しまうま仮面



ストーリー

隊長「……それでは地球侵略作戦を開始する。皆の者，配置につけ。」

隊員達「了解(ラジャー)。」

隊員A「しかし隊長。我々は地球人の能力がどれほどのものかわかっておりません。」

隊長「よし，では隊員A，お前が地球人の能力を試してこい。」

かくして隊員Aは愛機PB-100を手に，地球へと向かったのでありました。

遊びかた

はじめて実行するときはP＝450と入力してからRUNした後まず合格点が表示されます。ゲーム・オーバーのとき，これを越えていたら合格です。

《第1表》変数表

A$	流れる文字
B	文字の位置
C	時間かせぎ(移動速度)
D, E, F$, N$	ゲーム・オーバー
K$	インキー
R, Z	ラウンド数
S	スコア
P	合格点
M	ミスの回数

さて，ラウンド数表示の後に右からアルファベットが流れてきます。それが左に行きつくまでに同じ文字を押してください。早く押すほうが得点が高いです。ちがった文字を押したらミス。ミス2回もしくは左に行きつくとゲーム・オーバーです。

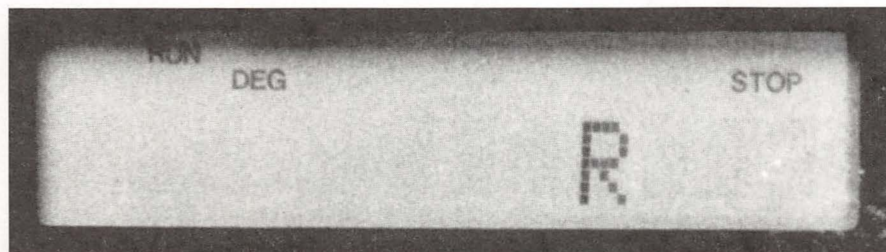
さあ，隊員Aに地球人の能力のすばらしさを見せてください。

終わりに

このプログラムは439ステップなのでいろいろと改造してください。6行目で出現位置，9行目で速度を決定しています。他のプログラムと同時に入力する人は変数とVAC（もしくはCLEAR）に注意してください。VACがしてあればP＝450と入力してからRUNしてください。

このゲームは全8面（9面になったら即ゲーム・オーバーです）ありますが，6面クリアが人間の限界でしょう。7面クリアで天才，8面をクリアできたら神様です!!

また一度合格したら合格点があがります。つまり隊員Aが試験の難易度をあげたのです。ちなみに150点ごとにラウンド・クリアです。神様を目指してがんばってください(だから無理だって)。



▲《写真1》右からでてくる文字と同じキーを押すと正解です

さて，このプログラムは友達が授業中に作ったものに少し手を加えて投稿したものです。Y君，原稿料は半分な!!

★　★

地球侵略試験のプログラム・リスト

```
 1 $="QWSAZXCDERFVBGTYHNMJUIKLOP"
 2 PRINT : PRINT "PASS:";P:R=1:S=0:M=1:Z=1
 5 PRINT : PRINT "ROUND";R
 6 B=12-2*(R-Z:A$= MID( INT( RAN#*26+1,1)
 7 B=B-1: IF B<0 THEN 30
 8 PRINT : PRINT CSRB;A$;
 9 FOR C=0 TO 15-R*5: NEXT C
10 K$= KEY: IF K$="" THEN 7
12 IF K$≠A$ THEN 20
14 S=S+B+1: IF S>R*150;R=R+1:Z=Z+ SGN(3-Z: GOTO 5
16 GOTO 6
20 PRINT : PRINT "Miss";M;:M=M+1: FOR C=0 TO 50-R*15: NEXT C
24 IF M>2 THEN 30
26 GOTO 7
30 D=0:F$="▦":N$="≑": IF S≥P;P= INT((P+S)/2:D=8
31 FOR C=0 TO 11:PRINT CSRC;F$(D);: NEXT C
32 $="GAMEOVERVeryGood"
34 FOR E=0 TO 7: PRINT CSRE+2; MID(E+D+1,1);
36 FOR C=0 TO 20:NEXT C: NEXT E
38 FOR C=0 TO 60:NEXT C
40 PRINT : PRINT "SCORE:";S: GOTO 1
```

PB-100

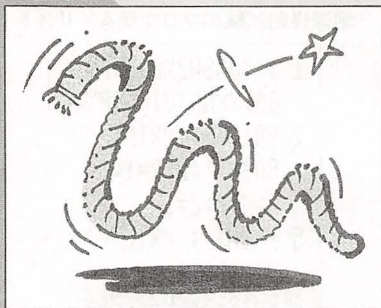
★私の知りあいは皆「セーラームーン」というアニメにハマッている。私もその1人。(静岡県富士市・天照★暴威22才)……【つぐ美：22にもなってセーラームーンもなかろうと思われがちですが，世の中には30過ぎてもサヨちゃーん，がいますので安心してください。】

PC-E500用

キミのサイキック・パワーはどのくらい?

サイキックパワー

Oogezu Soft.



内容

ほおっておくと落ちていくドットを，サイキックパワーで，引き上げるのだ!!

遊びかた&操作方法

プログラムを入力して，RUNすると，いきなりはじまります。ほおっておくと，ドットが勝手に落ちて，ゲーム・オーバーとなりますので，RCLキー(リターン・キーの上)で，サイキックパワーを放出し，上に引き上げてやってください。なお，ドットは加速度つきの運動をしており，サイキックパワーを放出してもすぐには上昇しません(このへんの表現がむずかしい。要するに，サインカーブみたいなもの)。

ドットは，縦移動のほかに常に横移動をしており，画面の端にくると，方向転換します。

ドットが，画面の上下からはみだすか，自分の軌跡に当たると，ゲーム・オーバーです。スコアを表示しますので，Qキーを押すと，リプレイです。

スコアについて

このスコアは単に進んだ距離ではなく，大きく上下移動があったほうが，高いスコアとなります。極端にいえば，一直線に進んだ場合は，スコアは0点となります(実際にはできるわけないが)。また，画面の端ではねかえるごとに，スコアの増えかたは2倍，4倍，8倍…となっていきます。

《第1表》変数リスト

X	ドットのX座標
Y	ドットのY座標
D	ドットのX座標の増分
Q	ドットのY座標の増分
SC	スコア
R	スコア加算時の倍率
A	前のX座標
S	前のY座標
W	雑用
FL	ゲーム・オーバーのフラグ

制作者から

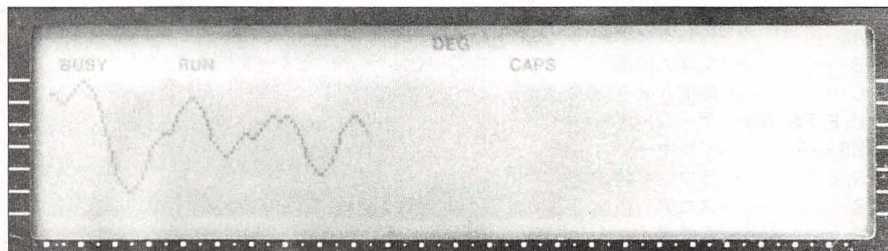
このゲーム，はっきりいって1人でプレイしても，まったくおもしろくありませんが，数人で，スコア・アタックなどをすると，とても燃えます。せっかくのポケコンなのだから，ぜひ学校の休み時間なんかにやってみてください(見つかって，没収されても責任は負いかねます)。

ちなみに，我々の間での最高点は，1474.5点ですが，まだまだスコアは伸ばせると思います。最後は，小数点以下の争いになったりして…そこまで遊んでもらえると本望ですね。

サイキックパワーのプログラム・リスト

```
10:CLS :CLEAR
20:FOR I=0 TO 2:BEEP 1,50,60:FOR U=0TO 300:NEXT :NEXT :BEEP 1,30,300
30:FL=0:SC=0:Q=0:X=1:Y=3:D=1:R=1
40:A=X:S=Y:X=X+D:IF X=0 OR X=239 THEN D=-D:IF R<8 THEN R=R*2
50:IF ASC (INKEY$ )=6 THEN Q=Q-0.5 ELSE Q=Q+0.5
60:IF Q=11 THEN Q=10
70:IF Q=-11 THEN Q=-10
80:Y=Y+Q:W=POINT (X,Y):IF W=1 OR Y<0 OR Y>31 THEN FL=1
90:LINE (A,S)-(X,Y)
100:IF FL=1 THEN 130
110:BEEP 1,Q*10+120,17-R*2
120:SC=SC+(ABS (Q)*R):GOTO 40
130:FOR I=0 TO 10 STEP 2
140:LINE (X-I,Y-I)-(X+I,Y+I),S,B
150:BEEP 1,I*16,10:NEXT
160:LOCATE 14,1:PRINT " Game Over "
170:LOCATE 14,2:PRINT " Score:";SC
180:IF INKEY$ ="Q" THEN 10 ELSE 180
```

★　★



《写真1》上下に当たらないようにして右へ左へと往復します



《写真2》上下のゆれが大きいほど高得点がでるようになってます

★短歌はいい!じつにいい!さあ，みんなも短歌部に入ろう!(東京都台東区・平山一博14才)……【影:ああ，短歌はいい!病人運ぶのにじつにいい…(ツッコミを待っているらしい)。短歌と言えば，○○○がきるやつだね…(さらにツッコミを待っていたりする)。】

PC-E500用

よくあるモグラたたきゲームのポケコン版

モグラシバキゲームだ！



大島　孝広

プログラムの内容

ポケコン版のもぐらしばき（山口べんで「たたく」の意）です。

使いかた・遊びかた

遊びかたは簡単，RUNを押してタイムが0になるまでに何匹のもぐら(？)をしばけるかという，いわずと知れたゲームです。

操作方法

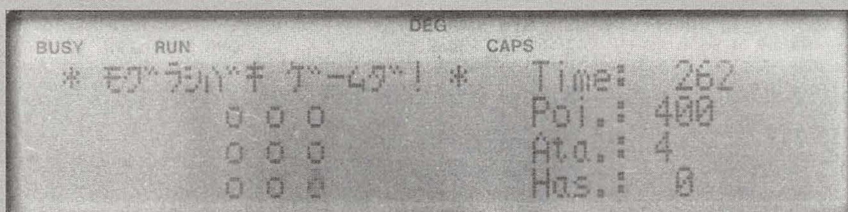
画面上の○印がもぐらの穴で，♣印がもぐらです。操作方法は，9か所の穴からでてきたもぐらを1～9のキーでしばいてやってください。うまく当てると＋100点で，はずれると－100点です。穴の位置と九つのキーは，同じ位置です(つまり，数字入力の練習ゲームというものです)。

改造のアドバイス

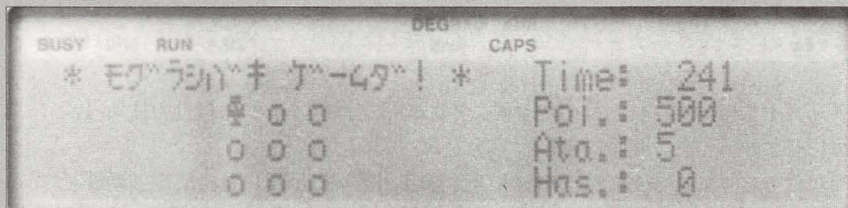
いくらでも圧縮可能です。できたらやってみてください。タイムを長くしたり短くしたりすれば，ゲームプレイ時間が長くなったり短くなったりします（あたりまえか……）。

《第1表》変数表

A	……タイムの初期値
Z	……タイムの終了値
P	……点数
G	……当たりの数
B	……はずれの数
X	……しばいた場所の横の座標
Y	……しばいた場所の縦の座標



▲《写真1》穴からでてくるモグラをはしからバシバシとたたきます



▲《写真2》モグラのでてくる穴はテンキーの位置と同じになっている

モグラシバキゲームだ！のプログラム・リスト

```
10:CLEAR :CLS :RANDOMIZE
20:Z=0:A=300:P=0:G=0:B=0
   :X=0:Y=0:A$=CHR$ 237:
   B$=CHR$ 235
30:C=RND 9
40:LOCATE 2,0:PRINT "* ﾓ
   ｸﾞﾗｼﾊﾞｷ ｹﾞｰﾑﾀﾞ! *":LO
   CATE 25,0:PRINT "Time
   : ";A:LOCATE 25,1:PRI
   NT "Poi.:";P:LOCATE 2
   5,2:PRINT "Ata.:";G:L
   OCATE 25,3:PRINT "Has
   .: ";B
50:LOCATE 10,1:PRINT A$
60:LOCATE 12,1:PRINT A$
70:LOCATE 14,1:PRINT A$
80:LOCATE 10,2:PRINT A$
90:LOCATE 12,2:PRINT A$
100:LOCATE 14,2:PRINT A$
110:LOCATE 10,3:PRINT A$
120:LOCATE 12,3:PRINT A$
130:LOCATE 14,3:PRINT A$
140:IF C=1 THEN X=10:Y=3
150:IF C=2 THEN X=12:Y=3
160:IF C=3 THEN X=14:Y=3
170:IF C=4 THEN X=10:Y=2
180:IF C=5 THEN X=12:Y=2
190:IF C=6 THEN X=14:Y=2
200:IF C=7 THEN X=10:Y=1
210:IF C=8 THEN X=12:Y=1
220:IF C=9 THEN X=14:Y=1
230:LOCATE X,Y:PRINT B$:
    BEEP 1,200,10
240:A=A-1:LOCATE 31,0:PR
    INT A:IF A=Z THEN 46
    0 ELSE 250
250:IF INKEY$ ="1" THEN
    350 ELSE 260
260:IF INKEY$ ="2" THEN
    360 ELSE 270
270:IF INKEY$ ="3" THEN
    370 ELSE 280
280:IF INKEY$ ="4" THEN
    380 ELSE 290
290:IF INKEY$ ="5" THEN
    390 ELSE 300
300:IF INKEY$ ="6" THEN
    400 ELSE 310
310:IF INKEY$ ="7" THEN
    410 ELSE 320
320:IF INKEY$ ="8" THEN
    420 ELSE 330
330:IF INKEY$ ="9" THEN
    430 ELSE 340
340:IF C$="" THEN 240
350:IF C=1 THEN *ATA ELS
    E *HAS
360:IF C=2 THEN *ATA ELS
    E *HAS
370:IF C=3 THEN *ATA ELS
    E *HAS
380:IF C=4 THEN *ATA ELS
    E *HAS
390:IF C=5 THEN *ATA ELS
    E *HAS
400:IF C=6 THEN *ATA ELS
    E *HAS
410:IF C=7 THEN *ATA ELS
    E *HAS
420:IF C=8 THEN *ATA ELS
    E *HAS
430:IF C=9 THEN *ATA ELS
    E *HAS
440:*ATA:BEEP 0,10,200:B
    EEP 1,20,400:P=P+100
    :G=G+1:GOTO 30
450:*HAS:BEEP 1,100,200:
    P=P-100:B=B+1:GOTO 3
    0
460:IF B=0 THEN 470 ELSE
     480
470:FOR Z=255 TO 0 STEP
    -5:BEEP 1,0+Z,10:NEX
    T :END
480:FOR Z=255 TO 0 STEP
    -5:BEEP 1,255-Z,10:N
    EXT :END
```


★影さん！ストⅢの「ホンギャラー」より「アンチョンピー」の必殺技のほうが強力だよ。P.S.ストⅢの対戦が熱いぜ！（徳島県阿波郡・安友建二13才）……【影：アンチョンピーの必殺技といえばエメリウム光線では！編：影さん，それはアンチョンピーセブンでんがな。】

GAME MUSIC

BM特選

ザ・ゲーム・ミュージック プログラム・コーナー

PROGRAM

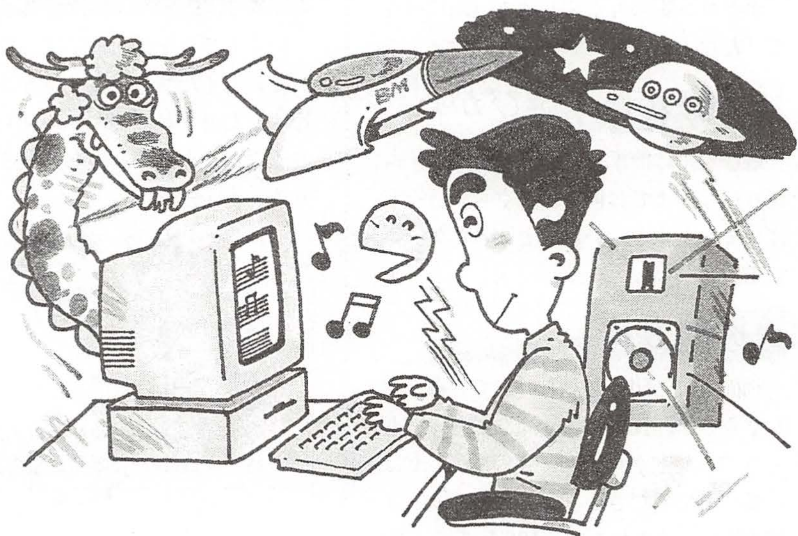
本コーナーは，ビデオゲーム／パソコンゲーム／ファミコンゲームなどのミュージック・プログラムを掲載しています。手近にあるパソコンに入力して，楽しんでください。

パソコンへの入力方法は簡単です。掲載してあるプログラム・リストを各機種のキーボードから入力していけばよいのです。ほら，すばらしい音楽が聞こえてきたでしょ。

それぞれのプログラムには，プログラムを実行させるときの注意点や，内容，改造方法などが紹介されています。よく読んでください。

また，ベーマガ・ミュージック・スタッフが各プログラムに批評を加えています。自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つことまちがいなし！

なお，このコーナーに，自分の作ったゲーム・ミュージック・プログラムを投稿しようと思っている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。



プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号（連絡のつく時間も）を原稿に必ず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙2枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容（ビデオゲーム版かファミコン版かなどをしっかり書く），②使いかた，③操作方法，④プログラムのしくみ，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます，Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，モード（N66ベーシック等，ページ数も書いてください)，Ⓒメモリの容量も忘れずに書いてください。原稿用紙は，なるべく横書きのものを使ってください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐために必ずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめコピーしておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。　**編集部**

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム」係



FM TOWNS(F-BASIC386 V1.1L21)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

生還

～ソーサリアン「消えた王様の杖」より～

©日本ファルコム

武山　正志

はじめに

最近（とは言っても数か月前だけど）TOWNSを買いました。いやー，すごいですね。本当にいろいろなことができます。超ヘビー・ユーザーから見れば半端に見えるかもしれないけれど，8ビット機から32ビット機に移行した私には，最高のマシンに見えます。パソコンの購入を考えている人，ぜひともTOWNSを候補にしてください。と宣伝はこれぐらいにして，つぎに行きませう。

曲について

何の曲かというと，今や不朽の名作となってしまった（嘘）ソーサリアンのシナリオ，消えた王様の杖から「生還」です。ただ私はソーサリアンをプレイしたことがありません。そのようなわけで楽譜だけ見て作りましたので，そこがちがう，あそこが変だななどと言われる人がいるかもしれませんが，そこは御勘弁のほどを……。

プログラムについて

多分，1Mでも動作するとは思いますが，動作確認をしたわけではないので保証はできません（なんと無責任な…）。動作環境は3Mですが，2Mあれば十分でしょう。なお1Mだという人はすみやかに増設することをお勧めします。

プログラムのほうですが，特別なことはしていないので，そのまま入力してください。次にパートの割り当てですが，何とPCMを7チャンネルも余らせています。なぜかと言うと，使い道がないんですね，これが。このプログラムは“RYM-ALL1.PMB”という音色ファイルを使っていますが，ドラムに1チャンネル使っているだけで，それ以外は使っていません。はじめはもったいないと思い，いろいろと考えたのですが，人の音を使うと重くなるし，ストリングスの音色を使うと浮いてしまう。サックスなんかは問題外ですね。で結局そのままにしてあります。……単に修業不足ですね。

そのようなわけで高等テクニックなどというたいそうなものはありませんが，まずまずのデキではないでしょうか。

あっ，そうそう，聴くときにはもしグライコがあるなら，中音域と高音域をあげて，そこそこに重低音をかけるといいでしょう。

最後に

PCM音源はそれほど性能がいいとは言えませんが，ドラムスなどに使うとFM音源よりは迫力がでます。しかし困ったことに音色定義をすることができません。

ひょっとしたらできるかもしれませんが，そんなことをするとリストの10ページくらいが音色のサンプリング・データの16進コードで埋まってしまいます。いやでしょう，そんなのは。

そうすると，投稿作品には必然的にシステムソフトの音色ファイルを使うことになります。そのようなわけでぜひとも富士通さんにはシステムソフトウエアのPCM音色ファイルの充実をはかってもらいたいですね。

参考

● ALL ABOUT SORCERIAN（電波新聞社）

GORRY先生より一言

作者も言っていますが，PCMが7CHも余っていて，ほんとうにもったいないです。たとえば，こんな感じでどうでしょうか。まずハイハットとシンバルを入れる…これで2CH。ベースにPCMストリングスを重ね，全音符で小さくストリングスのコードを重ねる。1＋4で5CH。これだけでも十分豪華になるはずです。

「生還」～ソーサリアン消えた王様の杖より～のミュージック・プログラム・リスト

```
1000 '-------------------------------------------
1010 '
1020 '           S O R C E R I A N
1030 '         消えた王様の杖より 「生還」
1040 '      1992 PROGRAMED BY Masasi.T
1050 '-------------------------------------------
1060 PLAY OFF:CLS
1070 LOAD@ "Q:¥FJ¥FM¥MT32FM.FMB"     'システムソフトウェアをいれて下さい
1080 LOAD@ "Q:¥FJ¥PCM¥RYM_ALL1.PMB"
1090 FOR I=0 TO 13:PART I,I:NEXT
1100 LOCATE 18,12:PRINT "S O R C E R I A N  消えた王様の杖より 「生還」"
1110 '
1120 DEFSTR A-Y
1130 DIM A(14),B(14),C(14),D(14),E(14),F(14),G(14)
1140 '----- TEMPO
1150 T="T168"
```

★僕は今までの経験から，OFは鉛筆よりもボールペンで書いたほうが載りやすいことを発見した。しかも多少の誤字があったほうがもっと…。(愛知県春日井市・伊藤研司16才)……【編：鉛筆よりもボールペン…ってことはないですけど，やっぱり読みやすく書いてほしいですね。】

```
1160 '----- M.M.L DATA
1170 X="O4L12%C (BG#E)>(C#<AE>) (D<AF#>)(E<BG#>)4 (C#<AF#>)"
1180 Y="L12V5 A1&A2.&A>C#E F#1&"
1190 A(0)="@19V7%C O5L12 (E<BG#>)(EC#<A>) (F#D<A>)(G#E<B>)4 (F#C#<A>)"
1200 B(0)="@19V5"+X
1210 C(0)="@50%L10 O2"+Y
1220 D(0)="@50%R10 O2U+50"+Y
1230 E(0)="@50%C   O1"+Y
1240 F(0)="@19V3U+50"+X
1250 G(0)="@1%CV5L12 O1 R2.R12FF (FR2.FF)2"
1260 '
1270 A(1)="(G#E<B>)(AF#C#) (AF#D)(G#E<B>) (F#D<A>)(AF#D)"
1280 B(1)="(E<BG#>)(F#C#<A>) (F#D<A>)(E<BG#>) (D<AF#>)2(F#D<A>)"
1290 C(1)="F#2.&F#EC# D1.{DEF#}2"
1300 D(1)=C(1)
1310 E(1)=C(1)
1320 F(1)=B(1)
1330 G(1)="(FR2.FF) FR6R4 {FFF}2"
1340 '
1350 A(2)="(AE<B>)4 (G#E<B>)4 (AE<B>)4 (G#E<B>)4"
1360 B(2)="((E<BE>)4)4"
1370 C(2)="E1&E1 @25V6%C O4 (EAB>E<BA) (EG#B>E<BG#)"
1380 D(2)="L4Q5 (EEEE)4"
1390 E(2)=D(2)
1400 F(2)="((E<BE>)4)2 @25@V1%C O4U+50 R12(EAB>E<BA) EG#B>E<BG# EG#B>E<B"
1410 G(2)="L4 (RF)4 (F>F<)3 >{FFFFFF}2<"
1420 '
1430 X="L2O4  E1>E{EDC#}2< E1A>E"
1440 D="((F>F<)2)"
1450 A(3)="@89V8 O4 (R4AAAA2)3 R4(AAA)3"
1460 B(3)="@25V5 O4 C#4C#<A>C#E4EC#E A2>{C#<BA}2 G1 G2{GAG}2"
1470 C(3)="V6"+X+"&"
1480 D(3)="(AA)4(GG)4"
1490 E(3)=D(3)
1500 F(3)="G#8"+X+"4.&"
1510 G(3)=D+"4"
1520 '
1530 X="ED& D{DED}2 E2D2 L4C#<BAB"
1540 E="F>F {FFF FFF}2<"
1550 A(4)="(R4AAAA2)3 >E2 EEE EEE<"
1560 B(4)="F#DF#A4 AF#A>D4& D2<{ABA}2 A1 (AG#F#)4"
1570 C(4)=X
1580 D(4)="(F#F#)4 FFFF EEF#G#"
1590 E(4)=D(4)
1600 F(4)="E8"+X+"8&"
1610 G(4)=D+"3"+E
1620 '
1630 X="L2 E1>E {EDC#}2 E<A> EA"
1640 A(5)="(R4AAAA2)3 A2 AAA AAA"
1650 B(5)=B(3)
1660 C(5)=X+"&"
1670 D(5)=D(3)
1680 E(5)=D(5)
1690 F(5)="B8"+X+"4.&"
1700 G(5)=G(3)
1710 '
1720 X="AD1{AG#F#}2 AD L4 AG#F#G#"
1730 A(6)="(R4AAAA2)3 >{F#DDE}1"
1740 B(6)=B(4)
1750 C(6)=X+"L12<"
1760 D(6)="(F#F#)4 FFFF EE{<EE>E <EE>E}2"
1770 E(6)=D(6)
1780 F(6)="A8"+X+"8&"
1790 G(6)=G(4)
1800 '
1810 X="O5L2 A1A {AB>C}2 <BG1>D"
1820 A(7)="@39V6"+X
1830 B(7)="O5L2V6@39 F1F{FGA}2 GE1B"
1840 C(7)="V4 (D<A>DFDF AFDFD<A>)2 E<B>EGEG BGEGE<B> E<B>EGEG AB>C<B>CD"
1850 D(7)="(FF)4(EE)4"
1860 E(7)=D(7)
1870 F(7)="G#8 @39V0U+50"+X+"4.&"
1880 G(7)=G(3)
1890 '
1900 X="E1E{EDCDED}1< G1&G"
1910 A(8)=X
1920 B(8)=">C1C2{C<BAB>C<B}1 E1."
1930 C(8)="((EC<A>)4)2 ((D<BG>)4)"
1940 D(8)="(FF)4(EE)4"
1950 E(8)=D(8)
1960 F(8)="D8"+X+"4.&"
1970 G(8)=G(7)
1980 '
1990 X="A1{AGFAB>C}1< B>G1]]]B"
2000 A(9)=X+"[[["
2010 B(9)="F1{FEDFGA}1 G>E1]]G[[<"
2020 C(9)="<(D<A>DFDFAFDFD<A>)2 E<B>EGEGBGEGE<B> E<B>EGEGAB>C<B>CD"
2030 D(9)=D(8)
2040 E(9)=D(9)
2050 F(9)="G8"+X+"4.&[[["
2060 G(9)=G(8)
2070 '
2080 X="L6 C1CDEDEF GE<B>E<BG E2B>CD"
2090 A(10)=X+"<"
2100 B(10)="L6 A1AB>C<B>CD E<BGBGE <B2>GAB"
2110 C(10)="((EC<A>)4)2 (E<BG>)4 <E2>{EFG}2"
2120 D(10)="(FF)4 EEEE Q8E2{EEE}2O5"
2130 E(10)=D(10)
2140 F(10)="B12"+X+"12&"
2150 G(10)=D+"3 FF> {FFF}2 <"
2160 '
2170 X="O5L4 A2GF A-2{A-B-A-}2 G2B>D C#2DE"
2180 A(11)="L2V5 A1G#1 GB AB4>C#4<"
2190 B(11)="L1V5 FFE >{AGFE}1<"
2200 C(11)="@16V5"+X
2210 D(11)="(FF)4 EEEE AAAA"
2220 E(11)=D(11)
2230 F(11)="D8< @16V0U+50"+X+"8&"
2240 G(11)="((F>F<)2)4"
2250 '
2260 X="L2 F1&F<A4>C4 C<B>CD"
2270 A(12)="D1DF4A4 AGAB&"
2280 B(12)="AA2D4F4 F1.G2"
2290 C(12)=X
2300 D(12)="(DD)4 GGGG <GGQ8G2>O5"
2310 E(12)=D(12)
2320 F(12)="E8"+X+"4.&"
2330 G(12)=G(11)
2340 '
2350 X="E1&{EFEDC<B}1 >D2.E4 C2 C6<B6A"
2360 A(13)="B1B1 A>CEE4D4"
2370 B(13)="G#G#2E2 E2A2 >C2C4<B4"
2380 C(13)=X+"6"
2390 D(13)="(EE)4 (AA)4"
2400 E(13)=D(13)
2410 F(13)="D12"+X+"12&"
2420 G(13)=G(12)
2430 '
2440 X=">C1C2{C<B>C}2 D1D"
2450 A(14)="<A1A1 B1B1"
2460 B(14)="F1F1 G1G#1"
2470 C(14)=X+"1"
2480 D(14)="(FF)4 GGGG Q8E1"
2490 E(14)=D(14)
2500 F(14)="A12"+X+"2.."
2510 G(14)="((F>F<)2)3 {FFFF}1"
2520 '----- PLAY M.M.L
2530 PLAY T,T,T,T,T,T,T
2540 FOR Z=0 TO 14
2550   PLAY A(Z),B(Z),C(Z),D(Z),E(Z),F(Z),G(Z)
2560 NEXT
2570 GOTO 2540
```


★えっ!!月刊OFマガジン発売ですか？いや～おめでとうございます……なーんてことにすればいいのにねー!!（愛知県豊橋市・田中宏典 典19才）……【影：残念なんだけど、ちょっと事情があって作れないんだ。つぐ美：ただ、めんどうなだけでしょ！影：ギクッ！】



MSX/2/2+/turboR(要FMPAC)用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

SD・スナッチャー

～バトルシーン1～

©KONAMI

指田　ひろし

内　容

MSX版「SD・スナッチャー」のザコとの戦闘シーンにかかる曲です。

プログラム

Yコマンドを使い，メロディーのピッチベンド等をして，さらにディレイをかけました。

苦労した点

採譜です。これに1年ほどかかった。あと音色を自作したのも大変でした。

最後に一言

自分でいうのもなんですが，すばらしいデキだと思います（笑）。

それにしてもPCエンジン版「スナッチャー」がでるとはね♡「SD」と同じエンディング……ってなことにはコナミならしないでしょう。楽しみですね。

なお曲のタイトルはわからないのでこっちでつけました。

荒木先生より一言

「うーむ，スナッチャーだなあ」とか思ってしまいました。でもスーパー魂斗羅あたりで流してもハマりそう。

ドラムスの音が小気味よく響くので聴いていて 気持ちいいのですが，スネアドラムのトーンをもう少し低い音にするとさらによくなると思います。

最近MSXの投稿にはヨイのが少ない。辛いのはよくわかるけどユーザーのみんなはもっとがんばって！

SD・スナッチャー「バトルシーン1」のミュージック・プログラム・リスト

```
10 'SD SNATCHER ﾊﾞﾄﾙｼｰﾝ 1 (C)KONAMI 1990
20 _MUSIC(1,0,1,1,2,1,1):CLEAR2500
30 DIM A%(15):FOR I=4 TO 15:READ A$:A%(I)=VAL("&H"+A$):NEXT
40 _VOICECOPY (A%,@63)
50 DATA 0000,0008,0,0 ,4812,21F1,0,0 ,001A,62B0,0,0
60 SOUND 6,3:SOUND 7,49:DEFSTR A-T
70 POKE &HFA4C,24
80 '///////////// [ ﾒﾛﾃﾞｨｰ & ﾃﾞｨﾚｲ ] A&B
90 A0="@63V12O5L16 GG-E-F DCF2"
100 B0="@63V 9O5L16 R12GG-E-F DCF2"
110 A1="GG-E-C2&C<B-8G8 F+FE-C2&CE-DE-F"
120 B1="R12 GG-E-C2&C<B-8G8 F+FE-C2&CE-DE-24"
130 A2="G>C<R16B-GFE-CCE-FB-GFE-C B-B-B-B-B-B-B->CR16E-R16CG-FE-C"
140 B2="F12 G>C<R16B-GFE-CCE-FB-GFE-C B-B-B-B-B-B-B->CR16E-R16CG-FE-24"
150 A3="E-DC<A2&AG8E8 E-DC<A2&A>C8D8"
160 B3="C12 E-DC<A2&AG8E8 E-DC<A2&A>C8D24"
170 AX="Y16,2Y32,25@W24Y16,217Y32,24@W24"
180 A4="EGR16AR16GAR8>CR16<A>CDE8 R16GR16E"+AX+AX+AX+AX+"Y32,8 Y16,2Y32,25@W32Y1
6,9@W32Y16,15@W32Y16,26@W32Y16,30@W32Y16,34@W32Y32,11GFEC"
190 BX="Y17,0Y33,25@W24Y17,215Y33,24@W24"
200 B4="D12EGR16AR16GAR8>CR16<A>CDE8 R16GR16ER64"+BX+BX+BX+BX+"Y33,8Y17,2Y33,25@
W32Y17,9@W32Y17,15@W32Y17,26@W32Y17,30@W32Y17,34@W32Y33,11GFE48"
210 A5="GG-E-C2<G>C<GFE- F+FE-C2&CE-DE-F"
220 B5="C12 GG-E-C2<G>C<GFE- F+FE-C2&CE-DE-24"
230 A6="GB-B>CE-CE-FF+GCE-FF+GC E-FF+GE-FF+GGG-E-C4&C"
240 B6="F12 GB-B>CE-CE-FF+GCE-FF+GC E-FF+GE-FF+GGG-E-C8.&C32"
250 A7="Y16,244Y32,24@W2Y16,248@W24Y16,254@W24Y16,2Y32,25@W24Y32,9  CR16GCR16 Y1
6,230Y32,24@W4.Y16,227@W24Y16,224@W24Y16,220@W24Y16,216@W24Y16,212@W24Y16,208@W2
```

★↑私にはこうゆうむずかしいことはよくわかりませんが（©林家こん平），これだけは言いたい。「MSX1は不滅だ！」。（岩手県和賀郡・バニッシュモンスター20才）……【Dr.D：投稿数を見ても，MSXはかなり多い。まだまだパワーを感じるぞ。影：ガンバ！】

```
4Y16,205@W8.Y32,8DD-"
260 B7="R12Y17,244Y33,24@W2Y17,248@W24Y17,254@W24Y17,2Y33,25@W24Y33,9 CR16GCR16
Y17,230Y33,24@W4.Y17,227@W24Y17,224@W24Y17,220@W24Y17,216@W24Y17,212@W24Y17,208@
W24Y17,205@W8.Y33,8D"
270 A8="C& C2&C8C<A+GFE-C"
280 B8="D-12C& C2&C8C<A+GFE-24"
290 '/////////////////   [ C ﾊﾟｰﾄ ]
300 C0="@63Q8V8O4L16 G8.F+8.F2&F8"
310 C="C>E-E-<C>E-E-<C>E-<C>E-<C>E-FR8.<":C1="Q5O3"+C+C
320 CX="A>>CC<<A>>CC<<A>>C<<A>>C<<A>>CDR8.<<":C3="<"+CX+CX
330 C4=CX+"A>>CC<<A>>CC<<A>>C<<A>>C<<A>>C<<A>>CDE-"
340 C6=C+"C>E-E-<C>E-E-<C>E- R16CR16CL32<GG+AA+B>CC+D48<L16"
350 C7="E->GG<E->GG<E->G<E->G<E->GGR8. <D>FF<D>FF<D>F<D->E-E-<D->E-"
360 C8="R16<"+C
370 '/////////////////   [ D ﾊﾟｰﾄ ]
380 D0="@63Q8V6O4L16 E-8.D8.C+2&C+8"
390 D="R16A+A+R16A+A+R16A+R16A+R16A+>DR8.<":D1="Q5O3"+D+D
400 DX="R16GGR16GGR16GR16GBR8.":D3=DX+DX
410 D4=DX+"R16GGR16GGR16GR16GR16GR16GB>C"
420 D6=D+"R16A+A+R16A+A+R16A+"
430 D7=">R16D-D-R16D-D-R16D-R16D-R16D-D-R8. R16CCR16CCR16C<R16BBR16B"
440 D8="R16"+D
450 '/////////////////   [ F ﾊﾟｰﾄ ]
460 F0="@33V12O3E-8.D8.C+4.L32O6V10@6CDEFGAB>C"
470 F="CR8CR8CR16CR16CR16R4"
480 F1="@33V12O3L16"+F+"CR8CR8CR16CR16CR8CA>C<"            :  F2=F+F
490 FX="AR8AR8AR16AR16AR16R4"
500 F3="<"+FX+"AR8AR8AR16AR16AR8A>FA<"
510 F4=FX+FX
520 F7="O3E-R8E-R8E-R16E-R16E- R16R4DR8DR8DR16D-R8D-"       :  F8="R16"+F
530 '///////////////   [ ﾘｽﾞﾑ FM ]
540 JT="Y24,200MB32MB32MB16Y24,140MB32MB32MB16Y24,50MB32MB32MB32MB32MB32MB32MB32
MB32Y24,192"
550 G0="V15 Y22,60 Y56,17 Y55,35 MS16B16B16MS16B16B16MS8"+JT
560 G="B16H16H16MS16H16H16B16H16B16H16B16H16MS16H16B16H16":G1=G+G
570 G2=G+"B16H16H16MS16H16H16B16H16B16H16B16H16MS16MS16MS16MS16"
580 G6=G+"B16H16H16MS16H16H16B16H16"+JT
590 G7=G+"B16H16H16MS16H16H16B16H16MS32MS32MS16MS16MS16MS16MS16MS16"
600 G8="MS16 B16H16H16B16H16H16B16H16B16H16B16H16MS16H16MS16H16"
610 '///////////////    [ PSG ﾉｲｽﾞ ]
620 HT="L32M500CCC16CCC16CCCCCCCCL8":H0="S0M2000L16CM200DDM2000CM200DDM2000C8"+H
T
630 H="M200D.M1000C.M200DDDM2000C8M200D8":H1="L8"+H+H
640 H2=H+"M200D.M1000C.M200DDDM2000L16CCCCL8"
650 H6=H+"M200D.M1000C.M200D"+HT
660 H7=H+"M200D.M1000C.M200DM2000L16C32C32CCCCCC"
670 H8="C16 L8M200D.D.DDDM1000CM2000C"
680 '///////////////   [ ほえろ! YM2413 ]
690 T="T153":PLAY#2,T,T,T,T,T,T,T
700 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,F0,G0,H0
710 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,F1,G1,H1
720 PLAY#2,A2,B2,C1,D1,F2,G2,H2
730 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,F3,G1,H1
740 PLAY#2,A4,B4,C4,D4,F4,G2,H2
750 PLAY#2,A5,B5,C1,D1,F1,G1,H1
760 PLAY#2,A6,B6,C6,D6,F2,G6,H6
770 PLAY#2,A7,B7,C7,D7,F7,G7,H7
780 PLAY#2,A8,B8,C8,D8,F8,G8,H8
790 GOTO 700
800 'PROGRAMMED BY ART-Sashida 92/04/03
810 'REPROGRAMMED ON 92/06/16 Ver.2
```


★はじめて買った素人です。私にもわかりやすい記事作りをお願いします。(宮城県仙台市・**齊藤浩徳23才**)……【**編**：パソコンに精通している人，これからはじめたい人，誰が読んでもためになる誌面作りを目指し，日夜がんばっているベーマガ・スタッフであった。】



PC-9801/286シリーズ
(N88-日本語BASIC(86))+サウンドボード用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

Burning Force
~Bay Yard~

©NAMCO

野田 健夫&Silpheed

にゃん≘=

Reformers NO.56のSilpheedです。今度の合作は，Burning Forceより「Bay Yard」です。

プログラムについて

例によって採譜・アレンジは野田さんにやっていただきました。この曲は結構楽にできそうだなと思って私(Silpheed)のほうから「採譜してくれー」と頼んだのですが……全然似てくれない〜！ ですので，原曲の雰囲気に似せるように調整しました。スネアドラムの音色はかなり気合いを入れて作ったのでぜひ聴いてみてください。いちばん苦労したのはギターの音色でした。

聴くときの注意

前回と同様，ミニジャック(小さい端子)からアンプにつながないとバランス不良を起こすと思われますので，必ずミニジャックにつないでください。本体に音源を内蔵している機種の端子もこのミニジャックですので，内蔵型の機種の場合は気にする必要はありません。特にこの曲はロングベースがSSGですので必ず守ってください。

その他

このプログラムはかなり難産で，REM文をみればわかりますがこれはVER.5です。YM2203にしては上出来だと思うのですが……どうでしょうか？

GORRY先生より一言

98の音源とMMLでここまで仕上げるとは大したものです。メロディのベンドのカッコよさがウリですね。

ちょっと聴いているだけでは，PSGは目立って表にでていません。PSGはかなりクセのある音色ですから，この曲のようにFMの間にかくして入れ，厚みだけいただく，といったワザも覚えておくといいでしょう。

PC-9801/286

Burning Force〜Bay Yard〜のミュージック・プログラム・リスト

```
100 'Burning Force 「 Bay Yard 」 (c) namco
110 '   save "BAY_5.MUS"
120 '
130 '            B u r n i n g   F o r c e
140 '
150 '        「 Bay Yard 」 ( 1 st. Day )  (c) namco            Ver.5
160 '
170 '              Making Score & Special Thanks To Takeo Noda ( Reformers )
180 '              Programed By Silpheed ( Reformers No.56 )
190 '
200 ' ---------- init.
210 '
220 CLEAR ,&H4E00 : PLAY ON : PLAY ALLOC 5000,5000,5000,5000,5000,5000
230 DEFINT A-Z : DEFSTR A-F,T : OPTION BASE 0
240 DIM V1(4,9),V2(4,9),V3(4,9),V4(4,9),V5(4,9),V6(4,9),V7(4,9)
250 DIM A(12)  ,B(12)  ,C(12)  ,D(12)  ,E(12)  ,F(12)
260 '
270 ' ---------- YM2203 voice set
280 '
290 FOR X=0 TO 4 : FOR Y=0 TO 9 : READ V1(X,Y) : NEXT Y,X
300 VOICE 1,V1
310 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' bass drum
320 DATA  0, 21, 31,  7, 10,117,  0, 15,  0,  0
330 DATA  0,  7, 31,  6,  0,115,  0,  0,  0,  0
340 DATA  3, 12, 21,  9, 11,127,  0,  0,  0,  0
350 DATA  4, 16, 21,  9, 10,115,  0,  0,  0,  0
360 FOR X=0 TO 4 : FOR Y=0 TO 9 : READ V2(X,Y) : NEXT Y,X
370 VOICE 2,V2
380 DATA 60, 15,  0, 1,1500,127,  0,-15,  0,  0 :' snare drum 1
390 DATA  0, 21, 21,  7, 10,127,  0, 15,  0,  0
400 DATA  0, 14, 17,  6, 10,117,  0, 15,  0,  0
410 DATA  0, 20, 31,  7,  4,117,  0,  0,  0,  0
420 DATA  0, 20, 31,  7,  4,118,  0,  0,  0,  0
430 FOR X=0 TO 4 : FOR Y=0 TO 9 : READ V3(X,Y) : NEXT Y,X
440 VOICE 3,V3
450 DATA 59, 15,  0, 1,2000,127,  0,-15,  0,  0 :' snare drum 2
```

★突然ですが，つぐ美さん，僕のことを愛していますか？(神奈川県川崎市・エスパス18才)……【**つぐ美**：そんな簡単に口にできないわ！**影**：でも，言えば指輪でも買ってくれんかもしれないよ！**つぐ美**：ホント？愛してるわ。本当よ！**影**：なんてヤツだ！】

```
460 DATA  0, 27, 31, 14,  0,127,  1, 15,  0,  0
470 DATA  0, 20, 21, 14,  1, 82,  1, 15,  0,  0
480 DATA  0, 13, 21,  8,  8,100,  1,  2,  0,  0
490 DATA  0, 20, 31,  8,  0,119,  1,  2,  0,  0
500 FOR X=0 TO 4 : FOR Y=0 TO 9 : READ V4(X,Y) : NEXT Y,X
510 VOICE 4,V4
520 DATA 59, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' slap bass
530 DATA  4, 17, 31,  9, 12, 99,  0,  8,  0,  0
540 DATA  0, 19, 31,  9, 12,100,  0,  2,  0,  0
550 DATA  0, 12, 31,  9, 10,113,  0,  0,  0,  0
560 DATA  0, 25, 28,  8,  1,124,  0,  0,  0,  0
570 FOR X=0 TO 4 : FOR Y=0 TO 9 : READ V5(X,Y) : NEXT Y,X
580 VOICE 5,V5
590 DATA 56, 15,  4, 1,1200, 90,  0, -3,  0,  0 :' distortion guitar
600 DATA  0, 26, 31, 14, 14, 99,  0,  5,  2,  0
610 DATA  0, 26, 30, 14, 14, 97,  0,  9,  0,  0
620 DATA  0, 24, 27, 14, 14, 98,  0,  3,  5,  0
630 DATA  0, 22, 27, 14, 14,127,  0,  1,  0,  0
640 FOR X=0 TO 4 : FOR Y=0 TO 9 : READ V6(X,Y) : NEXT Y,X
650 VOICE 6,V6
660 DATA 60, 15,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0,  0 :' strings
670 DATA 10, 28, 31, 13, 13, 99,  1,  8,  3,  0
680 DATA 13, 26, 31,  8, 13,127,  1,  8,  3,  0
690 DATA 10, 28, 31, 13, 13,103,  1,  8,  7,  0
700 DATA 13, 26, 31,  8, 13,127,  1,  8,  7,  0
710 VOICE 0,V7                                  :' damy
720 '
730 ' ---------- MML set
740 '
750 T="t230 q8 mb"
760 '
770 A="@0@4 @v103 o3 l8"
780 A1="f+r4.f+f+rf+rf+>c+rf+r<"
790 A(1)=A1+A1 : A(2)=A(1) : A(3)=A(1) : A(4)=A(1)
800 A(5)="f+r4.f+f+rf+rf+4f+rf+f+r er4.eerere4ereer" : A(6)=A(5) : A(7)=A(5)
810 A(8)="f+r4.f+f+rerereere<b r2bbrbrbb>b4fe<b>"
820 '
830 B="@0@6 o4 l8"
840 B(1)="@v102f+f+r@v99f+r@v96f+r@v93f+r@v90f+r@v87f+r4 @v100f+r4c+r4bra+rf+r@v
91f+r"
850 B(2)=B(1) : B(3)=B(1) : B(4)=B(1)
860 B(5)="@0@5 @v104 o4 *f+4.>!f+2..*c+4f+4g+4 a4. g+4.f+4.e2^8c+4"
870 B(6)="f+4. e4.f+2c+2<b4> e4. c+2^8!a4*g+f+4c+ef+<"
880 B(7)="f+4.>!f+2..*c+4f+4g+4 a4. g+4.f+4.e2^8ef+"
890 B(8)="ag+f+e4.ef+ag+f+e4.!f+1^4*r1<"
900 B(9)="f+4.>!f+2..*c+4f+4g+4 a4. g+4.f+4.e2^8c+4"
910 B(10)=B(6) : B(11)=B(7)
920 B(12)="ag+f+e4.ef+ag+f+e4.!b1^4*r1 @0@6 o4"
930 '
940 C="o2 l8"
950 C1="@1c4@2e4@1cc@2e4@1cc@2f4" : C(1)=C1+"@3d4"+C1+"@3@v114g4"
960 C(2)=C(1) : C(3)=C(1) : C(4)=C(1)
970 C2="@1c4@2g4@1cc@2g@1c rc@2g@1c4c@2g4" : C(5)=C2+C2 : C(6)=C(5)
980 C(7)=C(5) : C(8)=C2+"@1c4@2g4@1cc@2g@1c rc@2g@1c4@3g@2g@3d"
990 '
1000 D="o4 l16"
1010 D1="v12f+v10f+v12ev10er8v12f+v10f+r8v12ev10er8v12f+v10f+r8v12f+v10f+v12ev10
er8v12d+v10d+r8"
1020 D(1)=D1+D1 : D(2)=D(1) : D(3)=D(1) : D(4)=D(1)
1030 D2="v12f+v10f+v12ev10er8v12f+v10f+r8v12ev10er8v12f+v10f+ r8v12f+v10f+v12ev1
0er8v12f+v10f+v12ev10e v11d+v9d+r8"
1040 D(5)=D2+D2 : D(6)=D(5) : D(7)=D(5) : D(8)=D(5)
1050 '
1060 E="o4 l16"
1070 E1="v12c+v10c+v12c+v10c+r8v12c+v10c+r8v12c+v10c+r8v12c+v10c+r8v12c+v10c+v12
c+v10c+r8v12c+v10c+r8"
1080 E(1)=E1+E1 : E(2)=E(1) : E(3)=E(1) : E(4)=E(1)
1090 E2="v12c+v10c+v12c+v10c+r8v12c+v10c+r8v12c+v10c+r8v12c+v10c+ r8v12c+v10c+v1
2c+v10c+r8v12c+v10c+v12c+v10c+ v11c+v9c+r8"
1100 E(5)=E2+E2 : E(6)=E(5) : E(7)=E(5) : E(8)=E(5)
1110 '
1120 F="o2 l1"
1130 F(1)=">v12f+v11f+v10f+v9f+2<" : F(2)=F(1) : F(3)=F(1) : F(4)=F(1)
1140 F(5)="v13f+v12f+v13ev12e"       : F(6)=F(5) : F(7)=F(5)
1150 F(8)="v13f+e<bv12b>"
1160 '
1170 FOR L=9 TO 12
1180 A(L)=A(L-4) : C(L)=C(L-4) : D(L)=D(L-4) : E(L)=E(L-4) : F(L)=F(L-4)
1190 NEXT
1200 '
1210 '---------- play
1220 '
1230 PLAY T,T,T,T,T,T : PLAY A,B,C,D,E,F
1240 FOR L=1 TO 12
1250 PLAY A(L),B(L),C(L),D(L),E(L),F(L)
1260 NEXT
1270 IF STATUS PLAY(0)<=20 THEN 1240 ELSE 1270
```

★僕は知っている。影さんはサングラスとマスクをしているように見えるが，実はあれが素顔なのだ…。(千葉市・竹本郁馬21才) ……
【影：あーっ，わかってないなー。サングラスとマスクの下に隠されたステキな顔を…。目なんとキリッとしてて…。**つぐ美：点だもんね！**】



PC-9801/286シリーズ
(N88-日本語BASIC(86))+サウンドボード用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

ファイナルファンタジー3
〜戦闘シーン〜

©スクウエア

酒井信明

内　容

ファイナルファンタジー３の戦闘シーン（最後のボスじゃないボス）のときのBGMです。もちろんファミコンのです。

使いかた等

何のことはありません。ただプログラムをまちがえずに入力していただいて，RUNしてもらえば演奏がはじまるはずです。それと，このコーナーのプログラムの説明にはよく書かれていることですが，はっきりいって内蔵スピーカで聞くのはおすすめできません。それと，演奏はストップ・キーを押すまでぐるぐると流れっぱなしです。

プログラムについて

僕は今回初投稿で，つまり初心者なわけですからそんな大したことはやってませんし，できません。音色だって全部人の作ったものです。各パートについては，ch１はメロディーで，ch２はサブ・メロディーと伴奏で，ch３はベース，以上FM音源で，つぎにch４はch２に重ねていて，ch５は後半からのサブ・メロディーで，ch６はドラムといったぐあいです。後半ほんの少しだけアレンジしています。いかがなものでしょうか。あまり自信はありませんが。

なお，ベース以外の音色は，EPSONの日本語DiskBASIC Ver4.0の内蔵音色のそれぞれ21番と25番と39番のものです。

苦労した点

今まで僕は88を使ってきましたから，98で音楽のプログラムを組むのはこれがはじめてなわけです。それで，プレイ・バッファがどうのこうのでいきなりつまづいてしまいました。でも，バック・グラウンド演奏ってのは便利ですね。ところで，一番苦労したのは音取りでしょう。

とくに，メロディー以外のパートの後半部分がややこしかったです。多分，もうまちがっているところはないとおもいますが。

最後に

汚いプログラムでごめんなさい。なにしろ初心者なもんで（関係ない！）。この曲，個人的に気に入っているから作ったわけで，ぜひおすすめします。それにしてもMIDIの楽器がほしいです。

■**参考にしたもの**

- EPSON日本語DiskBASICのユーザーズ・マニュアル
- ベーマガ91年２月号のパソコン・ミュージックQ＆Aのノイズの使いかた
- 曲を録音したテープ

GORRY先生より一言

FFシリーズはプレイしてない…ので曲は知りません。あしからず。

EPSONで作ったようですが，NECで実行するとオーバー・フローで止まってしまうので，1435行を追加してあります。

98のサウンド・ルーチンはプチノイズが異常に大きい音ででます。このプログラムもそうですね。この対策として，各レートを最大（98では0），レベルを最小（同0）にした音色データを用意しておきます。音色を替えるときに，いちどこの音色を通してから目的の音色にすると，ノイズを抑えることができます。

ファイナルファンタジー３〜戦闘シーン〜のミュージック・プログラム・リスト

```
100 '       F I N A L   F A N T A S Y   3
110 '             "戦闘シーン（ボスキャラ）"
120 '
130 '************ 初期設定 ************
140 '
150 CLEAR ,&H7000
160 PLAY ALLOC 8000,8000,8000,8000,8000,8000
170 DIM A%(4,9),B%(4,9),C%(4,9),D%(4,9)
180 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ A%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 0,A%
190 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ B%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 1,B%
200 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ C%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 2,C%
210 FOR I=0 TO 4:FOR J=0 TO 9:READ D%(I,J):NEXT J:NEXT I:VOICE 3,D%
220 '
230 '************音色データ************
240 '
```

PC-9801/286

★うちのパソコン部の先輩は，毎月強制的にバーマガを後輩に買わせる。こんな先輩に何か言ってやってください。(埼玉県大里郡・ちくりん13才)……【影：アンタはエライ！先生，生徒，給食のおばさん，すべてに買わせたら，ラーメン・ライスごちそうしよう。】

```
250 ' @1,BRASS
260 DATA 58,15,2,6,2500,20,0,1,0,0
270 DATA 17,26,31,8,12,100,1,2,0,0
280 DATA 13,26,31,8,12, 92,1,6,1,0
290 DATA 11,16,31,8,12, 93,1,2,0,0
300 DATA 11,28,31,8,13,127,1,2,1,0
310 ' @2,STRINGS
320 DATA 58,15,2,2,4000,40,0,1,0,0
330 DATA  3,23,31,12,13, 98,1, 2,1,0
340 DATA 11,23,31,12,12,102,2,10,1,0
350 DATA  3,23,31,12,13, 81,3, 2,0,0
360 DATA 17,26,31, 8,15,127,1, 2,1,0
370 ' @3,CLARINET
380 DATA 58,15,2,6,3000,12,0,4,0,0
390 DATA 11,29,29,15,14, 91,1,2,0,0
400 DATA  3,12,29, 4,11, 91,0,9,0,0
410 DATA  3,11,30, 6,14, 77,1,1,0,0
420 DATA 15,15,31, 6,15,127,0,1,0,1
430 ' @4,BASS
440 DATA 60,15,0,0,0,0,0,0,0,0
450 DATA 0,28,0,10,0,100,0,1,-1,0
460 DATA 0,25,0, 9,0,109,0,1,-1,0
470 DATA 0,25,0,10,0,104,0,0, 3,0
480 DATA 0,31,0, 9,0,109,0,0, 3,0
490 '
500 '********************* 曲データ *********************
510 '
520 A1$="R8E-Q5EC<AG+A>CQ7EQ5GF+DFQ7E4Q5CQ7"
530 A1$=A1$+A1$
540 B1$="ECCCCCCCCDD+EFG+4A"
550 B1$=B1$+B1$
560 C1$="AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA"
570 E1$="R1R1R1R1"
580 F11$="Y7,155Y6,31M1000S0@WS0@WS0@WS0@WS0@WS0@WS0@WS0@W"
590 F1$=F11$+F11$
600 '
610 A2$="R8Q7G+Q5AFDC+DFQ7AQ5>C<BGB-Q7A4Q5FQ7"
620 A2$=A2$+A2$
630 B2$="AFFFFFFFFGG+AA+>C+4D<"
640 B2$=B2$+B2$
650 C2$=">DDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDDD<"
660 F2$="L4Y6,31M1000S0@W.S0@W8S0@WY6,5M2500S0@W"
670 '
680 A3$=">L4@1@V105EC<AFEC<AFEC<AF{EG+B}>{EG+B}>{EG+B}>{EG+B}"
690 B3$="L4AGED<AGED<AGED<{A>EG+}{A>EG+}{A>EG+}{A>EG+}<"
700 C3$="A2.>E4A2.R4<AARRAARRB4>E4G+4B4"
710 F3$="L16Y6,5M800S0@W8S0@WS0@WM3000S0@W8M800S0@WS0@W"
720 F2$=F2$+F2$+F2$+F3$+F3$
730 '
740 A4$="@2@V114L8<FG+FG+>C<BRG+FG+>C<BG+B>D+D"
750 B4$="@V105L8<C1^C1"
760 C4$="@V108RRFFRRFRRRFFRRFR"
770 D4$="V11L8<<F1^F1"
780 E4$="FG+FG+>C<BRG+FG+>C<BG+B>D+D"
790 F4$="L4M3000@WS0@W8S0@W.S0@W"
800 F5$="@WS0@WL16S0@WS0@WM1335S0@W8M2165S0@WS0@WM500S0@W8"
810 F5$=F4$+F5$:F4$=F4$+F4$
820 '
830 A5$="<A>C<A>CEE-RC<A>CGF+DF>C<B"
840 B5$="E1^E2@V110AB>C<B>@V117"
850 C5$=">RRCCRRCRRRCCC<BGE@V108"
860 D5$="A1^A2V12>FGAG>"
870 E5$=A5$+"L2V13"
880 '
890 A6$="<@0@V122A2.^AA16B16A2G2"
900 B61$="L8C<{AB>C}D<A>C<A>D<A>"
910 B6$=B61$+B61$
920 C6$="FFCCFFCCFFCCFFCC"
930 E6$="A.^A8A16B16AG"
940 F6$=F3$+F3$+F3$+F3$
950 '
960 A7$="A2G2^G1"
970 B71$="<B{GAB-}BGAGBG>"
980 B7$=B71$+B71$
990  C7$="EEE-EEEE-EEEE-EEEE-E"
1000 E7$="AB^B1"
1010 '
1020 A8$="F2.^FF16G16F2D2"
1030 B81$="<A{FGG+}BFAFBF>"
1040 B8$=B81$+B81$
1050 C8$="DDC+DDDC+DDDC+DDDC+D"
1060 E8$=">C.^C8C16D16DF"
1070 '
1080 A9$="E1G+1>"
1090 B91$="<G{EFF+}AEGEAE>"
1100 B92$="<G+{EFG}G+EAEBE>"
1110 B9$=B91$+B92$
1120 C9$="CCCCCCCCEEEF+F+F+G+G+"
1130 E9$="E1E1<"
1140 '
1150 AA$="A2.^AA16B16A2G2"
1160 BA$="<ADFDADFD>C<DGD>C<DGD"
1170 EA$="A1A1"
1180 CA$="<B-B->DF<B-B->DFE-E-GAE-E-GA"
1190 FA$="L16M2500S0@WS0@WS0@WS0@WM1500S0@WS0@WS0@WS0@W"
1200 '
1210 AB$="A1G+1"
1220 BB$=">D<EAE>D<EAE>D<BG+FL16EF+G+AB>CDEL8"
1230 CB$="EE<BB>EE<BB>EE<BB>EE<BB"
1240 EB$="A1B1"
1250 FB$=F3$+F3$+F3$+FA$
1260 '
1270 '********************* 音楽演奏 *********************
1280 '
1290 VOICE LFO 5,2,10,5000,-35,35,15:VOICE LFO 4,2,5,1000,-20,20,10
1300 PLAY #0,"MB@0V14O5L8T164","MB@1@V108O5L8","MB@3V13O3L8","MBO5V10Q7L8","MBO4
V11Q7L8","MBL4"
1310 PLAY #0,A1$,B1$,C1$,B1$,E1$,F1$
1320 PLAY #0,A2$,B2$,C2$,B2$,E1$,F1$
1330 PLAY #0,A3$,B3$,C3$,B3$,E1$,F2$
1340 PLAY #0,A4$,B4$,C4$,D4$,E4$,F4$
1350 PLAY #0,A5$,B5$,C5$,D5$,E5$,F5$
1360 PLAY #0,A6$,B6$,C6$,B6$,E6$,F6$
1370 PLAY #0,A7$,B7$,C7$,B7$,E7$,F6$
1380 PLAY #0,A8$,B8$,C8$,B8$,E8$,F6$
1390 PLAY #0,A9$,B9$,C9$,B9$,E9$,F6$
1400 PLAY #0,A6$,B6$,C6$,B6$,E6$,F6$
1410 PLAY #0,A7$,B7$,C7$,B7$,E7$,F6$
1420 PLAY #0,AA$,BA$,CA$,BA$,EA$,F6$
1430 PLAY #0,AB$,BB$,CB$,BB$,EB$,FB$
1435   WHILE STATUS PLAY(3):WEND  ' Sound Buffer Overflow タイサク by GORRY.
1440 GOTO 1290
```

★今までに2回乗りました。乗ったんです。(岐阜県郡上郡・**佐藤公治15才**)……【**編**：本の上に乗ってはいけません。**影**：彼は乗ったというだけで本の上とは言っていないぞ。**編**：そうですね，ジェットコースターかもしれません。**影**：本の下かもよ。】

X 68000＋NAGDRV＋MT-32用

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

MISTY BLUE（ミスティー ブルー）
～Hold me tonight～

©エニックス

佐々木 嗣朋

内 容

「ミスティ・ブルー」より「Hold me tonight」です。ぜひ打ち込んでみてください。

プログラム

思ったより短くまとまりました。同じフレーズが多かったからでしょうか。原曲はドラムが目立っていたのですが，こちらは落ち着かせてあります。ギターの音色はもう一歩って感じです。

パート割りは，ベースにOPMを重ねたかったのですが，チャンネルが足りなくなってしまいました。

おわりに

ＬＡのベースの音が周期的(？)に高くなったり低くなったりします。どうしてでしょうか。原因と解決法を教えてください。

最後に一言。KACは良い良い良いぞー！

参考にしたもの

ミスティ・ブルーのCD

GORRY先生より一言

よくできています。パーカッションにFMで作ったTR808（ハウスなどで定番のごとく使われるリズムマシン）っぽい音を混ぜるともっとカッコいいかもしれません。

メロディの音色が，悪くはないのですが少し安易な感じがします。どうすればいい…という答えはないので，いろいろな音色を試してみてください。

MISTY BLUE～Hold me tonight～のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== blue01.ms ===============
*============================================================
*
*       Hold me tonight [from MISTY BLUE]
*
*       Composed by YUZO KOSHIRO
*
*       Programed by SASAKI
*
*============================================================
#title           = Hold me tonight = [from MISTY BLUE]
#composer         YUZO KOSHIRO
#programmer       Tsugutomo Sasaki
#midi-module      Roland MT-32
#octave-x-mode    TRUE(1)
#tempo-mode       TRUE(1)
#midi-tie-mode    TRUE(1)
#volume-x-mode    TRUE(1)
#volume-sens      4
*-
VS 001={  18,  8,  1,  6,  2, 28,  1,  1,  5,  0
          16, 10,  1,  6,  2, 40,  0,  7,  0,  0
          18,  0,  1,  6,  2, 30,  0,  1,  1,  0
          16,  6,  1,  8,  8,  0,  0,  1,  0,  0
           2,  7, 15,  0}                          *Brass

VS 010={  28,  3,  6,  7,  3, 40,  0,  1,  3,  0
          24,  5,  2,  9,  4, 26,  0,  1,  3,  0
          28,  3,  6,  9,  3, 30,  0,  4,  7,  0
          24,  5,  2,  9,  4,  0,  0,  1,  7,  0
           2,  7, 15,  0}                          *Guitar

VS 007={  21,  3,  2,  5,  1, 30,  1,  1,  3,  0
          21,  3,  2,  5,  1, 26,  0,  6,  0,  0
          25,  3,  2,  5,  1, 46,  0,  1,  1,  0
          25,  3,  2,  7,  1,  0,  0,  1,  0,  0
           2,  7, 15,  0, 95,100, 45}              *Melody
*-
00 t126
00 CH01 DV17 E:RA
00 E:EM1 E:EL4 E:ET4 E:MT$40

00 CH10 MM1     T00 V127 v127               l16 q8 P1 *Kick&Snare
01 CH10 MM1     T00      v105               l16 q8 P1 *Hihat (c)
02 CH10 MM1     T00      v110               l8  q8 P1 *Ride
05 CH04 MM0     T-1 V110 v100 @116 p68 o4 l16 q8      *Tom

12 CHF1 MM0 D01 T00      v14  @010 p03 o2 l16 q8      *OPM Guitar 1
13 CHF2 MM0 D-4 T00      v12  @010 p03 o2 l16 q8      *OPM Guitar 2

16 CHF5 MM0 D00 T00      v13  @001 p03 o4 l16 q8      *OPM Sub
17 CHF6 MM0 D-3 T00      v13  @001 p03 o4 l16 q8      *OPM Sub
18 CHF7 MM0 D03 T00      v13  @001 p03 o4 l16 q8      *OPM Sub
```

★遅くなりましたが，イクラちゃんの名字は“波野”です。よかったのう。(神奈川県綾瀬市・タラちゃんは３才アコピャンは19才)……【影：イクラちゃんは，いつになったらみんなと話ができるんだろう。でも，イクラちゃんがペラペラしゃべるのって…何かコワイ！】ワイ！】

```
14 CHF3 MM0 D-4 T00      v13  @007 p01 o4 l8  q7     *OPM Melody 1
15 CHF4 MM0 D05 T00      v12  @007 p02 o4 l8  q7     *OPM Melody 2
19 CHF8 MM0 D00 T00      v15  @007 p03 o4 l8  q7     *OPM Melody 2

03 CH02 MM0     T00 V100 v100 @002 p63 o5 l8  q4     *Piano
04 CH03 MM0     T00 V110 v103 @069 p63 o1 l8  q7 B1 *Bass
06 CH05 MM0     T00 V90  v70  @050 p63 o5 l1  q8     *Strings
*-
00 E:RL36,100 E:RP36,07 E:RE36,0 MSb,"n36,"          *Kick
00 E:RL38,80  E:RP38,07 E:RE38,1 MSs,"n38,"          *Snare
00 E:RL49,85  E:RP49,09 E:RE49,1 MSc,"n49,"          *Crash

01 E:RL42,80  E:RP42,05 E:RE42,1 MSh,"n42,"          *Hihat
01 E:RL56,100 E:RP56,07 E:RE56,1 MSx,"n56,"          *Cowbell

02 E:RL51,95  E:RP51,08 E:RE51,1 MSz,"n51,"          *Ride
*-
03 E:ES1,1
04 E:ES2,0
05 E:ES3,1
06 E:ES4,1

*-  Drums --
00 r4 L
00 [c0[b4s4]7 b4s8bb c0[b4s4]6 b4s4b4bbbb]7

01 r4 L
01 [[hhhh hhhh]16 [[hhhh]6 [x0h]3 h [x0h]4 [hhhh]8]]2
01  [hhhh hhhh]48

02 r4 L [rzrz]112

05 r4 L
05 [[r1]7 r8<cc>g4rg<cc^4>]7

*-  Piano --
03 MSh,">b-0<d0g" MSi,"d0f0b- " MSj,">a0<c0f" MSm,"f0b-0<d"
03 MSx,"e-0g0<c " MSz,"g0b-0<d"

03 r4 L
03 [hh.h16hh.h.h ii.i16ii.i.i jj.j16jj.j.j
03 /hh.h16hh.h.h] m>m.>m16>m>m.>m.>m>
03 [[hh.h16hh.h.h]3 g0b-0<e->g0b-0<e-4.>a0<d0f+>a0<d0f+4.>]
03 [hh.h16hh.h.h ii.i16ii.i.i jj.j16jj.j.j hh.h16hh.h.h]
03 [[hh.h16hh.h.h]3 g0b-0<e->g0b-0<e-4.>a0<d0f+>a0<d0f+4.>]
03 v80  @008 p63 o5 l4  q8 [r1]8
03 r1 r2dc>b-1&b-2<dc>b-1 <d>b-<dfc1d1
03 v100 @002 p63 o5 l8  q4
03 [hh.h16hh.h.h ii.i16ii.i.i
03  x>x.>x16>x>x.>x.>x> z>z.>z16>z>z.>z.>z>]
*-  Bass --
04 r4 L
04 [[[g<g>]4 [b-<b->]4 [f<f>]4 [g<g>]4]
04  [[g<g>]8 [e-<e->]4 <c<c>c<c>d<d>d<d>>]] <
04 [[[e-<e->]4 >[b-<b->]4]3 <[c<c>]3 c+<c+>/[f<f>]4] [d<d>]4>
04  [[g<g>]4 [b-<b->]4 <[c<c>]4 [d<d>]4 >]

*-  Brass --
16 r4 L
16 [q8 r1r1r1 r8 v14gb-<d)gd>b-)<dgd>)b-<dg)d>b- [r1]4 o5
16 [q6 r1r1 v9r8g8r8g8(gab-a8ggg) r8g8r8g8(f+gag8f+f+f+)]]
16 o5l8 [v9[rgrgrg16gg16g /rfrfrf16ff16f]4
16 rarara16(1a16^4)1] [r1]8

17 r4 L [r16
17 q8 r1r1r1 r8p1 v11gb-<d)gd>b-)<dgd>)b-<dg)d>   [r1]4 o5 p3
17 [q6 r1r1 v9r8e-8r8e-8(e-fgf8e-e-e-) r8e-8r8e-8(de-f+e-8ddd)]]
17 o5l8 [v9q6[re-re-re-16e-e-16e- /rdrdrd16dd16d]4
17 rfrfrf16(1f16^4)1] [r1]8

18 r4 L
18 [q8[r1]8 o4
18 [q6 r1r1 v9r8b-8r8b-8(b-<cdc8>b-b-b-) r8b-8r8b-8(ab-<c>b-8aaa)]]
18 o4l8 [v9q6[rb-rb-rb-16b-b-16b-]6 <rcrcrc16cc16c
18 rcrcrc16(1c16^4)1] [r1]8

*-  Guitar ―  %H%i%C%/#1#3$O!"#1#2$N#p%3%^%s%I$rL5$/$7$?$@$1
12 r4 L
12 [[r1]8 [[p2dp1gp2g8p1g8p2dp1g] r1r1r1]2] [r1]16 p3 [g1b-1<c1d1]

13 r4 L
13 [[r1]8 [[p3dgg8g8dg] r1r1r1]2] [r1]16 [g1b-1<c1d1]

*-  Melody --!!%H%i%C%/#1#4!&#1#5!&#1#9$O@hF,0J30F1$8
14 r4 r16. L  [r1]16
14 [rggfg.g.fgb-fgr2 rffff.a.f /g4r2.] d4f+4a4<d4>
14 [v11 r1r1 rgggg.a.b- <c4>b-4a4b-4] v13
14 [re-e-fg.f.e-dfd>b-4<rrr] re-e-fg.f.gb-4f4d4>b-4<c2r4rf+a2r2
14 [rb-b-b-b-.a.g /fgfd4rrr]3 f4d4b-4<d4>a1<d4c4>b-4<c4 (1
14 [d>g4<d^2rddddc>b-<d c4.>g<c4>b- /a4.<d4d4d4>] a^2b-4a4 )1

15 r4 r16  L  [r1]16
15 [rggfg.g.fgb-fgr2 rffff.a.f /g4r2.] d4f+4a4<d4>
15 [v10 r1r1 rgggg.a.b- <c4>b-4a4b-4] v12
15 [re-e-fg.f.e-dfd>b-4<rrr] re-e-fg.f.gb-4f4d4>b-4<c2r4rf+a2r2
15 [rb-b-b-b-.a.g /fgfd4rrr]3 f4d4b-4<d4>a1<d4c4>b-4<c4 (1
15 [d>g4<d^2rddddc>b-<d c4.>g<c4>b- /a4.<d4d4d4>] a^2b-4a4 )1

19 r4     L  [r1]16
19 [rggfg.g.fgb-fgr2 rffff.a.f /g4r2.] d4f+4a4<d4>
19 [v13 r1r1 rgggg.a.b- <c4>b-4a4b-4] v15
19 [re-e-fg.f.e-dfd>b-4<rrr] re-e-fg.f.gb-4f4d4>b-4<c2r4rf+a2r2
19 [rb-b-b-b-.a.g /fgfd4rrr]3 f4d4b-4<d4>a1<d4c4>b-4<c4 (1
19 [d>g4<d^2rddddc>b-<d c4.>g<c4>b- /a4.<d4d4d4>] a^2b-4a4 )1

*-  Strings --
06 r4 L   [r1]32
06 V74[[e-0>b-f0b-<]3 c0>g</f0c] d0>a<
06 V90[d2..d16e-16 f2..f16f+16 g2..g16g+16 a]
*-
*- [EOF]
```

★10月号のときはどうも。初投稿だったのに，いきなり載せていただきまして。うれしかったです。本当にどうもありがとうございました。おーい，編集長様にビールおだしして。(群馬県安中市・**真下寛輝15才**)……【**影**：では，お言葉にあまえて……グイッ。**一同**：コラッ!】

キミの疑問にメーカーがズバリ答える

誌上公開質問状コーナー

（※本コーナーは、読者のみなさんの質問に対する回答を各メーカーのご協力により編集部がまとめたものです。）

シャープ(X68000)

Q 「X68000ACE(CZ-601C)」に1MB増設したいのですが，1MB増設ボードには「CZ-6BE1」と「CZ-6BE1B」の二つがあるので，どちらを買えばいいのかわかりません。二つのちがいなどを教えてください。

また，X68000ACEに付属のシステム・ディスク，ワープロ・ディスク，辞書ディスクのバージョン・アップはあるのですか。もしあるのなら，それぞれの価格を教えてください。

［兵庫県川西市・**AKI"HIRO"17才**］

A 1MB増設RAMボードは2種類ありますが，装着する本体の機種によって異なります。

「X68000ACE」の場合，「CZ-6BE1B」をお使いください。CZ-6BE1はX68000（CZ-600C）専用です。そのほかの機種（CZ-601C，611C，652C，653C，662C，663C）には「CZ-6BE1B」をお使いください。

また現在のHuman68Kのバージョンは2.0になっておりますが，X68000ACEに付属のHuman68Kのバージョンは1.0です。システム・ディスクおよび辞書ディスクのバージョンアップ・サービスはいたしておりませんが，「Human68K Ver2.0(CZ-244SS)」として発売しておりますのでご利用ください。

なお，本体付属の日本語ワードプロセッサVer1.1はバージョンアップ・サービス，別売ともいたしておりません。　［回答者・**多田太郎**］

Q 私は「X68000PRO」を持っていますが，X68000Compactのキーボードを付けたいと思っています。可能なんでしょうか。また，XVIのキーボードはどうですか。［福島県石川郡・**佐藤明広？才**］

A X68000Compactのキーボードは，ほかの機種とつなげても問題はありません。またXVIのキーボードも同様です。

なお，キーボードは別売はいたしておりません。購入をご希望の方は，お近くの「シャープエンジニアリング株式会社お客様ご相談窓口」へご相談ください。［回答者・**多田太郎**］

Q X1turboのディスプレイ「CZ-850D」を持っているのですが，これを「PC-9801DX」で使用できますか。使用できるとしたら，接続コードを教えてください。

［福岡県北九州市・**建築家のタマゴ20才**］

A 「CZ-850D」は，デジタルRGB信号入力のみ対応となっています。「PC-9801DX」は，アナログRGB信号なので，接続することはできません。

［回答者・**多田太郎**］

Q 「CZ-860D」につなぐことができるPC-98シリーズ，X68000シリーズを教えてください。

［千葉県印旛郡・**下仁田生れ？才**］

A 「CZ-860」の水平走査周波数は15kHzと24kHzに対応しており，PC-98シリーズでの適応機種は以下のとおりです。なお，水平周波数に31kHzがないためX68000シリーズには接続できません。

●PC-98シリーズ適応機種

PC-9801U，UV，UX，VF，VX，VM，RA，RX，RS，LV，LX，LS，PC-98DO

［回答者・**多田太郎**］

Q ￥SYS￥SCSIDRV.SYSを登録する方法がわかりません。くわしく教えてください。

［静岡県浜北市・**渥美敏明17才**］

A SCSIDRV.SYSは，SCSIインタフェースを使用するためのデバイス・ドライバです。SCSIDRV.SYSを登録するには，Human68KのFORMAT.Xで初期化した外部記憶装置が接続されていることが必要です。

SCSIDRV.Xは，CONFIG.SYSファイルの中で登録します。起動するディスクのCONFIG.SYSの中に"DEVICE="としてSCSIDRV.SYSをフルパスで指定します。そしてSCSIDRV.SYSの後にSCSI装置のID番号を指定します。複数のSCSI装置を接続した場合，ID番号ごとにSCSIDRV.SYSを登録します。

たとえば，内蔵SCSIハードディスクのID番号を0，光磁気ディスクを外付けにしてID番号1にして，フロッピーから起動した場合，CONFIG.SYSにはつぎのように登録します。

```
DEVICE=￥SYS￥SCSIDRV.SYS/ID0
DEVICE=￥SYS￥SCSIDRV.SYS/ID1
```

なお，内蔵ハードディスクのID番号は，Human68Kの"HDID"コマンドで変更します。

［回答者・**多田太郎**］

シャープ（MZ）

Q 「MZ-1D22」を使っていましたが，突然かちゃんと鳴って，画面に何もでなくなってしまいました。修理はどこにお願いしたらいいのでしょうか。

［群馬県高崎市・**畦上裕介18才**］

A カラーディスプレイ「MZ-1D22」の修理については，お近くのシャープのサービス会社で行なっております。

なお修理費用については，故障状況の確認が必要になりますので，修理先のサービス会社にお問い合わせください。　［回答者・I］

Q 古い機種ですが「MZ-2521」を持っています。これに接続するためのケーブルや，使えるプリンタの，機種名，価格を教えてください。

［山形県南陽市・**佐藤和史13才**］

A 現在発売されているプリンタで，「MZ-2521」に接続できるものをご紹介します。なお，下記プリンタの接続ケーブルは「UE-1C01」です（価格：9,800円）。

●136桁漢字プリンタ

製品名：UE-1P01
標準価格：268,000円
※ROMカートリッジ「UE-6P51」が必要です（価格：20,000円）
●136桁漢字プリンタ
製品名：UE-1P02
標準価格：550,000円
●80桁漢字プリンタ
製品名：UE-1P03
標準価格：158,000円
●136桁漢字プリンタ
製品名：UE-1P04
標準価格：188,000円
●136桁漢字水平インサータ・プリンタ
製品名：UE-1P05
標準価格：220,000円
●136桁漢字プリンタ
製品名：UE-1P06
標準価格：288,000円

また，旧製品で接続できるプリンタには次の機種があります。接続ケーブルは「MZ-1C35」です。

●80桁シリアル・プリンタ
製品名：MZ-1P07A
●80桁漢字プリンタ
製品名：MZ-1P10A
●132桁漢字プリンタ
製品名：MZ-1P11A
●カラー漢字サーマル・プリンタ
製品名：MZ-1P17A
●カラー漢字サーマル・プリンタ
製品名：MZ-1P22A
●80桁漢字プリンタ
製品名：MZ-1P18A
●136桁漢字プリンタ
製品名：MZ-1P19A
●漢字水平インサータ・プリンタ
製品名：MZ-1P27
●80桁漢字プリンタ
製品名：MZ-1P28
●136桁漢字プリンタ
製品名：MZ-1P29
●136桁漢字プリンタ
製品名：MZ-1P30 ［回答者・I］

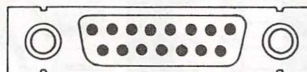
D E M P A

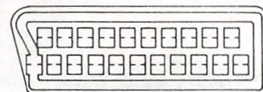


「XMD-1RGB」の対応ディスプレイの機種名と価格を教えてください。［長野県・鈴木陽一16才］

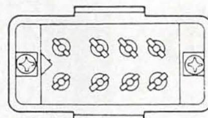
メガドライブのアナログRGBユニット「XMD-1RGB」についてなんですが，NECのディスプレイ，PC-KD201には対応しているか教えてください。［石川県・寺田　忠？才］

「XMD-1RGB」をワンダーメガに接続してRGB出力で映すことは可能ですか。


●15ピン・アナログRGB端子


●21ピン・RGBマルチ端子

どちらかがあれば，XMD-1RGBを使ってメガドライブの画像をRGBディスプレイで楽しむことができます。


●8ピン・デジタルRGB端子
XMD-1RGBは使えません。

〈第1図〉RGB端子のいろいろ

［茨城県・板谷高寿17才］



何度お答えしても，「XMD-1RGB」のご質問は多いですね。みなさんの，高画質な映像への期待のようなものがヒシヒシと伝わってきます。

さて，上の3人のご質問にまとめてお答えします。

まず，対応ディスプレイについてはマイコンBASICマガジン'92年7月号の当コーナーにくわしく載せてありますので，申し訳ありませんが，そちらを見てください。価格につきましては，各ディスプレイ・メーカーにお問い合わせください。

また，7月号に載っていないディスプレイをお持ちで，それがXMD-1RGBに対応しているかどうか知りたい人は下記住所まで，往復ハガキにてお問い合わせください。

その際，そのディスプレイの資料が当社にもなくて，即答できないこともあるかもしれません。お手持ちのディスプレイの規格表をいっしょに送ってくださると助かります。

ご質問のNECのPC-KD201は8ピンのデジタル・ディスプレイですので，残念ながらXMD-1RGBは対応しておりません。

ワンダーメガですが，ワンダーメガにはメガドライブのような「A/V OUT」端子がありません。そのため，XMD-1RGBを使うことはできません。ごめんなさい。

最後に，7月号や今回もふれてます，「8ピン」とか「15ピン」「21ピン」についてご説明しておきます。

パソコン用のディスプレイには，パソコンなどからの映像を入力するための「入力端子」というものが必ずついています（たいてい本体の後ろ側にあります）。

「15ピン」とかいうのは，この入力端子の形のことで，数字は，そこにあるピンの数を表わします。たとえば「15ピン」でしたら，ピンが15本あるわけですね（第1図参照）。

XMD-1RGBが使えるのは，この中の「15ピン」か「21ピン」の「アナログRGBディスプレイ」と呼ばれるもののみです。しかし，現在多くのディスプレイがこのどちらかの入力端子になっていますので，安心してください。

また，これらのディスプレイとXMD-1RGBを接続するには専用のケーブルが必要になります。これは，ディスプレイ，またはパソコンを買ったときについてくると思いますが，もしない場合は，ディスプレイを買ったお店に問い合わせてみてください。これらは，市販されていますので，パソコン・ショップなどで普通に買うことができます。

〈XMD-1RGB対応ディスプレイ問い合わせ先〉
マイコンソフト㈱　〒530　大阪府大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル6F（電波新聞社大阪本社内）　☎06-203-2827

［回答者：Hiaro］

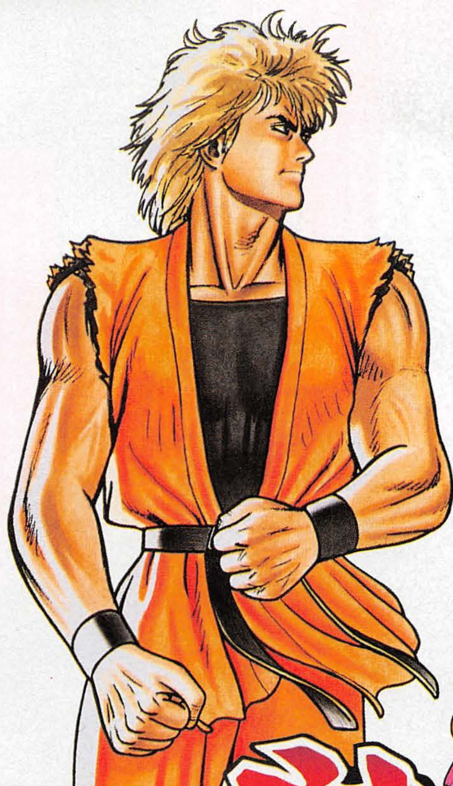
応募方法

本コーナーに質問のあるかたは，対象メーカーをハッキリ記入し，電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「誌上公開質問状」係まで，ハガキで応募してください。

送り先は，つぎのとおりです。
〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「誌上公開質問状」係

The Future Is Now
SNK

最強の虎がいた。
無敵の龍がいた。







龍虎の拳



ザ・100メガショック
第1弾「りゅうこのけん」

102メガスーパーリアルアクション「龍虎の拳」ネオジオから。



たった1人の妹を救うため闘神と化したリョウ。陰から彼を追うライバル、ロバート。時を同じくして危険な街サウスタウンに潜む6人の最強武闘家たち。さらに未知なる大物の存在…これまでの常識を変える、超巨大なキャラクター同士の対戦。接近戦でズームイン、間合いをとればズームアウトする映画のような格闘。ド迫力で炸裂する必殺技の応酬に燃えろ! 驚異の"102メガ"スーパーリアルアクション「龍虎の拳」、"ネオジオ"からいよいよ出現。



12月11日発売決定!

ネオジオ専用102メガロムカセット/価格28,000円(税別)



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

龍虎の拳 "必殺技をさがせ!"キャンペーン

キミは「龍虎」の伝承者となれるか! 極限流空手の使い手"リョウ"と"ロバート"には、全部で5つの必殺技が隠されている。4つの必殺技"虎煌拳(ロバートは龍撃拳)" "飛燕疾風脚" "暫烈拳(ロバートは幻影脚)" "覇王翔吼拳"はゲーム中で教えてもらえるが、残るひとつはまさに極限、まぼろしの"隠し必殺技"なのだ。すべての奥義(必殺技)を見つけだした達人には"免許皆伝"の証しとして特製トランプを授けよう。さぁ、最強をめざせ!

■応募方法/官製ハガキに5つの必殺技すべての出し方を(例:↓↘→+A)のようにわかりやすく、住所・氏名・電話番号・年齢・職業(学年)をはっきりと書いてご応募ください。
■送り先/〒564 大阪府吹田市豊津町18-8㈱エス・エヌ・ケイ龍虎の拳"必殺技を探せ"⑥係
※発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。正解に関するお問い合わせ等は一切お答えできませんので予めご了承ください。



伝承者先着10,000名様に「龍虎トランプ」プレゼント!

●ネオジオ最新情報を電話で聞こう。なんでも相談室 ☎06(338)8188
●ネオジオのソフトカタログ差し上げます。官製ハガキに住所、氏名、年齢、職業を明記の上 〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 ㈱エス・エヌ・ケイ BM11係まで

C² World Ltd.

「マイコンBASICマガジン」編集部
リアルで壮大な背景設定に質・量とも驚嘆！
この世界観は絶対スゴイぞ!!

「ログイン」編集部（エディター：書店村山）
このソフトのおかげで勤務時間が減りましたよ！（笑）

「コンプティーク」編集部
超美ＣＧがゲーム世界を盛り上げる！
通信版も楽しみだゾ！

「電楽」編集部
豊富なグラフィックスは〃さすが〃の一言。今年話題の作品だ!!

「POPCOM」ライター　シム北山
スリリングな展開、派手なアクション。これは買いだ！

EARLY KINGDOM
アーリーキングダム

イメージイラスト
ゲームオープニング
キャラクターデザイン　加藤直之



PC-9801シリーズVM21以降•EPSON-286, 386
ノーマルヴァージョン¥12,800　通信ヴァージョン ¥9,800
+通信ソフトC²X'press ヴァージョン2
※通信ヴァージョンは、今秋発売予定です。 VMシリーズでは、アナログボードが必要です。
MS-DOS Ver3.××および2フロッピーディスクドライブが必要です。

ゲーム史に残る名作
アーリーキングダム
絶賛発売中！!!

ゲーム開発：KSK 株式会社 呉ソフトウェア工房
〒330 埼玉県大宮市大門町3-197星野第2ビル302号
TEL.048(646)0660

発売：C² 株式会社 シーツゥワールド
〒105 東京都港区浜松町2-1-18 トップスビル3F
TEL.03-5473-8986

ポプコム大賞
'91特別賞
'91ログイン・ベスト・ヒット
ソフトウェア企画賞
受賞

野球道 PLUS　'92 Xciting Version

'92エキサイティング
ヴァージョン!!

絶賛発売中

■対応機種
PC-9801シリーズVM以降
EPSON-286、386
●バスマウス・純正ボード対応　●各NOTE対応
9,800円＋12,800円 セット価格9,800円
野球道本体　C²X'press

通信販売のご希望の方は
商品名・対応機種・メディア・住所・氏名・電話番号を明記のうえ、価格に消費税（3%）を加算して、現金書留または、銀行振込にてお申込み下さい。
●振込先：住友銀行 浜松町支店 当座220141
㈱シーツゥワールド

Amuse VIDEO KING VIDEO

あの「イセルハーサ」を舞台に セリオスの終りなき旅が再び始まる……。



走る！唸る！飛ぶ！パターン破りのノンストップ大活劇が遂に完成。

スタッフもドラスレということで、強力にパワーアップ！

オリジナル・キャラクター・デザインには、その緻密で繊細な画割で人気の高い石川賢を起用。セリオスの「男らしさ、荒々しさ」さらにゲームでは表現が困難だった、コミカルな面も見事に表現することに成功している。脚本には「機動戦士ガンダム」「超時空世紀オーガス」など数々のアニメブームとなる作品を執筆した松崎健一。氏はドラスレの熱狂的なファンでもある。 そして音楽はおなじみの寺嶋民哉が担当、かってこれほどまでに映像にマッチした音楽があっただろうか？あらゆる意味で最高のO.V.A.と言えるドラゴンスレイヤー英雄伝説「王子の旅立ち第1章」いよいよ、10・21リリース!!





VHS KIVA-154 LD KILA-48：各30分/カラー/STEREO Hi-Fi/CAV・1面/税込各￥5,800

製作：株式会社アミューズビデオ　発売：株式会社アミューズビデオ　販売：キングレコード株式会社

交響詩ドラスレで好評の寺嶋民哉アレンジによる、シリーズ第2弾!!

交響詩 ドラゴンスレイヤー英雄伝説 VOL.2

寺嶋民哉率いるJ.D.K.ELECTRIC ORCHESTRAによる壮大なシンフォニー第2弾が遂に完成。オープニングからエンディングまで全20曲が、“イセルハーサ”での一大絵巻をドラマチックに再現する。又、編成も前作より大幅にパワーアップ、フル・オーケストラになったことによって、表現力、緻密さ、迫力がそれぞれ3ランクUP！どれをとっても前作を凌ぐ仕上りだ。

CD KICA-1113 税込定価￥3,000



10.21 ON SALE

ファルコムレーベル初の特殊Pケース使用

Falcom

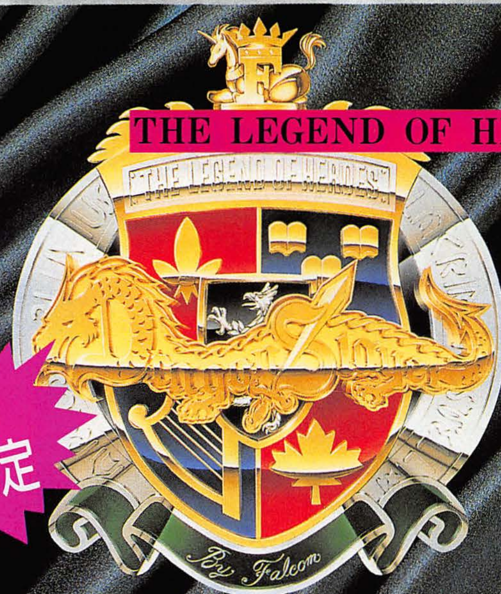
MUTANT FIGHTERS

デスマッチ!!
多彩な技で闘い抜け!

10月末
発売予定

MUTANT FIGHTERS
DEATH BRADE
© DATA EAST COP T.M.
デス ブレイド

THE LEGEND OF HEROES



近日
発売予定

Dragon Slayer
The Legend Of Heroes
Fantasy Role-Playing
By Falcom
Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

P子よりお約束の価格発表～。「デス ブレイド」は¥9800(税別)「ドラゴンスレイヤー／英雄伝説」の価格はもうちょっと待っててね～ん。







写真は開発中の画面です。

X68000 **デス ブレイド**





写真は開発中の画面です。

X68000 **ドラゴンスレイヤー/英雄伝説**

竜か聖か。

成長型対局将棋
棋太平(きたへい) 68K

教育機能・学習機能付

コンピュータと対局してこんなことありませんか?

●待ち時間が長ぁ～い!
でも「棋太平」なら学習機能でメモリに指し手を記憶しますから、同じ手を指した場合思考しないでメモリからデータを捜して指してきます。ですから対局すればするほどいろいろな局面を覚えますので待ち時間が少なくなります。また、詰めまでの読み切りを3段階に設定できますから一番短く設定すれば待ち時間を少なくできます。

●コンピュータがおかしな手を指したぁ～!
でも「棋太平」なら教育機能があるからおかしな手を指したなと思ったら、すぐその場で「教育」コマンドをクリック!コンピュータの指した手を修正してあげましょう。以後同じ局面で教育した手を指してきます。

「棋太平」は他にこんな機能もあります。

●詰将棋の解答をコンピュータに出させたい。
「棋太平」にまかせてください。「無駄合い判定」も入って詰将棋の解答を出してくれますし、再現までさせることができます。

●「棋太平」が弱いと感じたら。
人間側に時間制限をつけて対局しましょう。時間制限をつけますと人間の思考時間が30秒に制限されて、30秒以内に指さないと負けになってしまいます。

●TVの将棋構座のような臨場感が欲しい。
大丈夫、「棋太平」はサンプリングした女性の声で棋譜を読み上げてくれます。

●自分の考えた定跡をコンピュータに使わせてみたい。
「棋太平」なら、先手の定跡、後手の定跡合わせて8通り登録でき、さらに、どの定跡を使用させるか選択までできます。 もちろん、保存しておくこともできます。

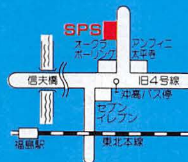
X68000 5"2HD GS-071
棋太平68K ¥9,700(税別)

定跡データ、棋譜データの保存には市販されているフロッピーディスクが必要です。

好評発売中!
「棋太平68K」は教育・学習機能を使ってユーザーが育てる対局将棋です。

パソコン通信　ホスト局
SPS-NET
TEL(0245)46-1167(代)
Tri-P接続ホスト局

〈入会方法〉
この度、入会手続が変わりました!!
SPS-NETへ入会ご希望の方は今すぐSPS-NET 0245-46-1167へGUESTアクセスしよう!
詳しくは、会員情報の「入会方法の案内」を御覧下さい。
登録料¥3,000(税別)
会費無料



(株)エス・ピー・エス
SPS
〒960福島市太平寺字過吹24-1 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名(株)エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄(裏面)ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。(一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします

FIA
FORMULA 1
WORLD
CHAMPIONSHIP

Challenge The Limit



従来のパソコンソフトでは
体感できなかった驚異の五感感覚。
全神経を刺激する
パソコンソフトの限界にチャレンジ!!


R1・SOUTH AFRICAN GP


R2・MEXICAN GP


R3・BRAZILIAN GP


R4・SPANISH GP


R5・SAN MARINO GP


R6・MONACO GP


R7・CANADIAN GP


R8・FRENCH GP


R9・BRITISH GP


R10・GERMAN GP


R11・HUNGARIAN GP


R12・BELGIAN GP


R13・ITALIAN GP


R14・PORTUGUESE GP


R15・JAPANESE GP


R16・AUSTRALIAN GP

OVERTAKE



FOCA
公認ソフト

- ◉ライセンス契約により、コンストラクターズやドライバー、マシン、コースレイアウトなど実際のままの構成で楽しめる。
- ◉パソコンラスターレースゲーム史上初のポリゴンによる、壁などのリアルタイム表示を実現。脅威の画面表示数。
- ◉PCMによる非常にリアルなエキゾーストサウンド。
- ◉MIDI音源はROLAND・MT-32／CM-64／SC-55に個別対応。更にシステムサコム社製SX-M232にも対応。
- ◉アナログジョイスティックにより、更に臨場感溢える操作性を約束。
- ◉RS端子による通信対戦機能も搭載。



11月発売

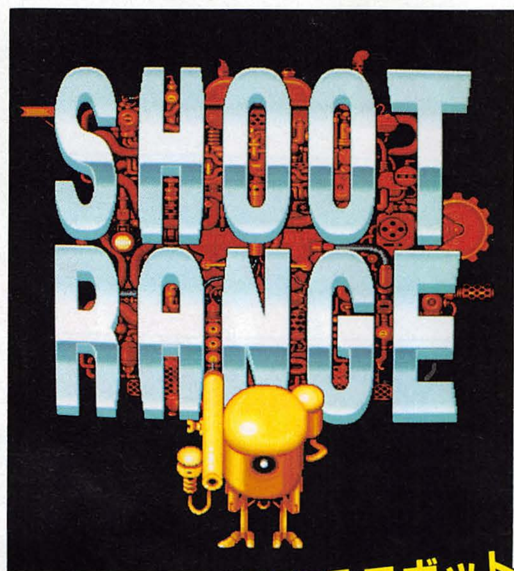
有名ショップにて店頭デモ展開中!!

OVERTAKE for X68000 5"2HD　PRICE¥9,800(税別)
メインメモリー2MB以上必要です。
MIDI音源機種別対応(ROLAND MT-32/CM-64/SC-55)
RS-MIDI(システムサコム製・SX-M232)対応　アナログジョイスティック対応
Licensed by Foca to FUJI TELEVISION

ZOOM
COMPUTER SOFT CREATE

◉通信販売ご希望の方は商品名・住所・氏名・電話番号を明記の上、現金書留で当社宛お送り下さい。(送料無料)

株式会社ズーム　札幌市中央区北1条西20丁目46-133〈DEVEX120 6F〉〒064　TEL:011・613・0191





6体の異なるロボットを駆使して敵のチームを全滅させろ!!
ロボットの視界が勝敗の鍵を握る、チェス感覚のシミュレーションRPG

凄い

ゲームの使命は性能の異なる6体のロボットを駆使して敵のチーム(6体のロボット)を全滅させる事にあります。
ロボットにはそれぞれ視界があり、6体の視界に入っていない敵は貴方には見えません。つまり、ロボット達の視界が貴方の世界観となるわけです。この視界をうまく利用し、どれだけ有利に事を運べるかが戦局の鍵を握っていると言えるでしょう。
プレイヤーは敵を捜し出し、攻撃を仕掛けます。攻撃はロボットにあらかじめ敵がセットした、エンジン部分を爆破しなければそのロボットは破壊出来ません。

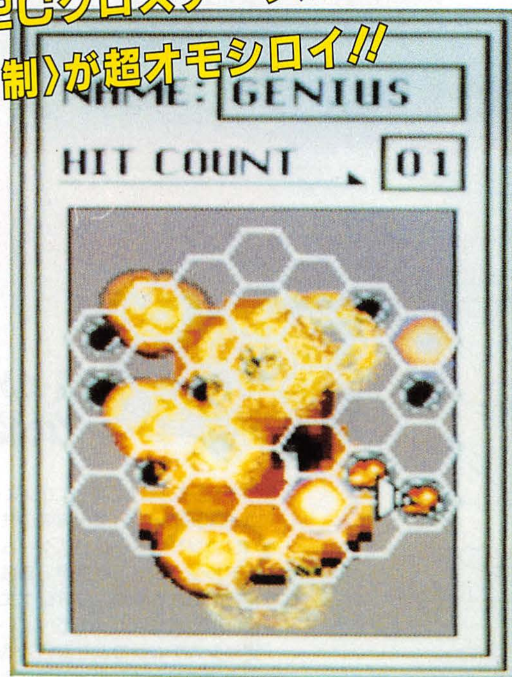
又このシミュレーションは、戦闘中にロボットなどを生産する事は出来ません。それはこのゲームが戦争シミュレーションではなく、ルールのやさしいチェス感覚のシミュレーションであるからです。そして戦いに生き残ったロボットだけが、経験値を積み重ねて行きます。
便利なアイテムや破壊されたロボットなどはショップ画面で購入出来、1PLAY {対コンピュータ戦}・2PLAY {232Cクロスケーブルによるコンピュータ2台での対戦}・そして何とコンピュータ1台でも対戦(交代制)が出来てしまうゾ!!もう凄いの何のって**凄い**んだからっ!!

好評発売中

X68000版〈要2メガ〉9,800円(税別)
5″2HD/3.5″2HD 各3枚組

1PLAY〈対コンピューター戦〉と2PLAY〈232Cクロスケーブルによる対戦〉
そしてコンピューター1台での対戦〈交代制〉が超オモシロイ!!







㈱ビッツー
㈱コデュー・コンピュータ
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷3-8-14 東久パレス神宮401
TEL.03(3479)4558 FAX.03(3479)4117

通信販売のお知らせ
通販をご希望の方は、商品名、機種名、住所、電話番号を明記の上、現金書留で「㈱BIT²通販部」までお送りください。(送料は無料です。)

KID
Kindle Imagine Develop

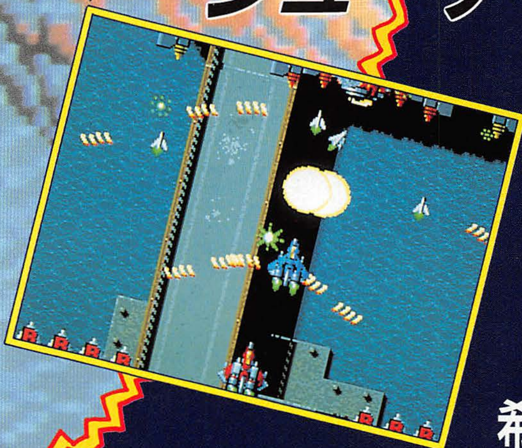
FM TOWNS
FUJITSU FM SERIES PERSONAL COMPUTER

雷電伝説

RAIDEN DENSETSU ™

好評発売中！

だれもが、まっていた！
シューティングゲームの王道!!



要2M
希望小売価格9,700円（税別）



CD-ROM
COMPACT disc

株式会社キッド
〒144 東京都大田区蒲田1-29-10
☎03-3739-6285
販売元：電波新聞社 出版販売部
☎03-3445-6111

RAIDEN DENSETSU

一人でも多くの方に活用してもらいたい……。(Diet制作者：Teddy Matsumoto)

PC-9801シリーズ用 高速ファイル圧縮ソフト『Diet』

3,800円(メディア：5/3.5インチ2HD FDD)

私もこんなに痩せられた！感謝のE(電子)メールが作者に殺到!!

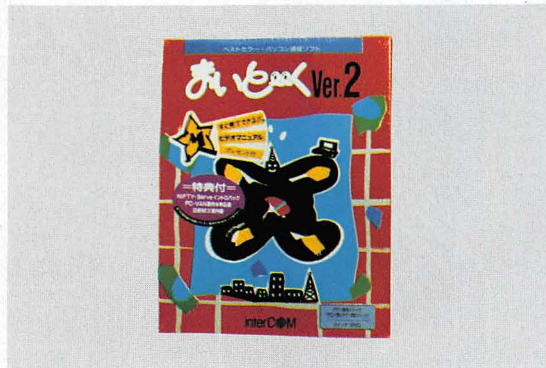
感謝その1

やった!! 通信ソフトをダイエットしたら，98noteにいきなり98KB(キロバイト)の空きエリアが出現したゾ！

Dietの特徴のひとつは実行型ファイルと呼ばれるアプリケーションソフトの中枢部分を圧縮して，ファイルサイズを小さくすることです。Dietでは実行型ファイルを圧縮しても，見かけ上はなんら変わることなく使えます。魔法みたいな話ですが，実際，実行型ファイルを一度Dietした後，そのファイルがDietしてあるかどうかも忘れてしまうほどです。

■通信ソフトのCCT-98IIの実行型ファイルCCT.EXEは約216キロバイトですが，このプログラムをDietすれば約121キロバイトになります。ファイルサイズにして44%，95キロバイトの減少で，使用に際しては今までとなんら変わらない使用感が得られます。つまり，CCT.EXEをDietするだけで，ディスクにいきなり95キロバイトの空きエリアを出現させられるのです。

■まいと～くVer.2もDietすれば，2HDタイプのフロッピーディスク1枚にまいと～くの全ファイルとATOK7.DICなどの漢字変換用の辞書を入れてもまだ余裕があります。まいと～くVer.2の実行用フロッピーディスクに含まれるファイルは全部で約600Kバイト。1枚のフロッピーディスクに，さらに漢字変換用の辞書を入れようとすると，ギリギリかモノによっては入りきらない辞書もあります。ところがこれらをDietすると約340Kバイトに圧縮されます(常駐モードの場合)，Dietすることで余った260Kバイトをうまく使えば辞書も余裕で入りますし，ちょっとしたツール・プログラムをRAMディスクに入れておくこともできるようになります。



通信ソフトもDietすればラクラク持ち運び



ロータス1-2-3もDietすればデータとシステムが1枚に！

ユーザーの声



千代田区の会社員K氏

Let'sアイリスで登録した顧客データベースのバックアップがフロッピー5枚分にもなって不便を感じていたところ，このDietのおかげでフロッピー1枚分のメモリサイズに収められ，作業能率が格段にアップしました。

※『Diet』はTeddy Matsumoto氏が制作し，フリーウエア・ソフトとしてパソコン通信等を通じて配布され，特にハイエンド・ユーザーに定評のある，高速ファイル圧縮ソフトです。本商品は，通信等，本ソフトを入手する環境にないユーザーに対して頒布することを目的に企画されたもので，操作方法等の解説書の他，ソフト自体に，初心者，ユーザーでも，手持ちのソフトに簡単に組み込める手順をプログラムしてあります。

※本ソフトを使用してデータやアプリケーションソフトに不具合が生じても，作者及び当社は，その責を負いません。重要なデータやソフトはバックアップを取ってお使いください。





えっ！ フロッピー5枚分のデータが，たった1枚のフロッピーに入るって?!

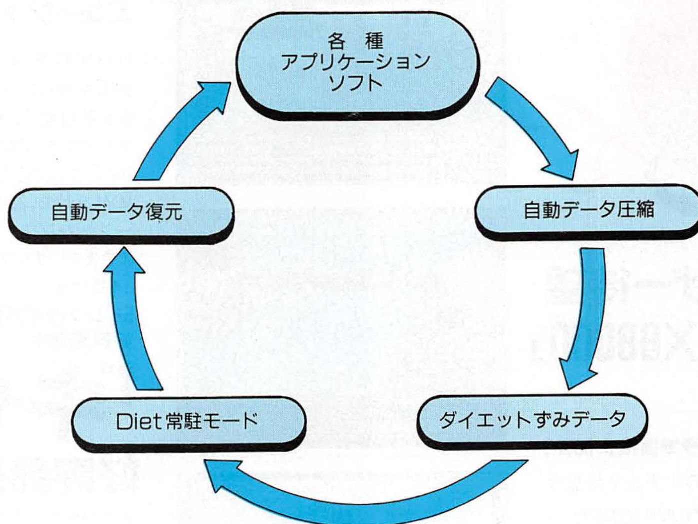
Dietでは常駐モードという機能をうまく使うことによって，データも圧縮できます。データベースやワープロなどでは，プログラム自体よりもデータファイルの方が大きくなることが多いようです。このような場合，Dietでプログラムを圧縮するだけではなく，データをDietしておき，常駐モードで使用すればより効果的です。

■データベースのデータは大きなものでは数Mバイトにもなります。Dietすることで5割から8割はファイルサイズが減少しますから，それだけDietの効果も大きいわけです。データをDietして使う場合は，常駐モードと言って，常にデータの出入りを監視していてDiet済みのファイルがくると自動的に復元するような機能で使うことにより，使用者はDietの存在を意識することなくデータベースが使えるわけです。

■一太郎DashにもDiet。一太郎Dashの場合プログラム自体がオーバーレイという特殊な方法を使っているため実行型ファイルとしてはDietできません。Dietには常駐モードを使ってオーバーレイをDietする機能もあるのですが，一太郎Dashはかなり頻繁にディスクをアクセスするために，いちいち圧縮と復元をせねばならず，時間がかかりすぎてしまいます。そこで一太郎Dashではプログラムの圧縮は諦めて，文書ファイルの圧縮のほうに焦点を絞った方が賢明のようです。

常駐モードで簡単ダイエット

本書に付属しているDietプログラムの画面に表示されたアプリケーション・ソフトは，画面の指示に従って作業するとDietを常駐させてしまえます。ワープロ文書や表計算・データベースなどのデータは自動的にダイエットされて記録されます。しかも常駐モードのDietは，アプリケーション・ソフトからのデータ保存，データ読込み命令があれば影もなく現れて，データの圧縮・復元を行ないますので，ユーザーはDietソフトの存在を意識せずに各種アプリケーション・ソフトを使うことができます。



マイコンソフト情報

マイコンソフト のソフトウェア

温故知新。楽しさの再発見も前進への大きな礎です。ゲーム史を語るとき，避けては通れない名作たちをパソコンの上に再現しました。

for X68000 5インチ2HD 名作ソフトが勢ぞろい

ゼビウス ©NAMCO 標準価格6,800円
これ無くしてゲームの歴史は語れない。もはや伝説と化した縦スクロール・シューティングの金字塔。スーパーモードとノーマルモードが入った完全移植。縦スクロール・シューティング

スペースハリアー ©SEGA 標準価格6,800円
〝Welcome to the fantasy zone.!!″敵の猛攻を華麗にかわし，連射で撃ちまくる。ゲームセンターにセンセーションを巻き起こした壮快3Dシューティング！

源平討魔伝 ©NAMCO 標準価格7,800円
歴史を裏側から描く(？)平家復讐絵巻。迫力のBIGモードなど三つの画面モードを持つ変化に富んだゲーム展開。魑魅魍魎が蠢く鎌倉時代に平景清の雄叫びが轟く！純日本風活動剣劇映像遊技

ドラゴンスピリット ©NAMCO 標準価格8,800円
連れ去られた姫を救うため，ブルードラゴンが飛翔する。美しい画面と洗練されたBGMが織りなす世界は，圧倒的なゲーム性を秘めてプレイヤーを引き込む。縦スクロール・シューティング。

ボスコニアン ©NAMCO 標準価格6,800円
宇宙に浮かぶ敵基地を破壊せよ。細かい演出と緊迫感あふれるゲーム展開で好評を博した8方向スクロール・シューティングの名作。若干のアレンジを加えて楽しさを増加。好評のBGMは必聴の価値あり。

アフターバーナー ©SEGA 標準価格9,200円



敵の領空を強行突破，機密ディスクを届けよ！迫力の3Dシューティング。XE-1AJ/AP対応。マウス操作のためのマット付き。

ファンタジーゾーン ©SEGA 標準価格7,800円



パステルカラーの不思議な世界。敵を倒してお金を集め，アイテムショップでお買物。一風変わったシューティング・ゲーム。

モトス ©NAMCO 標準価格7,800円



知る人ぞ知るアクションゲームの傑作。単純なルールに潜む多彩な攻略パターン。内蔵音源とMIDI音源のシンクロは聴き応え充分。

バブルボブル ©TAITO 標準価格7,200円



可愛いキャラクターと激ムズのアクション。かのMTJ氏自らの手によるアレンジ「サイバブルン」は，さらに超ムズカシイ！



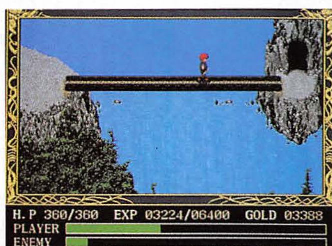
ギャラガ'88 ©NAMCO 標準価格8,200円
2方向シューティングの名作「ギャラガ」がパワーアップして帰ってきた。復活したギャラガ軍団を撃退せよ！
多彩な敵キャラクターや美しいBGM，そしてBGMとキャラクターの動きがシンクロする〝Galactic Dancin'″これら全てをX68000上に再現。なつかしのナムコキャラが舞乱するアレンジ・ダンシング・ステージは必見！

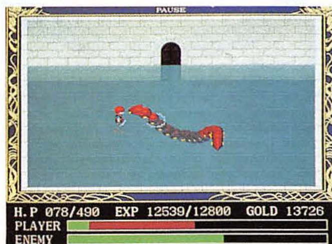


イース
X68000ユーザー待望の「イースforX68000」好評発売中

5インチ2HD 2枚組 標準価格9,600円
息をのむ美しいビジュアルのナチュラルなサウンド。冒険者夢みる少年アドル=クリスティンの限りない冒険が始まろうとしている。6冊のイースの書の謎がキミにせまる本格派RPGゲーム。







Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

X68000用ミュージックドライバ「NAGDRV」

FM・ADPCM・MIDI音源を自由自在にコントロールできる常駐型ミュージックドライバです。プロレベルのスペックに対応した独自のMMLを持ち、高品位のミュージック・プログラミングができます。サンプルデータ14曲付き。
5インチ2HD1枚組2,800円
好評発売中



「キャメルトライ」好評発売中！

チラつきゼロのスムーズな回転、一定時間内にボールをゴールまではこぶアクションゲーム。

©TAITO
マウス取付型パドル付
標準価格8,800円



周辺機器カタログ



アナログジョイパット
XE-1AP
標準価格13,800円(税別)

手のひらにぴたりフィットする斬新なフォルムに、抜群の操作感覚。サイバースティックXE-1AJのコンパクトタイプです。メガドライブにも対応。
(ソフト側がアナログ対応になっている必要があります)



3トリガースタンダードジョイスティック
XE-1ST2
標準価格5,900円(税別)

パソコン・セガ家庭用ゲーム機にマルチ対応したハイグレードジョイスティックです。ご好評をいただいた「XE-1ST」を改良し、操作性、耐久性を高めました。



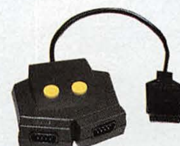
連射ジョイスティック
XE-1PRO
標準価格(再生産)9,500円(税別)

パソコン専用ジョイスティック。トリガースピードはソフトに最適の位置がセットできる様スライドボリュームになっています。ユーザーの立場に立った思想が光るジョイスティックです。



スーパーファミコン用ジョイスティック
XE-1SFC
INTELLIGENT JOYSTICK
標準価格13,200円
好評発売中

任天堂スーパーファミコン専用のジョイスティック。4ビットマイコン搭載により多くの機能をコンパクトにして液晶モニタで各設定が可能になりました。新開発アークボタンにより手になじみやすいトリガ配列にしました。



ファミコン用ジョイスティックアダプター
X-F1
標準価格1,800円

XE-1 PRO/XE-1 STなどをファミリーコンピューターに接続するためのアダプターです。スタート，セレクトボタンも装備。



ファミコン用ジョイスティック
XE-1 FC PRO
標準価格8,900円

XE-1 PROの機能はそのままに，スタート，セレクトをつけて，ファミコン専用のジョイスティックに仕上げました。



S端子変換ユニット
XAV-1S
標準価格8,100円(税別)

15kHzで立ち上がっているゲームなどを家庭用S端子にて大型モニターで見る事ができる変換ユニット。
(PC-88、FM-TOWNS、X68Kなどの15kHz対応のソフトウェアが対象となります。)



アナログRGBユニット
XMD-1 RGB
標準価格4,900円(税別)

いままでビデオ出力でしか見れなかったメガドライブの画面を、アナログRGBモニターで鮮明に見ることができるユニットです。21ピンRGBマルチ又は15ピンアナログRGBに対応。(アナログRGB時には15kHz対応のモニタが必要)

オーディオ・ミキシング・ケーブル
標準価格1,300円



X68000のヘッドホン出力とMIDI楽器などの"PHONE"出力を合成してステレオ・ミニジャック1系統にまとめるケーブルです。

マウスマット
標準価格1,900円



積層構造で操作性と耐久性を追求，多くの不満を解消しました。高精度の使用にも耐えられるマウスマットです。

マイコンソフト 電波新聞社 出版販売部

東京本社
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
☎(03)3445-6111(大代表)

大阪本社
〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル
☎(06)203-3361(大代表)

西部本社
〒812 福岡市博多区博多駅前2-13-23 扇寿ビル
☎(092)431-7411(大代表)

札幌支局	☎(011)641-5591	関東総局	☎(0273)26-3206	名古屋支局	☎(052)261-4541	神戸支局	☎(078)391-5885	下関支局	☎(0832)67-7478
仙台支局	☎(022)227-7211	松本支局	☎(0263)36-2266	金沢支局	☎(0762)63-8661	広島支局	☎(082)228-5581	熊本支局	☎(096)380-7500
新潟支局	☎(025)245-2526	静岡支局	☎(0542)54-6405	京都支局	☎(075)221-8021	高松支局	☎(0878)61-3111	鹿児島支局	☎(0992)26-3630

パソコン・シミュレーション・ゲームの名作

大戦略III'90のすべて

目指せ！名指揮官への道

猪野清秀著

マイコンBASICマガジン別冊







主な内容

- ●『大戦略III'90』を理解する
- ●指揮官の基礎知識
- ●各国陣営の兵器解説
- ●戦域別戦略解説
- ●『大戦略III'90』兵器大辞典

待望の発刊!! 定価**2,400**円（本体2,330円）

電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 ☎03(3445)6111

●戦域別完全マップ（カラー）掲載！

●写真（カラー）付き兵器解説掲載！

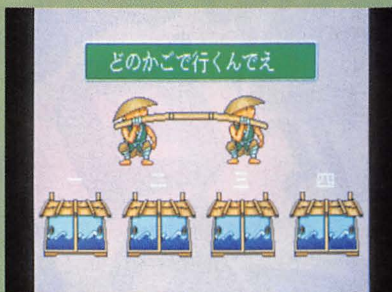
マイコンソフト

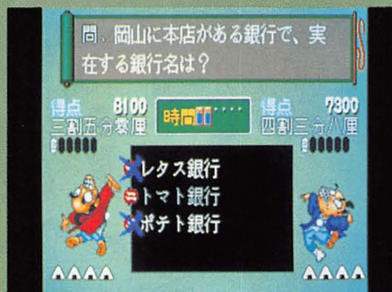
好評発売中!!



キミの頭と
胃を破壊する
思考クイズゲーム







南は九州から北は北海道まで捕物道中記〃 下手人(げしゅにん)が出題する問題を解答し，各地を根城(ねじろ)とするボスを捕える苦胃頭捕物帳。2択，3択，4択，近道とキミの頭脳と運のみが武器となる。問題は約2500種，電波オリジナルも入っている。

X68000 5インチ2HD 1枚　標準価格**5,300**円(税別)　©TAITO

ALIEN SYNDROME

巣くっているのは
超不気味生命体。
SFXシューティングゲーム







スペース・コロニーが実現した199X年，惑星アルファーに生息していたエイリアンが宇宙船内に侵入してしまった。船内のエイリアンを排除し，仲間を救出する為リッキー/マリーに宇宙船爆破指令が発せられた。

X68000 5インチ2HD1枚　標準価格**5,800**円(税別)　©SEGA

発売元 ㈱電波新聞社 出版販売部
〒141 東京都品川区東五反田1－11－15　☎03(3445)6111(大代表)

企画・開発 マイコンソフト
〒530 大阪市北区中之島3-2-4朝日新聞ビル(電波新聞社 大阪本社内)　☎06(203)2827



《会員会社一覧》

アークシステム㈱
㈱アートディンク
㈲アーマット
㈱アシスト
㈱アスキー
アップルコンピュータ㈱
㈱アドミラルシステム
㈲アルシスソフトウェア
アルダス㈱
イーディーコントライブ㈱
㈲苺ソフト
イマジニア㈱
㈱イメージテクノロジー研究所
㈱インターコム
インテリジェントシステムズジャパン㈱
㈱ヴァル研究所
㈱ウインキーソフト
㈱エー・アイ・システムプロダクト
エー・アイ・ソフト㈱
㈱エー・エス・ピー
エーピー・サーブ㈱
エスエイティーティー㈱
㈱エス・ピー・エス
エデュカ㈱
㈱エニックス
FA・システムエンジニアリング㈱
㈱エム・エー・シー
㈱エルゴソフト
オートデスク㈱
㈱オービックビジネスコンサルタント
㈱大塚商会
㈱カプコン
亀島産業㈱
㈱管理工学研究所
㈱ギャラクシー
㈱クエスト
㈱クリエイトトーワ
㈱クレオ
㈱呉ソフトウェア工房
グレイト㈱
㈱グローディア
㈱グローバルデータ通信
㈱ケーエスピー
㈱ゲームアーツ
㈱光栄
㈱工画堂スタジオ
㈱構造システム
㈱コスモス・コンピューター
コナミ㈱
㈲コマキシステム研究所
㈱コンパイル
㈱コンピュータ・ニュース社
サイバネットシステム㈱
㈱サミット
㈱サムシンググッド
山陰ソフトウェア㈱
㈱ザイン・ソフト
㈱シー・エス・ケイ
シエラオンラインジャパン㈱
システムサイト
㈱システムセンター
㈱システムセンター三重
㈱システムソフト
㈱システムハウスミルキーウェイ
㈱シャノアール
㈱新学社
㈱新企画社
㈲シンキング・ラビット
㈱シンプレックス
㈱ジー・エー・エム
㈱ジェイディック
㈱ジェプロ
㈱ジャストシステム
ジュピタープロモーション㈱
㈱数研塾ネットワークシステム
㈱スタークラフト
㈱スティング
㈱ステラシステム
ストラットフォードコンピューターセンター㈱
㈱ズーム
㈱セガ・エンタープライゼス
㈱綜合システム
㈱ソフトウイング
㈱ソフトウェアジャパン
ソフトバンク㈱
㈱ソフトヴィジョン
ソフトプロ㈱
ソフト屋しゃんばら
㈱タケル
大学生協東北事業連合
㈲ダイジュ
㈱ダイナウェア
ダイナミック企画㈱
㈱タイワ
ダットジャパン㈱
㈱ツァイト
㈱ティーアンドイーソフト
㈱デイアイエス
デザインオートメーション㈱
㈱デジタル・リサーチ・ジャパン
㈱電波新聞社
㈱東京コンピューター・システム
東京書籍㈱
東京電化㈱
徳間書店インターメディア㈱
日本エス・イー㈱
日本化薬㈱
日本クリエイト㈱
日本コンピュータシステム㈱
㈱日本テレネット
日本デクスタ㈱
日本ファルコム㈱
日本マイコン販売㈱
日本ワードパーフェクト
ノア
ノベル㈱
㈲ハウテック
㈱ハドソン
㈱バックス
㈱パーシモン
パーソナルメディア㈱
パル教育システム㈱
㈱パンサーソフトウェア
ヒーズ・ジャパン㈱
㈱日立ハイソフト
㈲ビーピーエス
㈱ビッツー
㈱ビレッジセンター
㈲ピング
ピー・シー・エー㈱
㈱ピック
㈱ファミリーソフト
ファルコン㈱
㈲風雅システム
㈱フェイザーインターナショナル
富士ソフトウエア㈱
㈱富士通ビー・エス・シー
㈱フタバ図書
ブラザー工業㈱タケル事務局
㈱プロメディア
ヘアドクター発毛科学研究所
㈱ボーランド
㈱ほくさんソフテック
㈱ポニーキャニオン
マイクロウェア・システムズ㈱
㈱マイクロキャビン
マイクロソフト㈱
マイクロプローズジャパン㈱
㈱まつもと
緑電子㈱
㈱ミュージックネットワーク
ミリオンエンタープライズ㈱
メガソフト㈱
㈱モーリン
㈱ライトスタッフ
㈱ラウンドシステム研究所
㈱リード・レックス
㈱リギー・コーポレーション
㈱リクルート
㈱リバーヒルソフト
ロータス㈱

顧問弁護士　森本紘章
〈92.8.25現在〉

8月25日現在、161社にも及ぶソフトハウスに加盟していただいております。

まさか『ムーンクレスタ』がパソコンで遊べるとは！

電波新聞社がビデオゲーム・アンソロジー・シリーズをスタート!!

テラクレスタ＋ムーンクレスタ

（電波新聞社）

対応機種	価格	発売日
X68000	4,900円	10月下旬



▲5機合体に成功すると，一定時間無敵の「火の鳥」に変身することができる。このシーンで「科学忍者隊ガッチャマン」のテーマを歌っていた人もいるはずだ

▼ボタンひとつで，縦画面モードに切り替えることが可能。ゲーム・センターの雰囲気をそのまま再現している





▲最初のボスキャラと対決！　なかなかいやらしい動きをするヤツなのだ



テラクレスタ

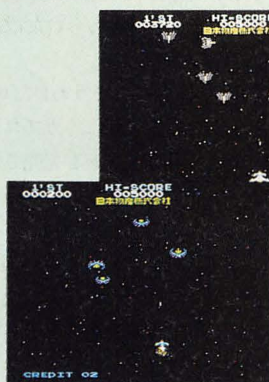
1985年作品。8方向に移動可能な縦スクロール・シューティング・ゲーム。フォーメーション攻撃が売り



ムーンクレスタ

1980年作品。左右2方向移動の固定画面シューティング・ゲーム。『テラクレスタ』の前作にあたる







◀▼本当になつかしいシーンの数々。やられると，敵の速度が遅くなるというシステムには感動させられた



▲有名なドッキング・シーン。成功すれば，自機の攻撃力が大幅にアップするぞ

あの頃に遊んだあのビデオゲームを，もう一度プレイしてみたい――。ゲーム・センター・ファンならずとも，そんな願いを持ったことがあるのではないだろうか。

けれど，過去に流行ったビデオゲームをゲーム・センターで探すのは，容易なことではない。『ストII』クラスの大ヒット作でこそ，発売から1年以上もの間ゲーム・センターに置かれているが，多くのビデオゲームは，ほんのわずかな期間で消え去っていく。

もちろん，過去の名作で遊ぶには，中古基板を購入するという手もある。でも，そのためには安くない費用がかかるし，基板の枚数にだって限りがある（だから最近，一部の中古基板の価格が異常に高騰（こうとう）している）。恐ろしいことに，発売したメーカーにすら保存されていない基板なんていうのも存在するのだ。

そんな現状だからということもあるのだろう。電波新聞社（マイコンソフト）が，「ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ」をスタートさせることになった。これは，時代を越えたおもしろさを持つ作品を，ほぼ100パーセントに近い移植度で，X68000上に復活させようというもの。基本的に低価格で，という方針がうれしい。

その第1弾として10月に登場するのが，ニチブツ（日本物産）のシューティング・ゲーム『テラクレスタ』。自機にパーツを合体させていくことで，さまざまなフォーメーション・アタックを使えるようになり，1～5号機を合体させると「火の鳥」に変身できるシステムがユニークだった作品だ。

マニアックな話になるが，『テラクレスタ』には国内仕様（音楽がPSG）と海外仕様（FM音源）の基板があった。X68000版にはその両方のバージョンが収録されていて，設定モードで選択できるようになっている。

さらに驚かされるのが，オマケとして，なんとあの『ムーンクレスタ』がついてくるということ。1980年の作品なので知らない人もいるかもしれないが，古くからのビデオゲーム・ファンにとっては涙なしでは見られない一作だ。

ビデオゲームの歴史を保存するという観点からも，「ビデオゲーム・アンソロジー」は非常に価値のあるシリーズと言える。電波新聞社では，ユーザーの反響しだいで今後を検討していくというので，発売してほしいゲームがあったら，どんどんリクエストしよう。アッと驚くあのゲームの発売も予定されているようだが……。

（山下　章）

カプコンのX68000シリーズ第2弾は『ストライダー飛竜』

CPシステム基板が続々と移植される?

ストライダー飛竜

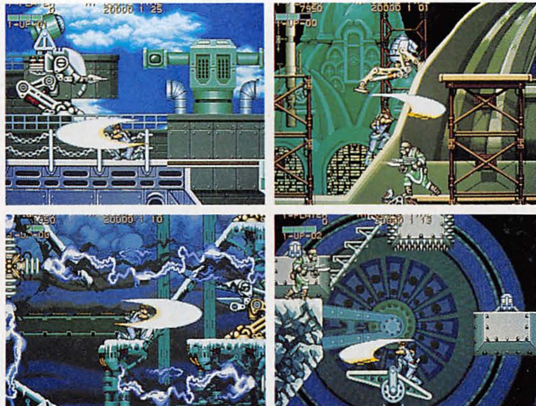
(カプコン)

対応機種	価格	発売日
X68000	未定	11月予定



◀『ストライダー飛竜』が移植されると聞いて，喜んでいるファンも多いのではないだろうか。ここに掲載した5枚の画面写真は，すべてX68000版のもの。アナログRGB出力だけあって，やはり色は美しい

▶暗躍集団ストライダーズの最年少A級ストライダーである「飛竜」は，世界の平和を取り戻すため，独裁の限りをつくす「冥王グランド・マスター」を打ち倒す冒険に旅立った。バラエティに富んだステージが舞台となる



『ファイナルファイト』でパソコン業界に参入してきたカプコンが，早くもX68000シリーズ第2弾のタイトルを発表した。11月に発売が予定されているその作品とは『ストライダー飛竜』。1989年にゲーム・センターに登場し，キャラクターがぶらさがったり，宙がえりしたりする多彩なアクションと，ステージごとの派手な演出で人気を集めた作品だ。

送られてきたリリースには「完全移植」と書かれており，また，カプコン開発スタッフの話によると「削除されたフィーチャーやステージはありません。移植度は高いです」とのことなので，そのデキには期待していいだろう。今回は残念ながらMIDIには対応していないが，ハードディスクにインストールできるようになっている。

現在，カプコンのアーケード・ゲームの主力となっているのが「CPシステム基板」。『ファイナルファイト』『ストライダー飛竜』ともに，その基板上で動いているゲームであることを考えると，CPシステム基板とX68000は，相性がいいように思える。

となれば……そう，いまだにゲーム・センターで大ヒットしている『ストII』『ストIIダッシュ』ともに，CPシステム基板のゲームなのである。X68000への移植も十分に考えられるのではないか？

カプコン広報に問い合わせたところ「未定です」とのことだったが，ボクはその可能性は非常に高いと見ている。これはまったくの推測なのだが，ファミコン／スーパーファミコン用として発売された『ストII』対応ジョイスティック「カプコン・パワー・スティック・ファイター」は，最初からX68000をはじめとするパソコンへの対応が考えられた設計になっているのではないか。

とりあえず期待が高まってしまうわけだが，X68000ゲーム・シリーズとは別に，カプコンからPC-9801シリーズ用のソフトも発売されることになった。左下で紹介している『とことん絵筆』がそれ。

これはパソコン上で誰でも簡単に絵が描けるように……というコンセプトで作られたグラフィック・ツール。住所録機能，宛て名印刷機能も備えているので，クリスマス・カードや年賀状を制作するのに利用するといいだろう。パソコン市場でもカプコンの動きから目が放せなくなってきた。　（山下　章）

とことん絵筆

(カプコン)

対応機種	価格	発売日
PC-9801シリーズ	未定	11月予定



▲ソフト内には，ストII，ロックマン，超魔界村などの楽しいイラストが豊富に内蔵されている。絵が得意でない人でも，こうしたデータを使って，自分なりのイラストを作成することができるのだ。カラー印刷，モノクロ印刷はもちろん，4色刷りの色分解印刷にも対応している



◀住所録は，1ファイルにつき最大200件の住所データを管理できるというもの。ソート・検索機能もついている。今年の年賀状をどうしようかと考えている人は，このソフトを使うのも手かもしれない

えっ春麗がこんなところに!?



「ねぇ，チューして」というセリフでおなじみのコーセーの化粧品CM。これに出演している美女が，じつは『ストII』CMで春麗を演じていた水野美紀ちゃんだって知ってた？　近々，歌手デビューの予定もあるぞ。

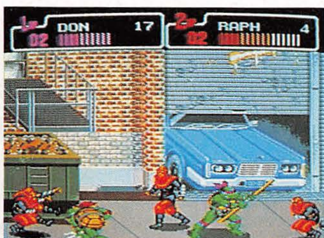
主力機種を制覇して「総合ソフトウエア企業」へ──

コナミがメガドライブにも参入決定!

T.M.N.T.
リターン・オブ・ザ・シュレッダー

(コナミ)

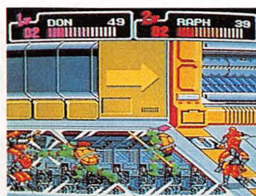
対応機種	価格	発売日
メガドライブ	6,800円	12月25日

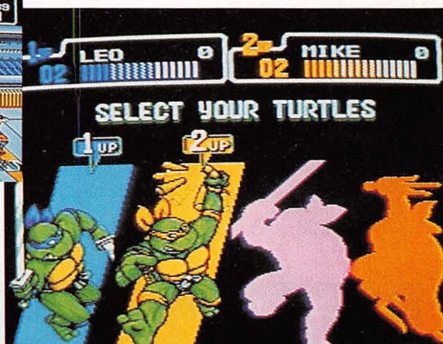


▲『TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®』は，アメリカで映画もゲームも大ヒット。ジェネシス版も人気を集めそう

▼▶オプション・モードでは，キャラクターの色をアニメ風にするかコミック風にするかを選ぶことができる。開発スタッフのこだわりだ







▶4匹のタートルズの中から好きなキャラを選んでゲーム・スタート。もちろん2人同時プレイもできる。キャラごとに，異なった必殺技や特殊攻撃があるのだ

それまでの任天堂系マシン一辺倒の姿勢を崩して，昨年末にPCエンジン用『グラディウス』を発表，ユーザーを歓喜させたコナミが，残る最後のメジャー・コンシューマ機であるメガドライブにも参入することになった。これにてコナミは，ファミコン，スーパーファミコン，ゲームボーイ，PCエンジン，メガドライブと，家庭用ゲーム機の主力機種を制覇。同社が目標にかかげる「総合ソフトウエア企業」に，また一歩近づいたことになる。

コナミのメガドライブ用ソフト第1弾は，12月25日発売の『T.M.N.T.〜リターン・オブ・ザ・シュレッダー』。アーケード版の初代『T.M.N.T.』をモデルにしたアクション・ゲームだ。

「これまで技術研究として蓄積されたノウハウが生かされる，しっかりした開発ラインもととのったことから，今年の参入となりました。来年からは2か月に1タイトルくらいのペースで，新作を発売していく予定になっています」(コナミ広報・早坂さん)

新しい機種に参入するとき，コナミは技術研究に相当な力を入れ，時間をかけてその機種の研究を進めていく。そして，開発力が満足のいくレベルにまで達したときに，ようやく参入を発表する。安直にソフトを発売するメーカーがいまだ絶えないなか，コナミのこうした姿勢は評価されるべきだと思う。

ただひとつだけ勘ぐってしまうのが，『T.M.N.T』が第1弾ということは，アメリカ・マーケット主導型の参入なのではないかということ。日本国内の問屋筋からは「苦戦」とも伝えられるメガドライブだが，アメリカではスーパーファミコンと対等の戦いを繰り広げている魅力的なマシン。だから，国内よりも海外でのヒットを狙ったソフトを作るメーカーもあったりする。

実際，コナミは今年末から来年初頭にかけて，ジェネシス(米国版メガドライブ)用に3本のソフトの発売を予定している。そのうちの1本は，日本版と同じ(米題『T.M.N.T.〜THE HYPERSTONE HEIST』)だが，あとの2本は下で紹介したとおり，いかにもアメリカ人が好みそうなタイトルだ。

さっそく尋ねてみると，「アメリカ市場を重視しているということはありません。国内向けの楽しいゲームも，どんどんリリースしていきますよ」(早坂さん)

気になる今後のタイトルは，移植物よりも，メガドライブ・オリジナルのゲームが中心になっていくそうだ。　(山下　章)

アメリカではジェネシス用にこの2作もリリースされる(日本での発売は未定)

タイニートゥーンアドベンチャー

すでに発表済みの他機種版とは内容が異なるオリジナルのアクション。すべり込みやダッシュなど，キャラクターの多種多様な動きとスピード感が特徴。誘拐された仲間を救出し，隠された財宝を入手するのが目的だ。

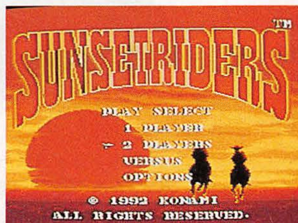


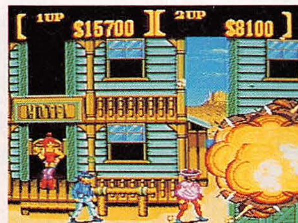




サンセットライダーズ

アーケードで人気のガン・アクション・ゲームを移植。牛の群れの背中を駆け抜けていくなどのユニークなシーンが用意されている。アーケード版は4人プレイが可能だったが，ジェネシス版は2人同時までとなっている。







PCエンジンに四つの新周辺機器が登場！なかでもユニークなのは，簡易ボディソニック『バーチャルクッション』だ

「Duo」以降，新製品の音沙汰がなかったPCエンジンに，この年末，たてつづけに四つの周辺機器が発売されることになった。

簡易版ボディーソニック『バーチャルクッション』，PCエンジン専用マウス『PCエンジンマウス』，大容量バックアップ・ユニット『メモリベース128』，そして赤外線コントローラ『コードレスパッド』の4製品がそれ。すべてPCエンジン本体の販売元，NECホームエレクトロニクスから発売される。

とくに注目されるのが『バーチャルクッション』。最近，こういったボディソニック・タイプの製品が多数発表されているが，それらに比べてかなりの低価格なのにもかかわらず質は同程度というから，オーディオ・ファンから注目される可能性もある商品だ。

また『マウス』と『メモリベース』は，SLGを発売しているソフトハウスからの強い要請があって，発売が決定するに至った。

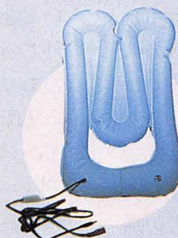
PCエンジン・ユーザーのキミは，どの商品を選ぶ？

（大出綾太）

バーチャルクッション

発売：12月予定
価格：14,000〜15,000円

“重低音体感システム”と銘打たれたこの商品は，スピーカーが内蔵された空気クッションを背中にあて，重低音を空気振動として体感しようというものだ。従来のゲームでもその効果は十分発揮されるが，『イメージファイトII』『スーパーダライアスII』は，このシステム用に音響の開発が進んでいるので，とくに迫力がでる。また，PCエンジンに限らず，他のゲーム機やビデオ・LDにも対応しているというからうれしい。



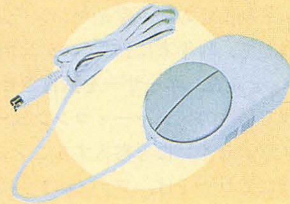
◀▼本体・アンプ・ケーブル・ACアダプタで1セット。本体にはカバーがつく予定。実際やってみると，低音が響いてなかなか気持ちいい



PCエンジンマウス

発売：11月末（『レミングス』と同時発売）
価格：4,980円

スーパーファミコンにつづき，PCエンジンにもマウスが登場することになった。親指がくる位置にRUNボタン，SELECTボタンが配置されている以外は，意識してパソコン用のマウスと同じように作られている。現在，マウス対応が予定されているのは『レミングス』のほかに『マーブルマッドネス』『A列車で行こうIII』『三國志III』『インペリアル・フォース』など。今後も続々と対応ソフトが登場するものと予想される。

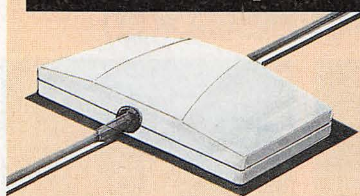




▲あの『AIII』がマウスで遊べるのだ（写真はパソコン版）

メモリベース128

発売：10月末（『信長の野望・武将風雲録』と同時発売）
価格：5,980円



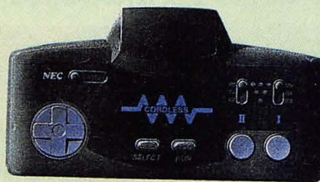
すでに発売されているバックアップ・ユニット『天の声II』では，2キロバイトのデータしかセーブすることができなかった。このメモリベース128は，その名のとおり128キロバイトという巨大な容量を保存することが可能な商品。PCエンジン本体とパッドの間に接続して使用するようになっている。現時点では『A列車で行こうIII』『三國志III』『インペリアル・フォース』が対応する予定。SLGファンなら購入の必要があるかも。



▲『武将風雲録』のような，大きなデータを扱うゲームには必須だ

コードレスパッド（セット）

発売：92年末
価格：（セット）12,000〜13,000円／（パッド単体）3,000円〜4,000円



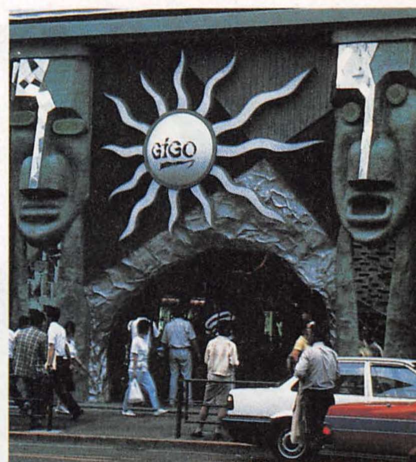


▲受光部は予想イラスト。パッドは一つにつき単4電池が4本必要

赤外線を利用したコードレス・コントローラは，なにかとわずらわしいパッドのコードをなくし，快適に遊ぶことができるようにするアイテム。パッド左上のスイッチで設定することにより，5人までの同時プレイもできる。つまり，これさえあれば「マルチタップ」は必要ないというわけだ。2人以上で使用するには，まず受光部＋パッド1個のセットを購入し，その後パッド単体のみを買い足していけばいい。

ゲームからバー，カラオケまで——六本木の夜は眠れない

新感覚アミューズメント・スペース『GIGO』オープン





新宿，渋谷，池袋と，都内に繁華街は数あるが，その中で最も大人の雰囲気漂う街・六本木に，セガの新しいアミューズメント・スペース『六本木GIGO（ギーゴ）』がオープンした。

この『GIGO』は13階建てホテルのビルの1～4階を占めており，1階から3階まではビデオゲームやメダルゲーム，4階はカラオケ&カジノと，遊びがいっぱい。しかも六本木という国際色あふれるアダルトな街の雰囲気に反しないよう，店内各所に工夫が施されていて，これまでにない大人のためのアミューズメント・スペースが作り上げられている。

なかでも注目されるのが，2階のゲームコーナーとバー&レストラン『六本木SPORT（スポルト）』が隣接していて，簡単に行き来ができるようになっていること。ゲームを楽しんだあとに，SPORTでお酒を一杯，なんてこともできるし，その逆も可能なのだ。ちなみに，このSPORTは日本初の本格的スポーツ・バー&レストラン。フロア内に配置された大型モニタには世界の手に汗握るスポーツ中継が映しだされ，店内には各種スポーツ・グッズなどが並ぶという，スポーツ・フリークにはたまらない場所になっている。

また，4階のカジノ&カラオケ・ゾーンも要チェック。カジノではディーラーが応対する本場ラスベガス形式のポーカー，ルーレットが楽しめるし，カラオケでは部屋ごとに凝った内装が施されていて，東洋貴族にでもなったかのような気分を味わえる。六本木に行ったときは，キミもGIGOでアダルトな雰囲気を満喫しよう。　**（やんま）**



4F

カジノ&カラオケ



カジノゾーンではディーラーが応対するポーカーやルーレットが楽しめる。40人が一度にプレイできる「ロイアル・アスコットGIGOスペシャル」もここに。凝った内装のカラオケ・ゾーンは全15室。

3F

メダルゲーム



ビンゴ，ダービー，スロットマシンなど，100台を越えるメダルゲームが並ぶ。壁には古代文明をイメージした壁画が描かれ，メダルゲームのイルミネーションと合わさって奇妙な時代交錯を演出。

2F

アーケード・ゲーム&バー



対戦のできるレースゲームなどの最新のビデオゲームや，実際に体を使うカーニバル・ゲーム，スポーツ・ゲームが多数。ゲームで汗をかいたら隣のスポーツ・バー・レストラン『SPORT』で一杯。

1F

体感ゲーム

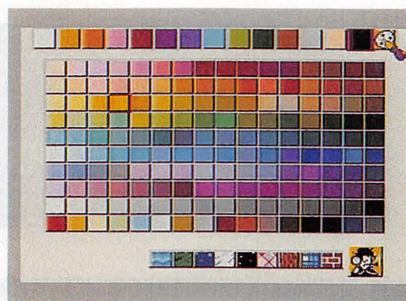


入口にはモアイ像。入るとすぐに『R-360』とインパクトは抜群。1階は体感シミュレーション・ゲーム・コーナーになっており『バーチャレーシング』などの最新体感ゲームが楽しめる。

コナミから新ハードが発売――といってもゲーム機ではないぞ
グラフィック・コンピュータ「ピクノ」に注目だ

スーパーファミコンの『マリオペイント』が何かと話題を呼んでいる中，コナミがテレビ画面でグラフィックを描くこと専用のコンピュータ「ピクノ」を，10月1日に29,800円で発売した。ピクノを使うには，ビデオ入力つきのテレビさえ持っていればOK。タブレット上で付属のタッチペンを走らせると，そのとおりのグラフィックが，テレビ画面上に描かれるのだ。

ピクノ本体には，二つのカード・スロットがついている。ひとつは，描いたグラフィックを保存するための「セーブカード」用。セーブカードは本体に1枚ついてくるが，5,800円で別売りも行なわれる。同カードに保存した作品のプリントアウト・サービスも実施される予定だ。また，もうひとつのスロットは，ピクノをさらに楽しむための別売り「カードソフト」用。下の表のとおり，各種カードソフトが続々と登場するのだ。



▲ピクノは160色のカラーパレットを内蔵。シューティング・ゲームの光線と同じ原理で，いくつかの色を周期的に表示する「発光色」もある。





◀さらなる遊びかたを追求するカードソフト。絵が苦手な人でも，これを使えばピクノで楽しめるってわけ。

こんな絵が描けます



ピクノ・カードソフト・ラインナップ

タイトル	価格	発売予定月	内容
モンタージュ	3,800円	10月	のっぺらぼうに目・鼻・口のスタンプを使って顔を完成させていく。
ふしぎの国のアリス	3,800円	12月	ペイント絵本シリーズ第1弾。ぬり絵をすると，アリスやうさぎがしゃべりだす。
コナミキャラ特集（仮称）	3,800円	12月	コナミゲームの名場面やデモを満載。描き足すことも思いのまま。
パラパラアニメ（仮称）	3,800円	92年3月	自分の描いたキャラクターをパラパラ・マンガのように動かすことができる。
パズルソフト（仮称）	3,800円	92年3月	迷路，絵合わせ，まちがい探し，神経衰弱などが楽しめる絵解きパズル集。

その他のスーパー先取りニュース

NEO・GEOにCD-ROMが登場する！

業界誌に掲載されたSNK社長のインタビュー記事により，NEO・GEO用CD-ROM「CD-NEO・GEO」が発売されることが明らかになった。93年9月に発売の予定。

カプコンが「Qサウンドシステム」搭載のビデオゲームを発表

9月28日，東京ヒルトンホテルで，カプコンが「Qサウンドシステム」搭載のビデオゲーム発表展示会を行なった。これまでにない立体音響で，ビデオゲームをプレイすることができるのだ。『天地を喰らうII』が，このシステムに対応している。詳細は次号で。

セガ・ファルコムの新作5タイトル

MEGA-CD用ゲームソフトを開発するために，セガと日本ファルコムの合弁会社として昨年夏に設立されたセガ・ファルコム。開発環境の整備などのため，長い間沈黙を守ってきたが，ついにデビュー作ともいうべきソフトのタイトルを発表した。それも一挙に5タイトル。『シスターソニック(ぽっぷるメイル改)』『イース～マスク・オブ・ザ・サン（イースIV)』『ハイパーロードモナーク』『スーパーブランディッシュ』『スーパー大戦略3 SCD』と，日本ファルコムのヒット・シリーズをベースに，パワーアップされた作品が中心だ（タイトルはどれも仮称）。いずれも93年夏以降の発売予定だが，期待は高まる。なお，セガ・ファルコムのソフトは，世界に通用する内容を目指すため，英語版での開発を優先。日本国内版の音声によるナレーションなどは，字幕つきの英語版と，日本語版の両方を予定している。

（山下　章）

光栄の年末・年始向け新作が3本一挙に発表された!

『元朝秘史』の発売で，ますます意気盛んな光栄が，年末年始に発売予定の新作を3本発表した。待望のシリーズ最新作もあれば，アッと驚く作品もラインアップされたのだ。今回は第一報として，その3タイトルの概要を紹介する。　(猪野清秀)



◀発表会々場では『魂の門』と『覇王伝』のテストプレイができた。ディスプレイに群がる取材陣

信長の野望・覇王伝

発売されれば必ず大ヒット，今や歴史ものSLGプレイヤーには必需品にまでなっている『信長の野望』シリーズの最新作だ。

ゲームの舞台は群雄割拠の戦国時代。北海道から九州までをサポートしたマップ上で，織田信長や上杉謙信といった武将たちが，日本の統一を目指し策謀の限りを尽くす。

毎回斬新なシステムを採用し，プレイヤーを驚かせ，また喜ばせるこのシリーズだが，今回もその期待を裏切ってはいない。

マップの構成は『太閤立志伝』や『三國志III』のように，城と城をつなぐものに変更された。戦場マップも，野戦と攻城戦とをわけず，同一のマップで戦うようになっている。

武将からは忠誠度がなくなり，論功行賞で配下の武将を評価し，それに基づいて忠誠心が変わる。画面上に現れない忠誠心を気遣いながらのプレイは，人材管理のむずかしさを味わうことができる。

発売は12月予定。対応機種はPC-98シリーズ。

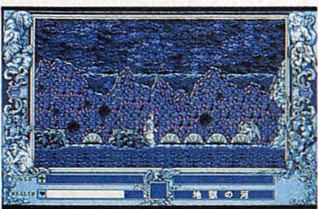


◀ゲーム基本画面。『太閤立志伝』のように城と城を結ぶシステムになっている

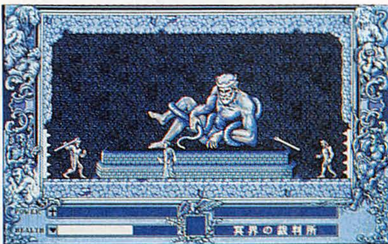


▶戦闘では野戦と攻城戦をあわせたようなマップが使われる

魂の門～ダンテ「神曲」より



◀亡者たちが邪魔をする中を突き進んでいくダンテ。先には何が待ちかまえているのか?



◀地獄の番人と戦うダンテ。あるアイテムがあれば，戦わずにすむのだが……

この作品は，光栄の新シリーズ「アクティブ・ノベル・シリーズ」の第1弾。中世のイタリアが生んだ最大の詩人，ダンテ・アリギエーリの名作「神曲」を題材として取り上げた，アクション・アドベンチャー・ゲームなのである。SLGの大家である光栄としては，初の試みといってもよい。

地獄の世界に迷い込んでしまった主人公のダンテは，元の世界に戻るため，10のステージにわかれた地獄界を旅しなければならない。

ダンテの行く手を阻むのは，地獄の番人だけではない。さまざまな謎を解き明かし，さらに七つの「祈りの光」を手に入れなければならない。ゲームのシステムそのものは，アクション+アドベンチャーとなっている。プレイを助けるアイテムも数多く登場。

ギリシャ神話の雰囲気が漂うグラフィックと，ハウスライクなBGMは，プレイヤーを「神曲」の世界へ誘うことだろう。発売は12月予定。対応機種はPC-98シリーズ。

ヴィクトリー・ブリード

ここ数年のブームでファンが激増し，「誰でも楽しめる」というイメージが定着しつつある競馬。その競馬の世界をシミュレートしたのが『ヴィクトリー・ブリード』だ。

プレイヤーは馬主として，2頭の競争馬と資金1億円を持ってスタートする。この資産を有効に活かし，馬主経営を行なうわけだ。たとえば，優秀な馬を購入したり，繁殖させたりする。あるいは，調教師や騎手，競馬新聞などから情報を得て，レースに参加させ，より強い馬を育て上げていく。強い馬が賞金を稼ぎ，資金がたまれば個人の牧場を開き，競争馬づくりをすることもできる。

このゲームにはエンディングがない。プレイヤーが70才になるとゲームは終了するが，年令を任意に下げられるので，資金さえ底をつかなければ永遠にプレイできるのだ。

天皇賞や日本ダービー，そして欧州に遠征しての凱旋門賞など，数々の大レースが君の馬を待っている。

発売は来年1月。対応機種はPC-98シリーズ。

◀競馬新聞でレースの状況をながめる。本物の新聞とウリ二つなのだ



▲馬のデータを参照。その馬がどんなレースにでて，どんな成績を得たかも一目瞭然だ

■光栄：〒223 神奈川県横浜市港北区箕輪町1-23-3　☎045-561-6861

※開発中のため，仕様・タイトル名も含めて，製品版とは異なる場合もあります

初の一般入場日も大盛況！ 最先端遊戯機械が幕張に集結！

第30回アミューズメントマシンショー

レポート



Reported by やんま

去る8月27日～29日の3日間，千葉の幕張メッセにおいて『アミューズメントマシン・ショー』が開催された。このショーはJAMMA（日本アミューズメントマシン工業協会）が主催する遊技機器のための新作展示会だ。

「あれ，いつもは12月号でレポートしてるはずなのに」と気が付いた人は，なかなかするどい！今年で第30回を迎えたこのAMショーは，今回から開催日程や会場などを変更し，大きく進化しようとしているのだ。どのあたりが変わったのか。また，どのような機種が出展されていたのか。では，くわしくレポーティング！

今年から大きく変わったAMショー

まず大きくちがうのは開催会場。昨年までは平和島の東京流通センターで行なわれていたのが，今年からは千葉の幕張メッセに移り，広々とした会場で見られるようになった。

開催日程も去年までは10月初旬の2日間が恒例となっていたのが，今年は8月末の3日間。しかも，3日目はAMショーとしては今までに例を見なかった一般公開日（入場料2,000円）にあてるという異例ぶりだ。

そして，そういった変更もさることながら，最も話題を呼んでいたのが，今回からコンシューマ（家庭用）ゲーム機のソフトも出展可能になったことだろう。

これは「第30回を迎えたこともありますが，会員となっている会社の製品が多様化してきたため，今回から会員会社の扱っている娯楽商品すべてを出展可能にしたわけなんです」（JAMMA）というように，家庭用ゲームのソフトだけがOKになったわけではなく，その会社が扱っている娯楽商品すべてがOKになったわけで，これにより「業務用の娯楽機器」と範囲が限られていた前年までよりも，より幅広いジャンルの娯楽機器が集い，見るべき物の多い楽しいショーになったような気がした。

ちなみに3日間の入場者数の合計は，約29,000人。これは昨年を4,000人も上回る数字で，新生AMショー第1回目としては，なかなか好調な滑りだしだと言えそうだ。

ナムコ，セガのポリゴン・ウォーズ勃発！

最新のハードを思う存分に使ったすごいゲームができるのがアーケード・ゲームの魅力の一つだが，その中でも最先端の機器に実際に触れ遊ぶことができるのが，こういったショーの醍醐味である。今回のショーでももちろん，そういったまだ一般には公開されていない，最先端のハードがいくつか出展されていた。普通のテーブル・ゲームなどは後半で紹介するとして，ここでは，そんな最先端のハードをいくつか紹介していこう。

今回のショーを見ていて，一番「熱い」と感じたのは，セガとナムコのポリゴンでの闘いだった。

業界ではもっとも早くポリゴンを使ったゲームを発売し，『ソルバルウ』『スターブレード』で，見る者すべてを驚かせたナムコ。しかし，今回のショーでセガのブースに堂々と並んだ『バーチャレーシング』によって，ポリゴン表示能力争いにおける首位の座は，セガに奪


▲セガのブースには『バーチャレーシング』の赤い筐体がずらっと並んでいた。これだけ並んでいるのを見れるのはAMショーぐらい



▲CGシステムボード「MODEL1」を使用した『バーチャレーシング』の画面。縦横比16：9の横長のモニタの効果も大きい


▼ナムコの『シムドライブ』には新しいCGシステム基板「システム22」を使用。各種シェーディング機能などを持ったすごい基板だ



▲『シムドライブ』の画面。道路が石畳状になっているのがわかるだろうか？　しかし，このシムドライブでもシステム22の性能を半分も発揮していないという……

われてしまったように思われた。

最大18万ポリゴン(1秒間に最大18万枚の平面を描くことができる)という驚異のCGシステム基板『MODEL1』を使い，今までのポリゴンを使ったゲームとはケタちがいの美しく速い画面を実現したのが，この『バーチャレーシング』。もうすでに発売になっているので，その美しい画面を見，実際にプレイしてみた人も多いだろう。ゲーム中，自由に四つの視点を変えることができたり，ピットクルーやレースクイーンまでもがポリゴンで動いているのを見て，そのあり余るパワーを感じなかった人はいないはずだ。これでセガの優位はしばらくは不動のものだろう。そう思いながらセガブースを後にした……。

ところが！ナムコブースに出展されていた『シムドライブ(参考出展)』は，『バーチャレーシング』のさらに上をいくものだったのだ。

この『シムドライブ』とは，ナムコ・ワンダーエッグに設置されている『シムロード』のバージョン・アップ版。外観はまったく『シムロード』と変わっていない。が，しかし，すごいのはそれに使われている基板の能力だ。『システム22』と名付けられたその基板は，毎秒24万ポリゴンを表示可能とし，テクスチャー・マッピング機能や，各種シェーディング機能をも合わせ持つ。

シェーディング機能とは，ポリゴンで描かれた物体に陰影をつけたり，角張ったところを滑らかにする機能。テクスチャー・マッピングとは，描いた物体の表面に絵を描いたり，模様をつけたりする機能のことだ。この機能がついていると，今までのポリゴンを使った映像とは格段にちがった，美しく，質感のあるリアルな画面を表示できるようになる。そんな機能がこの『システム22』には装備されているのだ。

というように，性能の面では『バーチャレーシング』の上をいくものであった。だが，この『システム22』にはまだいくつも問題が残されている。

「システム22はまだ試験的に作られた基板なので，実際に販売するとなるとどのくらいの値段になるのかわかりませんね」(ナムコ広報)というように，まだ量産化のめどがついていない点が一つ。その点では，現段階でセガが一歩リードといったところだろうか。

『バーチャレーシング』のように，システム22のゲームが普通のゲーム・センターに並ぶ日は，いつごろ訪れるのだろうか？

あの『ギャラクシアン³』が6人用にダウンサイジング!?

『シムドライブ』と並んで，取材陣の目を釘付けにしていたのが，あの『ギャラクシアン³プロジェクト・ドラグーン』の6人用バージョンだ。

『ギャラ³』を知らない人のためにもう一度説明しておこう。この『ギャラクシアン³』とは，ナムコ・ワンダーエッグの人気アトラクションの一つで，28人のプレイヤーが同時に参加するスペース・シューティング・ゲームだ。プレイヤーは戦艦ドラグーンのガンナーの1人となって，360度に張りめぐらされたスクリーンに映る敵機を相手に激しい戦闘を繰り広げる。画面とシンクロした体感システムや，美しいCG映像などがすばらしく，今やワンダーエッグの看板アトラクションとなっているといっても過言ではないだろう。

そして，今回ショーで出展されていたのはその『ギャラクシアン³』を6人用にダウンサイジング（？）し，コンパクトにしたものだ。

この6人用バージョンは，6人が横一列に並び，前方の110インチ×2の巨大モニタを見ながらプレイするようになっている。『ギャラ³』のウリである，体感システムや，360度モニタはなくなってしまっているが，この6人用のために，映像を新しく構成しなおしたらしく，見ごたえは十分。28人用バージョンにも負けない迫力のある3D—CG映像とサウンドを体験することができた。

ちなみにサイズは横4,960×奥行き4,900×高さ2,400(mm)。このぐらいの大きさだったら，ある程度の広さがあるアミューズメント・センターになら置くことができる……よね。ワンダーエッグ以外でも『ギャラクシアン³』ができるようになればいいんだけどなあ。

カラオケにも新風吹き荒れる？ タイトーの業務用カラオケ『X-2000』

そしてゲーム以外で，もっとも来場者の目を集めていたのがタイトーの業務用カラオケ『X-2000』システムだ。

カラオケ・ボックスなどに行くと，LDやCDがジューク・ボックスのように収められていて，そこから1枚を引きだしてきて再生するという仕組みになっているよね。しかし，最近のカラオケ・ブームで，いろいろな人がカラオケで歌うようになって，曲の好みが多様化してきた。そうすると，自然に曲数はうなぎのぼり。そこで問題となるのがCDやLDの収納スペースだ。従来の方式でやっていたのでは，あっというまに限界がきてしまう。これがカラオケ・ボックスなどを経営する人たちの悩みの一つだったんだ。しかし，そんな悩みも，この『X-2000』システムならば解決してくれるだろう。

このシステムの新しいところは，NTTのISDN回線（総合デジタル通信網）を利用して，通信によって，ホスト・データベースから曲データを引きだしてくるところ。このシステムならば，CDやLDを置いておくスペースはいっさい必要なく，データを交換する端末だけあればすむことになる。そして，事実上，無限の曲数を供給することが可能。しかも，今までは新曲がでてから，カラオケ・ボックスなどに供給されるまで，約2か月半かかったものが，このシステムなら2週間程度に短縮されるんだそうだ。まさにCD，LDに継ぐ次世代のカラオケといえるだろうね。

AMショーはビデオゲームだけのためにあるんじゃない。そう再確認した一幕だった。

キミのいきつけのカラオケ・ボックスにも，このタイトーのシステムが導入されているかもしれない。歌うことばかり熱中していないで，システムも注意して見てみよう。



▲『ギャラクシアン³』の6人用が登場。体感はないけど迫力は十分。ハッピーエンドは相当な腕じゃないと見られないみたい



▲ISDN回線を利用したカラオケ『X-2000』がタイトーブースに出展されていた。かなりマニアックな曲までそろっていてびっくり

ビデオゲームは格闘ゲームが目白押し

さて，今度はいよいよ普通のビデオゲームに目を向けてみよう。今回のショーでやはり気になったのが『ストII』型対戦格闘ゲームの多いことだった。

ビデオゲームでヒット作がでると，雨後の竹の子のように同じジャンルのゲームがつづく。これはいつものことだ。しかし，そんな後発のゲームの中にも，ヒット作のいい点をうまく吸いだし，オリジナルの要素をうまく加味して，模範となったゲーム以上のヒットとなったケースもある。この模倣の繰り返しでゲーム業界は成長してきたといっても過言ではないだろう。雨後の竹の子といっても，なかなか侮(あなど)れないのである。

ところが，今回の格闘ゲームというと，後発ゲームは，いかに標準的によくできたゲームだとしても，非常に厳しい状況にある。それは，カプコンの『ストリートファイターII』があまりにもよくできすぎていたためだ。

そんな厳しい状況の中で，高い評価を得ていたのがタイトーの『ダイノレックス』。

このゲームは，アロサウルス，ティラノサウルスなどの7種の巨大な恐竜が，画面せましと戦いあう恐竜格闘ゲーム。レバーとボタンの組み合わせで，かみつきや，尻尾を振り回すなど，恐竜ならではの豪快な攻撃ができるところが好評だった。モニタに横長のワイドビジョンを使っていて迫力も倍増。発売が楽しみな作品だ。



◀タイトーの恐竜格闘ゲーム『ダイノレックス』。恐竜どうしの豪快な戦いを見ることができる

ますますショーアップするAMショー

ショー会場全体をまわってみて，思ったことは，どのブースもますます見せかたがうまくなっているってこと。これは3日目に新しく設けられた一般入場のせいもあるかもしれないが，ブースの一角に巨大モニタやステージを用意して，一定時間ごとにショー（アトラクション）を行なったり，映像を流したり。これだけ見てまわるだけで，かなり楽しむことができた。コンパニオンのお姉さんもいつにも増してきれいな人が多かったしね(笑)。

ゲームのチェックに忙しくて，そういったショーをあまり見れなかったのが残念。個人的には悔いが残ったが，とても楽しいAMショーだった。

AMショー会場より



▶ナムコの『ボタン早押し選手権』は名前のとおり，ボタンを連打するスピードで勝敗をきめる。単純な内容だけど熱くなっちゃうよ

▼ナムコのインフォメーションにはワンダーエッグの衣装を着たお姉さんたちが応対

▲「バーチャレーシング」2人用マルチ・レーシング・システム。中央上部にもモニタがあり，そこではポリゴンで描かれたアナウンサーがレースの解説をしていたようだ





▼ジャレコの『ワイルドパイロット』は2人が同時に乗れる体感シューティング・ゲーム



▼データイーストは『リーサルウエポン3』のためにステージを設けて，一定時間ごとにすご腕プレイヤーのテクニックを披露するというイベントを行なっていた。上のミラーはグッド・アイデア





▲カプコン・ブース特設ステージは1日いても飽きないほどいろいろなイベントをやっていた。これはF3の石川選手，F3000の和田選手，そしてレース・クィーンたち

▶今回のカプコンのコンパニオンは春麗の衣装ではなく『天地』風の衣装でした。今回はこのお姉さんできまりかな？



各メーカーの主な出展作品

■アイレム
アンダーカバーコップス（格闘アクション）
ボンバーマンワールド（アクション）
フック（格闘アクション）
メジャータイトル2（ゴルフ）

■SNK
龍虎の拳（格闘アクション）
ワールドヒーローズ（アルファ電子・格闘アクション）
その他，発表済みのNEO・GEOソフトすべて

■カプコン
アドベンチャークイズ・カプコンワールド2（クイズ）
天地を喰らうII（格闘アクション）

■コナミ
バッキーオヘア（アクション・シューティング）
プレミアーサッカー（参／サッカー）
リーサルエンフォーサーズ（参/ガン・シューティング）
ガーディアン・オブ・ザ・フッド（ATARI・参/格闘アクション）

■サミー
富士山バスター（格闘アクション）
爆裂ブレイカー（縦スクロール・シューティング）

■ジャレコ
ソルダム（アクション・パズル）
ビッグストライカー（参／サッカー）
ワイルドパイロット（参／2人乗り体感シューティング）

■セガ
AS-1(6人乗りライドバーチャレーシング・F-1ドライブ・シミュレーション)
ゴールデンアックス～デスアダーの復讐～(アクション)
デザートブレーカー（アクション・シューティング）
ぷよぷよ（コンパイル／アクション・パズル）
OO-PARTS（サクセス／ブロック崩し）

■タイトー
D3-BOS（360度体感筐体）
IDYA（2人乗りシミュレータ）
ガンバスター（ガン・シューティング）
リングレイジ（プロレス）
ライディングファイト（アクション）
ダイノレックス（参／格闘アクション）
グリッドシーカー（縦スクロール・シューティング）
ブランディア（アルュメ／格闘アクション）
モータルコンバット（ミッドウェイ／格闘アクション）

■テクモ
ジンジンジップ（縦スクロール・シューティング）
ファイナルスターフォース（縦スクロール・シューティング）

■データイースト
ダイエット・ゴーゴー（アクション）
ザ・グレートラグタイムショー（アクション・シューティング）
ドラゴン・ガン（ガン・シューティング）
HANGZO（参／アクション）
リーサルウェポン3（ピンボール）

■東亜プラン
フィグゼイド（縦スクロール・シューティング）
ドギューン（縦スクロール・シューティング）

■ナムコ
エクスカリバー（仮称・参／アクション）
F/A（縦スクロール・シューティング）
スパーワールドスタジアム'92〈激闘版〉（ベースボール）
ギャラクシアン^{3}プロジェクトドラグーン(参/ワンダーエッグのG^{3}の6シート版)
シムドライブ（参／ドライブ・シミュレータ）
ファイナルラップ3（F-1ドライブ・シミュレーション）
コカコーラ・スズカエイトアワーズ（バイクレース）

■バンプレスト
超時空要塞マクロス（縦スクロール・シューティング）

■ビデオシステム・
ソニックウィングス（縦スクロール・シューティング）
SPANG2！（ヒューマン／アクション）

出展ゲームの中から期待の作品をセレクト!

「AMショー」一押しビデオゲーム

ガン・シューティング初の対戦プレイが熱い!

ガンバスター

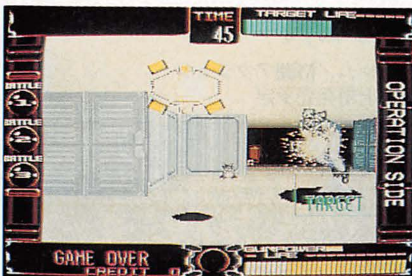
タイトー/ガン・シューティング
発売中

銃とレバーが4本ずつ装備された特殊な筐体で，最高4人（2対2）の対戦が可能という異色のガン・シューティング『ガンバスター』は，ショー会場ではかなりの人気を博していた。

レバーで移動，銃の左右で左右回転と，ちょっと操作が特殊で，慣れるまでが大変だが，このゲームの対戦プレイはそんなことを忘れさせるおもしろさがあると思う。

一定の仕切られたエリアの中で，どこにいるかわからない敵を探しもとめ移動する。敵を発見したら，追いかけ，撃破。今までのガン・シューティングでは，こんな行動はまったくできなかった。コースが一定に定められてしまっていたからだ。しかし，この『ガンバスター』ならばそれができる。ヒット&アウェイだって，待ち伏せだって。プレイヤーが自分の思うままにエリアの中を移動することができるのだから，戦略的な攻防だって自由自在に繰り広げることができてしまうのである。

キミも今までのガン・シューティングにはなかった熱さを，この『ガンバスター』で感じることができるだろう。この大きな筐体を見つけたらぜひ人間同士の息をのむガン・ファイトを体験してみてほしい。



▲エリア内は自分の思うままに動き回ることができる。敵の後ろに回り込め



▲銃とレバーが4組ついた『ガンバスター』の筐体。2対2の対戦が可能だ

おもちゃ箱をひっくりかえしたような楽しいゲーム

ザ・グレイトラグタイムショー

データイースト/アクション・シューティング
発売日未定

独特な味のあるゲームで固定ファンが多いデータイーストだが，この『ザ・グレイトラグタイムショー』もそんなファンの期待を裏切らないデコらしい作品になりそうだ。

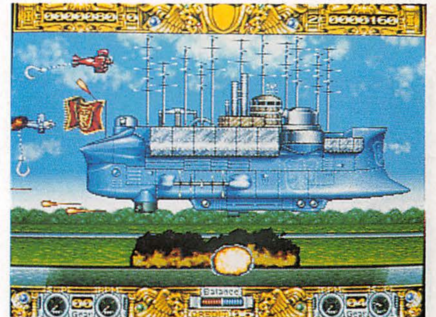
このゲームは，あるときはフックのついた飛行機の一風変わったシューティング。またあるときは『エドワードランディ』ばりの冒険活劇アクションになるという，とっても変わったシューティング・ゲームなのだ。

最初に自分が乗っているのはフックのついた飛行機。この飛行機に乗っているときは弾を撃って敵を倒す他に，フックでいろんなものをひっかけ，敵にぶつけたりして倒すこともできる。しかし，飛行機が破壊されてしまうと，主人公は飛行機から飛びだし単身走りはじめる。そして，道に置いてあるいろいろな乗り物（車，バイク，戦車などから，馬，キリンなどまで）を見つければ，再度，乗り込むこともできるのである。これがこのゲームの基本的な進行だ。

飛行機のフックにはどんなものでもひっかかるし，主人公は，キリンだろうがホッピングだろうが，なんだって乗り回してしまう。そんなところから，このゲームは，遊び心がいっぱいつまったおもちゃ箱みたいなゲームだなという印象をうけた。AMショーのバージョンでは，まだ半分ぐらいしかステージが入ってなかったようだ。完成バージョンが楽しみでならない。



▲飛行機の後ろについたフックにはいろんな物をひっかけることができるぞ



▲飛行機がやられてもパイロットは無事に脱出。つぎの乗り物を求めて走りまくれ!

システム32を使用し魔法も大迫力!

ゴールデンアックス ～デスアダーの復讐～

セガ/格闘アクション
発売日未定

ファンタジックな世界を舞台にしたアクション・ゲーム『ゴールデンアックス』。前作は1989年にシステム16基板で発売され，独特な世界観や，シンプルな操作，派手な魔法の数々などで，好評を博した作品だった。その『ゴールデンアックス』の続編が32ビットのCPUを搭載した最新の基板「システム32」で登場することになる。

前作の独特な世界観，グラフィックなどはそのまま。アクションなどはレバーとボタンとの組み合わせで計14種類もの技がだせるよ

うになっている。そして，前作では3人だった主人公が，続編では4人に増え，4人同時プレイもできるようにもなっているのだ。

前作のウリの一つであった魔法も，システム32ならではの迫力のあるものになっている。前作を知らない人にも楽しめるゲームになっているので，ぜひプレイしてみてほしい。



▲最高4人同時プレイまで可能。中央にいる半身半馬の女性は新しく加えられたキャラだ



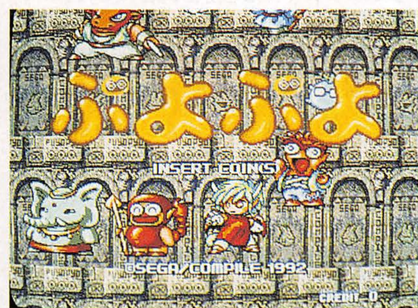
▲システム32ならではの迫力ある魔法が見れる。前作以上に派手に，美しく

2段，3段，4段連鎖で敵にとどめを！

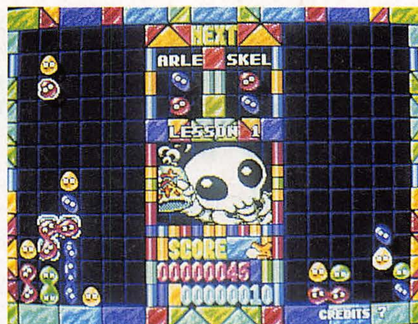
ぷよぷよ

セガ，コンパイル／アクション・パズル
10月発売予定

キミは『ぷよぷよ』の本家本元がファミコンのディスクシステムで，かなり前に発売されていたのを知っているだろうか？　知らないのも無理はない。ディスクシステムのみの発売ということで，知名度も低く，いつのまにか忘れ去られてしまったのだから……。



▲『ぷよぷよ』タイトル画面。この変なキャラたちがVSコンピュータのときの対戦相手だ



▲連鎖消しで，相手にドバっと透明なゴミぷよぷよを降らせよう

ところがどっこい，じつはこの『ぷよぷよ』は，非常にすばらしいゲーム性を持っていて，埋もれたままにしておくのはもったいないゲームなのである。今回，アーケードとメガドライブに移植されることになって本当によかった。

このゲームの対戦も非常に白熱するので，ぜひ一度やってもらいたい。2段，3段，4段といった連鎖消しをすれば，相手側のフィールドはたちどころに，山のようなゴミぷよぷよで埋まる。この相手側にゴミを降り積もらせるのが，とても気分がいいのだ。この味を覚えてしまったらキミはきっと『ぷよぷよ』から離れられなくなるだろう。

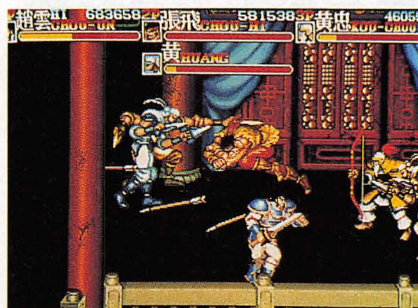
待望の続編，ついに登場！

天地を喰らうII ～赤壁の戦い～

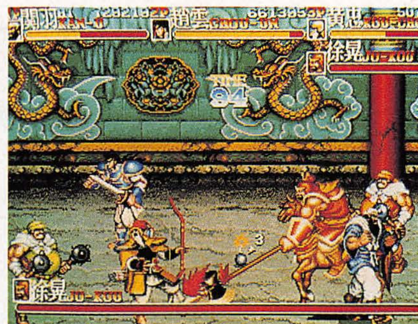
カプコン／格闘アクション
発売中

前作『天地を喰らう』のエンディングで予告されて以来，ずっと待ち望まれていた『天地を喰らうII』が，やっとこのショーで発表となった。

明らかになった『天地II』のゲーム内容は，前作とは大きく異なり，連続技，つかみ技，投げ技，必殺技などで敵を倒していく『ファイナルファイト』タイプの格闘アクション・ゲームになっている。前作の，馬に乗った主



▲『ファイナルファイト』の操作を知っていれば難なくこのゲームもプレイできるよ



▲「うりゃりゃりゃりゃっ……」はもちろん健在。これがなければ天地じゃない!?

人公を操作し，3ラインを巧みに動き周りながら敵を攻撃するというシステムが好きだった人には，この変更は悲しいものかもしれない。しかし，『ファイナルファイト』タイプのゲームが好きな人にとっては，またちがった闘いの場が現れ，しかも，使える技が増えてたり，キャラクターが増えてたりして，うれしい限りではないだろうか。

その他の出展作より

HOOK

アイレム／格闘アクション
11月上旬発売予定



▲スティーブン・スピルバーグ監督の同名映画を題材にしたアクション・ゲーム。ピーターパン，ルフィオなど，5人のキャラを選ぶことができる。

ドラゴンガン

データイースト／ガン・シューティング
発売日未定



▲DVI技術を応用した画像処理が圧巻のガン・シューティング・ゲーム。中世のファンタジックな世界で襲いかかるモンスターたちを撃ち倒していく

ダイエットゴーゴー



データイースト／アクション

▲ダイエット中の男女が主人公のコミカル・アクション・ゲーム。敵をふとらせ，動けなくなったところを弾き飛ばす。敵の攻撃を受けると自分がブクブクに……。

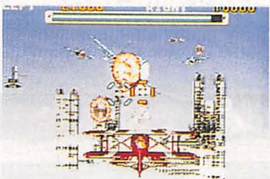
バッキーオヘア



コナミ／アクション・シューティング
10月発売予定

▲宇宙ウサギ「バッキーオヘア」と仲間達が宇宙を舞台に戦うアクション・シューティング。『ゼクセクス』と同じ基板を使用。コナミならではの画像処理が光る。

ワイルドパイロット（参）



ジャレコ／ガン・シューティング
12月発売予定

▲プレイヤーは複葉機のガンナーとなり，機銃とスーパー・ウエポンを駆使して迫り来る敵機から自機を守る。2人同時プレイの可能な体感ガン・シューティング・ゲーム。

ビッグストライカー（参）



ジャレコ／サッカー
発売日未定

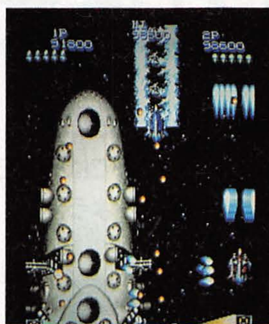
▲世界8か国の強豪チームの中から自チームを選択。フェイント・ボタンにより多彩な個人技が楽しめるサッカー・ゲーム。雨中試合なども用意されている。

リーサルエンフォーサーズ（参）

コナミ／ガン・シューティング
発売日未定

画像取り込みによる迫力のある画面で展開するガン・シューティング。プレイヤーは刑事として，凶悪な犯罪組織にたった1人で立ち向かっていく。

ファイナルスターフォース



テクモ／縦スクロール・シューティング
発売日未定

▲前作から2000年後，宿敵ゴーデスが復活。自機は，時間の経過によって自動的にパワーアップするというシューティング・ゲーム。3種の武器を選択可能。

デザートブレーカー



セガ／アクション・シューティング
発売日未定

▲『戦場の狼』型シューティング。ステージ開始時に空爆エリアを選択することができ，どこを空爆するかによって，ゲーム進行に変化がでてくる。システム18を使用。

グリッドシーカー



タイトー／縦スクロール・シューティング
発売日未定

▲3種の性能の異なる自機を選択。自機の横についているグリッドに敵の弾を当てて，エネルギーをためれば，ボンバーのストックが1個増えるというシューティング。

プレミアーサッカー（参）

コナミ／サッカー
発売日未定

五つのブロックにわけられた40か国の中からチームをセレクトできる本格派サッカー・ゲーム。特殊画像効果チップ「PSAC2」による演出が試合を盛り上げる。

モータルコンバット



タイトー，ミッドウェイ／格闘アクション
発売日未定

▲画像取り込みのキャラが独特の味をだしている『ストII』型格闘ゲーム。8方向レバー・4ボタンを使用。とにかく妙だ。

エクスカリバー（仮称・参）



ナムコ／アクション
発売日未定

▲『ボンバーマン』タイプのアクション・ゲーム。騎士を操り，敵を武器と魔法で倒して城の奥へと進んでいく。先に進むにつれて，マップも複雑に……。

ブランディア



タイトー，アルュメ／格闘アクション

▲大ユーラシア大陸を舞台に強者たちが黄金城を目指す。ファンタジックな対戦型格闘ゲームだ。プレイヤーは6人の戦士達の中から自キャラを選ぶことができる。

SPANG2!



ビデオシステム，ヒューマン／アクション
発売日未定

▲固定画面のアクション・ゲーム。自キャラはフィールド内に落ちている弾を口にほおばり，吐きだすことができ，これで敵に弾を当ててやっつけていく。

※ここに紹介したビデオゲームなどの画面は，ほとんどがまだ開発中のものの画面です。発売までには何らかの変更が加えられる可能性があります。（参）は「参考出展機種」の略。

アーケード・ゲームに隠れて，家庭用の話題作も

AMショーに出展されていた家庭用ソフトたち

Reported by 大出綾太

今回のショーから，アーケード・ゲーム以外の出展が可能になったことは，紹介のとおり。実際に会場に行ってみると，家庭用ゲームマシンのソフトなどが，あちこちのブースで展示されていた。

ここではそれらの，アーケード・ゲーム以外の出展作品を紹介しよう。

セガのブースにはメガドラ，GGソフトがいっぱい

まず，とにかく目立っていたのがセガ。ブースの3割程度をメガドライブとゲームギアに割り当てていて，自社，他社のソフトを展示していたのだ。大画面モニタで『ソニック2』のビデオを流したり，ソニックのキャラクター商品を展示するなど，かなり力が入っていた。

主な出展作品を紹介しよう。メガドライブではセガ『バットマン・リターンズ』『スーパー忍2』『ぷよぷよ』『アイ・ラブ・ミッキー&ドナルド』『ベアナックルII』『スイッチ』，ビクター音楽産業『メタルファング』，テンゲン『ガントレット』，ウルフ・チーム『タイムギャル』，光栄『三國志III』，CSK総合研究所『アフターバーナーIII』，データウエスト『メリーゴーランド』，コンパイル『電忍アレスタ』，データイースト『キャプテンアメリカ』。

ゲームギアでは『バットマン・リターンズ』『ベアナックル』『The GG忍2』『ソニック　ザ ヘッジホッグ2』(セガ)。まるでメガドライブ&ゲームギアの新作発表会かと思うほど，たくさんの新作が展示されていた。

コナミでは周辺機器や，PC-98のソフトまで出展

セガに負けず劣らず目立っていたのはコナミ。全メーカーの中で，パソコン・ソフトを出展していた唯一のメーカーだ。

展示されていたパソコン・ソフトはどちらもPC-98用で，すでに発売されている将棋ソフト『永世名人III』と，実際の競馬をあますところなくシミュレートした『勝馬投票券』(参考出展)の2本。他にもスーパーファミコンでは『アクスレイ』が，PCエンジンでは話題の新作『スナッチャー』ほか，すべてのPCエンジン用ソフトが展示されていた。

また，SFC用のコードレス・コントローラ『ハイパービーム』や，ゲームボーイ用のアタッチメント『ハイパーボーイ』，ビデオ・ケーブル選択機(?)『ゲームセレクタAV』など，周辺機器も多数出展されていた。

コナミは他にも，誰にでも手軽に楽しめるグラフィック・コンピュータ『ピクノ』を展示。これは，タブレットとライトペンを使って，ディスプレイ上に絵を描くというもの。本当に簡単な操作で絵が描けて，しばしの間，童心に戻っていたずら描きを楽しんでしまった。広報の早坂さんによる実演も行なわれていたぞ。

ジャレコも家庭用ソフトのスペースをとっていた。アーケードからの移植となるFC版『ロッドランド』，SFC版の格闘アクション・ゲーム『ラッシングビート乱』などが展示されていた。とくに『ロッドランド』は，ちょうど同時期に開催されていた「ファミコンスペースワールド」には出展されなかったという隠し玉。この会場ではじめて見て，驚いたという人もかなりいたようだ。

アトラスのブースでは，片隅にちょこんと『真・女神転生』が展示されていた。「ファミコンスペースワールド」では，かなり並ばないとプレイできなかったが，ここではそれほど待たなくても遊べるような状態で，一種の穴場になっていた。

ほかにも，サミーはパソコンで発売されているシステムソフトのSLG『ブリッククリーク』の移植となるSFC版『バルバロッサ』や，MD版のアクション・ゲーム『ファイティングマスターズ』を，テクモでもSFC版『キャプテン翼III』他が，タイトーではSFC版『ソニックブラストマン』『大爆笑人生劇場』などが展示されていた。

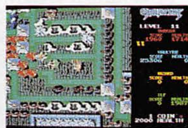
アーケード以外の出展作をざっと見ると，話題の新作もかなりあり，ホントにAMショー？と疑ってしまうほど。アーケードと家庭用，両方のソフトを開発しているメーカーは，どちらとも意欲的に出展していたようだ。これからはAMショーでも家庭用ソフトをチェックしていかないとね。

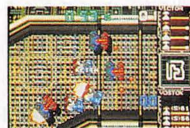
メガドライブ・ゲームギア


▲パズルブーム再燃か？メガドライブにも『ぷよぷよ』(セガ)が登場


▲その名のとおりスイッチがテーマのギャグAVG『スイッチ』(セガ)

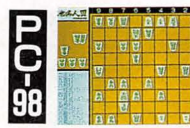

▲MEGA-CDで復活の『タイムギャル』(ウルフ・チーム)。主題歌を新録しているぞ


▲同時開発のマルチタップにより4人同時プレイが可能『ガントレット』(テンゲン)


▲『メタルファング』(ビクター音楽産業)。開発は早くも終わっているそうだ


▲メガドライブでも続編が登場，こちらはゲームギア『The GG忍2』(セガ)

PC-98

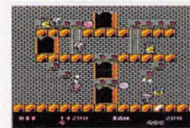

◀『永世名人III』(コナミ)。『勝馬投票券』は発売自体が未定とのこと

周辺機器，その他


▲『ハイパービーム』(コナミ)。赤外線を利用したワイヤレス・コントローラだ


▲これが最大4種類のゲーム機が接続可能『ゲームセレクタ』(コナミ)だ

ファミコン・スーパーファミコン


▲FC『ロッドランド』(ジャレコ)。かわいい雰囲気はアーケードそのまま


▲SFC『バルバロッサ』(サミー)。ドイツ軍となりソビエト軍を撃破せよ



▲このとおり，家庭用ソフトにも黒山の人だかりができていた

話題の新作たちが国際見本市会場に一堂に会した！
ファミコンスペースワールド



去る8月26，27日，東京晴海国際見本市会場において，ファミコンスペースワールド'92が開催された。これは，任天堂より発売されているハード――スーパーファミコン，ファミコン，ゲームボーイ用の新作ソフトとハードの展示発表会である。噂の4大RPGや初お披露目の作品まで，多くの新作がここで発表された。この発表会において，あらためて実感させられたのが，スーパーファミコン用の新作の多さ。各社，それぞれの感性のもとにオリジナル作品をちゃくちゃくと開発しているのがわかる。そんな中，会場では任天堂・山内社長による講演も開かれ，今後の注目すべきコメントを聞くこともできた。今月は，このファミコンスペースワールド'92を，誌面でみなさんにご報告しよう。気になる山内社長のコメントも，掲載しておく。

なお，この講演は253ページに全文掲載しているので，ご覧いただきたい。

8月の目玉
初心会，晴海にて開催さる

現在，日本のゲームマシン業界の代表といえるメーカー，任天堂。その任天堂から発売されているハードを使って開発中の新作ソフト，周辺機器が，晴海国際見本市会場に一堂に会した。もちろん同所において開催された，ファミコンスペースワールド'92（以下，初心会）のためだ。この新作展示発表会が，もっともみなさんの記憶に残っているのは，やはり2年前に開催されたものではなかったろうか。そこでは，スーパーファミコンがはじめて私たちの前に姿を現したのだから。

あれから，かなりの時が経ち，スーパーファミコンもいよいよソフトのラインナップが充実してきたことを，今回の初心会で知ることができる。なにしろ参加メーカーの7割以上が，スーパーファミコンのタイトルを発表しているのだ。いよいよ，といった感じである。

初心会において対象となったハードは，なにもスーパーファミコンのみではない。現在のコンシューマ機の基礎を確立したといってもいい名機ファミコンや，ハンディゲーム機であるゲームボーイの新作も多々，展示されていたのだ。このようにわずか三つの，しかもコンシューマ機のみで，新作発表会が開けてしまうのは，さすが任天堂。さらに多くの来場者を見ると，いかにこのメーカーに関係者が注目しているのかが，わかる。



▲会場に設けられたシンボリック・ゾーンでは，この初心会を代表する作品が展示されていた

▼各社のブースはこのようになっており，実際に体験プレイをすることができるようになっている



▼石ノ森章太郎氏によるコミック『ゼルダの伝説』の原画が展示してある一角も設けられていたぞ



出展された作品群も，注目に値するものばかり。これまでは実物を見ることさえかなわなかった作品が，展示され，実際にプレイすることができてしまうのである。

とくに，今回の初心会では，9月から年末にかけて発売が予定されている，4大RPGなる大作がそろって展示発表された――4大RPGに関しては，本誌'92年10月号を参照していただきたい。『ドラゴンクエストV』を，『ファイナルファンタジーV』を，実際に見て，楽しむことができるのである。関係者，とくに報道に関係を持つものならば，これだけでも，注目に値するものだ。


▶自社のゲーム・キャラクターに扮しているところも多かった


◀会場には多くの人が来場した。これは招待日のもようだ

会場内は，一種のお祭りといった感がある。自社のキャラクターから制作したぬいぐるみで，宣伝を行なっていたり，コンパニオンを起用したりと，雰囲気自体は年に何回か開かれるさまざまな発表会と，なんら変わるところはない。しかし，密度の濃さでいえば，他を寄せつけないものがある。来場者数のことではない。見るべきものの多さという意味で，だ。

これから3ページにわたり，この初心会に出展されていた作品群を紹介していこう。なおスペースの都合上，出展作すべてを掲載することができないのは，ご了承していただきたい。なお，会場において行なわれた任天堂・山内社長の講演会での気になるコメントについても，掲載しておく。こちらのほうは，253ページに全文を完全掲載してあるので，関心を持たれたかたは，そちらにも目をとおしてほしい。

〈スーパーファミコン〉 噂の4大RPGがついに姿を見せた！

『ストII』ブームに衰えなし 格闘ゲームがこぞって出展

スーパーファミコン用の新作ソフトの目玉は，先にも何度か書いているように，4大RPGだろう。『ドラゴンクエストV』『ファイナルファンタジーV』『真・女神転生』『ウィザードリィV』──どれも，期待を裏切らぬ完成度である。『ファイナルファンタジーV』は，その派手な画像演出で見ているだけでも，購入を考えずにはいられないほどだ。



▶発売よりも一足早く『ドラクエV』を体験する。幸せ

格闘ゲームの多さも，特筆すべきもの。カプコンの『ストリートファイターII』の影響もあり，非常に多くの作品が，出展されていた。ユニークなのが，『北斗の拳6』だろう。これまでアクション・ゲーム，RPGと歴史を重ねてきたシリーズの最新作。今回もRPGかと思ったのだが，原作のキャラクターを使用した格闘ゲームとなっている。この他，『パワーアスリート』『大仁田厚FMW』等の格闘ゲームが出展されていた。

スクウエアからは，『ファイナルファンタジーV』の他，『半熟英雄 〜ああ，世界よ半熟なれ』が出展。相変わらず同社の開発スピードには，驚かされるばかりである。

イマジニアからは，先日，任天堂より発売されたマウスに対応したゲームがいくつか出展されていた。『パワーモンガー』『ポピュラスII』そして『シムアント』といった，海外パソコンからの移植作品である。『シムアント』は，蟻の生体をシミュレートしたシム・シリーズ最新作品。まだ，国内パソコン機種にも移植されてはいないので，注目を集めていた。『ポピュラス』や『シムアース』のときに感じられた，コントローラでの操作難も，マウス対応となったことで，改善されている。今後，このようなマウス対応の作品は，続々と発表されてくることだろう。



◀アトラスのブースのメインは『真・女神転生』。雰囲気も他のメーカーとは，ちょっとちがったよ



▲発売の待たれるクエストの『オウガバトル』。タロットカードのグラフィックは秀逸のでき

処女作の発表となったコブラチームの作品は，現在週刊少年ジャンプにて連載されているマンガを使用したもの。その名も『ジョジョの奇妙な冒険』である。原作の第三部をゲーム化しているとのこと。シネマサイズの画面で展開されるRPGとなっている。

『オウガバトル』なるファンタジー・シミュレーションも，発売の待たれる作品となりそうだ。登場するタロットカード等のグラフィックは，美しい。秋発売とのことなので，しっかりとチェックしておきたい作品である。

スーパーファミコン新作リスト

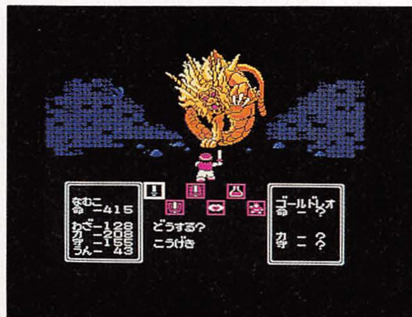
スーパーファミコン用の新作を，非常に多く見ることのできた今回の初心会。ここでは，その中の一部をリストにしてみた。格闘ゲームの多さが目立つのは，やはり『ストリートファイターII』の影響によるところが大きいためだと思われる。

タイトル	メーカー	コメント
ファイナルファンタジーV	スクウエア	シリーズ5作目。ジョブチェンジなる職業システムを採用のRPG。
ドラゴンクエストV	エニックス	『ドラクエ』初のSFC版。今回は怪物を仲間にすることが可能。
真・女神転生	アトラス	近未来の東京を舞台に，神と悪魔の戦いと狂気の世界を描くRPG。
ウィザードリィV	アスキー	パソコンからの移植。距離の概念や新たな能力値が追加されている。
オウガバトル	クエスト	タロットカードが重要な役割をしめるファンタジー・シミュレーション。
デビルズコース	T&Eソフト	3DゴルフSLG。今回のコースは架空のもの。難易度高し。
メタルマックス2	データイースト	ストーリーに縛られない自由度の高いRPG。戦車システムは必見。
半熟英雄 ああ，世界	スクウエア	タマゴからモンスターを召還し，敵よ半熟なれ…!!と戦う。SLG要素の入った作品。
シルヴァ・サーガ2	セタ	ファミコン版の続編。戦闘シーンにアイコンを取り入れたRPG。
アルバートオデッセイ	サン電子	SFCの機能を最大にいかしたビジュアルを持つRPG。SLGの要素も。
サーク	サン電子	パソコンRPGからの移植。VRシステムなる画像表示を採用。
あしたのジョー	ケイ・アミューズメントリース	あまりにも有名な同名マンガをゲーム化。ボクシング・ゲーム。
スーパーロイヤルブラッド	光栄	イマジネーション・ゲーム第1弾。ファンタジー世界が舞台のSLG。
三國志III	光栄	パソコンSLGのヒット作を移植。三國時代の中国が舞台。
ロードモナーク	エポック	パソコンからの移植。リアルタイムで進行するSLG。マウス対応。
シムアント	イマジニア	シムシリーズ最新作。蟻の生体を題材とした環境SLG。マウス対応。
ポピュラスII	イマジニア	人気SLGの続編。ビジュアル効果がパワーアップ。マウス対応。
パワーモンガー	イマジニア	マウス対応。部族を操り，自分の領土を広げることが目的。
大戦略エキスパート	アスキー	大戦略シリーズをSFCにパワーアップ。最新の兵器が登場する。
エキゾーストヒートII	セタ	レースゲーム。新開発の高速チップを搭載し，迫力のレースが展開。

〈ファミコン〉大作はなきファミコンの今後は?

各社が，スーパーファミコンでの製品開発に力を入れているためか，ファミコンでの出展作品は，数こそはあるものの，これといった大作を見つけることはできなかった。4大RPGといわれた各シリーズが，そろってSFCに移行したためかもしれないが，それでも寂しさを感じるのは事実。今後はどうなるのか？

出展作品の中で，完成度の高いものとしてチェックしたのが，ナムコの『ドリームマスター』。オムニバス形式のRPGなのだが，迷宮探索の手段が非常におもしろい。霧によって隠されたダンジョンを，実際に1歩ずつ歩きながら探索していくのだ。当然，1歩先にどんなものがあるのかは，わからない。これを音，という手段で予想しながら進んでいくのである。風の音がすれば落とし穴が，足音がすればモンスターが近くに存在するのだ。手軽に遊べる点も，評価したい作品。



▲ナムコ『ドリームマスター』。短編のシナリオによって物語の進むオムニバス形式のRPG

『ナイトガンダム物語3』も出展されていた。これは，ガンダムのSDキャラを使用したRPG。親切なシステムで，遊びやすく人気の高いシリーズの最新作だ。今回はオートバトル機能や，年表システム等が導入され，新たな楽しみを提供している。ファンには楽しみな作品であろう。

ファミコン主な出展作リスト

タイトル	メーカー	コメント
ドリームマスター	ナムコ	オムニバス形式で進行するRPG。
熱血格闘伝説(仮)	テクノスジャパン	熱血，最新作。アクション・ゲーム。
トップストライカー	ナムコ	キャプテンを操作するサッカー作品。
ナイトガンダム物語3	ユタカ・バンダイ	オートバトル等を搭載したRPG。
F-1 SENSATION	コナミ	F-1を題材にしたレースゲーム。
バーコードワールド	サン電子	バーコードバトラーとFCが合体。
ミッキーマウス夢風船	ケムコ	ミッキーを主人公としたアクション。
THE GOLF'93	ジーオーワン	簡易操作を目指したゴルフゲーム。
スターウォーズ帝国の逆襲	ビクター音楽産業	同名映画を題材にしたアクション。
将棋名鑑'93	ヘクト	'91年度の全95局を収録。


◀数こそはあるものの，これといった大作のないファミコン

『スターウォーズ帝国の逆襲』は，ビクター音楽産業から。前作に比べると，まだまだ不満な点はあるものの，遊びやすくはなっている。効果音はサンプリング技術を使用し，映画と同じものをファミコンで再現。ダースベイダーの呼吸音や，レーザー発射音といった音は，あの興奮を蘇(よみがえ)らせてくれる。

おもしろいのが，『バカラ』なる作品。これは海外のカジノに実在するゲームを，ファミコンで楽しめるというもの。これでバカラを鍛えて，海外で勝負するのはどうだろうか。

周辺機器では，コナミのワイヤレス・コントローラーが重宝しそうだ。これはコントローラーのケーブルをなくしてしまい，ワイヤレスで最大9メートルまで離れてプレイすることが可能な機器。ケーブルで9メートル分もの長さがあると，どうしても邪魔になってしまう。便利な周辺機器であろう。

「CD-ROMの発売は…」任天堂・山内社長，ゲーム業界を語る!

初心会の会場において行なわれた任天堂，山内社長の講演。そこで聴くことのできた数々の話の中から，ここでは，非常に興味深い部分を抜粋して，ご報告しよう。

まず，一般に言うヒット作とは，いったいどれくらいの本数が出荷されているのだろう。山内社長は，100万本がヒットの目安だと話している。コンシューマ機では，10万本出荷されればヒット作と言われてはいるが，山内氏によれば，市場を活性化させることも考えると，やはり100万本がひとつの目安だという。現在，発売されているスーパーファミコン用『ストリートファイターII』は，これまでのところ200万本もの数が出荷されている。これだけの数字が示すとおりの内容を備えた作品になれば，労せずにメーカー希望小売価格のまま流通に販売することができるのだ。

とは言っても，やはり100万本とは膨大な数字である。メーカーがひとつのブランドとしてのイメージをユーザーに持たせていないかぎり，まったく新しい作品でいきなりこの大台を越えることなど不可能だろう。

ファミコンとゲームボーイに関しても，おもしろい話をしている。今後，年末から年始にかけての約6か月間，任天堂はこの二つの機種に力を入れていくのだそうだ。考えてみれば，先日，『夢工場ドキドキパニック(スーパーマリオUSA)』『ゼルダの伝説』というディスクシステム用のソフトが，カートリッジとして発売された。これらはファミコン，ゲームボーイ“帝国”復活のための，のろしだったのではないだろうか。

SFC用のCD-ROMについては，ハードの中心部となる32ビットチップの開発が終わり，量産体制に入れるのは，来年8月とのこと。しかし，CD-ROMならではのソフト開発が終了しないかぎり，ハードの発売を見合わせる，ともとれるコメントをしている。今後の動向が非常に気になるところだろう。



◀任天堂・山内社長。講演では興味深い話を聴けた

来年早々には，新開発された高速チップを使用した，本格3D映像のアクション・ゲームが控えているという。これまでのような，スプライト等を駆使して行なっていたものとはちがい，ポリゴン等の技術を使用したものなのかもしれない。こちらのチップは，カートリッジに搭載するもの。カセットで，本格的な3Dゲームが楽しめる日も近い。

〈ゲームボーイ〉 4Mの大容量RPGが登場！

任天堂より『カエルの為に鐘はなる』が出展された。これは，9月14日発売になっているので，すでに店頭で入手することができる。これまではゲームボーイ用のソフトは，1，2Mの容量を使用するのが主であった。が，本作はちがう。4Mもの大容量を使用している。大容量ならではの演出もあり，納得のいく作品だ。見た目はRPGなのだが，アクションやアドベンチャーの要素も取り入れられた贅沢な作品に仕上がっている。安心して遊べるだろう。

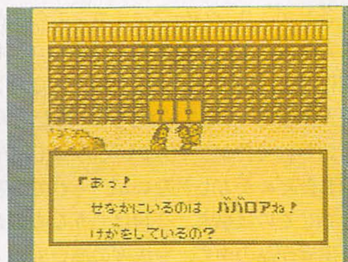
アスキーから発表されたのは，『ウィザードリィ』シリーズの最新作。日本で独自に展開されている外伝シリーズだ。この『ウィザードリィ外伝II』には，シナリオ担当として，



▲ゲームボーイ用ソフト『カエルの為に鐘は鳴る』は，4Mもの容量を使用しているRPGだ

本誌でもおなじみのベニー松山氏を迎え，新たな展開を行なっている。ウィザードリィを題材にした小説を執筆している氏が，どのような世界を表現しているのか，期待されるところだろう。ゲーム・システムは，基本的には前作『〜外伝I』を踏襲したものとなっており，プレイ環境での心配はまったくない。

『ビタミーナ王国物語』は，ナムコ初のゲームボーイ用RPG。戦闘シーンで



▲『ビタミーナ王国物語』は，簡略化された操作方法が売り



▲シンボリックゾーンでは『カエル〜』が注目を集めていた

必要とされるコマンドを，それぞれのボタンに割り振り，操作の簡略化を目指している。このため，ゲーム中に何回も行なわねばならない戦闘に，面倒な要素がなくなっている。まさにアイデアの勝利であろう。テンポのいいゲーム展開にも好感がもてる。

『カエルの為に鐘はなる』を筆頭として，今後，大容量を使用した作品が発売されることも考えられる。『カエル〜』は，いかにして大容量らしさをゲーム中に表現するかを見せた，いわばお手本であろう。

ゲームボーイも大容量化の時代を迎えるのであろうか。

ゲームボーイ主な出展リスト

タイトル	メーカー	コメント
カエルの為に鐘は鳴る	任天堂	4Mの大容量を使用したRPG。
スーパーマリオランド2	任天堂	GB用マリオ第2弾。
スポット	ビーピーエス	斬新なルールのボードゲーム。
WWF スーパースターズ2(仮)	アクレイムジャパン	プロレス・ゲーム。6人の選手が登場。
GB原人	ハドソン	PC原人をGBでリニューアル。
スーパービックリマン	ユタカ・バンダイ	アニメが題材のアクション・ゲーム。
コロンブス	トミー	コロンブスの冒険を描いたRPG。
ビタミーナ王国物語	ナムコ	ナムコ初のGB用RPG。
TUMBLEPOP	データイースト	業務用ゲームからの移植作品。
ウィザードリィ外伝II	アスキー	ウィザードリィ最新作。

あなたのほしいソフトは何ですか？

ここに掲載する三つの表は，任天堂の調べによる，来場者がほしいと思ったソフトのアンケート結果である。SFCではやはり4大RPGが，ファミコンやゲームボーイでは任天堂ブランドの作品が強いのがわかる。

ゲームボーイ

順位	商品名	メーカー	人数
1	スーパーマリオランド2 6つの金貨	任天堂	541
2	ウィザードリィ外伝 II	アスキー	292
3	三國志・ゲームボーイ版	光栄	281
4	ロックマンワールド3	カプコン	271
5	真・女神転生外伝（仮称）	アトラス	234
6	モンスターメーカー2	ソフエル	170
7	天地を喰らう	カプコン	160
8	カエルの為に鐘は鳴る	任天堂	146
9	ぬ〜ぼ〜	アイレム	117
10	アレサIII	やのまん	114
	その他		1,326

ファミコン

順位	商品名	メーカー	人数
1	ロックマン5	カプコン	635
2	熱血格闘伝説（仮）	テクノスジャパン	313
3	スーパーマリオUSA	任天堂	294
4	ジャストブリード	エニックス	244
5	ダービースタリオン全国版	アスキー	238
6	ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団	バンダイ	225
7	ワギャンランド3	ナムコ	214
8	ガチャポン戦士5	バンダイ	204
9	RPG人生ゲーム	タカラ	152
10	ベストプレープロ野球スペシャル	アスキー	137
	その他		1,178

スーパーファミコン

順位	商品名	メーカー	人数
1	ファイナルファンタジーV	スクウエア	955
2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	エニックス	529
3	スーパーマリオカート	任天堂	245
4	らんま1/2 〜爆烈乱闘編〜	メサイヤ	206
5	真・女神転生	アトラス	181
6	半熟英雄 ああ，世界よ半熟なれ…!!	スクウエア	115
7	ジョジョの奇妙な冒険	コブラチーム	97
8	餓狼伝説	タカラ	95
9	ウィザードリィV	アスキー	92
10	ファイナルファイト II	カプコン	89
	その他		2,003

CD-ROMが生んだ新ジャンル「デジタルコミック」

その可能性と課題を探る

最近，PCエンジンで「デジタルコミック」なるジャンルのゲームがぞくぞくと発売されている。一応はAVGっぽい形態をとっているのだが，コマンドが極端に少なく，場面ごとの謎はほとんどない。話と映像に重点が置かれた，コンピュータ上でストーリーを楽しむソフト——それがデジタルコミックなのだ。

ゲームの1ジャンルなのか。それとも，CD-ROMによって生まれた，まったく新しいジャンルなのだろうか。そして，これからのデジタルコミックの向かう方向は……？

今回は，さまざまな可能性を秘めた新ジャンル「デジタルコミック」について考えていきたいと思う。

Written by いたばし

手軽に楽しめるAVG

AVGをプレイしていると,「場面が変わるたびにすべてのコマンドを入力するのが面倒くさい」と一度は感じたことがあるはずだ。実際,どう考えても時間稼ぎとしか思えない「フラグ立て」があったりするので，あまりAVGを好きになれない人も多いようだ。

フラグ立てにわずらわされることなく，映画やコミックのように，純粋にストーリーや世界を楽しめたら……そんな考えに対する一つの答えが,89年3月にハドソンから発売されたPCエンジンCD-ROM²用AVG『コブラ～黒龍王の伝説～』だった。

コマンドは「見る」「話す」「移動」など，ごく基本的なものに限られている。また，従来のAVGによく見られたパズル的な謎を廃し，誰にでもコミックのページをめくっていくようにストーリーが楽しめるように構成されている。『コブラ』は，いわゆる「デジタルコミック」の先駆け的な作品だったのだ。



▲ハドソンの『コブラ～黒龍王の伝説～』。デジタルコミックのはしりの作品



▲いかに「ゲーム」の枠から独立したソフトとして作られるかが今後の課題だ

CD-ROMあってのデジタルコミック

従来のAVGとデジタルコミックはどこがちがうのだろうか。それは，従来のAVGが場面ごとの「謎」に重点をおいているのに対して，デジタルコミックは場面ごとの「演出」に重点をおいていることではないかと思う。

実際にプレイしていても，その場面の謎や解きかたよりも，演出面に驚きや楽しさを感じることが多い。もともとコマンドが簡略化されて，場面の進めかたを考えなくてもよいのだから，プレイヤーの楽しみは，映像とストーリーに集約されるのだ。

そこでCD-ROMが力を発揮する。大容量を活かしたアニメーション，CDならではの声&音楽の再生など，その能力はデジタルコミックにうってつけである。

CD-ROMなくしてデジタルコミックはなかっただろう。逆に,デジタルコミックはCD-ROMの可能性の一つを見せてくれたジャンルだとも言える。

デジタルコミックの課題


▶CD-ROMの存在がなければ，デジタルコミックは生まれなかったはず

ただし，デジタルコミックをこれまでのゲームと同じ感覚でプレイすると，どうしても物足りなさを感じてしまう。それは，ストーリーを楽しむことに重点をおいたために，ゲーム性が乏しいからだ。

しかし，純粋にコンピュータ上でストーリーや映像を楽しむための，まったく新しいソフトと考えるとどうだろうか。ゲームとはちがった，新たな楽しみが見いだせるはずだ。

あくまでもゲームの1ジャンルなのか,それとも新しい映像メディアの一種として発展するのか……このあたりが，デジタルコミックの大きな分岐点と言えよう。

●デジタルコミック・カタログ（機種はすべてPCエンジン）

タイトル	メーカー	価格	発売日
コブラⅠ～黒龍王の伝説～	ハドソン	5,980円	89年3月30日
うる星やつら～STAY WITH YOU～	ハドソン	6,500円	90年6月29日
コブラⅡ～伝説の男～	ハドソン	6,500円	91年6月7日
らんま1/2～とらわれの花嫁～	メサイヤ	6,800円	91年12月6日
魔物ハンター妖子～魔界からの転校生～	メサイヤ	6,800円	92年3月13日
トップをねらえ！～GUN BUSTER Vol.1～	リバーヒルソフト	6,800円	92年6月25日
YAWARA！	ソフィックス	6,900円	92年10月1日
銀河お嬢様伝説ユナ	ハドソン	6,800円	92年10月23日
魔物ハンター妖子～遠き呼び声～	メサイヤ	未定	92年冬発売予定

銀河お嬢様伝説ユナ ●ハドソン●6,800円●10月23日発売

声やアニメだけじゃない！

『コブラ』などで，デジタルコミックの基礎を築いたハドソン。そのハドソンから発売されるデジタルコミック最新作が，この『銀河お嬢様伝説ユナ』だ。

主人公のユナは，お嬢様高校で有名な白丘台女子高校の2年生。そのユナが「銀河お嬢様コンテスト」でいきなり優勝！　そのうえ，銀河を2分する片方の勢力「光」の使徒から，「闇」の銀河系侵略を阻止する「光の救世主」として選ばれた……。

プレイヤーはユナとなり，暗黒お嬢様13人衆と戦いながら「光」の分身を解放していき，闇の女王を倒すのが目的だ。



▲出演キャラクターは，敵も味方もすべて女の子。声優も一流の人が勢ぞろい

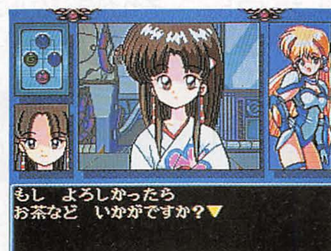
このゲーム，デジタルコミック・ソフトの最新作だけあって，ゲーム全般にさまざまな気配りが施されている。

まず，「ゲーム・オーバー」がない。コマンド選択のミスによって解けなくなることはないし，戦闘シーンで負けることがあっても，ゲームを終えるか戦闘前の場面に戻るかを選択できるのだ。「すべてのコマンドを試す」といった単純作業でゲーム展開が停滞するのを防いでいるというわけ。また，CD-ROMの特性をいかし，声優を使った生の声やアニメーションが随所に取り入れてあり，プレイヤーを退屈させない。

これらはすべて，「流れるようなゲーム展開」を目指した結果であり，これこそが，デジタルコミックの最大のテーマとも言える。実際にプレイしてみても，その場面であたり前の行動をすれば，ゲームはちゃんと展開していく。面倒なフラグ立てなどは皆無に近いので，ストレスを感じることなく，楽しくプレイできるのだ。

デジタルコミックが「声優やアニメーションを楽しむだけのソフト」から，一歩脱皮した……そんな気を起こさせるゲームだ。





◀コマンドに対する反応が，文章や声だけでなく，表情にも現われるんだ



▶戦闘シーンでは，その攻撃方法によってアニメーションが変わるぞ

YAWARA！ ●ソフィックス●6,900円●発売中

「松田記者」の視点で描かれているのが特徴

バルセロナ・オリンピックで話題を呼んだ，女子柔道の田村亮子ちゃんのおかげで，“YAWARA”という単語はすっかり有名になった。ニュースなどで，彼女のことを「柔(やわら) ちゃん」と呼んでいるが，もともとは，週刊少年スピリッツ誌で大人気の女子柔道マンガ，『YAWARA！』の主人公・猪熊 柔(いのくまやわら) からきたものだ。

プレイヤー・キャラクターは，柔が柔道の天才であることを最初にスクープしたスポーツ新聞記者・松田耕作なのだが，注目したいのは，このゲームがあくまで「松田の視点」から作られているというところ。原作やTVアニメの中で松田がいない場面は，ゲームではすべてカットされているのだ。

例をあげよう。原作で，柔の通う武蔵山高校の柔道部が練習試合をするという話がある。ここで柔は，弱小柔道部を救うために試合にでて，男子選手を相手にみごと勝つ。しかし，松田はその場に居合わせなかったため，そのときの状況はわからないわけだ。よって，ゲームではこの練習試合の場面はいっさいない。試合の数日後に柔と会った松田が，「練習試合で勝ったんだって？」と話すだけにとどまっている。

こういった表現方法をとると，ストーリーがわかりにくくなるところもでてくるが，プレイしていくうちに，松田耕作という人物に感情移入ができる。自分が猪熊柔を追いつづけているような気分になれるのだ。

いままで，原作つきのデジタルコミックでは，オリジナル・ストーリーか，原作を忠実に再現したものかのどちらかしかなかっただけに，新しい試みと言えるだろう。



▲ストーリーは，TV版のストーリーを松田耕作の視点から追う形をとっている





◀オープニングには，永井真理子の『ミラクルガール』が使われているのだ



▶ゲームの要所要所でビジュアル・シーンが入る。原作の名場面が蘇る！

らんま1/2 ～とらわれの花嫁～ ●メサイヤ●6,800円●発売中

声優，オープニング曲がテレビ版と同じだ

このゲームの原作は，週刊少年サンデー誌で連載されている『らんま1/2』。作者は，『うる星やつら』や『めぞん一刻』でおなじみの高橋留美子だ。

プレイヤーは，水をかぶると女に，お湯をかぶると男になってしまうという特異体質を持った高校生・早乙女乱馬になり，中国への研修旅行のチケットを手に入れるために，ライバルたちと戦うのだ。

声優は，乱馬役の山口勝平や天道あかね役の日高のり子など，TV版でおなじみのメンバーが勢ぞろい。ほぼすべてのコマンド入力にCD-ROMによる声で応えてくれる。オープニングも，TVで使われたものと同じとあって，ファンにはこたえられないだろう。

ゲームは，「見る」「話す」などの簡単なコマンドを使った「通常モード」のほかに，ビジュアル・シーンや，ライバルたちと戦う「格闘モード」が用意されている。


◀オープニングもTVと同じ曲を使用。CD-ROMの強みだ



▶おなじみのキャラクターたちとの格闘もある。原作の雰囲気がよくでているね

魔物ハンター妖子 ～魔界からの転校生～ ●メサイヤ●6,800円●発売中



◀話の途中には，魔物との戦闘が何度も待ち受けているぞ



▶ゲームでは，ショウマの目を通じて，妖子が成長していく過程を見ていくことになる

メディアミックスの一つとしてのデジタルコミック

ゲーム・小説など，いろいろな媒体で展開していく「メディアミックス」。『ドラゴンクエスト』などですっかりおなじみとなった感があるが，『魔物ハンター妖子』も，このゲームと同時に，小説やOVA(オリジナル・ビデオ・アニメーション)が制作された。いわば，「メディアミックス」のために企画された作品なのだ。

ゲームのストーリーは以下のとおり。

名門・紅華学園に通う高校1年生，真野妖子。彼女のクラスに，ある日謎の転校生がやってきた。彼の名はショウマ。その正体は，妖棲と魔物が住む世界「幻夢界」から，伝説の勇者"魔物ハンター"を探すためにやってきた使いだったのだ。妖子と親友の千賀子は，彼に連れられて異世界へ飛ばされ，幻夢界を破滅から救うための旅にでる。はたして彼女は魔物ハンターとしての能力に目覚め，幻夢界を救うことができるのだろうか……。

トップをねらえ！ GUN BUSTER Vol.1 ●リバーヒルソフト●6,800円●発売中

OVAの第1，2話をデジタルコミック化

OVAで熱狂的な支持を得て，小説やガレージキットなど，幅広い展開をしている『トップをねらえ！』が，今度はデジタルコミックとして登場した。

声優は日高のり子・佐久間レイなど，OVAでのメンバーがフル出演。ストーリーもOVAの第1話と第2話をもとにしている。

ゲーム・システムは，他のデジタルコミック作品と同じくコマンド選択式。ただし，コマンド入力は2段階に分かれている。たとえば，「見る」というコマンドを入力すると，その後「ボーッと見る」「笑いながら見る」「見ないで寝る」の三つのなかから選択するのだ。正解のコマンドを選べば，アニメーションのあと，つぎのイベントへ進めるが，もしもストーリーにそぐわないコマンドを選択すると，画面右にあるストレス値が上がってしまう。ストレス値がいっぱいになるとゲーム・オーバーという変わったシステムだ。



◀キャラクター紹介や効果音集もついているぞ



▶まちがったコマンドを選ぶと，画面左にあるストレスバーが上がってしまうのだ！

魔物ハンター妖子 ～遠き呼び声～ ●メサイヤ●価格未定●92年冬発売予定


◀スーパーCD-ROM²専用となり，ビジュアルもパワーアップ！



▶コマンドは，画面の左に，その場面で使えるものだけを表示するようになった

シリーズ第2弾が早くも登場

メディアミックス企画『魔物ハンター妖子』シリーズのデジタルコミック第2弾が，今年の冬に発売されることになった。ここでは，現在の時点でわかっている情報を簡単に紹介しよう。

前作『魔界からの転校生』との最大のちがいは，スーパーCD-ROM²専用ソフトであるということ。これにより，ビジュアル・シーンなどでのアニメーションは，前作よりも格段に優れたものとなっている。

また，プレイヤー・キャラクターは，前作では幻夢界の使い・ショウマだったのに対し，このゲームでは主人公の妖子となっている。

ゲームのストーリーは，ちょうど前作のつづきから。幻夢界（地棲界・水棲界）を救った妖子たちが，風棲界から落ちてきた住人・セツナを風棲界へ送り届けようとしていたところから物語ははじまる。前作での謎が，この作品ですべて明らかになるのだ。

今月の注目パソコン・ゲーム



海外の本格派ホラーRPGが日本に上陸!

エルヴァイラ

■発売元：アクレイムジャパン　■制作／販売：ろまんてっく　■価格：12,800円
■対応機種：PC-9801VX以降　■MIDI対応　■発売日：10月20日

Written by 煌竜

海外の大ヒットゲーム，アコレイド社販売の『エルヴァイラ』がPC-9801に移植された。

主人公はフリーランスの幽霊退治屋として，魔女エメルダの復活を阻止すべくイングランドの古城を探索するのだが，その陰惨なまでに重厚な内容と，情け容赦ないまでにリアルな展開（ほめているのだ）は，まさに純粋な「ホラー」ならではのものだ。

君もこのゲームでモンスターとの戦いの「現実」を発見しよう！

どんなゲーム?

『エルヴァイラ』は，呪われた古城に復活せんとする魔女のたくらみを阻止するため，城の女主人・エルヴァイラに招かれた主人公がおぞましい怪物・幽鬼相手に活躍（?）するホラーもののRPGだ。

システムは普通のダンジョン型RPGに近いものだけれど，戦闘や特殊な状況下ではリアルタイムとなる。マウスでほぼすべての操作ができるようになっており，操作性も良好だ。

ゴシック・ホラーRPG

このゲームのすごいところは何といってもその雰囲気づくりのうまさだ。上方の明かりとりの窓から微かに光が入る塔の内部の陰気さ，地下室特有の先の見えない陰湿な感じ，そして暗闇の中から突然現れるばけものども（「モンスター」などと呼べるかわいらしい連中ではない！）……西洋の「ゴシック・ホラー」特有の味わいがよくでている。

血塗られた斧の持つ恐怖感とでもいうか，闇に潜むものへの根元的な恐怖が，陰気なBGMと，欧米ソフト特有の無骨で不気味なグラフィックに支えられて，スプラッタ・ムービーを鑑賞するにも似た感覚をかもしだしている。

RPG，かくあるべし!?

RPGとしての『エルヴァイラ』の最大の特徴は，とにかくよく死ぬことだ。それも普通のRPGに見られる「あなたは志半ばにして倒れました」などというなまやさしいものではない。何しろ敵は人智を越えたバケモノぞろいである。一つ対応をまちがっただけで，あるいは必要なアイテムが足りないだけで（十字架なしで吸血鬼に会ったと考えてみよう），死は一瞬で訪れるのだ。

しかもその死にかたというのが，首は飛ぶわ，目はくり抜かれるわ，頭蓋骨を叩きつぶされるわ……要するに“スプラッタ”なのである。おまけに，それをリアルなグラフィックで表示してくれるので，始末におえない。

しかしこれは同時に，プレイにものすごい緊張感を与えてくれてもいる。たとえば，城の中を歩いていて運悪く騎士（攻撃がきかない……通常の攻撃では絶対に勝てない！）にでくわしたとしよう。このとき，生き延びるための方法はただ一つ，「全力で逃げだす」ことだ。対応が遅れて戦闘シーンに入ってしまったら，また見たくもない死亡グラフィックを見るハメになる。いやな思いをしないためにも，またゲーム再開の手間を省くためにも，常に緊張せざるをえないのだ。

部屋などを調査する場合でも同じである。とくに地下や塔などホラーものの定番ともいえる場所では，ほぼ確実にろくでもないことがあると考えていい。何も考えずに不用意に部屋を荒らしたら部屋の主の亡霊にとり殺された，などというシャレにならない事態がしょっちゅう起きる。だから，調査はまず安全そうな場所を先にし，危なさそうなところは装備を整えてから慎重に調べていこう……調査とはかくあるべしという，RPG本来の姿が，この『エルヴァイラ』にはあるのだ。

海外移植としてはプレイ・アビリティもいいし，何より雰囲気がいい（?）。



▲修道士のメイスが命中／戦闘は，防御位置を指定するリアルタイム制だ。防具を拾っていれば，ダメージも減る

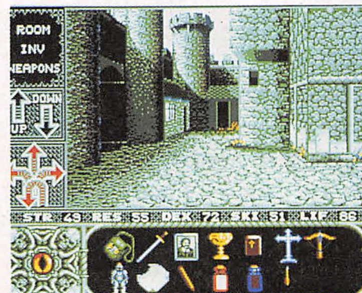
▶全米のホラーの女王「エルヴァイラ」こと，カサンドラ・ピーターソン。彼女は魔法の薬を調合してくれる

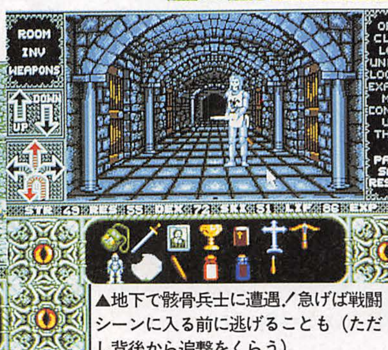




▲城の一室にて眠れる美女。一見無害に見える彼女だが，目覚めると……

▼スタート地点付近，中庭の一場面。このあたりは一応安全なのだが……





▲地下で骸骨兵士に遭遇／急げば戦闘シーンに入る前に逃げることも（ただし背後から追撃をくらう）

■ろまんてっく：〒151 東京都渋谷区上原3-40-2-102 ☎03-3460-6656

好評の太平洋戦争SLGの発展版がついに登場!

轟II



■発売元：ウルフ・チーム　■価格：12,800円
■対応機種：PC-9801VM以降　■MIDI対応　■発売中

Written by 煌竜

シンプルなシステムで高い評価を受けた太平洋戦争SLG『轟』に続編が登場した。

この『轟II』は前作にいくつかあった問題点を改良し，また新たな要素を付け加えて，全体的によりスマートに，完成度が高くなったものだ。

近代戦SLGファンなら，見逃せない作品だ。

どんなゲーム?

『轟II』はウォーゲームにありがちな煩雑(はんざつ)さを可能な限りなくし，その上でプレイの自由度を高くするための独自のシステムを持った太平洋戦争SLGだ。プレイヤーは日本軍を統括する者として，艦隊の編成と攻撃目標の指定，陸軍の移動・攻撃，航空隊の展開と攻撃を指令する。また，艦艇や航空機の生産や，和平交渉などの軍事面の内政・外交も一手に引き受けることになる。

やること，考えるべきことはかなり多いが，行動の順番はきめられているので（今は艦砲射撃フェイズだから敵陸軍を砲撃だ，つぎは航空攻撃フェイズだから敵艦隊を空襲だ，とか），それほど迷う心配はない。また，移動の指定も目標と中継地点をきめれば自動的に動いてくれるという簡単なもの。一度コツをつかめば，あとは気持ちよくプレイできる。

改良点は?

『轟II』は同じテーマを扱った前作『轟』の発展版ともいうべき存在なので，当然多くの面で改良が加えられいる。たとえば，

①選択式ルールの追加

史実とはちがう仮想状況のもとでプレイしたり，また難易度を下げたり，上げたりするためにさまざまな選択ルールを採用できるようになった（一例：索敵に失敗しない，日本の技術が高い，ドイツが善戦する，など…）。

②ゲーム進行単位の変更

『轟』では1か月単位でゲームが進んでいたが，本作では1週間刻みとなった。より正確には「毎月はじめに生産ターン→作戦ターン（1週間）×4」の繰り返しでゲームが進んでいく。

③世界情勢の導入

同盟国・ドイツの戦況など，世界情勢が関わるようになった。連合軍が苦戦におちいると援軍が登場したり（欧州戦線が手薄になる），逆に引き抜きがあったりと，互いに影響を与え合うようになった。連合国の一部の国と講和を結んでも影響する。

④艦船生産の改良及び航空機練度の採用

艦船を生産するとき，現実には製造されなかったタイプの艦船や，同じく実際には行なわれなかった改装をすることができる（写真参照）。また，航空機に練度が採用され，練度の高い航空機ほど攻撃率が高くなった。

⑤補給・索敵の簡易化

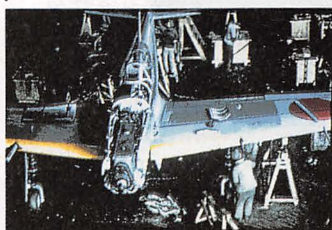
南方の資源地帯からの資源や石油の輸送，索敵，陸軍の補給などが自動的に行なわれるようになった。商船や護衛船団の数さえそろえておけば，細かい指示をださないですむ。

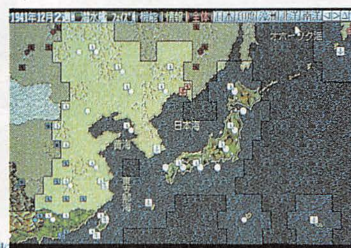
⑥その他

その他，戦闘シーンや生産方式など，数多くの細かい改良が加えられている。また，グラフィックやアニメーション，数値表示なども全体的に小さくまとめられて，見やすい。

最後に

『轟II』は，太平洋戦争SLGとしてはかなり完成度の高い部類に入るだろう。今回の改良で初心者には取っつきにくい要素も一部入ったが，それ以上にプレイアビリティは向上している。「気づかないうちにいきなり敵艦隊にふところに入られて島を占領された」などという，ゲームにありがちな非常識な事態もまず起こらないので，史実を知っていればそれほど迷うこともないだろう（知らないと，当面の方針が立てられないので大変だが）。


◀オープニングより。ウルフ・チームならではの美しいグラフィックは健在だ（これは真珠湾奇襲直前の一場面）



◀日本を中心とした標準画面。ハワイからインド洋までが戦場となる。黒い網がかかっているのは，索敵できない部分

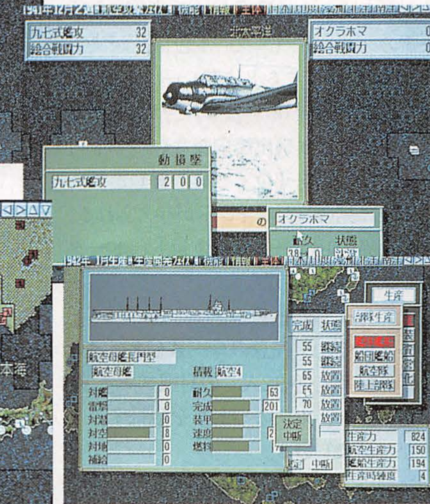


▶1ターンは多くのフェイズにわかれている。索敵・補給などは全部コンピュータがやってくれるので楽チンだ

▼九七式艦攻で真珠湾の戦艦隊を攻撃!奇襲のおかげか，被弾も損害もなしだ。練度が高いと，戦果も大きいぞ

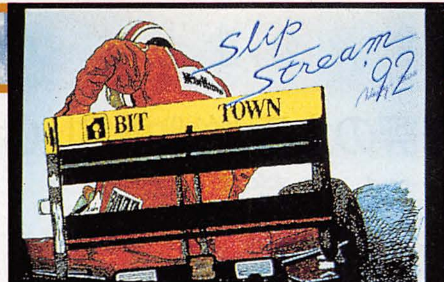


▲連合国側の各国と和平を結ぶには，それなりの条件がある。中国・オーストラリアぐらいはまだいいが，アメリカは……



▲生産力に余裕があれば，自由に艦船を建造できる。ちなみにこれは航空母艦の長門型(!)。突貫工事の指令も可能

■ウルフ・チーム：〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F ☎03-5394-5565



誰にでも楽しめる簡単レースゲーム

スリップストリーム'92

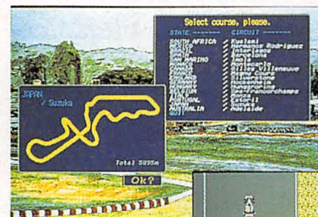
■発売元：ビットタウン　■販売元：ダットジャパン　■価格：5,800円
■対応機種：PC-9801VM以降　■発売中

Written by 煌竜

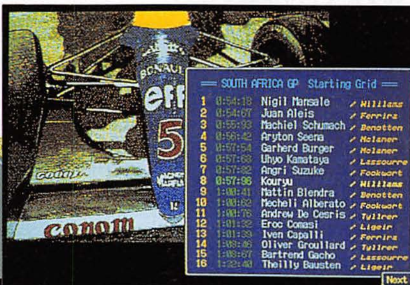
日本人レーサーが健闘していることもあって最近F1が大はやりだが，この『スリップストリーム'92』もF1がモデルのレーシング・ゲームだ。

もともとこのゲームは，"花王リアルソフト・パック"シリーズ(ブランク・ディスク10枚＋ゲームディスク1枚の構成）に付いていたものだが，その完成度の高さから，さらに改良を加えられてパッケージ化され再登場したものだ。

遊びやすさは保証ずみだ。



◀選べるコースは全16コース。スピード・コースからコーナリングの腕が要求されるものまで，いろいろあるぞ



▲予選のラップタイムで，スタート・グリッドが決定される。他車との駆引きがない分，加速・減速が重要だ

▶プレイ画面より。一番下のゲージは，ダメージ・メーターだ。ダメージを負うと，最高速度と操作性が減少する



◀セッティングはコースに合わせて慎重に。ちなみに最初の段階で所属チームも選べる（エンジンがちがう）

遊びやすさが魅力

このゲームの最大の良さは，とにかく遊びやすいところだ。キー操作はステアリングの左右とアクセル，ブレーキのみで，ギアはすべてオートマチックだ。セッティングに関しても，速度とハンドリングのどちらを重視するかを9段階で選ぶだけであり，レーシング・ゲームははじめての人でも遊べるシンプルなものとなっている。クラッシュしたりコース外を走行するとダメージ・メーターが減少してマシンの性能に影響を与えるシステムをとっているので，操作をまちがえるたびに車がふっとんでやり直し，などということもない。

しかも，これだけ簡単に遊べるにも関わらず，ゲーム性は損なわれていない。むしろ，シンプルになった分だけミスを許されないシビアな操作が要求されるのだ（上位を狙う場合)。「スリップストリーム」をうまく使うのにもそれなりのテクニックが要求されるし，なまじ最近のリアル志向のレースゲームよりプレイの熱中度は高いだろう。

というわけで，2人プレイモードもついているし，値段も安いし，ちょっと気晴らしに遊ぶには，とてもいいゲームだ。

豊富なゲーム・モード

『スリップストリーム'92』には，おおまかにわけて2種類のゲームモードが用意されている。順に挙げると，

①ワールド・チャンピオンシップ・モード

世界各地のレーシング・コースで全16戦を転戦して，実際のF1さながらに総獲得ポイントを競うゲーム（1人プレイ専用)。

まずフリー走行で，そのコースを好きなだけ走ることができる。自信がついたら1周だけのタイム・アタックに挑戦し，この予選タイムで決勝のグリッド（スタート位置）が決定される。予選が終了すると決勝レースとなり，これは全8周で争われる。なお，マシン・セッティングの変更は本選出場前ならいつでも可能だ。そして走行後，6位までに入賞したチームには順位に見合ったポイントが与えられる。

これを世界の16コースで繰り返し，トータルのポイントを競うのだ。

②フリープレイ・モード

16コースの中から任意のコースを選び，1人プレイでの練習走行や2人での対戦プレイ，及びコンピュータ・カーのバトルを観戦するウォッチなどが楽しめる。

この場合いずれもコース8周を競うのだが，とくに対戦プレイは熱い！ウォッチ・モードは，コンピュータの走りからコース取りを研究するのに使おう。

「スリップストリーム」を使え！

君は「スリップストリーム現象」という言葉を知っているだろうか？レーシング・カーは超スピードで空気の壁をかきわけながら進むのだが，その関係で車の真後ろは「気流の真空状態」とでも呼べる状態になる。これを「スリップストリーム現象」というのだが，重要なのはこれを利用すると，つまり「スリップストリームに入る」と，気流が弱いためにエンジンに無理をかけずに走ることができる点だ。

そしてこのゲームではこの「スリップストリーム現象」を少々形を変えて採用している。たとえば車体にダメージを受けていたり，あるいはもともとエンジン・パワーが弱いために，コースの直線部分ではどうしてもコンピュータ車に負けてしまう……こんなときは「スリップストリーム」に入ればいい。敵の車の真後ろにピタリとつくことによって，本来の性能以上のスピードがだせるわけだ。

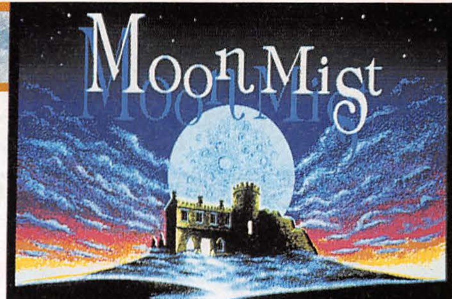
うまく使いこなせば，パワーのない車でも十分上位を狙えるぞ！



◀レースでは6位までにポイントが与えられ，全16戦の総合ポイントでチャンピオンの座を争う

▲クラッシュ！ダメージを負い，速度も0となるので大きなタイムロスとなる。右プレイヤーはスリップストリーム走行中

■ビットタウン：〒860 熊本県熊本市坪井6-192-24　☎096-346-1864



テキストAVGシリーズ第3弾は，古城を舞台にした推理ものだ！

ムーンミスト

■発売元：システムソフト
■対応機種：PC-9801VF以降（ノート対応）
■要MS-DOS，高解像度ディスプレイ，2ドライブ
■価格：8,800円 ■発売中

Written by いたばし

AVGがなかなか発売されない昨今，『ZORK I』や『プラネットフォール』など，良質のテキストAVGを移植し続けているシステムソフトから，新作が発売された。

その名も『ムーンミスト』，イギリスの古城を舞台とした推理AVGだ。一度PLAYするとやみつきになるテキストAVGと推理ゲームの両方を，思う存分楽しむことができる。

こんなゲームだ

ゲーム・システムは，先に述べたとおりテキストAVGだ。コマンドは，「北へ行く」「箱を取る」「タマラに幽霊について聞く」といった要領で，文字で入力する。日本語入力フロントプロセッサが採用されているので，ワープロ感覚で快適にプレイすることができる。

プレイヤー扮する主人公は，数々の難事件を解決し“ヤング・シャーロックホームズ”などとも呼ばれる，アメリカの若き探偵。そんな君に，イギリス人の貴族と結婚した女友達のタマラ・リンドから，「彼女の住むトレシリアン城に亡霊がでて殺されそうになっている」という手紙が届いた……。

君はトレルシアン城を探索して，

①亡霊の正体をあばく
②隠された遺産を見つける
③真犯人を捕まえる

という三つの目的を果たさなくてはならない。制限時間は夜の7時から明け方まで。コマンドを入力するごとに1分ずつ時間が経過するので，効率よく探索しなくてはならない。

いろいろな機能が満載

テキストAVGというと，グラフィックがなく，文章だけの「不親切な」ゲームという先入観をもってしまいそうだが，『ムーンミスト』には，ゲームを快適にプレイするためのさまざまな機能が用意されている。

もっともよく使うのが「語登録」と「オブジェクト」だ。前者は，ファンクション・キーの6～20に動詞が，後者は，現在いる場面で使える名詞が登録されているので，わざわざ文章を打ち込まなくても大丈夫というわけ。

場面説明も「簡潔」「普通」「詳細」の三つを自由に設定できるので，何度も同じ文章を見たくないよ，という人には便利な機能だ。

メッセージをもう一度読みたくなったら，ROLL UPキーとROLL DOWNキーで文章画面をスクロールさせることができたり，プリンタで文章を順次印刷することもできる。

ちょっとしたコツを……

ここで，『ムーンミスト』を解くための簡単なアドバイスを。

まず，簡単なものでかまわないけど，ちゃんとマップを書くこと。「どこからどこへ移動できるのか」「どんな部屋があるのか」などをしっかりと把握しておこう。

メッセージは注意深く読むこと。会話だけでなく，アイテムや場所の説明などにも思わぬヒントが隠されていることもある。

最後の奥の手として，HELPキーでヒントを読むことができる。ゲームを解くためのチェック・ポイントが書いてあるので，どうしても詰まったときだけ読んでみよう。



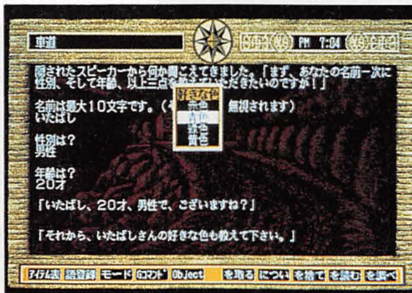
▲これがプレイ画面。現在位置の表示，移動可能方向指示など，じつに親切



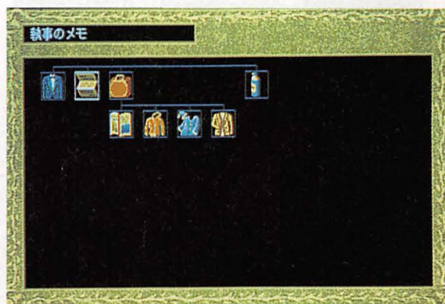
▶ファンクション・キーにはゲーム中によく使う動詞が登録してある。自分で登録することもできる



▼f5キーの“Object”は，その場面の代表的な名詞をすぐに選ぶことができて，とても便利



▼ゲーム開始時に選んだ色によって，話の結末が変わるのだ



▲テキストAVGとはいうものの，現在位置の背景画やアイテム表など，ビジュアルにも気が配られている



▲HELPキーでヒントを見ることができる。ただし，回数は限られているから多用は禁物

■システムソフト：〒810 福岡市中央区天神3-10-30 ☎092-752-5262

舞台はベトナム，最強の精鋭兵士達とともに，華麗なる戦術を駆使して使命を達成せよ!!

ファイアー・アームズ

■発売元：総合ビジネスアシスト　■価格：9,800円
■対応機種：PC-9801VM以降　■発売中

Written by 津田清和

この『FIRE ARMS』は，実際に戦っている兵士達に注目した，ちょっと珍しいシミュレーション・ゲーム（SLG）だ。舞台となるのは，現在でもアメリカ社会に大きな陰を落としているベトナム戦争。映画「プラトーン」や「ランボー」のごとく，過酷でシビアなこのゲーム。目標達成できるかどうかは，プレイヤーの戦術テクニックにかかっている。

戦略ではなく戦術ゲーム

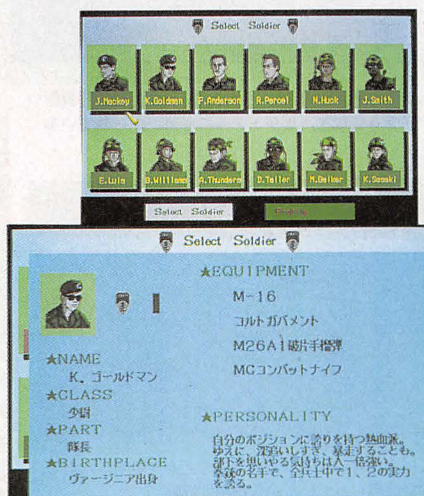
『FIRE ARMS』は，今までの戦争を扱ったSLGとはちょっとちがう。これまでの兵器中心の大がかりな戦略型のゲームではなく，1人1人の兵士にスポットを当て，さらには戦場の一局面をピックアップして展開されるというもの。そして，与えられた任務を遂行するという戦術的要素の高いゲームだ。

プレイヤーは，最高6兵士で構成される1部隊を指揮する「大尉」となって，兵士達に命令を与えるのだ。

一見，複雑そうに見えるかもしれないが，そんなことはない。初心者でも，十分楽しむことができるから安心してほしい。



▲シナリオ選択画面。この六つのマップがキミの戦場だ



▲兵士選択画面。部下はみな，精鋭ぞろい。適材適所をしっかりと考えよう

ゲームの方法

Scenario Select

まずは，シナリオ選択。このゲームではいくつかのシナリオが用意されている。

「敵空路を断て！」「捕らわれの境地」「弾薬庫爆破命令」「進軍を食い止めろ」「偽りの亡命」「先攻！ベトコン戦」の計6種類。

どのシナリオも，なかなか戦術マニアの心をくすぐるものばかり。どのシナリオからもはじめることができるが，はじめての場合は，シナリオ1から順次プレイしていくのが無難だろう。

続いて連れていく兵士達を選ぶ。ここでは12人の兵士の中から，最大6人まで連れていくことができる。選び抜かれた精鋭だけあって，みんな，優れた能力を持っているが，それぞれの得意分野をいかした配置を考えないと，まず，勝つことはできない。

Mission Start

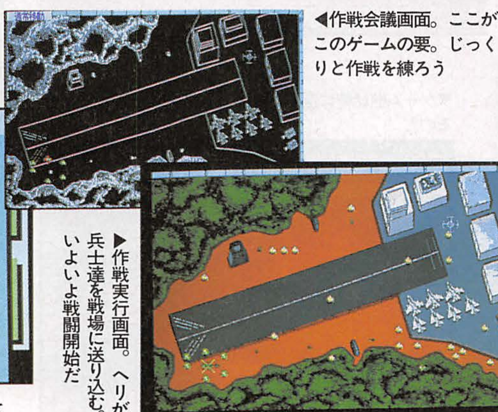
いよいよゲーム開始だ。ここで行なう「作戦会議」は，このゲームをクリアするうえで一番大事な部分となる。この会議で，目標達成の成否の8割がきまるといっても過言ではない。爆弾の設置位置や，手榴弾を投げる方向など細かく命令を与えていこう。

このとき注意してほしいのが，兵士達の歩く方向。兵士同士がぶつかってしまうと進軍が思うようにできなくなってしまう。作戦会議のときは，兵士達の歩く方向に注意するように。ポイントは，兵士に与えた命令によって，進軍のスピードが異なるので，なるべく同じルートを歩かせないようにすること。

それから，実際の行軍にあたって，遊軍の兵士を1〜2人作っておくことをおすすめする。爆破命令などを与えていない兵士に「作戦変更」のコマンドを行ない，自分で動かせるようにしておくのだ。コンピュータまかせだと目的を達成する前にやられてしまうことが多い。爆破命令を与えた兵士を護衛するためにも遊軍は必要になる。

また，空爆はできるだけ利用するようにしよう。利用は限られているが，その分効果は絶大なものがある。

さあ，キミはこの過酷な戦闘を生き延びることができるか？


◀作戦会議画面。ここがこのゲームの要。じっくりと作戦を練ろう

▶作戦実行画面。ヘリが兵士達を戦場に送り込む。いよいよ戦闘開始だ



▲結果は目標達成率。得点で表される。ちなみにこれは作戦失敗の画面

■総合ビジネスアシスト：〒460 愛知県名古屋市中区栄1-23-29日宝伏見ポイントビル ☎052-204-0505

廃都と化した京都を舞台に，世界を守る戦いがはじまる

魔京伝

■発売元：日本クリエイト ■価格：12,800円 ■発売中
■対応機種：PC-9801VM/UV以降(要メモリ640KB，アナログ・ディスプレイ，2ドライブ，バスマウス)，ハードディスク対応

Written by ASP.久保田

パソコン・ゲームには，純粋に遊ぶための作品に対し，ドラマを見せるタイプの作品がある。今回紹介する『魔京伝』もそんな流れの中に生まれた作品だと言うことができよう。

舞台は魔都と化した京都。

南総里見八犬伝をモチーフとしたドラマに，キミはマウスをクリックすることで参加できるのだ。



◀里見ありさは夢の中で，先祖の伏姫に，玉梓と戦わねばならないことを告げられる

テーマは南総里見八犬伝の現代版だ！

1995年，京都は「時空震」と呼ばれる大地震に襲われ，それにより生じた時空のひずみから古き魔物たちが姿を現した。また治安の乱れが犯罪者を呼びよせ，まさに地獄の街と化してしまった。いっぽう，里見家を憎む「玉梓」という古代の怨霊が，里見家の破滅だけではなく，世界破滅に向けて復活しようとしていた。

そんなとき，首相の乗る飛行機が京都に不時着する。主人公は首相の消息をつかむために京都を探索するが，その過程で自分が里見家と関係のある人物だと気づく。そして玉梓の復活を阻止するために戦う……というのがおおまかなストーリーだ。

言ってみれば「南総里見八犬伝」の現代版。とはいっても，この物語を知らなくてもプレイにはまったく支障はない。

いざ，京都の街へ

この『魔京伝』は京都の街を歩き回りながら，登場人物と話したり，情報やアイテムを得たり，敵と戦ったりして進んでいくアドベンチャー・ゲームだ。プレイヤーのキミが行なう操作としては，マウスでアイコン(見る，取る，話す，戦う，歩くetc……)を選び，実行するという，まことにシンプルなもの。

画面の中には常に主人公の五条仁科がいて，プレイヤーの選んだアイコンに応じて動き回る。何か物を取る場合，画面の中の主人公はちゃんと腰をかがめて取る動作をする。話をするときは，画面の中でお互いがキチンと向かい合う。そして歩きだせば，それにしたがって画面がスクロールしていくのだ！

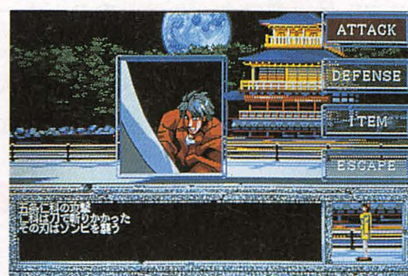
京都といっても広い。ビルもあれば寺社・仏閣もある。無残にも荒された光景も目にするだろう。そんな情景をひとつひとつ眺めながら歩いているだけでも楽しい。「自分はいま，京都の街で行動している」という臨場感をもってプレイできる。

さらに，主人公と登場人物とのドラマは，実際に画面上にいる人物が動き回ることによって視覚的に伝わってくる。その感覚は，あたかも映画を見ているかのようだ。

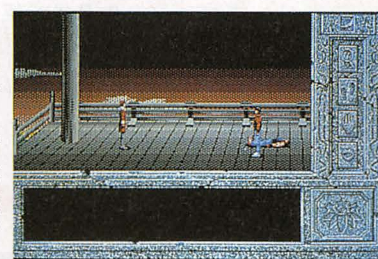
ドラマ性の重視

『魔京伝』のマニュアルには，「主人公が死んだりしてゲーム・オーバーになることはありません」と書かれている。そういわれてみれば，戦闘モードも確かにあるが，勝敗は最初からきめられているようだ。主人公が勝つ戦いでは，どんなにダメージを受けようとも，絶対に負けることはない。

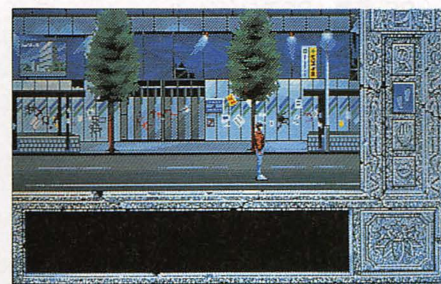
つまり，あえて死によるゲーム・オーバーを避けることにより，緊張感よりもドラマを見せることを重視したのだと言えるだろう。さて，このような作品，キミならどう遊ぶ？ あくまでも第三者的に楽しむか。それとも，主人公の五条仁科になりきって遊ぶか……。また，なりきって遊ぶことができるか!?



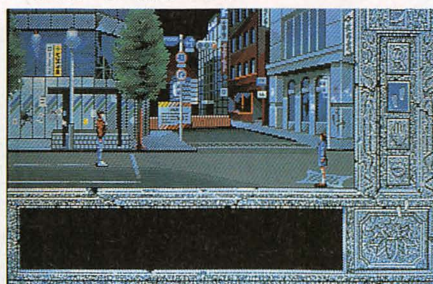
▶金閣寺をバックに戦闘だ。戦闘モードのアニメーションは迫力満点！ また，剣が敵を斬り裂くときの音がスゴイ！ 誌面では音が聞こえないのが残念だ



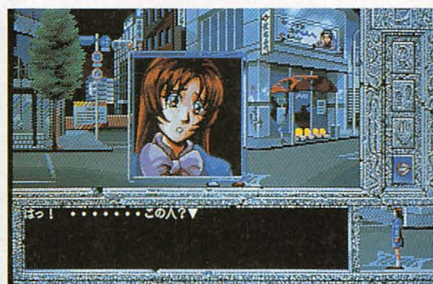
▶ここが有名な清水の舞台。ここに立ちふさがる女性はいったい何者なのだろうか？



▼主人公，五条仁科が，廃虚のビルが立ち並ぶ京都の街を歩いていく



▼画面がスクロールし，前進したのがわかるかな。おや，こんなところに女性がいるぞ



▼会話シーン。人物の表情が表示される。じつは，彼女は本作品のヒロイン的存在なのだ

■日本クリエイト：〒581 大阪府八尾市東本町5-10-1 ☎0729-90-2525

SUPER SOFT HOT INFORMATION

本コーナーでは，家庭用コンピュータ／ホビーゲーム機／アーケード・ゲームのゲームソフト情報を網羅しています。

ハード別にページをわけ，

①今月のトピックス

②全国多数のショップのご協力による，8月から9月上旬までの売れ筋データを集計したゲームソフトのヒット・ランキング

③本誌の発売日から１か月後までに発売される新製品の完全データ（今月号は10月8日から11月7日までに発売されるソフト）

の3データを掲載しています。

基本的に，本誌にふさわしくないアダルト・ソフトは除外しています。新作データは，各メーカーの事情により，発売が延期されることもあります。発売日が変更になった場合は，ページ欄外の「発売日変更情報」で，また，先月号で紹介もれのソフトは「アフターケア」のコーナーでフォローしています。

各ページの担当者が自由な発想で意見を述べている「FINAL STAGE」のページともども，本データ集をあなたのゲーム・ライフに役立ててください。

●新作ソフトData Baseの見かた



SUPER FAMICOM

スーパーファミコン

監修：手塚一郎

◆CD-ROMはいつ発売されるの？

来年発売予定だったSFC用のCD-ROMアダプタだが，それがかなり延期されそうだ。ROM用の高速画像処理チップが完成，それによりCD-ROM用のゲームとの差別化が（現時点では）むずかしくなったから，というのが理由。つまり，そのチップを使えば，先行した2社（NECとセガ）のCD-ROM用ゲームと同等以上の作品が創れることになる。任天堂がCD-ROMをどのように考えているかについては，別ページに掲載した任天堂・山内社長の講演コメントを参照してほしい。

新作ソフトData Base

ロードモナーク　パ・移植
エポック／SLG／8,800円／10月9日

日本ファルコムの大ヒット作が移植された。SFC版には「エディット・モード」が用意されており，マップの作成が可能。また，マウス対応にもなっている。



リターン・オブ・双截龍（ダブル・ドラゴン）
テクノスジャパン／アクション／8,600円／10月16日

アーケード版の『ダブルドラゴン』に近いが，パンチ，キック，ジャンプに加え，防御や気合いなどのアクションも可能となっている。アイテムも豊富。



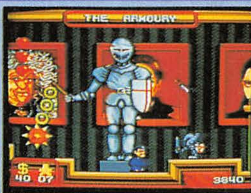
スーパーロイヤルブラッド　FC・移植
光栄／SLG／9,800円／10月22日

ファミコンからリリースされた異色ファンタジーSLGを移植。魔法使いやモンスターなどが登場する。七つの宝石のはめこまれた王冠を取り戻すのが目的。



アダムス・ファミリー　海・移植
ミサワエンターテインメント／アクション／8,800円／10月23日

同名映画のゲーム化。お化けのアダムス家に，ゴメスの兄・フェスターが帰ってきたが，それは悪玉の仕組んだ罠だった。捕らわれた家族を助けるのが目的。



スーパーF1サーカスリミテッド
日本物産／レース／9,200円／10月23日

『スーパーF1サーカス』の限定版が登場。これは'92日本GP開催記念の作品で，ドライバーやチームが実名で登場するのが売り。もちろん新型マシンが疾走。



コズモギャング ザ ビデオ　ア・移植
ナムコ／シューティング／7,900円／10月29日

アーケード版で人気を博したシューティングの移植で，『ギャラクシアン』の流れをくむ作品。。簡単なルールながら，点数システムが凝っている。



バレーボールTWIN
トンキンハウス／スポーツ／8,900円／10月下旬

斜め上方からの視点を採用したバレーボールのゲーム。6人制と2人制ビーチバレーの二つのモードがある。テクニックも多彩で，ひとり時間差なども可能。



スーパー・リニアボール　海・移植
ヒロ／アクション／8,000円／10月下旬

3D表示されるフィールドをホバーマシンで疾走し，ボールをゴールまで運ぶゲーム。近未来サッカーといえる。フィールドの数は32。対戦プレイもできる。



真・女神転生
アトラス／RPG／9,800円／10月30日

大人気シリーズの最新作。悪魔とは，神とは，そして人間の存在意義とは何か，を問う作品になっている。オート・マッピングや悪魔の特殊合体などもある。



ケアアフター　大戦略エキスパート
アスキー／SLG／9,800円／9月25日

大人気SLGをリメイクした作品。時代設定は現代で，パトリオットやスカッドミサイルなどの新兵器も登場。通常プレイとキャンペーン・モードがある。



今月の人気ソフト・ランキング

HOT・10

『スーパーマリオカート』が『ストII』を押さえてトップに輝いた。『マリオペイント』はセーブ・ファイルがひとつしかないものの，斬新なソフトということでヒット。

順位		タイトル	メーカー／価格
1	★	スーパーマリオカート	任天堂／8,900円
2	前2位	ストリートファイターII	カプコン／9,800円
3	前3位	マリオペイント	任天堂／9,800円
4	★	スーパー桃太郎電鉄II	ハドソン／8,800円
5	★	初代熱血硬派くにおくん	テクノスジャパン／8,900円
6	↑前8位	3X3EYES 聖魔降臨伝	ユタカ・バンダイ／9,500円
7	★	炎の闘球児ドッジ弾平	サン電子／8,500円
8	★	キング・オブ・ザ・モンスターズ	タカラ／8,800円
9	★	キン肉マン DIRTY CHALLENGER	ユタカ・バンダイ／7,800円
10	★	スーパー麻雀	アイマックス／8,000円

■発売日変更情報……●ミステリーサークル（ケイ・アミューズメントリース）9月下旬→10月上旬

PERSONAL パソコン COMPUTER

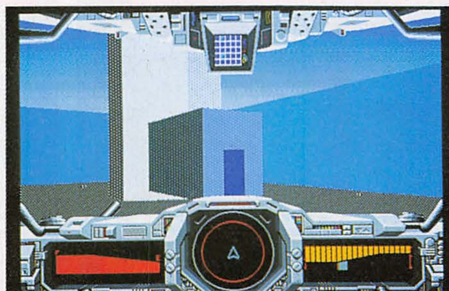
監修：山下　章&煌竜

あの名作の続編『スタークルーザーII』が年末に発売決定

アルシスソフトから『スタークルーザーII～ザ・オデッセウス・プロジェクト』が発売されることになったのは，先月号の「もうすぐBirthday」の表の中でも紹介したとおり。前作はパソコンのみならず，メガドライブにも移植されて好評を博した作品なので，『II』の発売を聞いて喜んでいる人も多いのではないだろうか。

知らない人のために前作を簡単に説明すると，「悪の組織VOIDを倒すため，最新鋭宇宙艇を駆って大宇宙を飛び回るフライト・シミュレータ・アクションRPG」。いろいろなジャンルがゴチャゴチャと混ぜ合わさっているゲームには，なんとなく「ハズレ」が多い気もするが，この作品に関しては，そんなことはない。3Dフライト・シミュレータと，RPGの成長の楽しみ，ドラマ性を兼ね備え，見事に複数のジャンルを一つのゲームの中で融合することに成功しているのだ。

その続編である『スタークルーザーII』は，前作の数年後の世界が舞台となり，グラフィック，ストーリーともに大幅に強化されている。開発能力には定評のあるアルシスだけに，期待どおりの一作となることだろう。年末は要チェックだ。





▲『スタークルーザーII』の画面

今月の人気ソフト・ランキング HOT・40

『ドラスレ英雄伝説II』と『大戦略IV』の黄金コンビは先月から動かず。これに『三國志III』と『アマランスII』を加えればトップ4が続編ものと，ユーザーの安定志向が見られる（『ペブルビーチ』もか?）。また，噂に高い『ポピュラスII』がついにX68K版で日本上陸。今回は9位と順位はやや低めだが，来月の動きに注目したい。『キャッスルズ』も気になる。

順位	前回	タイトル	メーカー・価格	機種
1	前回1位／6回	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	日本ファルコム 9,800円	PC-88,PC-98
2	前回2位／3回	大戦略IV	システムソフト 9,800円(RS-232Cリバース・ケーブル付き:14,800円)	PC-98
3	↑前回6位／7回	三國志III	光栄 ①14,800円/17,200円(CD付き)②16,800円	①PC-98,X68K,PC-98NOTE ②FM TOWNS
4	★	アマランスII	風雅システム 9,800円	PC-98
5	前回3位／2回	ペブルビーチの波濤	T&Eソフト 14,800円	PC-98

新作ソフト Data Base

PC98 グランプリサーカス2
ウエストサイド／ドライブ／5，3.5'2HD／9,800円／10月9日

リアルタイムの3Dレーシング・ゲーム。走りを再現するビデオ・プレイモードが追加され，マシン・セッティングが細かくできるなど改良も施された。

PC98 ドクター・ブレイン：パズルの城　海・移植
シエラオンラインジャパン／パズル／5，3.5'2HD／9,800円／10月9日

主人公がブレイン博士の弟子になるために，城に仕掛けられたさまざまなパズルに挑戦していく。ジグソーパズルから3D迷路まで，数十種のパズルを収録。

TOWNS レッサーメルン　パ・移植
パソサーソフトウェア／RPG／CD-ROM／11,800円／10月9日

独特な色調の絵柄が特徴のヒロイック・ファンタジーRPG。呼びだした聖獣が，主人公と共に成長するシステムがユニーク。TOWNS版では声優がしゃべる。

X68K ふしぎの海のナディア　パ・移植
ガイナックス／AVG／5，3.5'2HD／14,800円／10月9日

人気アニメを題材にしたAVGがX68Kにも登場。ストーリーは原作にないオリジナル編。新たなグラフィックが追加され，PC98版以上のデキになっている。

PC98 エルヴズ
遊演体／RPG／5，3.5'2HD／9,800円／10月10日

遊演体のコンピュータRPG第2弾。故郷を失ったエルフたちの冒険を描く二つのシナリオで構成される。成長の傾向を自分できめる魔法システムが特徴的。

TOWNS アドバンテージテニス　海・移植
富士通／スポーツ／CD-ROM／8,800円／10月16日

キャラクターの動きがリアルなテニスゲーム。世界各国のトーナメントを回り，ランキング1位を目指す。得意技の設定などで自分好みの選手を作れる。

■発売日変更情報……●プレイメーカー・フットボール（PC98／システムソフト）11月下旬→11月末●ブラックレインボウ2（PC98／ホビージャパン）8月下旬→11月●HOW THINGS WORK（TOWNS／東芝EMI）未定●7COLORS（TOWNS／ホット・ビィ）10月→12月●スーパーボール（PC98／ウイズ）未定●パワーシンガー（PC98／システムサコム）年内→未定●花札物語（PC98／ウイズ）9月→9月末●バトル（TOWNS／

PRESENCE

PC98

シュールド・ウエーブ／AVG／5,3.5'2HD／9,800円，(CD付き)11,800円／10月16日

登場人物の心理を深く追求したAVG。ハイジャックされた旅客機内で，精神分析医・山田かすけは危地脱出の手がかりを探ろうとするが……。



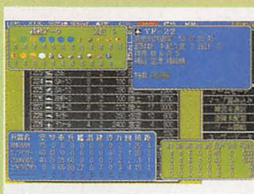


大戦略IV　追加データ集

PC98

システムソフト／データ集／5,3.5'2HD／5,000円／10月16日

『大戦略IV』の追加マップ・兵器集。「アトロプアテネの戦い」をはじめとする20のマップと，F22やFSXなど26種類の兵器を新たに収録。要本体。

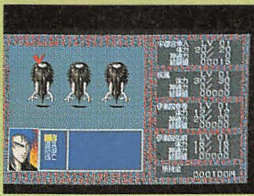


エルヴァイラ

PC98　海・移植

アクレイムジャパン／RPG／5,3.5'2HD／12,800円／10月20日

イギリスで制作されたホラーRPGが日本に上陸。伝説の古城の魔女を滅ぼすために，主人公が幽鬼たちに挑む。西洋ホラーならではの独特の雰囲気が特色。



ディスクステーション98　第18号

PC98

コンパイル／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／2,980円／10月20日

M1タンクプラトゥーン(体験版)／トライアルオブフォース（体験版)／式鬼の刻〜中国編〜／ぺたぺたサワッて，その他各種記事を収録。



AD&D チャンピオンズ・オブ・クリン

PC98　海・移植

ポニーキャニオン／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／10月21日

同社『AD&D』シリーズの最新作。「ドラゴンランス戦記」の作品世界を舞台にしている。原作にでてきたキャラクターたちもNPCとして登場する。



バーズテールIII The thief of Fate

PC98　海・移植

ポニーキャニオン／RPG／5,3.5'2HD／9,800円／10月21日

好評シリーズの3作目がPC98に登場。甦った狂神タージャンを倒すのが目的。新職業「クロノマンサー（時航術師)」「ジオマンサー」が加わった。

NOW PRINTING

M1タンクプラトゥーン

PC98　海・移植

マイクロプローズジャパン／SLG／5,3.5'2HD／12,800円／10月23日

プレイヤーは米軍主力戦車M1A1戦車隊の小隊長となり，計4台の戦車に指示を与えて任務を遂行する。戦闘に勝利すると，部下の能力も高まっていく。



地球防衛少女イコちゃん 〜UFO大作戦〜

PC98

グラムス（グローバルデータ通信)／AVG／5,3.5'2HD／12,800円／10月23日

特撮のオリジナル・ビデオをゲーム化。地球防衛隊に配属された主人公と個性的な隊員たちのコミカルで異常な戦いを描く。戦闘シーンはカードバトル。

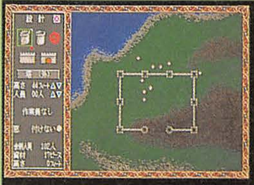


キャッスルズ

X68K　TOWNS　海・移植

ビクター音楽産業／SLG／(X68K)5'2HD，(TOWNS)CD-ROM／9,800円／10月23日

米国で評判の高い築城SLGの移植版。アルビオン国王として，ケルトの地に城を築くリアルタイムSLG。外交の要素がうまく取り入れられている。

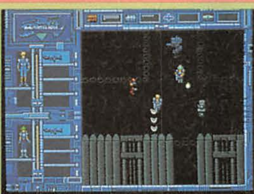


バーンウェルト

X68K

グローディア／アクション／5,3.5'2HD／9,800円／10月30日

同社初のトップビューのアクション・ゲーム。8方向スクロールの画面上で，主人公とAI制御の味方が戦いを繰り広げる。ビジュアル・シーンも豊富。



対局囲碁〜早碁〜

PC98

BPS／囲碁／5,3.5'2HD／14,800円／10月30日

『ゴライアス』につづく「対局囲碁シリーズ」の3作目。一手あたりの思考時間は約2〜6秒と，棋力を前作の半分（10級相当）にし，高速化を実現した。

NOW PRINTING

---

6 ↑ 前2位 8回
天下統一II パワーアップセット
システムソフト　6,800円　PC-98



7 前4位 3回
卒業〜グラデュエーション〜
ジャパンホームビデオ　11,800円　PC-98



8 ★
ロードス島戦記 福神漬2
ハミングバードソフト　4,800円　PC-98



9 ★
ポピュラスII
イマジニア　12,800円　X68K



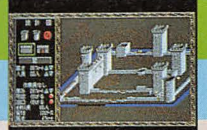
10 前7位 2回
ビッグオナー
アートディンク　12,800円　PC-98，FM TOWNS



11 ★
大戦略 マルチエディタ
システムソフト　6,800円　PC-98



12 ★
キャッスルズ
ビクター音楽産業　9,800円　PC-98



13 前5位 2回
ファイナルファイト
カプコン　10,800円　X68K



14 前12位 2回
蒼き狼と白き牝鹿〜元朝秘史
光栄　9,800円／12,200円(CD付)　PC-88SR，PC-98



15 ↑ 前20位 6回
太閤立志伝
光栄　9,800円／12,200円(CD付)　PC-98，FM TOWNS，X68K



G.A.M) 9月→10月●ビーストロード2（PC98／ホビージャパン）8月下旬→11月●シムシティー（MSX2／イマジニア）未定，価格未定●極（TOWNS／ログ）9月上旬→10月3日●エコロジーマジック（PC98／G.A.M）8月→10月●天舞〜満漢全席〜(PC98／ウルフ・チーム）8月→8月28日●マイト&マジックIII（TOWNS／スタークラフト）9月→10月30日●ドラゴン創世紀（PC98／バショウ・ハウス）8月21日→10月2日●

16 緋王伝
前回14位／3回
ウルフ・チーム
12,800円
PC-98

17 クラシックロード1
前回11位／4回
ビクター音楽産業
9,800円
PC-98

18 スーパー野球道
前回9位／4回
日本クリエイト
12,800円
PC-98

19 天下統一II スペシャルセット
★
システムソフト
13,800円
PC-98

20 ダイヤモンド・プレイヤーズ
前回18位／2回
ウルフ・チーム
12,800円
PC-98

21 魔京伝
★
日本クリエイト
12,800円
PC-98

22 機動戦士ガンダム～ハイパークラシックオペレーション～
★
ファミリーソフト
9,800円
FM TOWNS

23 アフターバーナーIII
↑ 前回29位／3回
CSK総合研究所
10,800円
FM TOWNS

24 プリンセスメーカー
前回19位／10回
①ガイナックス②マイクロキャビン
①②14,800円
①PC-98②MSX2

25 大戦略 マルチエディタ・スペシャルセット
★
システムソフト
9,800円
PC-98

PC98 銀河英雄伝説III
ボーステック／SLG／5,3.5'2HD／12,800円／10月30日

大人気小説が原作のSLGシリーズ第3弾。原作の1場面を取りだしてシナリオとしていた前作から，経済的要素を考えながら星系を奪い合う宇宙戦略級SLGへと進化した。登場人物が約80名に増加し，副官及び階級制度などの人事面や補給システムなどが改良されている。また戦術部分でも移動の高速化・自由度増加や戦闘範囲が楕円化されるなど，パワーアップされた。

PC98 ウォーゲームコンストラクション
システムソフト／ツール／5,3.5'2HD／9,800円／10月30日

同社の『大戦略』シリーズを基礎に，自分ならではのSLGが作れる制作キット。サンプル・ゲームがついているので，初心者でも扱いやすくなっている。

PC98 山科けいすけのSENGOKU
ブラザー工業／SLG／5,3.5'2HD／9,800円／10月30日

山科けいすけの人気コミックをベースにしたカード型戦国SLG。戦国ものにありがちな硬派さを廃し，遊びやすさとギャグを追求している。4人プレイ可。

X68K パイプドリーム　海・移植
BPS／パズル／5'2HD／7,800円／10月30日

アーケードでも人気の『パイプドリーム(水道管ゲーム)』のパソコン版。画面上でうまくパイプをつなげ，制限時間内に水を通過させるのが目的。

X68K OVER TAKE
ズーム／ドライブ／5'2HD／9,800円／10月下旬

フジテレビジョンと契約し，F1をそっくりそのまま再現するカーレース・ゲーム。映像，音声ともに本物とみまごうばかりのリアルさを誇る。MIDI対応。

X68K デスブレイド　ア・移植
SPS／アクション／5'2HD／価格未定／10月下旬

アーケードの格闘アクション・ゲームをX68Kに忠実に移植。戦士や狼男，ゴーレムなど，人間とモンスターをとりまぜた8人の中からひとりを選び，他のキャラクターたちと1対1で戦っていく。スピードや技はそれぞれの特色を生かしたものとなっており，そのほかにパワー・ゲージを貯めることで必殺技を使える。対戦プレイも可能。

X68K テラクレスタ＋ムーンクレスタ　ア・移植
電波新聞社／シューティング／5'2HD／4,900円／10月下旬

往年の名作『ムーンクレスタ』と『テラクレスタ』(いずれも日本物産製）がパックになって移植される。ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ第1弾。

MSX2 ブライ下巻・完結編　パ・移植
ブラザー工業／RPG／3.5'2DD／（パッケージ）8,800円／10月下旬

リバーヒルソフト社の人気RPGがMSX2に登場。「八玉の勇士」に対して，闇の軍勢が反攻を開始する。表示やシステムの一部が改善されている。

轟II（PC98／ウルフ・チーム）9月18日→9月29日，価格未定→12,800円●ベストプレーベースボール新データ版（PC98／アスキー）9月下旬→9月末●テニス・テニス（PC98／日本ソフテック）9月26日→9月25日，価格未定→9,800円●エトワール・プリンセス（X68K／エグザクト）9月下旬→10月中旬●F-29 RETALIATOR（PC98，TOWNS／イマジニア）9月25日→10月16日（PC98），未定（TOWNS）●ヴェルスナーグ戦乱（X68K／ファミリーソフト）8月7日→10月中旬●機甲師団II（PC98／アートディンク）9月18日→10月2日●シヴィライゼーション（PC98／マイクロプローズジャパン）9月18日→9月25日

The Tower(?)of CABIN ～キャビンパニック～
PC98
マイクロキャビン／ディスクマガジン／5,3.5'2HD／5,800円／11月6日

『サーク』のVRシステムを利用し，マイクロキャビン・ビルを歩き回れる。スタッフのナマの声やウラ話が聞けるほか，たくさんのミニゲームも楽しめる。

スリップストリーム'92
アフターケア PC98
ビットタウン／ドライブ／5,3.5'2HD／5,800円／8月12日

'92年のF1をもとにしたレースゲーム。「スリップ・ストリーム現象」までも再現している。各種のセッティングの選択や，2人同時プレイが可能。

機動戦士ガンダム ハイパーデザートオペレーション
アフターケア TOWNS パ・移植
ファミリーソフト／SLG／CD-ROM／9,800円／9月22日

もはや定番の『ガンダム』シリーズ最新作。前作『ハイパークラシックオペレーション』のスペックで『デザートオペレーション』を再現している。

オホーツクに消ゆ98
アフターケア PC98 FC・移植
ログインソフト／AVG／5,3.5'2HD／3,980円／9月25日

堀井雄二氏の名作AVG『オホーツクに消ゆ』が8年の歳月を越えて復活。グラフィックが大幅に描きかえられているので，以前にプレイした人も必見。

沈黙の艦隊
アフターケア PC98NOTE パ・移植
G.A.M／SLG／3.5'2HD／12,800円／9月26日

おなじみ『沈黙の艦隊』のPC-9801NOTE版。原作の劇画に基づいたいくつかのシナリオをクリアしていくリアルな潜水艦SLG。外交の要素もある。

パラパラブック・アニメ
PC98
TAKERU／ツール／5,3.5'2HD／3,800円／10月9日

ノートの端に「パラパラ漫画」を書き込むのと同じ感覚で利用できるアニメーション・ツール。誰にでもすぐに使える簡易さがウリ。サンプル・データ付き。

サンダーレスキュー
X68K
TAKERU／アクション／5,3.5'2HD／4,800円／10月20日

美しい3重スクロールを背景に，近未来の戦士「フォックス」が駆け抜ける横スクロール・アクションゲーム。全5面で，面の最後にはボスキャラが登場。

東京仮面舞踏会（マスカレード）
PC98
TAKERU／AVG／5,3.5'2HD／4,500円／10月23日

大人っぽい感性の恋愛AVG。恋の争いから現実逃避し「ちがう自分」の仮面をかぶった主人公の物語。「TAKERUソフミック文庫」Vol.3。

スペシャルステージコースデータ パリ=北京　シルクロードの幻
アフターケア PC98
TAKERU／データ集／5,3.5'2HD／3,900円／9月1日

ラリーを題材にした『スペシャル・ステージ』のコースデータ集。20の細かい区間に分かれたパリ＝北京間のコースデータを収録している。

TAKERUディスクわあるど　Vol.09
アフターケア PC98 TOWNS
TAKERU／ディスクマガジン／(PC98)5,3.5'2HD,(TOWNS)3.5'2HD／2,900円／9月30日

アートリバース／モノシリアン嘘つかない／街へ繰りだそう／真夜中の足音／ディスクだよ！全員集合／ずんどこウォーズ，その他の記事を収録。

順位	前回	タイトル	メーカー	価格	機種
26	前164位回	スーパーリアル麻雀 PII&PIII	ビング	11,800円	FM TOWNS
27	↑再登場／2回	ワイアット	データウエスト	12,800円	FM TOWNS
28	前158位回	ベストプレーベースボール	アスキー	9,800円	PC-98,FM TOWNS
29	↑再登場／4回	F-19 ステルスファイター	マイクロプローズジャパン	12,800円	PC-98
30	↑再登場／18回	エメラルドドラゴン	グローディア	8,800円	PC-88SR,PC-98,X68K,MSX2
31	★	アーリーキングダム	シーツゥーワールド	12,800円	PC-98
32	↑再登場／11回	キャンペーン版大戦略II	①システムソフト②マイクロキャビン	①②8,800円	①PC-88SR,PC-98, X68K②MSX2
33	↑再登場／20回	A列車で行こうIII	アートディンク	①12,800円②14,800円	①PC-98②X68K,FM TOWNS
34	前26位／6回	ぽっぷるメイル	日本ファルコム	9,800円	PC-88SR,PC-98
35	↑再登場／7回	F-15 ストライク・イーグルII	マイクロプローズジャパン	10,800円	PC-98
36	前23位／4回	A.III. H.D.	アートディンク	14,800円	PC-98
37	↑再登場／18回	サイレントメビウス	ガイナックス	14,800円	PC-98,X68K,FM TOWNS
38	↑再登場／2回	将棋	アスキー	9,800円	PC-98
39	↑再登場／3回	トラフィックコンフュージョン	マスターピース	9,800円	PC-98, FM TOWNS
40	↑再登場／7回	ライフ&デス	ビング	8,800円	PC-98,FM TOWNS

移植，新作とりまぜて何でもアリといった感じだが，『The Tower(?)of CABIN』と『オホーツクに消ゆ98』は気になる作品だ。前者はユーザーにソフト開発の環境を楽しみながら知ってもらおうというコンセプトの作品であり，また後者は名作の8年越しの再登場である。F1レースゲームが3本あるのも，おもしろい現象だ。

◆本誌92年10月号234ページの『Ms.DETECTIVE ファイル#1「石見銀山殺人事件」』で「PC-98」と表記されているのは，「FM TOWNS」の誤りでした。訂正するとともにお詫びいたします。

もうすぐBirthday

監修：大出綾太

PC-98用の注目ソフト群だ！
『スターウォーズ』(ビクター音楽産業)／『ソードダンサー増刊号』『EDGE』(TGL)

今月は，これからPC-98に登場する注目のソフトを3本紹介しよう。

まずはビクター音楽産業から発売される『スターウォーズ』。以前発売されたX68K版と同じスタッフの手による移植だ。アニメーションはさらにスムーズになっているぞ。

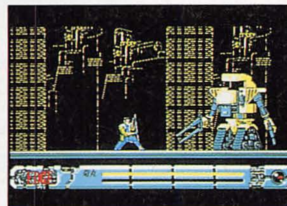
つづいてはTGLの『ソードダンサー増刊号』。同社『ソードダンサー』のキャラを使った対戦型アクション・ゲームだ。トーナメント戦や，戦いの模様を再現するトレース・モードなどもあり，白熱することまちがいなし。

『EDGE』は同じくTGLから発売される横スクロール型のアクション・ゲーム。PC-98とは思えないほどの滑らかな動きは，一見の価値あり。音楽もMIDI対応と，力が入っている。

アクション系は作りにくいと言われているPC-98だけれど，ここにきて秀作ソフトがぞくぞく登場予定。期待して待っていよう。



◀『スターウォーズ』。X68Kからの移植。12月4日発売



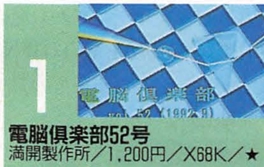
▶『EDGE』。マイキャラは2人から選べる

最新版パソコン・ソフト発売予定日Data Base（9月14日調べ）

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
10月30日	TAKERUディスクわあるどVol.10	PC98, TOWNS	TAKERU	記念すべき第10号のTDW
10月下旬	魏呉蜀伝	PC98	ソフトプラン	『三国志演義』の続編に当たる
	パックマン	PC98	ウイズ	ナムコの不朽の名作が現代に復活
10月予定	芸夢じゃん(仮)	PC98	G.A.M	麻雀牌を使ったパズルゲーム
	サルゴンV	TOWNS	G.A.M	PC98から移植のチェスゲーム
	フリーウィル	TOWNS	きんぷくりん	PC98からの移植
11月11日	ヴェインドリームII	PC98	グローディア	ビジュアル・シーンが話題になったRPGの続編
11月20日	ディスクステーション98第19号	PC98	コンパイル	おなじみのディスク・マガジン
	ウルティマ サベージ・エンパイア	PC98	ポニーキャニオン	RPGロング・シリーズの外伝がPC98に登場
	エルムナイト	PC98, TOWNS	マイクロキャビン	ロボットを操縦して敵と戦うアクション・シミュレータ
	エアーマネジメント	X68K	光栄	PC98から移植の経営SLG
	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	MSX2	光栄	PC88からの移植SLG（ROM版）
11月27日	ライフ&デスII ザ・ブレイン	PC98	アローマイクロテックス	手術SLGの続編が登場
	ライフ&デスII ザ・ブレイン	TOWNS	ビング	今回は脳の手術をシミュレートしている
	蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	MSX2	光栄	PC88からの移植SLG（ディスク版）
11月上旬	雨月綺譚	PC98	トンキンハウス	同社『ZETA』のシステムを踏襲した怪奇AVG
	少年マガジンヒストリー	TOWNS	ダットジャパン	『少年マガジン』の歴史をデータベース化
	ジョシュア	TOWNS	パンサーソフトウェア	PC98からの移植SLG
11月中旬	マスター・オブ・モンスターズFINAL	PC98	システムソフト	モンスターを操るSLGの最新作
	モンスターメーカー	PC98	ウイズ	コンシューマで人気のカードRPGをPC98に移植
	スクウェア・リゾート	X68K	ファミリーソフト	戦車同士が限られたフィールド内で戦うSTG
11月下旬	ウルトラ作戦～科学特捜隊出撃せよ！	PC98	バンプレスト	科特隊にスポットをあてたAVG＋SLG
	囲碁聖天	PC98	ホームデータ	同社『将棋聖天』の囲碁版
	機動戦士ガンダムMSフィールド2	PC98	ファミリーソフト	アニメ『ガンダム』のストーリーを忠実に再現したSLG
11月末	将棋II	PC98	アスキー	最近発売された将棋ソフトの第2弾
11月予定	スターベアラーズ	PC98	コスモス・コンピュータ	SF物のRPG＋SLGの予定
	ソードダンサー増刊号	PC98	TGL	対戦型のアクション・ゲーム
	囲碁手筋（仮）	PC98	G.A.M	囲碁のパズルゲーム
	聖銀戦神ガイナロックII	PC98	TAKERU	ロボット物AVGの続編が登場
	ストライダー飛竜	X68K	カプコン	アーケードで人気のあったアクション・ゲームを移植
	沈黙の艦隊	X68K	G.A.M	PC98からの移植
	ソリチュード（上巻）	TOWNS	データウエスト	サイキックディテクティブ・シリーズの最終回
12月1日	マハ・バラタ	PC98	アイル	インドが舞台のRPG
12月8日	ふしぎの海のナディア	TOWNS	ガイナックス	CD-ROMにより，声優の声が出力される
12月10日	徳川家康	PC98	ファミリーソフト	同社『織田信長』タイプの歴史物SLG
12月11日	ディスクステーション98第20号	PC98	コンパイル	年末のため発売日がちょっと早い，クリスマス号
12月22日	KO世紀ビースト三獣士	PC98	マトリクス	メディアミックスで展開するギャグRPG
12月上旬	超時空要塞マクロス	PC98	ファミリーソフト	根強い人気のアニメを原作としたSLG
	ガンシップ2000	PC98	マイクロプローズジャパン	フライトシミュレータ『ガンシップ』の続編
	アージェントミッション	PC98	マスターピース	建物に逃げ込んだ犯人を追うSLG
	ジョシュア追加シナリオ（仮）	PC98	パンサーソフトウェア	『JOSHUA』用の新作シナリオが2本収録の予定
	MSXトレイン	MSX2	ファミリーソフト	MSX2によるディスク・マガジン
12月下旬	ロボ・クラッシュ2	PC98	システムソフト	ロボットを製作して戦わせるSLGの第2弾
12月末	エアーコンバットIII	PC98	システムソフト	フライト・シミュレータ・シリーズの最新作
12月予定	信長の野望・覇王伝	PC98	光栄	光栄の看板SLGシリーズ最新作
	ヴィクトリー・ブリード	PC98	光栄	競争馬を育ててレースに出場させるSLG
	Pref Club・新装開店	PC98	WITTY WOLF	すでに発売済みの『Pref Club』の新バージョン
	スタークルーザーII	PC98	アルシスソフト	3D画面のスペースAVG＋STGの続編
	サバッシュII	PC98	ポプコムソフト	ポプコム監修RPG第2弾
	ハードショット	PC98	シュールド・ウェーブ	ビリヤードをコンピュータゲームに
	PRESENCE	TOWNS	シュールド・ウエーブ	PC98からの移植AVG
	エコロジーマジック	TOWNS	G.A.M.	PC98からの移植パズル
	わくわくキャビンパニック	MSX2	マイクロキャビン	PC98から移植のマイクロキャビン見学ソフト
年末予定	プリンセス・ミネルバ	PC98	リバーヒルソフト	登場人物がすべて女の子というファンタジーRPG
	忘れえぬ炎	PC98	遊演体	パソコン版『ビヨンド・ローズ・トゥ・ロード』
	ファイナルクライシス	PC98, TOWNS	テクノグラード	PC88からの移植STG
	ドラゴンスレイヤー英雄伝説	X68K	SPS	日本ファルコムのSLGをX68Kに移植
	ウイングコマンダー	TOWNS	富士通	海外から移植の3D宇宙戦シミュレータ。シナリオ集も発売予定
1月19日	ディスクステーション98第21号	PC98	コンパイル	'93もDSは大爆発だ！（意味不明）
1月予定	魂の門～ダンテ「神曲」より～	PC98	光栄	地獄を脱出するアクション＋AVG
	EDGE	PC98	TGL	横スクロールのアクション・ゲーム
	プリンセスメーカーII	PC98	ガイナックス	大ヒットした子育てシミュレーションの第2弾
冬頃予定	フォーチュン・クエスト	PC98	角川メディア・オフィス	同名小説を原作としたRPG
2月予定	クラウズ・オブ・ジーン	PC98	スタークラフト	『マイト&マジック』シリーズの第4弾

ソフトベンダーTAKERU 今月の人気ソフト・ランキング

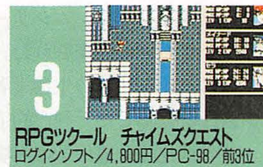
（調査期間：8月4日～9月9日）



電脳倶楽部52号
満開製作所／1,200円／X68K／★



宇宙海賊キャプテンハーロック
ファミリーソフト／9,800円／PC-98／前1位



RPGツクール チャイムズクエスト
ログインソフト／4,800円／PC-98／前3位



アスキー・フリーソフトウェア・インデックス9月号A
アスキー／1,800円／PC-98／★



シューティング68K GAMES グランプリ
アモルファス／3,000／X68K／★



TAKERU FLIP SIDE
アイオン／4,500円／PC-98／★



リューヌ伝説～時空の彼方
TAKERUソフト／7,800円／PC-98／前5位



サークII
マイクロキャビン／6,800円／X68K／★



スペシャルステージ～パリ・ダカール砂漠の疾走
アレックス／7,800円／PC-98／前4位



S.S.コースデータ パリ～北京 シルクロードの幻
アレックス／3,900円／PC-98／★

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先 〒467 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1 ブラザー工業㈱ TAKERU事務局 ☎052-824-2493

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
3月予定	指輪物語第2巻 2つの塔	PC98	スタークラフト	小説原作の大作RPGの続編
	バーニングドラゴン（仮）	PC98	ウイズ	縦スクロールのシュティング・ゲーム
	クラウズ・オブ・ジーン	TOWNS	スタークラフト	PC98から移植の3D・RPG
4月予定	KREMLIN TWILIGHT	PC98	WITTY WOLF	AIを搭載したパズルAVG
春頃予定	誕生（仮）	PC98	ジャパンホームビデオ	アイドルを育成するSLG
	フル・メタル	PC98	ろまんてっく	海外から移植のシミュレーションゲーム
	餓狼伝説	X68K, TOWNS	ホームデータ	NEO・GEOで人気の格闘アクションゲームを移植
	ソリチュード（下巻）	TOWNS	データウエスト	サイキックディテクティブ・シリーズの最終回
	アベル	TOWNS	ファミリーソフト	エイリアンに支配されている近未来の地球が舞台のRPG
6月予定	スターファイア（仮）	PC98	スタークラフト	IBM-PCから移植のSF・RPG
7月予定	スターファイア（仮）	TOWNS	スタークラフト	IBM-PCから移植のSF・RPG
8月予定	指輪物語第2巻 2つの塔	TOWNS	スタークラフト	PC98からの移植。PC98版の4ヶ月程度後に発売予定
発売日未定	ホーリーナイト	PC98	エニックス	『アンジェラス』の続編AVG
	ぷよぷよ	PC98	コンパイル	MSX2でおなじみの落下型アクション・パズル
	魔導物語A・R・S	PC98	コンパイル	前作登場の3キャラのお話。もちろんしゃべりまくる
	サイバーナイト	PC98	トンキンハウス	グループSNE監修のサイバーRPG。PCエンジンからの移植
	シュヴァルツシルトIV	PC98	工画堂スタジオ	SFシミュレーションの4作目が登場
	魍魎戦記摩陀羅	PC98	工画堂スタジオ	同名コミックス原作によるアドベンチャー色の強いRPG
	グレイテスト・パクリス	PC98	TAKERU	ブロック落下型のアクション・パズル
	億万長者III	PC98	コスモス・コンピュータ	株式シミュレーションの3作目
	ソードワールドPC	PC98	T&Eソフト	同名テーブルトークRPGのパソコン版
	シルクロード（仮）	PC98	ホームデータ	シルクロードを探索していく交易SLG
	ダンセ・マカブレ	PC98	テクノグラード	中世ファンタジーを舞台にした推理物のAVG
	ああっ女神さまっ！	PC98	バンプレスト	同名コミックをベースにしたマルチシナリオAVG
	機動警察パトレイバー	PC98	バンプレスト	人気コミックをテーマにした都市開発・戦闘シミュレーション
	デストラクション	PC98	APROS	『白と黒の伝説』の完結編にあたる
	フライトシミュレーター98（仮）	PC98	ペガサスジャパン	オリジナルのフライトシミュレータ
	ファーストクイーンIII	PC98	クレソフト	ゴチャキャラ・システムが好評のシリーズ3作目
	平家物語	PC98	クレソフト	ゴチャキャラを用いたストーリーSLG
	スペルクラフト	PC98	アスキー	呪文に重点をおいたフィールド型RPG
	ジャック	PC98	シンキングラビット	4年ほど前にPC88で出ていたAVGの移植版
	映画狂殺人事件	PC98	シンキングラビット	シンキングラビット伝統の推理AVG

発売日	タイトル	対応機種	発売元	解説
	ディープ・ストライク	PC98	遊演体	原子力潜水艦を操る本格派SLG
	デイズ・オブ・スローター	PC98	ファミリーソフト	3人の主人公を選べるマルチ・シナリオのSF・AVG
	シュートレンジ	PC98	ビッツー	対ロボット戦のSLG。X68Kより移植
	時のはざまに（仮）	PC98	パンドラボックス	精神病患者の心理を描いた3Dアドベンチャー RPG
	0120	PC98	総合ビジネスアシスト	ダイヤルQ2を題材にしたAVG
	ディスクバトラーII	PC98	総合ビジネスアシスト	ディスク同士を戦わせる移植ゲームの続編が登場
	シルクロード	PC98	マキシマ	商団をひきいてシルクロードを横断するシミュレーションRPG
	レジェンド・オブ・シャリス	PC98	マキシマ	アドベンチャー色のあるRPG
	ポピュラスII	PC98, TOWNS	イマジニア	X68Kから移植の大作SLG
	シムアント	PC98,X68K, TOWNS, J3100	イマジニア	アリを観察するシムシリーズの最新作
	麻雀悟空・天竺への道	PC98,X68K, TOWNS, J3100	シャノアール	麻雀を勝ち抜いて天竺へ迎え！
	究極タイガー	X68K	インターステイト	東亜プランのアーケードSTGの移植
	達人	X68K	インターステイト	東亜プランのアーケードSTGの移植
	鮫！鮫！鮫！	X68K	インターステイト	東亜プランのアーケードSTGがX68Kに登場
	エアバスター	X68K	インターステイト	KANEKOからアーケードで出ていたSTGの移植
	ヴェインドリーム	X68K, TOWNS, MSX2	グローディア	PC88からの移植。現在発売を検討中
	倉庫番リベンジ	X68K, TOWNS, J3100	シンキングラビット	ユーザーの作品集
	F 2 9 RETALIATOR	X68K,J3100	イマジニア	ポリゴンを使用したフライトシミュレーター
	GE・TENII～大海信長伝・下天～	PC98, TOWNS	GE・TEN	信長を操作してアジア連邦成立を目指すSLG
	SUZAKUタウンズ	TOWNS	ウルフ・チーム	PC98の和風RPGを移植
	ダイヤモンド・プレイヤーズタウンズ	TOWNS	ウルフ・チーム	PC98からの移植
	ダンセ・マカブレ	TOWNS	テクノグラード	PC98から移植の推理AVG
	ぷちこら～じゅ	TOWNS	パンドラボックス	幼児向けのゲーム集
	ヘブン&アース（仮）	TOWNS	富士通	パズルやカードゲームを多種類収録している
	ハープーン	TOWNS	富士通	アミガなどで発売されていたSLGの移植
	カルメンサンディエゴ	TOWNS	富士通	世界各国の歴史や経済などを勉強できるAVG
	ウイングコマンダーII	TOWNS	富士通	海外から移植の3Dシミュレータの続編。シナリオ集発売も予定
	R-TYPE	TOWNS	ハドソン	アイレムのアーケード・ゲームの移植版
	チャイム	機種未定	システムサコム	ノベルウェア・タイプの女子高生シミュレーション

■発売中止が決定した作品……ファルディア（X68K／M.N.M.ソフトウェア），らんま1/2飛龍伝説（TOWNS／ボーステック），バトル（X68K／G.A.M）■開発休止中の作品……PGAツアーゴルフ（PC98／イマジニア），ガンバスター（X68K／ガイナックス），麻雀三国志演義（PC98／システムソフト）

海外 OVERSEAS パソコン

シムシリーズ最新作,『シムライフ』登場!

『シムシティー』『シムアース』『シムアント』と,発売されるたびに話題となったシムシリーズの最新作『シムライフ』がついに発売された。

『シムライフ』は,イギリスの生物学者リチャード・ドーキンス氏が提唱した「利己的遺伝子」理論(ダーウィンの進化論を遺伝子の立場から考えたもの)に基づいて食物連鎖や共生など,生態系の仕組みを再現したソフトとなっている。いま話題の地球環境問題や,生態系の破壊などにも関係しているのに加えて,遺伝子実験で奇抜な生物を創れてしまうのも(ある意味では危険な)魅力である。

『シムアース』が地球全体の,『シムアント』が,ある庭の中での生態系をテーマに取りあげたのに対して,『シムライフ』は仮想フィールド内でゲームが展開される。見た目は『シムシティー』のような画面の中で,さまざまな生物が息づき,生活を営んでいるのだ。ゲームを楽しみながら,遺伝子と進化,そして生命の神秘さについて学べることだろう。

現在はMacintosh版のみが,イマジニアから発売されているが,PC-9801版,X68K版,FM TOWNS版の移植も検討されている。シムシリーズのファンは楽しみにしていてほしい。



◀新たな生物を模索中。環境に適さないとすぐに滅んでしまうぞ

▶画面構成などは,これまでのシムシリーズのものを継承しているのだ

監修:猪野清秀

今月の人気ソフト・ランキング

HOT・10

先月1位だった『エース・オブ・ザ・パシフィック』は2位に後退。386SX以上のマシンでないと,このソフトは動かないのだが……これくらいのスペックは最低限必要なのだろうか。今月は5位の『レッドバロン』や6位『4Dボクシング』,7位『ワールドサーキット』など,少し前までランキング上位にいたソフトの巻き返しが目立つ。

1	Links 386 Pro リンクス 386 プロ(Access) SLG/IBM-PC/10,000円
2	Aces of the Pacific エース・オブ・ザ・パシフィック(Sierra) RPG/IBM-PC/12,000円
3	Epic エピック(Ocean) SLG+AVG/IBM-PC/10,000円
4	Grand Prix Unlimited グランプリ アンリミテッド(Accolade) SLG/IBM-PC/10,000円
5	Red Baron レッドバロン(Sierra) SLG/Mac, IBM-PC, Amiga/10,000円
6	4D Boxing 4D ボクシング(E.A.) SLG/Mac, IBM-PC, Amiga/7,500円
7	World Circuit ワールドサーキット(MicroProse) SLG/Amiga/8,000円
8	Falcon 3.0 ファルコン 3.0(Spectram Holobyte) SLG/IBM-PC/12,000円
9	The Lost Treasures of Infocom ザ ロスト トレジャーズ オブ インファコム(Infocom) AVG/IBM-PC, Amiga, Mac/11,000円
10	Theatre of War シアター オブ ウォー(Three Sixty) SLG/IBM-PC/8,000円

新作ソフト Data Base

本コーナーでは,編集部が選んだおすすめの4本を紹介している。ゲーム・タイトル下の解説は,メーカー名/対応機種/価格を表わす。



ELECTRONIC ARTS
Amiga
$49.95

22年前のある日,エストロス・ペインギバーという,有能な僧侶がいた。彼は想像を絶する悪行を行なった罰として,母国であるアストリア国を追われる身であった。しかし彼は翌年,自分が召喚した悪魔たちで創った軍団を指揮し,アストリア国を支配してしまったのだ。同国のギルドは団結し,4人の勇者を傭兵として雇った。彼ら傭兵たちに与えられた任務は一つ。ペインギバーの本拠地であるダンジョンに潜入して四つのマジック・アイテムを取り戻し,彼を封印することである。

プレイヤーが操作するパーティーは,職業が戦士・僧侶・魔法使い・ドルイドといったあらかじめきめられているメンバーから構成されている。ボーナス・ポイントを既存の能力値に自由に割り振ったら,いよいよダンジョン内に侵入だ。

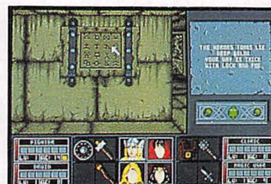
ゲーム・システムや画面構成は,RPGのシステムに革命をもたらした『ダンジョンマスター』とほぼ同じものが取り入れられている。リアルタイムに遭遇する敵と戦う恐怖をナマで味わえるのだ。説明書にマップが付属しているのもうれしい気配りである。



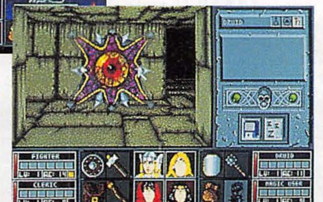
▲毎度おなじみのキャラクター・メイキング。ボーナス・ポイントを足して自分だけのキャラを創るのだ



◀落ちているアイテムは,ちゃんと目の前に見える。手に取り,持ち物におさめることもできる



▶壁に書かれているメッセージを読んでみる。先にはどんな危険が待ちかまえているのだろうか?



▲敵の攻撃もリアルタイム。ボーッとしているとすぐに全滅だ

海外パソコン・ホット10にご協力いただいたお店:㈱オーク(オークビレッジ) ☎03-3254-2094 〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-16大橋ビル6F

THE Carl Lewis CHALLENGE

ザ・カールルイス・チャレンジ



PSYGNOSIS
Amiga, IBM-PC, Atari-ST
$49.99

緻密な書き込みをしたグラフィックでプレイヤーを魅了する作品をつぎつぎに発表しているイギリスのソフトメーカー・シグノシスの最新作は，なんとスポーツ・ゲーム。しかも単なるスポーツ・ゲームではなく，選手の育成や管理も行なえる，シミュレーション要素も含んだゲームになっているのだ。

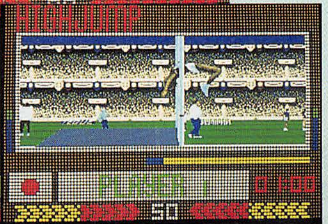
プレイできる種目は，「100m走」「110mハードル」「ヤリ投げ」「高飛び」「走り幅跳び」の5競技。プレイヤーは各国の選手になって各種競技をこなしていくと同時に，選手たちの監督の役割も果たさねばならない。

ゲームは競技がはじまる5週間前からスタート。この5週間で，自分の国の代表選手10人に，いろいろな練習メニューを組んでやることになる。スピードやスタミナなどのパラメータを上げ，試合にベストの体調で臨めるよう調整しなければならないのだ。シグノシスの作品にしてはグラフィックがおとなしい感じもするが，スポーツ・ゲームにしてはかなり描き込んであるところにも注目してほしい。

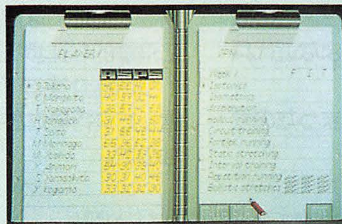
スポーツ・ゲームで選手管理の部分も楽しめるようにしたところが，この作品の最大のウリだろう。



◀ヤリ投げ競技。どれだけ遠くに飛ぶのかな？



▶高飛び競技。1cmでも高く飛び，他の選手の追随を許すな！



▲自分が監督する選手のスケジュールをきめる。能力値をいかに上げるかが問題だ

◀全員の選手のパラメータを見てみる。全部がパーフェクトな選手は創れないのだ

PAPERBOY 2

ペーパーボーイ2



MINDSCAPE
Amiga, IBM-PC
$49.95

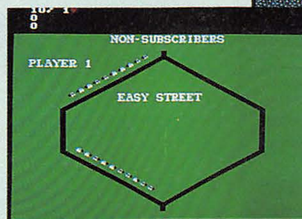
どんなにつらい障害が目の前に待ちかまえていようと，ただひたすらに新聞配達を続ける，けなげな新聞少年のゲーム『ペーパーボーイ』の続編が発売された。

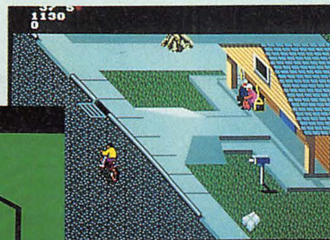
今回は2人プレイ時に新キャラの「ペーパーガール」も登場する。プレイヤーはどちらか1人を選び，愛車であるBMXに乗って，住宅街に新聞を配らねばならないのだ。

BMXをいちいち降りて新聞を新聞受けに入れていたのでは間に合わない。プレイヤーは的を見定め，BMXに乗ったまま新聞を投げ入れるのだ。乱暴に思えるかもしれないが，アメリカじゃよくある話だそうだ。

ペーパーボーイの行く手をさえぎるのは，いたずら好きの子供や，道路を走っている車だけじゃない。下水道から飛びでてくるモンスターや，火を吐くガーゴイルなど，信じられないバケモノどもが邪魔をしてくる。新聞をそいつらにぶつけて，正義の制裁を加えることもできる。ヤツらを倒して，高得点を狙え！

▼この面のステージ構成を見る。これだけの家に新聞を配達しなければならないのだ





▶犬や車など，さまざまな敵（?）がペーパーボーイの邪魔をする。巧みに避けろ！

◀自転車で走りながら新聞受けに新聞を投げる！ そのテクニックは神業に近いものがある



NAVY SEALS

ネイビーシールズ

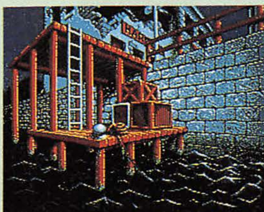


OCEAN
Amiga
$49.95

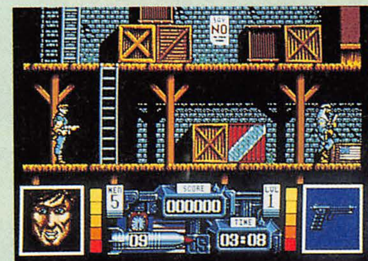
SEALS（シールズ）とは，アメリカ海軍の特殊部隊のこと。アメリカを悪の手から守るため，どんな危険な任務でも平気でやりこなすスゴイ部隊なのだ。隊員はみな，勇気と力，そしてさまざまな特殊能力を持っている。彼らに不可能という文字は存在しないのである！

今回，彼らに与えられたミッションは二つ。中東の某国に捕らわれたヘリコプターの乗員を救出することと，ベイルートでゲリラが手に入れたミサイルを破壊することだ。メインは前者の中東ミッション。海岸から秘かに侵入し，拠点を破壊，人質を救出して無事に脱出しなければならない。

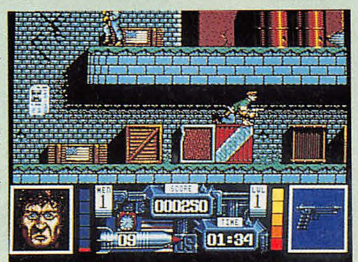
画面はかなり地味だが，敵に見つからないよう身を潜め，建物の陰に隠れながら匍匐前進するあたりは，特殊工作員の雰囲気を十分に味わえる。ただし，当たり判定が厳しいから，先に進むのはかなり困難だぞ。



▶小さな港から某国へ侵入。気づかれたらその場でアウトだ



◀爆弾を配置して敵の目をあざむき，敵要所を破壊せよ！



▶警戒している敵と目が合うと攻撃されてしまう。匍匐前進で身を隠すのだ

大空の赤い騎士になるのは君だ!

『レッドバロン』
(RED BARON)

IBM-PC, Amiga/$59.95

監修:猪野清秀



今を去ること80年ほどの昔，世界を二つに分けて世界中を巻き込んだ大きな戦争があった。俗に言う第一次世界大戦だ。この大戦は，最初の世界規模の戦争としても，そしてさまざまな近代兵器が登場した戦争としても有名だ。

数々の近代兵器の中でも，きわだって人々の目にとまったのが飛行機という乗り物。

ライト兄弟が発明してからわずか10年で戦争に駆りだされ，人類を大空に羽ばたかせたこの魔法の機械は，第一次世界大戦の間に飛躍的な進歩を遂げた。

今月紹介する『レッドバロン』は，それら第一次世界大戦で活躍した飛行機たちを取り扱った，フライト・シミュレータ型のSLGなのだ。

『レッドバロン』の由来とは?

作品名の「レッドバロン」。直訳すると「赤い騎士」だが，実はこれ，ある人のことを指している。詳しいことは知らなくても，名前だけなら聞いたことがあるかもしれない。第一次世界大戦でのトップエース（撃墜王）こと，ドイツ空軍のマンフレート・フォン・リヒトホーヘン（Manfred von Richthofen）がその人。彼の乗っていた飛行機が真っ赤な機体だったことから，「レッドバロン」と呼んでいたんだ。

貴族の出身である彼は，はじめ騎兵として軍に属していた。しかしパイロットに所属を変えてから，めきめきとその頭角を現わすようになった。対空砲火によって撃墜されるまでの，彼の撃墜スコアはなんと80機。これは所属するドイツ空軍はおろか，イギリスやアメリカなどの連合軍をも含めて最高の成績だった。

この作品『レッドバロン』も，彼の優秀さに敬意を表して名前を使っているのかもしれない。もちろんゲーム内で，プレイヤー自らが第2の「レッドバロン」になることだって可能だぞ。



◀生涯撃墜数80機という，素晴らしい成績をあげた「レッドバロン」。名前くらいは知っていても損はしないぞ



▶第一次世界大戦では，「レッドバロン」をはじめとして数多くの撃墜王が登場したんだ

メイン・メニュー



▶メイン・メニュー。キャンペーン・モードも単一任務モードもここから選択する



◀連合軍パイロットとして登録。その姿からして，イギリス軍かな?

▶現在自分がいる航空隊の，付近の戦況を知ることができる

まずはパイロットの登録だ

『レッドバロン』では大きく分けて二つのモードで遊ぶことができる。単一任務モードと，キャンペーン・モードだ。まずは後者から解説しよう。

キャンペーン・モードでは，フライト・シミュレーターでおなじみになった，パイロットを登録してつぎつぎに任務をこなしていくタイプのゲームが楽しめる。

まずはパイロットの所属の選択。『レッドバロン』では，ドイツ軍と連合軍のどちらでもプレイできるのだ。好きなパイロットや機体がある側の軍を選ぼう。実際に勝ったのは連合軍だが，だからといって連合軍のほうが有利とは限らない。

パイロットを登録すると，所属する航空隊と，その地域の戦線の状況を知ることができるようになる。スタートは1915年の12月。ちなみに終戦，つまりキャンペーンの終了は1918年の11月10日。3年にもわたる長い戦いがはじまるのだ。

飛行隊から任務を受け，無事に任務を遂行していくうちに，昇進する可能性もある。位が上がれば，より上級の航空隊に配属されるので，一緒に任務を遂行する味方パイロットの質も上がっていく。ひょっとして，「レッドバロン」をはじめとする，著名なパイロットと同じ航空隊に配属されるかもしれないぞ。

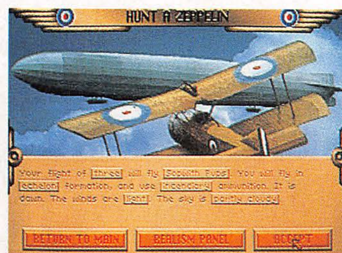
きわめて優秀な成績をおさめれば，勲章をもらえることもある。さらに，階級が上がって飛行隊長になれば，自分の飛行隊の飛行機

単一任務で高得点を取ろう!

キャンペーン・モードで長く遊ぶ他に，単一の任務で飛行を楽しむこともできる。この任務には，単なる空中戦をはじめ，爆撃機の護衛や，飛行船や気球の破壊，そして著名な撃墜王との戦いなど，いろいろなバリエーションがある。達成度で得点が表示され，最高得点をはじきだすと記録に残るのだ。これだけでも十分に楽しめるぞ。

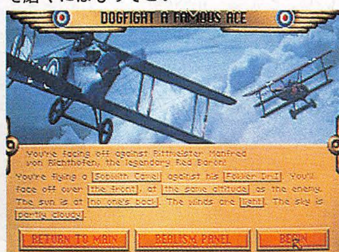
また，有名な撃墜王や機体について，そのエピソードを見ることもできる。

現代機の飛行機モノならともかく，複葉機なんてマイナー過ぎて……と遠慮しがちな人も，ぜひ一度『レッドバロン』をプレイしてみよう。きっとその魅力のとりこになるぞ。



▲飛行船撃墜の単一ミッション。焼夷弾を使わないと破壊できないのだ

▼著名なパイロットとの空中戦もできる。腕を磨くにはもってこい





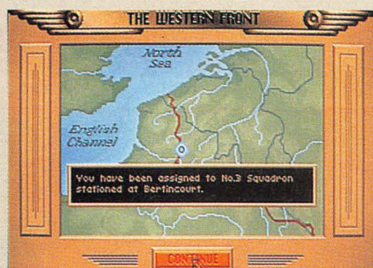


▲それぞれイギリスとドイツの代表機，キャメルとアルバトロス。キャンペーンで時間が進めば，こういう新型機にも乗れるようになるかも？

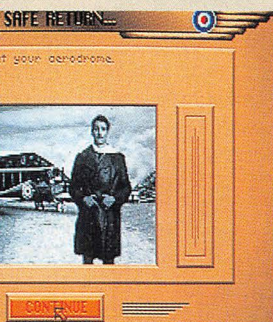
すべてを好きな色に塗りかえることができるのだ。「レッドバロン」に対抗して「ブルーバロン」を気取るのも面白いかも。

年代が進んでいけば，性能の良い新型飛行機が配属される。新型機に乗れるようになれば，成績はグンと上がることだろう。

キャンペーン・モードで大切なのは，やはり個々の任務。しかし，パイロットの命を無駄にしないことも重要だ。せっかく育て上げた優秀なパイロットを，ケアレス・ミスで失っては泣くに泣けないからね。まずは無事帰還。これが一番大事。



◀任務を受ける。場所をしっかり覚えていないと迷子になるぞ



▶任務に失敗したけど，一応無事帰還。生きて帰れればよしとしよう

操縦は簡単。だけど……

プレイヤーが操縦する飛行機は，主翼が2枚ある複葉機がほとんど。当時は機体や動力の構造もきわめて簡単で，さらに武装も機銃と爆弾くらいしかなかったから，ゲームでの操縦もかなりラクにできるようになっている。エンジンをかけ，最大出力にして，機体が地面を走りはじめたら機体を上げる。乱暴な感じもするが，これでちゃんと離陸できてしまうから驚きだ。

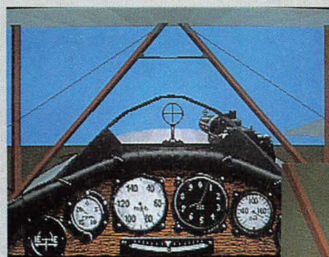
空を飛んでからも，操縦はイージー。なにしろ飛行機そのものの速度が遅いので(時速200kmもでれば速い機体に分類された)，なんとなくのんびりとした感じなのだ。計器も数個しかなく，特に必要なのは高度計と燃料計，傾斜計くらい。

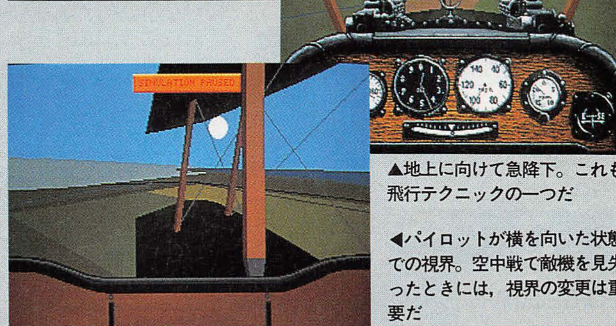
速度を上げたければエンジン出力を上げ，機体を傾けたいときには，操縦桿をその方向に倒す――これだけ覚えていれば操縦できる。

ファンクション・キーを押すことで，視界を変えることも可能だ（最近のフライト・シミュレーターでは常識になった機能だね）。視界を変更することで，空中戦で敵機を見つけるときなどにも役立つ。この時代には，レーダーなどという便利なものはないのだ。

操縦そのものは簡単だけど，優秀なパイロットになるためには，たとえば「木の葉落とし」のような，それなりの飛行テクニックも必要となってくる。ただ飛んでいるだけでは，優秀な成績をだすのはむずかしいぞ。

通常コクピット画面


◀通常コクピット画面。周囲の景色ものんびりと流れていく



▲地上に向けて急降下。これも飛行テクニックの一つだ

◀パイロットが横を向いた状態での視界。空中戦で敵機を見失ったときには，視界の変更は重要だ



Video Game ビデオゲーム

監修：やんま

今月の人気ソフト・ランキング HOT・20

4位までは順位が動かず。『ストII』&『ダッシュ』の勢いが衰えるのを，『ワールドヒーローズ』が好調の『NEO・GEO』，そして，アイレムひさびさのヒットとなった『アンダーカバーコップス』がうかがっているような感じになった。もうしばらくすると『NEO・GEO』チームに『龍虎の拳』も参戦。この激しい圧力に『ストII』チームは耐えられるだろうか？

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル
1	前1位	ストリートファイターII ダッシュ	カプコン	格闘アクション
2	前2位	ストリートファイターII	カプコン	格闘アクション
3	前3位	NEO・GEO(MVS)	SNK	
4	前4位	アンダーカバーコップス	アイレム	格闘アクション
5	↑前8位	バース	カプコン	縦スクロール・シューティング

なんとNEO・GEOにもCD-ROMが登場する!!

ポスト『ストII』として，発売以来人気のNEO・GEOソフト『龍虎の拳』だが，SNKでは現在「必殺技をさがせ！キャンペーン」を開催中だ。

このゲームの主人公「リョウ・サカザキ」と「ロバート・ガルシア」のふたりは，それぞれ五つの必殺技を持っている。しかし，ゲーム中に教えてくれるのは四つまで。残る一つの必殺技“龍虎乱舞”については，自分でだしかたを発見しなければならないのだ。この“龍虎乱舞”をだす方法がわかった人は，ハガキに技のだしかたと，どんな技だったかをくわしく書いて（たとえば“龍激拳”だったら，「↓↘→＋A。腕を回転させ，気の固まりを相手に投げつける技」というように）住所，氏名，年令，電話番号，職業（学年）を明記のうえ下記の宛先まで送ってほしい。この技を発見した達人には免許皆伝の証として先着10,000名に「龍虎の拳」特製トランプが送られるぞ。

■宛先：〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 ㈱エス・エヌ・ケイ 龍虎の拳“必殺技をさがせ”係

＊　＊　＊

そして，NEO・GEOに関する驚くべき情報が飛び込んできた。以下の二つがそれだ。

特報1：『餓狼伝説』がTVアニメ化決定！

NEO・GEOの人気格闘ゲーム『餓狼伝説』がTVアニメ化されることが決定した。キャラ・デザインに「バブルガムクライシス」の大張正巳氏を招き，12月下旬に60分の特番として全国放映の予定だ。

特報2：NEO・GEOにもCD-ROMが発売される！

SNKでは現在，CD-NEO・GEO（NEO・GEO用のCD-ROM）を開発中。来年9月に発売を予定している。ちょっと高めのNEO・GEOソフトだが，このCD-ROMが発売されれば，ソフトがもっと安くなるかも？ くわしいことについてはまだ不明。続報を待とう！



◀隠された“龍虎乱舞”とは，いったいどんな技なのか？

新作ソフト Data Base

バーチャレーシング

セガ／F-1ドライブ・シミュレーション／業者価格4,000,000円／発売中

1秒間に最大18万ポリゴンもの表示が可能という強力なCGボード「MODEL1」を使用し，今までのゲームにないなめらかな3D処理を実現したF-1ドライブ・ゲーム。

F-1マシンを操り，クローズドサーキットを時間内に4周すればクリアとなる。自車はオートマかマニュアルかの選択が可能。マニュアルはスタート＋アクセルで選ぶことができる。コースは初級，中級，上級の三つ。

ハンドル横にあるVRボタンで，ゲーム中，自由に四つの視点の中から一つを選ぶことができ，プレイヤーは自分の好きな視点でゲームをすることができる。縦横比16：9のワイドビジョン・モニターを採用しているのも話題の一つだ。



ぷよぷよ

FC・移植

セガ，コンパイル／アクション・パズル／価格未定／10月

『テトリス』型のアクション・パズル・ゲーム。2個一組みで落ちてくるスライム「ぷよぷよ」をレバーで動かし，ボタンで回転させて積み上げていく。ぷよぷよは4個以上，同じ色が隣接するように積み上げれば消すことができ，5個以上のぷよぷよ，あるいは，連鎖的に何組みも同時に消すことができれば，相手側に透明なゴミぷよぷよをふらすことができる。ゲームはコンピュータの操る敵キャラと対戦するように展開。

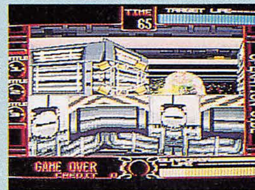


ガンバスター

タイトー／ガン・シューティング／標準小売価格1,900,000円／発売中

特殊な筐体を使い，2対2の対戦ができるガン・シューティング・ゲーム。筐体には4丁の銃と4本のレバーがついていて，レバーで自キャラの移動，銃を左右に向けることで方向転換をすることができる。

同じフィールド内で撃ち合うプレイヤー同志の対戦の他，コンピュータとの対戦も可能。対コンピュータ・モードの場合は，自分が賞金稼ぎとなり逃げる犯罪者たちを追いかけていく。全13ラウンド。



ライディングファイト

タイトー/アクション/価格未定/発売中

派手な3D処理のスピード感あふれるアクション・ゲーム。2人同時プレイが可能。主人公は空中を自由に飛び回れる"J・ボード"を操り，凶悪犯罪組織「デス・サーペント」と激しく闘う。8方向レバー・3ボタン（パンチ，ジャンプ，パワーアタック）を使用。レバーとボタンの組み合わせで，特殊なパンチや，投げ技などをだすこともできる。舞台は，近未来の米国メガロポリス，中東湾岸地域など全5ステージで構成。



リングレイジ

タイトー/プロレス・シミュレーション/価格未定/発売中

画像取り込みを使用し，リアルなキャラが動き回るプロレス・ゲーム。最大4人同時プレイまで可能。8方向レバー・3ボタンを使用する。6人のプロレスラーから1人を選びゲーム・スタート。2対2の「タッグマッチ」や，全員が一度に闘う「バトルロイヤル」などのモードを選ぶことができる。得意技を駆使して，相手からフォールを取るか，ギブアップさせるか。パワーとテクニックがすべてのプロレスの試合を再現。



富士山（ふじやま）バスター

サミー，カネコ/格闘アクション/OP価格178,000円/発売中

純和風の格闘アクション・ゲーム。対コンピュータプレイの他，対戦プレイも可能。8方向レバー・4ボタンを使用する。自キャラは，歌舞伎，相撲，カッパ，忍者，将軍，侍，さぶ，芸者の8人から自由に選べ，レバー操作とボタンの組み合わせで，それぞれが個性的な必殺技をだすことができる。対コンピュータの場合は基本8キャラの他に4人の最強キャラが登場。全12ステージでエンディングとなる。



F/A(Fighter&Attacker)

ナムコ/縦スクロール・シューティング/価格未定/10月

パワーアップもなく，攻撃方法も対空攻撃と地上攻撃だけというシンプルさがウリの縦スクロール・シューティング。

F-14D，F-15J，YF-22A，X-29など，16種類の実在する戦闘機の中から自機を選ぶことができ，16機種それぞれが異なった攻撃方法を持っている。全8ステージ構成。



メジャータイトル2

アイレム/ゴルフ・シミュレーション/価格未定/10月下旬

ロングラン・ヒットとなった『メジャータイトル』が新モードを加え，新たに登場。最大4人まで同時プレイが可能。二つのコースを選ぶことができる。



スーパーワールドスタジアム'92〈激闘版〉

ナムコ/ベースボール・シミュレーション/価格未定/発売中

『ワールドスタジアム』シリーズの最新版。選手名や，打率，防御率などが最新のものになり，人気のある球団を強化する「ごひいきモード」がついた。



リーサルウェポン3

データイースト/ピンボール/価格未定/発売中



同名映画をモチーフにしたピンボール。プレイ中にトリガーをひいたり，フリッパー・ボタンを連打したりと，とにかくスリリングなピンボール。

ジンジンジップ

テクモ，アルュメ/縦スクロール・シューティング/価格未定/発売中

第二次大戦を舞台にしたシューティング。レバーを片方に傾かせて，一気に反対側へ倒すと自機がローリングし，この間は無敵状態&パワーアップ！



爆裂ブレイカー

サミー，カネコ/縦スクロール・シューティング/OP価格148,000円/10月初旬

パワーアップ型のシューティング。自機は攻撃能力の異なる6種類の中からセレクト。画像取り込みを使用した巨大なボスキャラは圧巻。



6	★	フィグゼイド	東亜プラン／縦スクロール・シューティング
7	★	ファイナルラップ3	ナムコ／F-1ドライブ・シミュレーション
8	↑前15位	爆烈クイズ魔Q大冒険	ナムコ／クイズ
9	前7位	達人王	東亜プラン／縦スクロール・シューティング
10	前9位	コカコーラ・スズカエイトアワーズ	ナムコ／バイクレース・シミュレーション
11	★	スーパー上海 ドラゴンズアイ	タイトー，ホット・ビィ／パズル
12	前6位	ソニックウィングス	ビデオシステム／縦スクロール・シューティング
13	前5位	スーパーワールドスタジアム'92	ナムコ／ベースボール・シミュレーション
14	前12位	ウォーリーをさがせ！	セガ／ファインディング・アクション
15	前11位	ボンバーマンワールド	アイレム／アクション
16	★	スタジアムクロス	セガ／モトクロス・シミュレーション
17	★	ウルトラマン倶楽部	バンプレスト／アクション
18	↑再登場	コズモ・ギャング・ザ・ビデオ	ナムコ／固定画面シューティング
19	前13位	セイブカップサッカー	セイブ開発／サッカー・シミュレーション
20	★	X-MEN	コナミ／格闘アクション

AMショーのせいか新作の量が非常に多い月となった。その中でも，おすすめはやはり『バーチャレーシング』。コースも非常によくまとめられているので，ぜひタイム・アタックに挑戦してみてほしい。それから『ぷよぷよ』の対戦が非常に熱い。『ガンバスター』の対戦もちょっと変わってておもしろいぞ。この秋は「ゲームでバトル」の秋になりそう。

PC ENGINE PCエンジン

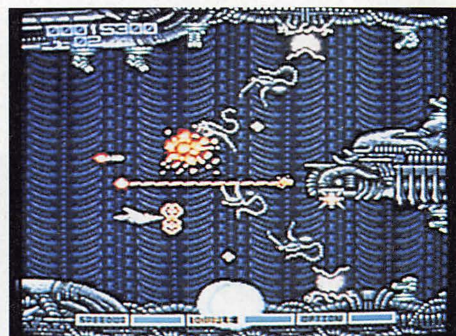
監修：大出綾太

コナミのCDソフト第2弾は『グラディウスII』だ！

今月のランキングでも体験版が4位と，注目を集めている『スナッチャー』。コナミ初のCD-ROMソフトとして，今月本編が発売されるが，そのコナミから，早くもCD-ROM第2弾が発表された。

その名は『グラディウスII』。アーケードで登場したのはかなり前になるが，完成度が高く，今でも多くのファンを持つシューティング・ゲームだ。グラディウス・シリーズ最高傑作との声もある。

アーケードの基板から音楽を直接CDに録音して使用するなど，意欲的な開発が進んでいるという。移植には定評のあるコナミだけに，今後の要注目ソフトになるのはまちがいないだろう。



▲これがPCエンジン版『グラII』の画面。X68K版につづく忠実な移植となる

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

正統派RPG『ファージアスの邪皇帝』がトップ。3位には，なにかと注目の『ドラゴンナイトII』が入った。限定発売の体験版『スナッチャーPD』も健闘している。

順位	前回	タイトル	メーカー	価格
1	★	ファージアスの邪皇帝	ヒューマン	7,500円
2	★	パワーリーグ5	ハドソン	6,800円
3	★	ドラゴンナイトII	NECアベニュー	7,400円
4	★	スナッチャー PILOT DISK	コナミ	1,500円
5	前3位	天外魔境II 卍MARU	ハドソン	7,800円
6	↑前8位	スーパー桃太郎電鉄II	ハドソン	6,800円
7	再登場	トップをねらえ！ GUNBUSTER Vol.1	リバーヒルソフト	6,800円
8	前1位	ソルジャーブレイド	ハドソン	6,500円
9	★	クイズの星	サン電子	6,800円
10	再登場	ワールドジョッキー	ナムコ	5,800円

新作ソフト Data Base

スライムワールド
スーパーCD-ROM 海・移植

マイクロワールド／アクション／7,200円／10月9日

スライムで覆われた地中の洞窟に入り，宝石を集めながら出口へと脱出するアクション・ゲーム。ビジュアル・シーン，ナレーションが追加された。



ザ・プロ野球SUPER
スーパーCD-ROM

インテック／スポーツ／6,800円／10月9日

選手名はもちろん，似顔絵やフォーム，球団応援歌なども忠実に再現。プレイモードもアクション，シミュレーション，ウォッチと3種類用意されている。



クイズ殿様の野望
CD-ROM(両対応) ア・移植

ハドソン／クイズ／6,200円／10月10日

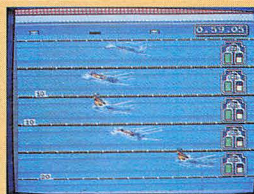
カプコンから発売されていたアーケード・ゲームを移植。プレイヤーは戦国時代の一武将となり，クイズによる合戦をくりかえし，全国統一を目指す。



パワースポーツ

ハドソン／スポーツ／6,500円／10月10日

ハドソンの"パワー"シリーズ第4弾。6競技18種目で競うオリンピック・モードと，種目を選択できる練習モードがある。5人までの対戦が可能。



銀河お嬢様伝説ユナ
スーパーCD-ROM

ハドソン／デジタルコミック／6,800円／10月23日

「ミス銀河・お嬢様コンテスト」グランプリの神楽坂優奈が，なぜか宇宙の戦士として戦うハメに……。デジタルコミック初のオリジナル・ストーリー。



スナッチャー
スーパーCD-ROM パ・移植

コナミ／AVG／7,800円／10月23日

人を殺害し本人とすり替わる謎の生命体"スナッチャー"をめぐるサイバーパンク・アドベンチャー。パソコン版では謎だった結末が，いま明らかになる。





キアイダン00(ダブルオー)
スーパーCD-ROM

RIOT／シューティング／6,980円／10月23日

キャラクターの魅力を重視した，ドラマ性の高いシューティング・ゲーム。キアイをためれば，5種類の武器に応じた必殺技"キアイダン"が撃てる。



■発売日変更情報……●エグザイルII～邪念の事象～(RIOT) 9月中旬→9月22日

Family Computer ファミコン

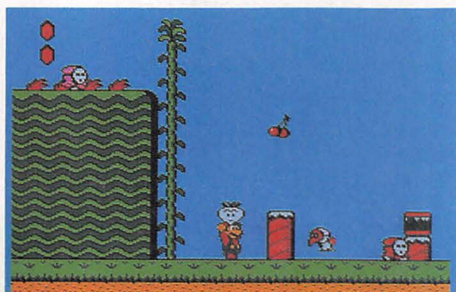
監修：手塚一郎

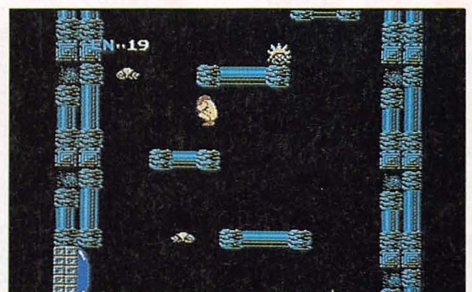
ファミコンがまだまだ楽しくなる可能性は!?

メガドライブやPCエンジンの台頭，あるいはスーパーファミコンの登場で衰退の一途をたどるとされていたファミコンだが，それでも（一時期ほどではないものの）ソフトは，やはり発売されている。そう，メーカー側にしてみれば，その普及台数は明らかに魅力であるからだ。

「ゲーム業界は不況に強い」というのが伝説だったとも思われる今，いかに注目を浴びているスーパーファミコンといえども苦戦はまぬがれない。ハードの機能が上がったぶんだけ，メモリを喰ってしまうジレンマに陥ってしまったのは，なんとも皮肉な結果と言えよう。そこでファミコンが再浮上する。ファミコンは現在の主流マシンにくらべると，やはりひと昔前のハードとの印象がいなめない。だが，だからこそ少ないメモリで，比較的安価な作品を世にだすことが可能なのだ。

任天堂の山内社長は，先に行なわれた「ファミコン・スペース・ワールド'92」で断言した。今年は，任天堂はファミコンとゲームボーイに力をいれる，と。この年末には『星のカービィ』をはじめとする任天堂の強力ソフトが待機しているというから楽しみだ。


▲『スーパーマリオUSA』はFCを活性化させるか？


▲となると『メトロイド』などの名作もロムででる？

今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

おとなのソフトという感じはするものの，その完成度の高さから大ヒットとなった『ダービースタリオン』。その改訂版ともいうべき『〜全国版』も売れている。

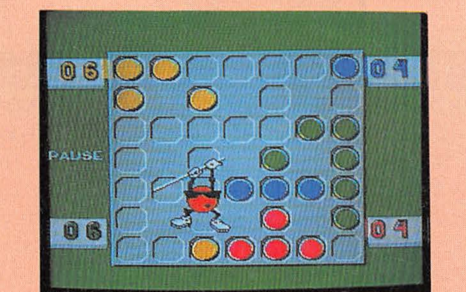
順位	前回	タイトル	メーカー	価格
1	↑前3位	ダービースタリオン全国版	アスキー	7,200円
2	★	ドラゴンボールZIII 烈戦人造人間	バンダイ	7,800円
3	★	高橋名人の冒険島III	ハドソン	5,800円
4	前1位	びっくり熱血新記録〜はるかなる金メダル〜	テクノスジャパン	6,500円
5	前3位	まじかる☆タルるートくん2 まほうだいぼうけん	バンダイ	5,800円
6	前4位	スーパー桃太郎電鉄	ハドソン	5,800円
7	↑前9位	テトリス2+ボンブリス	BPS	6,800円
8	前8位	ヨッシーのたまご	任天堂	4,900円
9	前2位	レッドアリーマーII	カプコン	5,800円
10	★	ナムコクラシックII	ナムコ	5,900円

新作ソフト Data Base

SPOT
海・移植

BPS／テーブル／5,500円／10月16日

ボードゲーム感覚の陣取り。コマを相手のそれに隣接させると自分のものにできるという簡単なルール。コンピュータとの対戦以外にも4人までプレイ可。



トップストライカー
ナムコ／サッカー／5,800円／10月22日

アニメ「燃えろ！トップストライカー」を原作にした作品。プレイヤーは常にキャプテン（エース）しか動かせない点が斬新。対戦やトレーニングも可能。

ナイトガンダム物語3 伝説の騎士団
バンダイ／RPG／7,800円／10月23日

人気シリーズの最新作。操作できるのは最大6人の2パーティ，より派手になったカードダス・バトル，プレイヤーの行動が年表になるなどパワーアップ。

シャッフルファイト
バンプレスト／SLG／7,600円／10月9日

ガンダムやマジンガーZなどの巨大ロボットキャラが激突するカード式の国取りゲーム。ストーリー性は高く，謎の大ボスもいる。最大4人までプレイ可能。

ハローキティのお花ばたけ
キャラクターソフト／アクション／4,200円／10月予定

サンリオの人気キャラクター・キティを配したアクション。個性的な動きをする敵をハンマーで気絶させつつ，植木鉢に水をかけて花を咲かせるのが目的。

■発売日変更情報……●1999 ほれ，見たことか！世紀末（ココナッツジャパン）9月中旬→9月18日●ミッキーマウスIII夢ふうせん（ケムコ）9月下旬→9月25日●ベストプレープロ野球スペシャル（アスキー）9月下旬→10月●ダブルムーン伝説（メサイヤ）10月下旬→10月31日

GAME BOY ゲームボーイ

監修：MUNEPI♬

新作ソフト Data Base

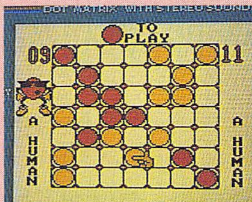
アレサIII
やのまん／RPG／4,800円（税込）／10月16日

安定した人気を誇るRPGシリーズ第3作。マテリアは20才となり，今回は過去のアレサ王国へと旅立つ。すべての謎が明かされるシリーズ完結編でもある。



SPOT
BPS／パズル／3,500円（税込）／10月16日

コマを動かし，隣接した敵のコマの色を自分の色に変えていく。マス目がすべて埋まった時点でいちばん多くのコマを持っている者の勝ち。対戦可能。



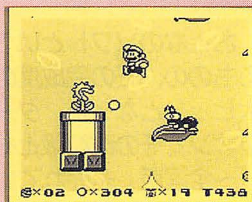
馬番倶楽部
ヘクト／競馬予想／5,800円（税込）／10月16日

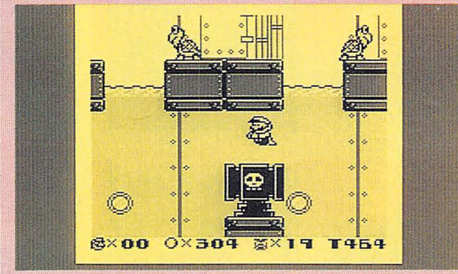
各スポーツ紙に掲載されている人気指数や単勝オッズを入力するだけで2～8点の馬番連勝を予想してくれる。プレイヤーの判断を反映させることも可能。



スーパーマリオランド2 6つの金貨
任天堂／アクション／3,900円（税込）／10月21日

現在もロングヒットを続ける『スーパーマリオランド』の第2弾。ワリオという悪人に乗っ取られてしまった遊園地を取り戻すのが目的。セーブ機能あり。

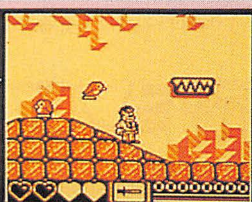




アダムス・ファミリー
海・移植

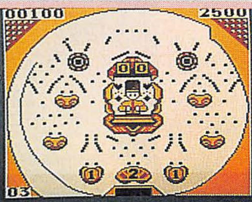
ミサワエンターテインメント／アクション／3,900円（税込）／10月23日

同名映画のゲーム化。捕らわれの身となってしまった家族を取り戻すために薬でさまざまなモンスターに変身し，奮闘する当主ゴメスがプレイヤー・キャラ。



パチンコかぐや姫
ココナッツジャパン／パチンコ／3,980円（税込）／10月中旬

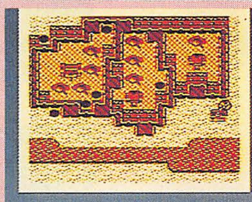
日本一古い「竹取物語」をアレンジした物語で，パチンコを楽しんでいくという同社お得意の1本。バカ殿の求婚を振り切って月へ帰るのが目的。



ランパート
海・移植

ジャレコ／SLG／4,000円（税込）／10月下旬

数種類の城壁ブロックを組み合わせて自軍の城を構築し，大砲を配置して敵モンスターを迎え撃つ。素早く正確な判断力と戦略が必要。対戦も可能。



キョロちゃんランド
ヒロ／アクション／3,980円（税込）／10月30日

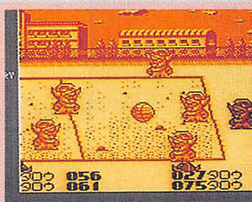
チョコボールのCMでお馴染みの〝キョロちゃん〟が主人公のアクション。平和なキョロちゃんランドに突然現れた正体不明の塔の頂上を目指していく。



バトルドッジボール
SFC・移植

バンプレスト／スポーツ／4,980円（税込）／10月

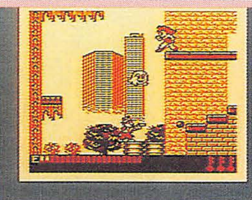
基本的な操作やシステムはSFC版とほぼ同じ。試合に勝つと得られるポイントで必殺技もパワーアップさせることが可能になった。対戦モードもある。



ファンタズム
ア・移植

ジャレコ／アクション／3,900円（税込）／11月上旬

幽霊になってしまった男が主人公という異色のアクション・ゲーム。敵に取りつくことによって，特徴ある能力を得て戦っていく。全6ステージ。



アフターケア コナミックバスケット
FC・移植

コナミ／スポーツ／3,500円（税込）／9月25日

コートを真横上方から見た画面構成。戦力に特徴のある八つのチームから1チームを選び戦う。ルールも細かくリアル。ビジュアル・シーンあり。対戦可能。



今月の人気ソフト・ランキング HOT・10

10月21日に続編が発売される『スーパーマリオランド』が堂々の2位。ゲームボーイと同時に発売されたコトを考えると，このロングランは驚異的。

順位	前回	タイトル	メーカー／価格
1	↑前5位	星のカービィ	任天堂／2,900円
2	再登場	スーパーマリオランド	任天堂／2,600円
3	↑前9位	ヨッシーのたまご	任天堂／2,900円
4	再登場	テトリス	任天堂／2,600円
5	★	バーサスヒーロー―格闘王への道―	バンプレスト／3,980円
6	再登場	炎の闘球児ドッジ弾平	ハドソン／4,500円
7	★	ファミスタ2	ナムコ／3,500円
8	★	クイズ世界はSHOW-BYショーバイ!!	タカラ／3,980円
9	★	大工の源さん ゴースト・ビルディング・カンパニー	アイレム／3,800円
10	前2位	らんま1/2 2 熱烈格闘編	バンプレスト／3,980円

■ゲームボーイ発売日変更情報……●キン肉マン　ザ・ドリームマッチ（ユタカ）9月18日→9月12日
■メガドライブ　発売日・価格変更情報……●ブライ 八玉の勇士伝説（セガ）9月10日→9月11日●ライズ・オブ・ザ・ドラゴン A Blade Hunter Mystery（セガ）8月21日→9月25日●ランドストーカー～皇帝の財宝～(セガ) 9月→10月，価格未定→8,700円●スーパーH.Q.（タイトー）10月2日→10月23日●ダークウィザ

メガドライブ

MEGA DRIVE

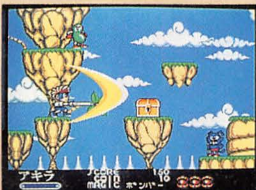
監修：MUNEPI♬

新作ソフトData Base

チキチキボーイズ
ア・移植

セガ／アクション／6,000円（予価）／10月9日

もとはカプコンの業務用。剣と魔法の世界を舞台にしたコミカルなアクション・ゲーム。敵を倒して得られるコインでアイテムを買いそろえることができる。



タイムギャル
ア・移植 CD-ROM

ウルフ・チーム／アクション／価格未定／11月13日

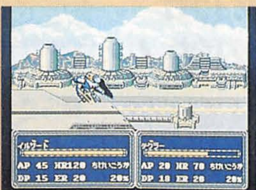
レーザーディスクを利用したアーケード・ゲームをMEGA-CDに移植。状況に合わせ，指示されたボタンを素早く押していき，ストーリーを楽しむ。



ヴィクセン357

メサイヤ／SLG／8,800円／10月23日

同社の『ラングリッサー』同様にストーリーを重視したシミュレーション。キャラに個性をもたせ，イベントを絡ませ，展開を盛り上げている。



ブラックホール アサルト
CD-ROM

マイクロネット／アクション／6,800円／10月23日

同社のCD-ROMソフト『ヘビーノヴァ』の続編。人型の兵器CAMを操って戦う格闘アクション。プレイヤーどうしでの対戦も可能となっている。



エアーマネジメント
SFC・移植

光栄／SLG／11,800円／10月29日

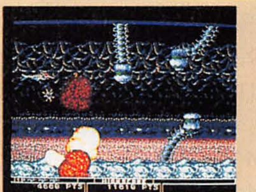
20世紀後半の航空業界を舞台に航空会社の社長として，その経営手腕を振るうビジネス・シミュレーション。S-RAMでのバックアップ機能あり。



クライング

セガ／シューティング／6,800円／10月30日

異常化した生態系を持つ世界を舞台にした横スクロールのシューティング・ゲーム。自機は攻撃力などに特徴を持たせてある4種類の生物兵器。





レミングス
海・移植

サン電子／パズル／7,800円／10月下旬

わらわらと画面に登場するレミングに命令をだし，トラップを避けゴールまで導くというパズルゲーム。一定以上のレミングをゴールさせれば面クリア。



今月の人気ソフト・ランキング

HOT・10

1	★	サンダーストームFX ウルフ・チーム／7,800円
2	★	修羅の門 セガ／6,800円
3	前1位	アイルトン・セナ スーパーモナコGP II セガ／7,800円
4	前3位	炎の闘球児ドッジ弾平 セガ／3,880円
5	↑前7位	LUNAR -THE SILVER STAR- ゲームアーツ／7,800円
6	★	スプラッターハウス PART2 ナムコ／5,800円
7	前5位	シャイニング・フォース～神々の遺産 セガ／8,700円
8	前4位	デビッド・ロビンソン バスケットボール セガ／5,800円
9	再登場	サンダープロレスリング列伝 ヒューマン／7,400円
10	再登場	ターボアウトラン セガ／6,000円

Game Gear

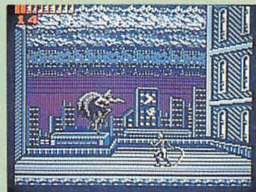
ゲームギア

監修：MUNEPI♬

バットマンリターンズ

セガ／アクション／3,500円／10月23日

先頃公開された同名映画をゲーム化。ジョーカーを倒したバットマンの前に今度はザ・ペンギンが。全5ラウンド。各ラウンドは2ステージのセレクト制。

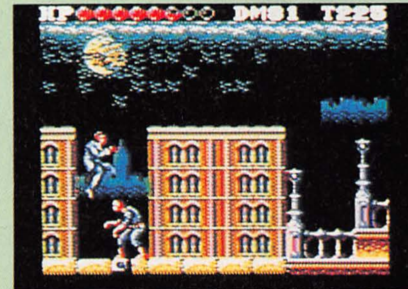


In the wake of VAMPIRE

シムス／アクション／4,500円／10月23日

19世紀末のイギリスを舞台にした横スクロール・アクション。吸血鬼事件の首謀者を倒すのが目的。全5ラウンド。各ラウンドは3ステージから構成。

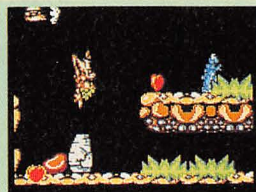




チャック ロック
海・移植

セガ／アクション／3,500円／10月30日

落ちている岩を拾って敵に投げつけるなどの攻撃方法を持つ原始人が主人公。岩の使いかたが成否をわけるようなパズル的要素も含まれている。



今月の人気ソフト・ランキング

HOT・3

1	★	アイルトン・セナ スーパーモナコGP II セガ／3,800円
2	★	炎の闘球児ドッジ弾平 セガ／3,500円
3	前2位	ソニックザヘッジホッグ セガ／3,800円

ード～蘇りし闇の魔導士～(セガ) 10月●ワンダードッグ（ビクター音楽産業）10月→9月25日●クイズ殿様の野望（シムス）10月→12月4日，価格未定→7,800円
●機動警察パトレイバー～98式起動せよ！～(マーバ) 10月→11月●ゼノン2（PCMコンプリート）11月→12月4日●チェルノブ（データイースト）未定
■ゲームギア　価格変更情報……●シャダムクルセイダー 遙かなる王国（セガ）9月18日→9月25日価格未定→5,500円ファンタシースター外伝（セガ）10月2日→10月16日



今月のGMヒット・チャート情報

●8月第4週
69位　ストリートファイターII・春麗飛翔伝説（東芝EMI）
●8月第5週
72位　ダライアス（ポニーキャニオン）
74位　ストリートファイターII・春麗飛翔伝説（東芝EMI）
●9月第1週
79位　ストリートファイターII・春麗飛翔伝説（東芝EMI）
117位　ダライアス（ポニーキャニオン）
●9月第2週
104位　ストリートファイターII・春麗飛翔伝説（東芝EMI）
152位　ダライアス（ポニーキャニオン）
●9月第3週
123位　ストリートファイターII・春麗飛翔伝説（東芝EMI）
199位　ダライアス（ポニーキャニオン）

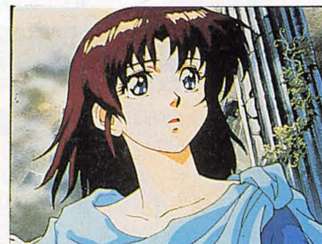
（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

OVA「イース・天空の神殿」完成記念イベントに読者をご招待！

キングレコードより12月16日に発売されるオリジナル・ビデオ・アニメ『イース・天空の神殿～アドル＝クリスティンの冒険』の完成記念イベントが，名古屋・大阪・東京で開催されることになった。ビデオが上映されたり，声優さんたちがゲストとして登場したりと，盛りだくさんな内容になる予定だ。今回は，このイベントにベーマガ読者のみなさんをご招待しよう。参加希望者は，以下の方法で応募してほしい。

■開催日／会場
・名古屋
11月3日（祝）　名古屋港湾会館（805名）
（交通：地下鉄「名古屋港湾駅」下車，2番出口，徒歩3分）
ゲスト：辻谷耕史，三石琴乃
・大阪
11月15日（日）　市立労働会館（300名）
（交通：地下鉄中央線「森ノ宮駅」下車，2番出口）
ゲスト：本多千恵子，三石琴乃
・東京
11月28日（土）　天風会館（400名）
（交通：地下鉄有楽町線「護国寺駅」下車，徒歩1分）
ゲスト：草尾　毅，三石琴乃

☆☆☆これ以下の文章は右の段に写植してください☆☆☆
■応募方法（往復ハガキに以下の事項を記入すること）
・往信オモテ（あて先）
〠162　東京都新宿区牛込郵便局留　OVAイース・イベント事務局係
・往信ウラ
①住所②氏名③年令（学年）④職業⑤電話番号⑥希望会場（東京・大阪・名古屋のいずれか1か所）⑦どの雑誌を見て応募したか，を記入
・返信オモテ……あなたの住所と名前を記入
・返信ウラ……何も記入しないでね
■応募締切
名古屋（10月17日），大阪（10月24日），東京（11月5日）
※応募者全員に，イベント開催1週間前までに抽選結果を連絡します。




新作ソフトData Base

交響組曲「ドラゴンクエストV」天空の花嫁／すぎやまこういち

アポロン／10月21日



9月27日発売の超話題ソフト『ドラクエV』のアルバムが，アポロンより満を持して登場する。今回もすぎやまこういち氏が作曲した楽曲をNHK交響楽団が演奏しており，クラシック・ファンにも満足のデキ。『ドラクエIV』のアルバムにつづいてヒット・チャート初登場1位を記録できるかどうかが興味深い。

ゲーム発売元：エニックス
メディア／価格：CD（2枚組）　APCD-9004　3,600円（税込）
CT（2本組）　APTG-9004　3,600円（税込）
収録曲：●ディスク1……〈オーケストラ・バージョン〉①序曲のマーチ②王宮のトランペット③街角のメロディ～地平の彼方へ～カジノ都市～街は生きている～街角のメロディ④空飛ぶ絨■～大海原へ⑤愛の旋律⑥洞窟に魔物の影が～死の塔～暗黒の世界～洞窟に魔物の影が⑦戦果を交えて～不死身の敵に挑む⑧高貴なるレクイエム～聖（ひじり）⑨大魔王⑩天空城⑪結婚ワルツ●ディスク2……〈オリジナル・バージョン〉①ドラゴンクエストV・天空の花嫁～ゲーム・オリジナル・サウンド・ストーリー（構成：中村光一）
作曲：すぎやまこういち
特典：スペシャル・ボックス（初回），ロゴ・アイロンプリント（初回），ロゴ・ステッカー，楽譜

ファイナルファンタジーV／5+1

NTT出版／10月20日



年末発売のスーパーファミコン用大作RPG『ファイナルファンタジーV』のオリジナル・バージョン5曲を収録したシングルCDが，ゲームに先がけて登場する。ボーナス・トラックには懐かしの『ファイナルファンタジーI』の「マトーヤの洞窟」を，SFC音源で収録。

ゲーム発売元：スクウェア
メディア／価格：CD　N09D-012　930円（税込）
収録曲：①オープニング②メインテーマ③ハーヴェスト④ダンジョン⑤バトル1⑥マトーヤの洞窟（SFCバージョンfromファイナルファンタジー）
作・編曲：植松伸夫

ゲームミュージック・フェスティバル〜スーパーライブ'92

ポニーキャニオン／10月21日



8月22, 23日に行なわれ, 大成功をおさめた「ゲームミュージック・フェスティバル'92」。そのライブでゲーマデリック, ZUNTATA, アルフ　ライラ, S.S.T.BANDが演奏した曲の中から人気曲をチョイス。スーパーライブの熱狂が, 早くも家庭で味わえる。

メディア／価格：CD　PCCB-00099　2,500円（税込）
収録曲：〈ゲーマデリック〉①ゲーマデリックのテーマ〜カルノフが街にやってきた（カルノフ）②Gallant Savage（デスブレイド）③Vapor Trail（空牙）〈ZUNTATA〉④Inoganic Beat（ダライアス）〜War Oh！（ダライアスII）⑤Born to be Free（メタルブラック）⑥Plot Mind（ギャラクティックストーム）〈アルフ　ライラ〉⑦Crime Jungle（キャプテンコマンドー）⑧ストリートファイターIIメドレー'92・GMFバージョン（リュウ〜ガイル〜春麗〜バルログ〜ケン）〈S.S.T.BAND〉⑨S.D.I.メドレー（Blue Moon〜System Down）⑩Hyper City（ストライクファイター）⑪I Can Survive
特典：CDケースサイズ・サイン入りバンド・ロゴ・ステッカー（4枚組）

フィグゼイト／東亜プラン

ポニーキャニオン／10月21日



東亜プランが新音源を採用した最新シューティング・ゲーム『フィグゼイト』のオリジナル・バージョン全曲に, 75種もの多彩なS.E.をプラスした完全版。アレンジ・バージョンでは, 8分以上にわたる重厚なオーケストラ・メドレーを実現。

〈サイトロンG.S.M.1500シリーズ〉
ゲーム発売元：東亜プラン
メディア／価格：CD　PCCB-00100　1,500円（税込）
収録曲：〈アレンジ・バージョン〉①Fixeightia〈オリジナル・バージョン〉②Coin〜Hero Select③Fixer④O.T.⑤Nm＝S.A.⑥超存在⑦N.T.C.K.in the Back-Yard⑧S.I.S.⑨Sanctuary⑩Continue⑪Game Over⑫Happy Birthday Mr.HELP⑬S.E.Collection
特典：CDケースサイズ・カラー・ロゴ・ステッカー

I CAN SURVIVE

ポニーキャニオン／10月21日



S.S.T.BAND.のオリジナル・アルバム「BLIND SPOT」の収録曲が, なんとF-1ウイニングラン・テーマ曲として, シングル・カットされた。「I CAN SURVIVE」は, リカルド・パトレーゼのテーマ曲。GMバンドがこのような形で世間に進出するのは, はじめてだけに, 注目の一枚だ。

メディア／価格：CDシングル　PCDB-00001　1,000円（税込）
収録曲：①I Can Survive②Seventh Flight
作曲：飯島丈治
編曲：S.S.T.BAND

TACHYON

ポニーキャニオン／10月21日



こちらも「BLIND SPOT」からシングル・カットされた, ゲルハルト・ベルガーのテーマ曲。「I CAN SURVIVE」「TACHYON」どちらのアルバムも, 「BLIND SPOT」に収録されているものとは別のRe-Mixバージョンを収録してある。

メディア／価格：CDシングル　PCCB-00002　1,000円（税込）
収録曲：①Tachyon②Tetra Wagtail
作曲：斉藤昌人
編曲：S.S.T.BAND

アクスレイ

キングレコード／10月21日



コナミのSFC用シューティング『アクスレイ』のオリジナル・サントラを網羅。スーパーファミコンの音源を使いこなした楽曲に加えて, 好評のMIDIアレンジも3曲収録しており, 『アクスレイ』ファンにはたまらない一枚となっている。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-7606　2,800円（税込）
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①AXELAY②Set　Up③Unkai④SPIDERS⑤Bravo！⑥Colony⑦Cosmic Dance！⑧Mother⑨What's　That!?⑩Silence⑪BIO-TECH⑫Burning⑬Fire　Shoot⑭Cosmos⑮Danger⑯Finale Alert⑰Toughness⑱The Moment of Rest⑲Return to Mother〈MIDIアレンジ・バージョン〉⑳AXELAY ㉑Unkai ㉒Colony
作・編曲：コナミ矩形波倶楽部

交響詩ドラゴンスレイヤー英雄伝説Vol.2

キングレコード／10月21日



J.D.K.エレクトリック・オーケストラによるシンフォニック・アルバム第2弾。『ドラスレ英雄伝説』のオープニングからエンディングまでの全20曲を, フル・オーケストラで聴かせる。曲の編成や迫力など, 前作以上の仕上がりになった。

ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：CD　KICA-1113　3,000円（税込）
収録曲：①序章②アスエル王の死③セリオスのテーマ④アクダムの怒り⑤剣の修行⑥戯れ⑦村人の死⑧ザンジとの闘い⑨ライアスの最期⑩捕われたセリオス⑪ソニアの介抱⑫レジスタンス軍本部⑬回想⑭ソニアの決意⑮ソニアドラゴンに乗ったセリオス⑯磔台上の王妃⑰村人の反撃⑱苦戦⑲朝焼けの勝利⑳凱旋そして旅立ち〜エンドクレジット
作曲：Falcom Sound Team J.D.K.

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.7「F/A」

ビクター音楽産業／10月21日



8月のAMショーでナムコが発表したシューティング・ゲーム「F/A」のオリジナル・バージョン全曲を収録。ひたすら撃ちまくるゲームを象徴するように, 息もつかせぬノン・ストップダンス・ミュージックが展開する。

ゲーム発売元：ナムコ
メディア／価格：CD　VICL-15011　1,500円（税込）
収録曲：①DESERT STORM②¢1991③RAVE WAR④Give Me Trip⑤Beat Resistance⑥WAR ART⑦Hellharmony⑧Drive X⑨Take Drastic⑩NONAME⑪U.K.F.A.⑫F／A⑬TIME LOOPER⑭Don't Touch U

ドラゴンナイトII〜PCエンジンワールド

NECアベニュー／10月21日



売り切れ店続出の大ヒットを記録したPCエンジン版『ドラゴンナイトII』の音楽世界を, 完全収録したオリジナル・サントラ・アルバム。CD-ROM²で生まれ変わった数々のサウンドが, このCDで再現される。

ゲーム発売元：エルフ
メディア／価格：CD　NACL-1078　2,800円（税込）
収録曲：①オープニング1②オープニング2③オープニング3④オープニング4⑤中央広場⑥長老の家⑦墓場⑧武器屋スキンヘッド⑨魔法使いの家⑩薬屋ギンギン⑪酒場キャット⑫宿屋タダ⑬墓場の地下〜マミー〜ガスクラウド〜コボルト〜バブリーバブル⑭塔の1階〜ワーウルフ〜G.スパイダー〜コヨーテ〜シーフ⑮塔の2階〜オーク〜ヘイジ〜アナコンダ〜バニー⑯塔の3階〜ハーピー〜エビルプリースト〜ピエロ〜エウロパ⑰塔の4階〜バーサーカー〜リザードバビー〜レッドリザード〜ニンジャ⑱塔の5階〜エンジェル〜フェアリー〜ユニコーン〜ベンガルタイガー⑲塔の6階〜エルフメイジ〜バンシー〜ケンタウルス〜エビルウイッチ⑳メサーニャ㉑エンディング1㉒エンディング2㉓エンディング3㉔エンディング4㉕アレンジ・バージョン1㉖アレンジ・バージョン2㉗アレンジ・バージョン3㉘アレンジ・バージョン4
特典：原画ピンナップ

パーフェクト・セレクション・グラディウス第2章

キングレコード／11月6日

NOW PRINTING

昨年発売された「パーフェクト・セレクション・グラディウス」が好評だったため，早くも第2弾がリリースされる。前アルバムに入っていない曲の中から，ファンの要望の多かった曲をピックアップしてアレンジ。MSX版『グラディウス』『グラ2』『ゴーファーの野望』と，SFC版『グラIII』の代表曲が収録されている。

ゲーム発売元：コナミ
メディア／価格：CD　KICA-1112　3,000円（税込）
収録曲：①Mechanical Globule（グラディウス）②Final Attack（グラディウス）③古代惑星のテーマ（グラディウス2）④Cosmic Heroes（ゴーファーの野望エピソードII）⑤要塞惑星のテーマ（グラディウス2）⑥エンディングテーマ（グラディウス2）⑦Dance of Middle Easterners（ゴーファーの野望エピソードII）⑧空中戦闘のテーマ（グラディウス2）⑨Close Quarters（ゴーファーの野望エピソードII）⑩巨像惑星のテーマ（グラディウス2）⑪プロローグ0～1（ゴーファーの野望エピソードII）⑫Good Luck（SFC版グラディウスIII）
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：入江　純
アーティスト：Nazo² プロジェクト

イメージ・フロム・キングコロッサス～闘技王の幻想組曲～

BMGビクター／9月23日



メガドライブ用ソフト『闘技王キングコロッサス』をテーマにしたアルバム。原曲の雰囲気に合わせて，フル・オーケストラ，室内楽風など，いろいろな演奏形態でアレンジされている。

ゲーム発売元：セガ
メディア／価格：CD　BVCH-2812　2,800円（税込）
収録曲：①Gate of Great Collossus②An Old Sad Dance③Wale Thru Illusions④Blue Dancer⑤Fighter's Field⑥In Her Tears⑦Black Enemy⑧Silent Fog⑨Beginning in the End

VIDEO

ソルバルウ

ビクター音楽産業／10月21日



『スターブレード』につづいて，ナムコのポリゴン・シューティングの映像を完全収録したビデオ。『ゼビウス』の3D版である『ソルバルウ』のエンディングまでを一気に見せ，ラストにはこのビデオ用に制作された登場キャラクターのデータ・ファイルが収録されている。また，巻末にはアメリカで開催されるCGコンペ「NCGA'89」で優秀作品に選出されたCGイメージ『ゼビウス』（約2分）を収録。『ゼビウス』をオールCGで映像化したこの作品は，一見の価値あり。

ゲーム発売元：ナムコ
メディア／価格：VHS　VIVL-91　4,900円（税込）
LD　VILL-71　4,900円（税込）
（カラー39分／HiFiステレオ）

OVAドラゴンスレイヤー英雄伝説Vol.1

キングレコード／10月21日



人気RPG『ドラゴンスレイヤー英雄伝説』が，待望のアニメ・ビデオ化。ゲームでいうところの「王子の旅立ち・第1章」を全2巻で魅せる。ソニア決死の「いにしえのドラゴンとの融合合体」，セリオス必殺の「こっぱ微塵斬り」など，ゲームにはなかった必殺技の数々が炸裂。



ゲーム発売元：日本ファルコム
メディア／価格：VHS　KIVA-154　5,800円
LD　KILA-48　5,800円
（カラー30分／HiFiステレオ）
声の出演：山口勝平，山崎和佳奈，他

バーディー・ベストキャラクターズ

NECアベニュー／10月21日



バーディーの『CAL』『JOKER』シリーズを中心とした美少女キャラが，高画質で大集合。おまけとして，年末発売予定の最新作『CALIII』の原画をフューチャリングしている。

ゲーム発売元：バーディー
メディア／価格：VHS　NAVL-10014　3,000円（税込）
LD　NALL-10028　3,800円（税込）
（カラー30分／HiFiステレオ）
収録作品：CAL／JOKER I，II／ARTEMIS／BEAST 2／CAL II／PAL／OMAKE

ゲーム・ミュージック&ビデオ発売予定一覧

	発売日	タイトル	発売元
アルバム	11月10日	●オーケストラによるゲーム音楽コンサート2	ワーナーミュージックジャパン
	11月20日	●龍虎の拳（サイトロンG.S.M.1500シリーズ）	ポニーキャニオン
	11月21日	●ネオ・クラシック（ファルコム・レーベルの曲をロンドンシンフォニーが演奏する）	キングレコード
		●ティラム・バラム（パソコン）	アポロン
		●CAL～永遠の美少女たち（パソコン）	NECアベニュー
	11月26日	●光栄オリジナルBGM集VOL.6	光栄
		●光栄オリジナルBGM集VOL.7	光栄
	12月16日	●ワルキューレの伝説・クラシック・バージョン	ビクター音楽産業
	12月21日	●信長の野望・覇王伝	光栄
		●魂の門～ダンテ「神曲」より	光栄
		●CDドラマ・コレクションズ「三國志」VOL.3	光栄
		●CDドラマ・コレクションズ「三國志」VOL.4	光栄
	12月予定	●ファルコム・スペシャルBOX'93	キングレコード
		●こなみ・すぺしゃる・みゅーじっく千両箱平成五年版（仮題）	キングレコード
		●重装騎兵ヴァルケン（スーパーファミコン）	東芝EMI
	93年1月	●ナムコ・ビデオゲーム・グラフィティVOL.8	ビクター音楽産業
	発売日未定	●ウィザードリィV（スーパーファミコン）	アポロン
		●46億年物語（スーパーファミコン）	ワーナーミュージックジャパン
		●大戦略I～IV	NECアベニュー
		●エルフ・ベスト	NECアベニュー
		●大魔王ザーク伝説（パソコン）	徳間ジャパン
		●スーパーリアル麻雀PIV	ポリスター
		●CDシアター・ドラゴンクエストIII	ENIX
ビデオ	11月21日	●OVAドラゴンスレイヤー英雄伝説VOL.2	キングレコード
	12月16日	●OVAイース～天空の神殿・第1巻	キングレコード
	12月21日	●エルフ・ベストキャラクターズII	NECアベニュー
	2月24日	●OVAイース～天空の神殿・第2巻	キングレコード
	4月予定	●OVAイース～天空の神殿・第3巻	キングレコード
	6月予定	●OVAイース～天空の神殿・第4巻	キングレコード
	93年予定	●スティールガンナー2	ビクター音楽産業

FINAL STAGE（ファイナル ステージ）

—from Writers—

山下　章

テレビ朝日系・衛星チャンネル（CS放送）の「朝日キッズニュース」にゲスト出演。『ドラクエV』のコメンテーターをつとめる。

今月からはじまった「ベーマガNEWS」について

最近，ええっ！と思わされるような情報が，いくつも耳に入ってきている。アレとアレが１本にまとまってスーファミで発売されるとか，○○○の××版が開発中だとか。今月号からはじまった「ベーマガNEWS」のページで，少しずつそうしたニュースが明らかになっていくことと思う。独自の色をだしていくつもりなので，お楽しみに。

ここで，久しぶりのイベント情報などを。10月11日(日)，福井県のタケベムセン・タウンズで，X68000芸術祭・作品発表会を中心としたイベントを行なうことになった。いろいろとおもしろいことを企画しているので，お近くの人は遊びにきてほしい。ボクは福井に行くのは，生まれてはじめて。興奮のあまり（？），アブナイ裏話が飛びだしちゃうかもしれない……。

開催場所：タケベムセン・タウンズ（福井県武生市小松2-6-9　☎ 0778-22-9595）
※11：00／13：00／15：00の３回を予定

手塚一郎

高円寺への引越しも無事に終わり，仕事に集中できる環境が整った。が，新宿が近くなったことで遊びの誘惑も増えた。どうなる？

『激写ボーイ』が好きなのである

最近，ちょっと地味な感じのするアイレムだが，PCエンジンのソフトでやってくれた。カメラマン・アクションともいうべき『激写ボーイ』のリリースである。これはサイド・ビューのアクションで，枚数に制限のあるフィルムで被写体を撮影，規定得点以上を獲得できればステージ・クリアと，ルールも簡単。コントローラの操作で，主人公とファインダーの両方が同時に動いてしまうのがミソで，障害物を避けながら被写体を狙う，という部分がゲーム性を高めている。しかし，それ以上に楽しいのが，ゲーム中に起こるさまざまなイベントだ。規定得点に満たないとクリアとならないため，いろいろなものに対してシャッターを切る。それが楽しい。被写体は多くの場合，撮影されたあとのリアクションを持っている。ここでは具体的には書かないけれど，とにかく楽しい。それは，ちょうど名作『マンホール』にも似たおもしろさなのだ。難易度も高くないので，ぜひ挑戦してほしい。

ベニー松山

18日間の沖縄旅行を終え，黒く変貌して帰ってきた。そのあまりの変化に周囲ではDNAをコピーしたクローンではないかとの噂も。

赤いカメが愛しい今日この頃である

リハビリをしている。

沖縄の離島にはスーパーファミコンがなかった。あったのはドンキーコングやマリオブラザーズ，ワイルドガンマンが内蔵された巨大なファミコンである。

それでも民宿の各部屋に備えつけられていたのは驚きであった。良くは知らないが結構高い代物なのではないだろうか？　今時10分100円でこれら化石級のゲームをプレイする客がいるとは思えない。

この考えが浅はかであったことは数日で判明した。ヤモリ鳴く離島の夜は恐ろしく退屈なのである。酔っ払ってしまえる人はいいが，飲めない人などはゲームをやるぐらいしかヒマつぶしがない。少年ジャンプすら売っていないのだ。

そんなわけでマリオにとって赤いカメは強敵であった。はっきり言ってキライになった。

で，赤い甲羅が愛しくなるまでリハビリするのだ。『マリオカート』はいいねえ。

パソコン人気ソフト・ランキングにご協力いただいたお店

ラルズプラザ札幌店パソコンランド	☎011-221-8221	〒060	北海道札幌市中央区南二条西２丁目
九十九電機㈱ 札幌店	☎011-241-2299	〒060	北海道札幌市中央区南２条西３－15－１　札信ビルB1
パソコンショップハドソン	☎011-281-1151	〒060	北海道札幌市中央区南１条西２－11　丸井今井一条館３F
ICカプセル	☎0157-23-8444	〒090	北海道北見市北１条西３丁目14番地
MEDIA旭川	☎0166-25-9801	〒070	北海道旭川市三条通10丁目右10号
㈲リードコナン	☎0196-22-4661	〒020	岩手県盛岡市上田４丁目21－26
㈱ジャルク	☎0197-24-7368	〒023	岩手県水沢市佐倉河字後樋29－１
コンピュータ PRO Yamagata	☎0236-25-9801	〒990	山形県山形市荒楯町１－１－15　石川ビル１F
コンピュータ PRO システム	☎0236-54-1531	〒994	山形県天童市老野森２－11－31
㈱Pic駅なん店	☎025-246-0602	〒950	新潟県新潟市米山３－２－11
㈱フレックスエンジニアリング JAM新潟店	☎025-269-3388	〒950-21	新潟県新潟市寺尾上５－９－12
パソコンショップ北越テクニカ	☎0254-22-1741	〒957	新潟県新発田市緑町２－12－17
サウンドアイコー	☎0255-24-4064	〒943	新潟県上越市本町５－４－８　メリッツアイコー２F
OA ショップ アクソン	☎0262-44-3037	〒380	長野県長野市居町38
パソコンシティ 2000	☎02657-3-6226	〒396	長野県伊那市大字伊那3446－21　シマダヤバラエティストア２F
㈱マイコンランド	☎0268-24-3515	〒386	長野県上田市中央西１－15－28
OTK コンピュータプラザ	☎0270-25-5550	〒372	群馬県伊勢崎市本町１－18
ソフトショップ ラム	☎0272-53-7594	〒371	群馬県前橋市新前橋町17－13　富沢ビル１F-１
パソコンショップマエハラ	☎0276-25-3410	〒373	群馬県太田市本町21－３
パソコンランド21 太田店	☎0276-45-0721	〒373	群馬県太田市下浜田字広田1087－12
DENSHO	☎0286-35-2716	〒320	栃木県宇都宮市鶴田町2765
IC ランドキタジマ	☎0296-28-0050	〒308	茨城県下館市女方５
真光無線株式会社	☎03-3255-0450	〒100	東京都千代田区外神田１－15－16　秋葉原ラジオ会館６F
ロケット パソコンセンター	☎03-3257-1088	〒101	東京都千代田区神田須田町１－７－１
㈱アイ・ツー 東京店	☎03-3258-1198	〒101	東京都千代田区神田佐久間町１－17　亀谷ビル２F

MUNEPI♬

徹夜で遊びまわった挙げ句にワンダーエッグで遊ぼうと二子玉川へ。天気の良さと眠気に勝てず，河原で昼寝して帰ってきたそうだ。

バトルテックで遊んだよ。

先月号の本誌でも紹介されたバトルテックで何度か遊んだ。

想像以上に奥が深く，むずかしい。8人のバトルロイヤルとなると，同時にプレイする人間の性格や技術など，かなり不確定な，自分ではどうしようもない“運”とも呼べる要素が入ってくる。これがおもしろい。終わったあとに再現フィルム(？)を見せてくれるのだが，いかに混戦から抜けだし，有利な位置をキープしつづけるか。高得点を得る秘訣はこれに尽きるようだ。

1回が10分間，値段が1,000円と，かなり高価なゲームであるが，遊んでみると，そう無謀な価格とも思えないトコロが恐い。ハマり過ぎないように，注意する必要あり。思いどおりの操作ができるようになるのはいつの日か。また，いくらつぎ込むコトになるのやら。ちなみにこのシステム，さまざまなところでMacintoshのQuadraが使われている。リンゴに目がない人にもオススメ。

猪野清秀

引越しの荷物を箱に梱包したのだが，書類と資料，文献だけで30箱を突破。引越し業者が来る前に地震が起きたらどうなるの？

『マリオカート』でゴーゴー！

爆発的人気のため，しばらくは入手が困難とまで噂されたSFCの『マリオカート』だが，運良く発売日当日に購入できた。のめり込むと仕事が進まなくなるので，2，3日封印し，熟成させ(？)，その間に仕事を片付かせる。そしていよいよプレイ。

スピード感は『F-ZERO』ほどではないものの，なかなか楽しめる。操作が楽なので，その分，腕の善し悪しがすぐにスコアに反映されるところがシビアといえばシビアだ。ちょっとした時間つぶしには最適な作品だといえよう（といいつつ，プレイしているとすぐに1時間は過ぎてしまうのだ。トホホ)。

使っているキャラクターはノコノコ。スピードは遅いが，きついカーブも楽に曲がれるのがいい。プロならもっと別のキャラクターを使うのだろうが，僕はこれで満足である。

SFCのSLG『オウガバトル』をプレイする機会があったが，これがなかなか良い仕上がりになっている。11月の発売が楽しみ。

やんま

夏休みも終わり，友人の就職内定の報を聞き喜ぶ。でも，やんまは来年も学生。人を心配する前に自分のことを心配しよう。

『バーチャレーシング』に夢中！

セガの『バーチャレーシング』が発売され，あちこちのゲーム・センターで目につくようになった。で，早速，いきつけのゲーム・センターでハマってるんだけど，これがなかなかむずかしい。現在の状況は，初級は難なくクリアし，中級のクリア目指して燃えているところだ。ハンドリングのコツやラインどりがだいぶわかってきたので，たぶん今日の帰りあたりにはクリアできるのではないかと思う。もちろんマニュアル。視点は2番を愛用している。コースのデザインもよく，背景も美しいので，プレイしていて飽きがこない。みんなもぜひタイム・アタックに挑戦してほしい。ただ問題は1プレイ200円で，あっという間にお金がなくなっちゃうところかな。

それから今，編集部では，アーケード版が発売されるせいか，FC版『ぷよぷよ』熱が再燃している。アーケード版発売までには，どうにか強くなっておきたいんだけどね。まだまだいじめられるばかりの毎日。

㈱CSK T･ZONE	☎03-3342-1901	〠160	東京都新宿区西新宿1－12－18
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店	☎03-3463-4455	〠150	東京都渋谷区道玄坂2－3－2　大外ビル5F
㈱コンピュータバンク	☎03-3797-1221	〠150	東京都渋谷区渋谷1－6－8　井上ビル2F
㈲クレバリー	☎03-5374-2608	〠156	東京都世田谷区桜上水2－26－9
上新電機㈱ J＆P 町田店	☎0427-23-1313	〠194	東京都町田市森野1－39－16
㈱ノジマ	☎0427-53-1422	〠229	神奈川県相模原市横山1－1－1
フォーネクスト所沢店	☎0429-95-2630	〠359	埼玉県所沢市久米602－3　KS所沢ビル1F
日進 本店	☎045-314-5111	〠220	神奈川県横浜市西区南幸2－15－5
㈱OAシステムプラザ 横浜西口店	☎045-314-6637	〠220	神奈川県横浜市西区南幸2－8－12　杉山ビル2F
IC コスモランド鴨居店	☎045-471-5688	〠226	神奈川県横浜市緑区東本郷6－1－25
㈲相沢時計店	☎045-641-4337	〠231	神奈川県横浜市中区大平町1
PC. LAND BECS	☎045-984-4828	〠227	神奈川県横浜市緑区桜台26－1
マイコン・スクウェア・アライ	☎0463-23-8484	〠254	神奈川県平塚市紅谷町17－2
NECストア ICワールド トツカ 横須賀中央店	☎0468-26-2677	〠238	神奈川県横須賀市大滝町2－9
㈱メディアショップハイランド	☎0468-48-3290	〠239	神奈川県横須賀市ハイランド3－96
㈱グッドウィル メガタウン店	☎052-242-8581	〠460	愛知県名古屋市中区大須3－30－93
三洋堂書店 上前津店	☎052-251-8334	〠460	愛知県名古屋市中区大須3－10－16
ドルフィン山本2号店	☎052-264-4145	〠460	愛知県名古屋市中区大須3－15－16　水野ビル2F
コムイン静岡店	☎054-251-1523	〠420	静岡県静岡市鷹匠1－14－2　イワタビル2F
㈱システム・イン吉野	☎054-636-0630	〠426	静岡県藤枝市田沼2－12－44
ジャスコ㈱ 岡崎店パソコンフロアー	☎0564-23-4960	〠444	愛知県岡崎市康生通西2－20－2　シビコ3F
ジャスコ㈱ 豊田店パソコンショップJPC	☎0565-35-1761	〠471	愛知県豊田市広路町1－1
パソコンプラザ コムライン刈谷店	☎0566-21-8073	〠448	愛知県刈谷市日高町4－606
オガワムセン	☎0584-78-7687	〠503	岐阜県大垣市宮町2－29
フレックス四日市店	☎0593-53-7503	〠510	三重県四日市市鵜ノ森2－2－1　堀田ビル2F
パソコンショップ コムイン三重	☎0593-53-7565	〠510	三重県四日市市安島2－1－1　丹羽ビル2F
㈱アイ・ツー 大阪店	☎06-632-0012	〠542	大阪市中央区難波千日前15－18
ニノミヤ パソコンランド なんば店	☎06-643-3217	〠556	大阪市浪速区難波中2－2－15
ユニオンコンピュータネットワーク	☎06-644-0554	〠556	大阪市浪速区日本橋4－15－23
㈱コーサカ	☎06-763-5801	〠543	大阪市天王寺区味原町12－5
アーク㈱	☎0726-81-0471	〠569	大阪府高槻市芥川町1－14－27　ミドリビル2F
㈱システムエース	☎0745-32-2132	〠636	奈良県北葛城郡王寺町王寺2－7－4　アルファビル1F
野田屋電機	☎0878-51-4545	〠760	香川県高松市丸亀町1－3
ICランドコバヤシ	☎0886-99-4080	〠771-02	徳島県板野郡松茂町笹木野字　八北開拓437－3
㈱メルバ 潮江店	☎0888-33-6001	〠780	高知県高知市仲田町6－24
㈱ベスト電器 小倉パソコン館	☎093-551-6281	〠802	福岡県北九州市小倉北区魚町2－2－17
㈱馬場電機	☎0992-22-3131	〠892	鹿児島県鹿児島市中町3－5
ベスト電器 鹿児島パソコン館	☎0992-23-2081	〠892	鹿児島県鹿児島市西千石町1－1　第一生命ビル1F

※スーパーファミコン，ファミコン，PCエンジン，メガドライブ，ゲームギア，ゲームボーイのランキングに関しては，東京，名古屋，大阪の主要百貨店の売れ筋データを元に編集部および河野　光氏が独自に集計したものです（データ集計期間：8月11日～9月8日)。



コンピュータ・ゲーム業界のKEY PERSON

任天堂・山内社長の講演を完全再現

「コンピュータ・ゲーム市場の展望」（ファミコンスペースワールド'92にて）

8月26日，「ファミコンスペースワールド'92（第4回初心会ソフト展示会）」の会場にて，任天堂・山内 溥社長による「コンピュータ・ゲーム市場の展望」と題する講演が行なわれた。そこでは，不況と言われる最中，山内社長がゲーム業界をどのように考えているのか，また，任天堂は今後どんな展開を見せていくのかなど，多数の興味深い話が語られた。ゲーム業界のリーダーの一人である，任天堂のトップの考えかたは，今後ボクらが楽しんでいくコンピュータ・ゲームそのものに，少なからぬ影響を与えていくはずである。このページでは，その講演の内容を一言一句変えずに再現してみた。話し言葉をそのまま掲載したので，多少読みづらいところもあるかもしれないが，そこはご容赦いただきたい。なお，見出しは，編集部でつけたものである。

挨拶

（はじめに，＊初心会会長の挨拶がある。
＊初心会……任天堂関連製品のハード，ソフトを扱う，全国の有力問屋の集まり）

（そのあと，紹介のアナウンスを受けて）

ただいまご紹介にあずかりました，山内でございます。初心会会長さんからご挨拶がございましたけれども，みなさまがた多数ご来場いただきまして，誠にありがたく，任天堂を代表いたしまして厚く御礼申し上げます。

また，昨年9月からスタートいたしました任天堂エンターテイメントショップは，有力店のご加入が進みまして，7月末現在で1,852店になっています。本日は，ご加盟店各位がお越しいただいていると存じますが，いちいちご挨拶させていただくことができませず，このような講壇から誠に失礼ではございますが，ご協力に対しまして，重ねて厚く御礼申し上げます。

「宝くじを当てるよりは確率が高い」ビジネス

この，年1回の未発売ソフト展示会には，国内のソフトメーカーさん68社から238点出品していただいておりまして，その内訳は，ファミコンが51点，スーパーファミコンが136点，ゲームボーイ51点となっておりまして，スーパーファミコンに集中する傾向が強まってきております。

今はご承知のようにバブルがはじけまして，各業界とも大変，不況感がみなぎっておりますけれども，日本の玩具業界も長期低落傾向がつづいております。こうした中で本日，この展示会で見られますように，これだけたくさんの新作ソフトが作られて展示されたということは，何を意味しているのかということを考えてみますと，これは，この不況の中で，こうした分野における新しいソフトというものが，今のこの不況下の中では考えられないような物凄い売れ行きを示す——そうしたソフトが，極めて少ない数ですけれども，ときどき出現いたすということです。

6月に発売されましたカプコンさんの『ストリートファイターII』は，私ならびに任天堂などが予想いたしておりました発売前の販売数量は，まず100万本は売れるだろうと思っていたんですけれども，その予想をはるかに上回りまして，今，この時点で約200万本ぐらいが市場に出荷されていると聞いております。

このようなヒット作品ということになってきますと，これが，メーカーさんはほとんど労せずして商品が市場へ流れます。むしろその，流通のかたがたが，それをその，少しでもたくさん確保しようということで熱心に活動されますので，ほとんどメーカーは，メーカー希望小売価格で販売することができます。そこから得られる収穫は極めて大きい。

また，このマーケットにおいては，そういうものが出現いたしますと，沈滞ムードが一気に消えて，活性化がはかられます。こういうソフトウエアを開発するということが，すなわち一獲千金につながるということでありまして，誰しもその，そういう希望があるわけですから，そういう夢を実現させたいという考えかたが皆さんにあるわけでありまして，その結果として，つぎつぎに新しいソフトが市場へだされます。

残念ながら，ご承知のように100種類ほど新作ソフトがでましても，そういうヒット作というのは，ほとんど数えるほどしかない。そのために，その他大勢のソフトというのは流通に滞留いたします。いわゆる不良在庫として，流通を圧迫することになる。もちろんそれらのものを作られたメーカーも，これはもう利益がとても得られません。

こういうその，むずかしいビジネスなんですけれども，まずもう，宝くじを当てるよりは確率が高い。ということで，したがってやはり，新しいソフトはこれからもつぎつぎに数多くでてくることは，もうまちがいないところであります。

そこで今日は私は，この市場，このマーケットがこれから，今年から来年にかけてどのようになってくるのか，ということにつきまして，私の見解——すなわち任天堂の考えかたを申し述べさせていただきたいと存じます。

マーケットを活性化するには「100万本が最低必要」

今，100万本というのが一つのヒットの単位になっております。一部の人の中では，成熟したこの市場において，10万本売れたらヒットなんだというようなことを言っている人もいられるんですけれども，こういうことを言う人は，このビジネスというものが，まったくわかっていない人であって，このビジネスがわかる人たちは，10万本ぐらい売れたんでは，これはもう，ヒットとはとうてい言えないわけです。これはもう，その他大勢になってしまいます。

10万本売れるソフトが何十種類とでましても，これではマーケットは活性化いたしません。相変わらず市場に影響を与えて，そして流通が潤ってくるということのためには，100万本が最低必要なんです。

そして，この100万本売れるソフトというのは，過去1年ぐらい前から今日まで推移を見てみますと，ほとんどそれはもうスーパーファミコン用のソフトでありました。もちろん，その種類は極めて少ないんですけれども，しかしそれらがすべてスーパーファミコン用のソフトであったということが，スーパーファミコン一色に塗り潰されてきつつあるということでありまして，これは，市場全体，あるいはこの業界というものを見たときに，必ずしも良い結果じゃありません。

そこで任天堂はまず，これから来年のはじめにかけまして，ファミコン用ソフトとか，ゲームボーイ用ソフトで久々に100万本以上売れるヒット作を市場へだしていこうという考えかたを持っております。今日，このようにたくさんの種類が展示されております関係上，任天堂製，つまり任天堂の自社開発ソフトは，10月末までに発売するものだけを展示いたしました。そして，11月以降に発売する予定のソフトは，遠慮いたしたわけであります。

私は今日は，来年1月ぐらいまでに任天堂が100万本売れるんだと言って市場へ送りだすソフトを，これからみなさまがたに予想をさせていただきた

いという風に考えております。

「市場はけして「スーパーファミコン一極集中が強まってきているのではない」

今，いったいどれぐらい任天堂製のハードウエアが，日本の国に発売以来出荷されたかということをご説明いたしますと，ファミコンが約10年足らずの間に1763万台，日本の市場へだすことができました。それからゲームボーイが，３年４か月の間に756万台市場へだしました。スーパーファミコンは，１年10か月の間に573万台出荷いたしました。これらの数字は，今年の７月末――つまり先月末の数字でございます。

これを見ましても，いったい1700万台以上のファミコンが日本の家庭に入ったわけでありまして，これらはいったいどうなっているのかということになるわけでありまして，それは，多くのソフトメーカーさんが，先ほど申したような状況から，自分たちのもっとも期待できるソフトをすべてスーパーファミコン用にシフトされてお作りになる。これが一つの大きな原因になっております。

任天堂は今年からむこう約６か月間の間に，ファミコン用，ゲームボーイ用のソフトで，これらの市場が決してそのスーパーファミコン一極集中が強まってきて，消されていくのではないのだということを証明しようと，このように考えておりまして，まず順番に申し上げますと，明日，８月27日にだします『マリオカート』。これはスーパーファミコン対応のソフトなんですけれども，これは今日みなさまがたにお見せするように展示しておりますけれども，これはすでに明日発売でございますので，流通のかたがたからたくさんのご注文をいただいております。約140万本のご注文をすでにいただいております。

これだけの数をスーパーファミコンといえども，今のこの厳しい状況の中で，流通のかたがたからこれだけの数をいただけたということは，任天堂にとっては誠にありがたいし，かつまた，これは大変な責任があるわけでありまして，なんとしてでも一日も早く140万本が売れねばならないと，売らねばならないと考えておりますけれども，私たちの予測では，ちょうど9月の末に話題の『ドラゴンクエストＶ』が発売されます。今は，多くのユーザーのかたがたは，そんなにその，あれもこれもとは買うお金がないわけでありまして，一握りのかたは別ですけれども，大衆はそんなにいくつもソフトを一度に買いません。一番欲しいものをお買いになる。

ところが，『ドラゴンクエストＶ』と『マリオカート』というのは，ゲーム・ジャンルがまったくちがいます。もちろん，そのユーザー層がだぶる場合も，もちろんあるんですけれども，しかしジャンルがまったくちがうということで，私は『ドラゴンクエストＶ』と『マリオカート』はそこそこ共生していけるというふうに考えておりますけれども，そうした背景がありますので，この140万本が完売できるのは，11月の下旬頃になるのではなかろうかという風に予測いたしております。

したがって『マリオカート』の出荷は，そうした予測に合わしながら生産を展開いたしまして，スムーズな形で市場で消化が進みますように配慮していきたいという風に考えております。

そのつぎには，10月21日に発売するゲームボーイ用ソフトの『マリオランド２　６つの金貨』というのがございます。これは今日展示いたしておりますけれども，これは12月の初旬頃までに，最低100万本は売れると考えております。久々のゲームボーイ・ソフトとして100万本を達成いたしたいという考えでございます。

そのつぎに，11月21日発売予定の，“ヨッシー”という“マリオ”とともに最近人気のでておりますキャラクターを使った『ヨッシーのクッキー』という名前のソフトを発売いたします。これは，先ほど申したような理由で，今日展示することを遠慮させていただいておりますけれども，これはファミコン用とゲームボーイ用を11月21日に同時に発売いたしまして，ともにこの12月の末までに，ともに100万本，最低売ろうという計画でございます。

「ハル研究所は開発力は高いんだけれども……」

さらに，来年の１月を目指して，これは，現在不幸にも和議を申請中でありますハル研究所というのがありますけれども，このハル研究所さんに対しては，任天堂は全面的に支援・協力をいたしまして，早急に再建を軌道に乗せる準備を進めておりますけれども，このハル研究所さんが今年の１月にお作りになったゲームボーイ用ソフトがございまして，そのゲームボーイ用ソフトは流通のかたがたに受注活動をされたんですけれども，わずかに２万６千本しか注文が集まらなかったわけでありまして，これに対して任天堂内部のゲーム評価部隊が，このソフトは大変うまくできているのに，これだけの数しか集まらないのはあまりにももったいないと，なんとかこれを売れるようにしてあげねばならないし，また任天堂はそうすべきだというように強く要請がありまして，ハル研究所さんと話し合いした結果，任天堂が味付けをする。このソフトに味付けをして，名前を変える。これをやろうということで，そして，４月の末に名前を『星のカービィ』という名前に変えました。そして，それを４月の末に任天堂が発売したわけです。

この『星のカービィ』は，現在までに市場へ70万個出荷いたしております。これはみなさまがたが一番よくご存じと思いますけれども，ゲームボーイ用『星のカービィ』は，市場では，任天堂の調査では，市場在庫は適性以下だというように聞いております。そして，９月以降も『星のカービィ』は少しずつでも売れるんだという報告を私は聞いているんですけれども，これはいったいどういうことを意味しているのかと言いますと，ハル研究所は開発力は高いんです。開発力は高いんだけれども，一番肝心な，多くのユーザーが“おもしろい”とか“楽しい”とか，そういう風に感じるための味付けというのがいるわけです。この“味付け”が下手なんです。ハル研究所が高い開発力を持ちながら，ヒット商品に恵まれずにこういうことになった理由は，その“味付け”が下手だったということが，もう最大の理由になるわけです。

これはもう，ハル研究所さんだけではなくって，多くのゲームソフトをお作りになるソフトメーカーさんの，ある種の部分に当てはまるのではないかと考えているわけでありまして，これを今度は，任天堂はさらにいろいろ改良を加えまして，そしてファミコン用として，来年の１月にハル研究所さんと共同の開発チームを作って，これを発売する準備を今，進めております。来年１月に予定どおりファミコン版『星のカービィ』が発売されて，100万本以上売れたなら，これは多くのソフトを開発されているソフトメーカーさんにも，大変ご参考になるはずだという風に，任天堂は考えておりまして，これはまた，ハル研究所さんが早い速度で立ち直られ，そしてまた，そうしたノウハウを身につけられて有力なソフトメーカーとして再生される大きな自信になってくるはずだ，という風に考えておりますので，任天堂はこれに対しては，先ほど申したように全力を傾けていきたいと考えております。

「来年の世界のアクション・ゲームの中で，新しいジャンルを作り上げていく」

そして来年１月には，スーパーファミコン用のソフトとして，新しいタイプのアクション・ゲームを任天堂は発売する予定にいたしております。これは，今までのアクション・ゲームとはちがって，任天堂がヨーロッパ，アメリカの才能ある人々と２年間に渡って共同開発を進めて参りました，特殊な高速のマイクロ・コンピューター――この開発が終わりましたんで，このマイクロ・コンピュータ１個をカセットの中に入れまして，そして家庭用のゲームでは今までなかった本格的な3D映像を駆使いたしまして，今までのスーパーファミコン用のソフトとはちがった迫力，そしてちがったおもしろさを実現さす。

これを，日本はもちろん，世界で発売する準備を進めておりますけれども，これは，任天堂がシリーズ化をはかりまして，来年の世界のアクション・ゲームの中で，新しいジャンル，新しい分野を作り上げていこうということを考えておりまして，これが成功いたしますと，多くの，コンピュータ・ゲームで楽しんでこられたかたがたにとっては，はじめての新しい体験をしていただくことができるということから，ユーザーは広がりを見せるでありましょうし，マーケットは拡大し，活性化していくという風に考えております。

「CD-ROMが次世代のゲーム機だと言っているマスコミがたくさんおりました」

つぎに，CD-ROMという分野についてお話しをさせていただきます。CD-ROMというのは，みなさまがたすでにもう，日本国内で２社から発売されておりますから，よくご存じのはずなんですけれども，ところが，いまだにそのCD-ROMのゲームというのが，どんなものなのかということを知らないくせに，むちゃくちゃなことを書く一部のマスコミがいるわけでありまして，これはまさにその，独断と偏見以外のなにものでもないんでありまして，いったいCD-ROMゲームっていうのはどういう特徴を持っているんだということを，使い手，つまりユーザー・サイドから改めて見直さねばなりません。

ついこの間までは，CD-ROMゲーム機が，あたかもそのつぎの世代のゲーム機なんだというようなことを言っているマスコミが，ずいぶんたくさんおりました。今もまだ，一部にはそういうことを言ってる人がいるようです。なぜそのCD-ROMゲーム機が，次世代のそういうその，ゲームとして価値ある存在なのかと，それに対しては判で押したように，大容量ですと，映像，音声がすぐれています。映像，音声がすぐれて大容量と，いったいユーザーが楽しいおもしろいものを求める，独創的な楽しさとおもしろさを求めているユーザーと，それと何の関係があるのか。何の関係もないわけです，そんなものは。まったく関係のないことを持ちだして，そしてCD-ROMの期待をあぶっても，現実に今の日本の国で言われている，2社からでているCD-ROMゲーム機というのは，売れているという風に思われるかたがおられるのかどうか。

どんなに甘く見ても，売れているとはとうてい言えない。つまり売れていないわけです。こんな売れていないものをなおかつ売れるんだと言う人は，これはもう，まったく何もわかっていない。にもかかわらず，任天堂に対して，相変わらずCD-ROMはいつだすんですかと，任天堂は——というようなことを聞かれるかたがたが，かなりおられます。

それは私は思うんですけれども，なにもCD-ROMに限定して言っていられるのではないのではないかと思うんです。なぜならば，今も申したとおり，CD-ROMは2機種でているけれども，まったく売れていないわけですから。じゃあ，一つの考えかたは，任天堂がだせば，今まで2社だしたけれども，それはだめだけども，任天堂がだせば売れるんだと，そういう考えかたがあるのではなかろうかと，うぬぼれるわけなんですけれども，あるいはそうかもしれない。

もう一つは，別にCD-ROMでなくってもいいわけなんです。なんでもいいわけなんです。なんでもいいから，任天堂が新しいハードウエアをだせというご要望なのではないかと思うわけです。

すなわち，任天堂がなにか新しいハードウエアをだせば，それがどうせコンピュータ・ゲームなんですから，一つのハードに対してソフトはマルチ化されているわけですから，それが売れて，それが普及すれば，スーパーファミコンにつぐ新しい機種として，そういう機械がどんどん売れてきて，そうすればそれに付随して，それ用のゲーム・ソフトも売れてくる。

そうすれば，ソフトを開発する側からすれば，新しい分野で仕事が増えます。また，流通はそれだけ余分に売れるならば，マーケットはそれだけ拡大するわけですから，そういうことを期待していただいているのではないかという風に思うわけです。

「任天堂の競争相手というのは，いったいどこにいるんですか」

そのいずれにいたしましても，すでにもう今のような形でCD-ROMゲーム機というのは，普及もしないし，いつまでたっても売れもしないということだけは，ほぼ確実に言えるわけでありまして，いっぽうでは，私が今申し上げましたとおり，スーパーファミコンのそれこそまさに次世代の，つぎの世代の新しいアクション・ゲームという新しい分野が，来年花開いていくであろうという予測を任天堂がしているときに，そういう新しいそのいわゆる迫力と，新しい楽しさと，新しいおもしろさを，それをも越えて，それをも越えて，なおかつちがいが明確になって，そして人々がハードまでもソフトと一緒にお金をだして買おうというような，そういう魅力あるマシン——そういうものが，もしでてくれれば，話は別ですけれども，今の，この今年のスーパーファミコンのミリオン・セラーと言われているようなソフトと，来年以降のCD-ROMゲーム・ソフトと比較してみて，そして，これならCD-ROMゲーム機のほうが新しく買うだけの魅力を持っているんだという判断をしても，来年はそうじゃないわけです。スーパーファミコンのソフトのレベルは，来年はいちだんと上がるわけですから。その迫力，おもしろさ，楽しさが，今年に比べてさらに大きく飛躍するわけですから，それと比較しなければなりません。

なぜ任天堂が，CD-ROMゲーム機に対して慎重であるのかという理由は，それを任天堂は，任天堂自身だけが知っているからです。何も知らないマスコミの一部の人が，任天堂はCD-ROMゲーム機を1年前から発表したと。それは，先行してだす他社を牽制するための汚い手段なんだと言った人がいますけれども，なぜそんなことを任天堂が意識しなければならないのか。

任天堂の競争相手というのは，いったいどこにいるんですか。どこにもいないんですよ，そんなものは。いないやつを意識すると，これこそ正に暴論でありまして，まったく何もわからずに，むちゃくちゃなことを書く。

私はCD-ROMゲームにつきましては，任天堂だけがそれを知っているわけですから，そんなハード体質の，ソフトのことがわからないようなCD-ROMゲーム機をだすメーカーとはちがうんだから，任天堂は。

だから，どうしても時間が必要なんです。なぜそんなに早くそれじゃ任天堂が表明したんかといいますと，それは，多くのソフトメーカーさんが，それぞれの思惑で期待していただいて，早く任天堂に対して，スペックを欲しいというご要望が極めて強い。そしてまた，当時何もご存じないような多くの問屋さんたちが，任天堂はCD-ROMに対して，いつだすんですかと，どういうその考えかたで臨むんですかっていうことを，頻繁に質問されてこられる。だから，それに対しては，一定の方針を示さねばならない。それが，ハードだけの市場じゃなくって，ソフト・ハード一体型の我々のマーケットの特性なんです。特殊性なんです。

任天堂は，そのとき一つの目安として，来年1月に発売しますと，する予定ですと言いました。これは予定なんです。当然，流動，激変する状況の中で，より楽しい，よりおもしろいものを開発しなければ，目の肥えた大衆は絶対に買ってはくれません。

CD-ROMの「32ビット・コ・プロセッサーという心臓部のIC開発を進行中」

今，任天堂は，このCD-ROMゲーム機につきましては，そのCD-ROMの中心部を形成する特殊な高速の32ビット・コ・プロセッサーという心臓部のIC開発を進行中でございまして，これができあがってきて，そしてハードウエアを量産していくということになってきますと，予測では来年の8月ぐらいに，ハードの量産は可能になります。

しかし，先ほど申したように，ハードのマーケットではないわけです。ソフト・ハード一体型と言いましても，ハードが売れるか売れないかは，ソフトしだいのマーケットです。ソフトが認められなければ，これは他の会社のCD-ROMと同じように，ほとんど売れなくなってしまう。

どうしても大衆に認めてもらえるような，そしてまた，そのレベルが大きく上がります来年のスーパーファミコン用ソフトと比べて，なおかつ買いましょうと言ってもらえるようなソフトを作れなければ——ハードだけは予定どおり作れます。ハードは予定どおり作れても，またソフトも作ろうと思えば，こんなものは半年もかからないうちに，100種類でも，500種類でも作れるわけです。でも，そんなものを1,000作ろうと，10,000作ろうと，そんなものは誰も買ってくれない。そんなものをもしだせば，だしたほうが損になるし，買ったほうは損になるし，流通にまた不良が山積するだけです。

ですから，任天堂の照準は，そういうソフトが来年8月に——今進行しているこの任天堂のソフトが来年8月に，これならという形で，できあがるかどうか。これによって，任天堂がCD-ROMゲーム機を発売する時期は決まるのでありまして，今のこの時点ではハードの量産スケジュールは申せても，ソフトはやっている人たちだって，まだわからない。やってみないとわからない。それを変な妥協して，ごまかして即席で作り上げれば，これはもうCD-ROMゲームであろうと，スーパーファミコンであろうと，ファミコンであろうと，これはもう，今や目の肥えたユーザーにはまったく通用しません。

今年から来年にかけての流通は「必ずプラス成長する」

そうした状況の中で，私たちは，不況感みなぎる今のこの国内の市場，そして，明るさが見えなくなってしまった日本の玩具業界——そうした中において，誠にこれは我田引水というそしりを被るかもしれませんけれども，私は，ただ一つ，先ほど来，ご説明をつづけてきましたように，今年の年末から来年にかけまして，私たちの携わるスーパーファミコン，ファミコン，ゲームボーイを軸にしたコンピュータ・ゲーム市場は，昨年よりもマイナスにはならないし，そしてまた，来年は今年よりもはるかに活性化し，はるかにマーケットの規模は拡大するという風に予測をいたしております。

そして今，私は，みなさまがたにどうしてそういうこの不況の中で——しかも，新しいゲーム機が，あるいは来年，戦列に加えることができないかもしれないというこうした状況の中で，なぜそんなに今のスーパーファミコン，今のファミコン，今のゲームボーイがハード・ソフトともに，どうして今年以上に増えるんだと，増えると言うんだというご疑問に対しましては，これは流通のみなさまにお願いいたしておきたいことなんですけれ

ども，先ほど申したように，一獲千金を狙えるただ一つのマーケットが，この市場なんですから，新たに参入する人たちは増えつづけるでしょうし，辞めていく人たちも，もちろん数多くあるでしょうけれども，差し引きすれば決して数量も減らないし，種類も減ることはないという風に考えますので，みなさまがたのご判断によって，いかにこれからさらにさらに，取捨選択――つまり，どれを扱い，どれを扱わないのかということを適確に，冷静にご判断をいただかねばなりません。

これらの判断は，もはや私が2年前に初心会のソフト展示会でお話しした当時とは異なりまして，流通のみなさまがたは，その当時とは比較にならないほど，豊富な経験と知識とをお持ちになるようになりました。もし，みなさまがたのご判断，みなさまがたが扱わないものと扱うものとを明確に選別する適確なご判断がありさえすれば，確実に今年から来年にかけての流通は，何十パーセントかということまでは申し上げることはできませんけれども，しかし，必ずプラス成長するということは，私は断言できると存ずるしだいでございます。

会場に並べるソフトは「20数種類でもいい」

私は，今日，今，私の話を聞いていただいております多くの流通のかたがたの他に，本日それぞれの苦心の作品を200数十点にわたって開発され，そして，それを展示していただきました多くのソフトメーカーさんのご努力に対しまして，心から感謝をし，敬意を表するものでありますけれども，この場を借りまして，私が先ほど申し上げました，ハル研究所さんの問題――このハル研究所さんの問題というものをどうか他山の石としていただいて，そして任天堂の対応と，今，私が申しました来年におけるハル研究所さんから開発されてくるゲームソフト群――ゲームソフト群と言いましても，そんなにたくさんの種類がでるべくもありませんけれども，ハル研究所さんがおだしになる任天堂ハード対応のソフトウエアの中身が，今までのハル研さんの内容と，どこがどうちがうんかということを，ぜひともご検討していただきたいし，また，ご参考にしていただけるのではないかと，考えているしだいでございます。

せっかくの苦心作品が，わずか2万や3万のご注文しかいただけないということでは，これはもう，この市場に参入する意味がございませんし，また，いかに有能なセールスマンをもってしても，このマーケットに関する限りは，いかに問屋さんや小売店を日参して説得されましても，それが功を奏さない特殊な形態を持っている市場でありますだけに，どういう売るための活動をするのか，このマーケティングの再検討――これが今，ソフトメーカーさんにとって極めて重大な，極めて大きな問題になってきていると，私は確信いたしております。

したがって，本日は初心会の主催にもとづく展示会でございます。任天堂は後援者として参加させていただいております。しかし，私は今日この会場へ参りまして，過去年1回，初心会主催のこのソフト展示会を毎年見て参りましたけれども，本日は各ソフトメーカーさんのブースに，まんべんなく多くのかたがたが，熱心に検討していただいておりまして，これは今までになかった現象だと感じました。

ということは，流通段階のかたがたが年とともに，先ほど申したように，何を見るのかと，どういう物差しで判定していくのかという勉強を積み重ねられて，そして去年，一昨年とは異なった考えかたをお持ちになりはじめたのではないかという風に感じまして，それはソフトメーカーさんにとっても，誠に良い傾向でありますし，歓迎すべき流れがでてきたのではなかろうかという風に思っています。

ソフトメーカーは，任天堂も含めまして，売れない物を――売れないソフト，売れないハードを，決して流通段階にお願いしたり，拝み倒したりして買ってもらってはいけないわけです。そんなことをすれば，流通に不良在庫が山積するわけでありまして，流通の力は日とともに弱まってきますし，マーケットは沈下していきます。

私は，流通のかたがたが積極的に手を挙げていただいて，あれを買いたいんだと，あれを欲しいんだとおっしゃっていただく――そういうソフトをいかにして作るか。それは，200数十種類の，この会場にソフトを並べるよりも，10分の1でもいいわけです。20数種類でもいい。

20数種類でも，そのソフトを見られたときに「ああ，みんな欲しい」と，「ここに並んでいるソフトは俺たちはすべて買いたい」と思われるようなソフトを並べていただくことこそ，流通そしてメーカーともに栄えて，マーケットはまちがいなく拡大することになるわけでありますので，私は来年のこの初心会主催のソフト展示会は，また，日時は未定ですけれども，開かしていただく予定になっておりますので，どうか来年は，少ない数，少数精鋭の展示を強く強く期待いたしまして，時間が参りましたので，話を終わらせていただきます。御清聴ありがとうございました。

講演を聴いて

もっとも過激だなあと思わされたのは「任天堂の競争相手というのは，いったいどこにいるんですか」というくだり。具体的な名前こそ挙げなかったものの，100万台のPCエンジン用CD-ROM²，20万台（いずれもメーカー発表の数字）のメガドライブ用MEGA-CDを「まったく売れていない」と切り捨ててしまうあたりは，いかにも山内社長らしい。マーケットを活性化するには，「100万本」ではじめてソフトがヒットしたと言えるとのことだから，ハードは，それを許容するだけの台数が売れなければならない，ということなのだろう。

この流通業界向けの講演で語られた中で，ベーマガ読者が知っておいて損はない情報を要約すると，以下のようになる。

①ゲームボーイ用『スーパーマリオランド2』（10月21日発売），ファミコン＆ゲームボーイ用『ヨッシーのクッキー』（11月21日発売），ファミコン用『星のカービィ』（93年1月発売）という任天堂の新ラインナップが明らかになった。いずれも100万本のヒットを目指したソフト。

②来年1月に任天堂は，特殊な高速化チップを搭載したスーファミ用の3Dゲームを発売する。それは，アクション・ゲームの新ジャンルを開拓できるほどの内容らしい。

③スーファミ用CD-ROMは，32ビットのコ・プロセッサーを搭載している。CD-ROM本体の発売は，早くて来年8月。しかし，ソフト開発の進行によっては，さらに遅れる可能性あり。

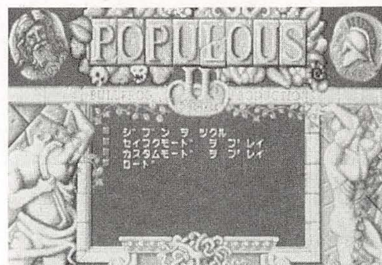
話は少々脱線するが，別の機会に，ぜひゲーム業界の主役である「ユーザー」に向けてのメッセージを，山内社長（あるいは任天堂）から発していただけたらとも思う。

品切れが多くて，買いたいソフトが買えない。相変わらずの抱き合わせ販売が行なわれている。あまりにも価格が高い。中古ソフト屋のほうが，新作を扱う店よりも品ぞろえがいい――などなど，ユーザー・サイドからすると，まだまだゲーム業界に対しては，レコードやビデオなどの他業界と比べて不備に感じる部分が数多く残っている。それらをクリアしていくことが，コンピュータ・ゲームをプレイする人の裾野を広げることにもつながっていくと思うのだが……。

（山下　章）

グレード・アップして帰ってきた『ポピュラス』でキミも友達と対戦しよう!

ポピュラスII



発売元：イマジニア　価格：12,800円
対応機種：X68000（要2MB以上）　発売中　Written by 解せないクン

Amigaでの発売を聞かされてから，一日千秋の思いで移植を待ち続けた『ポピュラスII』。

前作の問題点，不満点は完璧に改善され，新しく楽しいフィーチャーをこれでもかと，てんこ盛りにした『ポピュラスII』。『II』と呼ぶよりは『スーパー』の称号がふさわしい，前作を遥かに超えたゲームなのだ。

さて，肝心の移植のできばえもまさに完璧。これほどのゲームをプレイしないのは，もったいなすぎるぞぉ!

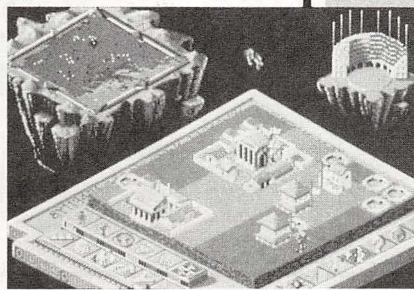
『ポピュラスII』とは?!

このゲームのルールを簡単に説明すると，「自分側の神の信者の土地をならし，環境を良くして人口と勢力を拡大させながら敵の神側の信者を絶滅させること」だ。

信者たちは平坦な土地を見つけて，建造物を建てることにより人口を増加させていく。神（プレイヤー）は自分の信者を増やすために海を陸地にし，山を削ってどんどん信者たちに土地を提供していくのだ。もちろん，ただ土地をならしていくだけではない。そこで，このゲームには“神業（かみわざ）”なるフィーチャーがあるわけだ。

神業は嵐や火山などの天変地異を起こして敵神の信者の勢力拡大を妨害したり，自分の信者の人口増加を促進させることができるのだ。神業を使用するためにはマナ（いわゆるマジック・ポイントのこと）が必要となる。マナは自分の信者の人口増加に比例して蓄積されていく。強力な神業を使用するには，たくさんの人口とそれを育（はぐく）むたくさんの土地が必要となるわけだ。神業によって消費したマナは再び蓄積しなければならないから，無計画に乱発するのはよくない。いざというときに神業が使えないどころか，土地の上げ下げすらできなくなることもあるからね。とくにやられているときは注意しよう。

領土拡大と神業による敵地への妨害工作。このへんのやりとりがこのゲームのおもしろさでもあり，勝利へのポイントなのだ。



▶キャラクターの種類も増え，感情移入度も抜群。小競り合いで自分の信者が勝ったとき「昇○拳」と叫んでしまうのはあっしだけか?

ゲームに役立つ戦略テクニック集

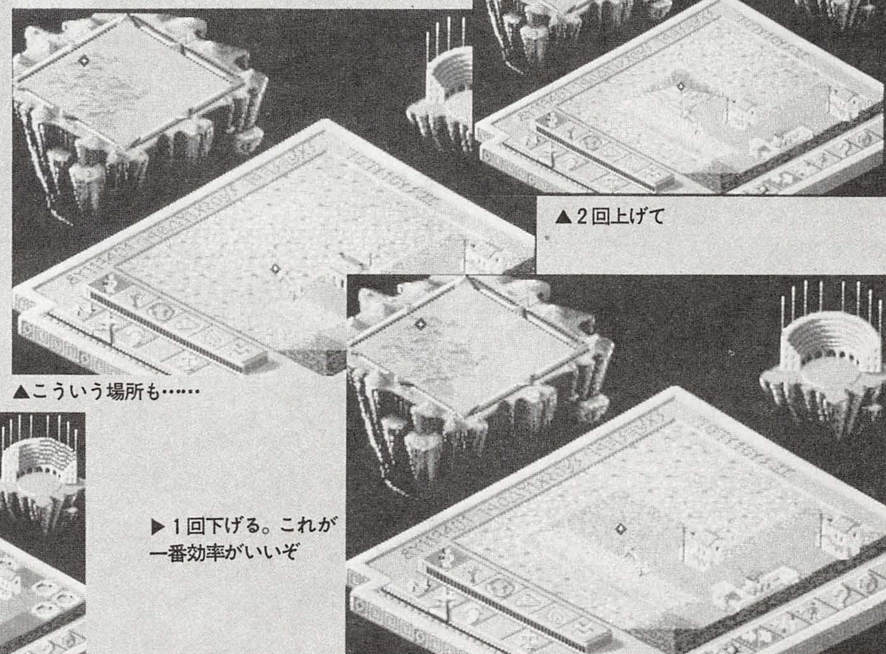
さて，細かいことはマニュアルにも載っているし，ゲームをプレイしていればすぐに把握できるだろう。ここでは対人戦にも役立ついろいろな戦略テクニックを紹介していこう。

1 スタート・ダッシュが勝負! 急いで土地を広げよう

ゲームは自分の信者が全滅してしまえばそこでゲーム・オーバー。自分の信者を全滅させないためには，とにかく「領土拡大→人口増加でマナメーター・アップ→強力な神業攻撃」しかない。土地が狭いと人口が増えないしマナもたまらない。なんといっても敵の強力な神業1発で信者が全滅してしまうかもしれないのだ。少々の神業をくらっても，びくともしないだけの領地を確保することがまず大切。ゲームがスタートしたら，まずは土地の上げ下げに必要なマナを稼ぐため，城クラスの建物を一つか二つ造ろう。そしてすぐさまスプログ（マニュアル参照）や建物を一時小さくして信者を分裂させつつ，その信者がすぐに建物を建てられるように土地を広げていく。

とにかく手際よくテキパキやろう。

2 山よりも海へ, 基本は2上げの1下げだ



▲2回上げて

▲こういう場所も……

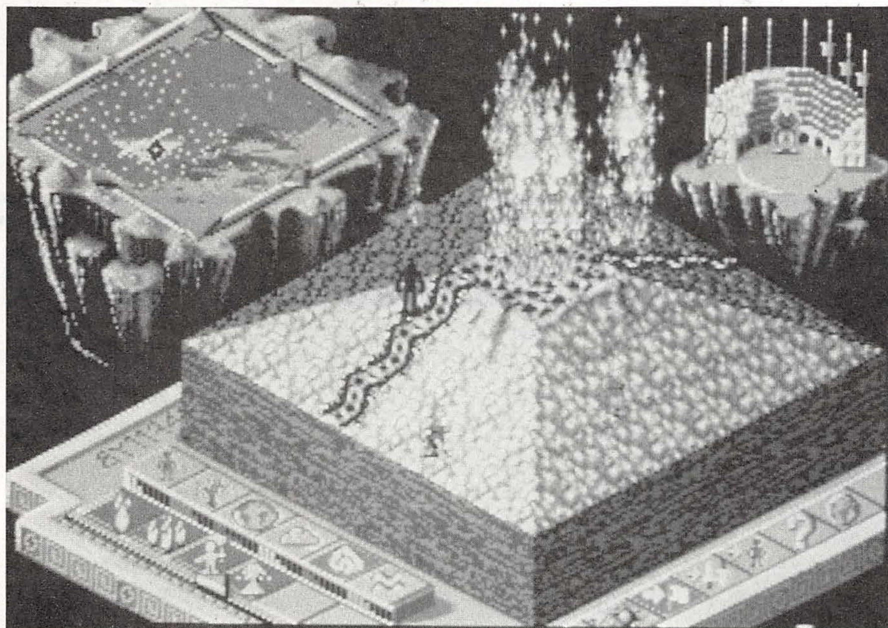
▶1回下げる。これが一番効率がいいぞ

さて，土地をならすといってもやりかたによってはぜんぜん効率がちがう。大きな山を削るよりも，一つ上げるだけで地面が現れる海をならしていくほうが効率もいいし，マナの消費も少ない。山を削るのは「もうどこにも土地を広げる場所がない」ときだけにしておこう。

また海をもり上げるときはチマチマ端を一つずつ上げていくより「2回上げて1回頂上部分を削る」方法が，これまた手早く効率がいい。どちらもプレイしていればすぐわかることだけど，一応参考までに。

3 マナに余裕がでてきたら神業で攻撃!

▼強力な神業の一つ「火山」。これができちまった土地は見捨てたほうがいい



人口増加が軌道に乗り，マナに余裕ができてきたら，いよいよ神業で敵を攻撃だ。『ポピュラスII』では29種類もの神業がある。ただ適当にいろいろな神業を連発するよりは，敵により多くのダメージを与える神業にしぼって使っていこう。では具体的にどんな攻撃が効率よいダメージになるかというと…

●すぐに効果があるもの

これは当然。目的の効果が得られる前に自分が全滅してしまってはしょうがないからね。森，毒カビ，城壁などは，泥沼化した長期戦や遊んでいても勝つ状況になるまで使用しないほうが賢明だろう。

●効果時間が長いもの

これはカテゴリーに分配した経験値によって変わってくるが，一瞬しか効果が得られない神業よりは，なるべく効果が継続されるものを選んで使おう。火の雨よりは嵐のほうがいいぞ。

●ほおっておくと事態が悪化していくもの

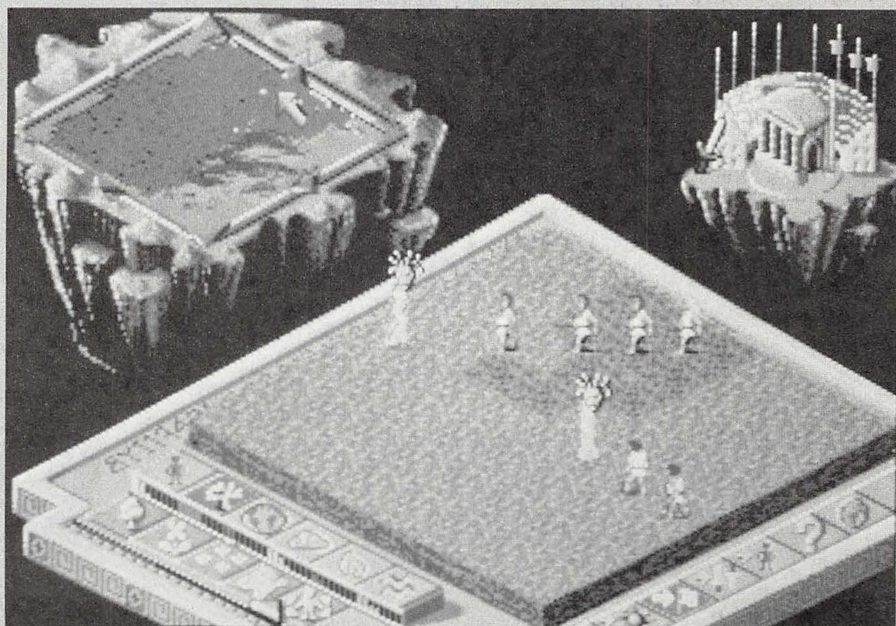
火柱や竜巻など被害が拡大していくものや，沼，地震などそのままにしておくと信者がどんどん死んでいくもの。これこそが最も敵にダメージを与えることができる攻撃だ。敵にその対処行動をとらすことによって，こちらへの攻撃や領地拡大作業の手を緩和させるというのが最大のポイント。一旦ペースをつかんでしまえば，復旧作業で大わらわしている敵をしり目に，確実にこちらの勢力を拡大することができる。

●復旧に手間がかかるもの

これこそ究極の妨害活動。その代表的神業が火山。火山を完全なもとの土地に戻すには，土地をならした後，さらに花を植えなければならないのだ。またこの花が狙った場所にうまく咲いてくれないから困る。この火山ができたら，その土地は死んだと思っていい。火山を復旧するためにマナや時間を費やすぐらいなら，新天地へ向けて領土を拡大したほうがいいのだ。火山を使用するときは自分に被害がおよばないよう十分注意するように。

4 ひるんだところをヒーローでとどめだ!

歩く破壊マシーン，ヒーローはまさに最終兵器。死ぬまで敵地を破壊しまくるから効果が長いし，移動するので，まんべんなく敵にダメージを与えることができるのだ。水に落としたぐらいではそう簡単に死なないし，まさに始末におえないって感じだ。もし敵のヒーローがきたら被害が拡大する前に素早く沼などで一気にやっつけてしまおう。おすすめのヒーローは火のアキレス，植物のアドニス，水のヘレン。とくにヘレンは対コンピュータ戦ではものすごく重宝するぞ。



▶水のヒーロー(ヒロイン)「トロイのヘレン」。彼女の特技は敵を魅了し，死ぬまで引きずり回すこと。自ら戦わないから体力も減りにくいし，使い勝手もとても良い

パソコン同士をつないで友達と対戦しよう!

早くも「1000面クリアしちゃった」人や「コンピュータではものたりん!」という人は，X68000をもっている友達を探して対戦してみよう。パターンやセオリーが通用しない熱戦が繰り広げられることまちがいなしだ。今回は通信ケーブルを使用しての対戦にチャレンジしてみることにした。

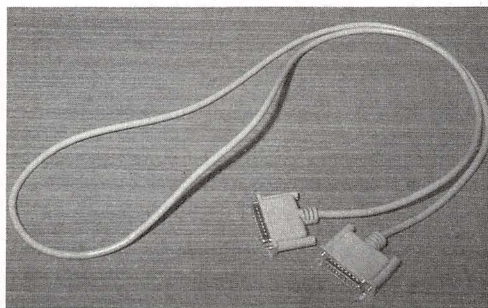
対戦の準備

友達と対戦するには以下のものが必要だ。

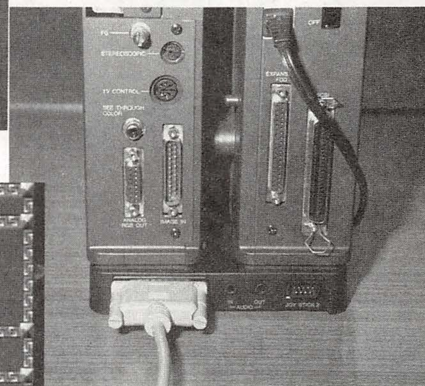
●X68000（要2MB以上）本体2台
●RS-232Cクロス・ケーブル1本
●『ポピュラスII』のソフト2本
●対戦相手1人

それでは接続方法を説明していこう。

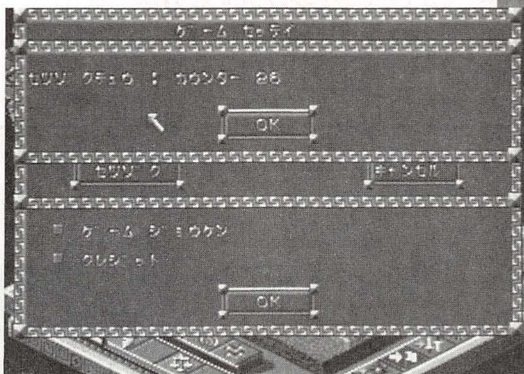
①ケーブルが接続できる範囲でX68000を2台用意する。
②RS-232Cクロス・ケーブルを両マシンのシリアル・ポートに接続する。
③両マシンの電源を入れ，それぞれ『ポピュラスII』を起動する。
④両者使用したい神業がセーブしてあるデータをロードする。
⑤メニューに戻り“カスタム・モード”を選択する。
⑥対戦に使用するマップ&ゲーム条件をF10キーでポーズをかけてセーブ，そのデータを両マシンでロードする。
⑦“ゲーム設定”アイコンを選択して，どちらが「いい者」もしくは「悪者」になるかをきめる。
⑧“対戦モード”を選択する
⑨“接続設定”の画面がでたら「ボーレート」を両マシン同じ値に設定。
⑩すべての準備が整ったら両者“接続”を選択。まちがいがなければめでたく対戦ゲームがスタートする。



◀これがRS-232Cクロス・ケーブル



▼クロス・ケーブルで両マシンを接続するのだ



◀マップデータはポーズしておかないと，うまくデータのやりとりができなくなってしまうので注意。すべて正しくできれば，みごとに友達と対戦できるぞ

情報局長と対決! 『バトル・オブ・ポピュII!?』

では，実際の対人戦がどんなものなのか，情報局長と対戦してみることにした。勝負だ情報局長!

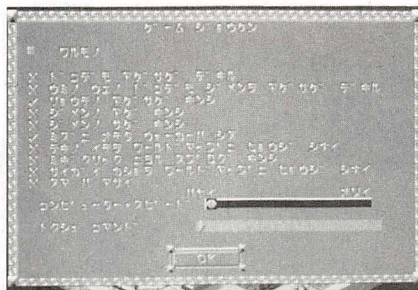
対戦ルール

●マップはカスタム・モードで作成されたオリジナル・マップ。風景はヘドロ地帯。
●ゲーム条件は以下のとおり。
・どこでも上げ下げ禁止
・海上どこでも上げ下げ禁止
・敵の領地上げ下げ禁止
・地面の上げOK
・地面の下げOK
・水に落ちたウォーカーは死ぬ
・敵の位置をマップに表示する
・スプログあり
・災害か所をマップに表示
・沼は底なし
●火山，ハリケーン，ハルマゲドンは使用禁止。ただし，双方合意のもとで決着をつけるためのハルマゲドンはあり。
●キーボード使用不可。





解せないクンVS情報局長



▲ゲーム条件はこのように設定。火山，ハリケーンはゲームが泥沼化するので使用禁止にした

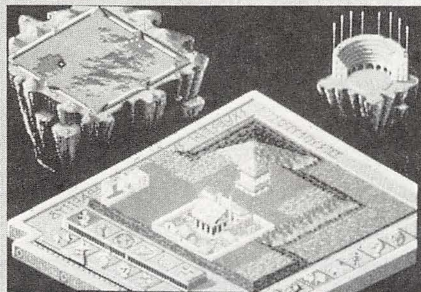
試合開始!

両者ゲームがスタートするとともに素早いマウス（わたしはトラックボールさ）さばきで領地を広げていく。できるだけ通信処理に負担がかからないようにとのキーボード使用不可ルール。だが，これが予想以上にキツイ。1画面整地し終えるごとに，ついついキーボードに手が伸びそうになってしまう。向こう側からも「キーボード使いてぇ〜!」と悲鳴が聞こえてくる。情報局長も苦しいみたいだ。早くキーボード抜きの操作に慣れねば!

敵の領地を上げ下げできないこの試合では，とにかく相手より先にマナをためて攻撃をしかけたほうがイニシアチブをとれる。しかしマップがヘドロ地帯を選んだだけあって，なかなか人口が増えずマナがたまらない。

「勝負は中盤以降だな――」

両者そう思ったのか，まずは使いたい神業が使用できるようになるまで，自陣の領地を拡大することに専念した。



▼両者，整地→スプログ→また整地を繰り返して領地を広げていく

「いくぜ情局！」

とりあえず名乗りを上げてから火柱×3を相手の城に向かって送りこむ。

「ちょこざいな！」

と，火の雨を送り返す情報局長。しかし両者ともすぐにマナ・メーターが激減してしまい再びこうちゃく状態に。

「ようし，ここはヒーロー系統で押してみるか……」

そう思って“集合”コマンドを実行した瞬間，「ヴォ!!ン」という音が鳴り響いた。情報局長がペルセウスを作った音だ。

「しまった！　先を越されたかぁ!!」

情報局長はさりげなく攻撃をしかけてくるため，音やマップに注意していないと大変なことになる。ヒーロー系は，とにかく一度自分の領地内で暴れはじめたら手がつけられなくなるので，早急な対応が迫られる。素早くマップを探索しペルセウスを探す……いたっ！

「くらえ，科学忍○竜巻フ○ィター！」

神業の“竜巻”を選び，ペルセウスにカーソルを重ねる。竜巻に包まれたペルセウスはくるくると回りながら帰っていく。ふう，これでしばらくは大丈夫だろう。

「しかし，なぜこれといった特徴がないペルセウスを……？　はっ，もしや情局はあまりやり込んでいないのでは?!　このゲームは即興で勝てるほど浅くはないぜ情局！」

先ほど“集合”コマンドで集めておいたリーダーの人口が1万人を超えようとしていた。

「さぁ今度はこっちの番だ。この“トロイのヘレン”に恐怖するがいい！」

「シャラン」と，美しい音色とともに総力約1万4千のヘレンが発動する。同時に敵地奥深くに沼を送りこむ。情局は“ヘレンの音”を知らないので，沼の音と勘ちがいし，沼を修復しはじめる。思ったとおりだ。

「この勝負，もらった！」

続けて第二のヘレンを送り込んだ時点でそう確信し，あとは彼女たちにまかせて再び整地&復旧作業へと移行した。

激突！

もう両者の陣地があと1画面でくっついてしまうころ，ようやくマナがたまりだした。マップと勢力メーターを見る限り，ややこちらが優勢か。

強いぞヘレン！

情報局長が異変に気づいたのは，ヘレンが領地の5分の1を蝕(むしば)んだころだった。

「なんだこの女は?!」

素早く穴を掘ってヘレンを沈めようと試みる情報局長。だが，あとに続く信者たちは沈んでもヘレンはまったく沈まない。

「この女，海に落ちねーぞコラ!!」

「ふっふっふ，ヘレンは水のカテゴリー。だから水攻めには強いのさぁ！」

それを聞いてすぐさま雷を使用する情報局長だが，これまたまったくヒットしない。感電死していくのは自分の信者ばかりだ。

ヘレン退治には多少の犠牲がでても，沼などで一気に葬(ほうむ)るのが一番。しかしすでに2，30人後ろにつれ回しているのを見ては，それもできないだろう。しかたなく竜巻でふっとばそうと試みるが，竜巻に巻き込まれたヘレンにも信者たちは「まってまって」とばかりについていく。

「どーやったら，こいつら正気に戻るんだっっ！」

「あっしにもわかんないっすぅ。」

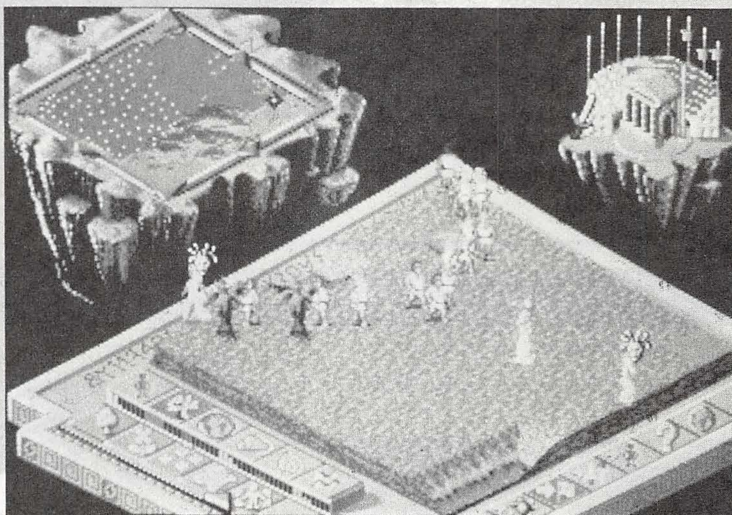
「この女どーやって作るんだ？」

「水の神業の4番目ですよ。」

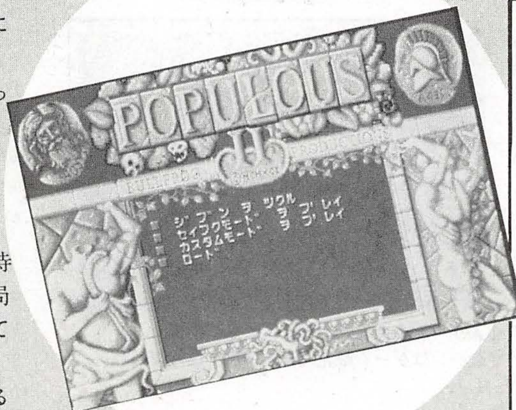
情報局長も負けじとヘレンを作る。だが時すでに遅し，ヘレンにする前の段階で情報局長のリーダーはこちらのヘレンに魅了されていたのだった。ヘレンができたのはいいが，そのままこちらのヘレンの後ろを追い続ける情局ヘレン。

怒りが込みあげてくるのも無理はない。まさに喜劇，いや悲劇の情報局長であった。

こっちが4人目のヘレンを送り込んだときには，情報局長側の建物の点滅がマップ上から消えていた——。



▶悲しいことに情報局長のヘレンは，こちらのヘレンの後ろをついてくる。情報局長危うし！



宿命の対決は続く?!

今回の勝負はやり込みの差で，からくも（？）勝利を収めることができた。しかし情報局長の恐ろしさはこれからだ。わたしも寝首をかかれないようにさらに修行せねば！

てな感じで，実際の対人戦プレイを紹介したわけですが，いかがですか？　おもしろいと思った人は友達の家までパソコンを運んでもプレイしてみてくれ。きっといままでになかった熱い戦いを体験できるはずだ。

IT'S TRY TO ENCOUNTER FIGHT PLAY!!

対戦で強くなりたいあなたに送るページ

ストリートファイターIIダッシュ

©CAPCOM

虎の穴

Written by 解せないクン

■愛がある！アッパーカッ闘技場！

一般ギャグ部門



「星のカービィ」の第2弾が届いた。本田マスターの友人押しもあって，めでたく採用だ。彼いわく「ロシア編は最後の最後にだす予定」とのこと。はたして来年もこのコーナーは存在しているのだろーか。ねぇ。

栃木県宇都宮市・なっと☆ASUKA

今月のローリングパイル!!

いま徹夜で原稿を書いている。時計を見ると，おおもう3時だ。「今月のローリングパイル」用のハガキは……と。おおこれだ。これしかねぇ。ぎゃはははは……はぁ。さーつぎいこうか。

千葉県市川市・まんじゅうしい



埼玉県熊谷市・じゅうようわがぬき

やんま氏好みの1枚。まー基本的にベーマガではおげれつネタは禁止だ。おげれつなハガキは送ってきても，あっしややんま氏がウハウハするだけで誌面に載ることはないぞ。もちろん，このハガキでウハウハするわけはないが。



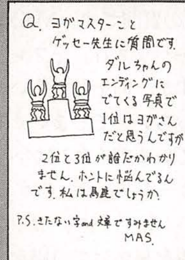
山形市・ときめきドラえもり

このようなハガキのフェイントのかけかたをちまたでは「イリュージョン」とか呼ばれているそーな。どーでもいーけど。ちなみにサガットでレバーを左右に素早く振るとなんか気持ち悪い。これもどーでもいーけど。



東京都大田区・無気力おじん怠慢3

いわゆる太○拳ってやつだ。『沙羅曼蛇』の2面にも同じようなヤツがいたっけ。懐かしいなあ。そういえば先日『アクスレイ』を購入したが，これがなかなかグッド。続編はアーケードでだしてほしいな。



大阪府三島郡・MAS

某資料によるとベガとサガットらしいが，それでは納得がいかない部分が多すぎる。まあ自分なりの推論を立てるのもいいが，一応「ベガとサガット」ということにしておけばとくに怪しまれる心配もない。自信をもって大丈夫だ（意味不明）。



千葉県流山市・車ダル吉

あっしが『ダッシュ』の色ちがいキャラの配色で認めているのはこの2人だけ。リュウ・ケンはともかく，その他のキャラの配色は美しくない！　ブラックベガなんかカッコイイと思うけど（警察官とかいわれそー）。



静岡県・山本一発

ベガとゆーよりかは，バルログっぽいな。このハガキは「今月のムーンアトラクション」にしてくれと，本人たっての願いなので「今月のムーンアトラクション」の称号を授けよう。今後ともなにか称号がほしい人はハガキに書いておくよーに。

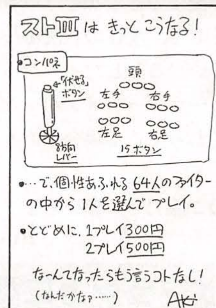
今月のイラストIIダッシュ



神奈川県川崎市・XOA－MAT

このバル，イレズミがないけどまーいーや。さて，四天王の中ではバルを使っているあっしだが，使うたびに疑問に思うことが一つ。バルセロナのとき発する奇声はなんていっているのかだ。「ひょ～」が大多数の意見だが，あっしは「ちょ～ん」だと思っていたりする。今度カプコンに問い合わせてみよう。

大予想！『ストIII』はきっとこうなるコーナー



神奈川県横浜市・いろせ秋代

とゆーわけでハガキを募集する。ギャグに限らず，まじめな意見も送ってくれればそのままカプコンに提出しちゃおう，なんてのも考えている。あまりにもおもしろすぎると，闘技場行きになるので注意が必要だ（笑）。

虎の穴へのおハガキ待ってます！

ストIIダッシュ虎の穴では，みなさんからのお手紙を随時受付中。イラスト，応援，つっこみ，質問，新しい情報など，なんでもいいから送ってほしい。また，今月からはじまった闘技場のネタも募集中だ。「ストIII予想部門」とか，昔のような「文字ネタ部門」なんかも作ろうかと思う。闘技場がいつまで続くかはみんなの頑張りしだい。どしどしお手紙を送ってほしい。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ストリートファイターIIダッシュ虎の穴」係

AVG,RPG,SLG,ACG……
……何でもこい！

レスキューCOMPUTER GAME



困っているキミへのお助け情報を満載

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPU搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

みなさんこんにちは。いたばしです。

最近，やんまさんの勧めでピンボールをやっています。おはなしにならないほどヘタなんですが，コンピュータ・ゲームとはちがったおもしろさがあって，なかなか熱中できます。ちなみに，僕がよくプレイするのは『ターミネーター2』と『GETAWAY』です。

さて，ここで「レスキューにハガキをだすときのお願い」を書いておきましょう。というのも，最近「応募のきまり」を守ってくれない人が多いもので……。

まず，住所・氏名（たとえペンネームを使うときでも）・年令は忘れずに。ゲーム・タイトルは，どの機種のものかをはっきり書いてください。そして，現在の状況を「くわしく」書いてください。こなしたイベントや現在の持ちもの，パーティー・メンバーなどによって，状況が変わってくる場合もありますからね。

みなさんのご協力をお願いします。

（いたばし）

☆カサブランカに愛を

Q　私はいま，PC-9801版『カサブランカに愛を』をプレイしています。機械を作動させて1916年にやってきたのですが，裏山のエルガー博士の家の中の左の戸が開かなくて困っています。

マーシャ・エバンスの家にも行ったし，ケニー・ニコルスの家にも戻ってきたけど，どうにもなりません。鍵束を使ってみましたがダメでした。どうしたらいいのでしょう？

持ち物は，日記，ペンダント，花束，本，写真，ナイフ，鍵束，釘抜き，時計，新聞です。雑誌はニコルスにあげました。

【神奈川県横浜市・マシュマロドラゴン12才】

A　開かないドアがあれば，開けたくなるのが人情というもの。しかし，博士の家の鍵のかかったドアを開けるのは，まだまだ先の話。それよりキミが今しなきゃならないのは，エルガー博士に会い，事件の真相を知ること。その鍵はエバンスが握っているんだけど……。

持ち物を見るに……どうやらキミの探索はまだまだアマいようだ。もう一度エルガーの家の奥をよく調べてごらん。そこで，ある証拠品を見つけられるはず。それをエバンスに見せれば……ホラ，家の中へ入れたでしょ？ ついに事件の真相が明かされるのだ。これは自分の目で見るべし！　感動するべし！

なお，エバンスの家で鍵や書類を手に入れるには，持ち物を見せたり，あげたりすることが必要。まぁ，いろいろとやってみてくれ。

（隊員No.22・ASP.久保田）

☆サイレントメビウス

Q　レスキュー隊のみなさんこんにちは。私はいま，PC-9801で『サイレントメビウス』をプレイしているのですが，見事につまりました。女考古学者のウェンズデイには会ったのですが，彼女の子供に会えないので，どうしても先に進めません。

“船長の許可証”はもらっています。敵の妖魔は，酒蔵にいた奴，蒸し風呂にいた奴，ボイラー室の奴を倒しています。ちなみに，仲間は香津美とレビアです。

関係あるかどうかわかりませんが，レストランで「死者の料理」を食べてしまいました。もしかしてこれがまずかったのでしょうか。

どうか，あわれな私に愛のレクチャーを！

【岩手県盛岡市・井上桂吾13才】

A　夏に映画も上演された人気コミック『サイレントメビウス』。ゲームのストーリーも，キーポイント・アイテムにもなっている，オルゴールの音色がとっても感動的だよね。

このハガキのとおりの状況で，私も一緒にやり直してみた。

それでわかったんだけど，井上クンの場合，まだ倒してない妖魔が残ってるんだ。どこにいるかというと，それは「車庫」なんだ。井上クンのメンバーならば，妖魔との対戦の前に，笑わせてくれるイベントがあるよ。

こいつを倒せば，ウェンズデイの子供達はある場所に現れるんだけど……ま，自分で探してみてほしい。

こんなところでいいかな？　またわからなくなったら遠慮なく聞いてちょうだい。

（隊員No.27・長谷川真一）

☆ミステリーハウスII

Q　AVGの質問です。MSX版の『ミステリーハウスII』をプレイしているのですが，何をしたらいいのかわからない状態におちいってしまいました。

存在がわかっているアイテムは今のところ，グリーンキー，カートリッジ，ろうそく，皿，フォーク，スプーン，ハシゴ，カップです。これらのアイテムを見つけて，1階をウロウロしているだけです。

あやしいところは，入口を入ってすぐの天井の穴と，キッチンの横の開かないドアくらいです。いろいろ試してみましたが，何にもわかりません。どうすれば進めるのか教えてください。お願いします。

【千葉県千葉市・中村和也？才】


『ミステリーハウスII』というゲームは，AVG初期の難解な作品。何しろ，主人公が持てるアイテムはたったの二つ！このゲームでは，本当にいるものといらないもの，そしてどの順番で何を使うかを見極めることが重要だ。

さしあたって今のキミがすべきことは，1階のどこかにある椅子を探し，その上においてあるメモを読み，2階へ上がることだろう。

メモは字が小さいので，あるアイテムが必要だ。透明なガラスでできたものならば，文字を拡大してくれるかも……。

2階へ上がるには，天井の穴から入ればいい。ただし，あいにく主人公はそんなに背が高くない。だから，あのアイテムが必要なワケだ。もうキミにはわかったよね？

(隊員No.22　ASP.久保田)

☆戦国ソーサリアン


はじめまして。本格的なRPGをやろうと，PC-9801版『ソーサリアン』を買いました。それで，基本シナリオをすべてクリアし，すっかりハマッてしまった私は，追加シナリオをvol.3までまとめて買ってしまいました。

それで，いまは『戦国ソーサリアン』をプレイしているんですけど，「真田幸村の章」でつまってしまいました。

鉄の鍵，木の鍵，気つけ薬，あかねに飲ませる，小助を助ける，炎の弓矢をとる，まではよかったのですが，このあと何をしても進展がありません。いったいどうすればいいのでしょうか。レスキューお願いします!!

【東京都福生市・ベル14才】


追加シナリオをVol.3まで買ったってことは，『ピラミッドソーサリアン』まで？　うーん，気合いだなぁ。ソーサリアンもまだまだ熱いのかな？　全国のソーサリアン・ファンのみんな，がんばれっ！

さて，質問のほうだけど，小助を助けたときに「屋根裏の隠し部屋」という話を聞かなかったかい？　そう，つぎにキミがすべきことは，これを探すことなんだけど，いったいどこにあるのか？　確かにわからないよね。

でも，よく考えてみよう。屋根というくらいだから，この屋敷の中でも一番高いところにあるはず。さあ，がんばって探してみてね。

ついでだけど，ここの音楽は「JDK.BAND1」というアルバムの中に，ボーカル・アレンジで入っている。とてもいい曲だから，みんなもぜひ聴くべし！　私？　もちろん歌いながらプレイしたにきまってるでしょ！

(隊員No.22・ASP.久保田)


みなさんこんにちは。私は，MSX2版の『戦国ソーサリアン』をプレイしています。「徳川家康の章」までやってきて，そこでつまっています。

政四郎さんから「三つの短歌が謎を解く鍵となる」と聞いた後からまったくわからなくなってしまいました。いったい「三つの短歌の謎」とは何ですか？　御面倒ですが，ぜひ教えていただけないでしょうか？

持っているアイテムは「倉の鍵」「いかづちの剣」「あおいの紋章」「火ばし」です。よろしくお願いします。

【東京都北区・高谷友彦15才】


MSX2版『戦国ソーサリアン』だけど，やたらと時間がかかり過ぎるという点は変わっていなかったなぁ。

さて，短歌の謎解きから説明しよう。まずは，メモ用紙か何かにこの短歌を横書きで，3列にきれいに並べて書いてみよう。そうしたら，それを縦に見てみよう。おや？　いくつかの文字の列は文字がダブっているではないか。これが偶然なのか，それともわざとなのか。三つの短歌の謎を解く鍵はここにあるんだ。この謎を解くと，これから行くべき場所への入りかたがわかるんだ。これで先へ進めるね。

(隊員No.22　ASP.久保田)

☆ソードダンサー


前略，PC-9801版のARPG『ソードダンサー』について質問します。王城がイービー率いる魔物の群れに占領されてしまったので，パーティーはイービーのいる塔に乗り込みました。

が，どうしても中にいるはずのイービーに会うことができません。この迷路のような構造を持った塔は4階建てなのですが，つながりが複雑なので迷ってしまいます。

というわけでレスキューお願いします。

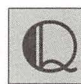
【東京都杉並区・やっぱりテッタ？才】


『ソードダンサー』のことなら，このASP.久保田におまかせ！どんなことでも聞いてくれい。

さて，確かにこの塔は複雑だ。1Fから4Fに飛ぶなんてのは当たり前。異次元空間で各階がつながっているんじゃないかと思うほどだ。そしてイービーのところに行くには，あることに気がつかないといけない。

じつは，この塔には一度入った入口(階段)にもう一度入ると，ちがう場所に飛ばされるところがあるのだ。2，3Fを中心にチェックしてみよう。とくにパーティーの誰かが，何かセリフを言うところは要チェックだよ。

(隊員No.22・ASP.久保田)


こんにちは。ボクは今，『ソードダンサー』をやっています。そして，最初にセツナをさらっていったボス，イービーを倒し，以前もやってきたブランの町に再びやってきました。

この町にやってきて3日間がたつのですが，はっきし言って，ぜんぜん謎が解けないままさまよい続けています。いったいこの町のどこに何があるというのですか？

くわしく教えてください。お願いします。

【長野県上水内郡・塩八優樹13才】

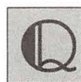

キミはメッセージを見逃してしまったのかな？　ここには，敵のアジトがある可能性が高いって，アガディルが言ってたでしょ。思いだした？

ただし，そのアジトがすぐに見つかるほど世の中は甘くないぞ。それに，このアジトのドアは閉じているから，どこか別の入口から入らなくてはならないんだ。

ということでヒントを。ちょっと季節はずれだけど，サンタクロースはどこから家に入るんだっけ？　それと，じつはヘイの上ならジャンプで上れることも覚えておこう。

(対戦者募集中の隊員No.22・ASP.久保田)

☆イースII


ＰＣエンジン版『イースII』で，イースの本を納める場所「聖域トール」がありますが，廃坑で迷い，どうしてもファクトの石像の場所へ行けません。奥深くにあった扉（落石で行けない）が怪しいと思うのですが……。持ち物は，ファイアの魔法，クレリアの指輪，イースの本ファクトの章，マトック等です。

【富山県砺波市・アクダム？才】


ファクトの章の返還は，『イースII』における最初の難関と言えるだろう。何しろ，ファクトの像は，他の神官の像とはちょっとちがった場所にあるからね。というワケでヒントを授けると「ジラの家に注意！」ってとこかな。ジラの家から殺気が感じられるのは，そこに魔物がいるからだ。それも，大切な場所を守るべく配置された，かなり強力な，そして邪悪な奴らだと見ていいだろう。そこで，その邪悪さを解放すべく，あのアイテムを奏でれば……。

なお，ここはファクトがいるだけでなく，経験値稼ぎの絶好の場所なので，要チェック！

(隊員No.22・ASP.久保田)

★いたばし：ちなみに，落石のところは“つるはし”を手にいれていれば，その奥へ行くことができる。セルセタの花を探しているな

ら，先にこちらへ行っておこう(パソコン版)。

☆アマランス

Q レスキュー隊のみなさん，こんにちは。今回は，PC-9801版『アマランス』の質問なんです。

滝の裏の洞窟を抜けて，「黒い鏡」の中に入り，鍵の檻のボス（マップ右側）を倒し，アイテム（名前は忘れた）を手に入れました。

それを中央の扉にはめて，今度はマップ左側のカーオスの門の番人に戦いを挑んだのですが，ぜんぜんダメージが与えられません。

「Gran'Baster」はすでに手に入れ，リアンに装備させています。そのほか，鍵は，C, D, D, Hの4種類を持っています。所持金はすでに999999になってしまいました。

いったい，どうすればいいのですか？

【千葉県香取郡・越川三郎？才】

A うぐっ！　この場面は，私も3週間近く悩まされ続けたところ……。はっきりいって，解けたのも偶然に近かったからなあ。わかってしまえば簡単なことなんだけどねぇ。

ここでは，門番との戦闘に入ったら，仲間の1人を「退却」させてみよう（いったい誰だろう？　それは自分で考えてちょうだい)。そうすると，勝手にイベントが展開してくれるというわけだ。

しかし，こんなの，どこかでヒントでももらわない限り，わかりっこないよね。

(隊員No.27・**長谷川真一**)

Q 私は，PC-9801版の『アマランス』をやっています。この第2章「悲劇のドラヘン」で困っているのです。

クノプフの町の外れにある家の男の話は聞きましたが，この話だけではどうしたらいいかさっぱりわかりません。

宿の人から「町の南に，地震があると響くところがある」と聞き，さっそくそれらしき場所へ行って，魔法を使って地震を起こしたのですが，何も起こりません。

どうしたらいいんでしょう。教えてください。　**【静岡県富士市・勝亦琢磨15才】**

A その場所というのは，町のずっと南，さいはての崖っぷちのところでしょ？　キミの考えどおり，ここで地震の魔法を使えばいいんだけど，むしろ問題はそのあとにあるんだ。

結論からいうと，これによって地下迷宮への入口が開かれる。ところが，この入口が非常に見落としやすいんだ。広場のようになっているところのど真ん中にできるので，注意して探してちょうだい。

(隊員No.27・**長谷川真一**)

☆ぽっぷるメイル

Q PC-9801版ポップルメイル。クリスタルが3つしかないので5面の封友宮の4つのドアが1つあきません。(下手な文章ですみません)



【千葉県流山市・匿名希望（笑）？才】

A アレ，P.N.長谷川真子という男性(笑)からも同じ質問がきているぞ。よし，まとめて面倒みてあげよう。

最後のクリスタルは，宝物庫にあるんだ。ここにある四つの入口のうち，一番下にある入口がクリスタルへの道なんだ。そこはトラップは激しいわ，ボスキャラは強いわでけっこうツラい場所だぞ。

最後に，ボスキャラに関しては，むやみに追いかけないで，ビームを撃つ瞬間のスキをついて突撃するように心がけようね。

(隊員No.22・**ASP.久保田**)

Q みなさんこんにちは。私はいま，PC-8801mkIISR版の『ぽっぷるメイル』をプレイしています。いよいよ最後の敵のひそむ城にやってきて，難関をつぎつぎと突破し，ついに封王宮までやってきました。

ところが，いきなり現れたボス「ナッツ・クラッカー」が倒せません。奴はロボットに乗って登場するのですが，ロボットを破壊してやるところまではうまくいきます。そのあと，ロボットからパイロットのナッツ・クラッカーが飛びだすと，もうどのようにして倒せばいいのかわかりません。

どうしたらいいのか，教えてください!!

【埼玉県行田市・渡辺和彦13才】

A 『ぽっぷるメイル』のボスは本当によくできている。はじめは「こんなの絶対に倒せるかーっ!!」と思うのだが，何度もチャレンジするうちに，何とかなってしまう。ナッツ・クラッカーもそんなボスのひとりなんだ。ここでは，メイルで倒すやりかたを伝授するよ。

まず，ロボット形態のときだけど，ロボットは口（？）からカンのようなものを落としてくるでしょ？　じつはこのカン，空中で踏み台にすることにより，ロボット本体の上まで一気に上がることができるんだ。まずは，そこでロボットにダメージを与えよう。あと一撃で壊れる，という状態になったら，上から落ちてくる爆弾のスキをみはからって破壊し，即座に右側にジャンプ！

ロボットを破壊された「ナッツ・クラッカー」はひたすらハネ回ってくれるんだけど，ヘタに追うよりは，相手のジャンプに合わせて跳んでダメージを与えるほうが有効だ。ロボットが復活すると，ヤツはロボットに戻るので，同じことを繰り返せばOKさ！

(隊員No.22・**ASP.久保田**)

☆レイドック2

Q 今回はMSX2＋のシューティング・ゲーム『レイドック2』についての質問です。

このゲームにはレベルというものがあるようなのですが，そのレベルとはいったいどーすれば上がるんですか？　スコアを1万点以上にしたり，地上物をできる限り倒したり，またはわざと倒さなかったりと，いろいろとやってみたのですが，レベルが上がる気配はいっこうに見えません。

そのせいでボスは倒せないし，ステージ2以降にも行けず，困っています。どうかお願いします。レスキューしてください。

【千葉県柏市・Mr.N17才】

A キミはどうやら，大変なカンちがいをしているようだぞ。と言うのは，レベルはステージをクリアしたときに上がるものなんだ。よって，ステージ1のボスも倒していないキミに，レベルが与えられるワケがないのだ！もう一度修行をやりなおしなさーい！

なんかエラそーに言ってしまったが，ともかくここでステージ1のボスの簡単な攻略だ。まず，画面のはしによって，敵の弾を誘導しておく。中央部に弾が少なくなったら，すかさずコア(中心にある水晶玉みたいなやつね)にミサイルをブチ込み，画面のはじに離脱！この繰り返しだ。コアはミサイル15発で破壊できる。カタいからってあきらめないでね。

なお，レベルの上昇値は，どうやらそのステージの敵をどれだけ倒したか，ダメージをどのくらい受けたかによって計算されるらしい。レベル100を目指すなら，ノー・コンティニ

ュー・クリアは絶対条件だそうだ。

（隊員No.22・ASP.久保田）

☆覇邪の封印



ファミコン版『覇邪の封印』で1年半ほど困っています。古文書も手に入れ，最強の武器・防具もすべて集めました。ところが，石碑で呪文を唱え，玉に天の文字が書かれたアイテムをもらってから，どこに行っても話が進みません。

洞窟らしきものを見つけたのですが，真っ暗で入っても進めません。それ以外の行けるところはすべて回りました。

現在持っているアイテムは，“魔界の冠”“古きかぶと”“逃げ足の種”“復活の石”“怒りの鏡”“烈地の杖”“白の魔球”“古文書”“遠めがね”“千里の玉”“ライセンス”そして，玉に「天」と書かれたものです。どうかお助けください。

【大阪市・趙雲子竜？才】



『覇邪の封印』とは，これまたなつかしいゲーム。悪徳商人というキャラクターが印象的だったなあ。

さてこの質問だけれど，天の文字が書かれているアイテムは，最後の地下神殿の扉を開けるための鍵なんだ。ほかにも“地の鍵”と“冥の鍵”があって，三つの玉すべてを手に入れないといけないんだ。残りの二つの鍵も“天の鍵”と同じようにして手に入るぞ。

ついでにもうひとつ。真っ暗でなにも見えない洞窟というのは，じつは地下神殿なんだ。つまり，ここで三つの鍵が必要になるんだ。さらにもうひとつアイテムが必要になるんだけれど，これは黒の導師が持っているので，早めに奪っておこう。

（大出綾太）

☆ファイナルファイト



レスキュー隊のみなさん，はじめまして。僕はいま，X68000版『ファイナルファイト』をPLAYしているのですが，2面のボス・ソドムが倒せなくて困っています。2本の日本刀(ギャグじゃないですよ）でタックルをされると，どうしようもないんです。もし，必勝法があったら，この未熟者に教えてやってください。

【東京都大田区・しょぎょーむじょー20才】



ボクも昔，ゲーム・センターでこのゲームをやったんだけど，最初のうちは，やっぱり君と同じでソドムが倒せなくて泣かされたものだよ。必殺技の無敵を利用したり，いろいろと倒すことはできなかったな。結局，うまい人のプレイを後ろで見ていて倒しかたを知ったんだけどね。

というわけで，その「うまい人が使ってた作戦」をお教えしよう。

ソドムのタックルは，かならず横に走っていくから，縦に並ぶようにして左右に移動しながら近づいてくるのを待つ。近くにきたら捕まえて，2回攻撃したあと投げる。あとはこの繰り返して勝つことができる。

また，ちょっと時間がかかるが，ガイとコーディーはパンチでハメることができる。やりかたは，ボタンを連打したままでパンチを2発（ガイは3発）当てたあと，振り向いて1発空振り，また2発攻撃して1発空振り，という感じだ。がんばってみてね。

（石井弘一）

☆スーパーマリオカート



ついこの間発売された，スーパーファミコン版『スーパーマリオカート』を買いましたぁ。そこで，ふと思ったのですが，何種類もいるドライバーの中で，いったい，どれを使うのが一番いいのでしょうか。まだ，プレイしはじめたばかりなので，いろいろと使いわけてみてはいるのですが，どうも車のタイプがちがうと，プレイしにくくなっちゃって，どうもわからないんです。

というわけで「まちがいのないクルマ選び」のためのアドバイスをお願いしまーす。

【東京都文京区・藤崎れいか20才】



ほーっほほほほほ。4種類8台の車で，もっとも役に立つのはドンキーコングとクッパの“最高速重視型”ね。これは，加速性は悪いのだけれども，最高速は8人のドライバーの中では，だんとつ。コースを覚えてしまい，スピードを落とすようなことさえしなければ，楽々と1位を狙うことができるの。すごい，すごーい。うきゃ。

車のタイプは，最初からきめてプレイするようにしてね。車のタイプが変わると，コーナーリングも変化してくるから。ひとつに絞ってプレイすれば，どこでブレーキやドリフトを使用すればいいのか，わかってくるわ。

“最高速重視型”の，加速の遅さをカバーする技も書いておくわ。スタート・シグナルのひとつめが点灯したとき，点灯音が終了した瞬間にアクセルを回しはじめてね。これでスタート後，いきなり高速でダッシュをかけることができるはず。この「いきなり高速，あらびっくり技」を使えば，加速の遅さなんて，まったく問題にはならなくなるのよ。

友達との対戦もいいけれど，熱いのはやっぱりタイム・アタック！　マリオサーキット1なんか手ごろでいいわよ。がんばってね。

アタック～アタック～～♥

（藤井砂姫）

☆ぷよぷよ



レスキュー隊のみなさん，助けてくださいー！　私はいま，ファミコンのディスクシステムで発売された幻の名作『ぷよぷよ』の対戦プレイに燃えているのですが，何度やっても勝てません。

連続して“ぷよぷよ”を消していけば，それだけ多くのダミーを相手に送ることができるのはわかっているのですが，連続して消していくための積みかたが，イマイチよくわからないせいか，気がつくと，30個ぐらいのぷよぷよが一気に降ってきて，あっという間にゲーム・オーバーになってしまうのです。

「余裕だな」「相手にならないよ！」などと，対戦相手にあざ笑われるのはもうたくさんです。どうか，私に『ぷよぷよ』の対戦必勝法を教えてください。お願いします！

【東京都江戸川区・三國志好きぃぃぃ26才】



落ち物（『コラムス』などもそうだね）のゲームで連鎖させようとするときは，これを置くと消えるというときに，わざと逆さまに置いて素直に消さないのがコツ。そうしたら逆に置いて邪魔になっているものを消すように積む。当然邪魔なものが消えるからさっき我慢した分が消えてこれで2連鎖のできあがりってわけだ。

あとは，何回逆さまに置いてお邪魔ブロックを我慢したかで連鎖数が変わってくる。うまい人は仕掛けを作るスピードが速いから，置きかたをパターン化するのがいいだろう。

（石井弘一）

★いたばし：『ぷよぷよ』は，ファミコンとMSX2だけでなく，PC-9801やメガドライブ，そしてアーケードでも遊べるようになりますし，ベーマガ編集部でも『ぷよぷよ』人気が静かに再燃しています。「おもしろいゲームは，古くなっても変わらない」！

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。
ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。
イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。
宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者が創る！ベーマガ㊙情報局

スーパーマリオカート

㊙ スーパーファミコン
スーパーマリオカート
最適なスタート方法
(たぶん)

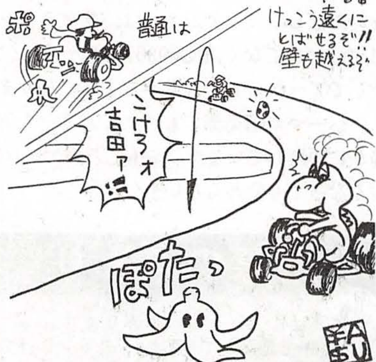
スタートの時，ジュゲムの持つスタートシグナルが点灯する時に"ピーッ"という音がしますが，1回目の"ピーッ"という音が鳴り終わると同時にBボタン(アクセル)を押し始めると スタートした時，"キュイ〜ン"という音と共に猛スピード(?)で走り出します。



【石川県石川郡・田中能央18才】

㊙ SUPER MARIO KART
スーパーマリオカート

ばなな！普通に使うと後ろに落とすだけだが，上を押しながら使用するとまっすぐだが前に投げることが可能だ!!



【埼玉県越谷市・¥A$U 16号18才】

㊙ スーパーファミコン版の『スーパーマリオカート』で，ゴースト（タイム・アタック時にでる自分の分身）をセーブしておくことができる方法です。

やりかたは，まずタイム・アタックで走ってください。終わったら，リトライなどの文字がでたときにL, R, A, Xのボタンを同時に押してください。下に文字がでたら成功です。

使うときはコース選択で色の黄色いコースを選んで「ゴーストをロードしますか」で「はい」を選んでください。するとセーブしたゴーストと対戦できます。

なお，この技は1か所にしかできないので自分がよく使うコースに使用してください。

【三重県多気郡・三毛乱ジェロ17才】

ドラゴンスレイヤー英雄伝説II

㊙ PC-88SR版の『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』で，レベルアップに悩まなくなる方法です。

経験値稼ぎをしているとそのうち敵を倒して全滅させても経験値やお金がもらえなくなったり，それらが少なくなったりしてきますよね。そんなときはコマンド・メニューのシステムを選んでBGMをOFFにすると不思議なことにお金がいっぱいもらえてしまいます。

これでレベル99も夢じゃないね!?

【三重県一志郡・豊田雅紀13才】

㊙ PC-98版の『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』で，ただでHP＆MPを回復させる方法です。

やりかたは，まずリーダーをアトラスにしてエルアスタにいきます。そしてゲームをはじめたときに寝ていたなつかしのベットにもぐりこむだけです。

ちなみにどの章でも利用することができますよ！

【千葉県市原市・SHALL 16才】

三國志II

㊙ PC-98版の『三國志II』で，結構簡単にいろんなアイテムをそろえることができる方法です。

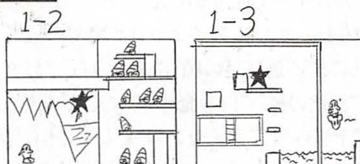
やりかたは，10国（土地の名前は忘れた）を戦争で勝ち取るだけです。必ずアイテムが手に入ります。しかも何度占領してもアイテムが手に入るおいしい国なのです。

何個もアイテムがほしいときは一度全軍撤退させ，空白地にしてからもう一度取り直すのが簡単でいいです。

【東京都足立区・河野　智19才】

ニュージーランドストーリー

㊙ PCエンジン
ニュージーランドストーリー



それぞれ星印のところを連続で撃っていると隠れた入口が現れます。
ここに入ると近道をすることができます。
多分他にもあると思うので探してみてください。

By TOMORROW

【京都府長岡京市・TOMORROW 14才】

キングブリーダー

㊙ あの異獣王 キングブリーダー98 for PC-9801 アイテム情報だ。

・沼神カルスの宮殿，地下2階のN-1，E-9，を調べると，メッセージ表示と共に「白い女人像」がみつかります。

・お次は大広間。地下3階，N-8，E-4の小部屋を調べると，「埼玉剣」なる武器が…(笑)。
笑かしてくれるぜ，アーテック！



【長野県伊那市・大出和夫64才】

プリンスオブペルシャ

㊙ スーパーファミコン版の『プリンスオブペルシャ』で，いきなりレベル20へいく方法を発見しました。

やりかたは，主人公が死んで画面から消えたとき（コンティニューってでたとき）にセレクト・ボタンを押すとなぜかステータスのところのレベルが0になります。そのときにパスワードを使うと残り時間と体力はそのままでレベル20からはじまります。

・パスワードの例
「4LAW4AL」，「ZRE063G」など。

【群馬県前橋市・**水晶の魔術師18才**】

ソニック・ザ・ヘッジホッグ

㊙
G.G版ソニック・ザ・ヘッジホッグ
（ゲームギア）
★カオスエメラルドの場所
なかなか発見しにくい ゾーン3とゾーン5
3-1 岩を使って湖をこえる最初の場所
5-2 わかれ道
この穴におちる
おまけ
1-2，2-1 4-2 6-2にカオスエメラルド
※6-2でいきなり落っこちてみよう。

【愛知県名古屋市・**高めのノブ？才**】

ブランディッシュ

㊙
Brandish
～MGRのあげ方～
TOWERの5Fがベスト
Ⓑで休けいするとガーゴイルの魔法で起きるのでその直後，ねる。また起きるのでねるのくり返し。体力が少なくなったらⒶで休む（体力回復）またⒷでねる…
つまり休けい中に魔法をくらうとダメージが大きいことを利用する。30分程度で99になる。忍者でのSTR上げよりすごいと思う。
MS-DOS 3.30Bでのかくしゲームのやり方くわしく教えて！
MS-DOSがわかんねー。

【山形県西村郡・**6月で18才**】

㊙ PC-98版の『ブランディッシュ』で，休息中と同じくらいの速さでHPを回復させる方法です。

やりかたは，ドラゴンのボスのところで，魔法防御を最高値にしておいて攻撃をうけまくります。そのときヒールを使うと効果が永遠に続くようになります。さらにその状態でヒールを使うとものすごいスピードでHPが回復しはじめます。

【匿住所・**倉田 保？才**】

ぽっぷるメイル

㊙
ぽっぷるメイル
PC-98
魔神→
←ダガー
あたし
宝箱
～メイルの絵日記より～
△月○日くもり
さいごの魔神ってなかなか手強いのよね。ライトセーバーでも変なおたよっからないと届かないし。でもね。いい物見つけちゃったの。ダガーよ。ダガー。上向いてブスブスやると気もちいいのよね。2ポイントずつへってくれるし。売らないで良かった♥

【埼玉県桶川市・**もりSひた？才**】

情報局長：思わずハガキのまま載せちまったが読めるよな

データディスク

㊙ PC-98版のゲームで，データ・ディスクが増えすぎて空きディスクがないとお困りの人へ朗報です。

つぎにあげるゲームのデータ・ディスクを共有する方法を発見しました。まずは共有できるゲーム名です。

・三國志II
・ティルナノーグII
・スーパー大戦略98
・マスターオブモンスターズ

以上4本

やりかたは，簡単で，「三國志II」で作ったデータ・ディスクを他のゲームのデータ・ディスクとして利用するだけです。

ちなみに他のゲームで作ったデータ・ディスクではできないので，必ず「三國志II」で作ってください。

注意：くれぐれもフロッピーディスクの空き容量には注意してください。

【岡山県小田郡・**柚木伸一18才**】

コンストラクターズグランプリ

㊙ PC-98版の『コンストラクターズグランプリ』で，ラップタイムを簡単に縮める方法です。

スタートしたらピットインまたはタイヤ交換の指示をだしておき，ピット少し手前で命令を解除するのです。

だいたいですが，ラップタイムが2秒ほど縮まります。本線では毎周この技が可能なのでかなり有利にレースを進めることができると思います。

【北海道留萌市・**村岡稔史17才**】

ロードス島戦記

㊙ PCエンジン版の『ロードス島戦記』で，簡単な経験値稼ぎの技を見つけました。

やりかたは，つぎのとおりです。

①一度ゲームをクリアして，オマケモードにする。
②オマケモードのボス戦闘「アダシの暗黒神信者」にあわせる。
③連射の付いたコントローラーを用意しⅠボタンを連射状態にして固定する。
④あとは待つだけ。

注：連射パッドまたは連射スティックが必要です。

【北海道岩見沢市・**下間健二20才**】

スライムワールド

㊙ リンクス版の『スライムワールド』で，面の途中からはじめる方法を見つけました。

ちなみにシナリオ＃4だけです。時間がなくなってしまいスライムワールドが溶けてしまった場合に使ってください。

やりかたはつぎのとおりです。

①タイトル画面がでたあとにセレクト画面がでる（リセットしないとでない）。
②「RESTART」を選んでAボタンを押す。
③パスワードがでているので何もしないでそのままAボタンを押す。
④そうすればまた溶けた場所からプレイすることができる。

最初からプレイしていた人はぜひ使ってください。

【三重県度会郡・**ともこざる14才**】

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲーム他ファミコン，PC Engine，メガドライブなどの㊙はもちろん，必勝法なども OKです。みなさんが自分で発見した㊙に限ります。ただし，プログラムのバグ等による珍現象は㊙とはみなしません。

くれぐれも，他誌との二重投稿はおやめください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「ベーマガ㊙情報局」係

読者の意見

ホンキでPlay ホンネでReview!!



こんにちは，大出綾太（ピンチ・ライター）です。今月は4か月ぶりに2ページの読ホンをお送りします。

先日，横浜ドリームランドという遊園地に行ってきたんですが，そこのゲーム・センターで，思わず感動してしまったんですよ。

10年以上も前に現役だったと思われるピンボールや，デパートの屋上などによくあった，10円玉をはじいてゴールまで持っていくプライズ(？)・マシン，そして昔懐かしいアーケード・ゲームが，かなりの数そろっていたんです。

それも半端なスケールではなくて，『アフターバーナー』があるかと思えば，そのとなりには『ムーンクレスタ』があったり，任天堂のインベーダー・ゲーム『スペースフィーバー』（知ってるかな？）に涙すれば，『ナイトストライカー』に感動する……。

遊園地のゲーム・センターには，よく昔のゲームがそろっていますが，ここはレベルがちがいますね。ほかにもいろいろとあったので，興味のある人は一度行ってみることをおすすめしますよ。

斬新さに慣れてしまう危険性

最近のゲームはどうも風当たりが強いようで，「おもしろくない」とか「感動しない」といった意見がこのコーナーでもよく見られる。10月号の永沢氏の意見のように，「昔のゲームのような新鮮な感動」を求める人も多いようだ。しかしはたして，今のゲームは本当におもしろくないのだろうか？

おそらくこういった不満を言う人のほとんどは，長い間ゲームに接している人であろう。実際，永沢氏は10年以上もゲームに接している。そういった人だからこそ，「今のゲーム」についてきびしい意見がでてくるのだろう。

しかし考えてみれば，10年前の状況は，まったくと言っていいほど新しいジャンルが開拓されていない，言ってみればコロンブスが新大陸を発見する前の時代であった。それゆえに，でるゲームすべてが冒険的であり，「斬新で見たこともない」ものだったわけで，今のような開拓しつくされたようなゲームにワクワクできないというのも無理はない。

これはゲームだけでなく，映画なども同じことが言えるわけで，長い間映画を見てきた人にとっては，「また同じような話か」とウンザリするのと同じである（しかもゲームよりずっと歴史は古いのだから）。逆に言えば『ストII』あたりからゲームを知った人からみれば，見るゲームすべてが斬新で感動的であるはずだ。

つまり，ゲームを知れば知るほど，新鮮さが失われていくのは当然と言える。かなり開拓されたいま，そのような感動が味わえるゲームと出会うのはきわめて難しいのではないだろうか。

個人的には，「斬新さ」だけでは「ゲームのおもしろさ」というものはきめられないと思う。むしろ今のゲームは，斬新さという「見ため」より「完成度の高さ」で競わなければいけないと思う（個人的意見）。ただ，現状ではどのメーカーも似たようなゲームをだしているので，たとえ完成度が高くても，「ありきたり」に輪をかけているとしか言えず，なんともさびしい思いである。

「斬新なゲームがでないかなあ」と期待しているだけでは，このような状況はいつまでたっても変わらないと思う。さいわい，ベーマガには各メーカーのコーナーもあるし，ホンキホンネもある。こういった場にどんどん「意思表示」をするべきだろう。たとえ小さな一歩でも，メーカーの人，あるいはベーマガ読者がゲーム会社に入社したとき，きっとなにかの役に立つはずである。

【東京都調布市・神髄？才】

■大出：たしかに，長い間ゲームを見ていると，慣れてしまって新鮮さを感じなくなる恐れがありますね。ゲーム初心者が感じるような感動を，いつまでも感じられるような心構えでいたいものです。“初心忘るべからず”，ですか。

行き過ぎゲーム紹介記事の是非

ゲーム雑誌の記事紹介が行き過ぎか否か。そんな問題が先月号で述べられていました。

たしかに，今の雑誌の紹介は少し行き過ぎています。それは事実です。たとえばRPGなら，ある部分からある部分までの間に起こるイベントの内容，登場する敵のデータ，街などで得ることのできる情報など，すべてをあますところなく書き連ねています。シューティング・ゲームだって，前半の面を完全攻略している記事もあります。

紹介記事が行き過ぎだ，と思う気持ちもたしかによくわかります。これからゲームをしようという意欲や楽しみを根こそぎ奪っているというのもわかります。けれど，そういった考えかたは，ゲームというものにある程度なじんだ人から生まれてくる考えかたなのではないでしょうか。

結論から言えば，ゲームの紹介記事はあくまでも詳しいに限ります。ゲーム雑誌というものは，その対象を選んではいけないと思うからです。つまり，まだゲームをはじめて日が浅いとか，反射神経が多少劣る初心者から，非常に熟練したエキスパートまで，対象は広い範囲に及ぶのではないでしょうか。

詳しければ詳しいほど，初心者にはわかりがいいというわけです。その紹介記事を読んで，「このゲームだったら自分にもできそうだな……。よし，いっちょうやってみようか」とか「このジャンルのゲームは苦手だけれど，おもしろそうだからちょっとチャレンジしてみよう」と思うかもしれません。

紹介記事が行き過ぎていると思ったら，ゲームをプレイする楽しみがなくなると感じたら，記事を見なければいいじゃないですか。

最近のゲーム雑誌は，『ドラクエV』や『ファイナルファンタジーV』の記事で異様に盛り上がっていますが，自分は少しも目をとおしていません。そして，これからも目をとおすつもりもありません。うぬぼれではないのですが，自分はそれ相応にゲームをやりこんできましたし，そんな前知識など自分には必要ないと思っているからです。

【福岡市・うるとらすーぱーHYP？才】

■山下：これはなかなかむずかしいことなのだけれど，同じ紹介記事でも，読者がそのゲームに対してさらに興味を持つような構成・書きかたができるのではないかと思う。たとえば，RPGの記事で，店で売っているアイテムのデータや，マップを掲載するのは，初心者の読者がいることを考えれば，ひとつの正解かもしれない。でも，「ここのイベントでは，○○の正体が××だったことがわかり，□□がやってきて△△が手に入る」などなど，ストーリーの一から十までを明かしていくのはどうか，という気がするのだ。

ボクが理想だと考えているのは，イベントやストーリーのもっとも大事な部分はあえてかくしておいて，読者に「どうしてつぎの写真みたいな展開になるんだろう？　知りたいなあ。ゲームをやってみようかなあ」と思わせるような文・構成。

「ハメ技」も駆け引きのうち

先月，先々月と，『ストリートファイターII』及び『同IIダッシュ』において「ハメ技」論が話題に上がっているようですので，ボクも1人のプレイヤーとして，多くのファイターのかたがたに「ハメ技」に対する認識を持ってもらいたく筆をとりました。

「ハメ技」に対して，賛成，反対と両意見ありましたが，じつのところ，そのいずれも「ハメ技」に対するイメージは，まぎれもなく「悪」のようです。それはおそらく，たいした小細工もいらずに，簡単にできるうえ，一発のダメージがデカいせいだと思います。

以前ボクは，「投げハメ」が嫌いで，それこそ自分がされても，それで負けようとも決して「投げハメ」にもっていくことはしませんでした。そんなある日，知り合いのうまいブランカに乱入されたときのことです。

ボクがどんなに攻めたてようとも，相手はさっぱり動じずにガードをするだけで，その行動には余裕すら感じられ，逆に自分のほうが追いつめられたような心境になってしまいました。対戦後に相手は一言，「投げにこないの知ってるから，ガードしてるだけでいいんだもの。……ダメだよ」。

ガードさえしていれば，投げ以外すべての技が防げる——。つまり，ハメにいかないことを知っていることによって，そこには相手の手の内を読むという駆け引きがなくなってしまうのです。

「ハメ技」も，たとえ相手が強い人でも弱い人でも，対戦においては，相手の手の内を読みつ読まれつ，仕掛け仕掛けられという，それだけのスリルをかもしだす要因となっているのです。ここが対戦型ゲームのおもしろさなんじゃないでしょうか。ゆえに勝負の世界はきびしいのです。

ボク自身の結論を言うと，ゲッセー氏と同じです。「ハメ技」は掛けるほうも掛けられるほうも，一発がデカいだけに，駆け引きとしては『ストII』『ダッシュ』のおもしろさにもなっているのです。

しかし，乱発してくる相手に対してはどうすれば良いのか？　これはプレイヤーみずから進んで動くしかありません。怒りを抑えて自分の腕をみがく，店の人に話を持ちかける，その相手とよく話し合うなど，1人1人が勇気をもって動くことです。そうすれば，ごく（？）近い将来，必ず良い結果がでるハズです。

【香川県高松市・PuLuLu？才】

リアルすぎるゲームにも問題あり

『ファイナルファイト』や『ストリートファイターII』のヒットで，最近は格闘ゲーム・ブームであるわけだが，その要因のひとつとして，ハードの進歩が挙げられる。大きくリアルなキャラクター，多彩な技，滑らかなアニメーションなど，ハードが良くなければできないことだと思う。今後はよりリアルなものを目指すと思うけど，ちょっと待ってほしい。

最近の格闘ゲームのほとんどは殺伐とした世界，やるかやられるかの世界で，ナイフで刺したり，倒れた者を足蹴にしたりと，かなり過激だ。今まではゲームだから，の一言で許されていた。それは，現実とはかけ離れた夢やあこがれの世界だったからだ。

しかし，今のゲームは現実に近い感じだし，子どももプレイすることもあるので，メーカーは表現方法を工夫しなければならないと思う。とくに「死」については軽々しく扱ってはならない。現在，若者の死とか命の尊さについての考えのなさや，子どもがゲームをしながら「死ね」とか「殺せ」と言っている事態を問題にしなきゃおかしいと思う。

ゲームは，雑誌やTV，ラジオ同様の影響力のあるメディアだから，メーカーもリアルさの追求だけでなく，ある程度のデフォルメは必要だし，年少プレイヤーに対しての配慮も忘れてはならないと思う。

【香川県善通寺市・篠原一太25才】

本質を見抜いてほしい！

『ランパート』というゲームを，みなさん知っているでしょうか。あの，城をブロックで囲んで船を大砲で撃つゲームです。

そう，あれは忘れもしない去年の5月22日のこと。はじめて『ランパート』を見たボクは「えらく地味なゲームだけど，ひとクセありそうなゲームだなあ」と思い，アタリのゲームだったこともあって100円玉を入れたのでした。プレイしてすぐに思い知らされたのが，このゲームはおよそボクの知り得るゲームのうち，最も戦略的で，それは『グロブダー』と同じかそれ以上であることでした。

『ランパート』のルールは極限まで洗練されていました。また，固定画面，シンプルで落ち着いたグラフィック，単純で変化がなさそうに見える外見の裏では，プレイヤーとゲーム・デザイナーとの死闘を感じさせるような，思考ルーチンとの駆け引きが展開されるのでありました。

当時も今も一番必要とされているのは，斬新で完成度の高いゲームです。『ランパート』はまさにそのゲームでした。アーケード・ゲームの流れを変える実力を持っていたにも関わらず「通なゲーム」というところで終わってしまいました。

『ランパート』をとおしてボクがわかったことは，外見が地味だと最近のプレイヤーは見向きもしないということです。素朴な部分での，ゲームがゲームであるための，本質的なゲームのおもしろさがわからない（マヒしていて考えもしない）のです。非常に残念であるとともに，危機感を覚えるのです。

【神奈川県横浜市・KYON？才】

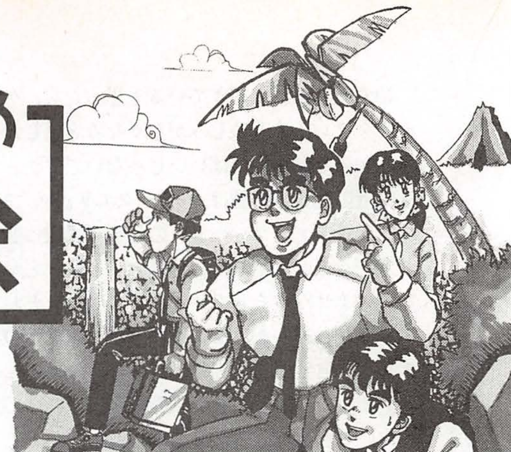
■本コーナーへの応募方法

このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。もちろんメーカーのかたも読者ですから，このコーナーに応募していただいてもかまいません。鋭い切れ味のお便りをお待ちしています。

あて先：
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社「マイコンBASICマガジン」編集部
「読者の意見・ホンキホンネ」係

集中連載

ゲームデザイナーになるための 電脳教育委員会



6時限目：体育3

文：うちむら　かたる
絵：宮永佳祐

アクション・ゲームの授業もこれで3回目，今回は「ボトル君」のまとめもかねて，素案の作りかたについての内容です。これでやっと一段落。しかし，まだ第一関門をくぐったにすぎません。ゲームを完成させるためには，仕様書の作成，データの作成，調整と，これから山のような作業工程が必要／本当の試練はこれからです。

前回，基本的な骨組みが決まりました。これは本当に基本的で，プレイヤー周りの部分だけです。あとは敵関係，背景，しかけ，キャラクターの設定などがあります。そして，全体の設計（最初から最終面まで，どのようにするか？ということ）をして，その分だけ敵や背景，しかけの設定をしなければなりません。それらをソフトを組むにあたって参考になるレベルまでつくったのが仕様書になるわけですが，何ページかかるかわかりません。仕方ないので，それぞれ一例程度の説明で簡潔にしたのが素案になります。

これが素案だ／

素案はだいたい4～5ページを目安に作成しましょう。ボリュームのありすぎる内容だと，ポイントがハッキリしないからです。少ないページでそのゲームの「ここがおもしろい!!」というところをアピールするのです。

最初のページは表紙です。素案の顔です。できるだけキレイに，できるだけカッコよく描いて損はありません。内容はタイトル・ロゴとだいたいのゲーム内容を書きます。タイトル・ロゴは，ゲームのおもしろさを彷彿（ほうふつ）とさせる，イメージにあったデザインで，ゲーム内容は「ジャンル」（今回はコミカル・アクション），「対象」（何人プレイか？），「コントロール」（操作系，今回はジョイスティック＋2ボタン），「コンセプト」（一つでいろいろな使いかたができるアイテムをメインにしたゲーム），「ビュー」（画面の見方，今回はサイドビュー），「ハード」（素案レベルではあまり関係ないけど，どの機種でこのゲームをつくるか？）など，この『素案の意図』を記します。これらをまとめたのが以下のようになります。

インストも大事／

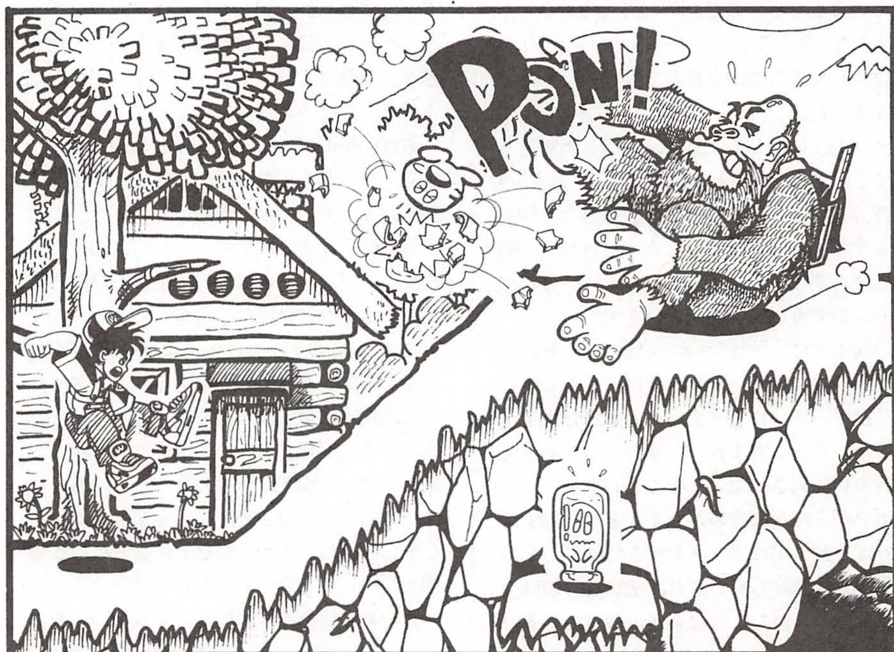
2ページ目には「ストーリー」と「操作方法」を書いて『ゲームの概要』を説明しましょう。素案は読んだ人がすぐに理解できる内容にするのが大事です。そのため，ストーリーなどもつくって，感情移入しやすくすることもテクニックの一つです。ストーリーの中でプレイヤー・キャラや敵キャラの設定なども説明すればすんなり理解してくれます。ただし，あくまでもストーリーは付加的なものなので，ストーリー10ページのゲーム内容1ページなんてのは本末転倒です（これでおもしろさが伝われば問題ないのですが…）。

操作方法は視覚的に，ひとめでわかるようにしなくてはいけません。ゲーム・センターのアーケード・ゲームのインストラクション（操作説明パネル，以下「インスト」）やベーマガのゲーム紹介記事の操作説明などを参考にするとよいです。イラストなどを駆使して見やすいインストをつくりましょう。

セールスポイントは明確に

3～4ページ目はこの素案のメインになるところです。一番おもしろいというところをアピールするのです。ボトル君ではボトルの使いかた，敵のやっつけかたがポイントにな





るので，そのあたりに内容を集中させます。3ページ目にシステムの説明とボトルを使っての基本操作例を書き，4ページ目で応用操作例と敵紹介をします。

ゲームの疑似体験？

最後はゲーム画面です。これらのゲーム・システムでゲーム画面がどのようになるかシミュレートして，ゲーム中の画面をつくってみましょう。いかにもおもしろそうに描かなくては意味がありません。画面に注釈をつけて説明を書いてもいいです。

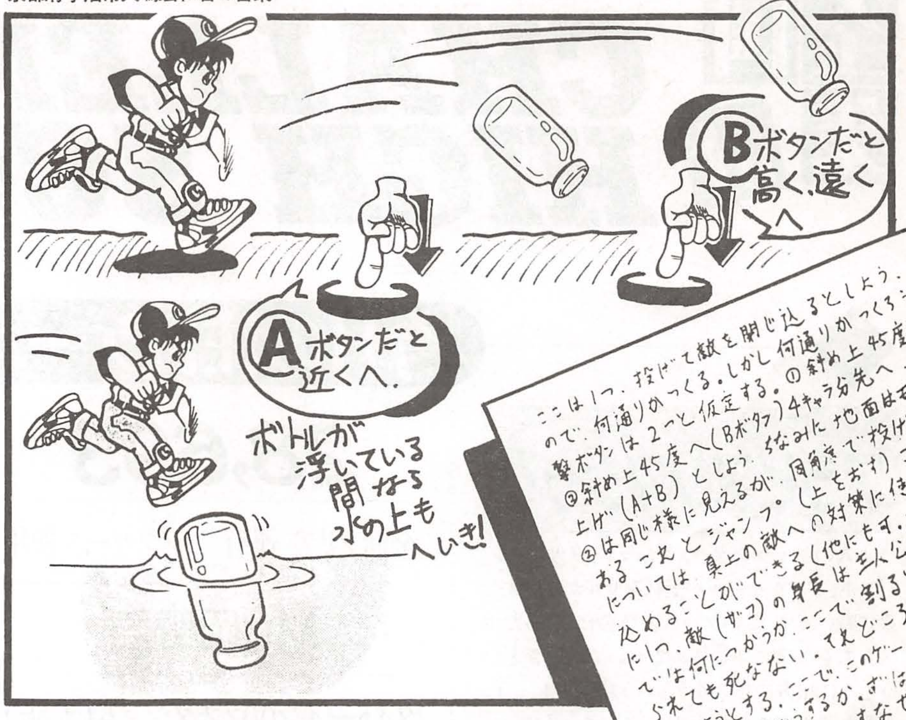
模範解答の発表

9月号で出題した宿題で模範的な解答がきたので紹介します。

大嶋君は非常に細かいところまで考えが行き届いており，正に模範的な内容です。



京都府宇治市大嶋宏和君の答案



特徴として，コップ（出題したときはまだコップでした）を投げるということを基本にしつつ，二つのボタン&ジョイスティック操作で投げかたにバリエーションがあります。

また，やっつけかたも「敵をコップに閉じ込めて，別のコップをぶつける」と一見解答に似ていますが，「飛び散ったコップの破片が周りにダメージを与える」という＋αがさらに奥の深い内容にしています。

そのほかにも「敵がコップを投げ返す」や「コップを水に浮かせ上にのって移動」などのアイデアは秀逸！時間差やいろいろな技ができそう（大嶋君はこれ以外にもじつに細かいところまで記していました）。

しかし，投げボタンが2個での基本操作が複雑で理解しにくいのが難点。はじめてプレイした人でもすぐにわかる基本操作が理想ですが，ただ簡略化すると特徴がなくなってしまいます。あちらを立てればこちらが立たず…，むずかしいものです。

さて3回にわたって行なわれたアクション・ゲームの作成はいかがでしたか？仕様書の作成はまたの機会に譲るとして，とりあえず一旦終わりたいと思います。次回からはRPGの作成を行ないます。お楽しみに！

「ボトル君」の完成された素案をプレゼントします。ページ数の都合で誌面では紹介しきれない内容が盛りだくさんです。希望者は下の宛先までお送りください。



ルーキー　18才
身長　170cm
体重　62kg
趣味　ダンス
新進気鋭のゲーム・デザイナー。委員会の中では一番の若手。早く一人前のゲーム・デザイナーになれるよう，猛勉強中だ。



宿題の時間



最近めっきり涼しくなりましたが，問題のほうは今回も暑いぞ！
ハガキに答えを書いてどんどん送ってください。
正解者には抽選で豪華!?プレゼントをお送りします。

Q1：テレビCMも盛んな龍虎の拳は＿＿＿メガで有名だが，主人公のリョウは＿＿＿弁でしゃべる。

Q2：Vが発売されたばかりのドラクエ・シリーズ，道具の名前は何文字まで？

前回の答え

Q1：春麗の百裂キック，ブランカのエレクトリックサンダーのような連射技。操作は一番簡単だけど使いかたには工夫がいるゾ！

Q2：右側のボタン。ジャンプ・ボタンはたいてい一番外側にあり，攻撃ボタンなど使用頻度の高いボタンほど内側にあります。

このコーナーへの質問・意見のお便りは
〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「電脳教育委員会」係まで！

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

タイトー
アラビアンマジック

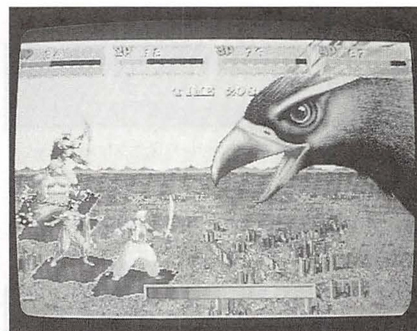
4人のキャラクター，ラシッド，リサ，シンバット，アフシャールが王様をサルから戻すために戦います。このゲームの特徴は，戦ったボスたちをつぼに閉じ込めておいて，いざというときに味方にして戦うという攻撃でしょう。来月からキャラ別集計も予定しています。

28,693

全面クリア 連有 アフシャール使用

Mr.岡野君

タイトーイン002スタジアム(大阪)



ナムコ
バブルトラブル

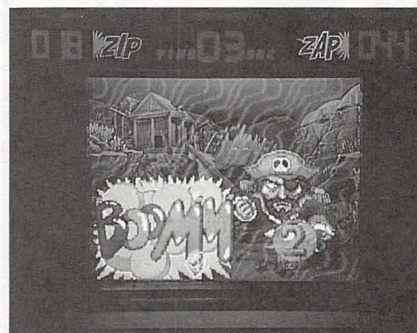
ナムコのガン・シューティング・ゲーム『ゴーリーゴースト』の第2弾がでました。全5ステージでおばけたちと戦います。前作に比べると登場キャラが多くなった分むずかしくなった気がします。集計のほうは，2P同時も予定したのですが，申請が少ないため見送りました。

523

全面クリア ZAP使用

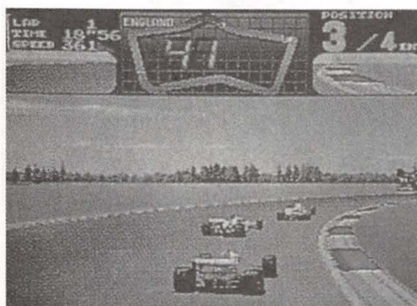
WAD-MKT㊎KYO

プレイシティキャロット静岡店&両替町店(静岡)



ナムコ
ファイナルラップ3

ナムコの人気ドライブ・ゲーム『ファイナルラップ』の第3弾の登場です。コースは，スペイン，サンマリノ，イングランド，フランスの4コース。集計のほうは，コース別で1Pのみです。ドライブ・ゲームの好きなプレイヤーは，またまた財布の中身が気になるね。



スペイン
2'24"65
完走 ベストラップ35"05
SURPASSER-NORI・P・E
ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)

サンマリノ
2'20"83
完走 ベストラップ34"18
SURPASSER-やまけん
ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)

イングランド
2'14"66
完走
SURPASSER-JEDAI
プレイシティキャロット西荻店(東京)

フランス
2'16"58
完走 ベストラップ33"11
水子が友達=13匹/ちくわ姉ちゃん㊚
ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)

■フィグゼイト(東亜プラン)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
ハワード・ヤング	10,000,000+α	FREEZIN' Mr.岡野君	全国2店にて達成	——
GX-026	7,169,980	CYR-TYR-㊐ -EXL-HIR	ハイテクノーベル神保町(東京)	7周目3面
ヴィスタリオ	10,000,000+α	CYR-TYR- 星白金-Ⓔ-HIR	ハイテクノーベル神保町(東京)	——
アガサ・ボルドー	3,400,520	CYR-TYR-星白金 -EXL-平城	ハイテクノーベル神保町(東京)	6周目4面
ルーシー・パメラ	10,000,000+α	CYR-WIZ Mr.岡野君	全国2店にて達成	——
カル・ホーン	10,000,000+α	Mr.まらさし君 Mr.岡野君	全国2店にて達成	——
ハヤテ・ジグラギ	10,000,000+α	Mr.岡野君	タイトーイン002スタジアム(大阪)	——
レムリアス・ランジェロ	10,000,000+α	進藤日曜(40才)	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)	——

■ワールドヒーローズ(SNK)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
ハンゾウ	2,166,200	EGC-㊎POW様	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア連有
フウマ	2,122,600	大王(0が3つ)	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
ドラゴン	2,228,300	秘密戦隊セーラーV 特攻隊長レッド福島	ゲームセンターUFO4店集計(東京)	全面クリア
ジャンヌ	2,381,800	G.M.C.ぱんだ	モンキーハウス本館(福岡)	全面クリア連有
J・カーン	1,941,100	町田IJOリンズ補欠 JBL-ONY①	ゲームセンターUFO4店集計(東京)	全面クリア
マッスルパワー	2,499,900	ⒺSSC-VAP	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア連有
ブロッケン	2,211,500	プロ㊙STER	プレイランドスカイシアター(埼玉)	全面クリア
ラスプーチン	2,549,100	G.M.C.R-I	モンキーハウス本館(東京)	全面クリア連有

■スーパー上海(タイトー/ホット・ビィ)

モード	スコア	スコアラー	店名	備考
プロフェッショナル	148,400	EGC-㊛MKZ	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア
パラダイス	265,400	EGC-㊛MKZ	荏原ゲームコーナー(東京)	全面クリア

■アラビアンファイト(セガ)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
シンバット	62,980	ゴミ	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア
ダッタ	36,190	ゴミ	ハイテクセガ高崎(群馬)	全面クリア

■ウォリアーブレード(タイトー)

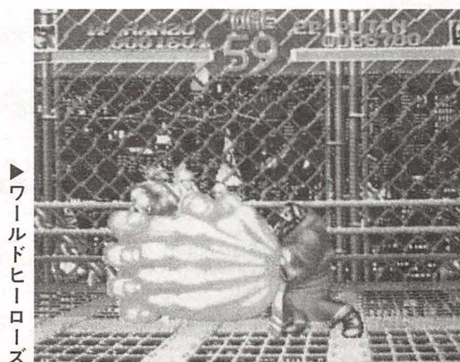
キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
ラスタン	451,000	EXCEL-KUMA㊍	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア
デューイ	379,750	Mr.しおしお君	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア
ソフィア	443,570	Mr.しおしお君	プレジャーキャッスル(東京)	全面クリア

■アンダーカバーコップス(アイレム)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
ローザ	14,982,200	AXIOM-DEN	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア
ザン	14,739,000	6才ぼうやにささぐ ⓋⒸ星白金PLEⓣ	ジョイフルランドヒノーズ下井草(東京)	全面クリア
マット	14,580,600	クソDEN	プレイシティNASA杉本町(大阪)	全面クリア

■ニンジャコマンドー(アルファー電子/SNK)

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
ジョー・タイガー	12,458,400	Mr.岡野君	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
リュウ・イーグル	11,501,900	Mr.岡野君	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有
レイア・ドラゴン	4,505,310	Mr.岡野君	タイトーイン002スタジアム(大阪)	全面クリア連有



▶ワールドヒーローズ

タイトル	スコア	スコアラー	店　名	備　考
バース（カプコン）	10,409,500	よーじ	ジョイフルランドヒノーズ下井草（東京）	全面クリア 1UP×1 RYU×3
ウルトラマン倶楽部（バンプレスト）	1,772,600	WAD-KGH砂沙	プレイシティキャロット静岡店＆両替町店（静岡）	全面クリア レオ使用
サンドスコーピオン（フェイス）	6,286,400	ⒺSSC-VAP ちゃら子がライバル	プレイスポットすーるぽん（東京）	全2周クリア 連有
デッドコネクション（タイトー）	325,310	CYR-イエティⒻ	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア 連有
クイズ魔Q大冒険（ナムコ）	452,100	G.M.C.みやさん	モンキーハウス本館（福岡）	全面クリア 88%
X-MEN（コナミ）	1,530	ごんべえⓂ	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	全面クリア 2Pバージョン ストーム使用
ファンキージェット（データイースト）	1,931,600	CYR-イエティⒻ	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア
達人王（東亜プラン）	1,965,560	ベジータ㋮㊟	ハイテクセガ神戸（兵庫）	2周目4面
ボンバーマンワールド（アイレム）	4,194,700	CYR-TEM㊙	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア
コカコーラ スズカエイトアワーズ（ナムコ）	3′15″18	R.N	ゲームプラザイエローハット（愛知）	全面クリア ベストラップ47″70
エアレスキュー（セガ）	267,000	ゴミ	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
ストリートファイターIIダッシュ〈ダルシム〉（カプコン）	1,584,300	㊫Ⓑ-SATSUMA	八千代プレイランドカーニバル（千葉）	全面クリア ツメ×3
G.I.ジョー（コナミ）	3,566	IML-ペットン君	キャノン最前線（愛知）	全面クリア ロードブロック使用
ミューテーションネーション（SNK）	3,218,800	HST-㋔SPT	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア 連有
サイレントドラゴン（タイトー）	4,567,100	SSC-MYR（ニセ）	プレジャーキャッスル（東京）	5面 連有 リー使用
ソニックウイングス（コナミ）	1,648,100	Mr.岡野君	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全2周クリア 連有 F-14使用
コズモギャング・ザ・ビデオ〈1P〉（ナムコ）	26,058,140	ベジータ㋮㊟	ハイテクセガ神戸（兵庫）	全面クリア 連有 100万×4
レジオネア（TAD）	2,376,300	STER㋟㊮	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア クリス使用
タンクフォース（ナムコ）	1,151,700	ESSAY-EPT	プレイランドスカイシアター（埼玉）	全面クリア
ブロックブロック〈ビギナー〉（カプコン）	99,140	AIM	プレイシティNASA杉本町（大阪）	全面クリア
ボンバーマン（アイレム）	12,444,800	CYR-TEM㊙	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア 1UP×6
スターブレード（ナムコ）	2,295,700	遂に俺様の時代が来た！TYR-KEN	ハイテクノーベル神保町（東京）	全面クリア
ワンダー3〈ドンプル〉（カプコン）	22,422,890	Mr.岡野君	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全面クリア
空牙（データイースト）	4,926,280	Mr.岡野君	タイトーイン002スタジアム（大阪）	全2周クリア 連有 シルフ使用

今月からページが増えたぞ

お気付きと思いますが今月からキャラ別のページが別のページになりました。そのおかげでこれからキャラ別の集計もみなさんの期待に考えてビシバシやっていきたいと思いますので，ヨロシクお願いします。

それでは，解説です。まずは，『バース』。スコアは，1千万点へ突入です。このゲーム，ボンバー・ボーナスがあるのですが，レバーをふるとボンバーがたまります。だからレバーを速くふるとたまるということで何とレバーに連射を付けて稼いでいるそうです。ううんスゴスギル。

『ウルトラマン倶楽部』は，運に左右されるゲームのようです。『サンドスコーピオン』は，2か月目の集計にしても2周クリア者は，たったの3名。あいかわらずむずかしいようです。『デッドコネクション』は，クリア者がでました。約1,000点差でイエティ氏が辛くも逃げきりました。来月の戦いは，いかに…。

『達人王』は，地獄の難易度の中ぶっちぎりの2周目4面でベジータ氏がトップ。しかしこのゲームのあるプレイヤーから意見をいただきワープボタンなしでも何周もできるとのことで，今月で集計を打ち切らせてもらいます。『ボンバーマンワールド』は，『ボンバーマン』同様，はたまたTEM氏がトップ。誰かこのボーバーマン君に挑戦するヤツはいないのか。

『ダッシュ』のダルシムは，2か月ぶりの更新です。他のキャラの分これからもがんばってください。『エアレスキュー』，『ミューテーション』『サイレントドラゴン』は，今月から集計したいと思います。スペースの都合で人気があまりなく集計できなかったゲームも，れからは集計したいと思うのでヨロシク。『ソニックウイングス』は，Mr.岡野君のぶっちぎりトップ。『コズモギャング・ザ・ビデオ』は，ノーミスのボーナス・ステージ・パーフェクトというすごいスコアです。

それでは，キャラ別集計の表ですが，まずは『フィグゼイト』。GX-026とアガサ・ボルドー以外は，1千万点達成です。『ワールドヒーローズ』は，旧バージョンも別集計してくれとの意見があったのですが，見送らせていただきます。すみません。キャラ別の表は，ご覧いただければわかると思いますが，1人のプレイヤー一つの店の独占になってしまうケースが多くハイスコア争いがしらけてしまう可能性が高いのですが，むずかしいところです。まあその逆のパターンもありますから，みなさんのご意見をお待ちしています。

（宮崎，押田）

プレイシティキャロット小樽店　北海道
北海道小樽市花園1-1-10 東宝スカラ座内　☎0134-23-9596

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイレントドラゴン (KATOH)	3,186,200	Joker・D・S	5面の2ボス
サイレントドラゴン (Sonny)	1,796,500	Joker・D・S	3面ボス
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,707,400	Joker・D・S	1コイン オール ノーマル
ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,629,700	Joker・D・S	1コイン オール ノーマル
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,689,800	Joker・D・S	1コイン オール ノーマル
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,575,600	Joker・D・S	1コイン オール ノーマル
ワールドヒーローズ (ブロッケン)	1,560,200	NHK	1コイン オール ノーマル

プレイシティバレンシア　秋田
秋田県秋田市手形西谷地40-6　☎0188-32-8125

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (ローザ)	12,117,760	KARA クソゲーハンター	1コインALL
アンダーカバーコップス (マット)	9,002,420	ししゃもデンジャー	1コイン St5
バース (1P)	4,025,400	片うでカンフー	1コイン St19
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,518,800	伊賀忍者期待の星 燃太郎	1コイン ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,403,600	香港映画界の星 燃太郎	1コイン ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (J・カーン)	1,040,000	モンゴルの熱き星 燃太郎	1コイン ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,372,700	SLASHER-NORI (宅)	1コイン ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,773,000	ときめきストリー党・アイ長の	1コイン ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	1,722,300	謎のロシアン 燃太郎	1コイン ALL ノーマル
ソニックウイングス (F-14)	1,114,200	家族思いのトートII !	1コイン St 2-7

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バーチャルレーシング (初級 オートマ)	3'16"56	ゴミ	ALL マニア廃除
バーチャルレーシング (中級 オートマ)	3'17"28	ゴミ	ALL マニア廃除
バーチャルレーシング (上級 オートマ)	4'14"37	ゴミ	ALL マニア廃除
ファイナルラップ3 (イギリス)	2'14"85	ゴミ	ALL マニア廃除
ファイナルラップ3 (フランス)	2'16"78	ゴミ	ALL マニア廃除
スタジアムクロス	2'57"60	ゴミ	ALL マニア廃除
★エアレスキュー	267,000	ゴミ	ALL マニア廃除
サンセットライダーズ ((連)なし)	1,084,590	ゴミ	ALL マニア廃除
★アラビアンファイト (シンバット)	62,980	ゴミ	ALL マニア廃除
★アラビアン (タッタ)	36,190	ゴミ	ALL マニア廃除

プレイシティキャロット室蘭　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-3　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズカプコンワールド2	746,300	WIZの人	コース?2面 92%
デッドコネクション (1P)	54,790	AVG-B・B	4面 ノーマル
ワールドヒーローズ (マックスパワー)	1,099,700	AVG-B・B	1コインALL ノーマル
フィグゼイト (1P)	14,442,080	M,O	12-2ルーシー使用 イージー設定
スーパー上海 (1P)	104,200	AME&ゆかいな仲間たち	8面 ノーマル
ウルトラマン倶楽部 (1P)	990,200	ス・ポ（東スポではない）	7-6 レオ使用 ノーマル
アンダーカバーコップス (ローザ)	9,535,030	AVG-WAR™	ラストボス ノーマル
ファイナルラップ3 (イギリス)	3'24"90	AVG-B・B	F.LAP32"73 6周設定
達人王 (1P)	755,570	(米)組（組頭）	5面 イージー設定
ハードパンチャー	11,822,850	WIZの人（ネコパンチ）	1コインALL ノーマル

ゲームタウン　福島
福島県福島市万世町1-26　☎0245-21-5396

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	2,651,600	壮太ちゃんに捧ぐ S-TOP-CAP	ノーマル10万落ち ドロー×4 ALL
ワールドヒーローズ (マッスル)	2,418,800	10万返せ!(対)	ALL 連付 ドロー×2
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	2,391,500	実はステゲーま〜いいや(対)	ALL 連付 ドロー×2
ワールドヒーローズ (フウマ)	2,019,400	オラ²使用!!乱々(連)	ALL 連付
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,999,300	このバージョンちゃ乱々(連)	ALL 連付
ワールドヒーローズ (カーン)	1,795,600	愛のぞーきんがけ? 乱々(連)	ALL 連付
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	2,033,200	デクてめー刺すゾ! 乱々(連)	ALL 連付
ワールドヒーローズ (ブロッケンズ)	2,125,600	わたなべともゆき（6才）	ALL
アンダーカバーコップス (ローザ)	11,460,180	S-TOP-CAP [illegible]	ALLノーマル (連)[illegible]付き
バース	9,514,400	NOK氏、PLE氏 し訳ない　MAY	スコアのばせず申 ノーマルALL(連)

ゲームプラザコトブキ　埼玉
埼玉県浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'	対戦者募集中		はめ技は使わないで勝ちましょう!
ストリートファイターII	受付中	しがちゃん対戦しに来てね♥	
達人王	558,250	Z..（店員）	4面
キングオブザモンスターズ2	108,440	べとーん	
餓狼伝説	457,600	HACHI	
キャプテンコマンドー	188,210	YUKI	
ゼクセクス	1,222,700	FUJ	
コラムスII	96,773	Z..（店員）	17面（面数の多い方）
龍虎の拳	9月未入荷予定		
ハイスコアー募集中!	みんな来てね!		

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	8,781,300	あつし	ALL 残0
アンダーカバーコップス (ローザ)	12,669,200	QS-リキさま!!	ALL 2ミス
ストリートファイターII' (リュウ)	1,603,800	QS-リキさま!!	ALL(パ) 爪×3
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,588,800	ZZC-YUU	ALL
ウルトラマン倶楽部 (ウルトラマン80)	1,728,100	CIA	ALL
ソニックウイングス (F-18)	1,015,500	HU-FE-DMRDE	2-6
ソニックウイングス (F-14)	1,409,300	HU-FE-DMRDE	ALL 1万×4
ストリートファイターII' (ダルシム)	1,330,500	HU-FE-DMRDE	ALL 爪×1 13,5,2
ソニックウイングス (AJ-37)	1,399,300	HU-FE-DMRDE	ALL 1万×6
ソニックウイングス (AV-8)	1,279,900	HU-FE-DMRDE	ALL

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フィグゼイト (カル・ホーン)	1,372,080	おーくらしゃん	ノーマル S-105
フィグゼイト (ヴィスタリオ)	652,020	おーくらしゃん	ノーマル S-60
アンダーカバーコップス (マット)	12,144,210	J.土より見参 DEUS-LI	ノーマル ALL 残×2
アンダーカバーコップス (ローザ)	12,576,730	稼ぎ激甘! DEUS-LI	ノーマル ALL 残×2
バース (フロント(連))	6,844,500	あとはボットレス? DEUS-LI	ノーマル ALL 残×3
スターブレード (連)	1,538,500	Uni	ノーマル ALL
ファイナルラップ3 (イギリス)	2'15"73	S,S	ノーマル 90, 76,80,48
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	1,031,600	ロマノフ王朝の最後	ノーマル ALL

アミューズセンターペガサス　埼玉
埼玉県春日部市粕壁2-5-10　☎048-752-3859

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,208,200	ハッスルパワー	レベル5
ソニックウイング	390,903	ABA	
スーパー上海ドラゴンズアイ (プロフェッショナル)	140,400	CHA	ALL
バース	4,789,100	RZR	530
ウォーリーを探せ	10-3	よしお	
達人王	1,014,180	狂気	
ギャラクティックストーム	4,648,250	J.I	
ヘクシオン	2,833,273	バー太郎	
サボテンボンバーズ	10,505,900	END	
ウルフファング (剣)	1,253,600	KAZ	

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目 グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース (フロント)	7,699,900	ちぇ〜ぼー	ALL 残×2
達人王 (1P)	1,094,970	きみひこ	6面
フィグゼイト (3)	2,015,530	ちよし	2-5
アンダーカバーコップス (ザン)	13,583,320	Sスコーピオンcyr-MADおくやす	ノーミス1コイン ALL
アンダーカバーコップス (マット)	14,272,640	祝裏デビュー!CYR-MADおくやす	1ミス1コイン ALL
ワールドヒーローズ (Jカーン)	916,400	ミシェル・DE・FAT	1コインALL
ウルトラマン倶楽部 (レオ)	1,793,300	BOJ	ALL
			最近ハイスコアの申請が少くて困っ
			てます。このままだとこの店の経営
			は…どんどんノートに書いてね。

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (P:J・カーン)	1,676,500	ESSEY-CPF-02-B,F(米)	1コインALL ノーマルモード
ワールドヒーローズ (P:ジャンヌ)	2,306,500	ESSEY-CPF-02-B,F(米)	1コインALL D×2 ノーマル
ワールドヒーローズ (P:M・パワー)	1,776,100	気をぬいてるとぬいちゃうぞ!!	1コインALL ノーマルモード
ワールドヒーローズ (P:ラスプーチン)	2,334,400	SOR(そ)	1コインALL ノーマルモード
バース	4,682,600	なんと初登場! おばたくん	29面 ファジー使用
コカコーラスズカ8アワーズ	3'19"33	SOR(そ)	
ウルトラマン倶楽部	1,514,900	JKD総統ELFRED	エース使用,残0
ニンジャコマンドー (リュウ・イーグル)	2,380,860	-あなうめ- ゴージャスアイリン	クリアタイムは たった10分!
サンドスコーピオン	479,000	スーパー店員 ゴージャス　ひで	1コイン4面ボス
ジョイジョイキッド	194,900	-あなうめ- MA 'R'。	5-8 いつかは抜くぞ長沢さん!

ハイテクセガ東松山　埼玉
埼玉県東松山市箭弓町1-5240-4　☎0493-24-3355

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ザートブレーカー (ジョン)	166,190	ウバウバくん	2面ボス
デザートブレーカー (ゲンゾウ)	55,420	ミスタースポックをさがせ!	2面ボス
デザートブレーカー (フランツ)	52,820	DEN©組	2面
クライムファイターズ (2P使用)	431	T,K	1周目ボス面
ストリートファイターII (ザンギエフ)	1,365,200	スクリュー半径1m ART	ALL ツメ×0 P×19
ストリートファイターII (ダルシム)	1,457,200	ただいま脱走中!の KNT	ALL ツメ×4 P×22
ストリートファイターII'	958,200	ジュリー君です。	ALL ダルシム
ソニックウイングス (IDS使用)	718,700	DI-KTM³-たま夫	2-2 連付
ソニックウイングス (FSX使用)	330,800	フリーター	1周目最終面
ハチャメチャファイター	13,776,660	GS	1周目6面 連付き

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フィグゼイト (ヴィスタリオ)	2,572,820	もっぷ	3-4 ノーマル
フィグゼイト (アガサ)	1,687,160	もっぷ	2-4 ノーマル
フィグゼイト (カルホーン)	1,653,640	「なんもない」もっぷ	2-3 ノーマル
スーパー上海ドラゴンズアイ (プロ)	71,100	S,M	6面
スーパー上海ドラゴンズアイ (クエスト)	72,200	スーパーナカジー	ALL
ファイナルラップ3 (フランス)	2'19"60	ハイヒールでおしおきよ(連)	1P
ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'25"08	火星に代わってせっかんよ(連)	1P
ファイナルラップ3 (イギリス)	2'16"28	OTK	1P
ファイナルラップ3 (スペイン)	2'27"66	OTK	1P
バブルトラブル (1P)	477	いずみ	1COIN ALL ZAPロールなし

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	5,302,100	SHT-CYR-MERⓑ	ST,29 1コイン (連)
アンダーカバーコップス (ザン・高原)	3,624,070	STL-MYS	RD,4 1コイン (連)
アンダーカバーコップス (マット)	3,511,100	STL-MYS	RD,4 1コイン
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	2,177,700	月の子 坂口亜梨子	ALL 1コイン (連)つき
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	2,340,300	LLS-CAL	ALL 1コイン (連)つき
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,900,600	月の子 坂口亜梨子	ALL 1コイン (連)つき
ワールドヒーローズ (ブロッケン)	2,143,300	月の子 坂口亜梨子	ALL 1コイン (連)つき
ワールドヒーローズ (M・パワー)	2,221,600	SHT-CYR-MERⓑ	ALL 1コイン (連)つき
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	2,078,500	SHT-CYR-MERⓑ	ALL 1コイン (連)つき
ワールドヒーローズ (J.カーン)	1,717,600	SHT-CYR-MERⓑ	ALL 1コイン (連)つき

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 ホーラムアキヤマビル　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (ローザ)	14,354,190	もうプラザーじゃない ACE	1コインALL 残2人 (ダ)付
達人王	1,050,110	関東いい人ランキング3位 ちゃむぞう	1コイン最終面 (連)付
ベース	6,278,600	無坑端留途名	1コインALL (連)付 フロント
★X-MEN (4Pバージョン)	516	だめだウルトラマンは強い ダダ岡崎	1コインALL (ダ)付 ダズラー
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	2,361,200	ウー!ウーよー! がりしお君	1コインALL (連)付
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	2,263,500	たけし	1コインALL (連)付
ワールドヒーローズ (ブロッケン)	2,165,400	今日から3食月見バーガー! EDO	1コインALL (連)付
ワールドヒーローズ (マッスル)	2,163,200	怪獣殿下おかざきく	1コインALL (連)付
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	2,112,400	猿田おめーすげー使えねーなー	1コインALL (連)付
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	2,082,900	がりしお伝承者 恐竜戦車かず	1コインALL (連)付

チャレハイ通信

●PC室蘭店（北海道）

★オールド・ゲームが続々入荷中です。今後の予定は『プラスアルファ』と『レインボーアイランドEX』です（予定は未定で決定にあらず）。

●ゲームプラザヴィクトリア（北海道）

★北海道はだんだん涼しくなってきました。これからもますますゲームにはげみましょう。

●秋田CH（秋田）

★シューティング・ブームをもう一度。

店員NO.2　にんにき(芳)

●ゲーム・プラザ・コトブキ（埼玉）

★当店，7月5日新装開店。今月より参入させていただきます。御来店大歓迎，ヨロシク！場所は埼京線，武蔵浦和駅徒歩1分（浦和の中央郵便局前）。

●アミューズセンターペガサス（埼玉）

★『ストIIダッシュ』や『ワールドヒーロー』の対戦大会をやります。大勢参加してください。

常連ペガ

●ガリバー熊谷（埼玉）

★ハイスコア担当が今月から変わりました。

プレイランドスカイシアター　埼玉
埼玉県深谷市西島2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ3（イングランド）	2'14"75	REO-SP㋟(熊)	ALL，ノーマル B.L 32"66
★ワールドヒーローズ（フウマ）	2,122,600	大王（Oが3つ）	ALL 発売バージョン
ワールドヒーローズ（ドラゴン）	2,206,800	ESSAY-JUN	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ（J・カーン）	1,934,800	ESSAY-JUN	ALL ノーマル
★ワールドヒーローズ（ブロッケン）	2,211,500	プロ(研)STER	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ（ラスプーチン）	2,526,900	柊BUG(美)	ALL ノーマル
達人王	1,566,860	近江からの使者	2周目2面 又来てください
スーパー上海（プロフェッショナル）	143,400	ESSAY-QIP	ALL ノーマル
★レジオネア（クリス）	2,376,300	STER㋟(熊)	ALL ノーマル
★タンクフォース	1,151,700	ESSAY-EPT	ALL ノーマル

鴨川ゲームスポット　千葉
千葉県鴨川市前原8　☎04709-2-0334

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ザンギエフ）	1,486,300	相川直哉 ㋕(く)	ALL 3万×2ミス
ストリートファイターII'（本田）	801,500	サカモト	ALL
G.I.JOE	2,318	M・H	ALL
★アラビアンマジック（王子ラシッド）	19,785	野ぐさ	ALL
サイレントドラゴン	694,600	MAX	3面
スペースガン	489,330	NEI	5面

プレイスポットすーるぽん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
デザートブレーカー（1P連射付）	901,060	HST-(お)SPT 髙崎が恐いですう！	ALL 青使用 あと3万
★サンドスコーピオン（1P連射付）	6,286,400	ⒺSSC-VAP ちゃら子がライバル	全2周ALL残6 ノーミスですう㊂
X-MEN（1Pストーム）	466	水野美紀の大ファン MSK-MIS(曲)	5面ボスで死亡（4PVer）
ウルフファング（Cコース）	962,690	MSK-MIS-Y.K(曲)	ALL 紫電使用 ラスボス激甘！
魔法警備隊ガンホーキ（1P連射付）	2,060,300	ⒺCYR-MSK-駒ちゃん	全2周ALL 1周→120万
出たな!!ツインビー（1P）	4,473,300	H Y改めNOR！（急遽決定）	全2周ALL 2-1で1ミス
E-SWAT（1P）	2,422,600	新命明さんスコアー出してください！	ALL 残0 スコアはMIS雄
雷牙（1P連射付）	2,126,420	酒井法子の大ファン MSK-MIS(曲)	全2周ALL残9 WIZ君勝負だ
MJ-12（1P連射付）	1,231,410	(来)(店)(記)(念)EXCEL-KUMAMOTO	ALL（2PVer）
テトリス（ノーマル）	LINE508にて達成	すずきさん。	999,999＋α 全消しなし！

市川ゲームスポット　千葉
千葉県市川市市川1-4-10　☎0473-26-1958

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ3（イングランド）	2'14"93	AOIくん	BEST LAP 32"68
ファイナルラップ3（フランス）	2'17"03	AOIくん	BEST LAP 33"18
ファイナルラップ3（サンマリノ）	2'27"06	Ya.	BEST LAP 35"20
ファイナルラップ3（スペイン）	2'30"21	ちょにー河合	BEST LAP 35"61
スターブレード	2,089,900	AOIくん	ALL (連)付
魔法警備隊ガンホーキ	1,191,200	SAN	2-4 (連)付
ハチャメチャファイター	9,168,060	BOYA	1-5
サンドスコーピオン	2,423,400	AAA	2-4 AKLなんて入れてやるか
コズモギャングザビデオ	11,251,170	SAN	GANG 33 100万×3
バブルトラブル	記録募集中		

鴨川ヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス（AJ-37）	1,207,700	真尾まおFCNo1 Ⓙ	ノーマル設定 2-7，サル×1
達人王（1P）	891,63	NAD	ノーマル設定 ステージ5
セイブカップサッカー（90秒設定）	99＋α	桃色春麗FCNo2 Ⓢ	ノーマル設定 ラウンドC
バース（ファジィポッド）	3,659,400	ドラ博士TELくださいC.A.T	ノーマル設定 ステージ8
バース（フロントポッド）	4,957,300	牧瀬里穂FCNo3 HARD-TORA	ノーマル設定 ステージ29
X-MEN（ストーム）	1,035	水野美紀FCNo4 HARD-TORA	ノーマル設定 ステージ6
魔法警備隊ガンホーキ（男使用）	1,372,200	小田茜FCNo5 HARD-YOU星	ノーマル設定 2-5
ワンダー3（チャリオット連付）	4,499,000	西田ひかるFCⓂ HARD-ATSU	ノーマル設定 残×5，ALL
サンダークロスII（2P連付）	5,285,160	観月ありさFCⓂ HARD-CORE	ノーマル設定 6-4
ストリートファイターII（ガイル）	1,760,800	高橋由美子FCⓂ HARD-CORE	ノーマル設定 D×24位 ALL

プレイシティキャロット経堂店　東京
東京都世田谷区経堂1-4-9　☎03-3427-3485

タイトル	スコア	スコアラー	備考
クイズカプコンワールド2（1P）	申請者なし	スコア大募集中どす	ハート3設定1コイン
クイズ魔Q大冒険（1P）	415,500	京王閣大怪獣-みわ(秋)経堂ⓒ全国TOP	ハート3設定1コイン87%
魔法警備隊ガンホーキ（1P）	1,228,400	おぐろくん	ノーマル設定1コイン2-4
ファイナルラップ3	申請者なし	スコア募集中です	4台通信ノーマル設定です。
FA（1P）	近日入荷予定		
マクロス（1P）	近日入荷予定		
龍虎の拳（1P）	近日入荷予定		
コズモギャングザビデオ（1P）	近日入荷予定	コズモファンの皆様お待ちしてま〜す！	
フラッシュポイント（ライン数部門）	446ライン	(秋)KOZUKE	レベル86！2倍速モードはからい
フラッシュポイント（面とばしあり）	1面〜65面までクリア	(秋)KOZUKE	1面必修プレイ！面とばし有りです。

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス（ローザ・(連)付き）	12,408,740	大根かかえたかずあき先生！　高沢君	ALL 残×2 全機種ノーマル
アンダーカバーコップス（ザン・(連)付き）	13,855,500	かんち	ALL 残×2 全機種1COIN
★ストリートファイーII'（ダルシム）	1,584,300	Ⓑ-SATSUMA	ALL(パ) R.35 爪×3
ワールドヒーローズ（マッスルパワー）	2,081,900	CWN-IDA	ALL (連)付き ノーマルモード
★X-MEN（2Pver.）	1,530	ごんべえⓂ	ALL ストーム 1周END設定
バース（フロントポッド・(連)付き）	7,350,400	DUK	ALL 残×2
空牙（シルフ・(連)付き）	4,852,570	くんち	ALL
ニンジャコマンドー（リュウ・(連)付き）	9,798,400	神山邦広君の弟子 高沢一成君	ALL
フィグゼイト（ハヤテ・ジグラギ・(連)付き）	9,543,250	GACHAPIN(凸)	7-4 エリア648
Bラップボーイズ（TOP）	3,765	ごんべえⓂ	

ハイテクノーベル神保町店　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ガンバスター（1P）	3,062,200	TYRANT-星白金-KEN	ノーマルALL
★アラビアンマジック（シンドバット）	24,483	EGC-(湘)STR	ノーマルALL
★フィグゼイト（アガサ）	3,400,520	CYR-TYR-星白金-EXL-平城	ノーマル6-4
★フィグゼイト（カルホーン）	10,000,000＋α	Mr.まらさし君	ノーマル 7-5で達成
★フィグゼイト（ヴィスタリオ）	10,000,000＋α	CYR-TYR-星白金白金-Ⓔ-HIR	ノーマル 9-7で達成
★フィグゼイト（GX-026）	7,169,980	CYR-TYR-(亜)-EXL-HIR	ノーマル7-3
★デッドコネクション（1P，連付）	325,310	CYR-イエティⒻ	ノーマルALL
★ファンキージェット（1P）	1,931,600	CYR-イエティⒻ	ノーマルALL
サンドスコーピオン（1P，連付）	6,215,700	HKR	ノーマルALL 来店ありがとう！
★スターブレード（連付）	2,295,700	遂に俺様の時代が来た！TYR-KEN	ノーマルALL 前からきてる。

ＩＣチェーン４店集計　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'（ケン）	1,421,800	T・K	狛江
ストリートファイターII'（サガット）	1,373,700	山下たろーIII世	船橋
ストリートファイターII'（リュウ）	1,354,700	T・K	狛江
ストリートファイターII'（春麗）	1,189,700	アベ	狛江
ストリートファイターII'（ガイル）	1,169,800	YAMA	砧
特殊部隊U.A.G	1,479,500	たけちゃん，バウバウ	狛江 ALL
バース	6,484,000	遊佐派Ⓟ	船橋 ALL
ワールドヒーローズ（ラスプーチン）	1,472,600	AKM-AIDA	船橋
ワールドヒーローズ（ハンゾウ）	1,323,300	山下たろーIII世	船橋
マーベルランド	982,500	MARVEL-RT	砧 ALL

柏ガリバー　千葉
千葉県柏市柏1-1-11 丸井ビルB1　☎0471-64-9818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	7,154,300	WHO	ALL 残×1 (連)付
アンダーカバーコップス	12,442,130	DEUS-LI	ALL 残×2 ザン使用
アンダーカバーコップス	12,581,000	DEUS-LI	ALL 残×3 マット使用
アンダーカバーコップス	12,879,980	DEUS-LI	ALL 残×3 ローザ使用
ウルトラマン倶楽部	1,644,800	㋪KAZだよ	ALL レオ使用
ワールドヒーローズ	1,982,600	(伊)かずぞう	ALL ノーマル ハンゾウ使用
ワールドヒーローズ	2,185,100	熊谷から直輸入！竜神様	ALL ノーマル ラスプーチン使用
ソニックウイングス	1,303,100	FCMの弟子JRA	2周ALL AJ-37

プレイシティキャロットＴＯＣ店　東京
東京都品川区西五反田7-22-17 TOC内地下1F　☎03-3494-2610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ（ノーマル，ジャンヌ）	1,813,800	さんべかずひさ by(会)	ノーマルALL
ワールドヒーローズ（ハンゾウ）	1,536,300	さんべかずひさ byⒽ	ALL
ワールドヒーローズ（ブロッケン）	730,500	さんべかずひさ byⓋ	ALL
エバラのハイスコアラー（三部さん）	引退です！	さんべさん沖縄に行ってもハイスコアを	ALL
		やめないでね！	
		ハイスコア引退早すぎる！さんべ和久	

新宿アシベ　東京
東京都新宿区歌舞伎町2-36-3　☎03-3209-0086

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウォーリアーブレード（ラスタン）	444,690	EXL-KUMA	リング×1 ALL
アラビアンマジック（シンドバッド）	2,842	もーちょい	R-3
アラビアンマジック（アブシャール）	4,337	裏窓からローマの休日	R-4
アンダーカバーコップス（ザン）	6,179,!70	集計用紙ちょーだいよ〜	R-5
アンダーカバーコップス（マット）	8,104,310	N・S様に会いたい	R-5
アンダーカバーコップス（ローザ）	8,303,120	ラマーヤ最高	R-5
達人王	1,306,580	RCA-YMT	R-6 つらら
フィグゼイト（カルホーン）	798,780	橋本の人	R-5
フィグゼイト（ハヤテ）	478,910	ヘッポコ様	R-3
フィグゼイト（GX-026）	558,200	金返せ！KMR	R-4

ゲームセンターポパイ旭店　千葉
千葉県旭市ロ637　☎0479-62-1818

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ（ドラゴン）	1,594,600	M.K	ALL
ワールドヒーローズ（J・カーン）	1,562,100	(坊)	ALL
ワールドヒーローズ（M・パワー）	1,709,200	M・パワーメイクアップ	ハイヒールでお仕置きよ　ALL
ワールドヒーローズ（ラスプーチン）	1,971,900	(坊)	ALL
ワールドヒーローズ（ブロッケン）	1,681,800	店員Aは超オタク（仕事はどーした）	ALL
ワールドヒーローズ（ジャンヌ）	2,030,700	コードネームはセーラーVちゃん	ALL
バース	7,410,600	ベガダル様（ベンガルではない）	ALL ノーポッドクリア
クイズ地球防衛軍	775,200	金星を守護に持つ男	ALL NO背護霊
ファンキージェット	1,455,800	店員Aの最大の敵コンティニュー男現	わる（彼に明日はあるのか）ALL
クイズカプコンワールド2		入荷9月5日スコア	しめ切り9月6日

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3 荏原会館内　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパー上海（プロフェッショナル）	148,400	先月と同じ人 (元)	ALL
★スーパー上海（パラダイス）	265,400	先月と同じ人 (元)	ALL
★ワールドヒーローズ（ハンゾウ）	2,166,200	先月と同じ人 (秋)	ALL(連)
★ワールドヒーローズ（M・パワー）	2,499,900	先月と同じ人 Ⓥ	ALL(連) D×3 P×15 つぼ22万
★ミューテーションネーション	3,218,800	無視されてる人 (お)	ALL(連)
ヘクシオン（スラッシュ）	350,326	前からやってる人 (元)	ライン320 レベル 77

プレイシティキャロット早稲田店　東京
東京都新宿区西早稲田1-8-14　☎03-3202-0299

タイトル	スコア	スコアラー	備考
パックマン（カギ73面）	TECHNOPOLIS	99,520 ＋86,660点	㊟ スコアとスコアラーが逆です。
パックランド	2,531,390	ネイビー今井	71面
新スパイ大作戦時集（IMFメンバー）→	ジム・フェルプス →	PETER GRAVES/若山弦蔵	トムの死後，再びリーダーとなる
男の中の男！ 者ベスト5の大特集↓	グラント・コリアー →	PHIL MORRIS/大塚芳忠	旧作のバーニー（グレーグ）の息子
ソクラテス・コロナデス（ギリシャ大立者）	ニコラス・ブラック →	THAAO PENGHLIS 中尾隆聖	変装・声帯模写のプロ・打倒星ケ丘
コンラッド・ドラゴ（黄金の蛇のボス）	マックス・ハート →	TONY HAMILTON/大塚明夫	でかくて強い。オーストラリア出身
セリマン王子（ベナーリ王国の王子）	シャノン・リード →	JANE BADLER/小宮和枝	12話より出演。元ジャーナリスト
フランク・マーレー/バハマのカジノ支配人	ケイシー・ランドール →	TERRY MARKWELL高島雅羅	12話で女帝エメリアに殺される
エルンスト・グラフ（南ア出身）↓	製作・ジャイアン・中野↑	酒を飲み，ゴルフをやり，基板を買う，	それがジャイアンWAYだ。
10秒だけ待つ。お前のナンバーを言え！→	971306482974	日○×長と渡×▲長の寝顔の撮影に成功	ネガ返してほしくば5000ドルだ

なお今までの担当者は熊谷店から目白店へ移転しました。長い間，熊谷店ハイスコアに協力してくださったみなさん，どうもありがとうございました。担当者（店員）が変わってもガリバー熊谷店をよろしくお願いします。

●プレイランドスカイシアター（埼玉）

★はじめましてスカイシアターです。ベーマガには初掲載ですが，全国TOPを狙うため，常連は毎日燃えあがっておりますので，よろしくお願いします！ by **スコア担当 塚田**

●市川ゲームスポット（千葉）

★B2も充実みんな来てネェ！！

●八千代プレイランドカーニバル（千葉）

★オキモトのIAC－まか氏，くんちはふ氏遠路はるばるありがとうございました。

●鴨川ヤングパレス（千葉）

★連射装置や必殺技ボタン等で，社長や店長にたいへんお世話になりました。常連一同ハイスコア目指してがんばりますので，これからもよろしくお願いします。

●ハイテクノーベル神保町店（東京）

★遠征客の人たち，来店ありがとうございました。7月10日に記録されたKSG氏の『サンドスコーピオン』のスコア，5,533,200ptsですが

プレイシティキャロット西荻店　東京
東京都杉並区西荻北3-1-9　☎03-3397-4090

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ファイナルラップ3 (イギリス)	2'14"66	SURPASSER -JEDAI	1P
ファイナルラップ3 (フランス)	2'16"98	SURPASSER -JEDAI	1P
ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'22"03	SURPASSER -やまけん	1P
ファイナルラップ3 (スペイン)	2'25"45	SURPASSER -NORI・P-E	1P
スタジアムクロス	2'54"23	重富美和　筑波マーチA23参戦中!!	1P 応援して下さい。
スーパー上海	77,800	舞蝶　純一	プロ上海

ジョイフルランドヒノーズ下井草店　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★フィグゼイト (ハワード・ヤング)	10,000,000+α	FREEZINと書いて古い人と読む㊊	7-2で達成
★フィグゼイト (ルーシー・バメラ)	10,000,000+α	バメラでヌクのはよしてCYR-WIZ	7-1で達成
★フィグゼイト (L・ランジェロ)	10,000,000+α	進藤日曜（40才）	7-5で達成
★バース	10,409,500	よーじ	残1ALL 1UP×1 RYU×3
★ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'20"83	SURPASSER やまけん	BL 34"18
★ファイナルラップ3 (スペイン)	2'24"65	SURPASSER NORI・P・E	BL 35"05
★ファイナルラップ3 (フランス)	2'16"58	水子が友達-13匹! ちくわ姉ちゃん㊓	BL 33"11 1日10回はOK
アンダーカバーコップス (ローザ)	14,909,000	メキドのYOUSIS	ALL 残×2 ㊙付 ㊮無し
★アンダーカバーコップス (ザン)	14,739,000	6才ぼうやにささぐⓋⒸ星白金PLEⓣ	ALL 残×2 ㊙付 ㊮無し
アンダーカバーコップス (マット)	14,337,700	ハゲAGAIN!悪夢再び南出以上!	ALL 残×2 ㊙付 ㊮無し

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'21"50	しばらく寝ます MSO-10-LIE	BEST LAP 33"96
ファイナルラップ3 (スペイン)	2'25"16	GEO.V.S	BEST LAP 34"78
ファイナルラップ3 (フランス)	2'17"21	ココが一番わからん	BEST LAP 32"93
ファイナルラップ3 (イングランド)	2'14"81	上坊	BEST LAP 32"68
バース	4,768,900	ガコあま	28面
アンダーカバーコップス	13,779,110	かせぎに入るよ YAO㊎㊮	ガン使用　残2 ALL
アンダーカバーコップス	13,845,110	ガンバリアンACE	ローザ使用　残3 ALL
達人王	1,463,570	旅行中はお世話になりました!AKA	2-2中盤

ゲームステージ　YOU&YOU　石神井店　東京
東京都練馬区石神井3-20-20　☎03-5393-5455

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウォーリアーブレード (ラスタン)	349,470	CB-KAB　㋜	ALL ラスタン ノーマル
ウォーリアーブレード (デューイ)	99,200	R.Yの2番目の妻 ㋘	4面
ウォーリアーブレード (ソフィア)	63,200	それは，だれ？ ㊩	4面
スターブレード	2,032,200	山岸さんTelくれー X-NAM夫㋢	ALL ノーマル ㊮
コカコーラスズカ8アワーズ	3'22"00	PAB ㋕	
達人王	719,440	X68-NAM夫（ニセ）	5
フィグゼイト	655,300	SPY	
コズモギャングザビデオ	8,020,740	SHOね!	
ボンバーマンワールド	189,700	KAG	
ファンキージェット	146,200	春夫	2-3

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (ガイル)	1,436,500	舞蝶純一	ALL P×22 ツメ×7
アンダーカバーコップス	4,842,500	マット・ボムバー	4面ボス ノーマル
スーパー上海 (パラダイスモード)	87,000	上海ゼンクターボ	ノーマル
フィグゼイト	2,700,390	FECT-T.E	カルホーン2-7 ノーマル
バース	6,289,800	SEP-FECT-T.E	FRONT29面 ノーマル
ソニックウイングス (1P)	919,700	ガイル大きらい人間	2-5 ノーマル
達人王	938,850	AQUA-MVL-Y.S	最終面 ノーマル
タンブルポップ	1,148,900	Z-100Ⓡ	ALL ノーマル
サボテンボンバーズ	16,020,200	LV-MAXⓎ	1周 ノーマル
キャプテンコマンドー	207,240	Y.Y	9面 ノーマル

プレイシティキャロット花小金井店　東京
東京都小平市花金井1-9-20　☎0424-63-5177

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'23"52	AGR	1人でプレイ 4周設定
達人王 (1P)	902,990	白門Rep-BIJ	5面
バース (1P)	2,270,700	ばいりつGO太郎	15面 仕方なく申請
バブルトラブル (1P)	505	ねぶた男 F-GLD	ZIP ALL 長い間休むなよ
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	1,438,500	最近態度がでかい F-GLD	ALL 皆さんご立腹
ワールドヒーローズ (カーン)	1,099,800	DAN DEATHのカード	ALL 2度も引くなんて
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	906,400	ERA→あとか DEVILのカード	ALL無敗クリア 2ゲーム目で…。
ストリートファイターII'	1,105,500	T羽っ君 百万点突破きねん	1コイン ALL
UFOキャッチャー		NEWとDXIIの2台設置状態です。	両方とも1プレイ100円です。
ストリートファイターII'	いんちきベガよ永遠に	かくしてサラリーマン兄ちゃんは，北国	の彼方へと去っていったのです。

プレイスポットイーグル　東京
東京都田無市本町4-2-16　☎0424-66-2989

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (マット)	11,778,050	匡邦	ALL，ノーマル 3機設定
アンダーカバーコップス (ローザ)	11,576,150	J.P.S・No.10 K.Sデモ王	ALL
アンダーカバーコップス (ザン)	6,147,750	Y　☆	最終面にて
達人王 (1P)	1,311,270	AQUA-MUL-Y.S	2-1 5機設定
達人王 (2P)	836,550	白門Rep-BIJ & SKY-FAG-RFN	STAGE5
ウルトラマン倶楽部	1,665,100	ザシ。	ALL ノーマル エース使用
ワールドヒーローズ (フウマ)	1,238,200	T.K	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	880,300	T.F	ALL ノーマル
キングオブドラゴンズ (エルフ)	2,401,500	Y　☆	ALL ノーマル
タンブルポップ	1,120,700	K.T	ALL イージー 残×6

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0427-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ウォーリアーブレード (ラスタン)	451,000	EXCEL-KUMA㊍	ALL
★ウォーリアーブレード (デューイ)	379,750	Mr.しおしお君	ALL
★ウォーリアーブレード (ソフィア)	443,570	Mr.しおしお君	ALL
アラビアンマジック (アフシャール)	10,463	EXCEL-SSC -ネズミ	7面ボス　連有
★アラビアンマジック (リサ)	8,102	EXCEL-ソーヨノ星人	6面ボス　連有
デッドコネクション	324,500	Mr.しおしお君	ALL　連有 ゲーリー使用
★サイレントドラゴン (リー)	4,567,100	SSC-MYR(ニセ)	最終面　連有
スターブレード	2,173,200	Ⓨの弟子NEW店員 ⒺCYR-キャサ夫	ALL　連有 オクト44.5
			※全機種ノーマル（工場設定）

プレイタウンYOU&YOU町田店　東京
東京都町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ3 (スペイン)	2'24"73	CYR-麻耶ちゃん MSK	ALL ノーマル
ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'21"06	CYR-麻耶ちゃん MSK	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,982,000	ⒺLIE-フェラ夫	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (フウマ)	1,977,800	ⒺSSC-ネズミ	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	2,189,900	ⒺLIE-フェラ夫	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	2,427,800	ⒺCYR-NORI	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (ブロッケン)	2,116,600	ⒺSSC-ネズミ	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (J・カーン)	1,872,200	ⒺCYR-NORI	ALL ノーマル
フィグゼイト (ランジェロ)	8,298,000	ⒺRVS-GUN	6周目4面 ノーマル
フィグゼイト (カルホーン)	6,124,560	いとー	5周目1面 ノーマル

ゲームセターUFO4店集計　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (フウマ・以下連付)	2,078,300	町田IJOリンズ補欠 JBL-TER②	ALL DRAW×3
★ワールドヒーローズ (ドラゴン)	2,228,300	秘蜜戦隊セーラーV 特攻隊長レッド福島	ALL ALLパ DRAW×5
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	2,237,100	浦和良ぶっ殺す委員会名誉会長CAT♡	ALL ←同志大募集
★ワールドヒーローズ (J・カーン)	1,941,100	町田IJOリンズ補欠 JBL-ONY①	ALL P×14 DRAW×1
ワールドヒーローズ (M・パワー)	2,436,900	拳にH!タイフーン ホラマーBT夫㊙㊚	ALL P×15 DRAW×1
ワールドヒーローズ (ブロッケン)	2,165,900	3位に浮上…良かったなボウズ供Ⓚ16	ALL ALLパ DRAW×1
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	2,503,200	今月のゲストSEP -FECT-T.E	ALL P×? DRAW×3
アンダーカバーコップス (マット・連必付)	11,834,620	必殺!幻影破裏拳! 破裏拳ポリマーBT	ALL 残×①
アンダーカバーコップス (ローザ・連必付)	12,368,950	十月十日まで三週間も観れませんCAT	ALL 残×1 ←生殺しが延長♡
バース (1P・レバー&ボタン連付)	6,600,500	ポリマーのパンツ僕もはきたいでしゅ♡	1CR-ALL ←段平でしゅ♡

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フィグゼイト (GX-026)	7,760,720	G.M.C.田中	6周目2面 エリア516
達人王	1,632,680	弱すぎるよ㊐氏 AKA	2周目2面後半
ウルトラマン倶楽部	1,727,600	㊝まるこ(かりあげ)	1cALL レオ使用
フィグゼイト (ルーシー)	6,236,790	CYR-スナフキン	5周目3面ボス エリア436
フィグゼイト (とかげ)	1,337,840	穴うめ予備	2周目2面
フィグゼイト (はげ)	1,646,500	穴うめ要員と化したか? AKA	2周目1面
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,373,500	やるもんがねー! ひまJIN	1cALL ひまつぶし
ワールドヒーローズ (ザンギ)	1,472,800	ジャブジャブダッシュ部門	1cALL
常連の叫びコーナー フィグゼイト編	残2,239,280	おれってなんでこんなによわいの?	ちきしょー今に見てろよ。by田中
新しいゲームが出ないので送るもんがないよ			ゲームは全てノーマル設定です。

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース (連付)	7,496,300	遊Ⓙ	ALL 残2 フロント
フィグゼイト (ハヤテ)	2,289,100	VMT-ABU	2-4
フィグゼイト (カルホーン)	2,008,660	VMT-ABU	2-4
アンダーカバーコップス (マット)	12,044,770	ECM-ZENJI	ALL 残1 ㊙付
アンダーカバーコップス (斬)	11,883,700	ECM-ZENJI	ALL 残0 ㊙付
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	2,179,100	Luck-乱舞	ALL
ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	2,131,200	Luck-DIM 牙王君	ALL
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	2,112,600	Luck-乱舞	ALL
サンドスコービオン (連付)	3,127,400	VMT-ABU	2-6
ソニックウイングス (AJ-37・㊮)	1,445,300	SSI-しげChan	ALL 1万×9

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フィグゼイト	1,833,280	㊌中村	2周目R-3 142
バース	1,638,700	JPS	ステージ11
セイブカップサッカー	5回戦	㊌中村	1コイン
スーパー上海	153,300	マスタ吉くん	R-4の2GAL
アンダーカバーコップス	2,195,980	JOCX-TVII	R-3
ワールドヒーローズ	全面クリア	ボコベン他4名	
コズモギャングザビデオ (2P)	15,615,530	IYE & WYP	GANG32
コズモギャングザビデオ (1P)	11,179,990	POP	GANG33
サボテンボンバーズ	22,845,100	㊌中村	R46
ストリートファイターII'		申告なし	

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (ジャンヌ・㊮)	2,358,100	N.ARC-MIT	ALL発売Ver ノーマル設定
ワールドヒーローズ (マッスルパワー㊮)	2,442,500	N.ARC-IZAⓣ	ALL発売Ver ノーマル設定
ファイナルラップ3 (イギリス)	2'14"86	MCO	ALL 1P ノーマル設定
ファイナルラップ3 (フランス)	2'16"80	OZN	ALL 1P ノーマル設定
アンダーカバーコップス	14,167,000	AXIOM-DEN	ALL ノーマル 残×2 ザン高原
バース (1P・㊮)	8,864,900	CYCLONE-NEC	ALL 残×0 ノーマル設定
サンドスコービオン (1P・㊮)	5,065,800	TTP研-菊地	ALL1UP×2 残×0 ノーマル
★ボンバーマンワールド (1P)	4,194,700	CYR-TEM㊗	ALL1UP×6 残×0 ノーマル
ヘクシオン (ビック・1千万時)	ライン192で達成	CYR-TEM㊗	レベル15 ノーマル設定
★ボンバーマン (1P)	12,444,800	CYR-TEM㊗	ALL1UP×3 残×0 ノーマル

プレイランド長岡駅前店　新潟
新潟県長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウォーリアーブレード (ラスタン)	340,150	MOR	ノーマル，ALL
ファイナルラップ3 (イングランド)	2'17"35	AJX	ノーマル，ALL
達人王	984,540	HARD-NEK	ノーマル，6ステージ
ウルトラマン倶楽部 (レオ)	1,646,900	K.K	ノーマル，ALL
バース	6,777,600	DAI	ノーマル，ALL
Bラップボーイズ (PAN)	7,553	ANDET-GNP	ノーマル
アンダーカバーコップス (マット)	13,750,910	ANDET-H.S君	ノーマル，ALL
アンダーカバーコップス (ザン)	12,345,520	ANDET-H.S君	ノーマル，ALL
ワールドヒーローズ (J・カーン)	1,809,000	ANDET-SYO	ノーマル，ALL
ワールドヒーローズ (ブロッケン)	2,011,100	ANDET-SYO	ノーマル，ALL

その後，基板の設定がEASYになってることに気付き，対象外となってしまいました。KSG氏すいません。これにこりず，またスコアをだしにきてください。

百面相店員，巨乳

●ゲームステージYOU&YOU石神井店（東京）

★セガのおNEW体感『バーチャレーシング』入荷しました。1プレイ300円だけど，やりにきてちょうだい！！

by NAM夫

●ICチェーン4店集計（東京）

★みなさん！ICスタッフは，バンドマン！？が多いのです。テクノ，ハウス，プログレ，マッチョ，フォークソングetcとにかくおもしろいスタッフばかりですよー。

by ICのMASA

●新宿アシベ（東京）

★ときどきジュースのサービスを行なっているので，飲めたあなたはラッキーだ。

●PC花小金井店（東京）

★『ストリートファイターIIダッシュ』対戦専用台2台に加え，『元祖ストII』の対戦専用台も設置しました。みなさん，友達といっしょに対戦しにきてくださいね。

ダルシム渡辺のお願いでした。

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (J・カーン)	1,445,200	KPL-HAG	ノーマル,ALL
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,829,100	KPL-RAG	ノーマル,ALL
ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,228,400	KPL-HAG	ノーマル,ALL
バース	5,274,000	AVE	ノーマル, ステージ29
達人王	1,017,450	NE	ノーマル,ステージ6
アンダーカバーコップス (ローザ)	14,071,110	KPL-HAG	ノーマル,ALL
アンダーカバーコップス (ザン)	12,772,510	KPL-HAG	ノーマル,ALL
アンダーカバーコップス (マット)	13,615,910	KPL-HAG	ノーマル,ALL
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	494,400	黄金の貴公子BBC	ノーマル,ALL
ナイツオブザラウンド (パーシバル)	495,850	怪力の志士BBC	ノーマル,ALL

ゲームプラザ遊　新潟
新潟県新潟市弁天1-3-6　☎025-246-7720

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	7,196,500	人間失格SOH㊥	ALL㊨ 残×3 フロントポッド
フィグゼイト	1,384,100	茶番長㊩	ノーマル 2-2 ルーシー使用
アンダーカバーコップス (ザン)	11,432,820	瑪羅門FAI	ALL㊨㊛
アンダーカバーコップス (ローザ)	9,648,580	井上備品㊫	最終面 インチキボス
ファイナルラップ3 (イギリス)	2'17"48	135-てれれ	THE,じんべえツアー'92.秋
ファイナルラップ3 (フランス)	2'19"13	㊖	お1人様 400円からです
ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,638,700	瑪羅門FAI	ALL ノーマルモード
ナイツオブザラウンド (パーシバル)	469,710	ハクダツしないでえ "㊫"井上備品	ALL 1up×1
ソニックウイングス (2P)	1,242,000	マンセルWチャンプ決定記念㊥&㊩	ALL㊨イギリス
ストリートファイターII (リュウ)	1,578,800	めずらしいこともあるもんだ。Ⓢ	ALL㊨P×21 D×39,爪×1

ゲームセンター101&UFO　新潟
新潟県新潟市小針上山6-12　☎025-233-3881

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース (1P㊨)	7,272,800	岩ゴリ	ALL 残×3 ファジア
バース (1P㊨)	6,926,800	岩ゴリ	ALL 残×3 フロント
バース (2P・連なし)	9,933,700	picasso & RYU㊊㊟	ALL 残×7
ニンジャコマンドー (RYU)	3,084,540	キャラデザは永友秀美	ALL
ファイナルラップ3	2'18"20	EQVAL-Ⓥ-MKY (弥生姫)	完走1台 イギリス
G.I.JOE	3,307	いやっほう	ALL
ワンダー3 (㊨チャリオット)	3,840,400	AMP-RYU㊊㊟	ALL 残×4
ワールドヒーローズ	1,276,000	ハルクホーガン	ALL マッスルパワー
リブルラブル	奇跡いっぱい!	伝説の人の知人	

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (ドラゴン使用)	1,257,900	わーん安らぎぶしゅ～!	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (J・カーン使用)	1,861,700	KRT-KOS	ALL 1ミス ノーマル
ワールドヒーローズ (マッスル・パワー)	1,182,600	ウォー・リーを探せ! Ⓖ	ALL ノーマル
ワールドヒーローズ (ラスプーチン使用)	1,768,100	ウォーでがんすのGOR-㊝	ALL ノーマル
フィグゼイト (カル・ホーン使用)	1,491,490	GOR-大統領にズラをつけろ!㊝	2-2
達人王	1,565,810	近江からの使者	2-2
アンダーカバーコップス (マット使用)	12,101,070	ZZC-BACS-スペシャルABUT	ALL
アンダーカバーコップス (ローザ使用)	11,680,630	東京者TAKU	ALL
クイズ魔Q大冒険	35,000	サル	穴ウメ
コラムス	51,162,848	変わった人だね……♡ (K,Nしし座B型)	HARD

プレイシティキャロット甲府中央店　山梨
山梨県甲府市中央2-12-22　☎0552-32-2429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (M・パワー)	2,262,600	バカTEI君	ALL
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	2,027,200	バカTEI君	ALL
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,990,400	RYU	ALL
ワールドヒーローズ (フーマ)	1,814,700	FLAP総帥STARPLAYERANP	ALL
ワールドヒーローズ (ヘンゾウ)	1,731,000	ALS-ありす神山ねこ会長	ALL
ワールドヒーローズ (J・カーン)	1,655,000	FLAP総帥ANP	ALL
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,612,000	T3-Mr.X	ALL
ワールドヒーローズ (ブロッケン)	1,596,800	バカTEI君	ALL
バース	6,998,100	ANP	ALL 残×4 ファジー使用
魔法警備隊ガンホーキ	1,387,000	KEI,O	2-4 ボス

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (ローザ)	12,890,810	RAI	ALL ノーマル 残3
アンダーカバーコップス (ザン)	11,713,060	RAI	ALL ノーマル 残2
アンダーカバーコップス (マット)	11,717,390	飯田から来たEES	ALL ノーマル
ファイナルラップ3 (フランス)	2'19"05	江戸門土	1P ノーマル ベスト33"28
ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'26"61	LUM	1P ノーマル
達人王	904,440	T・PAC-笑ごま FORNA	5面ボス手前 ノーマル
コカコーラスズカ8アワーズ (1P)	3'16"16	KLM	ノーマル ベスト47"88
ウルトラマン倶楽部 (レオ)	1,503,700	T・PAC-Y.Y	ALL ノーマル
ナイツオブザラウンド (ランスロット)	474,160	柏崎のヒーロー その名も BBC!	ALL 参考記録 今回だけだよ
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,592,300	RAI	ALL 3のがし

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (ローザ)	6,205,010	DES-ILM!?	4面 ボス
アンダーカバーコップス (マット)	9,054,400	EES	ラスト ボス
ボンバーマンワールド	986,200	APO㋶	5-4
ゼクセクス	1,471,800	EEL	
ストリートファイターII' (ザンギエフ)	1,014,200	MIC-G-K	1コイン ALL
ストリートファイターII' (ケン)	1,436,000	ボンジョルノ 山本吾介	
ストリートファイターII' (ダルシム)	963,200	チューバッカ ⒷSP,ITA	1コイン ALL
ストリートファイターII' (バイソン)	556,300	チューバッカ ⒷSP,ITA	1コイン ALL

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,971,300	S・シャンプーて精子みたい!? 元気㋔	ALL 連付き 多美ちゃん談?
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,981,200	サンクロIIリハビリ中!!GAC-ZMK	ALL 連付き すべてノーマル
ワールドヒーローズ (マッスル・パワー)	1,954,200	GAC-TRN(チンピラ)	ALL 連付き
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	2,237,600	GAC-T・SHY BOY!!(ILK)	ALL 連付き
バース	6,413,600	久びさにおじん復活? GAC-NCA	ALL 連付き フロント使用
フィグゼイト (ハヤテジグラギ)	2,731,930	OR愛読会-かみら㋩	2-7 1UP×2 おらおら!!
ボンバーマンワールド	2,027,200	TOSHI	ALL クリアー おめでとう!!㊗
バブルトラブル (1P)	485	毎週土曜は、お好み焼屋GAC-BUG	ALL ZAP側 全面タイム残し
ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'23"81	GAC-GF	1P いつ帰って来るの?
ファイナルラップ3 (イギリス)	2'15"66	GAC-T・SHY BOY!!(ILK)	1P 14秒いける 超甘だあ!

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (ケン)	1,427,700	GGG	
ストリートファイターII' (ブランカ)	1,135,900	GGG	
ストリートファイターII' (バイソン)	1,170,000	20号	
ストリートファイターII' (バルログ)	1,197,100	M	
クイズ魔Q大冒険	136,500	かつゆき	
パンクショット	96	DSC	
ウルトラマン倶楽部	1,132,500	GGG	

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	1,734,300	BRF	ノーマル ALL
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,936,700	そば屋	ノーマル ALL
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,932,500	JAL	ノーマル ALL
ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,921,500	HNO	ノーマル ALL
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	1,767,300	せのうあっちゃんとガッチン○Mr.YN	ノーマル ALL ハァハハアクセル
アンダーカバーコップス (ローザ)	12,882,580	笑む自慰する夫 MGR夫	ノーマル ALL
ウルトラマン倶楽部	1,586,500	キクリン	ノーマル ALL ウルトラマンA
フィグゼイト	1,186,500	DAI	ノーマル ラスボス
達人王	1,088,500	YMO	イージー 4機 6面中ボス
バース	7,939,000	SIVA	イージー ALL

プレイシティキャロット静岡店&両替町店　静岡
静岡県静岡市紺屋町8-17　☎054-251-4653

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★バブルトラブル (1P)	523	WAD-MKT㊎KYO	ZAP使用 HAPPY END
バブルトラブル (2P)	703	WAD-砂沙 & WAD-MKT	2人同時プレイ HAPPYEND
ファイナルラップ3 (イギリス)	2'15"76	WAD-ELY㋢ (MFL)	1人プレイ
ファイナルラップ3 (フランス)	2'17"51	WAD-GC-WISEⒶ	1人プレイ
ファイナルラップ3 (サンマリノ)	2'22"98	WAD-GC-WISEⒶ	1人プレイ
ファイナルラップ3 (スペイン)	2'26"08	WAD-GC-WISEⒶ	1人プレイ
★ウルトラマン倶楽部	1,772,600	WAD-KGH砂沙	ALL レオ使用 まさに運。
アンダーカバーコップス (マット)	10,261,830	奈良大のY・S	ALL 私立だよ
アンダーカバーコップス (ローザ)	10,221,070	蔦ちゃん	ALL
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	1,495,600	ハゲ浪	ALL デスマッチモード

ゲームランドウイング　静岡
静岡県島田市御仮屋町8788-1　☎05473-6-1991

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス	10,715,640	静岡に帰ったY.S	MATT ALL
達人王	957,960	AX	RD-6
キャプテンコマンドー (キャプテン)	217,280	JSM	ALL
V.R (デラックス・ビギナー)			
V.R (ミディアム)			
V.R (エキスパート)			

ハイテクセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII	1,353,300	CFC-DAT-㋟	ALL,オールパーフェクト
達人 (1P)	7,520,110	TIMEがないさるスコア防止 FUT	1コイン 6-1 残キ×21
サンダークロスII (2P)	2,338,020	サルスコア防止 (FUTとHDK)	1コイン3-7 2Pトータル
バトルシャーク	16,059,440	アメリカン69	1コインALL
銀狼伝説	430,300	CFC-DAT-㋟	1コインALL
ターボアウトラン	8'46"43	とおーても久しぶり けろすけ	マニュアル 多ミス
ハイスコアの欄に書くものが全くないのは.			
いつものコトであり、どうにもならないもの			
であろうか? しょせんへんなゲームばかり			
であるからなのか、実に困ったものだ			

キャノン最前線　愛知
愛知県岡崎市康生通東1-6　☎0564-25-2612

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース (1P)	8,538,200	OJO㊢のりピー	ALL フロント
アンダーカバーコップス (マット)	14,026,400	BFM㋟	ALL ノーミス
★G.I.JOE (ロードブロック)	3,566	IML-ペットン君©	ALL
クイズQ大冒険 (1P)	415,300	IML-早押し神体ペットン君©	ALL
ソニックウイングス (F-18・㊨)	1,198,300	IML-ペットン君©	ALL
ウルトラマン倶楽部 (1P)	1,594,800	ちょっと敵が多いけどⓩ	ALL 残2
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,756,900	何か変だけどⓩ	ALL
ラストリゾート (1P)	832,900	MOL	ALL
ソニックウイングス (FSX・㊨)	2-5	さえない軍団! 志村君のつれのつれ	点数不明

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★コカコーラスズカ8アワーズ' (YZR)	3'15"18	R.N	完走 BEST LAP 47"70
スタジアムクロス	2'44"68	DCC-AGAS-KACⓅ	完走 うれしい 1周目 41"77
ファイナルラップ3 (エゲレス)	2'16"20	WAD-ELY㋢ (MFL)	完走 BEST LAP 32"98
ファイナルラップ3 (おフランス)	2'18"30	DCC-AGAS-JJY	完走 BEST LAP 32"95
ファイナルラップ3 (サンマリーノ)	2'32"95	EBS	完走 BEST LAP 46"48
ファイナルラップ3 (スッペイーん)	2'36"68	REMEMBER㋩	完走 BEST LAP 37"??
ウルトラマン倶楽部 (セブン)	1,803,500	あるまぢろいろ	ALL 残1
バブルトラブル (ZP)	509	チキンクリームスパ大盛くん	不完全ALL
達人王 (連無し)	1,092,900	TOA愛好会! XPT-BOL	6面中ボス
フィグゼイト (ルーシーパメラ)	4,696,360	セニョリータ包茎王子板垣!!急募美男子	4周目4面エリア352

●プレイスポットイーグル(東京)

★『第2回ストIIダッシュ』対戦大会に参加してくださったみなさま、ありがとうございました。また、第3回もやる予定ですので、よろしくお願いします。

●ゲームセンターUFO4店集計(東京)

★余談ですが『UCコップス』イメー・ジソング「AN-NONときめきストリート」の歌詞カードができました。先着10名様(店)に差し上げますので、ほしい人(店)は直接とりに来られるか、FAX番号を教えてください。

●ゲームプラザニューヨーク(神奈川)

★UGF氏, UYK氏夏休みはお世話になりました。関東にきた際にはN, Yにも寄ってください。

by　じーぶー

●アイリン夢空間(岐阜)

★お盆に来店されたTAITO"ガンフロ・チーム"のたらばさん、わざわざきていただいて、ありがとうございました。またよいゲームを作ってね!

by　たばら氏の後輩のG'-MKC!より

●PC静岡店&両替町店(静岡)

★当店では、メガロ50に『ワースタ'92激闘版』が入荷しています。1週間ごとに、特別仕様=

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バブルトラブル (1P)	498	ポニーテールにも弱い男くん	ALL,ZAP, 83-92-122-112-89
アンダーカバーコップス (ローザ)	13,527,610	「鷲ザコ」とは「きょザコ」と読む (N)	ALL,ノーミス ノーマル設定
ファイナルラップ3 (イギリス)	2'17"85	ダンディオオコウチ	1P ノーマル設定
ファイナルラップ3 (スペイン)	2'27"48	のりはると	完全1P ノーマル設定
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,925,900	Now!野尻	ALL ノーマル設定
達人王 (1P)	4,038,230	(あ)	6面 ノーマル設定
スーパー上海 (上海♡パラダイス)	94,100	社会人	3-1 ノーマル設定
F-1グランプリ (Dコース)	7'57"320	のりはると	ベルガー、40P ノーマル設定
ストリートファイターII大会	毎日はやってないけど	毎月1回やってます	次回は10月10日
連休なので遠征のチャンス!	IIが好き、とい	う方是非来て下さい	ね。朝10時から!

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★アラビアンマジック (アフシャール連付)	28,693	Mr.岡野君	ALL 残1 ランプ×4
★フィグゼイト (連付)	10,000,000+α	Mr.岡野君	ハワードヤング計ルーシー4キャラ
★フィグゼイト (連付)	10,000,000+α	Mr.岡野君	カル・ホーンで達ハヤテジグラギ成
★ソニックウイングス (F-14連付)	1,648,100	Mr.岡野君	2周ALL 1万×2
★ニンジャコマンドー (ジョー連付)	12,458,400	Mr.岡野君	ALL
★ニンジャコマンドー (リュウ連なし)	11,501,900	Mr.岡野君	ALL
★ニンジャコマンドー (レイア連付)	4,505,310	Mr.岡野君	ALL
★ドンプル	22,422,890	Mr.岡野君	ALL 残1
ストリートファイターII (ダルシム連付)	1,750,100	Mr.岡野君	ガイルザンギ落ち D×54つめ×9
★空牙 (シルフ連付)	4,926,280	Mr.岡野君	2周ALL 残4 1周246.7万

ゲームスペース姫路店　兵庫
兵庫県姫路市駅前町246 姫路神友ビルセンター会館2F　☎0792-82-4256

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スケバン雀士竜子	6周目4人目	SUR-ゴーリキ2号-T.N(犯)(済)	まだまだよゆうやさしく○いて♡
フィグゼイト	932,790	ラスプーチン友の会 DNN(だ)	R-6 ウラ ヨミサマバンザイ
スーパー上海 (クエスト)	78,400	BETSU(別)	ALL よゆ〜
ソニックウイングス (F-14)	1,197,400	SVR-アリス(研)-ADC(済)	2周目7面ボス ヨミサマバンザイ
ソニックウイングス (AJ-37)	1,098,800	SVR-S・DPS ほしい!-ADC(済)	2周目7面 ヨミサマバンザイ
ヘクシオン (ノーマル)	7,407,347	次こそはカンスト! LAC-Y・A	Lv74 Li251
ヘクシオン (ロング&ワープ)	1,646,954	カプコンワールド2入って!MJN(自)(爆)	Lv49 Li151
ヘクシオン (ビックボトル)	711,305	ヨシサマバンザイ! MJN(自)(爆)	Lv38 Li62
ヘクシオン (バックスラッシュ)	53,401	ヒーローは眠らない〜みずがめ座〜	Lv19 Li83 ヨミ
出たな!!ツインビー (1P)	3,177,650	FM-TOWNSのC×20買うADC	2周目4面ボス手前

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ウルトラマン倶楽部 (レオ)	1,736,700	やるものがなあ〜い ナスカの地上絵	ALL 残0
ワールドヒーローズ (ノーマル)	2,144,800	ぴろぴろー ナスカの地上絵	ALL ラスプーチン使用
アンダーカバーコップス (1P・ローザ)	11,450,890	ぴよぴよAKI	ALL
スーパー上海 (クエスト)	73,200	それはニュースターのオヤジ!?マジか!?	1コイン ALL
ソニックウイングス (2Pトータル)	1,238,700	すきま忍者(え) 流しのざる	ALL
ソニックウイングス (2Pトータル)	1,308,900	流しのざる すきまロボット(え)	ALL
ソニックウイングス (2Pトータル)	1,224,700	すきま軍人(え) 流しのざる	ALL
ソニックウイングス (2Pトータル)	1,282,300	すきま貴公子(え) 流しのざる	ALL
ソニックウイングス (1P・F-14)	1,300,200	長瀬の使者	ALL
バース (2Pトータル)	10,109,800	フロントすきま(え) 流しのざる	ALL 全機種ノーマル

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
フィグゼイト (ヴィスタリオ)	2,841,570	CYCLONE-R.T	ノーマル 3-5
フィグゼイト (ジグラゲ)	3,786,230	ばるっとり君(ば)	ノーマル 3-4
スーパー上海 (上海クエスト)	78,200	今日はダンナのバースディ!! 竹井床	ノーマル ALL
クイズ魔Q大冒険	321,330	ばやはら	ノーマル ALL 88%
ウルトラマン倶楽部	1,512,300	彼女は友達　合田	ノーマル 8-6
ストIIダッシュ ボイ捨て部門	スターダスト D:52発	スターダスト連合吹田支部長　奈江吉	ノーマル ALL DKO×1
ワールドヒーローズ (J,CARN)	953,300	でもママのものなの (笑) 奈江吉	穴ウメっす。1カ月前だもん
……	スコア不足だぁ!	でも来月号分はマシでしょう。	メインは龍虎の拳か?
おつかれさま表彰	元店員 桑本見英氏	仕事場でも頑張って②ボタン連打ああ!	たまにゃあ顔出してね♡ 店員一同

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8　☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII' (バルログ)	25人抜き	同キャラ戦おまちしています。東出りこ	ダッシュのスコアは2つとも対戦/
ストリートファイターII' (ブランカ)	29人抜き	はっしーだよーん♡	\勝ち抜きの記録です.
アンダーカバーコップス (ローザ)	9,448,030	宿題は女の子のイラストだ!うしっさん	最終ボス
アンダーカバーコップス (ザン)	6,532,480	いなみい	ALL
フィグゼイト (カル・ホーン)	958,810	絵が上手になりたいよんのうしっさん	6め〜ん!
ダライアス (旧の新バージョン)	6,150,270	ますちゃん	ACF JOTY 3機設定エブリ(男)
R-TYPE	1,266,300	おやじ	全2周クリア! おつかれさま9♡
デッドコネクション	91,630	いなみい	5面
達人王	545,460	たこやきのともぐい	4面ボス
A-JAX	1,242,600	シューティング野郎	6面ボス

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (ザン高原)	13,414,520	K・U	ノーミスALL (必)有り 残3
アンダーカバーコップス (マット)	12,713,220	K・U	ALL 残2 (必)有り
アンダーカバーコップス (ローザ)	13,768,230	KAI(ぴ)	ノーミスALL (必)有り 残3
フィグゼイト (ハワード・ヤング)	2,640,620	NAK	2-7 AREA187
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	1,769,000	NAK	ノーマル ALL
ボンバーマンワールド (ノーマル)	3,213,400	QQQ	ALL 1up×6
達人王	1,315,370	点効率甘々! GOL屋(ま)(異)	2-1
ウォーリアーブレード (ラスタン)	404,370	ほく	ALL ノーマル
サンドスコーピオン	2,882,000	蠍はさそりって読むんだよーん!!NAK	2-5 連付き
スターブレード	1,727,700	十兵衛	ALL 連付き

ハイテクセガ神戸　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バブルトラブル (1P)	499	MARU(2)(組)	ALL まだまだ伸びる
バブルトラブル (2P)	664	MARU(2)(組) & HOR(2)(組)	ALL 700はいける?
★達人王	1,965,560	ベジータ(2)(組)	2周目4面 前半超よけ×20以上
ソニックウイングス (連)(AJ-37)	1,613,600	SAD(2)(組)	ALL,3ミス 1万×10
★コズモギャングザビデオ (連)(1P)	26,058,140	ベジータ(2)(組)	ALL,ノーミス 100万×4
ワールドヒーローズ	2,402,500	MARU(2)(組)	ALL マッスル・パワー
フィグゼイト	1,265,560	タコリーチ(市)(組)	2周目1面 カル・ホーン
ゼクセクス	4,048,400	SUR-小川範子(研) 天罰(犯)	全2周ALL 1up×5
はちゃめちゃファイター (連)	32,659,790	CYCLONE -R.T	2周目4面 また来てね
空牙 (連)	4,854,360	AKUTA-VAMP川村	ALL,3ミス もう来ないでね

ゲームインチェリーズ　鳥取
鳥取県米子市明治町179　☎0859-23-2064

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (ザン)	12,157,380	ベラボー君CW2はいったぞカムバック	1コインALL ノーマル3P
アンダーカバーコップス (ローザ)	12,538,290	RKK	1コインALL ノーマル3P
アンダーカバーコップス (マット)	12,536,000	RKK	1コインALL ノーマル3P
ワールドヒーローズ (ドラゴン)	1,423,400	OKA	1コインALL ノーマルモード
ワールドヒーローズ (マッスルパワー)	1,342,500	クリアして一言 つかれる以上FER	1コインALL ノーマルモード
ワールドヒーローズ (ハンゾウ)	718,200	P.....	1コインALL ノーマルモード
ワールドヒーローズ (フウマ)	1,221,400	RKK	1コインALL ノーマルモード
ワールドヒーローズ (ジャンヌ)	1,388,800	フランス女はタカビーだった FER	1コインALL ノーマルモード
バース (1P・フロント)	7,345,300	防弾チョッキと合体 RPM-EXEIV	1コインALL 1UP×1 連付
ワルキューレの伝説	1,041,680	Pierrot	1コインALL

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (M・パワー(連))	2,372,100	あと3万 (ど)よしだ	ALL D×4 (すべて発売片)
ワールドヒーローズ (ブロッケン(連))	1,714,600	JOHNNY.	ALL
ワールドヒーローズ (ジャンヌ(連))	2,081,600	DRAWがほしい (H)	ALL
ワールドヒーローズ (ラスプーチン(連))	2,259,200	JOHNNY.	ALL
スーパー上海 (クエストモード)	72,200	最終面は運ゲー ぼえむ	ALL
ウォーリアーブレード (ラスタン)	417,090	SHIT-ほくさい (核)	ALL (必)付き
ウォーリアーブレード (ソフィア)	389,650	殺戮派LSD	ALL (必)付き
ソニックウイングス (IDS(連))	1,234,000	呑気屋	全2周クリア 3ミス
コズモギャングザビデオ	23,285,990	KAA (川村) 近大生	ALL 2ミス 100万×3
ドンプル	22,315,550	BLIZZARD.	ALL 残1

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2　☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップ (ザン・高原)	11,217,540	(改)KEL'	ALL
アンダーカバーコップ (マット)	11,815,650	超人KEL'	ALL
アンダーカバーコップ (ローザ)	12,252,450	祝(改)KEL'	ALL
フィグゼイト (ハワード・ヤング)	1,018,910	A・Y・DAYO	6面ボス
フィグゼイト (ハヤテ・ジグラギ)	897,090	A・Y・DAYO	
フィグゼイト (レムリアス)	888,570	空飛ぶみっしつ	6面
アラビアンマジック (王子ラシッド)	4,283	与-クラッシャー・ジョー	4面
アラビアンマジック (シンドバッド)	4,340	与-クラッシャー・ジョー	4面
達人王	1,028,990	超ウルトラスーパー微調整よけ 天神(犯)	6面中ボス
ストリートファイターII' (バイソン)	16人抜き	僕は二次コンオタクです。	

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15　☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ (フウマ)	1,331,900	VTR	ALL
アンダーカバーコップス	13,176,660	..A	ALL ノーミス ローザ使用
アンダーカバーコップス	10,909,380	..A	ALL 残0 ザン使用
達人王 (イージー)	990,130	VTR	6面
ファイナルラップ3	2'28"08	謎の東洋人X	スペイン 1P 4周

プレイシティ NASA 杉本町　大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース (連なし)	9,653,700	AXIOM -H.Y(楽)	ALL 残2
フィグゼイト (ルーシー・パメラ)	8,012,400	市井無頼の徒 -眠水	6-4 (540)
アンダーカバーコップス (ザン(必)つき)	14,591,420	ワルキューレと春麗の婚約者田野原耕司	ALL残2 妊娠6ケ月(嘘)
★アンダーカバーコップス (マット(必)つき)	14,580,600	クソDEN	ALL残2 つわり開始(7)
★アンダーカバーコップス (ローザ(必)つき)	14,982,200	AXIOM-DEN	ALL残2 二児の父かあ..
ワールドヒーローズ (フウマ(連)つき)	2,108,400	Seize-KKK	ALL
ワールドヒーローズ (ジャンヌ(連)つき)	2,155,200	WIZ-ARD	ALL
ワールドヒーローズ (ブロッケン(連)つき)	2,116,200	Seize-PAI ちゃんつよーい	ALL
ワールドヒーローズ (ドラゴン(連)つき)	2,171,700	AXIOM-XNM F/A入荷超希望(鳩)	ALL どーでもいいです
★ブロックブロック (ビギナー)	99,140	AIM	ALL

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21　☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アラビアンマジック (女王リサ)	6,105	殿様とお呼び!	5面
キャプテンコマンドー (ジェネティー)	184,560	YAY-YMK	ラストボス
キャプテンコマンドー (ショウ)	179,310	VUL-MENTAR	ラストボス
キャプテンコマンドー (フーバー)	183,650	YAY-YMK	9面
F-1グランプリ (Aコース)	6'33"587	FIA-ATP	D.P.-30 ピケ
F1グランプリ (Bコース)	7'11"814	YAY-YMK	D.P.-40 ベルナール
F-1グランプリ (Dコース)	8'15"060	YAY-YMK	D.P.-40 ベルナール
キングオブドラゴンズ (クレリック)	1,993,400	がんばれ受験生	ALL
ナイトストライカー (Sゾーン)	83,701,880	来月に期待 SSAW-KGR(J)	P.B.×5 S弾撃ち
ストリートファイターII (ダルシム)	1,582,300	電気屋	ALL(バ) D×32 爪×4

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2　☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
アンダーカバーコップス (ザン)	13,114,250	オナ(研)-あいれまー	ALL 残×2
アンダーカバーコップス (マット)	12,942,180	たけぴ	ALL 残×2
アンダーカバーコップス (ローザ)	14,085,420	住(研)-NDB	ALL 残×3
ワールドヒーローズ (ラスプーチン)	1,938,300	住(研)-GDF	ALL
フィグゼイト	1,979,200	たけぴ	130% ジグラギ使用
キングオブザモンスターズ2	754,440	IAC-まか	ALL 残×3 サイバーワー使用
バース (連射付き)	7,641,600	XYZ	ALL 残×1 ボッドレス×22
スーパー上海 (クエスト)	83,000	DEC	ALL
達人王	919,780	オナ(研)-まか	5面
スーパーマリオカート (あなうめお家部門)	1'06"41	東京のBKY元気かパチンコ生活者	マリオサーキット ドンキー使用

強化チームを変えていくので，ワースタ・ファン，野球ファンの人たちぜひ遊びにきてください。ハイ！

●ゲームランドウイング（静岡）

★『バーチャレーシング』入荷しました。スゴ腕のドライバーたちで盛り上がっております。『ストII対戦』もかなりきわまってきました。

●PC星ヶ丘店（愛知）

★来たる10月10日（祝）に第5回『ストII大会』を行ないます。遠征大歓迎，宿泊可。いそいでお電話を！

●チャレンジャー関大前店（大阪）

★今，『ガンバスター』が熱いぃぃぃぃ！とくに対戦はいいぞ！『ストIIダッシュ対戦』とともにみんなやるべし！

●ハイテクセガ神戸（兵庫）

★夏休みに遠征にこられた人，どうもありがとうございました。ぜひ，またきてください。B1F～2F近日改装予定です。ご期待ください。ハーバーランドのセガにも期待してね。

担当　ベ&組

●ハーフタイム（兵庫）

★当店では，いまさらながら，『ナイトストライカー』が熱いようです。今からでもやろう

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3　☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	2,174,600	すほう	ALL
ワールドヒーローズ(マッスルパワー)	1,969,000	すほう	ALL
ワールドヒーローズ(ドラゴン)	1,828,700	すほう	ALL
ワールドヒーローズ(J・カーン)	1,667,100	JO	ALL
ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	1,661,700	すほう	ALL
ワールドヒーローズ(ブロッケン)	1,130,600	すほう	ALL
達人王	1,062,920	IAC-MAK	6面中ボスあと
バース	7,351,500	IAC-MAK	ALL残×2
キングオブザモンスターズ2	606,410	梶山武嗣	ALLアトミックガイ使用
ウイッツ	2,476,380	SHO	44面

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7　☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★ワールドヒーローズ(ジャンヌ(速))	2,381,800	G.M.C.ぱんだ	ALL 発売バージョン
★ワールドヒーローズ(ラスプーチン(速))	2,549,100	G.M.C.R-I	ALL 発売バージョン
★クイズ魔Q大冒険	452,100	G.M.C.みやさん	ALL 88% 人カゲ
クイズカプコンワールド2	3,919,100	G.M.C.みやさん	ALL
ファイナルラップ3(スペイン)	2'25"48	G.M.C.なっぱ	ALL
ファイナルラップ3(サンマリノ)	2'22"50	G.M.C.猿家派	ALL
ファイナルラップ3(フランス)	2'17"73	CYR-JUN	ALL
バーチャレーシング(ビギナー・MT)	3'13"28	G.M.C.HSA	ALL
バーチャレーシング(ミディアム・MT)	3'13"31	G.M.C.HSA	ALL
バーチャレーシング(エキスパート・MT)	4'07"12	INDICK-JP	ALL

ゲームキャロット住吉　長崎
長崎県長崎市千歳町11-6　☎0958-47-3352

タイトル	スコア	スコアラー	備考
セイブカップサッカー	12点	浦頭　和則	高1年生 6面
テトリス	22,930	松本　美則	高2年生 29ライン
ソニックウイングス	256,000	小林　達彦	長崎大学 3面
ソニックウイングス	383,000	松隈　佳行	よびこおせい 6面

ゲームファンタジアＪＯＹ呉店　広島
広島県呉市中通4-3-13　☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイナルラップ3(イギリス)	2'15"70	DGF-AP-FIA	常連客が少ないのでスコアがピンチ
ファイナルラップ3(フランス)	2'18"41	TOA愛好会!XPT-BOL	みんな早く帰ってきてくれ〜。
ファイナルラップ3(サンマリノ)	2'22"85	DGF-AP-FIA	それから、KIT君へ!あまり気を
ファイナルラップ3(スペイン)	2'27"86	X2-ENP	落とさないでタバコをひかえめに。
バース	4,248,400	XPT-CAA	BOL氏また手紙下さい。by×2
達人王	1,049,430	TOA愛好会!XPT-BOL	6面中ボス前
ソルバルウ	217,800	DGF-AH.オ	1個目のシオナイト　63%
ボンバーマンワールド	2,306,900	OPA	ALL 1UP×5 残4
		余談ではあるが広島港)へガイル兄ちゃ	のゼロヨン(木村んといっしょに行
		くと必ずK官がいる	。

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル　☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース	9,791,300	CYCLONE-NEC	ALL PODLESS
フィグゼイト(GX-026)	2,198,590	WGFC-はいご	2-6
フィグゼイト(ヴィスタリオ)	2,104,110	MIJ弟	2-7
ワールドヒーローズ(マッスルパワー)	2,269,100	MLK	ALL
ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	2,268,800	WGFC-出入口	ALL
ワールドヒーローズ(ブロッケン)	2,107,600	G.M.C.やちょ	ALL
ストリートファイターII(ケン)	1,707,400	えじまくん	ALLⓅ　爪×2 DKO×54
ストリートファイターII(ダルシム)	1,727,100	-JKR-	ALLⓅ　爪×9 DKO×37
ストリートファイターII(ザンギエフ)	1,647,600	FSC-EST	ALL P×21
ソニックウイングス(AJ-37)	1,333,100	WGFC-出入口	ALL

サミーハウス　長崎
長崎県島原市白土町1033-6　☎0957-62-4547

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ(M.POWER)	1,778,800	またあいましょう M・K	ノーマル ALL
ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	1,660,900	M・K	ノーマル ALL
ワールドヒーローズ(ドラゴン)	1,667,900	C-BOLT-松本京子さん	ノーマル ALL
ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	1,762,400	C-BOLT-松本京子(ひまん)	ノーマル ALL
ワールドヒーローズ(はんぞう)	11,229,700	C-BOLT-MIR	ノーマル ALL
ソニックウイングス(AJ-37)	901,000	M.K	2-4
		サミーハウス店休日?	9月8日なぜやすみ?
第二回ストリートファイターII'大会		優勝　田中くん(ベガ)	参加者44名

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29　☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
バース(連付)	8,208,000	AKS	ALL
クイズ魔Q大冒険	414,600	JAN ぴよってます!	ALL
ウルトラマン倶楽部(レオ)	1,758,600	わいわい まだまだ!	ALL 残2
達人王	1,714,360	長田仙人	2-2
アンダーカバーコップス(ローザ)	12,985,920	M.T やめやめ2号	ALL
アンダーカバーコップス(マット)	12,562,190	ACE	ALL
アンダーカバーコップス(ザン)	12,560,500	ACE	ALL
ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	2,257,300	JoJo	ALL 1C
ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	2,105,200	M.T すぱってます!	ALL 1C
ワールドヒーローズ(マッスル・パワー)	2,257,300	M.T こっちもすぱり	ALL 1C

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6　☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII(リュウ (速))	1,722,000	もうリュウは引退? (文)	ALL (ハ) D×58　爪×3
バース (速)	9,719,200	さるゲーマー ROC	ALL　残×0 1up×0
ワールドヒーローズ(ハンゾウ)	1,937,900	おやぢⓉ改め OYA-GⓉ	ALL　連付 P×10　D×1
ワールドヒーローズ(フウマ)	1,768,800	200万まで遠いな OYA-GⓉ	ALL　連付 P×8　D×0
ワールドヒーローズ(ドラゴン)	1,948,300	やめたい。きつい。 OYA-GⓉ	ALL　連付 P×10　D×0
ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	1,967,400	ALL(ハ)と思うんだけど　KID	ALL　連付 P×Ⓐ?　D×0
ワールドヒーローズ(マッスル・パワー)	2,245,700	剣匠イズナム改め 剣ちゃん	ALL　連付 P×12　D×0
ワールドヒーローズ(ブロッケン)	2,173,100	剣ちゃん	ALL　連付 P×13　D×3
ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	2,427,700	剣ちゃん	ALL　連付 P×12　D×1
第一回ダッシュ大会優勝者	川崎　ガイル君	第2回目10月25日 第3回12月27日	予定してます。参加者まってます

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル　☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ(ラスプーチン)	1,479,900	NAKARIN!	デスマッチ ALL
ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	1,187,300	鳴神恭介	ノーマル ALL
ワールドヒーローズ(マッスル・パワー)	1,785,900	MGF-KOB	ノーマル ALL
ウルトラマン倶楽部(レオ)	1,147,400	真空投げのプロ	7-5
ウルトラマン倶楽部(80)	1,316,500	HELLOWEEN	8-6
バース(1P)	4,332,600	NAKARIN	26面 連(休)
セイブカップサッカー	スコア51	初代 牛乳屋	ALL ランクA
スーパー上海ドラゴンズアイ(ゼウス戦記)	74,200	MAIこと KAORI	ALL
雷牙(穴うめ)	247,440	オリ-北高-	

ウィルトークタイトー空港通り店　愛媛
愛媛県松山市南斉院町17-5　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
イメージファイト	1,109,500	HYT	ALL
デッドコネクション	125,510	SUR-R.T(犯)	6面 激甘
ゼクセクス	3,961,100	SUR-天罰(犯)	ALL 1up×5
レインボーアイランド	18,889,570	SUR-ボクは、きしゃない　Y.T(犯)	ALL 残7
マジックソード	7,104,664	RJJみそっぱ!	ALL リハビリ中
ローリングサンダー	379,860	SUR-ポールマッキー研　GIN	ALL
ナイトストライカー(Sゾーン)	80,771,820	SUR-現代の医学を考える　R.T(犯)	ALL やっと入荷!
スプラッターハウス	339,000	SUR-ノック横山研 GIN(犯)	ALL
グラディウスIII(B-F)	3周目2面	SUR-天馬(犯)	来店記念 また来てね
ASO	2,480,310	SUR-テクニカルスタッフ　R.T(犯)	ALL

ゲームランド花丘　長崎
長崎県長崎市花丘町14-8 城門ビル1F　☎0958-45-9511

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ワールドヒーローズ(ドラゴン)	1,124,000	AYA	ALL ノーマル設定
ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	947,100	AYA	ALL ノーマル設定
バース(フロント使同)	10,816,900	HSZ&Sue-Mar	ALL(2P同時) ノーマル設定
バース(ファジー使用)	9,892,700	HSZ&Sue-Mar	ALL(2P同時) ノーマル設定
バース(フロント使用)	6,376,800	DG²-HSZ	ALL ノーマル設定
達人王(イージー設定)	1,118,760	DG²-HSZ	6面 ラストボス復活場所
ソニックウイングス(スウェーデン使用)	830,300	DG²-HSZ	2-4 ノーマル設定
コズモギャングザビデオ	25,312,590	HSZ&Sue-Mar	ALL(2P同時) ノーマル設定
コズモギャングザビデオ	9,671,210	Sue-Mur	GANG32 ノーマル設定
ニンジャコマンドー(リュウ・レイア)	3,834,520	再びわびこ-くりす 軟派なケンby亮	ALL ノーミス ノーマル設定

タイトーイン６０８　トロン　沖縄
沖縄県那覇市安里2-4-2　☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(ダルシム)	1,163,200	TAGもうちょい	ALL
達人王	984,800	PAN-T.C	ステージ5
アラビアンマジック	2,963	タイトーマン	ステージ3 ラシッド使用
デッドコネクション	61,470	メガネクン	ステージ4
ギャラクティックストーム	3,781,600	ぎょぴっ	エリア15
クイズ地球防衛軍	370,000	EZB	1コイン 84%
フービー	652,930	!!!	D-2
ゴークス	279,010	ZUGAN	3-2 5機設定
キングオブドラゴンズ	1,739,000	ふっ	W ALL
ナイトストライカー	45,411,450	SAT	ALL パシフィスト×3

高知プレイハウスイン　高知
高知県高知市播磨屋町1-1-7　☎0888-22-3443

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ストリートファイターII'(サガット)	1,156,600	烈	レベル最強 ALL
ストリートファイターII'(ブランカ)	1,287,200	順	ALL
ストリートファイターII'(ケン)	1,450,500	希	ALL 爪×2
ストリートファイターII'(バルログ)	1,358,400	T.T	ALL
ストリートファイターII'(ガイル)	1,381,300	O.K牧場	ALL
ストリートファイターII'(バイソン)	1,013,600	高知スーパー万々店	ALL
ストリートファイターII'(ザンギエフ)	1,287,200	希	ALL
バース	2,298,300	烈	S13 ノーマル設定
アンダーカバーコップス(2P)	9,239,030	朱　雀	5面 ノーマル設定

ゲームスポット大橋　長崎
長崎県長崎市大橋町7-17　☎0958-45-9619

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ソニックウイングス	42,920	木戸　研一	
サンダードラン	907,610	GO!GO!ジャイアンツ	
コカコーラ・スズカ8アワーズ	3'23"65	ティー・ゼー 1	
バース	1,026,200	ストロング・林田	
魔法警備隊ガンホーキ	283,900	ブー太郎	
アンダーカバーコップス	3,583,320	KAWAI	
サボテンボンバーズ	8,862,200	ター坊	
コカコラーラ・スズカ8アワーズ	3'22"45	ウノくん	
フィグゼイト	655,300	みかんジュース・サンレイ君	
ソニックウイングス	43,840	ブラスター・小林	

と思う人はぜひ当店へお越しやす。

担当　田中彦兵衛

●WTT和歌山店（和歌山）

★タイトーのガンシューティング『ガンバスター』入荷！対戦が熱いぜ！『ストIIダッシュ大会』は11月くらいに予定してます。遊びにきてね。　by WTT代表ORS-Y,O店員

●サブカルチュア（福岡）

★『ストIIダッシュ』通信対戦台10組になりました。対戦しにきてください。10月25日(日)第2回『ダッシュ大会』を行ないます。くわしくはお店まで。　担当　GⓉ

●TAITO INN 608TORN（沖縄）

★T/I 001深江，T/I 002スタジアムの店長さん。沖縄でがんばっていますのでヨロシク。

・ビデオゲーム・ CLASSIC GUIDE

クラシック　ガイド

君よ，オールド・ゲームを語れ
情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

ビデオゲーム中古基板情報

ゲーム基板

アイレム

タイトル	商品価格	発売年度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
メジャータイトルII	168,000円	'92年	ゴルフ	有	有		(有)テクナート
アンダーカバーコップ	150,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
アンダーカバーコップス	128,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
ボンバーマンワールド	75,000円	'92年	パズル	有	有		(有)テクナート
ガンホーキ	55,000円	'92年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ボンバーマン	35,000円	'91年	パズル	有	有		(有)テクナート
ガンフォース	35,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
トンマ	28,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
イメージファイト	28,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
X・マルチプライ	25,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
R・タイプII	25,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ギャロップ	25,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
R・タイプII	25,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ギャロップ	25,000円	'91年	シューティング	有	有	ロムキット12,000	(株)キョーワインターナショナル
Xマルチプライ	22,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
R・タイプ	20,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
Mr. ヘリの大冒険	20,000円	'年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
最後の忍道	20,000円	'88年	アクション	有	有		幻夢幻夢
トンマ	20,000円	'89年	アクション	有	有		幻夢幻夢
ギャロップ	20,000円	'92年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
R・タイプII	20,000円	'年					アペックス
R・タイプII	18,000円	'89年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
イメージファイト	15,000円	'90年	シューティング	有	有	ロムキット6,000	(株)キョーワインターナショナル
イメージファイト	15,000円	'88年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
ドラゴンブリード	15,000円	'年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
R・タイプ	11,000円	'87年	シューティング	有	有		アップル(株)ママトップ内
R・タイプ	10,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ビジランテ	8,000円	'年					アペックス
スパルタンX	5,000円	'年	アクション	有	有		アップル(株)ママトップ内
覇沙夢	5,000円	'年	パズル	有	有		幻夢幻夢

アタリ

ガントレット	35,000円	'86年	アクション	有	有	ハーネス一式付	(株)キョーワインターナショナル

アトラス

ブレイゾン	30,000円	'92年	シューティング	有	有		富貴商会

ウイリアムズ

デイフェンダー	75,000円	'80年	シューティング	有	有		カナヤ商会

S N K

ネオジオ基板	128,000円	'90年		有	有	中古ソフト1万	ソフトランド秀和
航空騎兵物語	7,000円	'年	アクション	有	有		幻夢幻夢
ハテナの大冒険	7,000円	'年	クイズ	有	有		幻夢幻夢

カプコン

ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'92年		有	有	新品即納	ソフトランド秀和
ストリートファイターIIダッシュ	238,000円	'年					アペックス
ストリートファイターIIダッシュ	218,000円	'92年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ストリートファイターIIダッシュ	198,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターIIダッシュ	198,000円	'92年		有	有	中古	ソフトランド秀和
ストリートファイターIIダッシュ	190,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
ストリートファイターIIダッシュ	190,000円	'93年	アクション	有	有		幻夢幻夢
ストライダー飛竜	158,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
バース	140,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ストリートファイターII	138,000円	'年					アペックス
ストリートファイターII	130,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
バース	130,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターII	130,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
ウイロー	128,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターII	120,000円	'91年	アクション	有	有		富貴商会
ストリートファイターII	118,000円	'91年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
キャプテンコマンド	110,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ナイツオブザラウンド	105,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
キャプテンコマンドー	100,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
ナイトオブラウンド	100,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
ストリートファイターII	100,000円	'92年	アクション	有	有		幻夢幻夢
キャプテンコマンドー	98,000円	'年					アペックス
ナイツオブザラウンド	98,000円	'年					アペックス
エリア88	95,000円	'年					アペックス
ザ・キングオブドラゴンズ	90,000円	'91年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
大魔界村	90,000円	'88年		有	有		ソフトランド秀和
キャプテンコマンドー	90,000円	'91年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ナイトオブザラウンド	90,000円	'91年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
キングオブドラゴン	88,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
天地を喰う	88,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
USネイビー	85,000円	'90年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
戦場の狼II	80,000円	'90年	シューティング	有	有	CPシステム,DIP表なし	カナヤ商会
キャプテンコマンド	80,000円	'91年	アクション	有	有		幻夢幻夢
マジックソード	80,000円	'年					アペックス
キングオブドラゴンズ	75,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
キングオブドラゴンズ	75,000円	'91年	アクション	有	有		幻夢幻夢
ファイナルファイト	70,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ファイナルファイト	70,000円	'年					アペックス
ファイナルファイト	65,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ガンスモーク	25,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サイドアーム	15,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ドカベン	10,000円	'89年	パズル	有	有		アップル(株)ママトップ内
キングオブドラゴン	10,000円	'年					アペックス
F1ドリーム	8,000円	'89年	カーレース	有	有		(株)キョーワインターナショナル
1943	8,000円	'年					アペックス
ハテナの大冒険	5,000円	'90年	クイズ	有	有		(株)キョーワインターナショナル
クイズ三国志	5,000円	'年	クイズ	有	有		幻夢幻夢
クイズ殿様の野望	5,000円	'年	クイズ	有	有		幻夢幻夢

コナミ

Xメン	110,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
GIジョー	88,000円	'年					アペックス
アステリクス	78,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
シンプソンズ	60,000円	'年					アペックス
アステリクス	50,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
グラディウスII	48,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
トライゴン	48,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サンセットライダーズ	45,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ゼクセクス	45,000円	'91年	シューティング	有	有		カナヤ商会
グラディウスII	45,000円	'88年	シューティング	有	有		カナヤ商会
サンダークロスII	45,000円	'年					アペックス
ゼクセクス	40,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
出たな!ツインビー	40,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
パロディウスだ!	40,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
グラディウスII	40,000円	'88年		有	有		ソフトランド秀和
グラディウスII	40,000円	'88年	シューティング	有	有		幻夢幻夢

ビデオゲーム中古基板情報

グラディウスII	40,000円	'年					アペックス
パロディウスだ!	40,000円	'年					アペックス
サンダークロスII	38,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
グラディウスII	38,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ゼクセクス	35,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
グラディウスIII	35,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
TMNT	35,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和
出たな!ツインビー	35,000円	'85年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
ゼクセクス	35,000円	'年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
グラディウスIII	35,000円	'90年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
グラディウスII	35,000円	'年					アペックス
グラディウスIII	32,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ライフフォース	30,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ヘクシオン	30,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
ライフフォース	28,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
サラマンダ	25,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
クライムファイターズ	25,000円	'年					アペックス
TMNT	25,000円	'年					アペックス
フラックアタック	20,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
ヘクシオン	20,000円	'92年	パズル	有	有		富貴商会
にゃんにゃんパニック	18,000円	'88年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
ローラーゲームズ	18,000円	'90年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
フラックアタク	16,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
フラッグアタック	15,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
リングの王者	12,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ヘクシオン	12,000円	'92年	パズル	有	有		幻夢幻夢
ザ・ハスラー	10,000円	'年	ビリヤード	有	有		ソフトショップ☆マリオ
ブーヤン	10,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
フラックアタック	10,000円	'87年	シューティング	有	有		アップル(株)ママトップ内
ローラーゲームス	10,000円	'年	スポーツ	有	有		幻夢幻夢
サプライズドアタック	10,000円	'年					アペックス
キューブリック	8,000円	'88年	パズル	有	有	TWIN16ボード用 ROMキット	(株)キョーワインターナショナル
イーアールカンフー	7,000円	'年					アペックス
クオース	7,000円	'年					アペックス
スーパークロス	7,000円	'年					アペックス

ジャレコ

プラスアルファー	28,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
ロッドランド	20,000円	'88年		有	有		ソフトランド秀和
エクセライザー	15,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
フィールドコンバット	15,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
EDF	12,000円	'年					アペックス
エクセリオン	5,000円	'83年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ

セガ

ゴールデンアックスII	178,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
アラビアンファイト	88,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
アラビアンファイト	70,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
ザクソン	45,000円	'82年	シューティング	有	有		カナヤ商会
コットン	38,000円	'91年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
コットン	35,000円	'91年		有	有		ソフトランド秀和
DDクルー	35,000円	'91年	アクション	有	有	ロムキット15,000	(株)キョーワインターナショナル
コットン	35,000円	'91年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
ダイナミックC.C	30,000円	'91年	ゴルフ	有	有	SYS24, P付	ソフトショップ☆マリオ
D.D.クルー	30,000円	'91年	アクション	有	有		幻夢幻夢
シャドーダンサー	28,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット12,000	(株)キョーワインターナショナル
テディーボーイブルース	25,000円	'85年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
ジャンプバグ	25,000円	'81年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
ムーンウォーカー	25,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット8,000	(株)キョーワインターナショナル
エイリアンストーム	25,000円	'90年	アクション	有	有	ロムキット8,000	(株)キョーワインターナショナル
スケ番雀士竜子	25,000円	'87年	麻雀	有	有	ロムキット15,000	(株)キョーワインターナショナル
アレックスキッド	25,000円	'86年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	23,000円	'86年	シューティング	有	有	システム16A	カナヤ商会
モンスターレア	23,000円	'年					アペックス
フラッシュポイント	20,000円	'89年	パズル	有	有		ソフトショップ☆マリオ
テトリス	20,000円	'88年	パズル	有	有		幻夢幻夢
ファンタジーゾーン	20,000円	'86年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
クイズ廊下に立ってなさい	18,000円	'91年	クイズ	有	有	税込	イエローバッグ
ダンプ松本	18,000円	'86年	女子プロレス	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ファンタジーゾーン	16,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ロボレス2001	15,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
フラッシュポイント	15,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
獣王記	.15,000円	'年	アクション	有	有		幻夢幻夢
フラッシュポイント	10,000円	'89年	パズル	有	有		(有)テクナート
M.V.P	10,000円	'90年	野球	有	有		(有)テクナート
クイズ宿題を忘れました	10,000円	'年	クイズ	有	有		幻夢幻夢
ギガス	10,000円	'年					アペックス
コラムスII	8,000円	'年					アペックス
フラッシュポイント	7,000円	'89年	パズル	有	有	税込	イエローバッグ
MVP	6,000円	'90年	野球	有	有		幻夢幻夢

タイトー

ハットトリックヒーロー	90,000円	'91年	サッカー	有	有		幻夢幻夢
麻雀クエスト	80,000円	'91年	麻雀	有	有	サブボードは30,000円	(株)メッセサンオー
ハットトリックヒーロー	80,000円	'90年	サッカー	有	有		(株)メッセサンオー
ガンフロンティア	75,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
クイズクエスト	75,000円	'91年	クイズ	有	有	F2システム	カナヤ商会
メタルブラック	70,000円	'92年		有	有	サブ3万	ソフトランド秀和
メタルブラック	70,000円	'年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
サイレントドラゴン	68,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
サイレントドラゴン	65,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
プリルラ	63,000円	'92年	アクション	有	有	SUB23,000	(株)キョーワインターナショナル
メタルブラック	63,000円	'92年	シューティング	有	有	SUB23,000	(株)キョーワインターナショナル
クイズ地球防衛軍	60,000円	'91年	クイズ	有	有		(有)テクナート
クイズクエスト	60,000円	'91年	クイズ	有	有		(有)テクナート
ガンフロンティア	60,000円	'91年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ルナーク	60,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ガンフロンティア	60,000円	'90年				サブ1万	ソフトランド秀和
MJ12	60,000円	'90年				サブ1万	ソフトランド秀和
キャメルトライ	60,000円	'年	パズル	有	有		幻夢幻夢
麻雀クエスト	58,000円	'91年	麻雀	有	有	SUB18,000	(株)キョーワインターナショナル
サイバリオン	50,000円	'年					アペックス
ああ栄光の甲子園	40,000円	'年	野球	有	有		幻夢幻夢
ドンドコドン	40,000円	'年	アクション	有	有		幻夢幻夢
ゆうゆのクイズでGO!GO!	40,000円	'91年	クイズ	有	有		幻夢幻夢
プリルラ	38,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
バブルボブル	35,000円	'年		有	有		ソフトショップ☆マリオ
TATSUJIN	35,000円	'89年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ダライアスII	35,000円	'88年	シューティング	有	有	2→1画面切換SW付	(株)キョーワインターナショナル
べんべろべえ	32,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
べんべろべえ	30,000円	'84年	アクション	有	有	税込	イエローバッグ
ダライアスII	30,000円	'88年	シューティング	有	有	3→1画面切換SW付	(株)キョーワインターナショナル
バブルボブル	30,000円	'年					アペックス
ヴォルフィード	25,000円	'89年	シューティング	有	有		アップル(株)ママトップ内
レインボーアイランド	22,000円	'年		有	有		ソフトショップ☆マリオ
ハレーズコメット	20,000円	'86年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
ハレーズコメット	20,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
究極タイガー	20,000円	'年					アペックス
エンフォース	18,000円	'90年	シューティング	有	有	COMBO AV対応	(株)キョーワインターナショナル
W.G.P.	18,000円	'90年	バイクレース	有	有	COMBO AV対応	(株)キョーワインターナショナル
スラップファイト	15,000円	'86年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
究極タイガー	15,000円	'88年		有	有		ソフトランド秀和
カダッシュ	15,000円	'年					アペックス
究極タイガー	14,000円	'87年	シューティング	有	有		アップル(株)ママトップ内
飛翔鮫	12,000円	'87年	シューティング	有	有	税込	イエローバッグ
飛翔鮫	12,000円	'年	シューティング	有	有		ソフトショップ☆マリオ
奇々怪界	12,000円	'86年	シューティング	有	有		カナヤ商会
スーパーQIX	10,000円	'年		有	有		ソフトショップ☆マリオ
イグジーザス	10,000円	'87年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
メイズオブフロット	10,000円	'89年	アクション	有	有		(株)キョーワインターナショナル
ハレーズコメット	10,000円	'86年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
奇々怪界	7,000円	'年					アペックス
フリップル	5,000円	'90年	パズル	有	有		(有)テクナート
火激	5,000円	'88年	シューティング	有	有		(株)キョーワインターナショナル
パラメデス	5,000円	'年					アペックス
アルカノイド	4,000円	'87年	パズル	有	有		富貴商会
パラメデス	3,500円	'年	パズル	有	有		幻夢幻夢
火激	3,000円	'年					アペックス

テーカン

戦場	25,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会

データイースト

ウルフファング	65,000円	'92年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ファンキージェット	60,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
ダークシールII	50,000円	'92年	アクション	有	有		(有)テクナート
デスブレイド	50,000円	'91年	アクション	有	有		(有)テクナート
ウルフファング	50,000円	'92年	シューティング	有	有		(有)テクナート
タンブルポップ	50,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
ダークシールII	50,000円	'年		有	有		ソフトランド秀和
ファンキージェット	50,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
ダークシールII	48,000円	'92年	アクション	有	有		カナヤ商会
ウルフファング	45,000円	'年	アクション	有	有		幻夢幻夢
ダークシールII	35,000円	'年	アクション	有	有		幻夢幻夢
デスブレイド	35,000円	'年	アクション	有	有		幻夢幻夢
タンブルポップ	35,000円	'年					アペックス
ミッドナイトレジスタンス	30,000円	'年	アクション	有	有	レバー付	幻夢幻夢
ダークシールII	25,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会

ビデオゲーム中古基板情報

タンブルポップ	18,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
ロボコップ	15,000円	'年	アクション	有	有		幻夢幻夢
バルダーダッシュ	8,000円	'年					アペックス
SRD	7,000円	'年	シューティング	有	有		幻夢幻夢

テクノスジャパン

WWFレッスルフェスト	65,000円	'91年	プロレス	有	有		カナヤ商会
WWFレッスルフェスト	40,000円	'91年	プロレス	有	有		㈲テクナート
WWFスーパースターズ	15,000円	'年	プロレス	有	有		幻夢幻夢
熱血高校くにお君	8,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
コンバットライブス	8,000円	'年					アペックス
熱血高校ドッチボール部	5,000円	'89年		有	有		ソフトランド秀和
西遊降魔録	5,000円	'年					アペックス
西遊降魔録	4,000円	'年	アクション	有	有		幻夢幻夢

テクモ

雷電	90,000円	'年					アペックス
スーパーバレーボール'91	78,000円	'年					アペックス
サンダードラゴン	50,000円	'91年	シューティング	有	有		㈲テクナート
サンダースコーピオン	50,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
レジオネア	45,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
サンダードラゴン	45,000円	'年					アペックス
サボテンボンバーズ	35,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
クイズ学園パラダイス	35,000円	'年	クイズ	有	有		幻夢幻夢
サボテンボンバーズ	30,000円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会
忍者龍剣法	28,000円	'89年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
ストライクガンナー	20,000円	'91年	シューティング	有	有		富貴商会
サボテンボンバーズ	20,000円	'92年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
スーパーピンボールアクション	18,000円	'年					アペックス
雷牙	15,000円	'年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
アルゴスの戦士	15,000円	'年					アペックス

東亜プラン

フィグゼイト	98,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
達人王	88,000円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
達人王	80,000円	'92年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ゴークス	19,800円	'92年				新品	ソフトランド秀和
ゼロウイング	10,000円	'90年		有	有		ソフトランド秀和

ナムコ

ワルキューレの伝説	149,800円	'89年		有	有	ロムキット79800	ソフトランド秀和
スーパーワールドスタジアム'92	149,800円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
コズモギャングザビデオ	125,000円	'92年	シューティング	有	有		カナヤ商会
マーベルランド	115,000円	'90年	アクション	有	有	システムII	カナヤ商会
バーニングフォース	95,000円	'89年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ドラゴンセイバー	90,000円	'年	シューティング	有	有		幻夢幻夢
ドラゴンセイバー	88,000円	'90年	シューティング	有	有	ROMキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
マーベルランド	88,000円	'90年	アクション	有	有	ROMキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
スーパーワールドスタジアム'92	85,000円	'90年	野球	有	有	ROMキット12,000	㈱キョーワインターナショナル
ローリングサンダー2	75,000円	'年	アクション	有	有		幻夢幻夢
ワルキューレの伝説	72,000円	'89年	アクション	有	有	ROM	ソフトショップ☆マリオ
タンクフォース	49,800円	'92年		有	有		ソフトランド秀和
スプラッターハウス	45,000円	'88年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
メルヘンメイズ	45,000円	'88年	アクションシューティング	有	有		カナヤ商会
スカイキッド	45,000円	'85年	シューティング	有	有		カナヤ商会
タンクフォース	38,000円	'91年	シューティング	有	有		アップル㈱ママトップ内
タンクフォース	35,000円	'91年	アクション	有	有	システムI	㈱メッセサンオー
ドラゴンスピリット	35,000円	'87年	シューティング	有	有	システムI	㈱メッセサンオー
スプラッターハウス	35,000円	'89年	アクション	有	有	ROMキット15,000	㈱キョーワインターナショナル
源平討魔伝	25,000円	'年	アクション	有	有		ソフトショップ☆マリオ
スーパーゼビウス	25,000円	'84年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ゼビウス	20,000円	'82年	シューティング	有	有		㈲テクナート
ギャプラス	20,000円	'85年	シューティング	有	有		㈲テクナート
マーベルランド	18,000円	'90年	アクション	有	有	ROM	ソフトショップ☆マリオ
マッピー	13,800円	'83年		有	有		ソフトランド秀和
ドラゴンセイバー	12,000円	'90年	シューティング	有	有	税込 ROMキット	イエローバッグ
バーニングフォース	12,000円	'89年	シューティング	有	有	ROM	ソフトショップ☆マリオ
バーニングフォース	8,000円	'89年	シューティング	有	有	税込 ROMキット	イエローバッグ
球界道中記	8,000円	'90年	野球	有	有	ROM	ソフトショップ☆マリオ
ローリングサンダーII	7,000円	'91年	シューティング	有	有	税込 ROMキット	イエローバッグ

日本物産

五目ならべ	5,000円	'年					アペックス

バンプレスト

SDガンダム	25,000円	'年	アクション	有	有		幻夢幻夢
SDガンダム	20,000円	'92年	アクション	有	有		富貴商会
ウルトラマン	19,800円	'91年	アクション	有	有		富貴商会
ウルトラマン	18,000円	'年					アペックス
SDガンダム	15,000円	'91年	アクション	有	有		アップル㈱ママトップ内
ウルトラマン	12,000円	'年	アクション	有	有		幻夢幻夢

ビスコ

F-1グランプリ	58,000円	'年					アペックス
ウイッツ	5,000円	'年					アペックス

ビデオシステム

スーパースターズ	20,000円	'年					アペックス
スーパーバレーボール	18,000円	'年					アペックス

UPL

ノバ2001	30,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会

■アペックス 〒168 東京都杉並区和泉2-1-26 ☎03-3323-9111
■幻夢幻夢 〒577 大阪府東大阪市高井田本通5丁目2番地 ☎06-783-7855
■㈱キョーワインターナショナル 〒141 東京都品川区西品川2-6-3 ☎03-5496-1046
■メッセサンオー 〒101 東京都千代田区外神田3-14-8 ☎03-3255-3453
■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■アップル 〒420 静岡県静岡市東千代田1-7-8 ㈲ママトップ内 ☎054-263-2406
■富貴商会 〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F ☎075-595-1136
■イエロゥバッグ 〒600 京都市下京区七条河原町西入南側KSビル1F ☎075-343-4860
■㈲テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F ☎06-643-7641
■ソフトランド秀和 〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 ☎06-632-6644
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2-28-10 ☎06-395-0272

ORGのテーブルトークRPGコーナー

今月のメニュー「パワープレイ」

AUTHOR 大貫昌幸　　ILLUSTRATOR 宮 須弥

今月もはじまります

シャノン：こんにちわぁ～。お待たせしました。TRPGコーナーの時間ですよ。

ブレット：今月はどのTRPGを紹介するのだい？

バーニィ：先月の予告だと……。あれ，先月は予告がないぞ。

ジュディ：なら，先々月の予告を見てよ。

バーニィ：「パワープレイ」か「クリスタリア・コンパニオン」って書いてあるぞ。

シャノン：というわけで，今月は予告どおり，HJ社から発売中の「パワープレイ」を取りあげます。「クリスタニア」は来月号で紹介するからね。

ブレット：……。

ジュディ：どうしたの？　ブレット。

ブレット：予告どおりっていうの，ちょっと変じゃないか。それ，先々月の予告だろ。でも，先月は「フォーチュン・クエスト」をやらなかったか。

ジュディ：そんなことぉ～。いちいち気にしてたら，このコーナーやっていけないわよ。

ブレット：あっ，そうか。

バーニィ：そうそう，先月号の正体不明のプレゼントは，「フォーチュン・クエスト」のオリジナル・テレホンカードに決定しました。当選者の発表は来月号だから，応募した人は，もう少し待っててな。

パワープレイはブックタイプ

ジュディ：というわけで，「パワープレイ」についての説明をはじめましょう。

シャノン：「パワープレイ」はブックタイプのゲームなのね。

ブレット：最近は，ブックタイプのTRPGがずいぶん増えたよな。

バーニィ：それにしても，ホビージャパン(HJ)って会社，ボックスのTRPGをけっこうだしてなかったか。「クトゥルフ」とか「ルーンクエスト」とか。

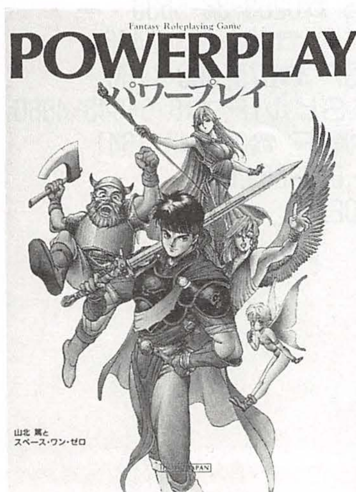
ジュディ：「パワープレイ」はね，ホビージャパン初のブックタイプTRPGなのよ。それに，追加ルールだけじゃなくて，シナリオやリプレイ，そしてコミックを盛り込んだサプリメント「パワー・プレイ２」も発売されているのよ。

ブレット：ゲームの概略だけを簡単に説明すると，ずばり，６面体サイコロだけを使う，クラス・システム（職業制）のゲームなんだ。

シャノン：それだけじゃ，「ソードワールド」や「フォーチュン・クエスト」と変わらないじゃない。

能力値をきめよう

バーニィ：まあまあ，あわてない。それでは，例によって，キャラクターを作りながら，じっくり「パワープレイ」を紹介しよう。





▶パワープレイとパワープレイ2



ブレット：キャラクター・メイキングでびっくりすることは，何といっても能力値が12種類もあることだよな。

バーニィ：技能システムを使わないかわりに，キャラクターの行なう行動に対して，能力値だけで対応できるようにしているんだ。たとえば，キャラクターが部屋の中を調べる場合，「D&D」なら，適当な能力値がないから，1d6して１の目をださなければならないというルールが別に用意されているし，「ダブルムーン伝説」なら，探知の技能チェックに成功しなければならないだろ。

ジュディ：能力値が６種類ぐらいだと，すべての行動を能力値チェックで判定するには，無理があるからなのよ。

シャノン：でも，「パワープレイ」なら，どこかに適当な能力値があるってわけね。

ジュディ：そのとおりよ。で，問題の能力値だけど，つぎのとおりです。

筋力，武勇，敏捷性，耐久力，器用度，魅力，知力，信仰心，記憶力，精神力，観察力，指導力

ブレット：能力値は，能力値決定表を見ながら，種族によってきめられているダイスを振って決定するんだぞ。人間なら，3D＋７して，すべての能力値がきまるわけだ。

ジュディ：ちなみに，3D＋７の平均値は，17.5になります。能力値は大きいほど優れていることになるんだけど，目安としてはつぎのデータを参考にしてくださいね。

■能力値

5～9ど素人
10～19素人
20～29素人にしてはうまい

30～39新人だがプロレベル

（ルールブックより）

シャノン：だいたいの能力値は他のTRPGにもあるからわかるけど，わからないのもあるよ。ねぇ，武勇って，なぁに？　それから，魅力と指導力ってどうちがうの。

バーニィ：武勇っていうのは，武器の命中値のことなんだ。このゲームでは，筋力は武器のダメージに関係するだけで，命中には関係しないんだ。また，器用さは手先の器用さのことで，武器の命中とはまったく関係がないんだよ。

シャノン：射撃戦の武器も接近戦の武器も，武勇で命中判定をするわけね。

バーニィ：そういうことさ。

ジュディ：それから，このゲームでいう魅力は，キャラクターの容姿（顔の良さ）なんかも含めた，全体的なセンスのことね。いっぽう，指導力というのは，軍隊を率いたりする場合なんかにも使用するの。いわゆるリーダー・シップのことね。

バーニィ：理に訴えて，理論武装で相手を攻めるのが指導力で，情に訴えて，相手を泣き落としするのが魅力なわけだ。

ブレット：女性を瞳で口説くのが魅力，言葉巧みにだますのが指導力だな。

シャノン：私，よくわかんなくてもいいみたい。



キャラクターの種族は

ブレット：「パワープレイ」では，人間の他にも，エルフ，フェアリー，ドワーフ，ホビット，アーラエがプレイできるんだぞ。アーラエというのは，「ワープス・ファンタジー」に登場した有翼族みたいなものなんだ。

ジュディ：「2」になると，ハーフエルフ，ジャイアント，キャットテイル，フェイ，レプタリアン，シェイプチェンジャー，マーマンまでがプレイ可能になるんですよ。

シャノン：レプタリアンって，トカゲ人間なんだ。それから，ネコ耳にしっぽのあるキャットテイルも変わっていておもしろいね。

バーニィ：フェイというのは，フェアリーの一種で，フェアリーよりも少し大型の種族なんだ。

ジュディ：これは，デザイナーさんに聞いたことなんだけど，「パワープレイ」には特定のワールド（背景世界）は用意してないし，これからも作らないんだって。

シャノン：それが種族と関係あるの。

ジュディ：本当なら，キャラクターとして選べる種族だけで，どんな世界かが想像できるでしょ。ハーフ・エルフがいれば，人間とエルフが共存しているんだってね。それから，キャットテイルなんかの特殊な種族は，その由来が神々なんかに関わってくるかもしれないし。

シャノン：ふむふむ。

ジュディ：だから，「パワープレイ」を楽しむ場合には，ルールブックに説明されている種族を，無理して全部使用する必要はないそうなんです。自分の気にいった種族だけで，楽しんでくださいね。

ブレット：うむ，明らかに人種差別だな。

キャラクターの職業は

ジャノン：能力値が決定したら，つぎは職業を決定します。パワープレイには，14種類の職業が用意されているんですよ。しかも，「2」も含めると24種類になります。

バーニィ：それぞれの職業には，三つの主要能力値が定められているから，自分のキャラクターの能力値を見ながら，最適な職業を選べばいいわけだ。

シャノン：えーっ。それなら，ダイスの目が悪いと，好きな職業を選べないの？

ジュディ：大丈夫よ。ダイスを振って決定した能力値は，自由に入れ替えていいから。だから，「パワープレイ」では好きな職業を選ぶことができるのよ。

ブレット：ただし，人間以外の種族の場合には，能力値によって，その種族の特徴が表わされているので，自由に能力値がチェンジできるわけじゃないぞ。

シャノン：へぇー，本当にいろいろな職業があるんだ。

■職業リスト

騎士，重戦士，軽戦士，バーバリアン，魔法使い，トリックスター，僧侶，聖堂騎士，モンク，吟遊詩人，盗賊，暗殺者，軽業師，商人，剣士，聖騎士，レンジャー，魔法戦士，傭兵，拳法家，精霊使い，幻術師，ダンサー，伝道師

ブレット：女性のバーバリアンは，アマゾネスっていうんだぞ。

シャノン：あっ。ワー……。

バーニィ：だから，ワのつくゲームの話は今度な。

ジュディ：この中でおもしろいのは，ダンサーよね。呪舞という魔法の踊りを使って，呪文の効果を発揮するんですよ。

シャノン：これだけあると，本当にまよっちゃう。魔法も使いたいし，騎士にも憧れちゃうし，ダンサーもおもしろそうね。

ブレット：しかも，選択ルールを使えば，転職することもできるんだぞ。

成功チェック

バーニィ：能力値と種族に職業が決定したら，キャラクター・メイキングはほとんど終了なんだ。ここで，キャラクター・シートを見てくれるかな。

ジュディ：キャラクター・シートの能力値の隣に，成功チェックという欄があるでしょ。ゲームでは，能力値をそのまま使うんじゃなくて，成功チェックに書かれている数値を使うのよ。

バーニィ：能力値によって，この欄に記入する数値はきまっているんだ。数値というよりは，使用するダイスの振りかたをずばり書くんだけどな。たとえば，能力値が10なら，1D＋2と記入するんだ。当然，能力値が高ければ，振れるダイスの数が多くなるぞ。

ブレット：さて，キャラクターがなんらかの行動をした場合，その行動が成功したかどうかは，すべて成功チェックによって判定するんだ。

シャノン：能力値によって，振るダイスがきまるのはわかったわ。で，どうするの。

バーニィ：まず，ゲーム・マスターがその行為の難しさをきめるんだ。目安としては，つぎを参考にしてくれるかな。

1……ど素人でも大丈夫
2……素人でもほぼ確実にできる
3……素人で成功率50％
10……素人には不可能
12……うまい素人の仕事
　　新人でもプロなら大丈夫
17……うまい素人でもまず成功しない
　　ベテランなら大丈夫
20……新人プロには難しい
　　ベテランで成功率50％

（ルールブックより）

ブレット：この行動の難易度をきめる作業は，慣れるまで面倒かもしれないけど，すべての行為を同じ方法で解決できるという利点があるんだ。だから，「ソードワールド」など，様々なTRPGで使用されている流行りのシステムなんだ。

ジュディ：一般行為判定システムって，いうのよ。



シャノン：すると，「ダブルムーン伝説」では，あえて流行に逆らったのね。

バーニィ：だからぁ，他のゲームに話を持っていくなよな。

シャノン：ふぁーい。

ブレット：で，難易度（このゲームでは達成値といいます）がきまったら，成功値できめられているダイスを振って，難易度以上がでれば成功という具合になるんだ。

ジュディ：だけど，それだけじゃないのよね。複数のダイスを振ることができるわけだけど，一つでもダイスで１の目がでると，その行動は自動的に失敗になってしまうのよ。

シャノン：えーっ。それって，ひどいよ。だって，すごい簡単な行動をする場合，たとえば，難易度が１なら，ダイス１個で成功でしょ。でも，能力値が高ければたくさんのダイスを振るから，失敗する確率が高くなっちゃうんじゃない。

ブレット：そのとおりだよ。シャノンも，最近はTRPGにくわしくなったから，するどい突込みをするようになったね。

ジュディ：でも，安心していいのよ。たとえば，成功値が3d＋６のキャラクターは，成功チェックをする場合にするダイスの数を，最大３個の範囲で自由に選べるのよ。

ブレット：つまり，どの程度の力を使うかをプレイヤーがきめられるんだ。だから，簡単な行為なら，手を抜いて，ダイスを１しか振らなければいいんだよ。

シャノン：なるほどねぇ。それって，おもしろそうね。

ジュディ：そこに，このゲームのダイスを振る楽しさがあるんじゃない。

バーニィ：でも，成功判定のたびに，プレイヤーがいくつダイスを振るか悩むから，少しばかりプレイのテンポがゆっくりになるのが欠点だな。

ジュディ：そこがいいんじゃないのよ。

シャノン：ねぇ，ダイスを１個も振らないっていうのはダメなの。成功値が3d＋６のキャラクターなら，難易度が６以下なら，ダイスを振らなくっても成功するじゃない。

ブレット：えーと，確かルールにあったよな。あった，あった。いいかい，時間制限がなければ，つまりゆっくりと落ち着いて作業ができるなら，ダイスは振らなくてもいいけど，そうじゃないなら，最低１個はダイスを振らないといけないようだな。

バーニィ：さて，成功チェックのルールは理解できたかい。この成功チェックに関連して，「パワープレイ」が評価できる点が，もう一つあるんだ。それは，ルールを記載するだけではなく，システムの裏側をマスター用の情報として発表したことなんだ。

シャノン：!?

バーニィ：つまり，マスターの手引きとして，ルールの解説をルールブックの最後に載せてあるんだよ。マスターの経験が，ほどほどにあれば，そんな説明なんてなくても，ルールの意味合いは理解できるんだろうけど，ゲームで遊ぶのはマスターの経験者ばかりじゃないからね。だから，こういった示唆は，これからマスターをしてみようという人にとっては大歓迎のはずだよ。

ブレット：これをよく読めば，「パワープレイ」のマスターは，マスターしたも同然だぜ。

戦闘の解決方法は

ジュディ：成功チェックのところで，誰かがいってたけど，「パワープレイ」では一般行為判定システムを採用しているから，戦闘の解決方法も，それを使用しているのよ。

シャノン：命中判定に武勇を使うんだよね。

ブレット：そのとおり。だから，命中判定とは，武勇の成功チェックのことなんだ。ただし，難易度の設定のしかたが違うんだぞ。

シャノン：どうやって，きめるの？　わかった！　モンスターごとに回避値がきまっていて，それが難易度になるんだ。

バーニィ：ブー！　おしいけど，外れただよ。

シャノン：ガーン。

ジュディ：まず，接近戦だけど，目標が敏捷値で成功チェックをして，そのでた目が難易度になるのよ。

ブレット：つまり，目標の敏捷性が20なら，成功チェックは2d＋４ときまっているだろ。まず，目標側が2d＋４して，そのでた目以上を攻撃側が，自分の武勇の成功チェックでださなければならないんだ。

ジュディ：射撃戦の場合には，目標までの距離(m)が難易度になるのよ。

シャノン：相手がキャラクターでも，怪物でもいっしょね。

バーニィ：もちろんだよ。判定方法がちがったら，一般行為判定システムの意味がなくなるだろ。

シャノン：すると，つぎはダメージね。

ジュディ：ダメージは，他のゲームとほとんど変わらないわ。武器によってきめられているダイスを振って，必要なら，目標の装甲値を引くの。で，その数値が目標のHPに与えるダメージになるんですよ。

ブレット：ちなみに，HPは耐久力の半分の数値だからな。それと，装甲値は着ている防具できまるんだ。モンスターの場合には，それぞれ固有の数値がきめられているよ。

バーニィ：武器でおもしろいのは，叩きつけるタイプの奴な。ダメージは小さいけど，装甲を無視してダメージを与えることができるんだ。ウォーハンマーとか，クラブなんかが，このたぐいだな。

レベルアップは

シャノン：じゃぁ，最後はレベルアップについて説明してよ。

バーニィ：このゲームも，他のTRPGと同じように，キャラクターは経験点を獲得して，成長していくんだ。

ブレット：で，このゲームの特徴になっているのが，プレイ時間に対応して経験点が獲得できることなんだ。基本的には，２時間のプレイで，１レベルアップするんだぞ。

シャノン：もちろん，シナリオ達成なんかでも，ボーナス経験点はもらえるのよね。

バーニィ：レベルアップすると，12個の能力値の中から一つだけを上昇させることができるんだ。

シャノン：一つだけなの。

ブレット：そうさ。だから，一つの能力値だけを極端に上げることもできるけど，上手なレベルアップの方法は，三つの主要能力値と，あと２個ぐらいの能力値をアップさせていく方法だろうね。

ジュディ：どの能力値をあげるかも，このゲームの魅力よね。

バーニィ：それに，レベルによるキャラクターの差が少ないから，10レベルぐらいはなれていても，いっしょにパーティが組める

▼キャラクター・シート記入例



んだよな。

ブレット：他のTRPGの１レベルの差が，このゲームだと４～５レベルぐらいになっていると考えればいいかな。

最後に

ジュディ：それでは最後に，「パワープレイ」の魔法について簡単に説明しましょう。

ブレット：そうそう，魔法についてころりと忘れたよな。このゲームでは，魔法を覚えるためには，記憶力の成功チェックをしなければならないんだ。

バーニィ：それぞれの魔法には，覚えるための難易度がきまっていて,魔法を覚えるために，ダイスをゴロゴロ振るのよね。

シャノン：一度に覚えられなかったらどうするの。

ジュディ：レベルアップしたら，また記憶力の成功チェックができるのよ。

シャノン：よかった。二度と覚えられないのかなと思ったから。それから，今後の展開はどうなっているの？

ジュディ：デザイナーの山北さんは，現在「パワープレイ３」を執筆中だそうです。内容は，なんとダイスを振って，キャンペーン・ワールドを作るためのサプリメントだそうです。

シャノン：うーん，それは楽しみね。

ジュディ：あと，HJ社から発売されている「RPGマガジン」誌でも定期的にフォローが行なわれているから，興味がある人は読んでくださいね。

バーニィ：というわけで，今月もスペースがあとわずかになりました。

シャノン：来月は「クリスタニア」だから，楽しみにしていてね。

ブレット：やった！　今月のTRPGコーナーは，いつもと一味ちがったぞ。さて，どこがちがったかな（ヒント：いつもは５人)。

ジュディ：では，また来月お会いしましょう。

■パワー・プレイに関するお問合せは株式会社ホビージャパンまで。

〒146 東京都渋谷区千駄ヶ谷5-26-5
☎03-3354-9341

当選者の発表

９月号で募集した「真ウィザードリィRPG」のリプレイ集「地獄の狂宴」のプレゼントに，多数の応募をいただきありがとうございます。それでは当選者の発表です。当選されたラッキーなみなさん，おめでとうございます。

佐藤公治君(岐阜県)，田中淳君(福岡県)，島崎信彦君(静岡県)

プレゼントのお知らせ

今月は「パワープレイ」の発売元ホビージャパンさんのご好意により,「パワープレイ」本体を３名にプレゼントしたいと思います。

例によって，プレゼントを希望する人は，ハガキに住所，氏名，年令，性別を記入して，ベーマガ編集部のTRPGコーナー11月号プレゼント係まで応募してください。

締め切りは10月末日（当日の消印有効）で，当選者の発表は93年１月号で行ないます。

お便り募集中

このコーナーでは，みなさんからのお便りを募集しています。イラストや取り上げてほしいTRPGのリクエトなど,何でもOKですから，どしどしお寄せください。

このコーナーに関するお手紙や，プレゼントを希望する場合は，下記の住所まで。

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「TRPGコーナー」係

通信販売のご案内

ORGでは，各種TRPG，ダイスやメタルフィギュアなどのゲーム関連商品の通信販売を行なっております。購入を希望される方は，まず72円切手を同封して，下記の住所までお申し込みください。折り返し通信販売用の資料をお送りいたします。またお申し込みの際は，住所，氏名(フリガナ)，もし購入を希望する商品があれば，商品名を忘れずにお書きください。

〒146 東京都大田区池上6-1-7ブルースカイハイツ701「ORG通信販売MBM係」

新作情報

ORG&ツクダホビー・ラインの新作「学園ぱらだいす」は，予定よりも作業が遅れています。一応，年内には発売できると思いますから，このコーナーで取り上げるのは，来年1月発売の２月号になる予定です。

NCSより発売予定のFC版「ダブルムーン伝説」は，10月30日に発売日が決定しました。プレイした人は，感想を送ってくださいね。

このコーナーの別冊と，新ワープス，そして一部で発表された小説も一生懸命やっています。でも，今年のドラゴンズの成績を見るかぎり，あんまり期待しないほうがいいと思います。あしからず。



イラスト・コーナー



◀兵庫県：P・N　ありす
初投稿ありがとう。バーニィたちは，仲良し４人組で，別に恋人というわけじゃないよ



◀埼玉県：P・N　西木史郎
プレゼントは外れちゃったんだよね。今度は，シャノンも描いてね



◀熊本県：P・N　いたも・てっさく
これからも応援してくださいね。武術師のようなバーニィがいいですね

WOLF GAMERS

■お便りのあて先　〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F ウルフ・チーム 各コーナー

ゲーセン「ミリオネ屋」 STAGE 7

毎度御来店有り難うございます。店員Aです。この間、AMショーに行ってきましたので、その事についてのレポートを書きます。

全体的な印象としては、大型モノが相変わらず幅をきかせている、といった感じでした。

しかし、今回はテーブルも仲々面白い作品があって、結構見ごたえがあったと思います。

特に私のイチ押しがセガの「戦斧」です。前作のシステムをほぼそのまま継承し、演出面に多大な力を入れたこの「戦斧」は前作のファンならずとも、気になる注目作品ではないでしょうか。場面転換のうまさ・魔法の演出・敵の死に方は必見ですよ。

お次はカプコンの「天地を喰らうII」です。前作とはガラリと変わったシステムの格闘アクションへと変貌していました。まあ、言うなれば「キングオブドラゴンズファイナルファイト」と言った感じですかね。とにかく技が多いです。「キャプテンコマンドー」もかなり多くの技を持っていましたが、「天地を喰らうII」はそれを遥かに上回っているのではないでしょうか。それも、どこかで見たことのある技を使うんです。ジャンプと攻撃ボタンを同時に押したら関羽が「オオォッ！」っとダブルラリアットをやった時は思わず吹き出してしまいました。基本的な動き・その他は「ファイナルファイト」と変わらないので、一連の作品をやり込んだプレイヤーなら、かなりのめり込めると思います。

また、名前が分からなかったのですが、DECOの横スクロールシューティングゲーム、これがイカしてます。チェルノブやタフガイなど、DECOマニアにはお馴染みのキャラクターが多数登場しています。あるゲーマーに「これをやらなければ人生の2／3損する」とまで言わせた作品です。コミカルシューティングファンは期待していいと思いますよ。

最後に。とにかく、かなりの豊作だった今回のAMショー。期待に胸を膨らませ、それぞれの注目作品の発売日を待つとしましょうか。　（店員A　鳥丸浩一郎）

1号正体割れる！そして……

ウルフ ファイティング・ポッポーズ BATTLE 12 (FINAL BATTLE)

一本目・高角度回転エビ固め　（○　1号）
二本目・リングアウト（○ブラックサンボ）

1号とブラックサンボの宿命の対決はマスカラ コントラ マスカラ（覆面剥ぎマッチ）で決着がつけられることとなった。

そして、静かに三本目のゴングが鳴った。慎重に腕を取り合い、ねちっこい試合運びに1号のリバースロメロスペシャルが決まった。だが、体勢が崩れた二人はカウントを数えるレフリーの体を覆うように倒れ込んだ。

—奴の目つきが、変わった—

そして一瞬ののち、1号が着けているマルチネス製の黄金マスクが血に染まっていた。
「反則だ！」
しかし、レフリーはジョー樋口状態。タイミングよく倒れている。
顔のほとんどが露出するのにそれほど時間はかからなかった。会場に悲鳴が響いた。
その時だ、黒い影がリングを横切った。

—リングの上からは1号の姿は消えていた—

人々はこんな話を聞いたことがあった。
ポッポーズは、リング上で素顔をさらしたら二度とリングには上がれないという話を。
……かすかに1号の素顔が浮かんだ。

（ポッポーズ1号）

今回をもちまして、このコーナーを終了とさせて戴きます。本当に有難うございました。

イラストコーナー「みんなで遊ぼう！」


▲群馬県 関久美江さん 長野県 白夜さん



▲東京都 しんぷさん


▲埼玉県 すとろべりぃさん



▲秋田県 幻詩人さん

■イラストの宛て先

〒170 東京都豊島区北大塚2―10―6
6セントラルビル 6F ウルフチーム内
「みんなで遊ぼう！」係 〈御中〉

イラストは常時受け付けていますが、15日迄に届けば翌月分の選考に間に合います。他コーナーへの手紙・イラストも待ってます。こちらは特に〆切はありません。



▲香川県 きづきさん



▲愛知県 50円ストIIさん

考えようパソコン通信 オフライン・コミュニケーション

ACCESS 1

『ハロー！ネットワーカー』は今回から新しく『オフライン・コミュニケーション』となって連載を始めます。しばらくの間、お付き合いください！☆

さて、今までは主に初心者の方を対象として、『パソコン通信に興味を持ってもらう』というテーマで話を進めてきました。

新しくなったこのコーナーでは、パソコン通信での問題点や疑問点について、もっと掘り下げた討論をしていきたいと思います。

今回のテーマは『**有料ネットワークについてどう思うか？**』です。

私自身は、PC-VANやNIFTY-Serveに代表される、俗にいう大手有料ネットワークのＩＤを持っていません。まぁ、単にお金がかかるからなのですが…（^^;）

実のところ、私が有料ネットワークを利用したがらない理由の一つとして、こんな経験があります。

もう、一年くらい前の話ですが、私はあるネットワークに入りました。そのネットワークは『１ヵ月で○千円』という固定料金制のネットワークだったのですが…　とりあえず、１年半分の会費を払って会員になりました。

そこまではよかったのですが…　その３ヵ月後に**従量制**（じゅうりょうせい）（接続時間に料金が比例する）を導入するというホスト側からの発表があり、（実現はしませんでしたが…）そのごたごたもあってか、入会から５ヵ月でそのネットは私の前から姿を消してしまいました。

このネットワークの杜撰（ずさん）な対応といきなりの失踪がそれ以後、私に有料ネットワークに対する偏見を持たせたのかも知れません。

この続きは次号で…　（砂原久美）

今月の第一席

“かーぼんくる”から、本来のペンネームに戻したという“佐伯司”さんの作品。安定感のあるペンタッチ、丁寧な画面処理など相変わらず一級品だ。既にプロレベルの人であるから、今後は当分第一席はナシ。


▲福岡県　佐伯司さん


▲熊本県　いたもてっさくさん



▲大阪府　えーすさん


▲岡山県　Amu2さん


▲愛知県　POP2さん


▲埼玉県　遊軌mkIIさん


▲千葉県　REEさん


▲埼玉県　斎藤由紀子さん


▲滋賀県　水鏡明さん



▲北海道　雷光戦士さん


▲愛知県　長谷川徳幸さん



▲茨城県　HSVさん

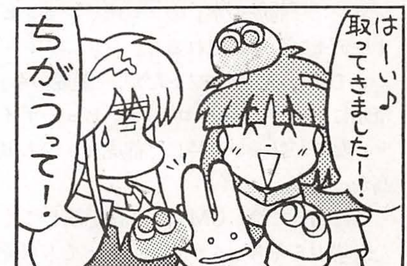
日本のゲームは日本一！

「魔導娘１・２・３」（新免　G之進）









宣　伝

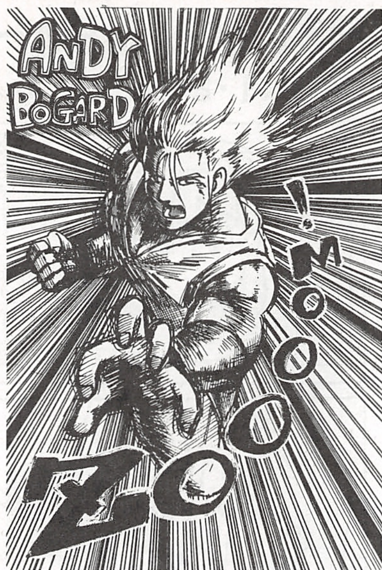
今月はパソコンゲームの宣伝をしましょう。現在、ソフトベンダー“TAKERU”で買えるモノの中から、お勧めを幾つか挙げてみます。

（いずれもPC-98用・￥はTAKERU価格）

■「D～欧州蜃気楼～」　<SLG>￥8,500
欧州大戦をテーマにした戦略級ＳＬＧ。初心者でもわかりやすく、ボードゲームライクなシステムも秀逸。

■「クリスタル・チェイサー」　<AVG>￥2,900
全７話から成る、サイドビュータイプＡＶＧ。時にはコミカルに、時にはシリアスな冒険譚。音楽ＣＤ並の価格は絶対オトク！

■「SUZAKU」　<RPG>￥6,000
独特の世界観を持った、３ＤタイプＲＰＧ。スキル制の採用で自分好みの成長が楽しめる。モンスターの絵と、呪術の名前は必見モノ！



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-8 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(338)8188

◀今月の大盤振舞 神奈川県 XOA=MATくん
大迫力のアンディ！ 骨法の神髄を受けてみよ!!

『AMショー』のご報告

8/27〜29の3日間，千葉・幕張メッセにて行われた，第30回アミューズメント・マシンショーのご報告を。

…ブースが広い，とは聞いていたが，ここまで派手だとは思わなかったわ，と言うのが第一印象。30分置きに火山のディスプレイが白煙を吐き，『NEO・GEO』マーク入りのアドバルーンがゆっくり上がって行くし，巨大ヴィジョンに「龍虎の拳」のプロモーションビデオやデモプレイが流れるし。

さて肝心の出展ソフトだが，「龍虎の拳」を筆頭に「ワールドヒーローズ」「ビューポイント」などが勢揃い。特に「龍虎〜」の人気は高かったぞ。

また初日には，CMでユリ役を演じてくれた，晴山ミキちゃんが来場。とっても可愛いかったよん（写真参考のこと）♥♥

終始立ちっぱなしで足が痛かった（最後は腰も痛くなった）けれど，大変充実したショーでした。来て下さった方々には，深くお礼申し上げます。ではゲームセンターやネオ・ジオでお会いしましょう。



▲晴山（はれやま）ミキちゃんと格闘家・佐竹雅昭氏のツーショット。佐竹さんは，実は某誌の取材で来場されていたのでした…。

『餓狼伝説』アニメ化決定だよ〜ん

ネオ・ジオソフトの中でも，特に人気の高いハード格闘アクションゲーム「餓狼伝説」のTVアニメ化が決まったよ.／ キャラクターデザインに大張正巳氏を迎え，完全オリジナル・ストーリー60分の特番として，12月下旬に，全国放映だ／ 入ってきたばかりの情報で，綿串もどきどきしているよん。

ただ，残念ながら，今の時点では放送局，放映時間等の情報はまだ入っていないんだ。さらなる具体的な情報は，分かり次第，追ってお知らせします。待っててね。

NEO・GEO発売リスト

●龍虎の拳（102メガ）		
・MVS	9月24日	――
・NEO・GEO	11月20日	￥28,000
●ビューポイント（68メガ） ※サミー工業		
・MVS	10月15日	――
・NEO・GEO	11月6日	￥25,000

コラムの泉

テーマ・「切ない話」

友達が少なかった僕と、話につきあってくれた彼女。
文化祭の一角で、二人きりで見た、彼女のデッサン。
彼女にあげたキャッチャーのぬいぐるみ…
浪人して、彼女と離れて半年、今もふと彼女の笑顔を思い出す。
ああ、今どうしているのかM・T。

※　※

『切ない』と言う感情は、前向きに生きている時は無縁である。

ふと立ち止まり、自分の影に打ち沈む、過去の幻影に思いを馳せた時に現れる。自分の歩み続けた道の彼方に、陽炎の如く淡く立ち昇る…。

今回は滋賀県のビーバー君の一通だけでした。『切ない』と言うテーマは、まだちょっとベーマガ読者にとってはピンとこないものだったのかなあ。あるいは、語るに必要な時間が足りなかったのか…。自分の体験を客観的に述べるには、ある程度の時間が必要だもんね。

でも、みんなと一緒に大きな声で笑う幸せの隣には、うつむいて、静かに噛みしめる悲しみや幸せもある、と言う事は忘れないでね。

さて、次回のテーマは「めでたい話」。新年にふさわしい話、待ってまーす。よろしく。
締切は10／31必着です。

綿串のせつない話

人生も1/4世記以上すぎると
十代の夢もあこがれも
あらかた体験しつくしてしまう
生活の中での切ない体験
は、そうなくなってくる。
（つまらない人間になってしまった）
そのかわり、やたらと涙もろくなり
本や映画でほろほろ泣くことが
多くなる…
十代は、世の中の全てを
わかったつもりで生きてきた
二十代はわかったフリをして
切り捨ててきたことを
ひとつひとつ
拾っていく時代だと思う…

世界っていろんな事があるんだなやと，感心した次第でございます…

で，『ウィズ外伝』を引っ張りだして，データを全部リセットして，最初からやっている綿串です。外伝IIも楽しみなんだが，ゲームボーイは眼底が痛くてたまらんちよ。さてニュージーランドから無事戻ってきたHSV君の，現地報告が入ってますぜ。

▼ここはとにかく自然がきれいです。羊がわんさかいるし，余生を過ごすのにはいいいって感じ(笑)。そのかわり生活はかなり質素です。まあ，日本が派手すぎるのかもしれないけど…。個人的には，こーいうのんびりしたところはいいなあ。

で，ダウンタウンをいろいろ見て回ったんだけど，どーしてもゲーセンにチェックを入れてしまう（笑)。少しレポートします。

1ゲームは60c，40c，20c，がありました。20cはOLDゲーム（SNKの超古〜いのもあった)，40cは普通のゲームで，60cは最新ゲーム及びストII'の値段です。60cは日本円で42円くらいだから，かなり安いです。ストII'の乱入はそんなに盛んじゃなかったです。

ネオ・ジオは『ワールドヒーローズ』が一番人気でした。次に『餓狼伝説』,『ニンジャ・コマンドー』と言った感じです。『ワールドヒーローズ』で，みんな，必殺技が出せるのにには驚いたなあ。僕はオーラバードしか知らんのに。（茨城県　HSV君）

●良いゲームって，国境を越えて，世界中の人達に愛されているんだなって，ひしひし感じます。ネオ・ジオも，もっともっと愛されるにふさわしいゲームを創り続けたいと思いました。

●さて，今年も恒例(？)**イラスト特集**を行いまーす！　93年1月号で行なおうかと考えています。今までのイラストも発掘掲載しますが，「載せてっっ」て言う方は，**10月末日前後に届くように，送ってください**。たくさん来たら，2Pまるまるイラスト特集かもね。んじゃ，待ってまーす。

N·G TRAFFICS

▽お茶会だぞー

今日は，大阪のえーすです。この度，ベーマガの投稿者さん達による“お茶会”を計画しました。11/1(日)，場所は大阪・梅田の予定です。詳細は62円切手同封の上，住所・氏名(PN)・年令＋α(？)を記入して，下記の住所まで送って下さい（締切は10/25)。大阪近郊在住で，心臓の強い方(笑)待ってます。

〒573 大阪府枚方市東中振2-20-1-1219
西村　建太郎　宛

●このお茶会，かなり前から画策していたようですよ。興味ある方は，えーす君にご一報を。

●今回から始まったこのスペース。同人誌ライター募集，集会告知，尋ね人，捜し物など，ご自由に使ってね。なお，金銭の取り扱いに関する募集は掲載いたしません。ご了承下さい。





◀茨城県　KEN-16くん
らぶらぶラスプーチン♥



◀札幌市　るえるん流羅さん
一度人気投票でもしてみる？



◀三重県　ともこざるちゃん
アテナを描かせたら右に出る人はいないってかぁ



◀福島県　さいころくん
載るんだな，これが(含笑)



◀東京都　なにぬのくん



◀秋田県　幻　詩人くん



◀神奈川県　いろせ秋代くん


◀兵庫県　村上ろっくさん

…にしても，お向いのチュンちゃんといい，お隣のジャンヌさんといい，格闘屋さんってばどーしてタカピーなんだらふ…

▼新潟県　スチールひとしくん


▼三重県　極堂不死美さん


▼岡山県　Amu.2くん




シューティング3作を並べてみたよ。みんなそれぞれ味があるんだ，あなたは，どのシューティングが好き？

エニックス通信

発売元：㈱エニックス・ソフトウェア企画部
〒160
東京都新宿区西新宿7-5-25
西新宿木村屋ビル3F

毎月読めば，ゲームスクールのことがわかっちゃう。新コーナー

「けむりんの学級日誌」4

by ことだまけむりん

前回は皆さん復習してくれました？

んーと，今回こそ，プログラム指導の先生を御紹介しましょう。プログラム指導の大川原先生で…あれ？　おーい，大川原先生はどこですかぁー。

大：初めまして。おおかわらです（名刺差し出す）。
け：あ，恐縮です。大川原先生，先月はどこいっちゃったんですか？
　プルプルプルプル…（電話音）
大：あ，大川原です。はい，あ，その件はそのまま進行してください，それから…(15分経過)
け：先生，電話終わりました？
大：ええ。で，何か今日はあったんですか？
け：何かじゃないですよ。先生に学校のことをお話いただこうと思って…
　プルプルプルプルプル…
大：はい，大川原です…（5分経過)。
け：お忙しいですか？
大：いえいえ，大丈夫ですよ。学校のことですよね。けむりんさんも知ってる通り，学校ではベーシックもコボルも教えていません。
け：アセンブラですよね。
大：けむりんさん，ちゃんと勉強してますか？
け：え，ええまぁ。
大：ゲーム制作のためには，C言語も使われていますが，やはりアセンブラを使いこなせないとなりませんし，応用範囲が広いですから。
け：すっごく難しいんですけど。
大：そうでもないですよ。わかってしまえば他の言語よりもずっと使いやすいし。けむりんさん，ちょっと復習をここでしましょうか？
け：い，いえけっこうですす間に合っています。
大：そんなこといわずに。まずあるデータを降順にソートする場合にはどうしますか？
け：あ，先生もうお時間のようですし電話もしなくちゃならないんじゃないですか？
大：大丈夫ですよ。さあ，すぐ答えてください。その後は演習問題を出しましょう。
け：み，皆さん，このように僕たちはいつでもどこでもアセンブラの勉強をしているわけです。それではいきなり勉強になってしまいましたので，また来月おあいしましょう。次回はシステムコールが…あ，ちがうちがう，リアルグラフィックの飯田先生に御登場願いましょう。それではまた…。
　プルプルプル…。

◆ ◆ ◆

大川原先生はお忙しそうでしたね。ポコも昔はアセンブラは勉強しようと思ったんだけど，くじけてしまいました。今回のリアルグラフィックっていうのも気になりますね。次回もお楽しみに…。

お手紙下さい

エニックス通信では皆さんのイラスト，ご意見など楽しいお便りをお待ちしております。お便りはぜひとも葉書でお願いします。イラストは，カラーだときれいに印刷されませんので，白黒で濃淡のはっきりした作品がベターです。

エニックスのキャラクターを主人公とした4コマ漫画，ショートストーリー，時節に合ったもの，新作ソフトのイラストは掲載される可能性が大ですよ。

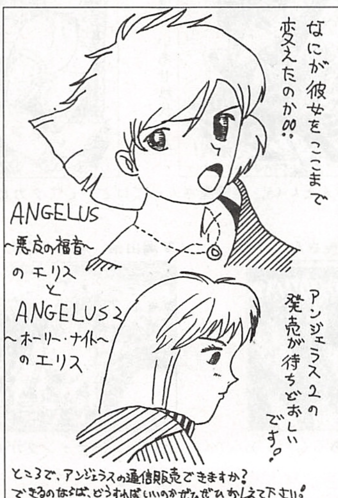
ボツを恐れずドシドシ送って下さいね。

編集後記

この文章を書いているのは9月なのですが，まだまだ暑い日が続いています。最近も東京で最高気温35度の日があったとか…。でも，秋の気配も日毎に感じられるようになってきました。空が高く感じられたり，蝉の声がコオロギなど秋の虫の声に変わっていたり，ゆっくりながらも確実に季節は移り変わっているようです。

〈ポコ〉

エニックス展



▶長野県　古狸3号
確かに前回とは絵の雰囲気は変わりましたね。



▶北海道　るえるん流羅
アニマルランドって，ほのぼのタッチの絵なんですが，ストーリーは結構シビアなんですよね。



▶佐賀県　麗文人
このコメントを読者の人が読む頃には，DQVも発売されているんですよね。ぜひとも一度プレイして下さいね。

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

今月はまずこの話題から……SPS-NET情報局

昭和61年9月に開局以来，今年で7年目を迎えた我が社のSPS-NETはお陰様で会員数も1200名を越し，アクセス通算50万人目を突破いたしました。50万人目のあなたへの特典は？？？。それにしても20万人，30万人突破とご報告してまいったのがついこの間のように思われます。会員の皆さんのご協力のもと今まで同様，通信において情報網を広げて行きたいと考えております。どうぞよろしくお願いします。

……そろそろ会員の方との顔合せ，催し，ミーティングとか私あっこが目下私案中です。みんなに会いたいな，その時はよろしくねん。

デス　ブレイド

10月末発売予定
価格9,800円(予価)

先月号誌上での『デスブレイド発売中』は誤植でした。紛らわしく書いた私も悪かった。

……編集部の方ごめんなさい。それよりショップまで走ったと言ってた君！　本当にごめんなさい。改めてお詫び申し上げます。発売までもう少し，本当にあともうちっとだけ時間をください！　デスブレイドも後半の追い込みに入ったもぎもぎくん，表情はとっても穏やかですが，これ以上もぎもぎくんのプライベートに踏み込んでお婿に行けなくなったりしたらぶっ殺されそうなので今回はまじめに製品について……。

『えっ!!　ゲーム操作もまとまってきた？』みたいなので紹介することにしましょう。

まず，このゲームは，1P VS コンピュータと，1P VS 2Pでプレイすることができます。1Pの場合は一本勝負の9人勝ち抜きとなり，1P/2P対戦の場合は，それぞれ8人の中からプレイヤーを選択して3本勝負で2本先取りしたほうが勝ちとなります。

毎度おなじみSPSのゲームを起動するには本体ユーザーメモリが2MB以上必要になります。今後発売される製品のためにも容量はめいっぱい増やしておいた方がいいと思うなー。ニヤリ。

確認のうえで増設を必要とするハードは次の通り。あなたのX68Kは大丈夫かな？

CZ-600C(初代X68K)
CZ-601C(ACE)/CZ-611C(ACE-HD)
CZ-652C(PRO)/CZ-662C(PRO-HD)/CZ-653C(PROII)/CZ-663C(PROII-HD)

それぞれメモリを増設した場合，『Human68k』のスイッチコマンドでメモリを2048に設定を変更してくださいね。2M標準実装されている機種でも再設定が必要な場合があります。気ぃつけてね。

そんなことで，データ量がものすごく膨大なのでハードディスクへのインストールも可能になっています。こればっかりはインストールしてプレイされることをお勧めします。

操作はキーボードとジョイスティック，技はスティックの方向とトリガボタンAとBで多彩な大技小技を使用できます。主な技は延髄蹴り，もぎもぎくんが言ってた脳みそバスターことブレインバスター，ココナッツクラッシュなどなど。

だれがどんな技使えてとか特徴とかはアーケードと変更はないよ～ん。

あとはX68000用が発売されるまでのお楽しみにして……。

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナーだ!!

今月もたくさんのイラスト葉書あ～りがぁとなぁい。ベーマガのイラストはどんどんレベルが上がっていると小耳に挟みましたがみんなそれぞれ個性的によくできてると思うよ。

今月はどうかな？

それではまた来月までしゃいなら～。

お葉書あ～りがぁとなぁいのコーナー



◀東京都　P・N　弾上らんめえ
スクリーントーンは凝っていてなかなかいい。しかーし，な～んか足りないぞ～？


◀東京都　P・N　YOU?「なにぬの」の妹さん
相変わらずの移植度NO 1!!


◀P・N　ピエール龍とAL＝DALL
オリジナルの合作でしょうか？　不思議なおなごじゃ。



◀埼玉県　P・N　ゆきこちゃん
ほのぼのとした感じがとぉってもよいです。



◀福島県　P・N　グレーエッグ
アラ！　すぐ近くじゃん。気合入ってるな～。



◀東京都　P・N　王　武漢
細かくまとめられててこちらもまたグーですね～。



◀富山県　P・N　へのじ
歓迎　初投稿へのじさん。これからもよろしゅうに。


◀鹿児島県　P・N　デーリィ牛乳
おっ勢ぞろい！　10月末発売予定!!　もうちょっと待っててね。


◀滋賀県　P・N　水鏡toとも様
デスブレイドのイメージイラストということで…。



◀茨城県　P・N　あづま次郎
PKOモード遊んでくれたかな？


◀富山県　P・N　浅見　龍一
歓迎　初投稿！　浅見さん。だりか優しいお方，彼女に合作の仕方教えてあげてけれ。

CAPCOM WORLD

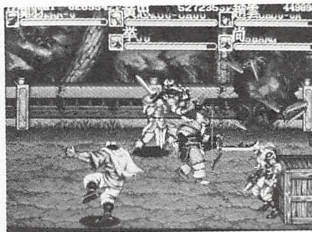
㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

みんな元気？　私，カプ・コン太郎は暑い夏も終わり，絶好調。食べ物もうまいし，夜もぐっすり眠れる。仕事も…またまた寝てしまうんだな，これが。さあ，眠気をふきとばし（アンタだけだよ！）ガンバロウ!!

ビデオゲーム『天地を喰らうII』発売近し！

夏の終わりのAMショー。みんな行ったかな？　今回は行けなかった人達に大サービス。カプコンが出展していた『天地を喰らうII』を紹介しよう。プレイヤーは魏延，張飛，関羽，趙雲，黄忠の中からキャラを選び，３人同時プレイが可能。漢の３分の１を手に入れ自ら魏王と名のる曹操を倒すために戦っていくんだけど，三国志を知らない人でもゲーム中にでてくるさまざまなビジュアルで内容を理解できるので大丈夫。

また，プレイヤー同志攻撃しあうことができるので，敵をうばわれた時など，くやしさをぶつけることもできるんだ。仲間内で戦わないように(対戦ゲームじゃないって！)。ラウンドの合間のボーナスゲームも多彩で，早食いなんてのもあって，あのしかめつらのキャラが大奮闘でおもしろいぞ!!　エンディングも３種類あり，１コインクリア時には特別なものがみれるしくみになっている。と，その他も見ごたえ十分ありのこのゲーム。プレイした人もまだの人も楽しみにしててくれ!!



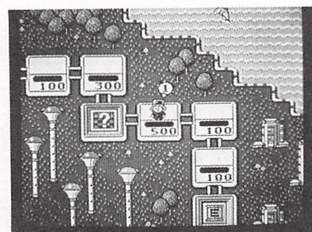
◀アーケード「天地を喰らうII」

年末は『ロックマンシリーズ』が待っている！

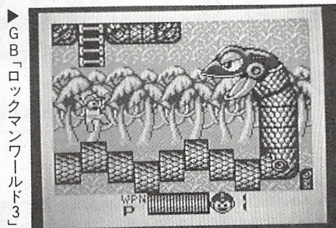
さてさて，次は年末のロックマンシリーズ。いつも楽しませてくれるロックマンが，一気に３タイトルも発売されるんだ。まずはGB『ロックマンワールド３』。今回は大好評だったロックマン３と４のボスキャラが再登場。ロックマン自身もパワーアップしニューロックバスターを装備し，チャージショットが撃てるようになっています。

次は，遂に出た！　FC『ワイリー&ライトのロックボード』。Dr.ワイリーやロールちゃんなどロックマンファミリーが活躍するボードゲーム。それぞれプレイヤーは「研究所をつくる」「すてきなお城をつくりたい」などと夢を達成するために競って土地を買ったり，建物を建てたりします。それだけではないぞ，途中にはいろんなイベントやボスカードがあり，持っているだけで不幸になるカードなんて出たら，もう大騒ぎ！　大勢でワイワイしながらすると楽しさ倍増だ！

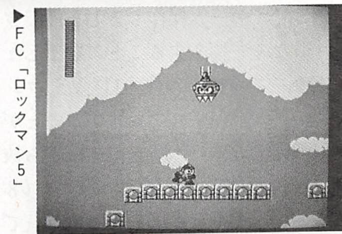
最後に出ました，FC『ロックマン５』。今回はなんと13万通のハガキの中から選ばれたボスの登場だ。毎年毎年力作がどんどん増えて，選ぶのも本当に苦労したぞ。今回は副題のとおり，ブルースが重要なカギを握っているんだ。その他，新たなキャラも登場するし(これまたカワイイんだ)，凝った仕掛けもチラホラ…。さらに面白くなった第５弾，楽しみにしてくれ！



◀FC「ワイリー&ライトのロックボード」



◀GB「ロックマンワールド３」

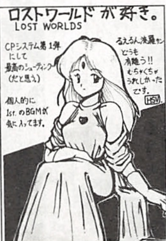


◀FC「ロックマン５」



◀兵庫県・超爆Z-ZONE

ガイルとランスロットのサマーソルト。このあと相打ちで倒れたりして…



◀茨城県・HSV

これを見て１ステージのＢＧＭを聴きに行ったコン太郎でありました。



◀茨城県・HSV&福岡県・かーばんくる

街でバッタリあったのかなあ…。こんなふうに世界が広がるとおもしろいね。



◀茨城県・松本 実

ルー大柴とひそかに呼んでいる人が何人いるだろうか…



◀愛知県・チオビタの父

ゲームはもちろん(？)，原作も燃えるんだよな。



◀三重県・極堂不死美

ありがとう！　バースファンのキミ！



◀茨城県・いでたX

X68KではSFCにはなかったステージもはいってるぞ。



◀神奈川県・ピコピコくん

そうなんですよ。ゲームのカギになってるのでよく考えるように。



◀千葉県・車ダル吉

時間かかったでしょう。マンガ「○○○のジョー」のおやっさんではナイ。



◀宮城県・ぺなる・S

「スーパーパン」プレイした？　自分で攻略法など考えながらやるとおもしろいぞ！

新作紹介

9月25日現在

〈スーパーファミコン〉

ミッキーのマジカルアドベンチャー…11月発売予定
CAPCOM'S NFL MVP FOOTBALL…来春発売予定
ブレス オブ ファイア～竜の戦士～ 93年1月発売予定
ファイナルファイトII（仮称）…………来春発売予定
マスターオブモンスターズ ～大魔王ガイアの誕生～…………未定

〈ファミコン〉

ロックマン５～ブルースの罠!?～……12月発売予定
ワイリー&ライトのロックボード～ザッツ・パラダイス～…………12月発売予定

〈ゲームボーイ〉

ロックマンワールド３………………12月発売予定
天地を喰らう………………………来春発売予定

カプコンソフト情報はこちらまで

大阪(06)946-6659	東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834	仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493	広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786	福岡(092)441-1991

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

KONAMI

PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

映画好き集まれ！──裸の王様／映画編

例題が「ターミネーター２」だったからでしょうか。

前回から始まった「裸の王様」は，すっかり映画のコーナーになっちまいそうです。ま，いいか。

［S.スピルバーグの「未知との遭遇」のラストに出てくる宇宙人は，人間の子供がタイツを着ているのが一目瞭然でなんか恥ずかしい。(目黒区：なっくんよいち君)］

古いネタであるが良しとしましょう。指摘のあった「未知との遭遇」あたりからスピルバーグの「よいこ路線」が始まってしまうのでしたね。宇宙人といえば地球の侵略者という，それまでのSFの常識を覆したのが評価されてしまったために，「E.T.」だの「ニューヨーク東８番街（後略）」だの。コイツの撮る映画にはいいかげんウンザリしちゃったものだよ，私は。確かにタイツのお子様が大挙して出現する「未知との云々」のクライマックスには，ちょっとシラッとなっちゃったよね。同じバレるにしても，パイラ星人の方がカッコイイよね。

宇宙船の出現シーンの特殊撮影が余りにうまくできていたので，ラストで宇宙人を登場させるとなると,これはどう考えても観客のほうは期待してしまう。チャチい作り物では失笑も必至。そこで変にハリボテや人形アニメでごまかすよりは，「子ども」を使って「知的生命体の星の差を超えた愛」という，ワープロでうつだけでも恥ずかしい「壮大なテーマ」をクローズアップして逃げたほうが得策，と監督は計算したのではないかな。

と，と書くとまるで僕がスピルバーグ映画が好きじゃないみたいだが，嫌いだ。以上。

さて，なっくんよいち君の御意見の後は，逆に「みんなあんまり評価してないけど，結構すごいこと」をやっている映画を紹介してみましょう。

「猿の惑星」。なーんだ，有名じゃん。と，思うなかれ。

この映画のエライとこは，惑星にいた猿が「英語を話す」ことだ。その頃のSF映画では，「宇宙人が英語を話す」ことは不思議でもなんでもなかった。猿の惑星の猿が英語を話すことも，みんな当り前だと思って観ていたのだ。でもそれは，この映画のショッキングなラストシーンの伏線になっていたんだね（ラストがあまりに衝撃的なので，それが伏線だとは気がつかないけど）。ピエール・ブール（原作者)ってすごい。

それではお別れに，「裸の王様」をもう一本。

［普通は３秒くらいで殺せるのに，最後の１人には妙に手こずるジェイソン（茨木県：パラピンどこいった君)］

俺もそう思う。以上。じゃ，またね！

（投稿の内容か，ペンネームか，どっちに賛成してるのか　わからない　池田部長 <サッカー部>）

らんぶるのスポーツコラム　らんぶる田村

セルゲイ・不死"鳥人"・ブブカ　復活

バルセロナ五輪陸上　棒高跳び決勝　　記録なし失格。

スポーツジャーナリストたちは「"鳥人"失速」とこぞって書きつけた。金メダル，銀メダルを獲得した同僚たちとの「新旧交代」とも。確かにバルセロナのブブカは惨めだった。競技に入るまでの制限時間の規定を勘違いしている彼にはおかまいなしで，時間を計る審判。彼はコンセントレイションできないままトライして，結局一度もその翼を広げないままバルセロナの地に落ちた。ベンチに座り茫然と背中を丸めていた彼の姿は，ボクシングでKO負けした元世界チャンピオンのそれに酷似していた。今までに30回世界新記録を塗り替えてきた偉大な"鳥人"時代の終焉を誰もが感じた。それくらい惨めに見えた。

ところが，ブブカは死んでいなかった。どころか，いきなり世界新記録で再起した。31度目のレコードは８月30日のイタリア。例によって，きっちり１センチ記録更新の６メートル12をクリア。

そして，ブブカが日本にやってきた。９月19日スーパー陸上に参加するために。前夜のTV出演ではブラックのタートルにスーツというシックな服装。映画スターのリチャード・ギアにやや似た風貌。キャスターがバルセロナでの失敗について質問した時も淡々と答える。「そんな日もある。仕方がない」旨のコメントだった。国内の政治的混乱についての質問にはほんの少しだけ悲しそうな表情をした後にスポーツマンらしい返答をしていた。最後に世界新記録を狙ってくださいという激励に笑顔で応えていた。

ブブカは１センチ刻みで記録を更新する。何故？　彼自身の言葉によると，ひとつは襲来への可能性を残すため。そしてもうひとつは，世界新記録を次々に更新していくことが事件であり一気に６メートル20や25に挑戦することは危険なことだ，と。

バーの高さは６メートル13。若手の台頭，バルセロナの金メダリストである同僚のタラソフは５メートル80を３回失敗していた。ブブカの優勝が決まっていた。約20歩の助走のあと，"鳥人"は力強く翼を広げた。

"鳥人"ブブカは「４年後のアトランタまで跳び続ける」。



柘植の独り言

私は，何回かこのベーマガに登場したことがあるけど，一体何者なのか皆知らないよね。実は私はジグソーパズルの広報宣伝をやっているのだよ。えっ？「コナミはジグソーパズルなんてやってるの？」って!?　だめだよー，コナミファンなら常識(？)だよ。意外と皆知らないんだから。４年も前からやってるんだよ。たくさん商品出してて全国各地で売ってるよ。一度お店に見に行ってみてね(お店によってはファミコンソフトなどの隣に置いてあることもあるよ)。コナミは９月からジグソー部をつくったので，これからもがんばります！　って力んじゃだめだよね。あ，そうそうひとつ自慢(？)。光るジグソーパズルは知ってるよね。それよりももっと明るくきれいに光るパズルをコナミは発売したの。(一年前のことだよ) 業界初だったんだから。…ああ，なんて私は話が下手何だろう。ぽんぽん話が飛んで。B型だから許してね(でもためになったでしょ？)。

ハガキ殺到に嬉しい悲鳴の今日この頃

THE 編集後記

ライクアはたらきバチな日々が一過し，ようやっと本誌DS-3も12号がみんなの手元に届くころではないでしょうか。なに，まだもってない。じゃぁ，ちょいと車内吊りみたく宣伝しちゃうゾっと。

■仰天！　コナミ，メガドライブ参入。その真相を徹底究明。

■大好評「開発マン養成講座」。初の開発部主任誕生なるか!?

■本誌強化月間その１・新連載「らんぶるのスポーツコラム」

■疑惑急浮上,「クケイ○クラブ」にセクハラの嵐？

■ついに発表！　DS-3「つまらない&おもしろベスト７」

■なに！　次号からアイドルページ誕生？　ミーハーだぞサッカー部長！

ウーこりゃなんともタマランチ！　こんなスンバラシイ情報満載の，総天然色，超豪華愛蔵版「DS-3 vol.12」はところどころのオモチャ屋さん等で無料配付中。よろしくね。

サゴイの声を聞いてください。札幌：011-241-4900　秋田：0188-24-7000　東京：03-3436-2277　新潟：025-229-1141　大阪：06-456-4578
コナミ週刊テレホンサービス　松山：0899-33-3399　福岡：092-715-8200　大牟田：0944-55-4444　志布志：0994-72-0606　鹿屋：0994-44-3977

Falcom NEWS EXPRESS

ファルコムの新作は，やっぱりこれ！



ブランディッシュ2制作快調！

●実はブランディッシュ２の制作が快調に進んでいる。やはりファルコムの次回新作はブランディッシュ２だった。16色表示なのにそうは見えない緻密なグラフィックが評判だった前作に，さらに研きをかけて手に汗握るシーンが展開する。

前作のパッケージに「何もしなければ何も始まらない」とうたっていたが，今回のブランディッシュ２は「何もしなければ死んでしまう」って感じ！　ハラハラドキドキはすさまじくパワーアップだけど操作性や難易度は前作同様，ファルコム共通誰にもできる親切設計なのである。

そして今回のトピックスはなんと「あのドーラ・ドロンが健在！」なおかつ挿入グラフィックのコスチュームはグレードアップしてムフフ！　登場エピソードや意外な展開なんていうことは当然あって，もちろんまだ秘密だ。拡張されたシステム，面が増えて広くなったマップ，新たな強敵が出現などなど，みなさんの知りたいことは山とあるのでしょうが徐々に公開していきます。お楽しみに。



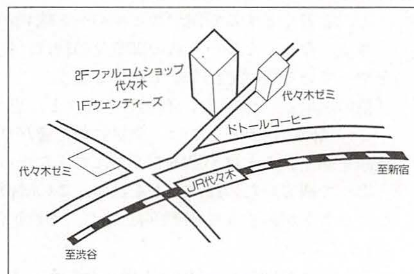
代々木ファルコムショップへ行こう

発売中

◆ファルコムショップでは皆様のご来場を心よりお待ちしております。

ドラスレ英雄伝説
バーコードバトラーII専用カード
970円（エポック社）
イース・テーブルトークRPG
1,800円（アスキー出版）

◆代々木ファルコムショップでファルコムのゲームが体験プレイできます。体験プレイできるのは一応ダイナソア以降だけどやりたいゲームがあったら店員の人に申し出てください。もちろんファルコムのゲームだけです。



PCエンジン正式タイトル「風の伝説ザナドゥ」

いままで「ザ・レジェンド・オブ・ザナドゥ風の物語」と表示していたファルコムのオリジナルPCエンジン作品，これからは「風の伝説ザナドゥ」と呼んでください。これで玩具屋さんに注文しやすくなったでしょう。近所のいきつけのショップに行ったら「ファルコムから出る風の伝説ザナドゥ入りますか？」って聞いちゃおう。もちろん発売はまだ先の話だけど，つね日頃からプッシュしておけば必ず発売日に入荷してくれるハズだ。

イベント情報：10月29・30日幕張メッセでおこなわれるNECイベントで「風の伝説ザナドゥの動く画面が見られるハズです。(ブランディッシュ２も公開される!?）要チェックです。期待してください。

スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック／音楽／シナリオ企画など各制作スタッフ。営業／広報／出版編集／ユーザーサポート／経理など業務スタッフ。募集に関する詳細は日本ファルコム担当スタッフまでハガキもしくは手紙でお問い合わせください



特設メイルのコーナー！



◀東京都　MAR・氷魅子
いつも素敵なイラストありがとう。



◀秋田県　幻詩人
良い！　なかなかプリティだな。



◀千葉県　喜八
うぉーっ！　あぶないくらいパワフル。

風の伝説ザナドゥのコーナー乱入！



◀埼玉県　西木史郎

突然ですがハガキがまぎれ込んでいたので紹介します。この娘はヒロインのソフィア姫。魔法が使えて物語の終盤で…（F倫規制）…というキャラクターです。

すべてはここから始まっている。ご意見感想は本社まで。
■日本ファルコム株式会社　〒190東京都立川市曙町1-14-13　立川MKビル　TEL 0425-27-6501㈹　FAX 0425-28-2714
探していたものがきっとある！　新製品も待っている。
■ファルコム・ショップ代々木　〒105東京都渋谷区代々木1-37-2　ショーAビル2F　TEL 03-3379-7723

はみんぐばぁど そふと らんど




Humming Bird Soft™
株式会社エム・エー・シー　ハミングバードソフト
〒530 大阪市北区曽根崎2－2－15　TEL.06-315-8255

前頭葉を刺激せよ！

★NECパソコンフェア'92の
東京会場は幕張メッセです（どこが東京なんだ？）10/29・30・31の3日間です。もちろん、ハミングバードソフトも参加します。当日は、福神漬2を立ち上げておきますので、気楽に遊んでください。河内はその横で手品をする予定です（何しに行くのだか）。大阪と名古屋は12月です。

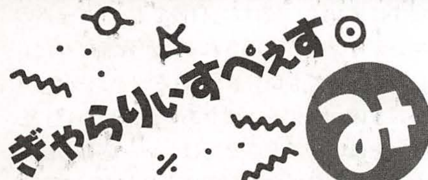
★あるスーファミ雑誌の
ＴＶゲームの是非を討論するページを興味深く読んでます。高校教諭や精神科医師が展開する〈ＴＶゲーム害悪論〉と、中学生、高校生の反論。「大人と子供の闘い」みたいです。こういう討論は、「相手の主張をどれだけ理解できるか」がポイントです。
今のところ、人生経験が浅い学生達の反論は、「わがままを言う幼児」の様を呈してます。ＴＶゲームマニアは「主張」すら出来なくなってしまったのか？「オヤジのたわごと」に対し、きちんと反論できる若者はいないのか？次号以降の展開が楽しみです。

★デビッド・カッパーフィールド
というアメリカのスーパーマジシャンのショーに行ってきました。凄かったです。感動の嵐でした。不思議議の世界にどっぷりと浸ってしまいました。私には出来ません（当然ですね）

★日本人の多くは
（特に中年のおじさんは）目の前で手品（マジック）が始まると、「騙される」のが嫌で、必死でタネを知ろうとする。そんな時、不思議を演出しきれていない（騙してるつもりは全然ない）自分が情けなくなると同時に、哀れみを感じるときがあります。「なんで、そうなるねん（訳：なぜ、そのような現象が起こるのですか）」を「不思議」のままでほっておけない。不思議を楽しむ「余裕」が無い。
日本人って、ほんとに勤勉なんですよね。その「勤勉」に支えられて日本が発展してきたんだからあながち否定ばかりしてられないんだけど、勤勉すぎて「ゆとり」が無いのはちょっと悲しいですね。不思議を追及するべきであるか、不思議を楽しむべきであるか、そのへんの気持ちの切り替えが、（特に日本人は）余り上手ではないようです。
もちろん、演じる側にもそれなりに問題はあるのですが、「手品」と聞いて「タネはどうなってるんだ」、「騙されないぞ！」、といったＶＳＯＰな反応をするのは（少なくとも私は）やめようと思っています。

★本編2の移植
X68k版は、年内に発売します。MSX2/2＋とTOWNSは検討中です。家庭用ゲーム機の予定は、不明です。（かなり具体的な話が進行中であることは確かです）イベントの時に河内に直接聞いてみてください。
おだてられると、すぐに喋ってしまうと思う、「六口（むくち）な河内」ですもの（笑）

☆☆☆☆☆☆☆無口な河内☆☆☆☆☆☆☆



車を買い換えたぞ！またもや真っ赤なプレリュードだい。
ナンバープレートに燦然と輝く33ナンバー。
ふふふ。これが発売される頃にはならし運転は終わってると思うので、週末にはぶっとばすぜ!!!!
京都以外で"真っ赤なプレリュード京都ね"を見かけたらそれはみぃとろです。

一生懸命な作品お待ちしてます
by　みぃとろ
ローン地獄が待っている



▲秋田県　幻詩人



▲宮城県　飛鷹 翔



▲熊本県　隊商のひげ



▲秋田県　幻詩人



▲千葉県　山石 雅



▲兵庫県　洋草 薙



▲宮城県　笛太郎改めシロちゃん



カオリンの「今月のお題」

「気をつけろ かわいい娘には 牙がある」

危ないとわかっていても、こんな瞳でじっと見つめられると、身動きできなくなってしまう。
気がついたときには、もう……　〈小判〉

ビクター音産と読者を結ぶ CROSS MEDIA CLUB



コラー！ 受験生は真面目に勉強せい！『クラシック・ロード1』ばっかりやっとる場合か。でも「名馬の証」に沢山応募してくれて嬉しいゾ。秋の夜長は『キャッスルズ』『モンキー・アイランド』をやって過ごすのも，なかなかに乙なもんじゃ。『満開電飾II』もそそるのう。

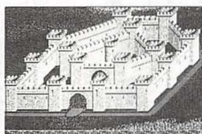
『キャッスルズ』耳より情報

さて，今回は『キャッスルズ』を10倍楽しむための，参考文献を紹介しよう。その名も『キャッスル／古城の秘められた歴史をさぐる』というものだ。デビッド・マコーレイ作，桐敷真次郎訳で，岩波文庫からでているぞ。

絵本といってもいいほどのたくさんのイラストとわかりやすい文章で，西洋の城についての詳しい知識が得られ，そこから西洋文明とは如何なるものかということまでも浮き彫りにされているような，非常にためになり，かつロマンチックな本なのだ。だいたい『キャッスルズ』というゲームは，単にお城を建てましょうということだけでなく，日本における城と西洋の城とのイメージのギャップを知らされ，そこから西洋と日本の文化の違い，また創造と破壊を繰り返す人類の性なんてものまで考えさせられる，けっこう示唆に富むゲームなので，こういう本にまで手を延ばして，思索を深めるのもたまにはいいんじゃないかな。

10月23日にはX68000版とFM TOWNS版も発売されるし，11月27日には98NOTE版も出るゾ。





▲「キャッスルズ」



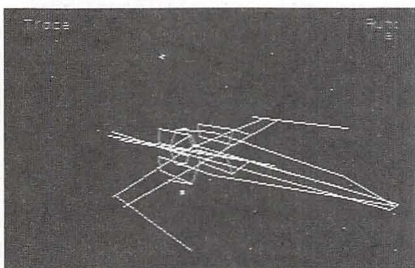
▲「モンキーアイランド」



▲「満開電飾II」

X68000版で大好評の『STAR WARS／Attack On The DEATH STAR』が，この冬，PC-9801に登場。

映画『スター・ウォーズ』のクライマックスシーンを大迫力の3Dシューティングゲームにして，昨年12月より大ヒットを続けている『STAR WARS／Attack On The DEATH STAR』のPC-9801版が，12月4日に発売されることが決定した。X68000版を上回るスピード感。乞うご期待！



▲「スター・ウォーズ／Attack On The DEATH STAR」

恒例の『クラシック・ロード1』馬自慢大会

街の木々もそろそろ冬じたくを始め，夕暮れの公園ではやくざがチンチロリンをして遊ぶ今日この頃。あなたはいかがお過ごしですか，落合恵子です。今回で早くも102回を数える伝統の馬自慢大会結果発表です。他の仕事で忙しいというのに，スタッフは迷惑にも書類選考に追われています。さて，いつものようにとっとと紹介します。

応募者：岩瀬真一
厩舎：飛優
馬名：モモモモルドルフ（牡）

短距離の鬼！ 四才三冠に加えて，安田記念4連勝にSPS5連勝で，年度代表馬4回だ。しかし，あまりに速いと，種牡馬になってから牝馬に嫌われる恐れがある。（大顔慶太郎）

応募者：川本財太郎
厩舎：川本厩舎
馬名：クラフトオリエント（牡）

川本は厩舎に，たった一頭だけを育てて戦った。四才三冠以後，宝塚4連勝。天皇賞秋，MCS3連勝に，有馬記念3勝。年度代表馬は4年連続。きっと川本の嫁さんは幸せ者である。（淫崎修五郎）

応募者：井口幸一
厩舎：コータ厩舎
馬名：プルトアウェイ（牡）

負けても絶対にリセットしないという井口（実はルミノール反応を用いて，我々には分かるのである！）。18才にして人生を心得ておる。ちなみにプルトアウェイは，4才時こそ振るわなかったが，その後，天皇賞春2勝，安田記念1勝，宝塚記念と天皇賞秋を3連勝に，有馬記念4連勝。（大顔慶次郎）

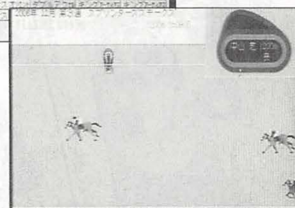
応募者：望月健
厩舎：健厩舎
馬名：エンプレス（牝）

望月は他の馬を一推しで自慢してきたが，私としては無敗の牝馬エンプレスが魅了的だ。G1成績は，SPS3連勝，MCS2連勝に天皇賞1勝と，他の自慢馬には見劣りするものの，八才で引退するまで23連勝を記録した。望月の馬主としての腕前を示した一頭である。（大口巨泉）

スタッフからの要望と，応募方法

さて，今回もすんごい馬ばかりの掲載となった。しかし若人よ！ G1連勝記録ばかり競い合うのもいかがなものか。藻岩山特別7連勝自慢でもいいではないか。また，データとして記録されないもの，例えば「私は3日連続寝ずにプレイし続けた」自慢でも，「ゲームのエンディングで表示される馬が皆無だった」自慢でも何でもいい。「これぞクラシック・ロード1のユーザー，懐ぐあいが深いわい」と我々をほのぼのとさせてほしい。応募方法は次の通り。自慢の馬が収められたデータディスクをコピーして送って下さい。その際，住所，氏名，年齢，職業，自慢の馬の名前，その馬に対するあなたの熱き思いも同封して下さい。宛先はいつもの通り，ビクター音楽産業「名馬の証」係だよ。





◀▼エンプレス5歳時。3番人気で望んだスプリンターズステークス。8馬身でぶっちぎりのゴール！

お便りのあて先

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクター音楽産業株式会社
クロスメディアクラブ『ベーマガ』係



フューチャーかわら版

おまたせしましたー！　日ごとに秋色の深まる今日このごろ。あなたの心の奥深く，優しいメランコリーが忍びよる季節でございますっ。そんな日々をすごすのにピッタリの，ちょっぴり大人のゲームソフト。シュールド・ウェーブがおとどけする“PRESENCE”，ついに10月16日発売！

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん

“PRESENCE” 10月16日発売！

本当に，本当にお待たせしました。皆様待望，“ノスタルジア２”としておなじみのシュールド・ウェーブ最新作，サイコアドベンチャーゲーム。10月16日タイトルも一新して“PRESENCE（実在・存在という意味）”で市場デビュー決定！（つまり発売ってことなのです）

深層心理解析でゲームを進行していくという従来にはない設定のアドベンチャーゲーム。今までのゲームの様に，場所，物，人の言葉をもとに進むものと異なり，ひとりの人物をターゲットに，その人物の心の奥に入りこんでゆく。それがこのゲームのポイント。

もう少し詳しくというとですね。主人公の山田かすけは元精神分析医。そのキャリアを利用して現在の仕事であるヘッドハンティングの任務を遂行すべく，この，“PRESENCE”の舞台であるトランスアトランティッグ航空NF-037便に乗り込んだ。そこでかすけのターゲットである，コンピュータハードメーカー美夜受（みやず）の社員，有沢あづみに接近する。あづみは才能はあるものの，まだ少女のおもかげをのこすちょっと暗めの女ノコ。かすけのペースに案外かんたんに乗ってくるかに見えた。——ところが——実はあづみは何者かによってその意識の奥深く，謎の暗示催眠をかけられていたのだった——。

斬新な設定，ドラマティックなシナリオ

で，ここからゲームの本番です。ひとりの女の子の心の奥深く，彼女を催眠術にかけた状態にしておいて，会話をしながらその答えによってゲームを進めていく。一見すっごくジミそうですが，実はこのNF-037便，そのすぐ後に異常者とも思われる戦闘機乗りが最新完全バージョンのステレオでピッタリくっついているのだ。で，NF-037便の乗客乗員300有余名の生命を手中ににぎっているという，超アブナイ飛行中のジェット旅客機が舞台なのです。どうもあづみに催眠暗示をかけたヤツと戦闘機に乗ってしつこく追って来るヤツは同一人物らしい。あづみが心の奥底に持っている暗示を一刻も早く解き明かさなくては，機内の人々の命が無い！　という，実は大へんなハードボイルドものなのです。

あなたはサイキアナリスト

今日，何から何までデジタルで世の中が動いていますが，どうやったって人の心はアナログだ。喜怒哀楽で生きている私たちそのものは機械にはなりきれないし，恋なんかしちゃえば心がふるえて苦しいし。そんなわたしたちのアナログ部分をデジタルに融合させた“PRESENCE”。秋の夜長は窓から入ってくる少し冷たい風にふかれて，あづみちゃんのふるえる心の扉を開けてあげてください。シュールド・ウェーブスタッフの入魂の最新作！　あなたの中の山田かすけが今現代によみ返る——“PRESENCE”——あたなはこの秋サイキアナリスト（精神分析医）になった。

——深層心理——意識上で認識できない，潜在意識の心理。認識できる意識は顕在意識（けんざいいしき）という。

ノスタルジア２改め

PRESENCE 10/16 発売！

PRESENCEオリジナルCDのお知らせ

ノスタルジア1907で大好評だった鞠川雪映（マリ）ちゃん作 サウンドトラックCDが，今回のPRESENCEにも登場！　定価￥11,800のPRESENCEにこのオリジナルCDが入ってます。でもCDなし，￥9,800の方をお買上げの方にもチャンスがあるよ。商品に在中のアンケートはがきを送ってくれた人先着300名様。そして，フューチャーかわら版におたよりくれた人ちゅう選で５名様にプレゼントします！　CD屋さんにも売ってるのでよろしくね！

おたよりのあて先
〒110　東京都台東区台東2-30-2
シュールド・ウェーブ
フューチャーかわら版

いつもたくさんのおたよりありがとう。今回はユーザーかわら版は休業でしたが，次回からまたガンガンやりますぅ。みなさんのご意見待ってまーす。



▲笛太郎改めシロちゃん　▲やまらき碧　▲ともこざる　▲くぅ！　▲弾上らんめえ



▲Amu.2　▲あかボン　▲草薙ひろひろひろ　▲さくらちる子

新設 ホームデータ気象台

第11回

株式会社ホームデータ
〒651 神戸市中央区葺合町
馬止1-10
Telephone：078-261-2790

秋はやっぱり『アラスカンマラミュートG.C.』

秋です………読書，スポーツ，食欲などの様々なものに代表されるとおり，過ごしやすい時期になりました。いつもとは趣きを変えて，もの静かに始まりましたホームデータ気象台。お相手はいつもの万年おちゃらけ男，NIIです。

秋といえばやはりスポーツ，スポーツといえばゴルフ，ゴルフといえば『アラスカンマラミュートG.C.』！（←強引）先月発売した『アラスカンマラミュートG.C.』も順調に売れていっており，NIIは非常に喜んでいます。これもひとえに，皆様のおかげです。大感謝！　ゴルフをやっている人にかぎらず，ゴルフをやっていない人でも，ゴルフの面白さを満喫できるように作ってあるので，きっと満足して頂けると思います。

さらに今回はホームデータ初のノート専用版もあり，ノートがあれば，海でも山でも洞窟でも，『アラスカンマラミュートG.C.』が楽しめます。是非一度お試しを！

『囲碁聖天』と『将棋聖天』

去年の12月に発売し，現在も好評発売中の『将棋聖天』に，姉妹ソフトが発売されます！　その名も**『囲碁聖天』**！　名前の通り，囲碁ソフトなのですが，今までのソフトとは違う，革命的なソフトです。どこが違うかというと，

1. **強さ，速さが今までのソフトを凌駕！**
   ホームデータが出す囲碁なのですから，当然最強最速です！
2. **豊富な機能と使い易さ！**
   今までの囲碁ソフトには無い様々なモードを多数用意。普通に対局できる**対局モード**の他に，**棋譜編集モードや詰碁問題，棋力検定に勝抜き賭碁モード**等が入っている。使い易さも抜群！
3. **美麗でリアルなグラフィック！**
   今までの囲碁ソフトとは比較にならないほど美しいグラフィック。強いだけの囲碁ソフトよりも，強さと美しさを兼ね揃えた『囲碁聖天』の方がきっとこのあなたを満足させてくれます！ンドリ

今月はあまり詳しく説明できなかったけど来月ではもっと詳しく説明するから待っててね。発売は1992年11月下旬で定価は12,800円（税別）の予定です！

スタッフ募集！

現在ホームデータでは新しいスタッフを募集しております！　下記のことができる人は，ご連絡下さい。

1. グラフィックデザイナー（ドット絵経験があるとなおよい）
2. ゲームの企画ができる人。
3. アセンブラやC言語でプログラムが組める人。

以上，お心当たりの方はホームデータまでご連絡を！（担当：総務課　浮田まで）

今月もお別れとなりました。また来月お会いしましょう！

☆お便り，イラスト等の宛先は☆
〒651　神戸市中央区葺合町馬止1-10
㈱ホームデータ
『ホームデータ気象台』係まで

イラスト広場



◀宮城県・シロちゃんさん
N：『アラスカンマラミュートG・C』は好評発売中です！


◀秋田県・幻詩人さん
N：『ゲンシジン』とお読みするのでしょうか？



◀熊本県・いたも・てっさくさん
N：田舎はいかがでしたか？



◀宮城県・飛鷹翔さん
N：アハハ，確かにこれだと怒ると思う。


◀静岡県・桃姫さん
N：こちらこそこれからもヨロシク！


◀東京都・王　"合作したいよ"武漢さん
N：どなたか是非合作してあげて下さい。


◀東京都・竹之内さん
N：今は結構涼しいから，過ごしやすいでしょ？


◀秋田県・ピエール龍とAL＝DALLさん
N：ピエールさんの絵はいつも変わっててNIIは好きです。



◀茨城県・あづま次郎さん
N：このネタがまた来るとは，思いもよらなかった！


◀東京都・弾上らんめえさん
N：彼女はワキバラをこそばされ笑っている（ウソです）



◀堺市・酒井呉羽さん
N：F－というと，最近見てないなあ……


◀熊本市・隊商の鬚さん
N：発売が延びてしまってごめんなさい。

ぽんたのアイマックス情報局

アイマックスからついに，ロールプレイングゲームが誕生する！　その名も…

「デュアルオーブ」

スーパーファミンコン用ソフト　12Mバッテリーバックアップ　予価9,700円(税別)

ただ今，鋭意製作中！　詳細は次報を待て！

「デュアルオーブ」とは…

詳細は次報を待て！　なので，今回はタイトルの説明をしよう！

デュアル[dual]とは，「ふたつの」「二組の」といった意味で，オーブ［orb］は，宝玉とか丸いものを表す単語。ちなみにどちらも受験英語ではない。

あわせて「ふたつの玉」と言えば，例のアレのことではなくて，これは龍の珠のことなのである。霊力を持つ２匹の龍，「デュアルオーブ」の世界では伝説とされている，偉大な生物，皇龍の持つそれぞれの宝玉，聖霊珠を意味する。

２匹の皇龍は生物でありながら，霊的には遥かな高みに位置する，神々の第１の臣下であり，その力は時空連続体，つまりはこの３次元空間を越えて及ぼすことができる。

その力がこの世に顕現したものが即ち「オーブ」(聖霊珠)」である。

「デュアルオーブ」の物語は，この「オーブ」をひとつのキー・ポイントとして進む。

そこには２匹の皇龍の対立があり，人類はその存在自体の可否を問われ，その運命は今や欲望のままに世界を混乱に陥れようとする者たちと，世界の復活のために身を賭して戦いの荒野へ赴く若者たちの対決に委ねられたのである。そーゆーこっとー。

善悪の彼岸

「おいらのやりたいRPG」コーナーでは，実にさまざまな意見を頂いており，いざこうしてロープレを出すぞ，と宣伝するにあたってはいささかどきどきするものである。

みんなもどきどきしてください。乞うご期待！

図に乗ったら，小説版なんか出しちゃおうかなぁなんて，今はびくびくしながら，思ってます。

前回の「現代の怪談」はいかがでしたかねぇ。小心者のあたしとしては，まるきりフィクションを読ませちゃうというのは，冒険だったのだ。10月号を読んで，冷汗三斗。どうせ読み飛ばされてるさ，なんてのは強がりで，どう思われたろうと，今さらのようにどきどきしてる。

下手の横好きって奴ですか。どきどきが治まったら，またなんかしようと考え出すんだ，これがな。

小説「デュアルオーブ」どうしようかなぁ。

お便り・イラストの送り先

〒144　東京都大田区西蒲田7-8-9
サンクイーンビル5Ｆ
株式会社アイマックス
「ぽんたのアイマックス情報局
～　一人暮らしを始めたっす　～係」まで

今月の常連サン

今月のお便りは８月８日から９月15日の消印のもの。先月が夏休み進行だったので，ちと多い。△「弾上らんめえ」さん（八王子市）△「Arrow」くん（大阪市）△「猿」くん（長野県）△「石井タツオ」くん（大阪市）△「FROG桂」くん（堺市）△「ピエール瀧とAL＝DAILL」さん（秋田県）△「てつを♡」くん（東京都）△「ともこざる」ちゃん（三重県）△「九条朱雀」さん（群馬県）△「山村真」くん（静岡県）名刺と写真ありがとう。も，大笑い△「樋渡智尉」くん（静岡県）△「Q太郎」さん（愛知県）△「いたも・てっさく」くん（熊本県）△「ダル風ジェネもどき和田」くん（栃木県）△「むっち」ちゃん（東京都）△「への字」さん（富山県）△「黯黮なシロちゃん」（宮城県）△「愚者王るーく」くん（秋田県）△「松浦征三」くん（茨城県）△「幻詩人」くん（秋田県）△「片仮名三文字」くん（大分県）△「すとろべりぃ」くん（東京都）△「草薙ひろりん」くん（兵庫県）△「喜八」くん（千葉県）△「駒使い678号」くん（宮城県）△「Ｐ☆MOON」さん（三重県）

今月のお初

▼「湯太郎」さん（兵庫県）と▼大野太津也くん（岐阜県）。あと，画廊と"顔"のオフタカタが今回初お目見え。よろしゅうに。

来月はもう12月号じゃん。早いじゃん。あっという間に老いぼれてしまうの。うかうかしてられん。やれやれ，じゃ，また。

狂子の風の吹く画廊

すっかり涼しくなって，朝のお布団の温もりがとっても嬉しい今日この頃。でも，寒いのはすこぶる苦手なあたし。お肌の曲がり角をトーに過ぎて，頬を涼める寒風に睨みきかせても，避けて通ってはくれないのよね。

▶「サマルカンドの咎人」くんにしとくわね、これも（熊本県）

◀毒舌希望？　ふふーん。だーめ！　あたし，おへそもしっかり曲がってるの。見たい？

◀「王武漢」さん（品川区）

▶ハジメマシテ！　まっすぐな眼差しと端正な顔立ちをすっきりと浮き上がらせた遠近画法。うまく誌面で出るといいけど。どうかな。

個展の問い合わせがちらほら。ではここで採用条件を説明しまーす。といっても大したことではないのよ。

個展用として，新作を10点程度送ってくれた人の中から，あたしの独断と偏見で選んで，まとめてドバッと掲載します。

意欲ある申し込みを待ってます。じゃ，またね。

THE MONSTERS WITH US
今月の２体はこれ！

▼「みかがみ淋」くん（滋賀県）

◀見る人が見ればわかるでしょう。毎度のお方です。「悪のり」したと本人は言っているが，どうしてどうして。こんな「のり」が，おいらは好きだ。

▼「PCmkⅡ」くん（名古屋市）

▶ミスター100人目を今回は選んでみました。迫力に負けたってやつですか。

新規参入で活気づくのか，このコーナー！　もーずーっとやるので，どんどんみんなで，モンスタるだよー！

今月の顔

◀「やけくそすいでんげつ」くん（千葉県）

▲あはははははははははははっははっははー！　お・み・ご・とー！！！

リアルタイムアクションRPG「ソードダンサー」絶賛発売中!!

TG ステーション

TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY

株式会社テイジィ総合研究所(Biplane)
開発室：〒540 大阪市中央区釣鐘町1丁目2番2号(BLDG土屋)

はい，1ヶ月のごぶさたです。

まず『ソードダンサー増刊号』の宣伝から。……なんか先月と同じ書き出しだなあ(笑)。……それはともかく。

リアルタイム格闘アクションゲーム『ソードダンサー増刊号』がいよいよ11月6日に発売されます。今月はその発売に先駆けまして，メインスタッフで『Hoさんぱぐー。』でお馴染み（バックナンバーに眼を通すべし(笑)）のHoさんにお話を伺う事にいたしましょう。

しばビそ（仮名，以下し）：どーもぉ。
堀川さん（仮名）お仕事進んでますぅ？

堀川さん（仮名，以下Ho）：……。

し：あ，いきなり嫌な事言われたんで怒ってますね？（笑）

Ho：(ボソッと。)…シナリオできた？

し：(無視する。)『SD増刊号』の事で，色々聞きたいんですけどぉ。

Ho：……やだ。

し：(聞いてない。)まずセールスポイントとか教えて下さーい。

Ho：早い（スピード)，安い（定価)，旨い……もとい面白い（内容)ってカンジかな。

し：お，自信たっぷり。

Ho：へへん，当然。…… 残念ながら，中身の方は誌面の都合で詳しくは教えられないけど期待してもらっているとおりの物になっている……と思うよ。詳しくは，雑誌広告や記事を読んでくださいね。

し：あ，ちょっと弱気になった。

Ho：うるさい(笑)。 それにVMにも対応してるし，操作性もかなり向上してるし。あ，それとね。

し：はい？

Ho：更に更に早くなったんだよーん。

し：ええっ!? 『ソードダンサー』ってば，ただでさえ早いのがウリだったじゃないんですか？ UVシリーズでもバージョンアップを申し込めば，何とか遊べるって聞きましたよ？

Ho：おいおい。……ま，そうなんだけど。

し：UVユーザーにも優しいTGL（笑）!

Ho：(苦笑)。……あと，アルゴリズムの改良も徹底的にやってみました。みんな見違えるほど賢くなった。

し：うーむ。すると，みんな手ごわくなったって事ですね……？

Ho：まぁ，そうだね。

し：次の質問行きます。どんなキャラクターが使えるんですか？

Ho：えーと，まずは，基本の4キャラクター……つまり，ヒエン，テッタ，ジゼルそれにアガディルでしょ。

し：ふんふん。

Ho：それにイービー，スライム，くのいち，……合計7人のキャラクターが使える様になったよ。

し：あれ？ それって敵キャラクターでしょ？

Ho：うん。アンケート葉書やなんかでね。『こいつら使ってみたい。』っていう意見が多かったんで，それじゃやってみようって事になったわけ。

し：へーえ。

Ho：それとお遊びで『あるキャラクター』を追加してみた。どんなキャラクターかは言えないんだけど，ね。

し：そーなんですか？

Ho：そーなの。

し：……僕にだけ教えて貰えません？

Ho：んじゃ耳貸して。ゴニョゴニョ……。

し：かくん（←顎の外れた音)。

Ho：ないしょだぞ？

し：……口が裂けても言いません(泣)。とても言えないッス……。トホホホ。……後に，一言お願いします。

Ho：『ソードダンサー』ファンの人にも，そーでない人にも，とにかく楽しめる物になっているはずです。ご期待下さい。

し：ありがとうございました。……んじゃ馬車馬のように働いていて下さい。

Ho：しくしくしくしくしくしく……。

し：『ソードダンサー増刊号』お楽しみに!

話題作“ソードダンサー”の中からバトルシーンを抽出

[ソードダンサー増刊号]

'92年11月6日発売 価格¥4,800(消費税別) ■PC-9801(VM/NOTE対応)

壮大なRPGシナリオに，単体アクションゲームとしても一級品のスピード感を実現。“リアルタイムバトルRPG”という新機軸を打ち立て'92年上半期の話題を独占した[ソードダンサー]。半年の長きを経て，今なおロングセールスを続ける［ソードダンサー］に増刊号バージョンが登場します。増刊号では，数多く寄せられたユーザーの声に応え，本編の中からバトルシーンのみを抽出。もちろん本編では実現できなかった，アクション性，画面効果，ハンディキャップ設定などの細やかな作り込みを披露。アクションゲーム，とりわけバトルゲームフリークスにとって挑戦しがいのある作品に仕上げています。例えば，

■目を見張る画面効果

バトルゲームの醍醐味は，主人公になりきれるリアル性。増刊号ではキャラクターの微細なアクションを忠実に再現。しかも大幅なスピードアップで更に画面効果を高めています。また全てのキャラクターに投げ技が加わり，更に複雑な複合技を実現しています。

■豊富なゲームモード

本編で好評のモンスターアタックモードに加え，複数のユーザー間で楽しめる“トーナメントモード”をプラス。勝ち抜き制で，しかも対戦成績がしっかり記録されるなど，作り込みも万全。そのうえ過去の対戦を復元する“トレースモード”も加えるなどの凝りようです。

■選べるキャラクター

ユーザー葉書で一番要望の高かった「あの敵キャラでプレイしたい」という声に応えて，人気キャラクターを新たに加え計7人にバリューアップしました。

■マルチユーザー指向

かなり取り組み答えのあるバトルゲームだけに，難易度設定やハンディキャップ設定を可能にし，どのレベルのユーザーでも楽しめるようにしました。

【ソードダンサー増刊号】この冬一番の話題作となることは必至です。



マイコンソフト

なにわ通信

ちゃっ！Hiaroです
タイトル横は**大阪府・物部智**さんです。

VIDEO GAME ANTHOLOGY

ビデオゲーム・アンソロジーは，発売された時期は古くても，良いゲームをパソコン上に復活させ，ユーザーに提供していこうというシリーズ企画です。

その第１弾として，日本物産の「テラクレスタ／ムーンクレスタ」を発売いたします。

「ムーンクレスタ」は1980年の作品で，多彩な敵の攻撃，豊富な効果音，ドッキングによりパワーアップする自機など，先進的なアイデアで人気を博した記念すべき名作です。

私くらいの世代には，この音楽を聞くだけでも涙モノのゲームです。

「テラクレスタ」は，「ムーンクレスタ」の続編とも言える1985年の作品です。数々の特徴の中でも，その軽快なBGMは現在でも多くのファンから高い支持を受けています。X68000版では，国内版BGMに加え，海外仕様の完全版BGM（FM音源バージョン）も収録してあります。

なんと，この２本のゲームを１枚のディスクに収めてあるという，まさに第１弾を飾るにふさわしい豪華な内容になっています。

10月下旬発売予定。予価4,900円（税別）。今後も素晴らしいゲームを移植していく予定ですのでお楽しみに。

これはシリーズでそろえるしかないでしょう！

また，引き続きシリーズとして移植して欲しいゲームや，企画そのものに対するおたよりも募集していますので，よろしく。



テラクレスタ
©日本物産株式会社

ADRESS

当社へのおたよりなどは以下のあて先へ。

知らない人は「御中」の使いかたをお父さんに教えてもらおう。

〒530 大阪市北区中之島3-2-4
朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内
マイコンソフト㈱
なにわ通信係　まで

ありがたいおハガキのコーナー

スーパーファミコン用ジョイスティックXE-1SFCを使いこなそうの係（今できた）に，**名古屋市の兼子順**さんよりおたよりをいただきました。左右への昇龍拳のだしかたです。

まず，空いているボタン（ここでは⑧と⑥にします）に「→，↓，パンチ」と「←，↓，パンチ」を重複定義。次にマクロで「→，↓，⑧，←，↓，⑥」を定義します。マクロのスピードは14回／sec以上にします。

私も試してみましたが，リュウ（orケン）が右側にいたときはちょっと間があるけど，相手がどちらにいても，ちゃんと昇龍拳がでてくれて，なかなかグーです。定義する「パンチ」は小パンチがいいみたいです。

兼子順さんは他にもいろいろ書いて送ってくれました。ども，ありがとさんです。

あと，**東京都・H市のK氏**さんからも，シフトキーを使って左右に昇龍拳をだすやりかたを送っていただきました。

みなさんも，連続ワザとか面白い使いかたを見つけたらおたよりくださいね。

ストII以外でもOKだよ。

兼子順さんへのプレゼントは「ウォーレット」を差し上げます。

私のシテオク体験談

私のあだ名は「ダル」です。いやぁーん。
京都府・18才の乙女なのに

評：ううむ。想像してしまった。女の子で「ザンギ」とかのあだ名の子がいたら恐いな。

シテオク度８。





群馬県・朱雀
こちらこそ，末長くよろしくお願いいたしますです。



名古屋市・のうぎょうアッパー
子供を引き連れて飛ぶ姿がかわいいんですよね。



新潟県・小池ここだぞー
どうも私は，こーゆー「言葉」や「場面設定」の弱いな。



新潟県・フォウ
わーわーぎゃあぎゃあひゅう！

埼玉県・芽瑠璃宇差
ねえよ。

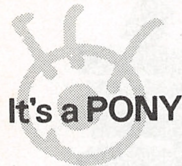


名古屋市・長谷川徳幸
プリルラらしくもっとシュールにしよう！

埼玉県・伊原憲一
あ，また風を感じるイラストですね。はっくしょん（カゼが違う）。



国別ギャグ／A：この帽子ジャーマニィ？　B：ネザーランド。（難度５）Hiaro

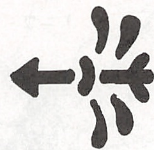


It's a PONY

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31



ようこそ、グーテンベルグの彼方へ



■ 電子＝電視進化によってボクらの感覚的領域はさらに拡張していく。さあキミもマルチ・メディアの海へ,いざ ■

4大ゲームミュージック・バンドが競演!

■GAME MUSIC FESTIVAL ~SUPER LIVE'92~

朗報！ 8/22, 23に日本青年館にて行われた第3回ゲームミュージック・フェスティバルの模様がCD化。セガ/S.S.T. BAND, タイトー/ZUNTATA, カプコン/ALFH LYRA, データイースト/GAMADELICのライヴから特に人気の高い楽曲をチョイスした，計69分を越えるこれぞ熱狂ライヴアルバムだ。収録曲は「ストリートファイターII」「ダライアス」「空牙」「アイ・キャン・サーバイブ」などなど。10/21発売，¥2,500(税込)

S.S.T BANDのシングルカット2曲

■I CAN SURVICE ■TACHYON





いわずと知れたゲームミュージックバンドの雄S.S.T. BAND。彼らが今年の4/29にリリースしたCD「BLIND SPOT」は初めてゲームの枠を離れた作品であり，同時に高い音楽性を持つインストゥルメンタルアルバムとして各方面から絶賛された。さて今回このアルバムからシングルカットが2曲決定！ フジテレビON AIR「F-1グランプリ」の中でリカルド・パトレーゼ，ゲルハルト・ベルーガー(女性ファン多し)それぞれの“ウイニングテーマ”として耳になじんだあの曲たちがそれなのである。もちろんアルバムとは別のリミックスバージョンを収録。さあどうだ！
10/21発売，共に¥1,000(税込)

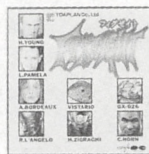
ニューメディアの全貌がここに。CD-ROMマガジン誕生!!

■QTV

アップルコンピュータ社の協力を得て完成した，世界初のクイックタイム対応のCD-ROMマガジンが遂にお目見え。他次元時間軸の映像情報を“ワン・メディア”で統合，とびっきりアップテンポな動画を実現させた革新的マルチ・メディアである。企画原案はあの高城剛。オムニバス形式で芝浦GOLDのイベントライヴなど先鋭的なサブカルチャーシーンを1枚のROMの中に凝縮！ 10/21発売，¥12,800(税抜)

おなじみ人気のG.S.M 1500シリーズ

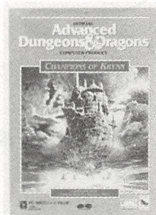
■FIXEIGHT/TOAPLAN



マニア感涙，東亜プランの最新アクションシューティングゲームが早くも登場だど！ 今回は東亜プラン新音源のオリジナル全曲に加えて，なんとフィグゼイトで使用されている75種類ものSEを全て網羅。アレンジバージョンでは8分以上に及ぶオーケストラメドレー・アレンジで収録の完全保存盤だあー。10/21発売，¥1,500(税込)

男は黙ってAD&D®

■チャンピオンズ・オブ・クリン



さてこのAD&D®最新作はドラゴンランスのファンタジーRPGタイプ第1弾。あの「竜槍戦争」以降のお話で，いまだに消えぬ“悪の兆候”を今度こそ一掃する命を受け，キミはホブゴリンのスロトル城だった南部の前哨地のひとつに赴くのである。ゲームをクリアする鍵は強く融通のきくパーティを作ること！ 僧侶，魔法使い，盗賊，戦士の全てを集めて，“悪”を一掃せよ。バスマウス対応・NEC純正ハードディスク対応。ローランドCM-64，CM-32L，MT-32の各MIDI音源対応システム。10/21発売，¥9,800(税込)

■The Bards Tale III he thife of Fate



本作により“バーステイル”シリーズは3部作完結！ 平和を取り戻したスカラブレに『バーズテイルI』で倒したはずの狂神タージャンが復活した。キミの任務はこの格段にパワーアップした狂える神を倒すことに他ならない。

新職業“クロノマンサー(時航術師)”が加わり，この強力なアイテムでの時空間を越えた新しい戦いがグー。またファイター系などがレベルアップし，前作とは違った楽しみも増えた。システムは3Dダンジョン型コマンド選択式でオートマッピング，マウス対応，キャラクター転送も可能。10/21発売，¥9,800(税込)

NOVE通信

野邊ゲームデザイナーズアカデミー
〒156 東京都世田谷区船橋1-43-14
荒井コーポ3F
TEL03(3789)4449

**あっ！ という間にNOVE第2期生の募集も終わり、
いよいよ季節は秋ですね。
という事で、秋の夜長のNOVE通信。
今回は、開発スタッフからのお知らせをしようと思う。
NOVEに興味のある人、「この指と〜まれ！！」（とまった人何人‥‥？ムム）**

もっともゲームの事を知りたいなら、NOVEも含めていろいろな学校があるからそこで習うとよい。そうではなく、ちょっとした情報交換をほのぼのと出来る仲間。要はサークルと同じだが、情報の交換をする相手は、なんと！NOVEのスタッフと出来る。こんな夢みたいな話が実現したのである。活動の名称は『でんでん虫クラブ』。月１回発行の情報交換誌をベースに全国網で情報交換のネットワークを広げるらしい。

とりあえず、友達になるような気分で入会してみるのもいいと思う。入会資格は特にない。会費も年会費１２，０００円（月々１，０００円という計算になる）と今時のゲームソフトを買うよりも安いし、特に自分のタメになるので、実にうれしい話だね。

詳しい事は直接自分で問い合せて欲しい。

〒156 東京都世田谷区船橋1－43－14
荒井コーポ2F
電伝虫「でんでん虫クラブ」係まで
TEL **03（3789）5285**

お便り・イラストコーナー



◀秋田県　幻詩人さん
スクリーントーンの使い方もなかなかですね。表題は雷と書いて『いかづち』だそうです。今度は女の子がいいなあ……。

お手紙ください

募集中

■ゲームシナリオ講座開設のお知らせ

NOVEでは、ゲームシナリオの重要性を認識し、アイデアの出し方、ゲームシノプシスの書き方からゲームシナリオの完成までを徹底したカリキュラムで教えます。
詳しくはNOVEまで、ご連絡を！

ゲームデザイナー養成講座の雄 野邊ゲームデザイナーズアカデミー

電脳インフォメーション

"ニューメディアをクリエイトするハイパースクール"

バンタン電脳情報学院：レポート2

今回はこの夏、最大のイベントだったと巷でウワサの電脳サマーセミナー電撃レポートだ！コンピューターグラフィック入門とゲームプログラマー入門の２つのコース。その中身を全公開するぞ！

サマーセミナー 電撃レポート

電脳クリエイターを養成する「バンタン電脳情報学院」では去る８月17日〜19日の３日間、夏の暑さにもめげず「電脳サマーセミナー」が開催された。まず紹介するのはMacintoshⅡCiをフルに使った「コンピューター・グラフィック入門コース」(以下CG入門)だ！受講者は高校生から会社員まで実にさまざまな人達。(女の子もいたのだ)そして、向かえ撃つは電脳情報学院専任講師、暑い夏をいっそう熱くする男、山野篤史なのである。

さて、木になるリンゴだが…イヤ違った！気になる授業だが、１日目はMacintoshⅡCiの基本操作をマスター。２日目にオリジナルキャラクターをデザインして、なんと３日目にはモニター上でキャラクターを表現、プレゼンテーションまでしてしまうという超ハードカリキュラムなのであった。

だが、受講者のパワーと山野講師の熱情がぶつかり合い、素晴らしい作品の数々が生まれたのだ！いいマシーンといい講師と生徒のヤル気が３日間でもこれだけできるということを証明してくれた。ウッ〜〜

(山野講師は白い灰になってしまった……) それでもって忘れてはならないのが「ゲームプログラマー入門コース」。富士通FM TOWNSが活躍するこのコースを教えてくださるのが、24才の若さで代表取締役社長のプログラマー濱田功志講師である。クールにキメる濱田講師のカリキュラム内容はというと……

１日目に富士通FM TOWNSに触れて(ただだわっただけじゃないのだぞ)２日目にはユーザーインターフェイスを



デザインするという大それた事をしてしまい、３日目にはその応用でプログラミングしてしまうという大事業を成し遂げたのであった。(そういえばこのコースにも女の子の受講者がいたのだ。ゲーム業界への女の子の進出が目醒ましい今日この頃である)

そして、こんなにも中身の濃い授業をしているのかと「バンタン電脳情報学院」に対する受講生達の思いは、南極の氷を溶かすほど燃えていた。

電脳少女体験記

実際にゲームプログラマー入門を受講した高校３年生、坪井さおりちゃんからのHOTで熱い(同じだッ)受講体験記が届いた。３日間の壮絶なバトルの様子がアリアリと伝わってくるぞ！

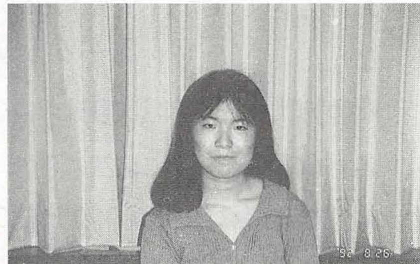
去年のサマーセミナーに参加して、とても楽しくためになったので今年もまた参加しました。

まず１日目はいろいろなプログラミング言語の変遷についての講義でした。あのＣ言語でさえも古いものとなってきているそうで、時代の流れの速さと厳しさを痛切に感じました。

２日目はFM-TOWNSを使って初歩のプログラミングをしました。BASICも満足に使えない私でもどうにかついていくことができました。

最終日の３日目は２人一組になってゲームを作れるということでした。そこでは他の組の人達のさまざまなゲームのアイデアを聞くことができておもしろかったです。そして自分達のゲームの方ですが、私はそのゲームに使うためということでＣＧばかり描いていて、プログラムの方はほとんど相手にまかせてしまいました。でも私はプログラムが苦手なので下手に出ていっても足手まといになりそうだったので、これでよかったと思っています。

振りかえってみると、やはり３日は短かったです。あともう一日でもあればもう少し完成度の高いゲームができたのではないかと思います。でもこの３日間は私にとってよい思い出となりました。



イラスト大募集

君が作ってみたいオリジナルゲームのタイトルバックのイラストを、官製ハガキに描いて、送ってくれい。
いい作品はこのコーナーで紹介するよ！
君の力作を待っている。

□応募先
下記の宛先までお送り下さい。

□本校に関するお問い合わせをお待ちしています。
下記の宛先まで、おハガキかお電話でどうぞ！

〒150 東京都渋谷区
恵比寿南3-1-8
TEL 03-3719-3511
バンタン電脳情報学院

あくせすROOM

お楽しみプレゼント⑪

①キングレコード

★ファルコム・レーベル設立５周年記念制作『南　翔子シングルCD』を10名に。500枚限定製造の非売品。

②風雅システム

★PC-9801シリーズ用「アマランスII」の発売を記念して，『アマランスIIテレホン・カード』&『絵はがき』をセットで３名に。

③リバーヒルソフト

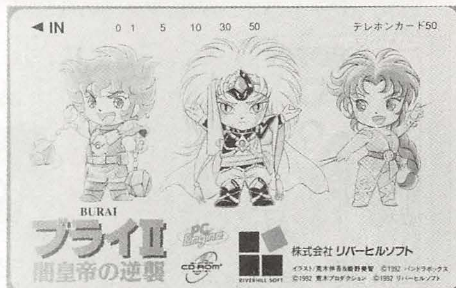
★PCエンジン用「ブライII～闇皇帝の逆襲～」の発売を記念して，『ブライIIテレホン・カード』を２名に。



◀『南　翔子シングルCD』



◀『アマランスIIテレホン・カード』



▲『ブライIIテレホン・カード』

※応募方法

官製ハガキに①住所②氏名③年令④職業⑤電話番号⑥あなたの好きなゲーム名⑦希望の商品名を明記のうえ，下記の宛先までご応募ください。

宛先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部『お楽しみプレゼント⑪』係

締切：11月７日必着

９月号お楽しみプレゼント当選者

◆「ストリートファイターIIのプロモーション・ビデオ」は，鹿児島県鹿屋市・**松岡武昭さん**他９名。

◆「『バトル野郎～100万人の兄貴～』の筋肉少女帯のサイン入りCD」は北海道札幌市・**秋山拓視さん**他４名。

◆「ストリートファイターIIのジグソー・パズル」は，愛知県大府市・**深谷国晃さん**他４名。

◆「BABYJOのイラスト入りカップクーラーミニ」は，沖縄県那覇市・**与座　真さん**他19名。

◆「ストリートファイターIIのテレホン・カード」は，兵庫県三木市・**常深吉弘さん**他４名。

◆「スプラッターハウスのテレホン・カード」は，千葉市・**木村雄二さん**他２名。

「ドラクエ」野外コンサートに10名のみなさんをご招待

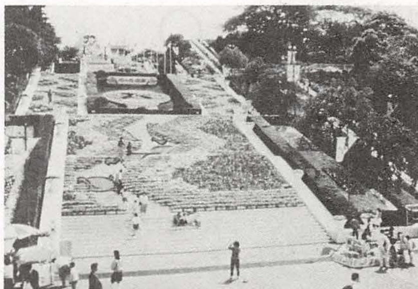
「ドラクエ」初の野外コンサートが下記のとおり行なわれます。アポロン，向ケ丘遊園のご好意により，このコンサートの入場券を５組10名のみなさんにプレゼントします。

●**宛先**：マイコンBASICマガジン編集部「ドラクエ野外コンサート入場券プレゼント」係

●**締切**：10月26日(月)必着

《日時》11月15日(日)
13時～14時30分（雨天中止）

《場所》小田急向ケ丘遊園 フラワーステージ
神奈川県川崎市多摩区長尾2-8-1



▲向ケ丘遊園の顔「花の大階段」

BMスーパークイズ

ベーマガNEWSにも紹介されていた「六本木GIGO」にはもういったかな？　いった人にはその楽しさがわかったと思うけど，アーケード・ゲーム，カジノ，カラオケといろんな遊びがいっぺんに楽しめるアミューズメント・スペースなんだよね。それに，店内には「六本木SPORT」というレストラン・バーもあるから，遊び疲れたらそこで食事をしながら休憩もできるんだ。まさに言うことなしの遊び場だろう。

さて，ここで問題です。六本木GIGOの４Fでできる40人同時プレイのゲームとはなんでしょう？　今回は，ちょっとむずかしいでしょ。

①スーパーアトミックスペシャルGIGOmkII
②GIGOローリングスペシャルII
③ロイヤル・アスコットGIGOスペシャル

☆今月の賞品

正解者の中から抽選で，デンパ・ペンタン提供のグッズを５名のかたに。

☆応募のきまり

本誌とじ込みハガキに解答欄があります。問題をよ～く読んで，正しいと思われる答えの番号にマルをつけてください。

もちろん，OFなどのお便りを書いてもかまいませんよ。

●**締め切り**：11月６日必着
●**正解の発表**：12月号（11月７日発売）
●**当選者の発表**：93年１月号（12月８日発売）

★10月号の正解

②バトルテック……でした。

★９月号の当選者

多数のご応募ありがとうございました。正解者の中から以下のかたがたが当選となりました（正解：①ガーゴイル）。

福井市・**清水　啓さん**／神奈川県平塚市・**杉山　智さん**／愛媛県松山市・**大島鉄朗さん**／埼玉県大里郡・**長倉崇宣さん**／愛媛県今治市・**村上　毅さん**　以上５名

影さんの「読者のハガキは神様ですぅ」

最近めっきり冷え込んじまって風邪ひきそうになっている今日この頃。そろそろ秋冬物の衣類をださないとと思っていても，昔からめんどくさがりやな私がそう簡単に衣類の整理をするわけがない。っていうわけで本当に風邪ひきそうだ。まあ，子供は風邪の子っていうし，休みの日にはきれいに染まった紅葉でも見に行こうかな。

それじゃあそろそろ元気に影神コーナー・イラスト紹介いってみようか！



◀影：目医者の人が昇龍拳コマンド知っているほどストリートファイターIIダッシュが世の中に浸透してるのか？ by XOA・MAT



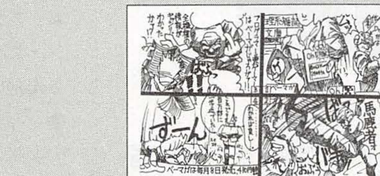
◀つぐ美：編集部の人達と五反田ボウルで遊んだときには影さんが同じことを生で見せてくれたわ。影：そうだったっけ？ by 凍ランプ



◀影：みんなが似たようなハガキを偶然(?)描いてきたら特集だ。それと横書きのハガキが少ないので困ってるのだ by 神火りる



▲影：なに，っということはこの頭痛はつぐ美ちゃんの陰謀だったのか。つぐ美：はい，バファリン by KENワークスWithピエール瀧



▲影：家の近くの本屋でハゲのおっさんをみたら要注意だぞ。Dr.D：くぉ～ら。影！またんか～。影：じょうだん by サノ美っちば

《演奏》東京交響楽団
《指揮・お話》すぎやまこういち
《プログラム》交響組曲「ドラゴンクエストV」天空の花嫁

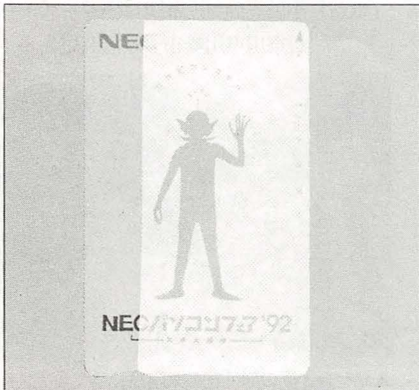
『NEC パソコンフェア'92 知求大探検』開催を記念してオリジナル・テレホンカードを500名にプレゼント

NECでは，10月29日から31日の３日間，幕張メッセで開催する『NEC パソコンフェア'92 知求大探検』開催を記念し，オリジナル・テレホンカード（50度数）を500名にプレゼントします。

応募方法：ハガキに①住所②氏名③年令④電話番号⑤職業を明記のうえ下記宛先まで。

応募宛先：〒164 東京都中野郵便局私書箱90号「NECパソコンフェア テレカプレゼント」マイコンBASICマガジン係

応募締切：10月31日消印有効





「NEC パソコンフェア'92 知求大探検」

時間：10：00～18：00
期日：10月29日(木)・30日(金)・31日(土)
会場：日本コンベンションセンター展示会場4・5・6(幕張メッセ　千葉県千葉市美浜区中瀬2-1)
入場料：無料
協賛企業社数：約270社

サークル紹介

■KUMI98
〒804 福岡県北九州市戸畑区丸町1-2-15
原　和美

サークル「KUMI98」はPC-98（5/3.5インチ）のユーザーの会員を募集しています。主な活動はDISK会誌の発行と情報交換などです。

DISK会報の原稿の書けるかた，ゲーム，イラスト，フリートークに興味のあるかた，初心者を歓迎します。入会資格はとくにありません。

くわしくは住所，氏名，使用機種を書いて62円切手を同封して（見本DISK会報の必要なかたは62円切手５枚を同封して）連絡してください。

■Lovers
〒646 和歌山県田辺市駅前新通り959
中川　学

X1ユーザーのみなさん!! X1を見捨てるのはまだ早いぞ!!

このたび，X1/turboシリーズ・ユーザーを対象とするサークル「Lovers」が発足しました。それにともない，新規会員を募集します。活動は２か月に１回のディスクマガジンの発行を予定しており，ミュージック，ゲーム，その他のプログラムの掲載をはじめ，CGや会員のフリートークなどもあります。X1でなにかやりたい，みんなとのコミュニケーションをはかりたい，と思っている人，ぜひ私たちのサークルにご連絡ください。みんなで楽しいサークルにしていきましょう。

あと，CUREC X1の会員だったかたも，ぜひ私たちのサークルに連絡ください。なお，入会希望のかたは案内書を送付しますので，62円切手を同封のうえ，上記のところまで送ってください。

投稿ありがとう！

西巻由之／吉川忠彦／松本慎二／石井一鑑／しまうま仮面／石本純一／FRoG／大久保顕／中村友樹／高橋秀之／岸本英昭／派呂曼蛇／宮本雅司／川久保賢一／宮川雅行／三吉／鈴木智樹／川田　渉／大高準一郎／ふっさん／あーるえっくすのなな／茂木良夫／谷口洋一／細田喜弘／平田　誠／山崎岳晴／田辺充／鈴木明宏／遠田朋弘／佐々木賢臣／濱口和彦／森下　厚／川村賢治／藤井　亘／MH.!!／木津浩介／深瀬和巳／遠藤和弘／木野貴志／日向野直樹／C. M／桜井誠史／遠藤正樹／故木貴之／坂本尚哉／三宅新吾／香川達也／吉岡孝幸／中島謙二／山崎幹生／石上博／洞　智和／相澤　亮／下り藤久順／金尾濤治／丈津京一／神谷成導／青木賢太郎／石垣公貴／千吉良賢一／佐藤秀樹／武淵龍彦／北川　航／沢田広正／滝　昌毅／小石川　淳／鈴木進吾

この他にも，たくさんの人からの投稿がありました。投稿してくれたみなさん，どうもありがとう。また投稿してくださいね！

パソコン人間の目を守る。

度付きメガネをおかけの方専用モデルも充実!!

SEELEX COMPUTER GLASS

技術の東レが開発したコンピュータ専用
ハイコントラストレンズ使用

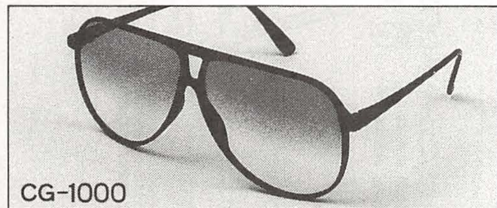
視力障害解消!

オフィスコンピュータやパソコンの急速な普及にともない、それらのディスプレイ装置(VDT=ビジュアル・ディスプレイ・ターミナル)の操作による目の疲れや肩こり、また精神障害まで、新しい職業病として注目を集め、新聞・テレビなどでもとりあげられて社会問題となっています。
シーレックスでは、東レ高分子研究所との共同開発による「ハイコントラストレンズ」を完成。快適なコンピュータ・ディスプレイ操作を、可能にしたのが『シーレックス・コンピュータグラス』です。その優れた特徴は、レンズ基材内部とレンズ表面に特殊加工を施し、ディスプレイから発散される目に有害な光線を、完全に吸収カットすることです。文字のちらつき(フリッカー)をなくし、カラー画像の色相をそこねないレンズ色です。また、装着感のよいフレームで、メガネをかけなれない人にも安心。眼精疲労を防ぐ、画期的なメガネです。

- コントラストの向上によって明るさを60%にセーブした見やすく、疲れない画面が得られます。
- 文字の揺れ(フリッカー)現象がなくなります。
- お子様がコンピュータゲームをする際や、ご家庭でテレビを見る時にも大いに効果があります。

装着感抜群のカーボン新登場!

カーボンファイバー(炭素繊維)は、宇宙工学材料として開発された素材で、軽さと強さ、しなやかさが特性です。いまやロケットをはじめ、さまざまなスポーツ用品にも活用されています。まさに、コンピュータグラスフレームにもぴったりの特性です。



CG-1000

(小学校までのお子様及び中学生・女性の方でも顔の小さい方は、Sサイズとご指定下さい。)

CG-1000￥13,000を**特別価格￥9,800** ハードケース付(送料込)

コンピュータグラスのベストセラー



CG-400

(男性・女性・子供の区別なくご使用出来るフリーサイズです。)

CG-400￥6,000を**特別価格￥4,800** ハードケース付(送料込)

度付きメガネをおかけの方専用モデル

度付きメガネの上からそのままかける〈シーレックスMCG・OA〉

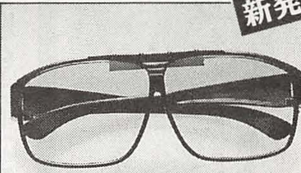
- 特許申請中の額と両耳の後方で支える三点支持方式

新発売





写真に使用のMCGは別タイプの商品で、ODMタイプとは異なります。



〈度付きメガネフレームサイズの測り方〉



- ODM (142mm以内) カラー=ブラック、デミ
- ODS (138mm以内) カラー=ブラック、デミ
- ODSS(134mm以内) カラー=デミ

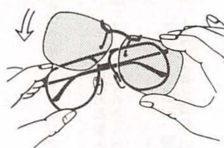
(　)内は度付きメガネフレーム幅許容サイズ

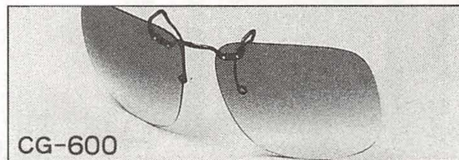
(ODM、ODSはフレームカラーがブラック、デミと2色ずつあります。品番とカラーをご指定下さい。写真はデミ色。)

いずれも￥16,500を**特別価格￥13,800** ソフトケース付(送料込)

度付きメガネにクリップレンズ

- 取り付け取り外しがワンタッチ





CG-600

(どんな形の眼鏡にも装着できるフリーサイズです。)

CG-600￥6,000を**特別価格￥4,800** 布製ケース付(送料込)

※いずれも、商品価格には消費税は含まれておりません。

- 郵便番号・住所
- 氏名・捺印
- 年　齢
- TEL

商品品番(CG-400、CG-1000、CG-600、ODM、ODS、ODSS)を明記の上お送り下さい。

〒910 福井市二の宮5丁目14-3 シーレックス(株) CG事業部M係

通信販売をご利用下さい!!

お申し込みは左記要領でハガキでどうぞ。
商品到着後、郵便振替で1週間以内にお支払い下さい。

seelex®
シーレックス株式会社
本社/〒910 福井市二の宮5丁目14-3 ☎(0776)25-2111(代)
営業所/東京・大阪・名古屋・九州・福井・東北・新潟・北海道

パソコン買うなら
ソフマップ

全国どこからでも お電話１本でお申し込み！

0120-110-833

電話受付年中無休
- ●平　日 AM10:30～PM7:30
- ●日・祝日 AM10:00～PM7:00

JADMA
社団法人
日本通信販売組合正会員

TV
日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!! 直営19店舗

新品パソコン 5年保証 YES-No.1

ソフマップ 告知板

東京 秋葉原店
東京10号店OPEN!!
★ 10月1日から10月31日まで
オープニングセール実施中!!
1F：U-Mac、2・3F：DOS/V Shop、4F：SusTeen Floor

大阪 日本橋店
先進グラフィックアーツ展
ソフマップが出展しております。ご来場ください!!
10月31日～11月1日AM9:30～PM5:00
インテック大阪５号館で開催中

安さと安心を最高のサービスでお届けします。

業界最長の新品パソコン5年間保証
パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証。
※一部商品は除きます。

中古パソコン1年間保証
SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします。

初期不良交換期間3ヵ月 ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます。

永久買取保証 SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

配達日の指定もOK。 お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配送もOK。（要手数料） PM6:00～PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

サポートセンター SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

代替機の無料貸出 修理期間が長期にわたる場合、期間中のみ代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。※当店の規定に基づき、貸出の機種及び期間につきましては限定させて頂きます。

業界No.1の低金利
分割が長いと金利が気になるのは当然。業界トップの低金利はお客様の強い味方です。

支払回数(回)	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
Sofmap金利(%)	2.5	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	10.4	10.9	11.4	15.4	15.9	19.9	20.9	25.9	26.9	32.9	34.9	38.9	41.9

月々の支払いは1000円から。 パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。 あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。 業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

カレッジクレジット 学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。 月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1～10回と自由に設定できます。

ステップアップクレジット 毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。（※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。）
JACCS VISA

高額買取 下取交換
通販下取専用電話
0120-110-833
♦買取りのみの方も、お電話お待ちしております。
あなたの欲しい機種
あなたのお手元に！

★下取り交換のお申し込み方法
お申し込み電話
東京 03-3253-0558
大阪 06-634-9481

お客様のご都合に合わせて、査定士が直接品物を取りにお伺い致します。（東京・大阪近郊）
- ●お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留とさせていただきます。
- 個人・法人どちらもＯＫ／少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。（東京・大阪近郊）
- ●期日指定は、お客様のご自由／ご都合にあわせてお申し込み下さい。
- ●品物は、１点からでも結構です。（ハードのみ）

直接、店頭にお持ちになる場合
査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書（免許証・保険証・学生証etc）と印鑑（個人印）が必要です。（高校生以下の方は、親の同意書も必要です。）

東京秋葉原
JR秋葉原駅より徒歩4分

- 0 本店〈中古専門店〉
  - B1F ソフト買取センター 03-3253-3099
  - 1F 新品ファミコン 03-3253-3030
  - 2F 中古ファミコン 03-3253-3299
  - 3F 中古パソコンゲームソフト 03-3253-3399
  - 4F 中古ハード(X68000,FM-TOWNS,ワープロ,FAX) 03-3253-3499
  - 5F UNIX・NeXT 03-3253-3599
  - 6F 中古ノート&ラップトップパソコン 03-3253-3699
  - 7F 中古PCデスクトップパソコン 03-3253-3799
- 1 1号店 1F パソコンサプライ・ソフト 03-3258-3155
- 2 2号店〈パソコンハード舘〉
  - 2F ワープロ・FAX 03-3258-7021
  - 3F 新品NEC・EPSONデスクトップ関連商品 03-3258-3156
  - 4F 新品ラップトップ&ノート 03-3258-3156
  - 5F ビジネスソフト&書籍 03-3258-7040
  - 6F 新品SHARP・FUJITSU・AMGA 03-3258-7045
  - 7F 新品DOS/V関連商品 03-3258-7064
  - 8F Mac Collection II 03-3258-7065
- 3 3号店〈パソコンハード舘〉
  - 1F 新品パソコン 03-3253-0351
  - 2F 中古パソコン 03-3253-5615
- 4 4号店〈総合アミューズメント舘〉 03-3253-9590
  - 1F 新品ファミコン専門店
  - 2F 中古ファミコン専門店
- 5 5号店〈マックコレクション〉 03-5256-2927
  - 2F MAC関連ソフト・サプライ
  - 3F Macintosh本体・周辺機器
- 6 6号店〈新品ソフト舘〉 03-3253-4047
  - タケルの自動販売機設置/
  - 1F ゲーム・ファミコンソフト&本体
  - 2F 電子手帳・サプライetc 3F ビジネスソフト
- 7 7号店〈MIDI LAND〉 03-5256-0477
- 8 8号店 1F 中古ソフト 03-5256-6842
- 9 9号店 1F 中古ファミコン専門店 03-3253-9599
- 10 10号店〈U-Mac〉1F 中古Mac専門店 03-3253-4231
- 11 11号店 1F 中古ファミコン 03-3253-9874
- 12 サポートセンター
  - B1F 修理・ご相談センター 03-5256-6841
- 13 Used MIDI LAND(3F) 03-5256-0407
- 14 ハード買取センター 03-3253-0828
- 15 ソフト買取センターII 03-3253-0827

大阪日本橋
地下鉄恵比須町駅北口より徒歩１分

- 1 1号店 1F 新品ゲームソフト 06-634-6305
  - 2F U-Mac（中古Macintosh） 06-634-9464
  - 3F 中古ワープロ・FAX・コードレス電話 06-634-6307
  - 4F 中古NEC・EPSON デスクトップ・関連商品 06-634-6308
  - 5F 中古ノートパソコン 06-634-6308
  - 6F 中古SHARP・FUJITSUetc 06-634-6308
  - 7F サポートセンター 06-634-9465
- 2 2号店 2F マックコレクション 06-643-7541
- 4 4号店 1F 新品ファミコン専門店 06-634-5820
  - 2F 中古ファミコンソフト 06-634-5821
  - 3F 中古パソコンソフト 06-634-5823
  - 4F MIDI LAND 06-634-3660
- 5 5号店 1F 新品ハード・ソフト・周辺機器 06-634-6306
  - 2F 総合買取センター ハード 06-634-9480
  - ソフト 06-634-5822

大阪難波店
南海電鉄難波駅より徒歩１分

- 3 3号店 1F 新品・中古ファミコンソフト 06-643-0070

お申し込み方法

まずはお電話で



☎ 0120-110-833



ソフマップ通信販売センター

ご相談・ご注文 ●最新価格情報 ●セットの組合わせ ●お見積 FAXでもお受けします。03-3253-4290

お支払 ●業界No.1の低金利クレジット ●銀行振込 ●代引払い(要手数料) ●カード払い ●現金書留

発送 ご入金を確認後発送

納品

サポート ●完全買取保証 ●万一、故障/修理の際はサポートセンターへ

ソフマップ今月のおすすめセット 7

今がチャンス!!

10月18日AM10:30より限定発売!!

98ゲームSTDセット 限定50台

On line FAX No.10078#

NEC **PC-9801FX2/U2**

●PC-9801FX2/U2 ●CU-14FD ●MS-DOS 3.3D基本 ●ゲームソフト3本セット(¥9,800以内) ●マクセル5"or3.5"×10

標準価格¥393,800 Sofmap特価 **¥234,800**

¥1,000×84回	ボーナス¥18,000×14回
¥2,000×60回	¥18,000×10回
¥6,000×48回	月々¥1,000から
¥7,600×36回	
¥10,900×24回	

簡単ワープロ入門セット 限定50台

On line FAX No.10006#

NEC **PC-9801NS/T**

●PC-9801NS/T ●BJ-10Vセレクト ●AJ-280 ●MS-DOS 3.30基本 ●一太郎 ver4.3 ●マクセル3.5"2HD×10

標準価格¥442,400 Sofmap特価 **¥278,800**

¥1,400×84回	ボーナス¥20,000×14回
¥2,600×60回	¥20,000×10回
¥7,100×48回	月々¥1,400から
¥9,000×36回	
¥13,000×24回	

TOWNSゲームSTDセット 限定30台

FUJITSU FM-TOWNS UX20 On line FAX No.10239#

●FM-TOWNS UX20 ●FMT-KB101A/201A ●ゲームソフト3本セット ●マクセル3.5"2HD×10

標準価格¥329,200 Sofmap特価 **¥?24,800**

¥1,300×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥2,300×60回	¥15,000×10回
¥5,700×48回	月々¥1,300から
¥7,300×36回	
¥10,500×24回	

X68ゲームSTDセット 限定30台

SHARP CZ-634C-TN(XV1) On line FAX No.10260#

●CZ-634-TN(XV1) ●CZ-607D ●ゲームソフト3本セット ●マクセル5"2HD×10

標準価格¥499,000 Sofmap特価 **¥319,800**

¥1,300×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥2,600×60回	¥25,000×10回
¥8,100×48回	月々¥1,300から
¥10,300×36回	
¥14,900×24回	

MacゲームSTDセット 限定50台

Apple Computer **Macintosh LCII**

●Mac LCII 4MB/FD ●内蔵ハードディスク ●Apple12"RGBモニター ●トリスタン(ピンボールゲーム) ●4Dボクシング(ボクシングゲーム) ●PGAゴルフ(ゴルフゲーム)

Sofmap特価 **¥368,000**

¥1,300×84回	ボーナス¥30,000×14回
¥2,800×60回	¥30,000×10回
¥9,300×48回	月々¥1,300から
¥11,900×36回	
¥17,100×24回	

英会話上達TOWNSセット 限定50台

On line FAX No.10238#

FUJITSU **FM-TOWNS-CX20**

●FM-TOWNS-CX20 ●FMT-DP535 ●FMT-KB107/207 ●英語マイフェアレディキャン

標準価格¥470,800 Sofmap特価 **¥?38,800**

¥1,100×84回	ボーナス¥28,000×14回
¥2,500×60回	¥28,000×10回
¥8,600×48回	月々¥1,100から
¥10,900×36回	
¥15,800×24回	

98・88よくばりセット 限定30台

NEC PC-9801DO+ On line FAX No.10039#

●PC-9801DO+ ●CU-14FD ●ゲームソフト3本セット ●マクセル5"2HD×10

標準価格¥382,880 Sofmap特価 **¥244,800**

¥1,200×84回	ボーナス¥18,000×14回
¥2,200×60回	¥18,000×10回
¥6,200×48回	月々¥1,200から
¥7,900×36回	
¥11,400×24回	

基本セット

基本セット 1 NEC PC-9801FA2/U2 On-line Fax No. 10004#

●PC-9801FA2/U2 ●PC-KD1521 ●MS-DOS3.3D基本 ●PC-9872R ●マクセル2HD5"or3"×10

標準価格¥597,600 Sofmap特価 **¥346,800**

¥1,200×84回	ボーナス¥28,000×14回
¥2,700×60回	¥28,000×10回
¥8,800×48回	月々¥1,200から
¥11,200×36回	
¥16,100×24回	

基本セット 2 NEC PC-9801FX2/U2 On-line Fax No. 10078#

●PC-9801FX2/U2 ●CU-14FD(B) ●MS-DOS3.3基本 ●PC-9872R ●マクセル2HD 5"or3.5"×10

標準価格¥374,400 Sofmap特価 **¥221,800**

¥1,300×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥2,200×60回	¥15,000×10回
¥5,600×48回	月々¥1,300から
¥7,200×36回	
¥10,300×24回	

基本セット 3 EPSON PC-486GF5/2 On-line Fax No. 10123#

●PC-486GF5/2 ●CR-5050 ●EPSON-DOS3.3 ●PC-MS2 ●マクセル2HD 5"or3.5"×10

標準価格¥467,400 Sofmap特価 **¥?18,800**

¥1,300×84回	ボーナス¥25,000×14回
¥2,600×60回	¥25,000×10回
¥8,100×48回	月々¥1,300から
¥10,300×36回	
¥14,800×24回	

基本セット 4 EPSON PC-486GR5/2 On-line Fax No. 10112#

●PC-486GR5/2 ●CR5500

標準価格¥626,000 Sofmap特価 **¥?29,800**

¥1,500×84回	ボーナス¥35,000×14回
¥3,300×60回	¥35,000×10回
¥10,900×48回	月々¥1,500から
¥13,900×36回	
¥20,000×24回	

基本セット 5 NEC PC-9801US2 On-line Fax No. 10042#

●PC-9801US2 ●XC-1498cII ●MS-DOS3.3基本 ●PC-9872R ●マクセル2HD 3.5"×10

標準価格¥376,600 Sofmap特価 **¥222,800**

¥1,300×84回	ボーナス¥15,000×14回
¥2,300×60回	¥15,000×10回
¥5,700×48回	月々¥1,300から
¥7,200×36回	
¥10,400×24回	

基本セット 6 TOSHIBA J-3100EZ On-line Fax No. 10546#

●J-3100EZ ●J31 IBPOI(バッテリパック) ●マクセル2HD3.5"×10

標準価格¥259,800 Sofmap特価 **¥?71,800**

¥1,300×84回	ボーナス¥10,000×14回
¥2,000×60回	¥10,000×10回
¥4,400×48回	月々¥1,300から
¥5,600×36回	
¥8,000×24回	

限定セット

限定セット 1 モデムセット On-line Fax No. 10539# 限定10台

●PC-LINK296EX ●BIG MODEL パーソナル ●電話加入権

標準価格¥191,188 Sofmap特価 **¥134,800**

¥1,000×84回	ボーナス¥8,000×14回
¥1,600×60回	¥8,000×10回
¥3,400×48回	月々¥1,000から
¥4,400×36回	
¥6,300×24回	

限定セット 2 パワーユーザーセット On-line Fax No. 10004# 限定10台

●PC-9801FA/U2<本体> ●PC-9801NL ●MS-DOS3.3基本 ●拡張

標準価格¥714,000 Sofmap特価 **¥448,800**

¥1,800×84回	ボーナス¥35,000×14回
¥3,700×60回	¥35,000×10回
¥11,300×48回	月々¥1,800から
¥14,500×36回	
¥20,900×24回	

ただ物を売るだけではありません。
心を売るのでもありません。
私たちがお届けしたいのは満足感です。
お客様が何を望み、
どう応えれば喜んでもらえるか。
私たち一人一人が
いつもお客様の立場になって考える。
私たちの仕事はそこから出発しています。



通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル ☎ 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ ☎ 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ ☎ 0120-110-292

法人でのコンピュータのご購入はソフマップ法人営業部へ
東京 03-3253-0991

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら
ソフマップ 0120-110-833

全国どこからでも お電話１本でお申し込み！

電話受付年中無休
- 平　日 AM10:30~PM7:30
- 日・祝日 AM10:00~PM7:00

組み合せ自由自在
ソフマップはあなたのプランに合わせて、お好きな「単品」をセットで組むことができます。

セットで組むと さらにお得!!

ソフマップでは、セットを組めば組むほどお買得になります。

セット価格30万円以上 **3,000円引き**

セット価格40万円以上 **5,000円引き**

PC98・EPSON 本体

EPSON **PC-486GR3**
On line Fax No. 10112#

標準価格 ¥483,000
Sofmap特価 **¥?58,800**
月々 ¥14,800 × 36回 / ¥21,300 × 24回 / ¥40,300 × 12回

EPSON **PC-486GR2/5**
On line Fax No. 10112#

標準価格 ¥458,000
Sofmap特価 **¥?34,800**
月々 ¥10,800 × 36回 / ¥15,600 × 24回 / ¥29,400 × 12回

EPSON **PC-486GF2/5**
On line Fax No. 10123#

標準価格 ¥348,000
Sofmap特価 **¥?47,800**
月々 ¥ 8,000 × 36回 / ¥11,500 × 24回 / ¥21,800 × 12回

NEC **PC-9801FA2/U2**
On line Fax No. 10004#

標準価格 ¥458,000
Sofmap特価 **¥275,000**
月々 ¥ 8,900 × 36回 / ¥12,800 × 24回 / ¥24,200 × 12回

NEC **PC-9801FS2/U2**
On line Fax No. 10077#

標準価格 ¥348,000
Sofmap特価 **¥219,000**
月々 ¥ 7,100 × 36回 / ¥10,200 × 24回 / ¥19,300 × 12回

EPSON **PC-386P2**
On line Fax No. 10134#

標準価格 ¥268,000
Sofmap特価 **¥?92,800**
月々 ¥ 6,200 × 36回 / ¥ 9,000 × 24回 / ¥17,000 × 12回

NEC **PC-9801FX2/U2**
On line Fax No. 10078#

標準価格 ¥278,000
Sofmap特価 **¥173,000**
月々 ¥ 5,600 × 36回 / ¥ 8,100 × 24回 / ¥15,200 × 12回

NEC **PC-9801US**
On line Fax No. 10042#

標準価格 ¥248,000
Sofmap特価 **¥163,000**
月々 ¥ 5,300 × 36回 / ¥ 7,600 × 24回 / ¥14,400 × 12回

NEC **PC-9801NC**
On line Fax No. 10019#

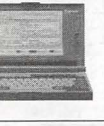
標準価格 ¥598,000
Sofmap特価 **¥389,000**
月々 ¥12,600 × 36回 / ¥18,100 × 24回 / ¥34,200 × 12回

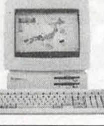
NEC **PC-9801NS/T**
On line Fax No. 10006#

標準価格 ¥288,000
Sofmap特価 **¥186,000**
月々 ¥ 6,000 × 36回 / ¥ 8,700 × 24回 / ¥16,400 × 12回

EPSON **PC-386NOTE-WR2**
On line Fax No. 10603#

標準価格 ¥278,000
Sofmap特価 **¥?67,800**
月々 ¥ 5,400 × 36回 / ¥ 7,800 × 24回 / ¥14,800 × 12回

NEC **PC-9801NS/L**
On line Fax No. 10041#

標準価格 ¥288,000
Sofmap特価 **¥186,000**
月々 ¥ 6,000 × 36回 / ¥ 8,700 × 24回 / ¥16,400 × 12回

NEC **PC-9801CS2**
On line Fax No. 10003#

標準価格 ¥398,000
Sofmap特価 **¥208,000**
月々 ¥ 6,700 × 36回 / ¥ 9,700 × 24回 / ¥18,300 × 12回

EPSON **PC-286C-STD**
On line Fax No. 10107#

標準価格 ¥168,000
Sofmap特価 **¥ ?9,000**
月々 ¥ 2,900 × 36回 / ¥ 4,200 × 24回 / ¥ 7,900 × 12回

PCデスクトップ

	定価	特価
PC-H98model90-100	¥1,145,000	¥824,800
PC-H98model90-002	¥895,000	¥645,000
PC-H98model80-100	¥830,000	¥597,800
PC-98GSmodel2	¥828,000	¥587,800
PC-98GSmodel1	¥698,000	¥488,800
PC-9801FA7/U7	¥648,000	¥428,000
PC-9801FS7/U7	¥538,000	¥398,000
PC-H98model80-002	¥580,000	¥394,800
PC-9801CS5	¥548,000	¥358,800
PC-9801FS5/U5	¥468,000	¥351,000
PC-9801FX5/U5	¥398,000	¥297,800
PC-98DO+	¥278,000	¥188,800
PC-9801US80	¥418,000	Sofmap特価
PC-9801US40	¥358,000	Sofmap特価
PC-486GR5E/2E	¥608,000	¥785,800
PC-486GF5E/2E	¥498,000	¥?97,800
PC-386GE5B/2B	¥428,000	¥742,000
PC-286VJ5B	¥358,000	¥?85,800
PC-486GF3	¥373,000	¥777,800
PC-386GE3	¥323,000	¥?04,800
PC-386-GE5/2	¥298,000	¥777,800
PC-286VJ5	¥228,000	¥?57,800

NOTE・BOOK

	定価	特価
PC-9801NC/40	¥738,000	¥494,800
PC-9801NS/T80	¥458,000	¥298,000
PC-9801NS/T40	¥398,000	¥278,800
PC-9801NS/L40	¥398,000	¥278,000
PC-9801NL	¥238,000	¥163,000
PC-386NOTE-WR1D	¥458,000	¥?57,800
PC-386NOTE-WR1B	¥398,000	¥?09,800
PC-386BOOK-LC	¥658,000	Sofmap特価
PC-386NOTE-AE	¥238,000	¥?56,800
PC-286LP-STD	¥298,000	Sofmap特価
PC-9801T/F51	¥850,000	¥558,000

JDMA 社団法人 日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映/直営19店舗

業界No.1の低金利

支払回数(回)	他社金利(%)	ソフマップ金利(%)
1	2.5	2.5
3	3.5	2.9
6	4.5	3.9
10	—	4.9
12	6.0	5.4
15	—	8.4
18	—	10.4
20	—	10.9
24	12.5	11.4
30	—	15.4
36	17.5	15.9
42	—	19.9
48	23	20.9
54	—	25.9
60	29.5	26.9
66	—	32.9
72	38	34.9
78	—	38.9
84	45.5	41.9

- 価格の変動、在庫切れ等ございますので、必ずお電話にてご確認下さい。(価格は10月1日現在のものです。)
- 現金での一括払い、もちろんOKです。お客様のプランに合わせてお支払い方法をお選び下さい。

PC98関連商品

モニター

NEC PC-TV471 On line FAX No. #
¥ 5,600×36回 / ¥ 8,000×24回 / ¥15,100×12回
標準価格¥230,000 Sofmap特価 ¥171,800

NEC PC-KD1511 On line FAX No. 10232#
¥ 2,600×36回 / ¥ 3,700×24回 / ¥ 7,000×12回
標準価格¥118,000 Sofmap特価 ¥ 79,800

三菱 XC-1498CII On line FAX No. 10154#
¥ 1,500×36回 / ¥ 2,200×24回 / ¥ 4,100×12回
標準価格¥107,000 Sofmap特価 ¥ 45,800

EPSON CR-5500 On line FAX No. 10165#
¥ 2,900×36回 / ¥ 4,200×24回 / ¥ 7,900×12回
標準価格¥168,000 Sofmap特価 ¥ ?9,000

NEC	定価	特価
PC-KH1512	¥ 233,000	¥173,000
PC-KH1511	¥ 168,000	¥125,000
PC-KD1521	¥ 89,800	¥ 59,800
PC-KD1531V	¥ 99,800	¥ 72,000
PC-TV472	¥ 184,000	¥137,800
PC-TV455	¥ 147,000	Sofmap特価
PC-TV454	¥ 128,300	Sofmap特価

EPSON	定価	特価
CR-7000	¥ 248,000	¥?85,000
CR5050	¥ 99,800	¥ ?9,800
三菱		
XC-98VIII	¥ 128,000	¥ 52,000
RD-1498	¥ 118,000	¥ 58,000
SHARP		
CU-14KD	¥ 89,800	¥ 45,000

プリンター

NEC PC-PR201/63A On line FAX No. 10093#
¥ 3,600×36回 / ¥ 5,100×24回 / ¥ 9,700×12回
標準価格¥158,000 Sofmap特価 ¥109,800

CANON BJ-15V-W/B On line FAX No. 10355#
¥ 2,300×36回 / ¥ 3,300×24回 / ¥ 6,200×12回
標準価格¥ 89,800 Sofmap特価 ¥ 69,800

ドットプリンター

	定価	特価
PC-PR201/80LA	¥275,000	¥194,800
PC-PR201/63	¥125,000	¥ 79,000
VP-1047PC	¥ 99,800	¥ 77,800
VP-2061PC	¥130,000	¥ 76,800
JS-1001CL	¥108,000	¥ 77,000
JS-2001CL	¥128,000	¥ 89,000

熱転写プリンター

	定価	特価
PC-PR101/T165	¥120,000	¥ 83,800
PC-PR101/T103	¥ 99,800	¥ 69,000
PC-PR101/T67	¥ 84,000	¥ 59,800
PC-PR150N	¥ 69,800	¥ 45,000
AP-1000PC	¥ 99,800	¥ ?9,500
AP-300-W/B	¥ 59,800	¥ ?6,800

インクジェットプリンター

	定価	特価
BJ-10VCUSTOM	¥ 69,800	¥ 44,000
BJ-10VSELECT	¥ 79,800	¥ 52,800
BJ-330J	¥208,000	¥105,000
BJC-820J	¥398,000	¥298,000
HG-5130PC	¥228,000	¥164,800
HP-D505J	¥ 99,800	¥ 95,000

レーザー/ページプリンター

	定価	特価
PC-PR2000/4	¥418,000	¥ 297,800
PC-PR1000/2	¥198,000	¥ 142,800
LP-2000	¥198,000	¥ ?39,000
LBP-B406E	¥398,000	¥ 298,800
LBP-A404E	¥238,000	¥ 179,800
LP-3000PSF2	¥648,000	¥ ?85,800

周辺機器

内蔵ハードディスク
ICM **INTER-120FE-FB** On line FAX No. 10283# 特価 ¥85,000
緑電子 **BLT-N80** On line FAX No. 10411# 特価 ¥56,000

外付けHDD
緑電子 **DOODA(A120)** On line FAX No. 10206# 特価 ¥73,000

フロッピードライブ
コンピューターリサーチ **CRC-FD5SH** 特価 ¥28,500

RAMボード
I/Oデータ **FS34-4M** 特価 ¥22,500

モデム
オムロン **MD-24FB5V** On line FAX No. 10608# 特価 ¥26,500

スキャナー
EPSON **GT-6000** On line FAX No. 10606# 特価 ¥?25,000

ICM	特価
INTER-500F-FB	¥325,000
INTER-300F-FB	¥259,800
INTER-240F-FB	¥122,000
INTER-180FE-FB	¥107,000
INTER-100FN-FB	¥ 85,000
INTER-500G	Sofmap特価
INTER-300G	Sofmap特価
INTER-240G	¥128,000
INTER-180GE	¥114,000
INTER-120GE	¥ 85,000
C-FLAT80	¥ 79,800
C-FLAT40	¥ 59,800
緑電子	
CG-SS200A-F2	¥ 99,000
CG-SS100N-F2	¥ 76,000
CG-SS040N-F2	¥ 62,000
日本テクサ	
TR-FA240	¥109,000
TR-FA120	¥ 79,000
テクノジャパン	
TR-500S	¥245,000
TR-300S	¥168,000
TR-125S	¥ 69,800

緑電子	特価
BLT-N120	¥ 79,800
BLT-N40	¥ 42,800
コンピューターリサーチ	
CRC-IHE124	¥ 79,800
CRC-IHE80	¥ 56,000
CRC-IHE40	¥ 43,800
ICM	
PACK-E120	¥ 89,000
PACK-E80	¥ 63,000
PACK-E40II	¥ 48,000
PACK-A120	¥ 99,000
PACK-A80	¥ 93,000
キャラベル	
AV-125SXE	¥ 75,800
AV-080SXE	¥ 56,000
TEAC	
PH-130	¥ 79,800
PH-80	¥ 55,800
日本テクサ	
TR-NE125	¥ 75,800
TR-NE80	¥ 56,000
NW-80	¥108,000
NW-40	¥ 77,800

緑電子	特価
DOODA(A-100)	¥67,800
DOODA(A-40)	¥59,800
ICM	
FT-240FB/DB	¥119,000
FT-120FB/DB	FB ¥83,000 DB ¥85,000
FT-100N-DB	¥ 85,000
FT-100N-FB	¥ 78,000
日本テクサ	
ST-240LBS	¥123,000
ST-120LBS	¥ 79,800
ST-GT100R	¥ 86,800
TEAC	
HD-101A	¥ 69,800
HD-41A	¥ 49,000
HD-1101	¥ 79,800
テクノジャパン	
PD-200EX	¥ 99,800
PD-125EX	¥ 69,800
PD-540SS	Sofmap特価
PD-240SS	¥162,000
コンピューターリサーチ	
CRC-SCS200	¥ 99,000
CRC-SCS100	¥ 65,000

コンピューターリサーチ	特価
CRC-FD5WH	¥ 39,800
CRC-FD5WS	¥ 36,800
CRC-FD5SS	¥ 24,500
CRC-FD3.5WH	¥ 34,800
CRC-FD3.5SH	¥ 22,500
CRC-FD3.5WS	¥ 27,800
CRC-FD3.5SS	¥ 16,000
アイドルジャパン	
AFD-50WA	¥ 39,000
AFD-50SA	¥ 30,500
AFD-50Wn(NOTE用)	¥ 41,000
AFD-50Sn(NOTE用)	¥ 29,800
AFD-35WA	¥ 34,000
AFD-35SA	¥ 22,500
AFD-35W	¥ 25,800
AFD-35S	¥ 16,000
TEAC	
FD-312NS	¥ 25,500
FD-311NS	¥ 15,800
FD-312NH	¥ 32,500
アクセル	
FDC-312A	Sofmap特価
FDC-311A	Sofmap特価

I/Oデータ機器	特価
FS34-6M	¥ 36,000
FS34-10M	¥ 58,500
FA34-10M	¥ 59,000
FA34-8M	¥ 45,000
FA34-4M	¥ 23,500
P10-PC34FX-2ME	¥ 19,000
EP-RB7D-4ME	¥ 27,500
EP-RB7D-8ME	¥ 51,000
NT34-2M	¥ 12,000
NT34-6M	¥ 32,000
メルコ	
EFS-4000	¥ 25,500
EFS-6000	¥ 39,500
EFA-8000	¥ 50,500
EFA-4000	¥ 25,500
RCD-4000	¥ 31,000
RCD-8000	¥ 56,000
ENT-2000	¥ 13,500
ENT-6000	¥ 32,800
EMJ-4000R	¥ 28,500
EMJ-2000R	¥ 18,500
ESB-4000	¥ 36,500
ESB-8000	¥ 66,500

OMRON	特価
MD-24FP5V	¥ 24,500
MD-96FB5V	¥ 67,800
MC-24PA5	¥ 18,800
MD-24FN5V	¥ 25,800
AIWA	
PV-M24V5	¥ 26,000
PV-A24V5	¥ 28,000
PV-A96V5	¥ 67,000
PV-CN24	¥ 29,000
PV-CT24	¥ 29,000
NEC	
COMSTARZ CLUB24/5	¥ 27,800
PC-9801N-06L	¥ 36,500
PCLINK296EX	¥ 59,800
マウス・テンキー	
PC-9872R	¥ 8,000
TN-98A	¥ 4,980
MS-50AUTO	¥ 5,480
MS-50L	¥ 3,600
PC-MS2	¥ 4,980
PC-9801N23	¥10,600
TB-10 10KEY BALL	¥ 8,980

EPSON	特価
GT-8000	¥738,000
OMRON	
HS-40CL-H+HS-BD	¥ 45,000
HS-10RII	¥ 34,000
HS-20G-BD	¥ 29,800
その他	
ミュージ郎 300	¥ 74,800
ミュージ郎 500	¥123,000
ミュージ郎 Jr.NOTE	¥ 79,000
FMI-N(98NOTE用)	¥ 25,800
FMI-E(EPSON NOTE用)	¥ 25,800
CRT-C-02N(CRTアダプタ)	¥ 5,950
CRT-A-01E(CRTアダプタ)	¥ 6,400
NBI-N(I/O拡張BOX)	¥ 43,500
NBI-E(I/O拡張BOX)	¥ 43,500
ODプロセッサー486SX-25	¥119,000
JXP-256(プリンターバッファ)	¥ 44,850
XPC-W(スキャンコンバーター)	¥ 33,400
SS-10(スーパーサウンド)	¥ 9,500
CM-300	¥ 49,000
PCHRLB	¥ 33,800
スピーカボードSP-26	¥ 24,800

翌日発送システム!!

在庫のある商品はご注文の翌日に配送いたしますので、お宅には1週間以内で届きます。
＜お取り寄せの場合は2週間前後かかる場合があります。＞

月々の支払いは1,000円から
¥1,000 OK!
パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々分割払い。低金利でご利用になれます。

カレッジクレジット
College Credit OK!
学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせ下さい。

ボーナスだけで10回払いもOK
賞与 Only
月々の支払いは0でボーナスのみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

通信販売をご利用の方は
フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ
フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ
フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス
東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®

パソコン買うなら
ソフマップ

全国どこからでも お電話1本でお申し込み！

0120-110-833

電話受付年中無休
- 平　日 AM10:30〜PM7:30
- 日・祝日 AM10:00〜PM7:00

ノーDMA
社団法人
日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!! 直営19店舗

●東京10号店が新装オープン●
オープニング・セール!!
10月1日〜25日

期間中、東京DOS/Vショップで本体をお買い上げの方に、もれなく特製マウス・パッドをプレゼント！

組み合せ自由自在

ソフマップはあなたのプランに合わせて、お好きな「単品」をセットで組むことができます。

セットで組むと **さらにお得!!**

ソフマップでは、セットを組めば組むほどお買得になります。

セット価格30万円以上 **3,000円引き**

セット価格40万円以上 **5,000円引き**

FM-TOWNS

FM-TOWNSⅡUX20 On line FAX No. 10239#
- FM-TOWNSⅡVX20
- FMT-KB101A/201A
- マクセル3.5"2HD×10

標準価格¥288,000
¥3,600×84回 / ¥5,400×48回 / ¥9,900×24回
Sofmap特価 ¥?11,800

FM-TOWNSⅡCX20 On line FAX No. 10238#
- FM-TOWNSⅡCX20
- FMT-DP535
- FMT-KB107/207
- マクセル3.5"2HD×10

標準価格¥452,800
¥5,600×84回 / ¥8,300×48回 / ¥15,300×24回
Sofmap特価 ¥?29,000

本体	特価
● FM-TOWNSⅡUX20	¥?05,800
● FM-TOWNSⅡUX40	¥?88,800
● FM-TOWNSⅡCX20	¥?40,000
● FM-TOWNSⅡCX40	¥?28,800
● FM-TOWNSⅡCX100	¥?94,800
ディスプレイ	
● FMT-DP533	¥ ?9,800
● FMT-DP534	¥ ?9,800
● FMT-DP535	¥ ?7,000
● FMT-DP536	¥?02,000
プリンター	
● FMPR-204B	¥ ?5,000
● FMJP-101G	¥ ?3,800

キーボード	特価
● FMT-KB101A/202A	¥ ?,000
● FMT-KB107/207	¥ ?4,000
ハードディスク	
● HD-J100	¥?08,000
● HD-J130	¥?25,000
RAM	
● FJ-sim32-2ML	¥ ?1,600
● FJ-sim32-4ML	¥ ?9,000
その他	
● FMT-412A(ビデオボード)	¥ ?2,000
● FMT-416(内蔵チューナー)	¥ ?1,000
● FMT-MD302(内蔵モデム)	¥ ?9,800
● FMT-SP101(スピーカーシステム)	¥ ?3,800

Macintosh

Mac classicⅡ 4MB/FD On line FAX No. 10288#
- Mac classicⅡ 4MB/FD
- INNER100HDD

標準価格¥238,000
¥3,400×84回 / ¥5,100×48回 / ¥9,300×24回
Sofmap特価 ¥200,000

Mac Ⅱsi 5MB/FD On line FAX No. 10296#
- Mac Ⅱsi 5MB/FD
- INNER100HDD
- 13インチRGBモニター
- Appleキーボード(J)

標準価格¥498,000
¥7,800×84回 / ¥11,600×48回 / ¥21,400×24回
Sofmap特価 ¥459,800

本体	特価
● Mac LCⅡ 4M/FD	¥223,000
● Mac classicⅡ 4MB/FD	¥168,000
● Mac Ⅱci 5MB/FD	¥557,000
● PB1002MHD40+FD	¥264,800
モニター	
● 13インチRGBモニター	¥ 98,000
● 12インチRGBモニター	¥ 78,000
● 16インチRGBモニター	¥218,000
● 15インチ縦型モニター	¥108,000
ハードディスク	
● INNER 100HDD	¥ 78,000
● INNER 240HDD	¥148,000
● C&E Hyper HD100	¥108,000

プリンター	特価
● Desk Writer c	¥118,000
● Style Writer	¥ 73,800
● Laser Writer	¥175,000
その他	
● classicⅡ コプロ	¥ 30,000
● LC コプロ	¥ 30,000
● LC 512K VRAM	¥ 24,000
● Ⅱsi NuBusアダプタ	¥ 36,000
● Ⅱci キャッシュカード32K	¥ 40,000
● インタウエアVimageLCコプロ	¥108,000
● 1MB simm	¥ 6,000
● 4MB simm	¥ 19,000
● インタウエアMyscanGray	¥ 46,000

DOS/V

PS/55NOTE 5523SV4 On line FAX No. 10238#
¥4,200×84回 / ¥6,300×48回 / ¥11,600×24回
Sofmap特価 ¥249,000

Win Speed
¥9,000×84回 / ¥13,400×48回 / ¥24,600×24回
Sofmap特価 ¥530,000

X68000

CZ-634C-TN (XVI) On line FAX No. 10260#
標準価格¥467,800
¥5,300×84回 / ¥7,900×48回 / ¥14,500×24回
Sofmap特価 ¥311,800

本体	特価
● CZ-644C-TN	¥339,800
● CZ-674C-H	¥224,800
モニター	
● CZ-614D	¥ 95,000
● CZ-608D	¥ 73,000
● CZ-606D	¥ 57,000
その他	
● CZ-8PC5(プリンター)	¥ 75,000
● XVI用内蔵81MBハードディスク	¥136,000
● XVI用2MRAMボード	¥ 49,800
● CZ-6BV1(ビデオボード)	¥ 16,800
● CZ-6VT1(カラーイメージユニット)	¥ 55,840
● インテリジェントコントローラー	¥ 19,040
● CZ-8NT1(トラックボール)	¥ 11,730

J3100

J-3100EZ On line FAX No. #
標準価格¥248,000
¥3,100×84回 / ¥4,500×48回 / ¥8,300×24回
Sofmap特価 ¥179,000

本体	特価
● J-3100XS-081VT	¥655,000
● J-3100SX-001VW	¥209,000
● J-3100SX-081VW	¥329,000
● J-3100SL-001VW	¥265,000
ハードディスク	
● J31HDP4A(40MB)	¥ 82,000
● J31HDP06(60MB)	¥ 98,400
RAM・バッテリー	
● J31MESS5(4MB)	¥121,400
● J31MESS6(8MB)	¥227,800
● P10-31SS-2M	¥ 13,500
● P10-31SS-G8M(W/VW用)	¥ 54,000
● P10-31SS-G4M(W/VW用)	¥ 29,500
● J31BP01 (内蔵バッテリー)	¥ 8,200

ワープロコーナー

書院WD-A750 On line FAX No. 10333#
画面に直接のペンオペレーション
標準価格¥230,000
¥2,600×84回 / ¥3,800×48回 / ¥7,000×24回
Sofmap特価 ¥149,800

書院WD-A760 On line FAX No. 10270#
美しい4書体内蔵+ペンオペレーション
標準価格¥260,000
¥3,000×84回 / ¥4,400×48回 / ¥8,200×24回
Sofmap特価 ¥175,000

文豪PWP-5SX On line FAX No. 10324#
スーパーアッとプリンタ搭載
標準価格¥198,000
¥1,900×84回 / ¥2,800×48回 / ¥5,100×24回
Sofmap特価 ¥108,000

文豪PWP-5SC On line FAX No. 10057#
自動給紙ができるオートローディング機構
標準価格¥218,000
¥2,400×84回 / ¥3,500×48回 / ¥6,400×24回
¥ Sofmap特価

OASYS 30LX401J/S On line FAX No. 10222#
高速CPU採用でスピーディな処理
標準価格¥198,000
¥2,200×84回 / ¥3,300×48回 / ¥6,100×24回
Sofmap特価 ¥?29,800

ルポJW-98UP2 On line FAX No. 10367#
ロータス1-2-3搭載
標準価格¥298,000
¥3,000×84回 / ¥4,500×48回 / ¥8,300×24回
Sofmap特価 ¥178,000

Panasonic FW-U1pro611 On line FAX No. 10224#
スーパーバックライト液晶
標準価格¥220,000
¥2,700×84回 / ¥4,100×48回 / ¥7,500×24回
Sofmap特価 ¥159,800

キャノワード CW-A85 On line FAX No. 10219#
260字/秒の高速印刷
標準価格¥218,000
¥2,400×84回 / ¥3,500×48回 / ¥6,400×24回
Sofmap特価 ¥138,000

本体	特価
● OASYS LX405 J/S	¥?59,800
● OASYS PK2	¥ ?5,000
● CASIO HW9400J	¥ 99,800
● CASIO HW9800JX	¥142,800
● CASIO HW9900JX	¥157,800
● OASIS 30AX301	¥?39,800
● ルポ JW01	¥109,000
● キャノワード N3	¥109,000
● パナソニックFW-U1J81	¥109,800
● 文豪PWP-5si	¥105,000
ワープロオプションハード	
● オアシス用シートフィーダー	¥ 16,000
● 書院用シートフィーダー	¥ 20,000
● 文豪用シートフィーダー	¥ 18,200
● キャノンBJ用シートフィーダー	¥ 16,000

ワープロオプションハード	特価
● CASIO ハガキSF	¥ 8,200
● panasonicイメージスキャナー	¥16,400
● JWT 2092C ハンディスキャナー	¥30,170
● WD-05TF ハガキフィーダー	¥ 7,380
● WD-04HS ワイドスキャナー	¥28,530
● PWP-50RX-MB8 モデムボード	¥41,000
● PWP-70H-AS2ハガキシートフィーダー	¥ 8,200
● F6163PR2 ハンディプリンター	¥24,600
インク	
● WD-A用5巻入	¥ ?,160
● 文豪5用・5巻入	¥ 3,690
● OASYS用・5巻入	¥ 3,650
● ルポ用・5巻入	¥ 2,660
● FW-VIP611用	¥ 3,600
● キャノンBJカートリッジ	¥ 2,800

おすすめソフトセット

セット	内容	標準価格	Sofmap 特価
あなたのお好きなゲーム3本セット	●¥9,800以下のソフトなら、どれでも3本まとめて・・・		¥19,800
スペシャルシミュレーションセット	●キャッスルズ ●大戦略Ⅳ ●大閤立志伝	¥29,400	¥19,500
スーパーロールプレイングセット	●指輪物語 ●MAGHT&MAGICⅢ ●ウルティマ6	¥35,400	¥24,800
スポーツ大好きセット	●ミスタープロ野球 ●ベブルビーチの波寿（ゴルフ）	¥27,600	¥18,600
ギャンブラーセット	●クラッシック・ロード1 ●麻雀幻想曲	¥17,600	¥12,500
アダルトセット	●デ・ジャⅡ ●ランス3 ●DORパート2	¥22,400	¥14,600
TOWNSゲームセット	●スプラッタハウス ●アフタ・バーナーⅢ ●ワイアット	¥32,400	¥22,800
X68000ゲームセット	●ファイナルファイト ●生中継 ●グラディウスⅡ	¥29,400	¥19,500

98関係

商品名	定価	特価
●ATLAS HD版	¥10,800	¥7,490
●A列車で行こうIII HD版	¥14,800	¥8,290
●BIG HONOUR	¥12,800	¥7,970
●CARAT-キャラット	¥7,800	¥4,970
●DAIMOND PLAYERS	¥12,800	¥6,790
●DEAD OF THE BRAIN	¥8,800	¥4,670
●Dr STOP	¥6,800	¥4,370
●D.P.S SGset3	¥6,800	¥4,760
●F15 ストライクイーグルII	¥18,000	¥7,560
●F19 ステルスファイター	¥12,800	¥8,960
●Life & Deth	¥8,800	¥5,880
●MIGHT & MAGICIII	¥12,800	¥8,960
●SUPER 野球道	¥12,800	¥8,960
●アートママターコア	¥19,800	¥13,860
●アーリーキングダム	¥12,800	¥8,700
●アイ・オブ・ザ・ビホルダー	¥9,800	¥6,860
●アスキー囲碁	¥9,800	¥7,150
●アスキー将棋	¥9,800	¥6,760
●アドバンストロードモナーク	¥9,800	¥6,860
●アマランスII	¥9,800	ソフマップ特価
●アラスカンマラミュートGC	¥12,800	¥8,890
●アリスの館2	¥4,800	¥3,000
●アルミスト	¥9,800	¥6,860
●エアーマネージメント	¥11,800	¥7,730
●ウィザードリィベインオブザコズミックフォージ	¥12,800	¥7,840
●ウルティマVI	¥9,800	¥7,350
●エメラルドドラゴン	¥9,800	¥6,860
●キャッスルズ	¥9,800	¥7,490
●キャラメルクエスト	¥9,800	¥6,860
●きゃんきゃんバニープリミエール	¥7,800	¥5,040
●クイズdeグランプリ	¥7,800	¥5,190
●クラシックロード1	¥9,800	¥7,280
●グロス・ドイッチュランド	¥14,800	¥10,360
●コンチネンタル	¥8,800	¥6,160
●サイレントメビウス	¥14,800	¥10,360
●シヴィライゼーション	¥12,800	ソフマップ特価
●シムアース	¥12,800	¥8,960
●シムシティー	¥9,800	¥6,860
●シャルム	¥6,800	¥4,580
●シュヴァルツシルトIII	¥12,800	¥8,960
●スーパー上海ドラゴンズアイ	¥7,800	¥5,460
●ソードダンサー	¥9,800	¥6,860
●ティラムバラム	¥9,800	ソフマップ特価
●デジャII	¥8,800	¥5,580
●ドア パート2	¥6,800	¥4,560
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥9,800	¥6,600
●ドラゴン創世紀	¥12,800	¥8,960
●ドラゴンナイトIII	¥7,800	¥5,460
●ドラゴンプリンセス	¥7,800	¥5,460
●トラフィックコンフュージョン	¥9,800	¥6,860
●ネクタリス	¥7,800	ソフマップ特価
●ハスラー2055	¥9,800	ソフマップ特価
●パワーシンガー	¥9,700	¥6,790
●パワーモンガー	¥12,800	¥8,960
●フィフスエレメント	¥9,800	¥6,490
●フォボス	¥7,800	¥2,980
●ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥10,360
●ブッズ	¥9,800	ソフマップ特価
●フリーウィル	¥9,700	ソフマップ特価
●プリンセスメーカー	¥14,800	¥10,360
●プレゼント	¥8,900	¥5,930
●プレリア	¥7,800	¥4,830
●ベストプレーベースボール新データ版	¥9,800	¥6,860
●ベブルビーチの波涛	¥14,800	¥9,870
●ポップルメイル	¥9,800	¥5,800
●ポピュラス	¥9,800	¥6,860
●ミスタープロ野球パーフェクト	¥12,800	ソフマップ特価
●ムーンミスト	¥8,800	¥6,090
●やんやんクイズいっちょまえ	¥7,800	¥5,270
●ヨーロッパ戦線	¥12,800	¥9,300
●ランペルール	¥9,800	¥6,860
●リーディングカンパニーNOTE版	¥12,800	¥8,530
●レジオナルパワーII	¥9,800	¥6,860
●レッサーメルン	¥9,800	¥6,860
●レッスルエンジェルス	¥7,800	¥5,460
●レミングス	¥7,800	¥5,460
●ロードス島戦記II	¥9,800	¥6,860
●ロードス島戦記II福神漬2	¥4,800	¥3,250
●ロボクラッシュ	¥8,800	¥6,160
●伊忍道・打倒信長	¥9,800	¥7,150
●栄冠は君にII	¥9,500	¥6,650
●永世名人III	¥9,800	ソフマップ特価
●織田信長	¥9,800	¥4,300
●風スローダウン	¥9,800	¥6,370
●関ヶ原	¥12,800	¥8,960
●狂った果物	¥7,800	¥5,460
●機動戦士ガンダムアドバンスドオペレーション	¥9,800	¥6,860
●銀河英雄伝説DXset	¥12,800	¥8,960
●幻影都市	¥9,800	¥6,860
●財閥銀行	¥12,800	¥8,240
●三国志III	¥14,800	¥9,770
●新宿物語	¥7,800	¥3,787
●戦国信長伝・下天	¥12,800	¥8,960
●卒業	¥11,800	¥8,260
●指輪物語	¥12,800	¥8,960
●信長の野望武将風雲緑	¥9,800	¥7,150
●雀豪 III	¥9,800	¥7,350
●大閤立志伝	¥9,800	¥7,150
●大戦略 IV	¥9,800	¥6,290
●沈黙の艦隊	¥12,800	¥8,960
●提督の決断	¥14,800	¥10,360
●天下統一 II	¥9,800	¥6,860
●天下統一パワーアップセット	¥6,860	¥4,650
●天神乱魔	¥7,800	¥5,460
●電脳学園エィプハンターJ	¥9,800	¥6,860
●天舞 三国志正史	¥12,800	¥8,960
●天舞満漢全席	¥14,800	ソフマップ特価
●天舞リミテッド	¥8,800	¥5,980
●闘神都市	¥6,800	¥4,760
●遥なるオーガスタ	¥12,800	¥8,960
●緋王伝	¥12,800	¥7,660
●星の砂物語II	¥8,800	¥6,160
●魔女っ子クミ	¥9,800	¥6,860
●麻雀幻想曲	¥7,800	¥5,460
●麻雀三国志演義	¥9,800	ソフマップ特価
●魔京伝	¥12,800	¥8,370
●満開伝飾2	¥7,800	ソフマップ特価
●妖獣倶楽部	¥7,800	ソフマップ特価
●蘭丸	¥9,800	¥6,860

TOWNS

商品名	定価	特価
●AYA	¥8,800	ソフマップ特価
●A列車で行こうIII	¥14,800	¥11,840
●DOR2	¥6,800	¥5,100
●アトラス	¥10,800	¥4,980
●アフタバーナーIII	¥10,800	¥6,480
●アリスの館CD	¥4,800	ソフマップ特価
●ウィザードリィBCF	¥12,800	¥7,840
●ウルティマVI	¥12,800	¥7,840
●エメラルドドラゴン	¥11,800	¥8,850
●サイレントメビウス	¥14,800	¥10,290
●シャーロックホームズの探偵講座	¥8,800	ソフマップ特価
●スーパリアル麻雀PII&PIII	¥11,800	¥8,850
●スプラッターハウス	¥9,800	¥7,480
●デジャII	¥8,800	¥5,280
●ナイトメア	¥12,800	ソフマップ特価
●ベストプレーベースボール	¥9,800	¥7,350
●マイトアンドマジックIII	¥12,800	ソフマップ特価
●ランスIII	¥6,800	¥4,690
●レインボーアイランドEX	¥8,800	¥4,900
●ロードモナーク	¥9,800	ソフマップ特価
●ワイアット	¥12,800	¥9,600
●ヨーロッパ戦線	¥14,800	ソフマップ特価
●関ヶ原	¥12,800	¥8,860
●斬2タウンズスペシャル	¥12,800	ソフマップ特価
●銀河英雄伝説IIDX+	¥12,800	¥7,980
●三国志III	¥14,800	¥11,450
●大戦略III'90	¥9,800	¥7,840
●太閤立志伝	¥11,800	¥5,880
●沈黙の艦隊	¥12,800	¥9,600
●魔（彩子）雀	¥8,800	¥5,890
●指輪物語ー旅の仲間ー	¥12,800	¥6,900

DOS/V

商品名	特価
●Falcon3.0	ソフマップ特価
●4D Boxing	¥4,300
●links the Challenge of Golf	¥6,300
●Indiana Jones	¥8,500
●Dune	¥8,900
●Jet Fight II	¥10,800

Mac

商品名	特価
●Armor Alley	¥6,800
●Back Grammon	¥9,700
●Banking of Sotancint	¥8,500
●Bridge 6.0	¥6,800
●F40	¥6,400
●FALCON 2.2	¥7,600
●INDIANA JONES	¥7,500
●Life & Death(J)	¥7,200
●LOOM	¥7,800
●Mac Golf Classic	¥10,800
●Might & Magic II	¥6,800
●Sim City	¥6,800
●Sim Earth(J)	¥9,700
●Star Fight 2	¥7,800
●Synchronicity 2.5	¥6,900
●Wing Commander	¥7,500
●Wizardry II	¥6,400
●チャイナブロック	¥10,800

X68000

商品名	定価	特価
●F15ストライクイーグルII	¥10,800	¥8,100
●アリスの館 II	¥4,800	¥3,000
●ウルティマ 6	¥9,800	¥5,900
●グラディウス 2	¥9,800	¥6,790
●スターウォーズ	¥7,200	¥5,400
●ドアパート 2	¥6,800	¥4,080
●ドラゴンナイトIII	¥7,800	¥4,890
●バトルテック	¥9,800	¥4,790
●パロディウスだ	¥9,800	¥7,350
●パワーモンガー	¥12,800	¥9,600
●ふしぎの海のナディア	¥14,800	ソフマップ特価
●ポピュラスII	¥12,800	¥8,890
●ランス 3	¥6,800	¥4,760
●ヨーロッパ戦線	¥12,800	¥8,690
●三国志III	¥14,800	¥9,780
●大戦略III'90	¥9,800	¥7,350
●出たなツインビー	¥9,800	¥6,590
●天神乱魔	¥7,800	¥5,460
●遥かなるオーガスタ	¥12,800	¥8,800

翌日発送システム!!

在庫のある商品はご注文の翌日に配送いたしますので、お宅には1週間以内で届きます。

＜お取り寄せの場合は2週間前後かかる場合があります。＞

5 業界最長新品 パソコン5年保証

パソコン本体5年保証、モニター・プリンター3年保証
※一部商品は除きます

3 初期不良交換 期間3ヶ月

万一、ご購入の商品が不良の場合、購入日より3ヶ月以内ならば、同等品と交換致します

永久 永久買取保証

ソフマップでお求め頂いたパソコンならどこよりも高く買取りますので、ソフマップでのお求めが絶対お得です

通信販売をご利用の方は

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290
札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

商品発送のお問い合せ

フリーダイヤル 0120-080-113

故障・修理のお問い合せ

フリーダイヤル 0120-110-292

24時間テレホンサービス

東京 03-3258-7910

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ®

パソコン売るなら ソフマップ® 0120-110-994

買取り金額は変動することがありますので お電話にてご確認ください。

ハードコーナー なんでも超高額にて買取ります

買取り価格は、9月8日現在の価格です。

グレードUP!パソコン・ワープロ・各社UNIX機・各種TVゲーム機・AXパソコン・FAX・コードレス電話・各種関連商品!!

J-DMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM放映!!(直営19店舗)

中古パソコン・中古ソフトのフリーマーケット!!
高額買取・下取交換OK

※買取り金額は、箱、マニュアルの有り・無し及びご使用状態により変動しますのでお送りになる前にお電話にてご確認下さい!!

日本初!! UNIXフロアーオープン!!(東京本店5F)

中古パソコン1年間保証!サポート万全体制!! 圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5,000台!!店頭にて大量展示中!!

メーカー	機種	買取金額
NEC	PC-9801DA2	¥165,000
NEC	PC-9801DX2	¥102,000
FUJITSU	FM-TOWNS II UX40	¥224,000
SHARP	CZ-634C+CZ-614D Set	¥220,000
NEC	PWP-5SX(文豪)	¥75,000
TOSHIBA	JW-98UP II (RUPO)	¥140,000
Apple Computer	Mac SE/30 (5M/HD80)	¥224,000

パソコン本体

機種名	買取金額
NEC	
■PC-98(5インチ)	
●PC-98RLmodel5ト	¥228,000
●PC-9801FS7	¥208,000
●PC-9801FS2	¥165,000
●PC-9801FX5	¥165,000
●PC-9801FX2	¥132,000
●PC-9801FA2	¥225,000
●PC-9801DA5	¥202,000
●PC-9801DS5	¥188,000
●PC-9801DS2	¥145,000
●PC-9801RA51	¥200,000
●PC-9801RA21	¥160,000
●PC-9801RA5	¥192,000
●PC-9801RA2	¥145,000
●PC-9801RS51	¥183,000
●PC-9801RS21	¥142,000
●PC-9801DX5	¥138,000
●PC-9801RX51	¥128,000
●PC-9801RX21	¥96,000
●PC-9801RX4	¥115,000
●PC-9801RX2	¥92,000
●PC-9801VX41	¥83,000
●PC-9801VX21	¥65,000
●PC-9801VX4	¥88,000
●PC-9801VX2	¥72,000
●PC-9801VM11	¥60,000
●PC-9801VM21	¥55,000
●PC-9801VM2(640KB)	¥45,000
●PC-98DO+	¥92,000
■PC-98(3.5インチ)	
●PC-9801FS/U2	¥165,000
●PC-9801FX/U2	¥132,000
●PC-9801FA/U2	¥225,000
●PC-9801CS5	¥195,000
●PC-9801CS2	¥155,000
●PC-9801DA/U7	¥225,000
●PC-9801DA/U5	¥202,000
●PC-9801DA/U2	¥165,000
●PC-9801DS/U5	¥188,000
●PC-9801DS/U2	¥145,000
●PC-9801DX/U5	¥138,000
●PC-9801DX/U2	¥102,000
●PC-9801ES5	¥188,000
●PC-9801ES2	¥145,000
●PC-9801EX4	¥118,000
●PC-9801EX2	¥96,000
●PC-9801UX41	¥88,000
●PC-9801UX21	¥63,000
●PC-9801UR	¥65,000
●PC-9801UF	¥68,000
●PC-9801UV11	¥42,000
●PC-9801UV21	¥38,000
●PC-9801CV21	¥100,000
■PC-98(ラップトップ)	
●PC-9801TmodelF71	¥302,000
●PC-9801TmodelF51	¥265,000
●PC-9801TmodelW7	¥202,000
●PC-9801TmodelW2	¥145,000

機種名	買取金額
●PC-9801LX4	¥92,000
●PC-9801LS5	¥132,000
●PC-9801NS/T80	¥202,000
●PC-9801NS/T40	¥195,000
●PC-9801NS/T	¥155,000
●PC-9801NS/E-40	¥168,000
●PC-9801NS/E	¥138,000
●PC-9801NC	¥258,000
●PC-9801NS	¥95,000
●PC-9801NL	¥102,000
●PC-9801NV	¥72,000
●PC-9801N	¥55,000
EPSON	
■PC-486シリーズ	
●PC-486GR5	¥272,000
●PC-486GR2	¥272,000
●PC-486GR3	¥288,000
●PC-486GF5	¥208,000
●PC-486GF2	¥208,000
●PC-486GF3	¥213,000
■PC-386シリーズ	
●PC-386GS5	¥155,000
●PC-386GS3	¥165,000
●PC-386GE2	¥127,000
●PC-386GE3	¥138,000
●PC-386G-STD	¥172,000
●PC-386S-STD	¥150,000
●PC-386V-STD	¥153,000
●PC-386VR-STD	¥130,000
●PC-386P2	¥138,000
●PC-386NAE1	¥101,000
●PC-386NW2	¥103,000
●PC-386NW1B	¥141,000
●PC-386NWR2	¥125,000
●PC-386NWR1D	¥180,000
●PC-386BOOK-LC	¥262,000
■PC-286シリーズ	
●PC-286VX-STD	¥90,000
●PC-286VJ5	¥92,000
●PC-286VG-STD	¥65,000
●PC-286VS-STD	¥60,000
●PC-286VF-STD	¥56,000
●PC-286UX-H40	¥88,000
●PC-286US-STD	¥53,000
●PC-286BOOK-STD	¥68,000
SHARP	
■X-68000シリーズ	
●CompactXVI	¥160,000
●SUPER/HD	¥148,000
●SUPER	¥105,000
●EXPERT II	¥102,000
●EXPERT/HD	¥120,000
●PRO II	¥70,000
●PRO/HD	¥88,000
●ACE/HD	¥80,000
■ディスプレイ	
●CZ-613D	¥62,000
●CZ-608D	¥38,000
●CZ-607D	¥48,000
●CZ-605D	¥48,000
●CZ-604D	¥35,000

機種名	買取金額
●CZ-612D	¥48,000
●CU-21HD	¥65,000
■X68000周辺機器	
●CZ-6TU	¥9,200
●CZ-6VT1	¥20,000
●CZ-6BS1	¥12,000
●CZ-6BC1	¥36,000
●CZ-6BU1	¥17,000
●CZ-6EB1	¥35,000
●CZ-8NS1	¥60,000
●JX-220X	¥78,000
FUJITSU	
■TOWNSシリーズ	
●TOWNS II UX20	¥155,000
●TOWNS II CX100	¥262,000
●TOWNS II CX40	¥228,000
●TOWNS II CX20	¥173,000
●TOWNS80H	¥182,000
●TOWNS40H	¥173,000
●TOWNS2H	¥125,000
●TOWNS20F	¥105,000
●TOWNS2F	¥72,000
■TOWNSディスプレイ	
●FMT-DP536	¥60,000
●FMT-DP535	¥30,000
●FMT-DP534	¥45,000
●FMT-DP533	¥25,000
●FMT-DP532	¥40,000
●FMT-DP531	¥30,000
■FM-TOWNS周辺機器	
●FMT-401/402	¥12,000
●FMT-403	¥28,000
●FMT-412	¥13,800
●FMT-416	¥12,000
●FMT-621	¥30,000
●FMSC-611G	¥75,000
●FMSC-201G	¥32,000
■FMRシリーズ	
●FMR-50NBC1	¥55,000
●FMR-50NBI	¥40,000
●FMR-50NB21	¥75,000
●FMR-50NX21	¥118,000
TOSHIBA	
■J3100シリーズ	
●J-3100SX081VT	¥385,000
●J-3100SL081VW	¥232,000
●J-3100SL001VW	¥157,000
●J-3100SX081VW	¥224,000
●J-3100SX041VW	¥182,000
●J-3100SX001W	¥92,000
●J-3100SX061P	¥162,000
●J-3100SX001P	¥88,000
●J-3100SX021	¥112,000
●J-3100GS001	¥48,000
MSX・その他	
●FS-A1GT	¥41,000
●FS-A1ST	¥30,000
●FS-A1WSX	¥15,000
●HB-F1XV	¥15,000
●PHC-70FD2	¥20,000

ディスプレイ

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-TV455	¥60,000
●PC-TV454	¥55,000
●PC-TV354	¥40,000
●PC-KD1511	¥53,000
●PC-KD1521	¥42,000
●PC-KD881	¥52,000
●PC-KD882	¥40,000
●PC-KD862S	¥40,000
●PC-KD854N	¥27,000
●PC-KD853N	¥32,000
■SHARP	
●CU-14TV	¥48,000
●CU-14KD	¥33,000
●CU-14HD	¥30,000
●CU-14FD	¥27,000
●CU-14CD	¥25,000
■EPSON	
●CR-5500	¥52,000
●CR-5050	¥35,000
●CR-4000	¥30,000
■その他	
●XC-1498C II	¥32,000
●CMT-A14U2S	¥30,000
●CMT-A14H2	¥28,000

プリンター

機種名	買取金額
■NEC	
●PC-PR201/80A	¥100,000
●PC-PR201/65A	¥65,000
●PC-PR201X	¥65,000
●PC-PR201GS	¥45,000
●PC-PR201J	¥55,000
●PC-PR101G2	¥42,000
●PC-PR101T/165	¥48,000
●PC-PR101T/103	¥37,000
●PC-PR150VH	¥33,000
●PC-PR150VL	¥30,000
●PC-PR150N	¥23,000
■EPSON	
●VP-2061	¥61,000
●VP-1047	¥38,000
●VP-1700	¥72,000
●VP-870	¥60,000
●VP-960	¥56,000
●VP-300	¥30,000
●AP-1000	¥40,000
●AP-900	¥34,000
●AP-300	¥25,000
■その他	
●CZ-8PC5	¥42,000
●I/O-735X	¥75,000
●JR-200CL	¥30,000
●CR-3410CL	¥25,000
●BJ-330J	¥63,000
●BJ-15V	¥42,000
●BJ-10VC	¥30,000
●BJ-10VS	¥36,000
●J31DPR02	¥33,000

ワープロ

機種名	買取金額
■NEC	
●PWP-70RA(文豪7RA)	¥70,000
●PWP-70RX(文豪7RX)	¥60,000
●PWP-70R(文豪7R)	¥50,000
●PWP-70SD(文豪7SD)	¥80,000
●PWP-70SX(文豪7SX)	¥100,000
●PWP-5SC(文豪5SC)	¥80,000
●PWP-50RG(文豪5RG)	¥35,000
●PWP-50RC(文豪5RC)	¥65,000
●PWP-50RX(文豪5RX)	¥60,000
●PWP-50RS(文豪5RS)	¥50,000
●PWP-50RD(文豪5RD)	¥48,000
●PWP-50R(文豪5R)	¥40,000
●PWP-50SI(文豪ノート)	¥75,000
■FUJITSU	
●OASYS30AX301	¥105,000
●OASYS30AX II	¥60,000
●OASYS30AX-CD	¥100,000
●OASYS30SX301	¥90,000
●OASYS30SX II	¥55,000
●OASYS30LX401	¥95,000
●OASYS30LX405	¥105,000
●OASYS30LX II	¥50,000
●OASYS30LX III	¥70,000
●OASYS30AD384	¥80,000
●OASYS30ADEX	¥50,000
●OASYS30AD	¥25,000
●OASYS POCKET II	¥40,000
■TOSHIBA	
●JW01(RuPO)	¥75,000
●JW-95B(RuPO)	¥60,000
●JW-95FP(RuPO)	¥42,000
●JW-95GP(RuPO)	¥45,000
●JW-95HP(RuPO)	¥80,000
●JW-95HV(RuPO)	¥100,000
●JW-95JP(RuPO)	¥60,000
●JW-95JV(RuPO)	¥70,000
●JW-95KP(RuPO)	¥70,000
●JW-95KV II(RuPO)	¥90,000
●JW-95KV(RuPO)	¥80,000
●JW-98HD(RuPO)	¥180,000
●JW-98UP(RuPO)	¥85,000
■Panasonic	
●FW-U1P611	¥100,000
●FW-U1P609	¥80,000
●FW-U1P607	¥65,000
●FW-U1P605AI	¥56,000
●FW-U1S53	¥35,000
●FW-U1S55AI	¥56,000
●FW-U1S57	¥70,000
●FW-U1P603Aix	¥40,000
●FW-U1S88AI	¥50,000
●FW-U1J70	¥45,000
●FW-U1J81	¥65,000
■SHARP	
●WD-A540(書院)	¥58,000
●WD-A550(書院)	¥70,000
●WD-A551(書院)	¥90,000
●WD-A561(書院)	¥95,000

機種名	買取金額
●WD-A330(書院)	¥35,000
●WD-A341(書院)	¥55,000
●WD-A351(書院)	¥60,000
●WD-A560(書院)	¥80,000
●WD-A730(書院)	¥55,000
●WD-A750(書院)	¥110,000
●WD-A760(書院)	¥120,000
●WV-700(書院)	¥65,000
●WV-S200(書院)	¥75,000
■Canon	
●CW-A40(α)	¥42,000
●CW-A50(α)	¥40,000
●CW-A60(α)	¥50,000
●CW-A65W(α)	¥60,000
●CW-A75(α)	¥75,000
●CW-A85(α)	¥100,000
●CW-N3(α)	¥58,000
■SANYO	
●SWP-M100	¥100,000
●SWP-M91	¥60,000
●SWP-M80	¥50,000
●SWP-NS5	¥60,000
■Casio	
●HW-9800HR	¥70,000
●HW-9800GX	¥75,000
●HW-9900JX	¥110,000
●HW-9800JX	¥100,000
●HW-8800JN	¥70,000
■SONY	
●PJ-700	¥56,000
●PJ-555	¥45,000
●PJ-2000	¥40,000
●PJ-1000	¥30,000
●PJ-575	¥50,000

電子手帳 FAX

機種名	買取金額
■SHARP	
●UX-1	¥23,000
●UX-2	¥30,000
●DA-8000	¥80,000
●DA-7000	¥55,000
■TOSHIBA	
●PFX-32	¥31,000
●PFX-40	¥35,000
●PFX-11	¥30,000
■SANYO	
●SFX-1	¥30,000
●SFX-2	¥50,000
●SFX-20	¥20,000
■ムラタ	
●M-9	¥25,000
●M-7	¥20,000
●M-5	¥17,000
■NEC	
●Speax5E	¥40,000
●Speax5	¥30,000
●Speax3	¥25,000
■Panasonic	
●PanafaxP10L	¥30,000
●PanafaxP10CL	¥38,000
●PanafaxUF45	¥50,000

Apple

機種名	買取金額
■CPU	
●MacQuadra950 4M/HD230	¥698,000
●MacQuadra950 4M/HD400	¥730,000
●MacQuadra900 4M/HD160	¥602,000
●MacQuadra900 4M/FD	¥558,000
●MacQuadra700 4M/HD80	¥485,000
●MacQuadra700 4M/FD	¥458,000
●MacPowerBk140 4M/HD80	¥275,000
●MacPowerBk140 4M/HD40	¥256,000
●MacPowerBk170 4M/HD80	¥373,000
●MacPowerBk170 4M/HD40	¥352,000
●MacPowerBk100 2M/HD40+FD	¥182,000
●MacPowerBk100 2M/HD20+FD	¥142,000
●MacSE 2M/HD40(SD)	¥68,000
●MacSE 2M/HD20(SD)	¥58,000
●MacSE 2M/FD(SD)	¥55,000
●MacSE/30 4M/HD80	¥215,000
●MacSE/30 2M/HD40	¥202,000
●MacSE/30 2M/FD	¥185,000
●MacPortable 2M/HD40	¥170,000
●MacLC II 4M/HD40	¥135,000
●MacLC II 4M/HD80	¥146,000
●MacLC 4M/FD	¥102,000
●MacLC 4M/HD40	¥121,000
●MacLC 2M/HD40	¥111,000
●Mac IIx 4M/HD80	¥185,000
●Mac IIx 4M/HD160	¥225,000
●Mac IIsi 5M/HD80	¥225,000
●Mac IIsi 2M/HD40	¥204,000
●Mac IIfx 4M/HD160	¥388,000
●Mac IIfx 4M/HD80	¥355,000
●Mac IIfx 4M/FD	¥330,000
●Mac IIcx 4M/HD80	¥216,000
●Mac IIcx 2M/HD40	¥204,000
●Mac IIci 4M/HD80	¥286,000
●Mac IIci 5M/HD40	¥328,000
●Mac IIci 5M/FD	¥274,000
●Mac IIci 2M/FD	¥262,000
●Mac II 2M/HD40	¥162,000
●Mac II 2M/FD	¥153,000
●MacClassic II 4M/HD80	¥122,000
●MacClassic II 4M/HD40	¥111,000
●MacClassic 2M/FD	¥53,000
●MacPlus 1M/P	¥50,000
■CRT	
●アップル21"カラーモニター	¥260,000
●アップル13"カラーモニター	¥48,000
●アップル12"カラーモニター	¥25,000
●アップル15"1page+カード	¥62,000
●Radius19"Color	¥225,000
●Radius21"Color	¥152,000
■プリンター	
●YHP-DESK Writer-C+ケーブル	¥80,000
●Style Writer(漢字truetype付き)	¥42,000
●Personal Laser WriterLS	¥102,000
●Laser Writer NTX-J	¥298,000
●Image Writer II	¥10,000
●MICROLINE801PS+F	¥325,000

ソフマップなら満足できる!!

各種ゲームソフト高額買取中!!

ソフトコーナー　X-1・FM-77ソフトも高額買取中

最高定価の50%買取り、掲載されていないソフトもジャンジャン買取ります。

店頭にて高額買取中!!
- PC-9801・PC-386/286
- X68000・FM TOWNS・AMIGA
- Mac・IBM・各種TVゲームetc.

商品	機種	買取金額
卒業～グラデュエーション～	(PC-9801)	¥4,500
大戦略IV	(PC-9801)	¥3,500
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	(PC-9801)	¥4,500
元朝秘史	(PC-8801)	¥4,500
ファイナルファイト	(X68000)	¥2,500
ガンダムアドバンスドオペレーション	(FM-TOWNS)	¥4,500
らんま1/2 飛竜伝説	(MSX)	¥4,500 高額買取OK!!

パソコンに関する書籍・各種ゲーム機・etcも高額買取実施中!!

PC-9801/286

商品名	買取金額
●アーリーキングダム	¥4,500
●アマランス2	¥3,000
●インペリアルフォース	¥2,000
●囲碁III	¥4,500
●ウルティマVI	¥3,000
●WOLF PACK～ウルフパック～	¥5,000
●AI囲碁III	¥5,500
●A列車で行こうIII HDパック	¥6,500
●F-19ステイルスファイター	¥3,500
●エアーコンバットII	¥2,500
●エアーマネージメント	¥5,000
●永世名人II	¥3,500
●栄冠は君にII	¥1,500
●エリートプラス	¥3,000
●オメガ-OMEGA～	¥4,500
●織田信長	¥3,000
●ガンダムアドバンスドオペレーション	¥4,000
●川中島異聞録	¥3,500
●風　スローダウン	¥3,500
●風へ	¥3,000
●CASTLES	¥3,500
●キャプテンハーロック	¥3,500
●機甲装神ヴォルカイザー	¥2,500
●極～きわめ～	¥5,500
●機甲師団	¥2,500
●クルドールの剣	¥5,000
●クラシックロード1	¥4,500
●グロスドイッチュラント	¥5,000
●クイズdeグランプリ	¥2,500
●ザ・マンホール	¥3,000
●財閥銀行	¥5,000
●三国志III	¥4,500
●将棋～聖天～	¥6,000
●将棋初段一直線	¥5,500
●雀豪III	¥4,000
●シュヴァルツシルトIII	¥3,500
●シムアース	¥3,000
●雀皇登龍門II	¥4,000
●スペシャルステージ	¥3,500
●SUPER野球道	¥4,000
●ソードダンサー	¥2,500
●卒業～グラデュエーション～	¥4,500
●ダイヤモンドプレイヤーズ	¥4,500
●太閤立志伝	¥3,000
●大戦略IV	¥3,500
●沈黙の艦隊	¥3,000
●提督の決断	¥4,000
●天下統一IIパワーアップセット	¥2,000
●天下大乱	¥2,500
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥4,500
●投資競馬	¥4,500
●バランスオブザプラネット	¥6,000
●遥かなるオーガスタ HDパック	¥5,000
●バンツァーカイル	¥3,500
●BIG HONOUR～ビッグオナー～	¥6,000
●緋王伝	¥4,000
●FEED～フィード～	¥4,500
●ふしぎの海のナディア	¥5,000
●プリンセスメーカー	¥6,000
●フィフス・エレメント	¥3,500
●ブランディッシュ	¥2,500
●ペブルビーチの波涛	¥5,000
●ぽっぷるメイル	¥4,000
●マイト＆マジックIII	¥3,500
●魔導物語1-2-3	¥3,500
●森田将棋II	¥3,500
●指輪物語	¥3,500
●ヨーロッパ戦線	¥5,000
●ライフisミュージック	¥6,500
●リーディングカンパニー	¥4,000
●レイルロードタイクーン	¥5,500
●レジオナルパワーII	¥2,500
●レッサーメルン	¥2,500
●ロードス島戦記II	¥2,500
●ロボクラッシュ98	¥2,500
●ワイアラエの奇跡	¥3,500

98アダルト

商品名	買取金額
●アリスの館2	¥1,000
●ELLE～エル～	¥2,000
●KISS～キス～	¥3,000
●キャルII	¥2,500
●君だけに愛を	¥3,000
●きゃんきゃんバニー・プリミエール	¥3,000
●クイズ番長	¥2,500
●狂った果実	¥3,500
●ごめんねエンジェル・横浜物語	¥3,500
●コズミックサイコー	¥3,000
●ジョーカー	¥2,500
●天神乱魔	¥1,500
●DEJA2	¥3,000
●ドラゴンナイトIII	¥1,000
●闘神都市	¥2,500
●DOR(ドア)2	¥2,000
●ドラゴンプリンセス	¥3,000
●ナイキ	¥2,000
●Bacta～バクタ～	¥2,500
●はっちゃけあやよIII	¥1,500
●バトルスキンパニック	¥2,500
●BEAST2	¥3,500
●ピュア2	¥2,500
●フォクシー2	¥3,000
●PHOBAS～フォボス～	¥3,000
●ポッキー2	¥3,000
●煩悩予備校2	¥2,500
●星の砂物語2	¥3,000
●魔女っこクミ	¥2,500
●マーシャルエイジ	¥2,500
●魔法少女りな	¥3,000
●麻雀王伝説	¥3,000
●麻雀遊園地	¥3,500
●麻雀幻想曲	¥2,000
●やんやのクイズいっちょまえ	¥3,000
●夢二	¥2,500
●妖獣倶楽部カスタム	¥2,000
●ランスIII	¥1,500

PC-8801

商品名	買取金額
●イルミナ	¥2,000
●伊忍道 打倒信長	¥1,000
●ウィザードリーI～II	¥1,500
●ウィザードリーIII	¥2,000
●ウィザードリーIV	¥2,500
●ウィザードリーV	¥3,000
●ウルティマV	¥1,000
●ガゼルの塔	¥2,000
●ガンシップ	¥2,000
●ガンダムタクティカルオペレーション	¥4,000
●X'na(キサナ)	¥2,500
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥3,000
●銀河英雄伝説II	¥1,000
●銀河英雄伝説IIDXset	¥2,000
●元朝秘史	¥4,500
●幻影都市ILLUSION CITY	¥2,500
●コズミックサイコ	¥3,000
●ジーザスII	¥1,500
●シュヴァルツシルトII	¥1,500
●手天童子	¥1,000
●雀ボーグすずめ	¥1,000
●スナッチャー	¥2,500
●D・P・S SG set3 VA専用	¥2,000
●提督の決断	¥2,500
●電脳学園3	¥3,000
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥3,000
●ドラゴンナイトII	¥2,500
●バトルスキンパニック	¥3,000
●BEAST(ビースト)	¥3,000
●ファイナルクライシス	¥2,000
●プロンティス	¥2,800
●ファングス	¥2,500
●ぽっぷるメイル	¥2,500
●ポッキー2	¥3,500
●麻雀クリニック	¥1,000
●ヨーロッパ戦線	¥3,500
●ランスII	¥3,000
●私をゴルフに連れてって	¥3,000

X68000

商品名	買取金額
●グラディウスII	¥2,000
●インペリアルフォース	¥1,000
●ウルティマIV	¥2,000
●A列車で行こうIII	¥3,000
●F-15ストライクイーグルII	¥1,500
●ガンダムクラシックオペレーション	¥2,500
●華麗なる人生	¥1,000
●シムアース	¥2,000
●キャルII	¥2,000
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥1,500
●キャメルトライ	¥1,000
●コズミックサイコ	¥1,500
●サイレントメビウス	¥1,500
●ジェノサイド2	¥1,500
●シュヴァルツシルトII	¥1,000
●ジョーカー2	¥1,500
●JOSHUA(ジョシュア)	¥1,500
●STAR WARS	¥1,500
●卒業写真	¥1,500
●大戦略III '90	¥2,000
●デッドアッシュ	¥1,500
●出たな! ツインビー	¥1,000
●DEJA2	¥2,000
●ドラゴンストライク	¥3,500
●ドラゴンナイトIII	¥1,000
●ドラゴン オブ フレイム	¥2,500
●闘神都市	¥1,000
●バトルテック	¥2,500
●パロディウスだ!	¥1,500
●雀豪2	¥3,500
●BEAST(ビースト)	¥1,000
●ファイナルファイト	¥2,500
●ヨーロッパ戦線	¥3,000
●星の砂物語2	¥2,000
●煩悩予備校2	¥2,000
●三国志III	¥3,500
●森田将棋II	¥1,500
●夢二	¥1,500

FM-Towns

商品名	買取金額
●ATLAS アトラス	¥2,000
●AYA～アヤ～	¥1,500
●ウィザードリィ コズミックフォージ	¥2,500
●ウルティマVI	¥2,000
●エメラルドドラゴン	¥3,500
●オルゴール	¥3,000
●ガンダムアドバンスドオペレーション	¥4,500
●ギャラクシーフォースII	¥1,000
●キングスクエストV	¥2,000
●KIGEN	¥2,500
●三国志III	¥7,000
●ザ・マンホール	¥2,500
●斬II	¥3,500
●シムシティー	¥1,500
●シャングリラ	¥1,500
●シュヴァルツシルト	¥3,000
●スーパーリアル麻雀	¥4,000
●スーパー上海 ドラゴンアイ	¥3,500
●スーパーシューティングTowns	¥4,000
●関ヶ原	¥3,000
●大戦略III '90	¥2,500
●太閤立志伝	¥3,500
●提督の決断	¥4,000
●ドラゴンナイトIII	¥1,500
●闘神都市	¥1,500
●ナイトメア	¥3,000
●2069AD	¥2,500
●信長の野望 武将風雲録	¥3,500
●バブルボブル	¥3,000
●遥かなるオーガスタ	¥2,500
●プリンスオブペルシャ	¥3,000
●ブランディッシュ	¥2,000
●麻雀悟空	¥1,500
●MEMORIES～メモリーズ～	¥1,500
●森田将棋2	¥3,500
●ライフ＆デス	¥3,500
●雷電伝説	¥5,000
●ロードモナーク	¥1,000

MSX2/2+

商品名	買取金額
●伊忍道 打倒信長	¥1,000
●ウィザードリィーIII	¥3,000
●F-1道中記	¥1,000
●ELLE～エル～	¥1,500
●SDスナッチャー	¥4,000
●FMパナアミューズメントカートリッジ	¥6,500
●ガチャポン戦士2	¥2,500
●ガンシップ	¥2,000
●ガゼルの塔	¥4,000
●銀河英雄伝説II DX+Set	¥1,000
●キャルII	¥2,000
●きゃんきゃんバニースピリッツ	¥2,000
●グラディウスII	¥2,500
●幻影都市 ILLUSION CITY	¥2,000
●コズミックサイコ	¥2,000
●コンチネンタル	¥2,000
●真 魔王ゴルベリアス	¥2,000
●シュヴァルツシルトII	¥1,500
●ジョーカー2	¥2,000
●スーパーバトルスキンパニック	¥1,500
●スウィートエモーション	¥3,000
●スペースマンボー	¥2,500
●戦国ソーサリアン	¥2,000
●卒業写真	¥2,000
●電脳学園3	¥2,500
●提督の決断	¥3,000
●ドラゴンナイトII	¥2,000
●闘神都市	¥3,000
●信長の野望 武将風雲録	¥1,500
●パロディウス	¥2,000
●プリンセスメーカー	¥4,500
●ファイナルファンタジー	¥2,000
●フリートコマンダーII	¥3,000
●ポッキー2	¥2,000
●魔道物語1-2-3	¥2,500
●ヨーロッパ戦線	¥4,500
●らんま1/2 飛竜伝説	¥4,500
●ロボクラッシュ	¥2,500

㊟箱、及びマニュアルのないパソコンソフトは、買取りできません。

●商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。



今すぐお電話を

■東京出張買取センター　♪03-3253-0558
〒101 東京都千代田区外神田3-14-9 北沢ビル5F 法人営業部 FAX.03-3253-4209

■大阪出張買取センター　♪06-634-9481
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-17 ソフマップ5号店2F FAX.06-634-5870

グレードUP!!
どこよりも高く下取り交換します!!

お申し込み方法!

1. 出張買取ご利用の場合

今すぐ、ご一報ください!

お申し込み電話　東京♪03-3253-0558　大阪♪06-634-9481

お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
- お支払いは、品物査定後、銀行振込または現金書留でさせていただきます。

個人・法人どちらもOK! 少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が直接品物を引取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
- 期日指定は、お客様のご自由!ご都合にあわせてお申し込み下さい。
- 品物は、1点からでも結構です。(ハードのみ)

2. 直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

高く売る方法!

1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です! (早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。)
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます!
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です
- さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます

東京秋葉原店
〒101 東京都千代田区外神田3-14-10
ソフマップ本店買取センター B1ソフト
ソフト買取センター
ハード買取センター

大阪日本橋店
〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-17
日本最大5号店2F 総合買取センター

店頭での営業時間は、お電話にてご確認下さい。

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30～PM7:30 ●日・祝日AM10:00～PM7:00

通信買取専用電話	0120-110-994
通信下取専用電話	0120-110-833
中古通信販売専用	0120-114-809
東京ハード買取センター	♪03-3253-0828
東京本店ソフト買取	♪03-3253-3099
東京第2ソフト買取	♪03-3253-0827
大阪ハード買取専用	♪06-634-9480
大阪ソフト買取専用	♪06-634-5822

パソコン売るなら
株式会社ソフマップ®

COMPUTERで **HOTLINE** 未来とアクセス 10月8日号

激安

新機種&新品
多数品揃え



お気軽に
お電話下さい。
あなたの欲しい
商品が、きっと
見つかります。

TEL.045-715-9222

0120 FAX.0120-32-2264

〒245 横浜市泉区和泉町4044 イレブン内●営業時間/10:00〜20:00●休業日/日曜・祝日

超お買得セット

No.1-11 PC-286 CLUB

PC-286C-STD	168,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT)	74,800円
標準価格合計	242,800円

51%引 超特価 **119,800円**

No.2-11 PC-9801FX

PC-9801FX2・FX/U2(386SX/12MHz・1.6MBメモリ)	278,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT)	74,800円
PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ)	69,800円
PC98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	434,200円

40%引 超特価 **264,000円**

No.3-11 PC-9801US 新製品

PC-9801US(386SX/16MHz・HDD PACK取付可能)	248,000円
PC-KD1521(0.31ミリドット15インチチルト台付CRT)	89,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	439,400円

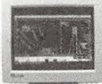
41%引 超特価 **262,000円**

掲載商品はすべて新品です

ホットラインの安心と満足をお届けする業務体制は万全。
新品交換の期間は2ヶ月間、その間故障は新品と取り替え。

PC-98DO+ ゲームソフト進呈!

No. SP411-01



PC-98DO+(88/98両方のソフトが使える)	278,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルド台付CRT)	74,800円
標準価格合計	352,800円

超特価 **¥219,800**

6,000円×24回	ボーナス28,200円×4回
3,000円×36回	ボーナス26,700円×6回

スペシャルプライスセット

価格と 納期に 自信あり。

振込口座 横浜銀行弘明寺支店
普通1066320 口座名義・ホットライン
〝振込手数料はお客様負担となります〟

PC-386 NOTE WR

No. SP411-11



PC-386NWR2(386SX/20MHz・1.6MBメモリ)	278,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵)	69,800円
MS-WORKS(ワープロデータベース・表計算統合ソフト)	40,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
PCMS2M(NWR対応純正マウス)	5,800円
プリンタケーブル	5,000円
標準価格合計	408,400円

超特価 **¥245,800**

4,000円×36回	ボーナス25,900円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,200円×8回

PC-386 GE

No. SP411-02



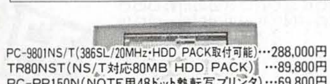
PC-386GE3(386/16MHz・3.5/5インチ計3ドライブ)	323,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT)	74,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	404,600円

超特価 **¥229,800**

4,000円×36回	ボーナス22,700円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,700円×8回

PC-9801NS/T

No. SP411-05



PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDD PACK取付可能)	288,000円
TR80NST(NS/T対応80MB HDD PACK)	89,800円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
プリンタケーブル	5,000円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	469,200円

超特価 **¥289,800**

5,000円×36回	ボーナス29,000円×6回
3,500円×48回	ボーナス25,300円×8回

PC-9801FS

No. SP411-08



PC-9801FS2・FS/U2(386SX/20MHz・1.6MBメモリ)	348,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT)	74,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	429,600円

超特価 **¥265,800**

5,000円×36回	ボーナス24,000円×6回
4,000円×48回	ボーナス18,400円×8回

J-3100

No. SP411-12

一太郎とロータスがROMで標準搭載!
スイッチONで、すぐ使える。



J-3100EZ001(386SX/16MHz・メモリ2MB)	248,000円
超小型B4対応48ドット熱転写プリンタ	69,800円
PIO-31SS-4ME(J-3100用4MB増設RAMカード)	42,000円
J-31MS001(J-3100用純正マウス)	10,000円
標準価格合計	369,800円

超特価 **¥248,000**

5,000円×36回	ボーナス20,400円×6回
3,000円×48回	ボーナス21,500円×8回

PC-486GF

No. SP411-03



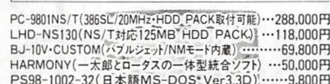
PC-486GF5・GF2(486SX/16MHz・ハイレゾオプション)	348,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT)	74,800円
AP-900PC(48ドットカラー熱転写プリンタ)	94,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	524,400円

超特価 **¥328,000**

6,800円×36回	ボーナス25,900円×6回
5,000円×48回	ボーナス22,400円×8回

PC-9801NS/T

No. SP411-06



PC-9801NS/T(386SL/20MHz・HDD PACK取付可能)	288,000円
LHD-NS130(NS/T対応125MB HDD PACK)	118,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵)	69,800円
HARMONY(一太郎とロータスの一体型統合ソフト)	50,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
PIO-98NT-4ME(98NOTE用4MB/RAMカード)	42,000円
TK-98W(テンキーボード/トラックボール付)	14,800円
プリンタケーブル	5,000円
標準価格合計	597,400円

超特価 **¥385,800**

8,500円×36回	ボーナス27,400円×6回
6,500円×48回	ボーナス22,500円×8回

PC-9801FA

No. SP411-09



PC-9801FA2・FA/U2(486SX/16MHz・1.6MBメモリ)	458,000円
CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT)	74,800円
AV-100FR/P(FA内蔵100MBハードディスク)	104,000円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	653,400円

超特価 **¥395,000**

7,000円×48回	ボーナス21,000円×8回
5,000円×60回	ボーナス23,000円×10回

J-3100

No. SP411-13



J-3100SLOVW(386SL/25MHz・VGA・DOS/V対応)	378,000円
J31HDP4A(東芝純正40MB/HDD)	140,000円
J31MS001(マウス)	10,000円
BJ-10V・CUSTOM(A4バブルジェットプリンタ)	69,800円
PIO-31SS-4ME(J-3100用4MB増設RAMカード)	42,000円
プリンタケーブル	5,500円
標準価格合計	645,300円

超特価 **¥398,000**

6,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
4,000円×60回	ボーナス29,400円×10回

PC-486GR

No. SP411-04



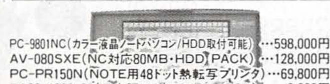
PC-486GR5・GR2(486SX/25MHz・ハイレゾ)	458,000円
CM-1495H(0.28ミリドット/ハイレゾ対応CRT)	138,000円
標準価格合計	569,000円

超特価 **¥388,000**

5,500円×48回	ボーナス28,700円×8回
4,000円×60回	ボーナス28,000円×10回

PC-9801NC

No. SP411-07



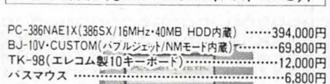
PC-9801NC(カラー液晶ノートパソコン/HDD取付可能)	598,000円
AV-080SXE(NC対応80MB・HDD PACK)	128,000円
PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ)	69,800円
PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)	9,800円
プリンタケーブル	6,800円
バスマウス	6,800円
標準価格合計	817,400円

超特価 **¥498,000**

9,000円×48回	ボーナス25,300円×8回
7,000円×60回	ボーナス24,800円×10回

PC-386 NOTE AE

No. SP411-10 HARMONYインストールセット



PC-386NAE1X(386SX/16MHz・40MB HDD内蔵)	394,000円
BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵)	69,800円
TK-98(エレコム製10キーボード)	12,000円
バスマウス	6,800円
プリンタケーブル	5,000円
HARMONY(一太郎とロータスの一体型統合ソフト)	HDDにインストール済
PC286P03(日本語MS-DOS Ver3.1)	HDDにインストール済
標準価格合計	487,600円

超特価 **¥239,800**

7,000円×24回	ボーナス28,000円×4回
6,000円×30回	ボーナス22,500円×5回

X68000 ゲームソフト1本進呈!

No. SP411-14 X68000



CZ-634C-TN(XVI CPU68000/16MHz)	368,000円
CZ-606D-TN(0.31ミリドット/チルト台付CRT)	79,800円
標準価格合計	447,800円

超特価 **¥269,800**

5,000円×36回	ボーナス24,800円×6回
3,000円×48回	ボーナス25,000円×8回

HOTLINE 24時間FAX受付け 組み合わせ自由自在。あなたの欲しい組み合わせを御相談下さい。専門係員がアドバイス致します。 月々のお支払いは御予算に応じて **10月8日号**

FULL CHOICE システム

HOTLINEの広告セットは基本的な組み合わせになっております。10人10色の使い方に合わせて、必要な周辺機器・ソフトを組み合わせるのが使いこなしの近道です。必要な物を自由に選んで下さい。あなたにぴったりの組み合わせを実現できます。広告にない商品もお問い合わせ下さい。

価格は変動しておりますので、お電話にて、ご確認下さい。

★お届けは
1. 配達日ご指定OK（日曜祭日も可）
2. 夜間配達OK（18:00～20:00）

★お支払いは
1. HOTLINE超低金利クレジット業界随一の超低金利で、3～84回までの回数を自由に設定できる便利なクレジットです。
2. 商品は今すぐ受取お支払いは7ヵ月先からでOK!!（但しクレジット契約が必要）
3. ボーナス一回払いOK。
4. ボーナスのみ支払いOK。2回～6回
5. キャンパスクレジット 20以上の大学生・新社会人の方も、保証人なしでOK。
6. 代金引換方式 商品到着時に現金一括払い（手数料1,000円）
7. 銀行振込もOK 荷造り送料1ヶに付1,000円

◆高価下取・買取大歓迎!!《通信販売専門店だからできるこの価格》

見逃せないこの安さ！超特価セールでご奉仕。

PC-9801FA
No. 411-001
- PC-9801FA2・FA/U2(486SX/16MHz・1.6MBメモリ)……458,000円
- CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT)……74,800円
- AV-100FR/P(FA内蔵100MBハードディスク)…74,800円
- PC-PR101/T103(48ドットカラー熱転写プリンタ・103/秒)……99,800円
- FA34-4M(FA専用4MB内部増設RAMボード)…35,000円
- MS-WORKS(ワープロ・データベース・表計算の統合ソフト)…40,000円
- PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D)……9,800円
- バスマウス……6,800円

標準価格合計 828,200円
超特価 ¥517,800
9,000円×48回 ボーナス28,600円×8回
7,000円×60回 ボーナス27,600円×10回

PC-9801FX
No. 411-004
- PC-9801FX2・FX/U2(386SX/12MHz・1.6MBメモリ)……278,000円
- PC-KD1521(0.31ミリドット15型高解像度CRT)…89,800円
- PC-PR150T(日本語カラー熱転写プリンタ)……64,800円
- SHD-S100J(SCSI・100MB/外付ハードディスク)…99,800円
- MS-WORKS(ワープロ・データベース・表計算の統合ソフト)…40,000円
- PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D)……9,800円
- PS-9872R(NEC純正バスハウス)……29,800円
- 4段式パソコンデスク……29,800円

標準価格合計 622,000円
超特価 ¥396,800
5,800円×48回 ボーナス28,900円×8回
4,500円×60回 ボーナス26,700円×10回

PC-486GF
No. 411-007
- PC-486GF3(486SX/16MHz・ハイレゾ対応オプション)……373,000円
- CU-14FD(0.31ミリドット14インチチルト台付CRT)……74,800円
- HP DesK・Jet-505J(300dpi/A4インクジェットプリンタ)……99,800円
- カラー・スターター・キット(505J用フルカラー印刷キット)……12,000円
- PD-125EX(125MB・SCSI/外付型ハードディスク)…108,000円
- EP-RB7D-8ME(8MB内蔵増設RAMボード)…82,000円
- PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D)……9,800円
- プリンタケーブル……5,000円
- バスマウス……6,800円

標準価格合計 771,200円
超特価 ¥514,800
9,000円×48回 ボーナス28,100円×8回
7,000円×60回 ボーナス27,200円×10回

J-3100
No. 411-010
- J-3100SX0VW(386SL/25MHz・VGA・DOS V対応)……378,000円
- J-31HDP4A(東芝純正40MB/HDD)……140,000円
- J-31DPR02(超小型B4・48ドット熱転写プリンタ)……69,800円
- J-31MS001(マウス)……10,000円
- PIO-31SS-4ME(J-3100用4MB増設RAMカード)…42,000円

標準価格合計 639,800円
超特価 ¥356,800
7,500円×36回 ボーナス27,500円×6回
6,000円×48回 ボーナス20,900円×8回

PC-9801FS
No. 411-002
- PC-9801FS2・FS/U2(386SX/20MHz・1.6MBメモリ)……348,000円
- PC-KD1521(0.31ミリドット15型高解像度CRT)…89,800円
- AP-1000PC(48ドット熱転写プリンタ)……99,800円
- PD-125EX(125MB・SCSI/外付型ハードディスク)…108,000円
- FS34-4M(FS/FX用4MB内部増設RAMボード)……35,000円
- PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D)……9,800円
- バスマウス……6,800円

標準価格合計 697,200円
超特価 ¥453,800
7,500円×48回 ボーナス27,400円×8回
5,800円×60回 ボーナス26,200円×10回

FC-9801US
No. 411-005
- PC-9801US(386SX/16MHz・1.6MB/3.5インチ)…248,000円
- XC-1498C2(0.28ミリドット/チルト台付高解像度CRT)……107,000円
- BJ-10V・CUSTOM(バブルジェット/NMモード内蔵) 69,800円
- PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)……9,800円
- プリンタケーブル……5,000円
- バスマウス……6,800円

標準価格合計 446,400円
超特価 ¥269,800
5,000円×36回 ボーナス25,000円×6回
3,000円×48回 ボーナス25,200円×8回

PC-486GR
No. 411-008
- PC-486GR5・GR2(CPU486SX/25MHz・ハイレゾ標準装備)……458,000円
- CM-1495H(0.28ミリドット/ハイレゾ対応CRT)……138,000円
- BJ-330J(136桁バブルジェットプリンタ)……190,000円
- BJV-1000/800(ESC/Pモードコントロールカード)……18,000円
- ASF-1311J(1ビンシートフィーダー)……20,000円
- SHD-S100J(SCSI・100MB/外付ハードディスク)…99,800円
- PS98-1002-52・32(日本語MS-DOS Ver3.3D)……9,800円
- プリンタケーブル……5,000円
- バスマウス……6,800円

標準価格合計 945,400円
超特価 ¥578,000
10,000円×48回 ボーナス32,300円×8回
8,000円×60回 ボーナス29,700円×10回

Macintosh LC II
No. 411-011
- MAC LC/2 4MB/FD(68030/16MHzキーボード付)……258,000円
- MAC 105MB内蔵ハードディスク……128,000円
- MAC 12"RGBモニター……100,000円
- 512K VRAM KIT……30,000円
- デスクライターC(A4インクジェットフルカラープリンタ) 158,000円
- プリンタケーブル……3,800円

標準価格合計 677,800円
超特価 ¥458,000
7,500円×48回 ボーナス28,100円×8回
5,500円×60回 ボーナス28,600円×10回

PC-98GS
No. 411-003
- PC-98GSmodel1(386SX/20MHz・MS-WINDOW搭載)…698,000円
- PC-98GS-C1(マルチシンク対応98GS専用ディスプレイ)…136,000円
- バスマウス……6,800円

標準価格合計 842,800円
超特価 ¥573,800
10,000円×48回 ボーナス31,100円×8回
8,000円×60回 ボーナス28,800円×10回

PC-9801NS/L
No. 411-006
- PC-9801NS/L(386SX/20MHz・HDD PACK取付可能)…288,000円
- PC-PR150N(NOTE用48ドット熱転写プリンタ)……69,800円
- MS-WORKS(ワープロ・データベース・表計算の統合ソフト)…40,000円
- PC98-1002-32(日本語MS-DOS・Ver3.3D)……9,800円
- プリンタケーブル……5,000円
- バスマウス……6,800円

標準価格合計 419,400円
超特価 ¥269,800
5,000円×36回 ボーナス24,800円×6回
3,500円×48回 ボーナス22,000円×8回

PC-486GR
No. 411-009
- PC-486GR3(486SX/25MHz・ハイレゾ標準装備)…483,000円
- CR-550(ハイレゾチルト台付15インチ高解像度CRT)……168,000円
- PS98-1002-32(日本語MS-DOS Ver3.3D)……9,800円
- バスマウス……6,800円

標準価格合計 667,600円
超特価 ¥429,800
6,500円×48回 ボーナス29,300円×8回
4,800円×60回 ボーナス28,700円×10回

FM TOWNS
No. 411-012 FM-TOWNS(中古)台数限り
- FM-TOWNS2-UX20(中古品)……288,000円
- FMT-KB101A(中古品)……10,000円

標準価格合計 298,000円
超特価 ¥182,000

掲載商品はすべて新品です

本体・周辺機器・新品

★本体

NEC PC-9801NC	標準価格 598,000円	を特価398,800円
NEC PC-9801NC/40	標準価格 738,000円	を特価498,000円
NEC PC-98GS/1	標準価格 698,000円	を特価476,000円
NEC PC-9801CS2	標準価格 398,000円	を特価273,800円
NEC PC-H98/80-002	標準価格 580,000円	を特価395,000円
NEC PC-H98/90-002	標準価格 895,000円	を特価609,800円
NEC PC-9801FA2	標準価格 458,000円	を特価285,000円
NEC PC-9801FS2	標準価格 348,000円	を特価239,800円
NEC PC-9801FX2	標準価格 278,000円	を特価179,800円
NEC PC-9801US	標準価格 248,000円	を特価169,800円
NEC PC-98DO/+	標準価格 278,000円	を特価178,800円
NEC PC-9801NS/T	標準価格 288,000円	を特価198,000円
NEC PC-9801NS/T40	標準価格 398,000円	を特価273,800円
NEC PC-9801NS/T80	標準価格 458,000円	を特価314,800円
NEC PC-9801NL	標準価格 238,000円	を特価172,800円
NEC PC-9801NS/L	標準価格 288,000円	を特価197,800円
SHARP CZ-634C-TN	標準価格 368,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-644C-TN	標準価格 518,000円	をHOTLINE特価
SHARP CZ-674C-H	標準価格 298,000円	をHOTLINE特価
TOSHIBA J3100EZ001	標準価格 248,000円	を特価177,800円
TOSHIBA J3100SX001VW	標準価格 328,000円	を特価203,800円
TOSHIBA J3100SX001W	標準価格 278,000円	を特価154,800円
TOSHIBA J3100SX081VW	標準価格 508,000円	を特価327,000円
EPSON PC-286CLUB-STD	標準価格 168,000円	を特価 89,800円
EPSON PC-286VJ	標準価格 228,000円	を特価167,000円
EPSON PC-386P	標準価格 268,000円	を特価196,000円
EPSON PC-386GE3	標準価格 328,000円	を特価196,800円
EPSON PC-386GE2/5	標準価格 298,000円	を特価180,000円
EPSON PC-486GF2/5	標準価格 348,000円	を特価250,000円
EPSON PC-486GF3	標準価格 373,000円	を特価268,800円
EPSON PC-486GR2/5	標準価格 458,000円	を特価329,800円
EPSON PC-486GR3	標準価格 483,000円	を特価348,000円
EPSON PC-386BOOK/LX	標準価格 498,000円	を特価378,800円
EPSON PC-386NWR2	標準価格 278,000円	を特価172,800円
EPSON PC-386NWR1B	標準価格 398,000円	を特価246,800円
EPSON PC-386NWR1D	標準価格 458,000円	を特価285,800円
EPSON PC-386NAE1	標準価格 238,000円	を特価164,800円

★ディスプレイセットで買えば更にお得

★プリンター

NEC PC-PR150N	標準価格 69,800円	を特価 39,800円
NEC PC-PR150T	標準価格 64,800円	を特価 43,800円
NEC PC-PR101/T67	標準価格 84,800円	を特価 57,800円
NEC PC-PR101/T103	標準価格 99,800円	を特価 67,800円
NEC PC-PR201/63	標準価格 125,000円	を特価 84,800円
NEC PC-PR2000(トナー付)	標準価格 478,000円	を特価109,800円
SHARP IO-735X	標準価格 248,000円	を特価148,800円
SHARP CZ-8PC5	標準価格 96,800円	を特価 76,000円
FUJITSU FM-PR204B	標準価格 80,000円	を特価 39,800円
STAR JR-100CL	標準価格 99,800円	を特価 57,800円
STAR JR-200CL	標準価格 134,800円	を特価 67,800円
EPSON AP-300	標準価格 59,800円	を特価 38,000円
EPSON VP-300	標準価格 69,800円	を特価 49,800円
EPSON AP-900PC	標準価格 94,800円	を特価 47,800円
EPSON AP-1000PC	標準価格 99,800円	を特価 69,800円
EPSON HG-4000PC	標準価格 198,000円	を特価114,800円
EPSON VP-2061PC	標準価格 130,000円	を特価 95,800円
EPSON LP-2000	標準価格 198,000円	を特価144,800円
CANON BJ-10Vセレクト	標準価格 79,800円	を特価 53,800円
CANON BJ-10Vカスタム	標準価格 69,800円	を特価 45,800円
CANON BJ-15V	標準価格 89,800円	を特価 63,800円
CANON BJ-330J	標準価格 208,000円	を特価 99,800円

★ハードディスク

キャラベル AV-080SXE	標準価格 128,000円	を特価 54,800円
キャラベル FB40SXE	標準価格 128,000円	を特価 94,800円
ICM PACK E40/2	標準価格 88,000円	を特価 64,800円
ICM PACK A40/2	標準価格 88,000円	を特価 64,800円
ICM HC-100ES	標準価格 138,000円	を特価 99,800円
ロジテック LHD-NS80	標準価格 108,000円	を特価 56,800円
ロジテック LHD-S100NP	標準価格 99,800円	を特価 68,800円
ロジテック LHD-NS130	標準価格 118,000円	を特価 75,800円
テクサ TRUST-NE80	標準価格 112,000円	を特価 55,000円
テクサ STATION 120LB	標準価格 118,000円	を特価 85,000円
テクサ TRUST 120L	標準価格 108,000円	を特価 79,800円
緑電子 DOODA100	標準価格 118,000円	を特価 68,800円
緑電子 びるとN120	標準価格 128,000円	を特価 82,000円
緑電子 びると館(I/Fボード付)	標準価格 49,800円	を特価 36,800円
テクノジャパン PD-125EX	標準価格 108,000円	を特価 76,800円

★ボード・拡張機器

I・Oデータ PIO-98NT-4ME	標準価格 42,000円	を特価 31,000円
I・Oデータ PIO-98NT-8ME	標準価格 77,000円	を特価 56,800円
I・Oデータ PIO-DA134-4ML	標準価格 35,000円	を特価 25,800円
I・Oデータ PIO-DA134-6ML	標準価格 55,000円	を特価 40,800円
I・Oデータ EP-NTB-4ME	標準価格 48,000円	を特価 35,800円
I・Oデータ EP-NTB-6ME	標準価格 68,000円	を特価 49,800円
I・Oデータ PIO-31SS-4ME	標準価格 42,000円	を特価 31,000円
I・Oデータ PIO-31SS-8ME	標準価格 77,000円	を特価 56,800円
I・Oデータ FA-34-4M	標準価格 35,000円	を特価 25,000円
I・Oデータ FA-34-6M	標準価格 55,000円	を特価 39,800円
I・Oデータ FJ-SIM32-2ME	標準価格 21,000円	を特価 15,800円
MELCO EDA-4000L	標準価格 44,800円	を特価 33,000円
MELCO EDA-8000L	標準価格 84,800円	を特価 62,800円
MELCO EMB-2000	標準価格 39,800円	を特価 29,800円
MELCO EMB-4000	標準価格 64,800円	を特価 47,800円
MELCO ERB-4000	標準価格 44,800円	を特価 32,800円
MELCO RCT-2000	標準価格 34,800円	を特価 25,800円
MELCO RCT-4000	標準価格 59,800円	を特価 44,200円
MELCO XMT-2000	標準価格 28,000円	を特価 20,800円
MELCO EFA-4000	標準価格 38,000円	を特価 28,000円
MELCO EFA-6000	標準価格 58,000円	を特価 42,800円
MELCO RCD-2000	標準価格 23,500円	を特価 17,800円
MELCO RCD-4000	標準価格 44,800円	を特価 33,000円
MELCO RCD-8000	標準価格 84,800円	を特価 62,800円
MELCO ENT-2000	標準価格 19,800円	を特価 14,800円

★FDドライブ

CRC CRC-FD3.5SH	標準価格 33,800円	を特価 22,800円
CRC CRC-FD3.5WH	標準価格 53,800円	を特価 38,000円
CRC CRC-FD5SH	標準価格 43,800円	を特価 31,000円
CRC CRC-FD5WH	標準価格 65,800円	を特価 46,800円
CRC CRC-FD5N	標準価格 45,800円	を特価 32,800円
ELECOM FDD-5S	標準価格 39,800円	を特価 28,800円
ELECOM FDD-5W	標準価格 59,800円	を特価 42,800円
ELECOM FDD-3.5S	標準価格 26,800円	を特価 20,000円
ELECOM FDD-3.5W	標準価格 45,800円	を特価 32,800円
ELECOM FDD-3.5SA	標準価格 35,800円	を特価 25,800円
ELECOM FDD-3.5WA	標準価格 49,800円	を特価 35,800円

中古品各種取扱い中！
全品、リフレッシュ済、付属品一式付、6ヶ月保証

PC-9801RA21	218,000円
PC-9801RX21	139,000円
PC-9801UV11	89,800円
PC-9801CV21	128,000円
PC-98DO	79,800円
PC-901NS	125,000円
PC-9801N(40MB/HDD付)	99,800円
PC-286LS-STD	116,800円
PC-286V-STD	89,800円
FM-TOWNS2-CX20(533+101)	268,000円
PC-KD882	43,000円
PC-KD854N	29,800円
XC-1498C	37,800円
NM-9950/2	58,000円
PC-PR201H2	59,800円
PC-PR101G2	39,800円
HG-3000PC	65,000円
AP-900PC	39,800円

掲載の中古品は、9月1日現在の在庫です。

"特価には、送料・消費税は含まれておりません"

COMPUTERで未来とアクセス
HOTLINE
〒245 横浜市泉区和泉町4044 イレブン内

ご注文は
お問い合せ見積り買い取りダイヤル 045-715-9222
FAXフリーダイヤルで 0120-32-2264
●営業時間/10:00～20:00 ●休業日/日曜・祝日

ビッグチャンス・セール in ソフトクリエイト

ビッグチャンス 10/2(金)〜10/25(日)

期間中に本体お買上げのお客様にもれなくゲームソフト(1万円相当)1本プレゼント

技術とサービスと信頼のFM-LAB(ソフトクリエ

FM TOWNS/FM Rの

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを! ●ビジネス・ゲームソフトのほと

FM TOWNS II UX20基本セット

●FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) ……¥288,000
●MT-KB101A/202A(キーボード) ……¥ 10,000
■定価合計 ……¥298,000

▼ クリエイト超特価

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

ビッグチャンス付

新商品 FM TOWNS II UX40(CPU:386SX・40MBHDD内蔵) ……定価¥388,000円
★本体をUX40に換えた場合UX20より¥78,000 UPになります。

FM TOWNS II CX20パワーユーザー向 ソフトクリエイト基本セット 29%OFF!

★TOWNSの性能を100%発揮したいとお考えの あなたに、当店でもっとも売れているセットです!
●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ) ……¥333,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT) ……¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) ……¥ 30,000
●NT-100TW(ニューテック100MBハードディスク・シークタイム19ms・キャッシュメモリ付) ……¥98,000
●FJ-SIM324ML(アイオーデータ4MB増設RAM・富士通チップ仕様) ……¥ 26,000
■定価合計 ……¥576,800

▼ クリエイト超大特価¥404,000

クレジット均等払い(頭金ナシ・税込)

¥36,200×12回	¥19,400×24回	¥13,800×36回

ビッグチャンス付

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533(マスクピッチ0.39㎜ブラウン管)▶差額¥16,000DOWN
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP536(マスクピッチ0.26㎜トリニトロン管)▶差額¥34,000UP
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP534(マスクピッチ0.28㎜ブラウン管)▶差額¥13,000UP

FM TOWNS II CX20 トリニトロン基本セット

●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ) ……¥333,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT) ……¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) ……¥ 30,000
■定価合計 ……¥442,800

▼ クリエイト超特価

クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

ビッグチャンス付

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533▶差額¥16,000DOWN
★CX20(本体)▶変更▶CX40(本体¥433,000)▶差額¥73,000UP
★CX20(本体)▶変更▶CX100(本体¥533,000)▶差額¥145,000UP

当店はTOWNSのコンサルティング販売を提唱いたします。コンサルティング無料! パソコンは初めてという方からパワーユーザーまで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード&ソフトを掲載しています。

☆セットの組合せについては、ハード、ソフト共一部交換可能です。

ゲーム

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB101A or 202A¥10,000+
●お好きなゲームソフト5本をお選びください

■シューティング
スーパーシューティングTOWNS ……¥ 9,800
雷電伝説 ……¥ 9,700
ギャラクシーフォースII ……¥ 9,800
アフターバーナーIII ……¥10,800

■アクション
プリンスオブペルシャ ……¥ 9,800
スプラッターハウス ……¥ 9,800
ノスタルジア ……¥11,800
タイトーチェイスHQ ……¥ 9,800
レミングス ……¥ 7,800

■RPG
KIGEN ……¥ 9,800
エメラルドドラゴン ……¥11,800
バトルガール ……¥12,800
ブランディシュ ……¥ 9,800
マイト・アンド・マジックIII ……¥12,800
ウィザードリーV ……¥12,800

■アドベンチャー
シャーロックホームズ探偵講座 ……¥ 8,800
ナイトメア ……¥12,800
石見銀山殺人事件 ……¥12,800
ルーム ……¥ 8,800
ワイアット ……¥12,800
モンキーアイランド ……¥ 9,800

■シミュレーション
大閤立志伝 ……¥11,800
三国志III ……¥16,800
ザ・ベストプレーベースボール ¥ 9,800
レジオナルパワーII ……¥ 9,800
機動戦士ガンダム ……¥ 9,800
A列車で行こうIII ……¥14,800
アトラス ……¥10,800
バトル ……¥12,800
信長の野望 武将風雲録 ……¥11,800
関ヶ原 ……¥12,800
F-29 ……¥12,800
ライフ&デス ……¥ 8,800
遥かなるオーガスタ ……¥12,800
銀河英雄伝説II DX+ ……¥12,800
ビックオナー ……¥12,800

■アダルト ※18才未満の方は購入できません。
DOR ……¥ 6,800
DOR 2 ……¥ 6,800
天神乱魔 ……¥ 7,800
ゲームテクノポリス ……¥12,800
JOKER ……¥ 7,800
デ・ジャ ……¥ 8,800
ランス3 ……¥ 6,800
アリスの館CD ……¥ 6,800
D.P.Sset3 ……¥ 6,800
シャングリラ ……¥ 7,800
エル ……¥ 7,800
ドラゴンナイトIII ……¥ 7,800

■その他
ハイパープラネット四季 ……¥ 9,700
ハイパーアドレスII ……¥ 9,700
おばあちゃんの知恵袋 ……¥ 9,800
レタスクッキング ……¥ 8,000
おしゃんクッキングII ……¥14,800
日本の野鳥 ……¥ 9,700
おもしろTV ……¥15,000
スーパーリアル麻雀 ……¥11,800
極 ……¥12,800

※上記ソフト群からご自由にお選びください。なお、単品でお買い上げの場合25%OFFで販売いたします

▶クリエイト超大特価 ¥2?8,000

ビッグチャンス付

ビジネス ケイコさん マナブくんに!

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP535 ……¥89,800
③FMT-KB107/207 ……¥30,000
④MS-DOS V3.1(基本) ¥ 9,800
⑤PR-B400 ……¥98,000
⑥NTJr-100FM ……¥125,000
⑦HM-VO2T ……¥24,800
⑧CB-15F ……¥ 3,800
⑨ワープロソフト
・FM OASYS HD LBP対応版 ¥61,000
・一太郎Ver.4 ……¥68,000
・クレヨナージュ ……¥42,000
・アシストレター ……¥ 9,700
・ASKA WORD ……¥ 9,700
⑩データベースソフト
・F1DATABOX ……¥32,000
・ザ・カード3+ ……¥48,000
・アシストカード ……¥ 9,700
⑪表計算
・ロータス1-2-3 2.3J ¥98,000
ロータス1-2-3 NOTEBOOK ¥38,000
・アシストカルク ……¥ 9,700
⑫統合ソフト
・MS-WORKS ……¥40,000
・ハイパーNOTE ……¥18,000

▶コンサルティング大特価

ビッグチャンス付

教育

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB107or207 ¥30,000+
●教育ソフト

小学校向
KID PIX ……¥10,800
TOWNSドリル・算数1年〜6年 ……各¥ 7,800
恐竜の世界 ……¥ 5,000
HOW THING WORK ……¥12,800
TOWNS地理・ジグソーワード ……¥18,000
TOWNS地理・自然のなりたち ……¥18,000
おかしなマザーグース ……¥ 9,800
ことばあそび ……¥ 4,980
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
小1〜小6国語 ……各¥ 6,800
小1〜小6算数 ……各¥ 6,800
小1〜小6社会 ……各¥ 6,800
小1〜小6理科 ……各¥ 6,800

中学校向
Anivox ……¥18,000
ビジネスイングリッシュ全6巻 ……各¥32,800
NEWホライズン1〜3年 ……各¥ 9,700
NEWクラウン1〜2年 ……各¥ 9,700
NEWサンシャイン1〜2年 ……各¥ 9,700
スクールカードα ……¥20,000
マイフェアレディメイト ……¥32,000
ダイナミックイングリッシュシリーズ ……¥29,800
日本の歴史シリーズ 各¥ 7,800
丸暗記英単語1〜3年各¥14,000
NHK続基礎英語1〜3巻 ……各¥12,800
FM TOWNS歴史資料館 ……¥24,000
数学博士シリーズ ……各¥9,800
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
中1〜中3国語 ……各¥ 7,800
中1〜中3数学 ……各¥ 7,800
中1〜中3数学基礎上 ……各¥ 7,800
中1〜中3数学基礎下 ……各¥ 7,800
中学歴史上・下 ……各¥ 7,800
中学日本地理 ……¥ 7,800
中学世界地理 ……¥ 7,800
中学公民 ……¥ 7,800
中1〜中3理科 ……各¥ 7,800
中1〜中3英語上・下 ……各¥ 7,800
中1・2英単語 ……¥ 7,800
中学英語発音問題 ……¥ 7,800
前置詞 ……¥ 7,800
一般動詞 ……¥ 7,800
中学英語be動詞 ……¥ 7,800
中学英語重要ポイント ¥ 7,800
高校受験英単語 ……¥ 7,800
中学技術家庭上・下 各¥ 7,800
マイク付ヘッドホン ……¥10,000

※上記ソフト群からご自由に何本かをお選びください。
なお、単品のお買い上げも可能です。

▶コンサルティング大特価

ビッグチャンス付

通信 話題騒然!

日本初!通信3Dウォーシミュレーションゲーム、アメリカからついに上陸。「Air Warrior」

ビッグチャンス付

1 FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスフレイ・フロントローレディングCD-ROM) ……¥288,000
2 FMT-KB101A/202A(テンキー+ALTキー付JISor親指シフトキーボード) ……¥ 10,000
3 モデム(FMF-MD02・2400bps・クラス5) ……¥ 49,000
4 ゲームソフト(エアーウォーリア) ……¥ 7,800
■定価合計 ¥354,800
クレジット均等払い(頭金なし)

▶クリエイト超大特価

安すぎて表示できなくなりましたPart II

音楽 モデルUX20 本格ミュージックセット

ビッグチャンス付

①FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) …¥288,000 ②FMT-KB101A/202A(キーボード) …¥10,000 ③MIDI音源カード …¥72,800 ④ユーホニィII MTR …¥49,800
■定価合計 ¥420,600
クレジット均等払い(頭金なし)

▶クリエイト超大特価

¥26,000×12回	¥18,100×18回	¥13,900×24回

FM TOWNS II CX20+内蔵HDD134MBセット

ビッグチャンス付

ついに登場!

●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト2HD) ……¥333,000
●FMT-DP535(トリニトロン管ディスプレイ) …¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー付JIS/親指シフトキーボード) ……¥ 30,000
●EF-140(エニックス製、134MB HDD 14MMSC キャッシュ付) ……¥138,000
■定価合計 ……¥590,800

▼ 超大特価¥419,800(取付手数料込み)

FM TOWNS パソコン塾

★パソコン通信を利用して、お子様の能力に合わせて添削、指導を致します。
★塾に通わなくてもご自宅で学力UPが計れます。

●FM TOWNS II UX20(パソコン本体) …¥288,000 ●FMT-KB101A or 202A(キーボード) …¥10,000 ●マスターモジュール(4800bpsクラス専用モデム) …¥35,000 ●がんばるくん(小1〜高3までのCDROM & 1年間会費) …¥120,000 ●日本語MS-DOS V3.1 …¥9,800

■定価合計¥462,800▶クリエイト大特価 ¥358,000

ビッグチャンス付

★「がんばるくん」は全国の小・中学1,300校で実際に導入され、また、12,000のご家庭でも実際に使用されています。
★詳しい資料、無料デモンストレーションをご希望の方は、お気軽に当店までご連絡ください。
※なお、「がんばるくん」と「マスターモジュール」のみをご希望の方は定価販売となります。

子供が寝たあとで

※18歳未満の方はご購入できません

●FM TOWNS II UX20 ●FMT-KB101Aまたは202A ●RANCE III ●アリスの館CD ●DOR II …¥6,800 ●天神乱魔 …¥7,800 ●ゲームテクノポリス …¥12,800 ●スーパーコレクション1 …¥12,800 ●JOKER …¥7,800 ●デ・ジャ …¥8,800

▶クリエイト大特価 ¥2? 9,800

ビッグチャンス付

★ソフトを単品でご注文の場合
●富士通純正ビジネスソフト ……オール30%OFF!
●ゲーム&ビジネスソフト ……オール25%OFF!(一部除く)

●中古 特選 コーナー●

●FMR-50FD …¥30,000
●FMR-60FX …¥80,000
●FMR-50HD …¥58,000
●FMR-60HD …¥88,000
●FMR-60FD …¥60,000

ソフトクリエイト マルチメディアソフト 企画開発サービス開始!

この企画開発サービスは、「映像(写真/ビデオ・CG)・音素材(ナレーション/音楽/効果音)」を使ったソフトを業務用にご利用の方のために、高品位な素材の作成やソフトの開発を行うサービスです。ご希望に沿ったソフトを、短期間でご提供致します。

■マルチメディアソフト企画開発サービスは……
●絵や音を使った、訴求力ある商品紹介システム。
●今の人事管理システムだと 名前と顔が一致しない。
●新人教育の為の社内教育ソフトがあれば……。
その他、わからない場合は、短期間で開発致しますので、おまかせください。

■ご利用可能なマルチメディアツール

分類	商品名
ビジュアルデータベース	画DB
プレゼンテーションツール	伝
	ByHAND
教材開発ツール	CBTRAINER
オーサリングツール	MIGENERATOR

イト)におまかせください。

FM-LAB

んど全てを！ 展示!!特売!!即納!!

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します！

総額5万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送致します。

本体お買上げの方 冬のボーナス一括払い 金利ナシ！

超低金利システム開始！ 例)12回払い→4.5%（本体ご購入者に限る）

☆無料見積りサービスをご利用ください！(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

ゼッタイお得！超低金利システム（本体ご購入者に限る）

★冬のボーナス一括払い(12月末or1月末)金利ナシ！
★冬・夏(来年)のボーナス2回払い。金利4.5%

金利表

均等払い回数	1回	12回	18回	24回	36回	48回
金利	0%	4.5%	9.5%	12%	20%	27.5%

FM-TOWNSサークル大募集中！

入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申込ください。

FAX.03-3486-5314

1.お名前：　2.お電話番号：
3.ご住所：〒　4.生年月日：
5.現在お使いのTOWNSの機種名：
6.現在お使いのモニタの型式：
7.現在お使いのオプション
プリンタ：　HDD：
カード類：①　②　③　④　⑤　⑥
8.あなたは現在TOWNSのソフトを何本お持ちですか？：　本

●入会規定▶FM TOWNSユーザーであること（18歳未満の方は、親の代理申込になります）
●会　費▶年会費1年目無料（クレジット入会料当社負担）
●特　典▶会員カードでお買物いただくと
①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕28%OFF(通常25%)
②富士通純正オプション〔一部除く〕23%OFF(通常20%)
③プリンターリボン　13%OFF
▶キャッシュ(会員カード又は会員番号を提示してください)でお買物いただくと更にお得。
①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕30%OFF
②富士通純正オプション〔一部除く〕25%OFF
③プリンターリボン　15%OFF
▶当店でのフェア・イベントのご案内及び最新ハード&ソフト情報を定期的に郵送にてご提供させて頂きます。

MS-WINDOWS-MME超お買得セット

●ニューテック100MBハードディスク ●HM-V02T 2MB増設RAM ●MSWINDOWS-MME ●MS-DOS Ver3基本ソフト▶超大特価¥114,800

HARD DISK

ハードディスク選択の基準はなんといっても信頼性！

★モッキンバードは富士通OAとシステムサコムとの共同開発により生まれたハードディスク。ドライブは全商品とも富士通純正ドライブを使用しており、接続ケーブルもフルピッチ使用で大変便利！FM-OASYSもフルサポートです！
★ニューテックのハードディスクNT-100TW、NT-180TWはTOWNS用ハードディスクとして生まれ変わりました。カラーリングもTOWNSカラー、接続ケーブルもフルピッチになり、なんとメーカー5年保証！FM-OASYSもフルサポート。なお、NT-100TWはNECドライブ、NT-180TWは富士通純正ドライブを使用。

■ニュー・モッキンバード（TOWNS専用・信頼度No.1）
●HD-J040(42MB)……… 定価¥ 89,000▶大特価
●HD-J100(100MB)……… 定価¥128,000▶大特価
●HD-J130(130MB)定価¥148,000▶大特価
●HD-J170(173MB)定価¥189,000▶大特価

◆新登場　ソフトクリエイト推奨 ニューテック100MBハードディスク

新製品 ●TOWNSカラー NT-100TW　メーカー5年保証
・シークタイム19ms 転送速度15MB/s
・NECドライブ使用 超小型、軽量ボディ
定価¥98,000▶大特価¥74,800

新製品 ●TOWNSカラー NT-180TW（富士通ドライブ使用）メーカー5年保証
定価¥148,000▶大特価¥119,800

◆HD目玉品(限定50台)
●ニューテック500MBHD（シークタイム・12Ms富士通ドライブ使用）
定価¥468,000
▼
クリエイト大特価¥198,000
●ロジテックLHD-FM100E(100MB)
定価¥99,800▶大特価¥79,800
●ロジテックLHD-FM200E(200MB)
定価¥138,000▶大特価¥104,000

PRINTER

◆新製品　富士通純正インクジェットプリンター8(FMJP-101G)
定価……¥79,800▶超特価

★絶賛発売中!!

●PR-B400(漢字40字 秒・136ケタ・カラー)
定価………¥ 98,000▶¥ 78,000
●PR-A600(漢字60字 秒・136ケタ・カラー)
定価………¥148,000▶¥118,000
●FMPR204B(80ケタ・カラー)
定価………¥ 80,000▶特価¥ 41,000
※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル¥3,000
●ジョイライター定価 ¥49,800▶特価¥39,800
☆全商品カットシートフィーダー取扱っております。

モデム

●FMMD-311G
定価………¥34,800▶¥29,800
●FMT-MD302
定価………¥49,000▶¥36,700

◆エアーウォーリア超お買得セット
●2400FⅡ(FMMD-211G)………¥35,800
●エアーウォーリア……………¥ 7,800
▼
超大特価¥29,900

FDD

●SD-35R(ケーブル込)…¥138,000▶¥97,000
●SD-05R（ケーブル込）…………¥60,000▶¥49,800
●SD-03R(ケーブル込)…¥50,000▶¥39,800
●VERY 3.5インチドライブ(ケーブル込み)……¥34,800
●エスパー3.5ドライブFD-302(ケーブル込み)…¥39,800

こちらの広告に掲載していない商品も多数取扱っています。お問い合せください。

お待たせしました！
FM-TOWNS CX20・20F対応　内蔵HDD登場！
●エニックス EF-100(100MB)
¥118,000▶大特価¥94,000(取付手数料込み)
●エニックス EF-140(134MB)
¥138,000▶大特価¥110,000(取付手数料込み)

増設RAM

●2MB(HM・V02T・富士通純正チップ使用)
定価…………………¥24,800▶¥17,800
●4MB(HM・V04T・富士通純正チップ使用)
定価…………………¥49,500▶¥39,800
●8MB(HM・V08T・富士通純正チップ使用)
定価…………………¥98,000▶¥78,000
●I/Oデータ
2MB……定価¥16,000▶超特価¥12,800
4MB……定価¥26,000▶超特価¥20,800
8MB……定価¥49,000▶超特価¥39,200

その他厳選オプション

■ビデオカード
●FMT-412A……¥40,000▶特価¥30,000
■MIDIカード
●FMT-403(音源)…¥72,800▶特価¥54,600
●MC-P12T(FMT-402と完全互換)…¥19,800▶¥16,800
■SCSIカード
●FMT-121……¥30,000▶特価¥22,500
●ハードディスクセットの場合………¥21,000
■アンプスピーカシステム
●FMT-SP101 定価¥29,800▶特価¥22,300
■TVチューナーユニット
●FMT-TU101…¥39,800▶特価¥29,800
●チューナーカード(UXシリーズ対応)¥38,800▶¥29,100
■数値演算プロセッサ
●FMT-351……¥120,000▶特価¥90,000
●FMT-352……¥120,000▶特価¥96,000
■3.5インチ光磁気ディスクユニット
●FMPD-211G……¥318,000▶特価¥238,000
●SONY RMO-S350(ケーブル付)
¥245,000▶特価¥210,000
●ロジテックLMD-300(ソニー製ドライブ使用)
¥205,000(ケーブル込)▶大特価¥158,000
※カートリッジ127MB…¥6,900▶¥6,000

FM-TOWNS販売実績日本1ショップ！ソフトクリエイト

新登場！

カラー液晶タイプ FMNOTE BOOKシリーズ

FMR-50NBX/T2　CPU:i486SX(20MHz)・3.5 FDD×1・ICメモリー×1 メインメモリー:2.75MB(EMS対応)・TFTカラー液晶
●FMR5NT27A/B(80MBHDD内蔵)……¥878,000
●FMR5NT26A/B(40MBHDD内蔵)……¥798,000
●FMR5NT21A/B(FDDタイプ)…………¥678,000
クリエイト大特価

FMR-50NBX/T1　CPU:i386SX(20MHz)・3.5 FDD×1・ICメモリー×1 メインメモリー:2.75MB(EMS対応)・TFTカラー液晶
●FMR5NT17A/B(80MBHDD内蔵)……¥758,000
●FMR5NT16A/B(40MBHDD内蔵)……¥678,000
●FMR5NT11A/B(FDDタイプ)…………¥558,000
クリエイト大特価

FM R-50CARD　新製品

FMR50C11A/B(CPUi386™SX・16MHz)
¥278,000▶超特価
FMR50C16A/B(CPUi386™SX・16MHZ)
¥398,000▶超特価

FM R-50NBX2　新商品

CPU i386SX(20MHz)
FMR50NX27A/B ¥458,000　80MB HDD内蔵タイプ
FMR50NX26A/B ¥378,000　40MB HDD 内蔵タイプ
FMR50NX21A/B ¥258,000　FDDタイプ
超特価 新製品特別プライス

FM R-CARD/E　新商品

CPU 80C286(8MHz)
FMR-NBC2A/B ¥198,000
超特価¥1?9,800
クレジット均等払い

¥13,900×12回	¥9,700×18回	¥7,400×24回

★只今、FMRシリーズをお買上げの方にMS-DOSプレゼント中！

★ご注文、お見積りFAX24時間受付！03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)

駅から歩いて2分
相鉄ビル　三越　三和銀行　第一証券　ソフトクリエイト　横浜高島屋　岡田屋モアーズ　三洋証券　西口広場　東京証券　ダイヤモンド地下街　横浜駅　横浜東急ホテル　東横線　京浜急行　至桜木町　至東京

〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行：三和銀行 横浜駅前支店 普No.310852

駅から歩いて2分
至青山　渋谷郵便局　FM-LAB ソフトクリエイト　協和埼玉銀行　安田信託　東急文化会館　明治通り　富士銀行　宮益坂　渋谷警察署　至六本木　東急東横店　渋谷駅　至原宿　道玄坂　ハチ公前　至三軒茶屋　至恵比寿

〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行：さくら銀行渋谷宮益坂支店
(株)ソフトクリエイト 普No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM-LAB ソフトクリエイト

営業時間：AM10:00～PM7:00
定休日：渋谷店▶年中無休 横浜店▶水曜

渋谷店／☎03-3486-0871(代)
横浜店／☎045-314-4777(代)

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日：毎週火曜日
受付時間 AM11：00▶PM7：00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座：3719463
〈振込名義〉有限会社クレバリー
〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

正社員募集中／詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

9801・TOWNS・ファミコン・スーパーファミコン・ゲームボーイ・PCエンジン用ソフト高価買い取り実施中!!

特選パソコンDESK(送料1個につき1,000円 内税表示)

注番-1
特価¥12,800

注番-2
640(幅)×700(奥)
×1250(高)mm
特価¥12,800

注番-3
640(幅)×350〜600(奥)
×1150(高)mm
キーボードーテーブルはスライド式
特価¥16,800

注番-4
650(幅)×600(奥)
×1225(高)mm
パソコン&ワープロ両用タイプ
特価¥10,500

注番-5
620(幅)×700(奥)
×1265(高)mm
中間棚板3段階調整可能
(マウステーブル付)
特価¥19,800

注番-6
940(幅)×700(奥)
×1265(高)mm
上から二番目の棚板は高さが100・165・369の3段階に調節可能。コンセント2個付
特価¥29,800

注番-7
1200(幅)×700(奥)
×1285(高)mm
コンセント3個付
トレーユニット付
特価¥39,800

新品パソコンSOFT

2本以上ソフトを注文して頂きますと、ディスククリーナーを差し上げます。
(送料1本400円、2本以上は何本でも700円 内税表示)

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アートジグソー 1〜3	¥4,930	98
アートマスターコア	¥16,000	98
アーリーキングダム	¥10,240	98
アイドルを探せ!	¥6,240	98
蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	¥7,840	88
飛鳥・ASUKA	¥6,240	98
アドバンテージテニス	¥7,040	TOWNS
アフターバーナーIII	¥8,640	TOWNS
アマランスII	¥7,840	98
アラスカンマラミュートGC	¥10,240	98
アリスの館II	¥3,980	98/X68
アリスの館CD	¥5,440	TOWNS
アルシャーク	¥7,840	98/X68
アルファダイン	¥6,240	98
アルミスト	¥7,840	98
伊忍道・打倒信長	¥7,840	98/88/X68/MSX2
イマージュ	¥6,240	X68
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
ウィザードリィ・ベインコズミック	¥9,980	TOWNS/98(3.5インチ)
WIZARO98・おでん	¥10,880	98
ヴェインドリーム2	¥7,840	98
宇宙冒険少女NAMI	¥7,040	98
ウルティマV	¥7,840	TOWNS
エアーマネジメント	¥9,440	98
エコロジーマジック	¥6,240	98
永世名人3	¥7,840	98
A列車で行こうIII	¥11,840	TOWNS/98HD
エトワールプリンセス	¥7,840	X68
F-19 ステルスファイター	¥10,240	98
M1タンク・プラトーン	¥10,240	98
エメラルドドラゴン	¥9,440	TOWNS
エリートプラス	¥9,180	98
エルヴス	¥7,840	98
織田信長	¥7,840	98
OMEGA	¥10,240	98
カ行		
風へ	¥7,040	98
風・スローダウン	¥7,840	98
CAL	¥5,440	98/MSX2
CAL2	¥6,240	98/X68/MSX2
CARAT	¥6,240	98
華麗なる人生	¥7,040	98/X68
ガンダム・アドバンスドオペレーション	¥7,840	98
ガンダム・ハイパークラシック	¥7,840	TOWNS
キサントゲノス	¥7,040	98
KIGEN	¥7,840	98/TOWNS
機甲師団	¥8,640	98
機甲装神ヴォルカイザー	¥6,240	98
キッドピクス	¥8,640	TOWNS
CAL・TOWNS	¥7,040	TOWNS
きゃんきゃんバニー・プルミエール	¥6,240	98/X68/TOWNS
キャンペーン版大戦略II	¥7,040	MSX2
銀河英雄伝説II・DX+セット	¥10,240	98/X68/TOWNS
銀河英雄伝説III	¥10,240	98
キングクエストV	¥7,840	TOWNS
クイズdeグランプリ	¥6,240	98
グランプリサーカス2	¥7,840	98
クリスタルクエスト	¥6,240	98
狂った果実	¥6,240	98
グロスドイッチュラント	¥11,840	98
ゲージ	¥7,840	98
激闘の地	¥7,040	98
GAMEテクノポリス スーパーコレクション1	¥10,240	TOWNS
極・きわめ	¥10,240	98
国立機動戦隊RIPS V	¥6,240	98
ゴッズ	¥7,840	98
コマンドHQ	¥9,440	98
サ行		
財閥銀行	¥10,240	98/Mac
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
三国志III	¥13,440	TOWNS
三国志III	¥11,840	98/NOTE/X68
斬II・タウンズスペシャル	¥10,240	TOWNS
シヴィラゼイション	¥10,240	98
シュバルツシルトIII	¥10,240	98
シャーロックホームズの探偵講座	¥7,480	TOWNS
ジャパンバッシング	¥7,480	98
シャルム	¥4,050	98
シャレイドマジック	¥6,240	98
ジャングリラ	¥6,240	98/X68/TOWNS
雀OH!クエスト	¥6,240	98
雀ジャカ雀	¥6,240	98
ジョーカー	¥6,240	98/X68/MSX2
将棋聖天	¥11,840	98/X68/TOWNS
ジョシュア	¥7,760	98/X68
神話の島	¥7,040	98
新宿物語	¥6,240	98/X68
スウィートエンジェル	¥5,40	98/X68
SUZAKU	¥7,840	98
スーパーシューティングTOWNS	¥8,330	TOWNS
スーパーD.P.S.	¥5,440	TOWNS
スーパー野球道	¥9,980	98
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥9,440	TOWNS
スプラッターハウス	¥7,840	TOWNS
関ヶ原	¥10,240	98/TOWNS
ソードダンサー	¥7,840	98
卒業・グラデュエーション	¥9,440	98
卒業写真・美姫	¥4,980	98
タ行		
大戦略III '90	¥7,840	98/X68/TOWNS
大戦略IV	¥7,840	98
大戦略マルチエディタ	¥5,780	98
太閤・立志伝	¥7,840	98/X68
太閤立志伝	¥9,440	TOWNS
ダイヤモンドプレイヤーズ	¥10,240	98
地球防衛少女イコちゃん	¥10,240	98
沈黙の艦隊	¥10,240	98/X68/TOWNS
テセラ	¥7,040	98/X68
提督の決断	¥12,580	98/NOTE/MSX2
提督の決断	¥14,280	TOWNS
ディスクバトラー	¥6,240	98
ティラムバラム	¥7,840	98
デッドオブザレイン	¥7,040	98/X68/MSX2
デジャ2	¥7,040	98/X68/TOWNS
天下統一II	¥7,840	98
天下統一II・パワーアップセット	¥5,780	98
天神乱魔	¥6,240	98/X68/TOWNS
天舞・満漢全席	¥11,840	98
電撃ナース	¥6,240	98
電脳学園IV	¥7,840	98
D.P.S.SGセット2	¥5,440	98/X68/MSX2/VA/TOWNS
D.P.S.SGセット3	¥5,440	98/VA/X68/MSX2/TOWNS
DOR	¥5,440	98/X68/TOWNS
DOR2	¥5,440	98/X68/TOWNS
Dr.STOP	¥5,440	98/X68/TOWNS/MSX2
闘神都市	¥5,440	98/X68/MSX2/TOWNS
轟II	¥10,240	98
トライアルオブフォース	¥6,240	98
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II	¥7,840	98/88
ドラゴン創世記	¥10,240	98
ドラゴンナイトII	¥6,240	98/88/X68/MXS2
ドラゴンナイトIII	¥6,240	98/X68/TOWNS
ドラゴンプリンセス	¥6,240	98
ドラゴンピンク	¥7,040	98
ドラゴンマスターSILK	¥7,040	98
トラフィック・コンフュージョン	¥7,840	98/TOWNS
ナ行		
ナイトメア	¥10,240	TOWNS
人形使い	¥7,040	98
ヌーク	¥6,240	98
ネクタリス	¥6,240	98
狙われた天使	¥7,040	98/TOWNS
信長の野望・武将風雲録	¥7,840	98/NOTE/88/X68/MSX2
信長の野望・武将風雲録	¥9,440	TOWNS
ハ行		
バーディー・ワールド	¥4,640	98/X68/MSX2
バーンウェルト	¥7,840	X68
Habitat	¥5,780	TOWNS
Bacta	¥6,240	98
ハウ・シングス・ワーク	¥10,880	TOWNS
ハテナ?の大冒険	¥6,630	98
パワーモンガー	¥10,880	98/X68/TOWNS
パンツァーカイル	¥7,840	98
緋王伝	¥10,240	98
ビックオーナー	¥10,240	98
ビーストII	¥7,040	98/X68
ビーストロード2	¥6,240	98
美少女大図鑑	¥5,440	98/X68/MSX2
美少女通信	¥5,440	98/X68
ファイヤーアームズ	¥7,840	98
フィフス・エレメント	¥7,840	98
フォボス	¥6,240	98
不思議の海のナディア	¥11,840	98/X68
不思議の壁のアリス	¥7,840	98
富士通Air Warrior	¥6,240	TOWNS
プリンセスメーカー	¥11,840	98/MSX2
フリーウィル	¥7,760	98
ブランディッシュ	¥7,840	98/TOWNS
プリンスオブペルシャ	¥7,840	TOWNS
プリズム98	¥11,840	98
ブルー	¥7,760	98/TOWNS
プレリア	¥6,240	98
プレミアム	¥6,240	98/X68/TOWNS
ペブルビーチの波濤	¥11,840	98HD
星の砂物語2	¥7,040	98/X68/TOWNS
ホットプリント パラダイス	¥6,240	98
ポピュラスII	¥10,240	X98
ぽっぷるメイル	¥7,840	98
麻雀王伝説	¥7,840	98/TOWNS
My eyes	¥6,240	98/TOWNS
マ行		
麻雀幻想曲	¥6,240	98/X68
麻雀三国志演技	¥7,840	98
マイト&マジックIII	¥10,880	98/TOWNS
魔京伝	¥5,440	98
マッドパラドックス	¥10,240	98
マーシャルエイジ	¥6,240	98/X68
マーダークラブDX	¥7,840	TOWNS
魔彩子雀	¥7,040	98/TOWNS
魔法少女りな	¥7,840	98
マルチペイント	¥11,840	98
ミスタープロ野球・パーフェクト	¥10,240	98
ミス・ディテクティブ 石見銀山殺人事件	¥10,240	TOWNS
夢二・浅草綺譚	¥6,240	98/X68/MSX2
ムーンクリスタル	¥7,840	X68
ムーンミスト	¥7,480	98
森田将棋II	¥9,000	98/X68
ヤ行		
やんやんのクイズいっちょまえ	¥6,240	98
妖獣クラブカスタム	¥6,240	98/TOWNS
48夜物語	¥6,240	98
ヨーロッパ戦線	¥10,240	98/MSX2/X68/TOWNS
雷電伝説	¥8,250	TOWNS
Life & Death	¥7,040	98/TOWNS
ラ行		
ランスIII	¥5,440	98/X68/TOWNS
らんま1/2	¥11,840	98
らんま1/2	¥10,240	MSXturbo
蘭丸	¥7,840	98/X68
レイズ	¥8,330	98
リジェントオブモルクール	¥5,780	98
龍の花園	¥6,240	MSX2
レジオナルパワーII	¥7,840	98/TOWNS
レッサーメルン	¥7,840	98/TOWNS
ロードス島戦記・II	¥7,840	98
ロードス島戦記・福神漬2	¥3,980	98
ロボクラッシュ	¥7,040	98

中古ソフト超特価コーナー

中古ソフトは必ず電話で在庫を確認して下さい。

ロードス島戦記	¥2,980	98/X68/MSX2
ピンクソックス1〜8	¥1,680	98/MSX2
ラストハルマゲドン	¥2,980	88/TOWNS
サイオブレード	¥1,980	88
銀河英雄伝説II	¥2,980	88/MSX2/X68
銀河英雄伝説II DXkit	¥1,280	88
サークII	¥2,980	88
リーベルマニューバー・ライナス	¥1,980	88
アークスII	¥2,980	98/88/MSX2
夢幻戦士ヴァリス	¥1,680	88
イース	¥1,980	98/88
イースII	¥2,480	98/88/MSX2
イースIII	¥2,980	98/88/MSX2
ラ・ヴァルー	¥2,980	88
ソーサリアン	¥2,680	88/MSX2
ソーサリアン追加シナリオ1〜3	¥980	98/88
ウルティマIV	¥2,480	88
マイト&マジック	¥1,980	98/88
ダ・ビンチ	¥2,980	98/88
テトリス	¥2,980	98/88
やじうまペナントレース	¥2,980	98/88
ワールドゴルフII	¥2,980	88
アンジェラス	¥2,380	88/MSX2
スーパー大戦略	¥2,980	88/MSX2
校内写生1	¥19,800	MSX2
X指定・ドラゴンシティ	¥29,800	98/MSX2
武将風雲録	¥3,980	98/88/MSX2
戦国群雄伝	¥3,380	88/MSX2
信長の野望・全国版	¥2,680	88/MSX2
三国志II	¥4,580	98/88/MSX2
三国志	¥2,980	98/88/MSX2
水滸伝	¥3,980	88/MSX2
蒼き狼と白き牡鹿・ジンギスカン	¥2,480	MSX2
維新の嵐	¥3,980	X68/MSX2
大航海時代	¥3,980	X68/MSX2
プロ野球ファン	¥1,980	88/MSX2
ヴァリスII	¥2,680	MSX2
プリンセスメーカー	¥6,980	98/MSX2
幻影都市	¥4,380	98/MSX2
ドラゴンスレイヤー・英雄伝説	¥3,680	98/MSX2
うろつき童子	¥2,980	X68/MSX2
ランペルール	¥3,980	98/MSX2
伊忍道・打倒信長	¥4,580	98/MSX2
大戦略	¥2,380	MSX2
ジーザス	¥1,980	MSX2
アークス	¥2,480	98/MSX2
あ〜くしゅ	¥2,380	MSX2
フリートコマンダーII	¥2,980	MSX2
神の聖都	¥2,980	MSX2
グレイテストドライバー	¥2,680	MSX2
聖戦士ダンバイン	¥3,980	MSX2
首きり館	¥1,680	MSX2
ファミクルパロディック	¥2,380	MSX2
サラマンダ	¥1,280	MSX2
パロディウス	¥3,380	MSX2
クリムゾン3	¥3,380	MSX2
ティルナノーグ	¥3,280	88/MSX2
フレイ	¥3,680	MSX2/MSXturbo
サーク・ガゼルの塔	¥3,980	98/MSX2
エメラルド・ドラゴン	¥3,980	98/MSX2
ブライ・上巻	¥3,480	98/MSX2
妖魔降臨	¥2,680	MSX2
レイドック2	¥3,380	MSX2+
インビテーション	¥3,980	TOWNS
遥かなるオーガスタ	¥4,680	TOWNS/X68
エイトレイクス・ゴルフクラブ	¥3,280	TOWNS
銀河英雄伝説II DX+	¥6,980	TOWNS
栄冠は君に2	¥4,980	98/TOWNS
ダイナソア	¥3,980	88/TOWNS
ブランディッシュ	¥4,980	98/TOWNS
シムアース	¥4,980	TOWNS
ELLE	¥3,980	98/X68/TOWNS
花よりダンゴ	¥3,980	TOWNS/X68
ロードモナーク	¥3,980	98/TOWNS

ファミコン・9801ソフト ビックリ価格 で買い取ります。

至甲州街道
至調布 京王線 桜上水 至新宿
三和銀行
永代信用組合
水道道路
〒
交番
(駅から2つめの信号)
毎週火曜定休
クレバリー

ソフトを売りたい人

- ソフトを売りたい場合は、右記の申込書に記入のうえソフトと一緒に郵便小包か宅急便でお送り下さい。
- 18才未満の方は保護者の押印が必要です。
- ソフトは5本以上でお送り下さい。
- 箱・説明書・付属品は必ず付けてお送り下さい。
- 箱・説明書がない場合、原則として買い取りできません。
- 故障品は一切買い取り致しませんので送らないで下さい。
- スーパーファミコンの本体は10,000円程で買い取ります。
- ソフトが送られてきてからお金が届くまで10日程かかります。
- 9801・TOWNS以外のパソコンソフト(8801/X68000/MSX等)とメガドライブソフトは、買い取りしておりません。

書留注文書／買取申込書BM11月号
新品ソフトの御注文は右申込書で

フリガナ
住所(〒)
(TEL)

名前	年令 才	保護者 印
使用機種		5"・3.5"/2D・2DD・2HD/ROM
商品名		
①	③	⑤
②	④	⑥

全国通販 パソコンならなんでも揃う!ご予算に応じたセットをお組み致します。(消費税3%が加算されます)

安さ・信頼まるごとハウマッチ!!

NEC PC-9801シリーズ ビジネスにさらに

PC-9801NL



定価¥238,000
●CPU V30HL(16/8MHz)、メモリ640KB、外付FDD3.5″×1、RAMドライブ1.25MB

PC-9801NS L



行動派の快適快速32ビット、ジャストA4サイズで登場。
●CPU i386™SX●メモリ640KB●FDD3.5″×1

NS/L	定価¥288,000
NS/L40(HDD40MB)	定価¥398,000

PC-9801NC

PC-9801NC-01 (TVチューナー付ビデオ表示アダプタ) 限定
定価¥54,800➡特価¥19,800

Aセット

PC-9801NC	¥598,000
JJ-100(ケーブル付)	¥74,800
MS-DOS	¥9,800
合計¥682,600➡トピア特価	¥446,000

月々¥7,600 ×36回 ボ¥42,000×6回

Bセット

PC-9801NC	¥598,000
内蔵80MB HDD	¥118,000
BJ-10V Custom	¥69,800
MS-DOS	¥9,800
合計¥795,600➡トピア特価	¥495,000

月々¥6,300 ×48回 ボ¥38,000×8回

PC-9801NS/T

Aセット

PC-9801NS/T	¥288,000
AP-300(ケーブル付)	¥59,800
MS-DOS	¥9,800
80MB HDD	¥108,000
合計¥465,600➡トピア特価	¥275,000

月々¥6,200 ×24回 ボ¥40,000×4回

Bセット

PC-9801NS/T	¥288,000
130MB HDD	¥118,000
BJ-15V	¥89,800
MS-DOS	¥9,800
合計¥505,600➡トピア特価	¥322,000

月々¥5,500 ×36回 ボ¥30,000×6回

PC-9801US

PC-9801US	¥248,000
14″カラーCRT	¥84,800
40MB HDD	¥98,000
合計¥430,800➡トピア特価	¥238,000

月々¥5,800 ×24回 ボ¥35,000×4回

PC-9801FX

PC-9801FX	¥278,000
14″カラーCRT	¥84,800
LHD-S100NP	¥99,800
合計¥462,600➡トピア特価	¥289,000

月々¥5,300 ×36回 ボ¥25,000×6回

PC-9801FS

PC-9801FS	¥348,000
14″カラーCRT	¥84,800
CRC-SCS200	¥148,000
VP-1047PC	¥99,800
合計¥680,600➡トピア特価	¥412,000

月々¥5,500 ×48回 ボ¥30,000×8回

PC-9801FA

Aセット

PC-9801FA2	¥458,000
14″カラーCRT	¥84,800
合計¥542,800➡トピア特価	¥318,000

月々¥5,400 ×36回 ボ¥30,000×6回

Bセット

PC-9801FA2	¥458,000
14″カラーCRT	¥84,800
CRC-SCS100	¥108,000
VP-1047PC	¥99,800
合計¥750,600➡トピア特価	¥435,000

月々¥5,500 ×48回 ボ¥35,000×8回

Cセット

PC-9801FA2	¥458,000
14″カラーCRT	¥84,800
EFA-8000	¥78,000
LHD-S240HP	¥149,800
合計¥770,600➡トピア特価	¥479,000

月々¥6,400 ×48回 ボ¥35,000×8回

TOSHIBA

初めての方にもすぐ使える
Lotus・一太郎のROM搭載
DynaBook EZ

J31EZ001	¥248,000
AP-300	¥59,800
ケーブル	¥4,800
合計¥312,600➡トピア特価	¥196,000

月々¥5,800 ×24回 ボ¥20,000×4回

J31SL0VW	¥378,000
40MB HDDパック	¥68,000
BJ-10V Select	¥79,800
合計¥525,800➡トピア特価	¥362,000

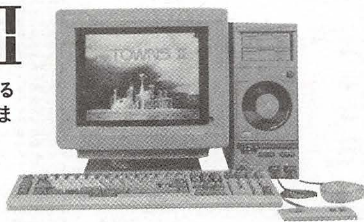
月々¥6,000 ×36回 ボ¥35,000×6回

J31SL4VW	¥478,000
PIO-31SSG4ME	¥35,000
MS-WINDOWS	¥25,000
Lotus1.2.3/WINDOWS	¥98,000
合計¥636,000➡トピア特価	¥433,000

月々¥6,000 ×48回 ボ¥30,000×8回

FM TOWNS II

見る、聴く、遊ぶ、創る。そんな贅沢な声に応える
FM TOWNS。スタイリッシュフォルムに、いままでのパソコンのレベルを超える性能を凝縮。
気ままにつきあえる一台です。



FM-TOWNS II UX20

	¥288,000
FMT-KB101A	¥10,000
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
WYATT	¥12,800
WIZARDRY B.C.F	¥12,800
合計¥335,400➡トピア特価	¥233,000

月々¥5,600 ×24回 ボ¥32,000×4回

FM-TOWNS II CX20

	¥333,000
FMT-DP535	¥89,800
FMT-KB107	¥30,000
FMT-403(MIDI音源カード)	¥72,800
EUPHONY II/SCORE	¥49,800
NT-100TW	¥98,000
合計¥670,400➡トピア特価	¥472,000

月々¥7,900 ×36回 ボ¥45,000×6回

FMT-TU101 (チューナーユニット) ~~¥39,800~~
FMT-SP101 (アンプスピーカー) ~~¥29,800~~

FM TOWNS II UX20

	¥288,000
FMT-KB107(JISキーボード、テンキー付)	¥30,000
LHD-FM100E	¥99,800
ブランクディスケット(3.5″2HD)10枚	¥18,000
合計¥435,800➡トピア特価	¥285,000

月々¥6,700 ×24回 ボ¥40,000×4回

FM TOWNS II CX20

	¥333,000
FMT-DP536	¥138,000
FMT-KB107	¥30,000
GT-6000(イメージスキャナー)	¥178,000
TOWNS PAINT(グラフィックソフト)	¥38,000
FMT-412A(ビデオカード)	¥40,000
LHD-FM100E	¥99,800
合計¥856,800➡トピア特価	¥589,000

月々¥8,400 ×48回 ボ¥40,000×8回

FM TOWNS II CX40

	¥433,000
FMT-DP535	¥89,800
FMT-KB107	¥30,000
FJ-SIM32-4ML	¥26,000
MS-DOS	¥9,800
MS-WINDOWS	¥25,000
合計¥613,600➡トピア特価	¥427,000

月々¥7,300 ×36回 ボ¥40,000×6回

Apple Macintosh

マックファミリーの
エントリーマシン



Macintosh Classic II

(4MB/FDモデル)	¥298,000
100MB HDD	¥118,000
Style writer	¥98,000
合計¥514,000➡トピア特価	¥318,000

月々¥8,300 ×24回 ボ¥40,000×4回

Macintosh LC II

(4MB/FDモデル)	¥258,000
内蔵120MB HDD	¥118,000
12″RGBモニタ	¥100,000
アップル キーボードII	¥15,000
合計¥491,000➡トピア特価	¥328,000

月々¥5,700 ×36回 ボ¥30,000×6回

Macintosh IIci

(5MB/FDモデル)	¥698,000
TI-120Q(カンタム120MB)	¥118,000
E-Machines T19(20″カラーCRT)	¥650,000
Fulura MX	¥330,000
拡張キーボードII	¥30,000
合計¥1,826,000➡トピア特価	¥1,285,000

月々¥19,300 ×60回 ボ¥50,000×10回

Macintosh IIci

(5MB/FDモデル)	¥698,000
240MB HDD	¥178,000
13″RGBモニター	¥130,000
アップルキーボードII	¥15,000
合計¥1,021,000➡トピア特価	¥679,800

月々¥9,000 ×48回 ボ¥50,000×8回

Macintosh Power Book100

(2MB/HD40Mモデル)	¥358,000
AP-PWA-4M(4MB RAM)	¥42,000
合計¥400,000➡トピア特価	¥282,000

月々¥5,000 ×36回 ボ¥25,000×6回

プリンター

	標準価格	現金特価
BJ-330J(CANON)	¥208,000	¥108,000
BJ-15V(CANON)	¥89,800	¥68,000
BJ-10V Custom	¥69,800	¥42,000
BJ-10V SELECT	¥79,800	¥52,000
PC-PR201/45L	¥95,000	¥49,800
PC-PR201/63A	¥158,000	¥96,000
PC-PR201/80LA	¥275,000	¥185,000
PC-PR201/63	¥125,000	¥85,000
HG-4000PC	¥198,000	¥109,000
VP-2061PC	¥130,000	¥86,000
VP-1700PC	¥168,000	¥119,800
VP-300	¥69,800	¥50,000
AP-300	¥59,800	¥35,000
AP-700PC<新製品>	¥79,800	¥59,800
AP-900PC	¥94,800	¥49,800
AP-1000PC	¥99,800	¥67,000
JJ-100(スター)	¥74,800	¥39,800
JS-2001CL(スター)	¥128,000	¥84,800
10-735X(シャープ)	¥248,000	¥168,000

無停電電源装置 サンケン MPS-500JH

定価¥39,800➡トピア特価¥33,000

モデム

沖電気 PCLINK296EX (9600dpi)
特価¥42,800<台数限定>

	標準価格	現金特価
COMSTARZ CLUB24/5(NEC)	¥39,800	¥26,000
PV-A24V5(アイワ)	¥39,800	¥28,000
MD-24FB5V(オムロン)	¥39,800	¥27,500
MD-96FB5V(オムロン)	¥88,000	¥64,800
<ポケット>		
PV-M24V5(アイワ)	¥36,800	¥26,500
MD-24FP5V(オムロン)	¥36,800	¥25,000
MC-24PA5(マイクロコア)		¥19,800
<内蔵型>		
MD-24FN5V(オムロン)	¥36,800	¥26,600
MD-24FD5V(オムロン)	¥44,800	¥27,800
PV-CN24(アイワ)	¥39,800	¥28,000
PV-CT24(アイワ)	¥39,800	¥28,000

メモリボード

	現金特価
Dyna Book用	
PIO-31SS-2ME(I.Oデータ)	¥14,000
PIO-31SS-G4ME(I.Oデータ)	¥24,500
98note用	
RCD-4000S(メルコ)	¥19,000
RCD-8000S(メルコ)	¥37,000
ENT-6000S(メルコ)	¥24,700
NT34-6ML(I.Oデータ)	¥24,700
386Gシリーズ用	
EP-RB7D-4ME	¥28,000
EP-SIM-2ME	¥14,000
FA内蔵用	
EFA-4000(メルコ)	¥25,400
EFA-8000(メルコ)	¥50,000
PIO-FA34-4M(I.Oデータ)	¥24,800
98用RAMボード	
EMJ-2000S(メルコ)	¥18,000
EMJ-4000S(メルコ)	¥26,000
PIO-PC34R-2M(I.Oデータ)	¥17,000
PIO-PC34R-4M(I.Oデータ)	¥26,000
PIO-PC34R-8M(I.Oデータ)	¥41,000

数値演算プロセッサー&CPUボード

	現金特価
i80287XL	¥15,800
i80387SX	¥14,500
i80387DX	¥14,500
i80487SX	¥75,000
ODP486SX-25	¥82,000
386SXGTmkII	¥74,000
486SLGTmkII	¥122,000

イメージスキャナ

ハンディースキャナー
EPSON Niscan105
特価¥19,800

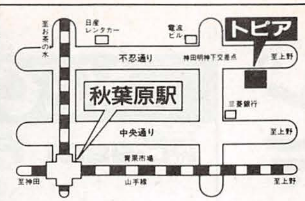


	標準価格	現金特価
GT-8000(EPSON)	¥298,000	¥218,000
GT-6000(EPSON)	¥178,000	¥119,000
GT-400(EPSON)	¥99,800	¥73,000
HS-40CL-H(オムロン)	¥46,800	¥35,000
HS-60F-H(オムロン)	¥46,800	¥35,000
HS-10RII(オムロン)	¥49,800	¥33,000
HS-7RII(オムロン)	¥39,800	¥28,000

セットの組み合わせ自由 ═══ サポート体制万全 ═══

C&Cネットワーク
トピア
AKIHABARA JAPAN

●お申し込み・お問い合わせは…
☎03-3253-2921(代)
〒101 東京都千代田区外神田3-2-3 森産ビル3F
★受付時間＝AM10:00～PM7:00 年中無休 ★FAX.03-3253-2923
★〈振込先〉三菱銀行 秋葉原支店 普通口座No.4757563 トピア



機能性を！
安心システム：内蔵HDDのセットやインストールのサービス
EPSON PC-286/386シリーズ

DynaBook

Dyna Book V386

J31SX0VW	¥328,000
40MB HDD	¥68,000
MS-WINDOWS	¥25,000
PIO31SSG4ME	¥34,000
BJ-10custom	¥69,800
合計¥524,800➡トピア特価	¥335,000
月々¥6,600 ×36回 ボ¥30,000×6回	

J31SX4VW	¥428,000
AP-300	¥59,800
ケーブル	¥4,800
合計¥492,600➡トピア特価	¥285,000
月々¥5,200 ×36回 ボ¥25,000×6回	

J31SX0VW	¥328,000
80MB HDD	¥98,000
PIO-31SS-G4ME	¥34,000
合計¥460,000➡トピア特価	¥295,000
月々¥4,200 ×48回 ボ¥20,000×8回	

今月のお買得品

台数限定

PC-286LS-STD 特価¥89,800

PC-386LS-STD 特価¥118,000

386GS〈限定〉

PC-386GS	¥398,000
14″カラーCRT(ハイレゾ対応)	¥108,000
EP-SIM-2ME(2ヶ)	¥40,000
合計¥546,000➡トピア特価	¥272,000
月々¥4,700 ×36回 ボ¥25,000×6回	

PC-386NOTE AR

新製品

画面が大きく、明るく、見やすくなった。デスクトップの使いやすさ高性能を凝縮した省スペースノートパソコン

PC386NAR2(3.5インチFDD 2基標準装備タイプ)……定価¥288,000
PC386NAR1(3.5インチFDD1基＋しスロット1基標準装備タイプ……定価¥288,000

PC-386NAR2	¥288,000
80MB HDD	¥128,000
MS-DOS	¥9,800
BJ-10V custom	¥69,800
合計¥495,600➡トピア特価	¥355,000
月々¥6,600 ×36回 ボ¥30,000×6回	

386GE

Aセット

PC-386GE5	¥298,000
14″カラーCRT	¥84,800
合計¥382,800➡トピア特価	¥219,800
月々¥7,200 ×36回 ボなし	

Bセット

PC-386GE5	¥298,000
14″カラーCRT	¥84,800
CRC-SCS200	¥148,000
EP-SIM-2ME	¥20,000
合計¥550,800➡トピア特価	¥308,000
月々¥7,800 ×24回 ボ¥40,000×4回	

パーソナルコンピュータ PC-386 NOTE WR 台数限定

PC-386NWR2	¥278,000
MS-DOS	¥9,800
AP-300	¥59,800
ケーブル	¥6,900
合計¥354,500➡トピア特価	¥189,800
月々¥4,700 ×24回 ボ¥25,000×4回	

PC-386P

PC-386P2	¥268,000
14″カラーCRT	¥84,800
合計¥352,800➡トピア特価	¥229,800
月々¥4,100 ×36回 ボ¥20,000×6回	

PC-486GF

Aセット

PC-486GF	¥348,000
14″カラーCRT	¥84,800
EP-SIM-2ME(2ヶ)	¥40,000
合計¥472,800➡トピア特価	¥315,000
月々¥5,300 ×36回 ボ¥30,000×6回	

Bセット

PC-486GF	¥348,000
14″カラーCRT	¥84,800
LHD-B120H	¥118,000
VP-1047PC	¥99,800
合計¥650,600➡トピア特価	¥425,000
月々¥5,500 ×48回 ボ¥32,000×8回	

PC-486GR

Aセット

PC-486GR	¥458,000
14″カラーCRT(ハイレゾ対応)	¥118,000
EP-SIM-2ME(2ヶ)	¥40,000
合計¥616,000➡トピア特価	¥433,000
月々¥8,300 ×36回 ボ¥35,000×6回	

Bセット

PC-486GR	¥458,000
14″カラーCRT(ハイレゾ対応)	¥118,000
EP-SIM-2ME(2ヶ)	¥40,000
CRC-SCS200	¥148,000
合計¥764,000➡トピア特価	¥533,000
月々¥6,900 ×48回 ボ¥40,000×8回	

来たるべきD.T.P.(デスク・トップ・パブリッシング)時代の新しい用途に対応

レーザプリンタ&ページプリンタ

今月の特選品・台数限定
B4対応レーザプリンタ
KX-P4620 定価¥298,000
限定 大特価¥108,000
★3種類のエミュレーションモード内蔵

LP-2000
定価¥198,000➡トピア特価¥135,000
月々¥6,300 ×24回 ボなし

NEC
PC-PR1000/4(EPカートリッジ付)
定価¥188,000➡トピア特価
月々¥7,000 ×12回 ボ¥30,000×2回

PC-PR4000/4(EPカートリッジ)
定価¥788,000➡トピア特価
月々¥8,400 ×48回 ボ¥40,000×8回

CANON
LBP-A304E(トナー付)
定価¥634,000➡トピア特価
月々¥6,800 ×48回 ボ¥35,000×8回

LBP-B406E(EPトナー付)
定価¥424,000➡トピア特価¥278,000
月々¥3,800 ×48回 ボ¥20,000×8回

LBP-A404E(トナー付)
定価¥255,000➡トピア特価¥168,000
月々¥3,000 ×36回 ボ¥15,000×6回

ソフト

	標準価格	現金特価
松V5	¥58,000	¥36,000
一太郎Ver4.3	¥58,000	¥37,000
花子Ver2	¥58,000	¥37,000
MS-WORD	¥58,000	¥36,800
Multiplan4.1	¥68,000	¥46,000
MS-EXCEL	¥98,000	¥59,800
ロータス1.2.3	¥98,000	¥56,000
CANDY4	¥58,000	¥41,000
忍者4	¥35,000	¥25,000
桐Ver4	¥98,000	¥59,800
The CARD3＋	¥48,000	¥35,000
dBASEIIIPlus	¥198,000	¥135,000
dBXL	¥69,800	¥54,800
Quick C	¥20,000	¥12,800
Quick BASIC	¥20,000	¥12,800
MS-WORKS	¥40,000	¥26,000

	標準価格	現金特価
アシストカルク	¥9,700	¥7,000
CCT-98III	¥20,000	¥15,800
まいと～く	¥28,000	¥17,500
三代目大番頭	¥250,000	¥162,000
PCA会計企業編B	¥148,000	¥99,800
弥生会計III	¥80,000	¥49,800
TOP給与計算	¥198,000	¥128,000
Let'sアイリス	¥58,000	¥36,000
Z'STAFF KID98	¥28,000	¥19,000
サイクロンExpress α98	¥165,000	¥119,800
Hyper彩子	¥88,000	¥65,000
HyperFRAME	¥98,000	¥73,000
POP名人EX	¥380,000	¥298,000
ゼネリックCAD	¥98,000	¥72,000

内蔵HDD

〈NOTE用〉	標準価格	現金特価
PACK-A40II(ICM)	¥88,000	¥65,000
PACK-A80(ICM)	¥128,000	¥88,000
PACK-A120(ICM)	¥138,000	¥99,800
MI-AE80(コニック)	¥108,000	¥76,000
BLT-N80(緑電子)	¥108,000	¥62,000
CRC-IHE40(C.リサーチ)	¥98,000	¥35,000
CRC-IHE124(C.リサーチ)	¥122,000	¥65,000
LHD-NS40(ロジテック)	¥94,800	¥45,000
LHD-NS80(ロジテック)	¥108,000	¥64,000
LHD-NS130(ロジテック)	¥118,000	¥77,000
TR-NE125(テクサ)	¥118,000	¥82,000
〈Disk TOP用〉		
AV-100SR(キャラベル)	¥98,000	¥73,000
LHD-S100NP(ロジテック)	¥99,800	¥73,800
LHD-S120HP(ロジテック)	¥109,800	¥79,000
LHD-S200EP(ロジテック)	¥129,800	¥94,800
AV-100FR/P(キャラベル)	¥100,000	¥69,800
INTER-240F(ICM)	¥188,000	¥139,000
INTER-120FE(ICM)	¥118,000	¥87,000
INTER-240G(ICM)	¥188,000	¥133,000





FDD

	現金特価
CRC-FD3.5SS(Cリサーチ)	¥18,000
CRC-FD3.5WS(Cリサーチ)	¥26,800
MK-7351(和知)	¥18,000
CRC-FD5WS	¥39,800
CRC-FD5SS(Cリサーチ)	¥24,800

HDD

	標準価格	現金特価
FT-100N(ICM)	¥118,000	¥86,000
FT-120(ICM)	¥118,000	¥86,000
CRC-SCS100(C.リサーチ)	¥108,000	¥62,000
CRC-SCS200(C.リサーチ)	¥148,000	¥82,000
AV-120HGS/P(キャラベル)	¥122,000	¥86,000
AV-200HG/P(キャラベル)	¥198,000	¥145,000
DOS-100(ニューテック)	¥89,800	¥59,800
SHD-S100J(ロジテック)	¥99,800	¥69,800
SHD-S200J(ロジテック)	¥148,000	¥105,000
LHD-B120H(ロジテック)	¥118,000	¥82,800
LHD-B240H(ロジテック)	¥168,000	¥118,000
ST-120LBS(テクサ)	¥118,000	¥85,000
ST-240LBS(テクサ)	¥158,000	¥119,800
A-100(緑電子)	¥118,000	¥62,000
A-120(緑電子)	¥128,000	¥72,000

プロッター

SketchMate
本格的なCAD画面にも対応するワイドな出力で、ビジネスからホビーまでパワフルに使えるA3モデル。

RP-22
本体価格¥138,000
トピア特価¥103,000

RP-21
本体価格¥98,000
トピア特価¥74,000

デジタイザー

	標準価格	現金特価
DPX-3600(ローランド)	¥890,000	¥675,000
DPX-2600(ローランド)	¥740,000	¥565,000
DXY-1200(ローランド)	¥158,000	¥119,800
DXY-1300(ローランド)	¥228,000	¥170,000
RP-11P(ローランド)	¥69,800	¥54,000
GRX-300AG(ローランド)	¥780,000	¥588,000
GRX-400AG(ローランド)	¥980,000	¥738,000
CAMM-1(カッティングプロッター)	¥498,000	¥388,000
MP-5300(グラフテック)	¥198,000	¥152,000
FP-8100(グラフテック)	¥890,000	¥678,000
FP-8200(グラフテック)	¥690,000	¥528,000
KD-4610A(グラフテック)	¥199,000	¥149,800
KD-4310A(グラフテック)	¥168,000	¥128,000
KW-4300(グラフテック)	¥198,000	¥149,000
KW-4600(グラフテック)	¥228,000	¥175,000

コンピューターミュージック



ミュージ郎300
¥88,000 特価¥72,000

ミュージ郎500
¥145,000 特価¥120,000

ミュージ郎Jr. NOTE
¥93,000 特価¥58,000

ミュージ郎Jr.
¥98,000 特価¥79,000

ミュージ郎Jr. BOARD
¥59,800 特価¥48,000

	標準価格	現金特価
CF-10(デジタル・フェーダー)	¥22,000	¥18,000
CN-20(ミュージック・エントリー・パッド)	¥22,000	¥18,000
MA-12C(マイクロ・モニター)	¥14,000	¥11,500
CS-10(ステレオマイクロモニター)	¥17,000	¥14,500
CM-64(LA/PCMサウンド・モジュール)	¥129,000	¥105,000
PC-200II(MIDIキーボード・コントローラー)	¥38,000	¥30,500
CP-40(はなうたくん)	¥33,000	¥27,000
CA-30(アレンジくん)	¥49,000	¥40,000
CM-500(GSサウンドモジュール)	¥115,000	¥94,000
CM-300(GSサウンドモジュール)	¥58,000	¥48,000
SX-68MII(MIDI I/F)	¥19,800	¥16,800
FMT-402(MIDI I/F)	¥35,000	¥28,000

FAX

NEC Speax5E
定価¥99,700 特価¥72,800
月々¥12,600×6回 ボなし

SHARP UX-2
定価¥79,800 特価¥62,000
月々¥5,500×12回 ボなし

東芝 PFX-32
定価¥108,000 特価¥78,800
月々¥3,600×12回 ボ¥20,000×2回

超低金利クレジット！ 全商品完全保証付

どこにも負けない価格で頑張ります。

NEC PC-9801 FA2 セット

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801FA2	¥458,000
CU-14FD	¥74,800
JP-200	¥104,800
DS-31(ラック)	¥13,000

標準小売価格 ¥650,600

44% off ¥363,000 〈消費税別〉

NEC PC-9801 FX2 セット

NECパーソナルコンピュータ PC-9800シリーズ

PC-9801FX2	¥278,000
CU-14FD	¥74,800
JP-200	¥104,800
DS-31	¥13,000

標準小売価格 ¥470,600

42% off ¥269,800 〈消費税別〉

NEC 98 NOTE SX/T セット

PC-9801NS/T	¥228,000
内蔵40MHDD	¥98,000

標準小売価格 ¥386,000

42% off ¥223,000 〈消費税別〉

NEC PC-9801 NC セット

PC-9801NC	¥598,000
BJ-10VC(プリンター)	¥69,800
プリンターケーブル	¥4,800

標準小売価格 ¥672,600

33% off ¥444,800 〈消費税別〉

システム System21

本体 (システム特価)

(NEC)
- PC-9801FA2/U2 定価¥458,000……¥268,000
- PC-9801FS2/U2 定価¥348,000……¥219,000
- PC-9801FX2/U2 定価¥278,000……¥175,000
- PC-9801US 定価¥248,000……¥165,000
- PC-9801NS/L 定価¥288,000……¥175,000
- PC-9801NC 定価¥598,000……¥398,000
- PC-9801NS/T 定価¥288,000……¥185,000

(EPSON)
- PC-486GR5 定価¥458,000……¥激安価格
- PC-486GF5 定価¥348,000……¥激安価格
- PC-386NAR2 定価¥288,000……¥激安価格
- PC-386NARX2 定価¥398,000……¥298,000

(SHARP)
- X68000XVI 定価¥368,000……¥259,000
- X68000 Compact 定価¥298,000……¥214,000

ディスプレイ (システム特価)

(NEC)
- PC-KD1511 定価¥118,000……¥76,800
- PC-KD1521 定価¥89,800……¥59,800
- PC-KD854N 定価¥84,800……¥39,800
- PC-KD881(限定) 定価¥118,000……¥68,800

(三菱)
- XC-98V3 定価¥118,000……¥48,800
- XC-1498CⅡ 定価¥107,000……¥44,800

(EPSON)
- CR-5500 定価¥168,000……¥89,800

(シャープ)
- CU-14FD 定価¥74,800……¥36,800
- CU-14KD 定価¥89,800……¥45,800

(三星)
- CVC-4687 定価¥84,800……¥39,800

プリンター (システム特価)

(NEC)
- PC-PR201/63A 定価¥158,000……¥99,800
- PC-PR201/63 定価¥125,000……¥79,800
- PC-PR201/45L 定価 ¥95,000……¥58,000
- PC-PR1000/4 定価¥188,000……¥128,000
- PC-PR101/T103 定価¥99,800……¥67,800

(EPSON)
- AP-1000PC 定価¥99,800……¥67,800

(STAR)
- VP-1047PC 定価¥99,800……¥54,800
- JP-200 定価 ¥104,800……¥48,800
- JJ-100(ケーブル付き) 定価¥74,800……¥41,800

(CANON)
- BJ-330J 定価 ¥208,000……¥108,000
- BJ-10V Select 定価¥79,800……¥53,800
- BJ-10V Custom 定価¥69,800……¥45,800
- BJ-15V 定価¥89,800……¥TEL特価

ハードディスク・フロッピーディスク (システム特価)

(TEXA)
- TRUST-FA120(HDD) 定価¥108,000……¥78,800
- TRUST-FA240(HDD) 定価¥148,000……¥108,000
- STATION-120LBS(HDD) 定価¥118,000……¥86,000
- STATION-240LB(HDD) 定価¥158,000……¥115,300

(緑電子)
- DOODA/A-100(HDD) 定価¥118,000……¥69,800
- DOODA/A-120(HDD) 定価¥128,000……¥79,800

(エレコム)
- EN-80(HDD) 定価¥118,000……¥49,800

(キャラベル)
- AV-080NSL 定価¥108,000……¥73,400

(アルファデータ)
- AD-F35S(FDD) 定価¥29,800……¥17,800
- AD-F35W(FDD) 定価¥39,800……¥29,800
- AD-F35FA(ファイルスロットFDD) 定価¥29,800……¥21,800

RAMボード (システム特価)

(IOデータ)
- PIO-PC34R-2M 定価¥23,000……¥17,200
- PIO-PC34R-4M 定価¥35,000……¥26,200
- FA34-4M 定価¥35,000……¥24,800
- FS34-4M 定価¥35,000……¥23,800
- NT34-2ML 定価¥13,000……¥9,700
- NT34-6ML 定価¥33,000……¥22,400
- PIO-98NT-2MP 定価¥45,000……¥9,000

"IOデータはソフト付きです"

(メルコ)
- ENT-6000S 定価¥33,000……¥24,800
- EMJ-4000R 定価¥44,800……¥27,800
- EFA-4000 定価¥38,000……¥25,800
- RCD-4000S 定価¥26,000……¥19,500
- XMC-2000E 定価¥21,000……¥14,800

掘り出し物がた〜くさん！

中古売買表 10月1日現在

機種名	買値	売値
PC9801FA2	¥230,000	¥250,000
PC9801FS2	¥180,000	¥210,000
PC9801FX2	¥120,000	¥150,000
PC9801DA2	¥180,000	¥200,000
PC9801DS2	¥120,000	¥145,000
PC9801RX21	¥85,000	¥115,000
PC9801RX2	¥80,000	¥110,000
PC9801VX21	¥70,000	¥90,000
PC9801VM21	¥40,000	¥70,000

機種名	買値	売値
PC9801UX21	¥70,000	¥100,000
PC9801UV11	¥50,000	¥70,000
PC9801 NOTE	¥50,000	¥70,000
PC9801 NV	¥70,000	¥90,000
PC9801 NS	¥80,000	¥100,000
PC9801 NS/E	¥130,000	¥150,000
PC9801 NS/T	¥160,000	¥180,000
PC8801MA	――	¥28,000
PC8801MA2	――	¥29,800

機種名	買値	売値
PC386GS5	¥160,000	¥190,000
PC386V	¥130,000	¥160,000
PC386P2	¥110,000	¥140,000
PC286VJ5	¥100,000	¥130,000
PC286VF	¥70,000	¥110,000
PC386NW2	¥100,000	¥130,000
PC386NAE1	¥110,000	¥140,000
X68000セット	¥110,000	¥130,000
400ラインカラー	¥20,000	¥30,000

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

EPSON	EPSON	FUJITSU	Apple Computer
PC-486GF5 セット	PC-386 NOTE NAR2 セット	FM TOWNS II 基本セット	Macintosh LC II
PC-486GF5 ¥348,000 PC-KD854N ¥84,800	PC-386NWR2 ¥288,000 BJ-10VC ¥69,800 プリンターケーブル ¥6,800	FMTOWNSIIモデル UX20 ¥288,000 FMT-KB101A(テンキー無し) ¥10,000	Macintosh LCII 4MB/FD ¥258,000 12インチRGBモニター ¥100,000 エレコム製120M HDD ¥89,800
標準小売価格 ¥432,800	標準小売価格 ¥364,600	標準小売価格 ¥298,000	標準小売価格 ¥447,800
36% off ¥276,800 〈消費税別〉	29% off ¥258,000 〈消費税別〉	33% off ¥198,000 〈消費税別〉	31% off ¥313,800 〈消費税別〉

ハードディスク

PC98NST用125M内蔵 ¥59,800
PC98ディスクトップ用40M外付け ¥39,800

秋まつりセール (10/1〜10/31)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

新品価格表

その他

システム特価

(コピーツール)
ファイルマスター98 ¥13,800
ウィザードリィV3 ¥14,800
各種ファイラー ¥1,800

バスマウス各種 ¥1,980より
FM音源ボード ¥11,800より
(ソフト)
アシストシリーズ ¥6,980
一太郎(Ver.4.3) ¥38,800
花子(Ver.2.0) ¥38,800
Lotus123(Rev.2.3J) ¥59,800
MS-Windows(Ver.3.0A) ¥19,800
HARMORY ¥33,400
(モデム)
MD-24FB5V(オムロン) 定価¥39,800 ¥27,800
MD-24FP5V(オムロン) 定価¥36,800 ¥25,800
MC24PA5(マイクロコア) 定価¥26,800 ¥21,400
(DTM)
ミュージ郎500 定価¥145,000 ¥116,000

(ソフトは税込みです)

ワープロ

システム特価

(NEC)
文豪note 定価¥168,000 ¥110,800
文豪ミニ7SX 定価¥228,000 ¥143,000
文豪ミニ5SX 定価¥198,000 ¥118,000
(SHARP)
書院WD-Y300(展示品新品同様) 定価¥175,000 ¥96,894
書院WD-A760 定価¥260,000 ¥178,000
書院WD-A750 定価¥230,000 ¥148,000
(富士通)
OASYS 30LS201 定価¥158,000 ¥109,000
OASYS 30-AX301 定価¥228,000 ¥143,000
OASYS 30LX401 定価¥198,000 ¥132,000
OASYS POCKET2 定価¥99,800 ¥69,800
(CANON)
キャノワードα85 定価 218,000 ¥TEL特価

ディスケットコーナー 税込

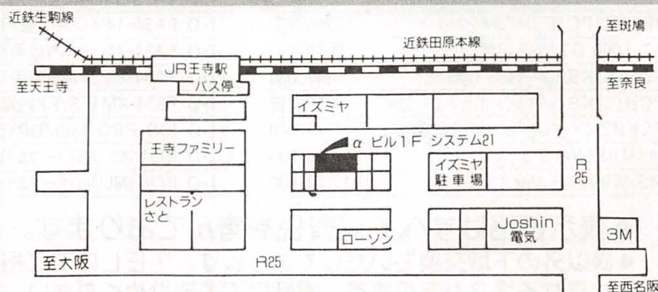
	N/B	有名メーカー
3.5″ 2DD	60	110
3.5″ 2HD	80	138
5″ 2D	−	39
5″ 2DD	−	60
5″ 2HD	−	65

5インチ2HD 初期化済 10枚 750円

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み/TEL.(0745) 72-9801・FAX.(0745) 72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い/下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送/御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証/全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障
■送　料/一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。
※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。
■振込先/さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 株システムエース

TEL (0745) 72-9801 FAX 72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2−7−4



ソフトも大量展示
販売中！
お問い合わせください

フリータイム

お買上後も安心

ご注文の際は、必ず電話にて在庫と価格を確かめてから御送金下さい！

24時間 テレフォン ガイド



- ●新品価格情報 ☎03-3739-2947（テープ）
- ●中古ストック情報 ☎03-3739-2944（テープ）
- ●オンライン総合情報 ☎03-3736-7902
（パソ通 1200ボー ID＝freetime）

〈価格表注意〉＊＝単品での買取、下取、販売はいたしません

NEC	税込販売
PC-9801FS/FX/USシリーズ	TEL3739-2947
PC-9801NC（ノート・カラー）	TEL3739-2947
PC-9801NSL（A4ジャストサイズ）	189,000
PC-9801NST120（緑電子）	253,000
PC-9801NST40（エレコム）	224,000
PC-9801NST80（キャラベル）	234,000
PC-KD1511（ノーマル 0.28mm）	TEL3739-2947
PC-PR101-T103（熱転写）	TEL3739-2947
PC-PR201-45L（ドットインパクト）	58,000
＊PC-PR201-45L用 シートフィーダ	21,000
PC-PR201-63（ドットインパクト）	82,000
＊PC-PR201-63/63A用 シートフィーダ	25,500
PC-PR201-63A（ドットインパクト）	103,000
PC-PR201-80LA（ドットインパクト）	188,000
＊PC-PR201-80LA用 シートフィーダ	41,000
＊PR1000-4用 葉書カセット	13,500
9801NC/NSE/NST用 テンキー	11,500
＊9801NC/NSE/NST用大容量バッテリーパック	11,900
＊9801NC/NSE/NST用バッテリーパック用充電器	21,500
＊PC-9801N-22 サムマウス	8,300
PC-9872R マウス	8,300
PC-CD50S（CDロム・ドライブ，ソフト付）	59,000
MS-DOS Ver 3.3D拡張キット	6,400
MS-DOS Ver 3.3D基本セット	6,700
MS-DOS-Basic Ver 6.1	13,800
MS-Windows Ver 3.0A	16,900
MS-Windows Ver 3.0A開発ツール	69,500

エプソン	税込販売
PC-386GE/GS/P，486GFシリーズ	即納激安
PC-486GF2/5＋ODP486＋放熱版	294,000
PC-486GR2/5＋ODP486SX-25	403,000
PC-486GR3＋ODP486SX-25	421,000
＊AP-1000用 シートフィーダ	11,000
AP-700（熱転写）	62,000
AP-900PC（熱転写）	51,500
＊AP-900用 シートフィーダ	18,500
HG-5130PC（インクジェット）	即納激安
＊HG-5130用 シートフィーダ	30,000
＊LP-2000用 マルチメディアフィーダ	21,500
VP-1047PC（ドットインパクト）	即納激安
VP-2061PC（ドットインパクト）	即納激安
GT-6000 GT40SPIF付	即納激安
PCH（S）KB＋ハイレゾCRT	142,000
PCH（S）KB（ハイレゾボード）	即納激安
＊PCKBZM ハイレゾボード用 256色ボード	15,000
MS-DOS Ver 3.3	8,500
MS-Windows Ver 3.0A	19,800

各社	税込販売
アキュレート FD-3S（3HD×1）	14,800
アキュレート FD-3W（3HD×2）	22,800
アキュレート FD-5S（5HD×1）	24,000
アキュレート FD-5W（5HD×2）	35,000
アイワ PV-A24V5（2400MNP5）	29,800
アイワ PV-A96V5（9600ボー）	65,000
アイワ PV-CN24（NC/NSE/NST内蔵用）	28,500
アイワ PV-M24V5（2400MNP5電池可）	26,800
キャラベル AV-080SXE（NC/NSE/NST内蔵用）	50,000
キャラベル AV-125SXE（NC/NSE/NST内蔵用）	69,000
コニック VIP-100C（外付SCSI）	69,000
CRC CRC-SCS100（外付SCSI）	62,000
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 葉書フィーダ	8,500
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 シート（葉書可）	13,500
＊キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 シートフィーダ	8,500
キャノン BJ-10Vカスタム（バブルケーブル別売）	42,000
キャノン BJ-15V（バブルケーブル別売）	68,000
キャノン BJ-330J（バブル3点4150セット）	109,000
エレコム EH-210（外付SCSI）	99,000
エレコム EHB-120（D/RA21内蔵用）	69,000
エレコム EN-40（NC/NSE/NST内蔵用）	40,000
＊エレコム M-155（トラックボール）	6,400
＊エレコム M-60（NL/NSL/H98/NWR/NWR2/P用マウス）	4,300
ICM FT-100-DB/FB（外付SCSI）	77,000
ICM FT-240-DB/FB（外付SCSI）	122,000
ICM INTER-100F-FB（Fハードスロット用）	77,000
ICM INTER-240F-FB（Fハードスロット用）	125,000
ICM INTER-240G（エプソン内蔵用）	126,000
ICM MO-3120（98セット）光磁気ディスク	178,000
日本インテル 387DX（33）数値CPU	14,800
日本インテル 387SL（25）数値CPU	14,800
日本インテル ODP486SX-20キャンペーン版	53,000
日本インテル ODP486SX-25キャンペーン版	70,000
I・O 98NT-2ML（NC/NSE/NST内蔵用）	9,300
I・O 98NT-4ML（NC/NSE/NST内蔵用）	18,500
I・O 98NT-8ML（NC/NSE/NST内蔵用）	35,500
I・O EP-RB7D-8ME＋IOS-PRO	54,000
I・O EP-SIM-2ME（エプソン内蔵用）	13,800
I・O EP-SIM-4ME（エプソン内蔵用）	27,000
I・O EP-SIMn-4M（NAR内蔵用）	27,000
I・O FA34-14M（FA内蔵用）	79,000
I・O FA34-4M（FA内蔵用）	20,500
I・O FA34-8M（FA内蔵用）	41,000
I・O FS34-4M（FS/FX内蔵用）	22,500
＊I・O IOS-PRO（MEMORYSEAVER）	4,800
I・O NT34-2ML（NSTノーウエイトメモリースロット用）	9,300
I・O NT34-6ML（NSTノーウエイトメモリースロット用）	23,000

I・O PC34R-2M（標準スロット用）	17,000
I・O PC34R-4M（標準スロット用）	26,000
I・O PC34R-8M（標準スロット用）	41,000
I・O PK-Cx486D（Cx486DLCソフト付）	21,000
I・O SDB-40ML（シリコン・ディスク）	178,000
I・O SIM61-2ML（9801-61U相当品）	12,000
I・O GA-1024W 標準スロット用 ハイレゾボード	73,000
メガソフト STARFAX9624（FAXアダプター＆モデム）	57,000
メルコ ENT-2000S（NSTノーウエイトメモリースロット用）	9,300
メルコ ENT-6000S（NSTノーウエイトメモリースロット用）	23,500
メルコ HSP-DL（Cx486DLCソフト付）	21,000
メルコ RCD-2000S（NC/NL/NSE/NST用）	9,300
メルコ RCD-4000S（NC/NL/NSE/NST用）	18,500
メルコ RCD-8000S（NC/NL/NSE/NST用）	35,500
メルコ XMC-2000E（9801-61U相当品）	12,800
メルコ CEL-1000（プリンタバッファー 1M）	32,000
緑 A-120（外付SCSI）	71,000
緑 A-200（外付SCSI）	99,000
緑 CG-SS100N（Fハードスロット用）	75,000
緑 TF-120（安心館）	56,000
緑 びるとN120（NC/NSE/NST内蔵用）	69,000
緑 びるとN40（NC/NSE/NST内蔵用）	40,000
ミック FD-311NH（3HD/3DD×1 自動切替）	24,000
ミック FD-311NS（3HD×1 3DDソフト対応）	16,000
ミック FD-312NH（3HD/3DD×2 自動切替）	34,000
ミック FD-312NS（3HD×2 3DDソフト対応）	25,500
三菱 XC-1498C2（0.28mm）	47,500
テクサ TR-NL40（NSL内蔵用）	49,000
テクサ TR-NL80（NSL内蔵用）	69,000
テクサ LU-FA3（F前面スロット用光磁気）	148,000
テクサ ST-120LBS（外付SCSI）	78,000
テクサ ST-220LB（外付SCSI）	108,000
テクサ ST-240LBS（外付SCSI）	119,000
テクサ TR-FA120（Fハードスロット用）	76,000
テクサ TR-FA240（Fハードスロット用）	114,000
＊ノーブランド トラックボール	3,900
＊ノーブランド マウス	1,480
オムロン HS20G-BD（ハンディスキャナ）	29,800
オムロン MD24FB5V MNPクラス5	27,800
オムロン MD24FN5V（NC/NSE/NST内蔵用）	27,500
オムロン MD24FP5V MNP5 電池可	26,800
オムロン MD96FB5V（9600ボー）	64,000
シュールド NC/NSE/NST用CRTアダプター	4,800
シャープ CU-14FD（ノーマル 0.31mm）	39,000
テクノジャパン PD125EX（外付SCSI）	69,000
テクノジャパン PD200EX（外付SCSI）	95,000
＊東京ニーズ TK-2（テンキー）	5,700
横河HP DeskJet300J	51,000

●表示価格はすべて消費税を含んでおります。

●表以外の下取交換もいたしております。TELにてご相談ください。●広告内容は全部予定です。実際の価格等は異なる場合があります。電話にてお確かめください。●新品はメーカー保証付。1週間以内の不良は確認の上交換いたします。中古品は、3ヶ月のフリータイム無料修理保証付。●お客様のご都合による返品・解約・変更はいたしません。

少ない予算でラクラクバージョンアップ。

誌上ショップ

確実にお手元へ・ソフトも豊富

ディスケット大特価セール(店頭販売のみ)

内税

10枚価格	5″2HD	3.5″2HD
マクセル	¥ 670	¥1,500
フジ	¥ 640	¥1,400
3M	¥ 660	¥1,450
TDK	¥ 650	¥1,260
ノーブランド	¥ 450	¥ 660

下取交換表(本体)

数字は差額です。

下取機種 \ 新品機種	9801NST	9801FA(U)2	PC-386NAR2	PC-486GR2/5
PC-9801DA(U)2	9,000	93,000	23,000	158,000
PC-9801DX(U)2	69,000	153,000	83,000	218,000
PC-9801FA(U)2	—	—	—	113,000
PC-9801N	129,000	213,000	143,000	278,000
PC-9801NS	94,000	178,000	108,000	243,000
PC-9801NS20	69,000	153,000	83,000	218,000
PC-9801NSE	59,000	143,000	73,000	208,000
PC-9801NSE40	—	117,000	47,000	182,000
PC-9801NST	34,000	118,000	48,000	183,000
PC-9801RA2	52,000	136,000	66,000	201,000
PC-9801RA21	19,000	103,000	33,000	168,000
PC-9801RS21	54,000	138,000	68,000	203,000
PC-9801RX21	81,000	165,000	95,000	230,000
PC-386GE2(5)	59,000	143,000	73,000	208,000
PC-386GS2(5)	34,000	118,000	48,000	183,000
PC-386NA	99,000	183,000	113,000	248,000
下取無	184,000	265,000	電話にて	電話にて

下取交換表(プリンタ)

数字は差額です。

下取機種 \ 新品機種	PR1000-4	LP-200PC	A404Eトナー付	DeskTop505
PC-PR150V	111,000	108,000	152,000	45,000
PC-PR150VH	108,000	105,000	149,000	42,000
PC-PR201-60	94,000	91,000	135,000	28,000
PC-PR201-60A	83,000	80,000	124,000	17,000
PC-PR201G	108,000	105,000	149,000	42,000
PC-PR201GS	103,000	100,000	144,000	37,000
PC-PR201J	98,000	95,000	139,000	32,000
PC-PR201X	86,000	83,000	127,000	20,000
AP-850PC	116,000	113,000	157,000	50,000
AP-900PC	108,000	105,000	149,000	42,000
VP-1350PC	115,000	112,000	156,000	49,000
VP-2050PC	105,000	102,000	146,000	39,000
VP-2600PC	93,000	90,000	134,000	27,000
BJ-10V	112,000	109,000	153,000	46,000
BJ-10Vカスタム	110,000	107,000	151,000	44,000
BJ-10Vセレクト	105,000	102,000	146,000	39,000
下取無	138,000	電話にて	179,000	72,000

下取交換表(モニター)

数字は差額です。

下取機種 \ 新品機種	CU-14KDノーマル	KD-1521ノーマル	CMT-D14UDLSハイレゾ	CR-5500ハイレゾ
N5913L	21,000	41,000	51,000	74,000
PC-KD853	21,000	41,000	51,000	74,000
PC-KD853N	18,000	38,000	48,000	71,000
PC-KD854	25,000	45,000	55,000	78,000
PC-KD854N	21,000	41,000	51,000	74,000
PC-KD881	5,000	25,000	35,000	58,000
PC-KD882	13,000	33,000	43,000	66,000
PC-TV354	10,000	30,000	40,000	63,000
PC-TV454	4,000	24,000	34,000	57,000
PC-TV455	—	12,000	22,000	45,000
CU-14FD	22,000	42,000	52,000	75,000
CU-14KD	20,000	40,000	50,000	73,000
XC-1498C	19,000	39,000	49,000	72,000
XC-1498C2	16,000	36,000	46,000	69,000
下取無	45,000	電話にて	75,000	電話にて

中古価格表

型番	中古販売価格	型番	中古販売価格
PC-9801DA(U)2	208,000	PC-9801UV21	73,000
PC-9801DS(U)2	173,000	PC-9801UX21	109,000
PC-9801DX(U)2	139,000	PC-9801VX2	93,000
PC-9801FA(U)2	249,000	PC-9801VX21	99,000
PC-9801N	78,000	PC-PR150VH	45,000
PC-9801NS	115,000	PC-PR201G	49,000
PC-9801NS20	147,000	PC-286GE2(5)	155,000
PC-9801NSE	147,000	PC-286GS2(5)	178,000
PC-801NSE40	185,000	PC-286NF+1.25Mラム	75,000
PC-9801NST	169,000	PC-386NA	109,000
PC-9801NV	102,000	AP-850PC	35,000
PC-9801RA2	168,000	M-1724P	29,000
PC-9801RA21	198,000	BJ-10V	35,000
PC-9801RX2	125,000	BJ-130J(98)	55,000
PC-9801RX21	129,000	外付け100Mハードディスク	55,000
PC-9801UV11	77,000	外付け40Mハードディスク	39,000

宣伝商品在庫率90%以上(中古品は除く)　今すぐお電話を!

お申し込み

- 通販(下取交換含む無休) 03-3739-2911
- 来店(下取交換含む) 03-3739-8628
- 中古販売専用 03-3739-3069

●在庫、価格、送料をご確認ください。

(送料・1ケ口・本州¥1,000、北海道・四国・九州¥1,500、沖縄・離島は応相談)

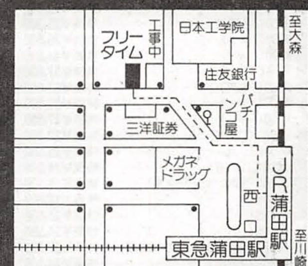
通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

振込銀行	種目	口座番号
富士銀行蒲田(カマタ)支店	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム㈱	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

*必ず電信扱いでお振込みください。
ご入金確認後に発送いたします。
振込手数料はお客様負担です。



●在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
●下取交換の方は、下取品(附属品等含む)宅配便で。着荷、入金(差額、送料)が確認されしだい発送となります。
●ショッピンググレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
クレジット成立次第発送いたします。
中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
●クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率							
1回	3回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
2.06	3.00	4.00	5.50	11.5	16.0	21.0	27.0

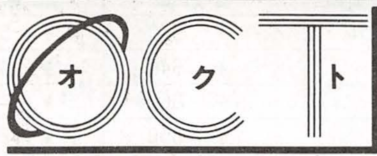
フリータイム㈱

AM10:00〜PM7:00火曜日定休
〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13

■便利です! 夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日(日・祭日は夜7時まで)
■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!(税別)

▼冬のボーナス一括〈10・11・12月末〉払いOK!! 手数料無料! ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ



案内図



店頭セール実施中

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00〜9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日 毎週火曜日

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

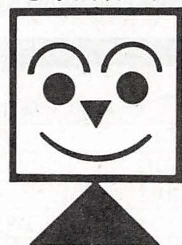
全国通販

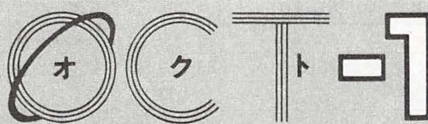
翌月末一括払いOK!!
手数料無料!! 遊びにおいでよ!!
電話一本で、ハイ即納

OCT-1 システム インフォメーション

▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
▶超低金利ハッピークレジット(1回〜60回)頭金ナシOK!
▶ボーナス一括払いOK!! ボーナス[2回・4回・6回]払いOK!!
▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
▶商品の組合せ自由! [オクトフリーダムシステム]
▶店頭デモンストレーション実施中

オクト
セレクテッドシステム





蒲田

チャンス到来!! 長〜い秋の夜は、パソコンワールドでお過ごし下さい!!

■便利なボーナス〈2回・4回・6回〉払いOK!! 安心だネ!!

PC-286C/FM-TOWNSフェア!! これでカンペキ、組合せ自由!! (送料¥2,000)

PC CLUB

■98ソフトが使える16ビット機
※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



PC-286C-STD
●PC-CLUB (PC-286C-STD)
●CVC-4687(0.28mm)
●MF-2HD 5枚
●マウス

定価合計¥252,800
限定 大特価 ¥127,000

VS

PC-9800シリーズ PC-9801US NEW

■コンパクトなのに32ビット (80386SX 16MHz)



PC-9801US
●PC-9801US
●CVC-4687(0.28mm)
●MF-2HD 5枚
●マウス

●3.5インチFDD 2台内蔵
●FM音源・スピーカー内蔵

定価合計¥332,800
大特価¥203,000

PC-286VJ

■98ソフトが使える16ビット機 ベストセラーVシリーズ
●CPU80286 16MHz (ノーウェイト)
●ハードディスク内蔵可能
●FM音源サウンド機能装備



PC-286VJ5
●PC-286VJ5
●CVC-4687(0.28mm)
●MD-2HD 10枚
●マウス

定価合計¥312,800
大特価¥184,000

PC-9800シリーズ PC-9801FX NEW

■拡張性と経済性を追求した、32ビットデスクトップマシン
●CPU80386SX(12MHz)
●メモリ1.6MB



PC-9801FX2/U2
●PC-9801FX2/U2
●CVC-4687(0.28mm)
●MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
●マウス

※FX2 (5インチFDD搭載)
FXU2(3.5インチFDD搭載)

定価合計¥352,800
大特価¥213,000

組合せディスプレイ



CVC-4687 (サムソン)
定価¥84,800
●アナログ ●0.28mm
●RGBカラー ●チルト台付
●14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

●PC-KD1511	+¥48,000	●PC-TV455	+¥52,000
●PC-KD1521	+¥30,000	●CU-14TV	+¥33,000
●PC-KD1531V	+¥33,000	●CU-14FD	+¥ 4,000
●PC-KD881	+¥45,000	●CU-14KD	+¥17,000
●PC-KD882	+¥22,000	●XC-1498II	+¥13,000
●PC-TV454	+¥42,000		

上記差額を加算して下さい。

特集 ★最強!のRAMディスク軍団★ (送料¥500)

〈メルコ〉

●EMJ-2000R(98シリーズ、PC-286/386用)	特価¥17,800
● 4000R(〃)	特価¥27,800
● 6000R(〃)	特価¥39,800
● 8000R(〃)	特価¥46,800
●EFA-4000(FA用)	特価¥22,300
● 6000(〃)	特価¥35,600
● 8000(〃)	特価¥44,600
● 10M(〃)	特価¥57,800
●EFS-4000(FS用)	特価¥24,000
● 6000(〃)	特価¥37,000
● 8000(〃)	特価¥47,500
●EDS-2000 (DS用)	特価¥23,800
● 4000L(〃)	特価¥26,500
●XMC-2000E(DS用)	特価¥14,500
●RCD-2000S(98NOTEシリーズ用)	特価¥ 9,100
● 4000S(〃)	特価¥18,000
● 6000S(〃)	特価¥26,000
● 8000S(〃)	特価¥34,500
●ERB-4000(386/S/G/V/GS/GE用)	特価¥27,600
●ERC-4000(386P用)	特価¥34,800
●ENT-2000S(NS/T用プロテクトメモリー)	特価¥ 9,100
● 6000S(〃)	特価¥24,800
●EDA-4000R(DA/RA21/51用)	特価¥19,600
● 6000R(〃)	特価¥31,300
● 8000R(〃)	特価¥37,300

〈I/Oデータ(I・OS-10STD付)〉

●PIO-PC34FX-2ME	限定	特価¥17,800
● 4ME	〃	特価¥27,800
● 8ME	〃	特価¥48,800
●PIO-FA34-4M(FA用)	限定	特価¥22,300
● 6M(〃)	〃	特価¥35,600
● 8M(〃)	〃	特価¥44,600
● 10M(〃)	〃	特価¥57,800
●PIO-DS134-4ML(DS用)		特価¥24,300
●PIO-DX134-4M(DX用)		特価¥33,800
●PIO-CS134-4M(CS用)		特価¥24,300
●PIO-98NT-2ML(98NOTE用)(ノンパリティ)	限定	特価¥ 9,200
● 4ML(〃)(ノンパリティ)	〃	特価¥18,500
● 8ML(〃)(ノンパリティ)	〃	特価¥35,800
●PIO-98NT34-2ML(NS/T用)		特価¥ 9,200
● 6ML(〃)		特価¥23,500
●EP-SIM-2M(386/S/G/V/GS/GE用)	限定	特価¥12,800
● 4M(〃)	〃	特価¥25,800
●EP-RB7D-4ME(386/V/S/G/GS/GE用)	限定	特価¥27,100
● 8ME(〃)	〃	特価¥50,800
●EP-RB7S-4ME(386GE/SX用)	限定	特価¥26,000
●EP-RB8-4M(386P用)	限定	特価¥29,300
●EP-386M-2M(386M用)		特価¥33,500
●PIO-DA134-4ML(DA用)	限定	特価¥19,600
● 6ML(〃)	〃	特価¥31,300
● 8ML(〃)	〃	特価¥39,300

特集 ★今が旬!のハードディスク達★ (送料¥1,000)

ICM FT-120DB/FB
●120MB/12ms
●CM1MB
定価¥118,000
特価¥79,000

緑電子 "DOODA" A-120
●120M/15ms (SCSI)
定価¥128,000
特価¥65,000

テクサ STATION-120LB
●120M (SCSI)
定価¥115,000
特価¥71,000

ICM

●FT-100N-DB/FB ¥118,000 100M/19ms、CM20KB	▶特価¥ 81,000
●FT-180DB/FB ¥158,000 180M/12ms、CM1MB	▶特価¥ 99,000
●FT-240DB/FB ¥188,000 220M/16ms、CM256KB	▶特価¥115,000
●INTER-100FN-FB ¥118,000 100M/19ms、CM20KB	▶特価¥ 81,000
●INTER-120FE-FB ¥118,000 120M/12ms、CM1MB	▶特価¥ 80,000
●INTER-180FE-FB ¥158,000 180M/12ms、CM1MB	▶特価¥100,000
●INTER-240F-FB ¥188,000 220M/16ms、CM256KB	▶特価¥119,000
●INTER-120GE ¥118,000 120M/12ms、CM1MB	▶特価¥ 80,000
●INTER-180GE ¥158,000 180M/12ms、CM1MB	▶特価¥ 99,000
●INTER-240G ¥188,000 220M/16ms、CM256KB	▶特価¥118,000

※上記Gシリーズ対応機種=386S/G/GS/GE/286VJ

キャラベル

●AV-120FS ¥114,000(FA用ファイルスロット)	▶特価¥ 82,000
●AV-200FS ¥188,000(FA用ファイルスロット)	▶特価¥135,000
●AV-120FR ¥112,000(FA用内蔵)	▶特価¥ 81,000
●AV-200FR ¥185,000(FA用内蔵)	▶特価¥133,000

ロジテック

●LHD-S100NP ¥ 99,800(FA用フロントイン)	▶特価¥ 68,000
●LHD-S200EP ¥129,800(FA用フロントイン)	▶特価¥ 88,000
●LHD-S240H ¥188,000(国産ディスク)	▶特価¥127,000
●LHD-S120HP ¥109,800(FA用フロントイン)	▶特価¥ 75,000
●LHD-B120H ¥118,000(国産ディスク)	▶特価¥ 79,000
●LHD-B240H ¥168,000(国産ディスク)	▶特価¥113,000

コニック

●VIP-100C ¥103,000 100M/19ms	▶特価¥ 64,000
●VIP-120C ¥112,000 120M/19ms	▶特価¥ 70,000

緑電子

●"CARGO"SS40 ¥88,000(FA用内蔵)40M	▶特価¥ 59,500
●"CARGO"SS100 ¥108,000(FA用内蔵)100M	▶特価¥ 67,000
●"CARGO"SS200 ¥138,000(FA用内蔵)200M	▶特価¥ 87,000
●ビルトN80 ¥108,000(98NS/E/T用)	▶特価¥ 49,000
●ビルトN120 ¥128,000(98NS/E/T用)	▶特価¥ 67,000
●"DOODA"A-100 ¥118,000 100M	▶特価¥ 63,000
●"DOODA"A-200 ¥158,000 200M	▶特価¥ 90,000

ティアック

●HD-41A ¥84,800 40M	▶特価¥ 51,500
●HD-101A ¥128,000 100M	▶特価¥ 63,000
●HD-1101 ¥128,000 100M/19ms	▶特価¥ 73,000
●PH-130 ¥128,000(98NS/E/T用)	▶特価¥ 74,000

コンピュータリサーチ

●CRC-SCS100 ¥108,000 100M/19ms	▶特価¥ 65,000
●CRC-SCS200 ¥148,000 200M/15ms	▶特価¥ 97,000

テクサ

●TRUST-FA120 ¥108,000 120M(FA用)	▶特価¥ 77,000
●TRUST-FA240 ¥148,000 240M(FA用)	▶特価¥106,000
●TRUST-NE40 ¥98,000(98NS/E/T用)	▶特価¥ 39,000
●TRUST-NE80 ¥112,000(98NS/E/T用)	▶特価¥ 51,000
●TRUST-NE125 ¥118,000(98NS/E/T用)	▶特価¥ 70,000
●STATION-120LBS ¥118,000 120M	▶特価¥ 77,000
●STATION-240LBS ¥158,000 240M	▶特価¥111,000

テクノジャパン

●PD-125EX ¥108,000 125M/15ms、CM64KB	▶特価¥ 70,000
●PD-200EX ¥138,000 200M/15ms、CM64KB	▶特価¥ 90,000

新作ゲームソフト25〜30%OFF!! ビジネスソフト20%OFF!!より特価中

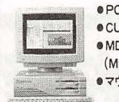
■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。
■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!! ｜広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801FA2/U2



●PC-9801FA2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
(MF-2HD 5枚)
●マウス

定価合計￥532,800
特価 ￥310,000

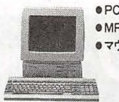
PC-9801FS2/U2



●PC-9801FS2/U2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
(MF-2HD 5枚)
●マウス

定価合計￥422,800
特価 ￥255,000

PC-9801CS2



●PC-9801CS2
●MF-2HD 5枚
●マウス

定価合計￥398,000
特価 ￥245,000

PC-486GR5/2

-(CPU486SX 25MHz)ハイレゾマシン-

NEW



●PC-386GR5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
(MF-2HD 5枚)
●マウス

定価合計￥532,800
特価￥355,000

PC-386P2



●PC-386P2
●CU-14FD
●MF-2HD 5枚
●マウス

定価合計￥342,800
特価￥218,000

PC-486GF5/2

-(CPU486SX 16MHz)ハイレゾ対応-

NEW



●PC-386GF5/2
●CU-14FD
●MD-2HD 10枚
(MF-2HD 5枚)
●マウス

定価合計￥422,800
特価￥275,000

NEC※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

●PC-9801FA5/U5＋CU-14FD		(￥652,800)	特価￥395,000
●PC-9801FA7/U7＋CU-14FD		(￥722,800)	特価￥445,000
●PC-9801FX5/U5＋CU-14FD		(￥472,800)	特価￥295,000
●PC-9801FS5/U5＋CU-14FD		(￥542,800)	特価￥345,000
●PC-9801FS7/U7＋CU-14FD		(￥612,800)	特価￥385,000
●PC-9801US40＋CU-14FD	NEW	(￥432,800)	特価￥275,000
●PC-9801US80＋CU-14FD	NEW	(￥492,800)	特価￥325,000
●PC-98DO⁺＋CU-14FD		(￥362,800)	特価￥224,000

EPSON※下記セットには、マウス＋MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

●PC-486GR3＋CU-14FD	NEW	(￥557,800)	特価￥377,000
●PC-486GR5E/2E＋CU-14FD	NEW	(￥682,800)	特価￥463,000
●PC-486GF3＋CU-14FD	NEW	(￥447,800)	特価￥295,000
●PC-486GF5E/2E＋CU-14FD	NEW	(￥572,800)	特価￥386,000
●PC-386GE5/2＋CU-14FD	限定	(￥372,800)	特価￥213,000
●PC-386GS5/2＋CU-14FD	限定	(￥472,800)	特価￥245,000
●PC-286VJ5＋CU-14FD		(￥302,800)	特価￥184,000

組合せディスプレイ

CU-14FD
(シャープ)



定価￥74,800
●アナログ ●0.31mm
●RGBカラー ●チルト台付
●14インチ

上記各セットでディスプレイ変更の場合

NEC		
●PC-KD1511	(￥118,000)	＋￥44,000
●PC-KD1521	(￥ 89,800)	＋￥26,000
●PC-TV455	(￥147,000)	＋￥48,000
●PC-TV454	(￥128,300)	＋￥38,000
●N-5913U	(￥120,000)	＋￥46,000
三菱		
●XC-98V3	(￥128,000)	＋￥18,000
●RD-1498	(￥118,000)	＋￥26,000
●XC-1498CII	(￥107,000)	＋￥ 9,000
エプソン		
●CR-5050	(￥ 99,800)	＋￥ 30,000
●CR-5500	(￥168,000)	＋￥ 90,000
●CR-7000	(￥248,000)	＋￥140,000
シャープ		
●CU-14KD	(￥ 89,800)	＋￥ 7,000
●CU-21HD	(￥148,000)	＋￥ 68,000
●CU-14TV	(￥ 99,800)	＋￥ 29,000

ノート・パソコン・コーナー (送料￥1,000)

PC-9801NS/T

定価￥288,000
大特価 ￥185,000

NEC《下記セットには、フロッピーディスク(MF-2HD5枚)が付いています。》

●PC-9801NS/L	NEW	(￥288,000)	特価￥188,000
●PC-9801NS/T40	NEW	(￥398,000)	特価￥230,000
●PC-9801NS/T80	NEW	(￥458,000)	特価￥268,000
●PC-9801NC		(￥598,000)	特価￥390,000
●PC-9801NC40		(￥738,000)	特価￥425,000
EPSON			
●PC-386 NOTE AE		(￥238,000)	特価￥145,000
●PC-386NWR2		(￥278,000)	特価￥158,000
●PC-386NWR1B		(￥398,000)	特価￥245,000

プリンター・コーナー(ケーブル・用紙付) (送料￥1,000)

EPSON AP-1000PC



●熱転写64ドットプリンター
●A4横サイズ対応
●明朝、毛筆、ゴシック体装備

定価￥99,800
大特価￥66,000

Fujitsu JOYRITER

限定 AX・PC対応



●高性能ブックプリンター
●ACアダプタ内蔵

定価￥49,800
大特価￥29,800

NEC		
●PC-PR150N	(￥ 69,800)	特価￥ 42,000
●PC-PR101/T67	(￥ 84,800)	特価￥ 57,500
●PC-PR101/T103	(￥ 99,800)	特価￥ 68,500
●PC-PR101/T165	(￥120,000)	特価￥ 83,000
●PC-PR101/63	(￥115,000)	特価￥ 79,000
●PC-PR201/63	(￥125,000)	特価￥ 86,000
●PC-PR201/TC100	(￥168,000)	特価￥115,000
キヤノン		
●BJ-10V Select	(￥ 79,800)	特価￥ 52,000
●BJ-10V Custom	(￥ 69,800)	特価￥ 42,500
●BJ-15V	(￥ 89,800)	特価￥ 63,000
EPSON		
●AP-900PC 限定	(￥ 94,000)	特価￥ 49,800
●VP-1047PC	(￥ 99,000)	特価￥ 59,800
●VP-2061PC	(￥130,000)	特価￥ 79,800
●VP-5074PC	(￥290,000)	特価￥178,000
●VP-5085PC	(￥210,000)	特価￥143,000
●VP-5130PC	(￥228,000)	特価￥165,000
●LP-2000	(￥198,000)	特価￥132,000
STAR		
●JJ-100	(￥ 74,800)	特価￥ 43,000
●JT-48CL	(￥ 62,800)	特価￥ 41,000
●JS-1001CL	(￥108,000)	特価￥ 69,800
●JS-2001CL	(￥128,000)	特価￥ 79,800

※PC(ディスクトップ用)ケーブル付

モデム・コーナー(送料￥1,000)

OMRON MD24FB5V

●MNPクラス5
●2400BPS
定価￥39,8000
特価￥25,500

●MD96FB5V	(￥88,000)	特価￥66,000
●MD24FN5	(￥44,800)	特価￥25,600
●MD24FP5V	(￥36,800)	特価￥25,000

AIWA

●PV-CN24	(￥39,800)	特価￥27,000
●PV-A24V5	(￥39,800)	特価￥26,500
●PV-M24V5	(￥36,800)	特価￥25,500

Fujitsu

パーソナルモデム-2400FII
(FMMD-311G)
●2400bps ●MNPクラス5
定価￥35,800
特価￥24,000

MICRO CORE MC24PA5

●ポケットモデム●2400bps
●MNPクラス5
定価￥26,800
特価￥18,800

ミュージカル・ツール (送料￥500)

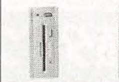
ROLAND(ローランド)		
●ミュージ郎 500	(￥145,000)	▶特価￥128,000
●ミュージ郎 300	(￥ 88,000)	▶特価￥ 76,000
●ミュージ郎 Jr. NOTE	(￥ 93,000)	▶特価￥ 77,500
●ミュージ郎 Jr. BOARD	(￥ 59,000)	▶特価￥ 49,000
●RCM-PC98Ver. 2.3	(￥ 58,000)	▶特価￥ 45,200
SNE		
●サウンドオーケストラVS	(￥ 36,000)	▶特価￥ 21,700
●サウンドオーケストラLS	(￥ 30,000)	▶特価￥ 17,800
●リトルオーケストラRS	(￥ 26,000)	▶特価￥ 15,900
●SOS2	(￥ 12,000)	▶特価￥ 8,000
●サウンドMUSICIAN	(￥ 25,000)	▶特価￥ 11,500
●リトルMUSICIAN	(￥ 12,000)	▶特価￥ 5,500
●GINGA-PRO(テンキー)	(￥ 50,000)	▶特価￥ 30,000
●GINGA-10V(テンキー)	(￥ 18,000)	▶特価￥ 11,500
●GINGA-10L(テンキー)	(￥ 16,000)	▶特価￥ 10,200
●Joy-98V (Joystickインターフェイス)	(￥ 12,000)	▶特価￥ 7,800
●Joy-98L (Joystickインターフェイス)	(￥ 10,000)	▶特価￥ 6,500

ドライブユニット・コーナー (送料￥1,000)

アルファデータ

■AD-F35SA
●3.5インチ1ドライブ
●2HD/2DD自動切換
定価￥32,800
特価￥22,800

■AD-F35WA
●3.5インチ2ドライブ
●2HD/2DD自動切換
定価￥49,800
特価￥30,500



コンピュータ・リサーチ		
●CRC-FD3.5SH	￥33,800	▶特価￥21,500
●CRC-FD3.5WH	￥53,800	▶特価￥33,000
●CRC-FD3.5SS	￥23,800	▶特価￥15,500
●CRC-FD3.5WS	￥43,800	▶特価￥28,000
●CRC-FD5SH	￥43,800	▶特価￥27,500
●CRC-FD5WH	￥65,800	▶特価￥41,000
●CRC-FD5N	￥45,800	▶特価￥30,800
●CRC-FD5SS	￥38,800	▶特価￥24,800
●CRC-FD5WS	￥58,800	▶特価￥36,800
緑電子		
●LITTLE-ZFS	￥34,800	▶特価￥23,500
●LITTLE-ZFW	￥54,800	▶特価￥36,500
アルファデータ		
●AD-F35S	￥22,800	▶特価￥15,300
●AD-F35W	￥39,800	▶特価￥27,300
●AD-F50S	￥37,800	▶特価￥23,800
●AD-F50SA	￥47,800	▶特価￥28,500
●AD-F50W	￥49,800	▶特価￥34,500
●AD-F50WA	￥59,800	▶特価￥37,800
●AD-F35FA	￥29,800	▶特価￥21,500
エース電子		
●AF5S	￥39,800	▶特価￥26,000
●AF35S	￥24,800	▶特価￥15,500
●AF35W	￥44,800	▶特価￥27,800
●AF35SA	￥33,000	▶特価￥21,000
●AF35WA	￥53,000	▶特価￥30,000

パソコンラック (送料無料)

Ⓐ5段キャスター付
スライド式
キーボード台



●1150(H)×
640(W)×
600(D)
定価￥38,000
特価
￥12,500

Ⓑ4段キャスター付



●1250(H)×
640(W)×
700(D)
定価￥29,800
特価
￥8,800

店頭ゲームソフト25%〜30%OFF!! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 ㊜No.1824
三菱銀行 蒲田支店 ㊜No.0278691
株式会社 億人(オクト)

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料：本体＋ディスプレイ等2個口￥2,000です。(注、北海道・九州は1個口￥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。)
※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

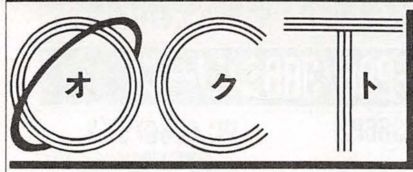
■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!(税別)
■便利です！夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日(日・祭日は夜7時まで)

ゲームソフト新製品続々入荷中!! 店頭セール実施中!! シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

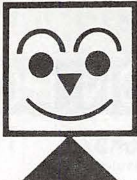
■便利です！夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日（日・祭日は夜7時まで）
■店頭にて、新作ゲームソフト25～30%OFF!!（税別）

▼冬のボーナス一括〈10・11・12月末〉払いOK!!手数料無料！ウ～ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ



オクト
セレクテッドシステム



－だから安心！「FM-TOWNS・エキスパート・パートナー」常時待機中!!－

☎ 03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00
〒144 東京都大田区蒲田4-6-7
●定休日：毎週火曜日

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回まであるヨ!!

超世代 マルチメディア・エリート、誕生。 大好評
―パワフル＆クイックの高速・高性能機―

FUJITSU FM TOWNS II モデルCX20セット

ハイパーメディア本領発揮

●FM-TOWNS II モデルCX20
〈本体〉（¥333,000）
●FMT-DP533
〈カラーCRT〉（¥ 69,800）
●FMT-KB107/207
〈テンキー付キーボード〉（¥ 30,000）

合計定価 ¥432,800

※FMT-KB101A/202A〈キーボード〉（¥10,000）に変更出来ます。

超特価¥無念！表示不能!!
（送料・消費税込）

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

▶1～60回クレジットもご利用下さい。
▶クレジット価格は、送料・消費税込です。

上記セットでディスプレイ変更の場合
●FMT-DP534（¥108,000）……＋¥34,000
●FMT-DP535（¥ 89,800）……＋¥16,000
●FMT-DP536（¥138,000）……＋¥57,000
を加算して下さい。
※クレジットの価格はお問い合せ下さい。

●CPU/VRAM性能向上により処理速度を91.4倍に向上
●大容量ハードディスクタイプをラインアップ（40MB、100MBタイプ）
●フロッピィディスクタイプは後からハードディスクの内蔵が可能
●優れた鉱張性、内蔵汎用スロット（2スロット）を利用し、各種汎用スロット対応カードの利用が可能
●本格ネットワークにも対応Netwara386、LANMANAGERなどをサポート
●より使いやすくなった新システムソフトウェア「TOWNS Staff」V. 2.1 標準添付

★CX-UXお買上げの方★

オクトHYPERプレゼント!!

★ゲームソフト変更出来ます。



＋

MS-DOS Ver.3.1 L34（定価¥9,800）

＋

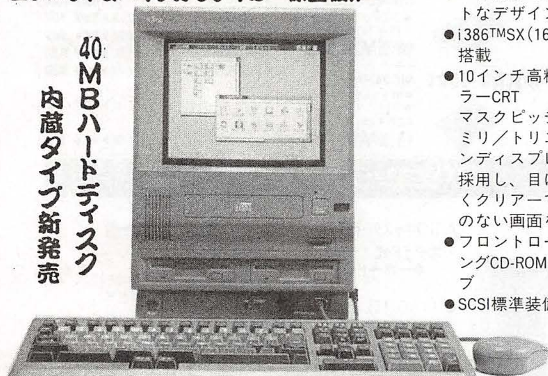
Fujitsuオリジナル テレホンカード

＋

●ブランクディスク（MF-2HD）……5枚

FUJITSU FM TOWNS II モデルUXセット

コンパクト＆ハイクオリティの一体型機!!



40MBハードディスク内蔵タイプ新発売

●一体型のコンパクトなデザイン
●i386™SX（16MHz）搭載
●10インチ高精彩カラーCRT マスクピッチ0.26ミリ／トリニトロンディスプレイを採用し、目に優しくクリアーで曇りのない画面を実現。
●フロントローディングCD-ROMドライブ
●SCSI標準装備

■FM-TOWNS II UX20
●FM-TOWNS II UX20（¥288,000）〈本体〉
●FMT-KB107/207（¥ 30,000）〈KEY〉
合計定価 ¥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉（¥10,000）に変更出来ます。

超特価¥無念！表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

■FM-TOWNS II UX40
●FM-TOWNS II UX40（¥ ? ）〈本体〉
●FMT-KB107/207（¥30,000）〈KEY〉
合計定価 ¥ ?

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉（¥10,000）に変更出来ます。

超特価¥無念！表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

※TVチューナーカード（FMT-416）¥38,800▶¥27,000 ▶1～60回クレジットもご利用下さい。

◉全国どこでも出張サービス致します。
◉修理は全て、お客様のご自宅におうかがい致します。
◉全品商品保証付（メーカー保証＋当社保証1年）
◉配達日の指定OK!!（万全なサポート体制）
◉商品の組合せ自由!!

だから大安心!! FM-TOWNSはオクトにおまかせ!!

FM TOWNS II UX20教育学習セット

『TOWNS塾』

学習するあなたを援助するセットです！

●FM-TOWNS II UX20
〈本体〉（¥288,000）
●FMT-KB107/207
〈KEY〉（¥30,000）
合計定価 ¥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉（¥10,000）に変更出来ます。

※右記の中からお好きなソフトをお選び下さい!!

特別セット価格¥TEL下さい！

小学校用　※各ソフト25%OFF

① TOWNSドリル・算数1年～6年……各¥ 7,800
② おかしなマザーグース……¥ 9,800
③ 英語絵入辞書No.1.2.4……各¥ 3,000
④ TOWNS地理・ジグソーワールド……¥18,000
⑤ TOWNS地理・自然のなりたち……¥18,000
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
⑥ 1年～6年 国語……各¥ 6,800
⑦ 〃 社会……各¥ 6,800
⑧ 〃 理科……各¥ 6,800
⑨ 〃 算数……各¥ 6,800

中学校用

⑩ NEWホライズン1～3年……各¥ 9,700
⑪ NEWクラウン1～2年……各¥ 9,700
⑫ NEWサンシャイン1～2年……各¥ 9,700
⑬ マイフェアレディメイト……¥32,000
⑭ 丸暗記英単語1～3年……各¥14,000
⑮ ダイナミックイングリッシュシリーズ……¥29,800
⑯ 日本の歴史シリーズ……各¥ 7,800
⑰ 数学博士シリーズ……各¥ 9,800
⑱ TOWNSパソリカ……¥39,800
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
⑲ 中1～中3英語上・下……各¥ 7,800
⑳ 中1・2英単語……¥ 7,800
㉑ 中学英語重要ポイント……¥ 7,800
㉒ 中学英語発音問題……¥ 7,800
㉓ 高校受験英単語……¥ 7,800
㉔ 前置詞……¥ 7,800
㉕ 一般動詞……¥ 7,800
㉖ 中学英語be動詞……¥ 7,800
㉗ 中1～中3数学……各¥ 7,800
㉘ 中1～中3数学基礎上……各¥ 7,800
㉙ 中1～中3数学基礎下……各¥ 7,800
㉚ 中1～中3国語……各¥ 7,800
㉛ 中学日本地理……¥ 7,800
㉜ 中学世界地理……¥ 7,800
㉝ 中1～中3理科……各¥ 7,800
㉞ 中学歴史上・下……各¥ 7,800

"HDD内蔵タイプ"

FM-TOWNS II CX40セット

●FM-TOWNS II CX40（本体）（¥433,000）
●FMT-DP533（カラーCRT）（¥ 69,800）
●FMT-KB107/207（キーボード）（¥ 30,000）
★オクトHYPERプレゼント！
定価合計¥532,800
（送料・消費税込）**超特価¥無念！表示不能**

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

FM-TOWNS II CX100セット

●FM-TOWNS II CX100（本体）（¥533,000）
●FMT-DP533（カラーCRT）（¥ 69,800）
●FMT-KB107/207（キーボード）（¥ 30,000）
★オクトHYPERプレゼント！
定価合計¥632,800
（送料・消費税込）**超特価¥無念！表示不能**

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。
■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

▼冬のボーナス一括〈10・11・12月末〉払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

ハイパーハードディスク (送料¥1,000)

■エニックス SCSI
- EFX-100G(100M/19ms) ¥118,000……大特価TEL下さい
- EFX-140G(140M/16ms) ¥138,000……大特価TEL下さい
- EF-100(100M/19ms) ¥118,000 内蔵タイプ・CX用‥大特価TEL下さい
- EF-140(140M/16ms) ¥138,000 内蔵タイプ・CX用‥大特価TEL下さい

※別売(SCSIカード) FMT-121(¥30,000)……特価¥21,300

■ロジテック SCSI
- LHD-FM100E 100M (¥99,800) 大特価¥69,000
- LHD-FM200E 200M (¥138,000) 大特価¥95,000

■システムサコム SCSI
- HD-J040(42M/25ms) (¥89,000)大特価¥61,000
- HD-J100(100M/20ms) (¥128,000)大特価¥83,000
- HD-J130(130M/20ms) (¥148,000)大特価¥99,000
- HD-J170(173M/20ms) (¥189,000)大特価¥116,000

ハイパープリンター

プリンターケーブル(CB-15F)¥3,800 A4カット紙 プレゼント!! (送料¥1,000)

■PR-B400
- 24ドット(139桁)漢字プリンター
- カラー

定価¥98,000 特価¥71,000

■PR-35T (CITY RITER)
- 24ドット(110桁)漢字プリンター
- カラー

定価¥98,000 特価¥62,000

JOYRITER ■FP-110(Fujitsu) FM・PC対応
- 高性能ブックプリンター
- ACアダプタ内蔵

定価¥49,800 大特価¥37,000

■PR-A600
- 24ドット(136桁)漢字プリンター
- カラー

限定 定価¥148,000 特価¥92,000

■FMJP-101G NEW
- バブルジェット方式印字
- 48ドット低騒音
- 24ドットプリンターエミュレーションが可能

定価¥79,800 大特価TEL下さい!

■FMPR-204B
- 24ドット(80桁)漢字プリンター
- 熱転写カラー

定価¥80,000 特価¥38,000

夢を動かす原動力――〈ハイパーソフトコーナー〉―仕事をこなす機動力!(送料:1ケ¥500、2ケ¥700 3ケ以上¥1,000)

1 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」
- 640×480ドット表示
- 256色モードに標準対応
- 386エンハンスモード

※メモリ4MB以上 HDD20MB以上必要です。

定価¥25,000 特価¥18,500

2 日本語ワープロソフト「FM-OASIS」
- ①FDD版(¥55,000) 特価¥39,800
- ②HDD版(¥58,000) 特価¥42,000
- ③LBP版(¥61,000) 特価¥44,000

3 カード型データベース『画DB(ガデベ)』
- 1カードに16枚の画像データを連携
- ファジー検索を装備
- スキャナー入力/ビデオ入力が可能

定価¥29,800 特価¥21,800

4 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」 With MultiMedia Extention V.1.0
- MS-Windows 3.0にマルチメディア機能追加
- グラフィック機能を強化
- 音声・音楽・アニメーション機能を対応

定価¥34,800 特価¥25,800

商品	定価	分類	価格
My Fair Lady	(¥28,000)	(英会話)	¥20,500
ワールドルック	(¥28,000)	(辞書)	¥21,000
F-BASIC 386 V.1.1	(¥25,000)	(言語)	¥17,500
TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT	(¥80,000)	(言語)	¥56,000
MOVIE-TOWNS	(¥18,000)	(言語)	¥12,600
F-BASIC 386 コンパイラ	(¥45,000)	(言語)	¥31,500
日本語MS-DOS V3.1(基本)	(¥9,800)	(OS)	¥7,200
日本語MS-DOS V3.1(拡張)	(¥8,200)	(OS)	¥6,000
High C-Compiler	(¥40,000)	(C・コンパイラ)	¥28,500
Z's TRIPHONE	(¥39,800)	(グラフィック)	¥29,800
Z's STAFF PRO-TOWNS	(¥58,000)	(グラフィック)	¥39,800
「伝」	(¥70,000)	(グラフィック)	¥52,000
TOWNS-PAINT V.1.1	(¥38,000)	(グラフィック)	¥26,600
サイクロンEXPRESSαTOWN	(¥98,000)	(グラフィック)	¥69,000
C-TRACE-TOWN	(¥68,000)	(グラフィック)	¥49,000
CD-GRAPHICS PLAYER V.1.1	(¥4,000)	(グラフィック)	¥3,000
サイバーアニメーター	(¥29,800)	(グラフィック)	¥22,300
My Fair Lady MATE	(¥32,000)	(学習)	¥23,500
HYPER PLANET	(¥12,800)	(天文シュミレータ)	¥9,500
ロータス1-2-3 2.3J	(¥98,000)	(表計算)	¥67,000
ロータス1-2-3/Windows R1.1J	(¥98,000)	(表計算)	¥73,000
MS-WORKS	(¥40,000)	(統合)	¥29,800
TOWNS-V NET V.1.1	(¥18,000)	(通信)	¥12,600
エージェント・ネット	(¥18,000)	(通信)	¥13,500
HYPER遊名人	(¥42,000)	(ワープロ)	¥31,200
テラ タウンズ	(¥32,000)	(ワープロ)	¥21,500
MUSIC PRO-TOWNS	(¥19,800)	(音楽)	¥13,900
MUSIC PRO-TOWNS=MIDI	(¥39,800)	(音楽)	¥27,900
TOWNS-SOUND V.1.1	(¥28,000)	(音楽)	¥19,600
EUPHONY II/MTR	(¥49,800)	(音楽)	¥37,300
EUPHONY II SCORE V.1.1	(¥49,800)	(音楽)	¥37,300
MIXING PRO TOWNS	(¥14,800)	(音楽)	¥11,000
GEAR BASE	(¥50,000)	(データベース)	¥37,000
Cristac Card	(¥38,000)	(データベース)	¥28,000
クレヨナージュ	(¥42,000)	(データベース)	¥31,000
CRI StacCard	(¥38,000)	(データベース)	¥28,500
ロータス1-2-3 Card R2.3J	(¥32,000)	(データベース)	¥24,000

FM-NOTEBOOK (送料・消費税込)

NEW ※MF-2HD 5枚プレゼント
- CPU386SX(20MHz)
- トリプルドライブ方式
- 2MBメインメモリ標準装備

〈クレジット価格は、送料・消費税込みです。〉

■FMR-50NBX2(フロッピータイプ) JIS/親指 (FMR50NX21A/B)
定価¥258,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
¥33,600	¥17,000	¥9,000	¥6,200

■FMR-50NBX2(40MB HDDタイプ) JIS/親指 (FMR50NX26A/B)
定価¥378,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
¥48,900	¥24,800	¥13,100	¥9,100

■FMR-50NBX2(80MB HDDタイプ) JIS/親指 (FMR50NX27A/B)
定価¥458,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
¥58,800	¥29,800	¥15,800	¥11,000

FMR-50CARD (送料・消費税込)

NEW ※MF-2HD 5枚プレゼント
- 32ビット、CPU386SX(16MHz)
- 本体重量1.5kg(FDD)、1.7kg(HDD)
- トリプルドライブ方式

〈クレジット価格は、送料・消費税込みです。〉

新発売記念限定プレゼント
★FMR-NOTEとNEC PC-9801のデータ互換が出来る『NBリンク』をプレゼント!!

■FMR-50C11A/B(フロッピータイプ) JIS/親指
定価¥278,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
?	?	?	?

■FMR-50C16A/B(40MB HDDタイプ) JIS/親指
定価¥398,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
?	?	?	?

ハイパーメモリー (送料¥500)

■メルコ
- XMT-2000R 定価¥18,000…特価¥13,000
- XMT-4000R 定価¥29,800…特価¥21,500
- XMT-8000R 定価¥54,800…特価¥39,000

■八戸ファーム
- HM-V01T 定価¥14,800…大特価¥10,800
- HM-V02T 定価¥24,800…大特価¥14,800
- HM-V04T 定価¥49,500…大特価¥28,000
- HM-V08T 定価¥98,000…大特価¥53,800

■I・Oデータ
- FJ-SIM-2ML 定価¥15,000…特価¥10,800
- FJ-SIM-4ML 定価¥26,000…特価¥18,300
- FJ-SIM-8ML 定価¥49,000…特価¥34,500

特選周辺機器 (送料¥1,000)

■チューナーユニット FM-TU101
- TOWNS専用ディスプレイでTV映像(VHF/UHF)受信OK!!
- 多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付

定価¥39,800 特価~~¥29,800~~

■アンプスピーカーシステム FMT-SP101
- ステレオパワーアンプ内蔵2ウェイスピーカー

定価¥29,800 特価~~¥22,300~~

- FMT-351 80387数値演算プロセッサ (¥120,000)……▶~~¥90,000~~
- FMT-352 80387数値演算プロセッサ (¥120,000)……▶~~¥90,000~~
- FM60-401 MIDIカード (¥40,000)……▶~~¥30,000~~
- FMT-402 MIDIカード (¥35,000)……▶~~¥26,250~~
- FMT-403 MIDIカード (¥72,800)……▶~~¥54,600~~
- MC-P12T(MIDIカード)システムサコム (¥19,800)……▶~~¥14,850~~
- FM60-102(1ポート)RS-232Cカード (¥30,000)……▶~~¥22,500~~
- FM60-102(2ポート)RS-232Cカード (¥45,000)……▶~~¥33,750~~
- FMT-411 ビデオカード (¥35,000)……▶~~¥26,250~~
- FMT-412A ビデオカードII (¥40,000)……▶~~¥30,000~~
- FMT-121 SCSIカード (¥30,000)……▶~~¥22,500~~
- FMT-611(拡張ユニット) (¥39,800)……▶~~¥29,850~~
- FMT-612(I/O拡張ユニット) (¥89,000)……▶~~¥66,750~~
- FMT-FD302(F・D) (¥28,000)……▶~~¥21,000~~
- FMT-FD322A(F・D) (¥50,000)……▶~~¥37,500~~
- PRINT BOY II (¥29,800)……▶~~¥22,350~~
- FMT-221(エミュレータカード) (¥80,000)……▶~~¥60,000~~
- FMT-414(ビデオプロセッサカード) (¥198,000)……▶~~¥148,500~~
- FMT-416(TVチューナーカード) (¥38,800)……▶~~¥28,500~~

モデム (送料¥1,000)

■FMMD-311G (Fujitsu)
- 2400BPS
- MNPクラス5

定価¥35,800 大特価¥TEL下さい!

Fujitsu
- モデムカード2400(¥49,000)▶¥36,700
- モデムカード1200(¥30,000)▶¥22,500

AIWA
- PV-M24B5 (¥39,800)▶¥26,000
- PV-A24V5 (¥39,800)▶¥27,500

OMRON
- MD24FP5V (¥36,800)▶¥25,000
- MD24FB5V (¥39,800)▶¥25,800

MICRO CORE
- MC24PA5 (¥26,800)▶¥18,800

スキャナー (送料¥1,000)

■FMSC-201G (Fujitsu)
- 読取りサイズ100×160mm
- ハンディカラーイメージスキャナー

定価¥89,800 大特価¥TEL下さい!

Fujitsu
- FMSC-611G……▶¥大特価

OMRON
- HS10RII(¥49,800)……▶¥33,000
- HS7RII(¥46,800)……▶¥25,000
- HS40CLH+HS-BD……▶¥45,300
- HS60FH+HS-BD……▶¥45,300

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人(オクト)

■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!(税別)
■便利です!夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日(日・祭日は夜7時まで)

■便利です！夜の9時まで営業しております。毎週火曜日定休日（日・祭日は夜7時まで）
■店頭にて、新作ゲームソフト25〜30%OFF!!（税別）

▼冬のボーナス一括〈10・11・12月末〉払いOK!!手数料無料！ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ





オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271
●営業時間 AM 11:00〜PM 9:00／日曜・祭日 PM 7:00
〒144 東京都大田区蒲田4-6-7
●定休日：毎週火曜日

X68000 Compact

PERSONAL WORKSTATION・XVI



（送料・消費税込）
超特価¥残念！表示不能!!

X68000 Compact 大好評記念プレゼント!!
—あなたのオクトから素適な贈り物—

今、Compactをお買い上げいただいた方は、プレゼントの①番か②番のどちらかをお選び下さい。プラス③番は、もれなくプレゼントします!!

① F15ストライクイーグルII（定価¥10,800）
新作！大人気ゲームソフト!!
銀河英雄伝説II デラックスセット（定価¥12,600）

or

※どちらかお選び下さい!!

② インテリジェントコントローラ
■CZ-8NJ2
（CYBER STICK）
シューティングゲーマーの必須アイテム!!
（定価¥23,800）

＋

③ MD-2HD（10枚）、シリコンキーボードカバー　もれなく!!サービス!!

■CZ-674C-TN（定価¥298,000）

Ⓐ●CZ-674C-TN
●CZ-608D-TN（14型カラーディスプレイ）
定価合計¥392,800▶超特価~~¥283,000~~

12回	24回	36回	48回
~~¥25,900~~	~~¥13,700~~	~~¥ 9,500~~	~~¥ 7,500~~

Ⓑ●CZ-674C-TN
●CZ-607D-TN（14型カラーディスプレイTV）
定価合計¥397,800▶超特価~~¥285,000~~

12回	24回	36回	48回
~~¥26,100~~	~~¥13,800~~	~~¥ 9,600~~	~~¥ 7,500~~

Ⓒ●CZ-674C-TN
●CZ-614D-TN（15型カラーディスプレイTV）
定価合計¥433,000▶超特価~~¥310,000~~

12回	24回	36回	48回
~~¥28,300~~	~~¥15,000~~	~~¥10,400~~	~~¥ 8,200~~

Ⓓ●CZ-674C-TN
●CZ-606D-TN（14型カラーディスプレイ）
定価合計¥377,800▶超特価~~¥270,000~~

12回	24回	36回	48回
~~¥24,700~~	~~¥13,100~~	~~¥ 9,100~~	~~¥ 7,100~~

※送料¥2,000・税別
（クレジット価格は、送料・税込）

X68000XVI〈ドッカーンプレゼント付〉

※ディスプレイ変更出来ます。
※クレジット表は、送料・消費税込！

F15ストライクイーグルII シュミレーション（定価¥10,800）
プレゼント　新作！大人気ゲームソフト
銀河英雄伝説II デラックスセット シュミレーション（定価¥12,600）
さらに！　★JOY CARD（連射式）×2個
さらにさらに!!　★MD-2HD 10枚

超特価¥残念！表示不能!!

■CZ-634C-TN（定価¥368,000）

Ⓐ●CZ-634C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計¥447,000▶超特価¥表示不能！

12回	24回	36回	48回
~~¥27,600~~	~~¥14,600~~	~~¥10,100~~	~~¥ 8,000~~

Ⓑ●CZ-634C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計¥503,000▶超特価¥表示不能！

12回	24回	36回	48回
~~¥31,200~~	~~¥16,600~~	~~¥11,500~~	~~¥ 9,000~~

■CZ-644C-TN（定価¥518,000）

Ⓒ●CZ-644C-TN＋CZ-606D-TN
定価合計¥597,800▶超特価¥表示不能！

12回	24回	36回	48回
~~¥37,400~~	~~¥19,800~~	~~¥13,700~~	~~¥10,800~~

Ⓓ●CZ-644C-TN＋CZ-614D-TN
定価合計¥653,000▶超特価¥表示不能！

12回	24回	36回	48回
~~¥40,900~~	~~¥21,700~~	~~¥15,000~~	~~¥11,800~~

X68000PROII　ラストチャンス!!〈BIGプレゼント付〉

（送料無料・税別）

X68000PROII
（CZ-653C）
定価¥285,000
超特価~~¥138,000~~

銀河英雄伝説II デラックスセット　新作！大人気ゲームソフト!!（定価¥12,600）
プレゼント
さらに！　★JOY CARD（連射式）×2個
さらにさらに!!　★MD-2HD 10枚

■CZ-653C（定価¥285,000）

Ⓐ●CZ-653C＋CU-21HD
定価合計¥433,000▶超特価¥239,000

12回	24回	36回	48回
¥22,100	¥11,700	¥ 8,100	¥ 6,400

Ⓑ●CZ-653C＋CZ-606D
定価合計¥364,800▶超特価¥195,000

12回	24回	36回	48回
¥18,100	¥ 9,600	¥ 6,600	¥ 5,200

Ⓒ●CZ-653C＋CZ-607D
定価合計¥384,800▶超特価¥209,000

12回	24回	36回	48回
¥19,400	¥10,300	¥ 7,100	¥ 5,600

Ⓓ●CZ-653C＋CZ-614D
定価合計¥420,000▶超特価¥229,000

12回	24回	36回	48回
¥21,200	¥11,200	¥ 7,800	¥ 6,100

プリンターセット

〈ケーブル・用紙付〉（送料¥1,000）

■CZ-8PC5-BK
熱転写カラー漢字
定価¥96,800
大特価¥68,800

■IO-735X-B
カラーイメージジェット
定価¥248,000
大特価¥154,000

ハードディスク

SCSI（送料¥1,000）

■エニックス
●EFX-100B
100M/19ms（¥118,000）
大特価¥TEL下さい
●EFX-140B
140M/16ms（¥138,000）
大特価¥TEL下さい

■システムサコム
●HD-J100
100M/20ms（¥128,000）
大特価¥ 83,000
●HD-J170
173M/20ms（¥189,000）
大特価¥116,000

■ロジテック
●LHD-FM100E
100M（¥99,800）
大特価¥ 69,000
●LHD-FM200E
200M/17ms（¥138,000）
大特価¥ 95,000

特選周辺機器（送料¥500）

●SX-68MII MIDI インターフェイスボード
（システムサコム）¥19,800
…………特価¥13,500

●CZ-6FD5
5インチフロッピーディスクユニット
〈Compact（CZ-674CH）用〉¥99,800
…限定大特価TEL下さい

■増設RAMボード=I・Oデータ
①PIO-6BEI-A（1MB）
¥25,000‥特価¥15,800
②PIO-6BE2-2M（2MB）
¥50,000‥特価¥31,000
③PIO-6BE4-4M（4MB）
¥88,000‥特価¥54,000
④SH-6BE1-1M（1MB・600C用）
¥25,000‥特価¥18,000

X68000ソフト大セール（送料¥500）

〈グラフィック〉●Z's STAFF PRO68K Ver.2.0
（シャフト）定価¥58,000…………特価¥36,500
〈音楽〉●Music Studio PRO68K Ver.2.0
定価¥28,800 CZ-261MS…………特価¥21,200
〈OS〉●OS-9/X68000 Ver.2.4
定価¥35,800 CZ-284LS…………特価¥26,800
〈開発ツール〉●CコンパイラPRO68K Ver.2.1
定価¥44,800 CZ-285LS…………特価¥33,500
〈C言語〉C&Profesional Pack
定価¥58,000…………特価¥39,600
〈通信〉●Telepotion PRO68K
NEW 定価¥22,800 CZ-258BS…………特価¥16,800
〈データベース〉●CARD PRO68K Ver.2.0
NEW 定価¥29,800 CZ-253BS…………特価¥20,600
〈ワープロ〉●Multiword PRO68K
NEW 定価¥32,000 CZ-225BS…………特価¥23,000
〈OS〉SX-WINDOW Ver.2.0
定価¥12,800 CZ-287SS…………特価¥ 9,600
〈ワープロ〉●Hyper Word
定価¥39,800 CZ-25BS…………特価¥29,400

Compact限定セット

【送料¥3,000・税別 クレジットは送料・税込】

※モニターCZ-608Dの場合…＋¥10,000

①CZ-674CH〈本体〉＋CZ-608DH〈モニター〉＋CZ-6FD5（5インチドライブ）
定価合計¥492,600▶超特価~~¥320,000~~

12回	24回	36回	48回
~~¥29,300~~	~~¥15,500~~	~~¥10,800~~	~~¥ 8,500~~

②CZ-674CH〈本体〉＋CZ-606D〈モニター〉＋CZ-6FD5（5インチドライブ）
定価合計¥477,600▶超特価~~¥310,000~~

12回	24回	36回	48回
~~¥28,400~~	~~¥15,100~~	~~¥10,400~~	~~¥ 8,200~~

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い
銀行振込：お近くの銀行より（電信扱い）にてお振込み下さい。
現金書留：封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット
専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先
富士銀行 久ヶ原（クガハラ）支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691
株式会社 億人（オクト）

■超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。
■特に人気のある商品によっては、しばらくお待ち願うことがありますのでご了承下さい。

買取 パソコン・ソフト 何でもOK！ 情報 どこよりも高く、早い。これが当社のモットーです。 交換

例えば
「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」
「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」
「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」

おまかせ下さい。

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

PC-9801FA2	PC-9801DX2	PC-9801NST	PC-386NW2
¥283,000.-	¥158,000.-	¥180,000.-	¥130,000.-

★PC98シリーズ	
●PC-9801FA2	¥283,000
●PC-9801FS2	¥215,000
●PC-9801FX2	¥172,000
●PC-9801DA2	¥270,000
●PC-9801DS2	¥192,000
●PC-9801DX2	¥158,000
●PC-9801RA21	¥235,000
●PC-9801RS21	¥170,000
●PC-9801RX21	¥158,000
●PC-9801RA2	¥200,000
●PC-9801RS2	¥165,000
●PC-9801RX2	¥153,000
●PC-9801ES2	¥168,000
●PC-9801EX2	¥158,000
●PC-9801XX21	¥120,000
●PC-9801UX21	¥102,000
●PC-9801UV11	¥ 75,000
●PC-9801VM21	¥ 88,000
●PC-9801NST	¥180,000
●PC-9801NSE	¥160,000
●PC-9801NS	¥120,000
●PC-9801NV	¥110,000
●PC-9801NC	¥330,000
PC-986/386/486シリーズ	
●PC-486GF2/5	¥212,000
●PC-486GF3	¥227,000
●PC-486GR2/5	¥279,000
●PC-486GR3	¥299,000
●PC-386GE2/5	¥178,000
●PC-386GE3	¥185,000
●PC-386GS2/5	¥240,000
●PC-386GS3	¥275,000
●PC-386M	¥158,000
●PC-386VR	¥158,000
●PC-386X	¥143,000
●PC-286VJ5	¥140,000
●PC-286XG	¥130,000
●PC-286VF	¥110,000
●PC-286VE	¥105,000
●PC-286C	¥ 80,000
●PC-386NW1B	¥185,000
●PC-386NAE1	¥128,000
●PC-386LS	¥156,000
●PC-286LF	¥ 85,000
●PC-286LS	¥106,000
●PC-286LE	¥ 70,000
★88シリーズ	
●PC-8801FE	¥ 20,000
●PC-8801FE2	¥ 25,000
●PC-8801FA	¥ 15,000
●PC-8801MA2	¥ 18,000
●PC-8801MC2	¥ 19,000
★FM-TOWNSシリーズ	
●TOWNS20F	¥140,000
●TOWNSⅡCX20	¥198,000
●TOWNSⅡCX100	¥300,000
●TOWNSⅡUX20	¥150,000
★X68000シリーズ	
●CZ-674C	¥180,000
●CZ-634C	¥173,000
●CZ-623C	¥150,000
●CZ-604C	¥120,000
●CZ-653C	¥ 95,000
●CZ-603C	¥103,000
●CZ-652C	¥ 87,000
●CZ-602C	¥ 95,000
●CZ-601C	¥ 87,000
●CZ-600C	¥ 73,000
★NECモニター	
●PC-TV455	¥ 60,000
●PC-TV454	¥ 50,000
●PC-TV451	¥ 42,000
●PC-TV353	¥ 39,000
●PC-KD882	¥ 40,000
●PC-KD881	¥ 50,000
●PC-KD863S	¥ 30,000
●PC-KD863G	¥ 43,000
●PC-KD854N	¥ 29,000
●PC-KD854	¥ 25,000
★モニター（その他）	
●CU-14TV	¥ 40,000
●CU-14FD	¥ 30,000
●CU-14KD	¥ 35,000
●CU-21HD	¥ 68,000
●CZ-880D	¥ 32,000
●CZ-613D	¥ 58,000
●CZ-612D	¥ 50,000
●CZ-601D	¥ 46,000
●CR-7000	¥105,000
●CR-5000	¥ 60,000
●CR-4000	¥ 36,000
●XC-1498CⅡ	¥ 35,000
★各種プリンター	
●AP-1000PC	¥ 50,000
●AP-900PC	¥ 43,000
●LP-3000	¥ 83,000
●HG-4000	¥ 78,000
●VP-1600PC	¥ 38,000
●PC-PR201/80A	¥113,000
PC-PR201GS	¥ 48,000
●PC-PR150T	¥ 30,000
●PC-PR150VL	¥ 35,000
●PC-PR151TL3	¥ 20,000
●BJ-330J	¥ 75,000
●BJ-130J	¥ 42,000
●BJ-10VC	¥ 32,000
★周辺機器	
●ハードディスク40M	¥ 20,000
●ハードディスク80M	¥ 40,000
●ハードディスク100M	¥ 60,000
●外寸5インチ シングル	¥ 12,000
●外寸5インチ ダブル	¥ 25,000
●外寸3.5インチ シングル	¥ 10,000
●外寸3.5インチ ダブル	¥ 23,000
●FMSメモリ1M	¥ 5,000
●EMSメモリ2M	¥ 8,000
●EMSメモリ4M	¥ 15,000
●EMSメモリ8M	¥ 20,000
●モデム1200ボ	¥ 3,000
●モデム2400ボ	¥ 18,000
●モデム4800ボ	¥ 25,000
★MSX	
●HB-F1XV	¥ 24,000
●HB-F1DJ	¥ 18,000
●FS-A1ST	¥ 25,000
●FS-A1GT	¥ 35,000
●FS-A1WX	¥ 19,000
★ダイナブックシリーズ	
●J-3100SL041VW	¥300,000
●J-3100SL001VW	¥234,000
●J-3100SX001P	¥146,000
●J-3100SX041VW	¥245,000
●J-3100SX001W	¥145,000
●J-3100SX001B	¥100,000
●J-3100SX021	¥145,000
●J-3100SX001	¥ 98,000
●J-3100GS021	¥100,000
★ゲームソフト	
●三国志Ⅲ	¥ 時価にて
●ビッグオーナー	¥ 時価にて
●アルテミス	¥ 時価にて
●ウィザードリィⅥ	¥ 時価にて
●アークス3	¥ 時価にて
●DEJAⅡ	¥ 時価にて
●卒業	¥ 時価にて
●ヨーロッパ戦線	¥ 時価にて
●クラッシックロード	¥ 時価にて
●スーパー野球道	¥ 時価にて
●狂った果実	¥ 時価にて
●緋王伝	¥ 時価にて
●コブラミッション	¥ 時価にて
●太閤立志伝	¥ 時価にて
●バトルテック	¥ 時価にて
●ジョーカー2	¥ 時価にて
●リーディングカンパニー	¥ 時価にて
●ダンジョンハーレム	¥ 時価にて
●スプラッターハウス	¥ 時価にて
●アリスの館Ⅱ	¥ 時価にて
●ランス3	¥ 時価にて
●夢二～浅草綺譚～	¥ 時価にて
●ロゼ	¥ 時価にて
●アートジグソー	¥ 時価にて
●織田信長	¥ 時価にて
●ブランディッシュ	¥ 時価にて
●アルミスト	¥ 時価にて
●関ケ原	¥ 時価にて
●轟Ⅱ	¥ 時価にて
●蘭丸	¥ 時価にて
●プリンセスメーカー2	¥ 時価にて
●魏・呉・蜀・伝	¥ 時価にて
●シヴィライゼーション	¥ 時価にて
●キャル2	¥ 時価にて
●グロスドイッチュランド	¥ 時価にて
●ボッキー2	¥ 時価にて
●大戦略Ⅳ	¥ 時価にて
●モンキーアイランド	¥ 時価にて
●ゴッズ	¥ 時価にて
●シュバルツシルトⅢ	¥ 時価にて
●天使たちの午後SP	¥ 時価にて
●ポピュラスⅡ	¥ 時価にて
●GUY	¥ 時価にて
●ハスラー2055	¥ 時価にて
●0120	¥ 時価にて

※ファミコン、メガドライブ、ゲームボーイ、PCエンジン他、ソフト買取り致します。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成4年7月16日現在）

例えば
「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」
「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」
「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

お申し込み方法！

カンタン！
商品をお送りになる場合は？ → 予めTELにて御連絡下さい。 → 買取りですか？交換ですか？ご明記下さい。 → 品名、あなたの御住所・TEL・氏名・年令を明記し、宅配便等でお送り下さい → 商品が到着確認後当社担当者より、査定の上、金額を御連絡申し上げます。

早い！
直接、当社まで商品をお持ちになる場合は？ → 商品と身分証明書（免許証・保険証・学生証等）を御持参下さい。 → その場で担当者が査定・評価いたします。 → その場で、現金をお支払いいたします。 → 高校生以下の方は、親の同意書を御持参下さい

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 26年の信用!!

買取・交換は今スグ電話で！

AVC フタバ
AUDIO VIDEO COMPUTER

☎03-3255-8630（代表）

営業時間　AM10:30～PM6:30まで
〒101　東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします、お問合せ下さい。

AVC 本店
AVC シャンプ
AVC ホップ
至新宿
電波ビル
外堀通り
リビナ
日通ビル
至上野
ヤマギワ
中央通り
至神田
秋葉原駅
Welcome！
ご来店もどうぞ。

専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

中　古／ソフト＆ハード

全国通販

横浜サードウェーブ

〒230 横浜市鶴見区鶴見中央５—10—23

☎045-505-2163

受付時間▶AM11：00～PM７：00（水曜休）

FAX▶045-505-2164（24時間）

振込口座▶さくら銀行　京浜鶴見支店

㊢３２８２４２１㈲横浜サードウェーブ

YOKOHAMA THIRDWAVE

今月の高価買取例

本体
スーパーファミコン……¥14,000
PCエンジンDUO……¥25,000
スーパーCDROM……¥22,000
CDROMVER1.0……¥9,000
CDROMVER2.0……¥10,000
CDROMVER2.1……¥11,000
PCエンジンGT……¥10,000
スーパーシステムカード ¥6,000
PCエンジン（白）……¥4,000
コアグラフィックス……¥5,000
ゲームボーイ……¥4,000
メガドライブ……¥4,000
メガCD……¥22,000
ゲームギア……¥5,000
MSX
A1GT……¥40,000
A1ST……¥30,000
A1WSX……¥18,000
A1WX……¥15,000
F1XV……¥18,000
F1XDJ……¥15,000
PHC70FD……¥12,000
MSX用モニター，プリンタ，FDD TEL
SDスナッチャー……¥3,500
キャンペーン版大戦略Ⅱ……¥3,500
スナッチャー……¥5,000
ソーサリアン……¥2,500
DrSTOP……¥2,500
プリンセスメーカー……¥4,000
その他……TEL
PC98
アマランスⅡ……¥4,000
宇宙少女NAMI……¥3,500
ヴェインドリーム2……¥4,000
エアーマネジメント……¥5,000
F19ステルスファイター……¥3,500
F29RETALIATOR……¥4,500
KISS……¥3,000
きゃんきゃんバニー・プリミエール ¥3,000
キャッスルズ……¥3,500
クラシックロード1……¥4,000
グロスドイッチュラント ¥4,500
元朝秘史……¥4,000
コマンドHQ……¥4,000
財閥銀行……¥4,500
新宿物語……¥3,000
ジャンジャカジャン……¥3,000
スーパー野球道……¥3,500
ソードダンサー……¥3,500
卒業……¥4,500
太閤立志伝……¥3,500
大戦略Ⅳ……¥4,000
大戦略マルチエディタ……¥2,500
地球防衛少女イコチャン ¥4,500
沈黙の艦隊……¥3,500
天下統一Ⅱパワーアップセット……¥2,500
ティラムバラム……¥4,000
テセラ……¥3,000
電撃ナース……¥3,000
DEJAⅡ……¥2,500
Dr.STOP……¥2,500
DOR2……¥2,500
ドラゴンナイトⅢ（成）……¥2,500
ドラゴンピンク……¥3,500
ドラゴンプリンセス……¥2,800
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ……¥3,000
ドラゴン創世紀……¥5,000
人形使い……¥3,000
緋王伝……¥4,000
ビッグオナー……¥4,000
美少女通信……¥2,500
ふしぎの海のナディア……¥4,500
ふしぎの壁のアリス……¥4,000
フォボス……¥3,000
プリンセスメーカー……¥5,000
ぱっぷるメイル……¥4,000
麻雀王伝説……¥3,000
麻雀幻想曲……¥3,000
魔彩子雀……¥3,000
魔法少女りな……¥4,000
MADPARADOX……¥2,500
満開電飾Ⅱ……¥3,000
ヨーロッパ戦線……¥4,500
レジオナルパワーⅡ……¥4,000
ロードス島戦記福神漬2 ¥2,000
その他……TEL
TOWNS
AYA……¥2,000
石見銀山殺人事件……¥4,000
エメラルドドラゴン……¥3,000
A列車でいこうⅢ……¥4,000
オルゴール……¥2,500
KIGEN……¥3,500
キャル……¥3,000
銀河英雄伝説ⅡDX+……¥4,000
GAMEテクノポリススーパーコレクション ¥5,000
サイレントメビウス……¥4,500
三国志Ⅲ……¥7,000
シュバルツシルト……¥4,000
スーパーリアル麻雀……¥4,000
スーパーDPS……¥2,500
スプラッターハウス……¥4,000
ターボアウトラン……¥3,500
太閤立志伝……¥4,000
沈黙の艦隊……¥4,000
DEJAⅡ……¥3,000
ナイトメア……¥4,500
ハイパークラシックオペレーション……¥4,500
星の砂物語……¥2,500
星の砂物語2……¥3,500
マーダークラブDX……¥3,500
麻雀幻想曲……¥3,000
メモリーズ……¥2,500
指輪物語……¥3,000
ヨーロッパ戦線……¥6,000
ワイアット……¥4,500
その他……TEL
スーパーファミコン
エアーマネジメント……¥4,000
SDガンダムX……¥4,500
SDガンダムV作戦……¥3,500
キャプテン翼Ⅲ……¥4,000
キングオブモンスターズ ¥4,000
銀河英雄伝説……¥4,000
甲子園2……¥3,500
サザンアイズ……¥3,500
斬Ⅱスピリッツ……¥3,500
シムシティ……¥3,000
初代熱血硬派くにおくん ¥4,000
スーパー三国志Ⅱ……¥4,000
スーパーテニス……¥3,200
スーパーファミスタ……¥3,500
スーパー桃太郎電鉄Ⅱ……¥3,500
ストリートファイターⅡ ¥5,000
大航海時代……¥4,500
大戦略エキスパート……¥4,000
TMNT……¥3,500
提督の決断……¥5,000
ドラゴンクエストV……¥7,000
ドラゴンズアイ……¥3,000
バトルドッジボール……¥3,500
飛龍の拳S……¥3,500
ファイナルファンタジー ¥3,500
ヘラクレスの栄光Ⅲ……¥4,000
北斗の拳5……¥3,500
横山三国志……¥5,000
その他……TEL
PCエンジン
イースⅠ，Ⅱ……¥3,000
ウィザードリィV……¥3,000
AV花札……¥4,000
キャンペーン版大戦略Ⅱ ¥3,500
究極麻雀……¥4,000
コズミックファンタジー3……¥3,000
ダンジョンマスター……¥3,000
天外魔境……¥2,500
トップをねらえ……¥3,000
ドラゴンナイトⅡ……¥3,000
ドルアーガの塔……¥3,000
パワースポーツ……¥3,000
パワーリーグV……¥3,000
ファージアスの邪皇帝……¥3,000
麻雀覇王伝……¥3,000
マクロス……¥3,500
YAWARA……¥3,000
ロードス島戦記……¥4,500
その他……TEL
メガドライブ
……TEL
ゲームギア
……高価買取
ゲームボーイ
……TEL
CD（ニューミュージック，洋楽）
……高価買取

価格は変動します。必ず電話で確認後お送りください。確認の日付と金額を申込書に記入してください。
万一確認なしに送られてきた場合は、到着時の相場で買取、または着払いにて返送させていただきます。
各機種とも古いもの、人気のないものは買取しません。
本体は箱，マニュアル，付属品等全部付きを基準とします。
ソフトは箱，マニュアル，付属品付きのものに限ります。
パソコンソフトは登録カード（未記入）がない場合は減額します。
送金手数料400円マイナスさせていただきます。（送金は書留）

中　古　在　庫　例

MSX本体
A1GT……¥65,000
A1ST……¥49,800
A1WSX……¥36,000
A1WX……¥32,000
A1FX……¥28,000
A1F……¥22,000
F1XV……¥38,000
F1XDJ……¥33,000
F1XD……¥19,000
PHC70FD……¥28,000
MSX用モニター，プリンター……TEL
MSXソフト
イースⅡ……¥1,980
イースⅢ……¥2,980
銀河英雄伝説……¥2,980
銀河英雄伝説Ⅱ……¥4,980
グラディウス2……¥3,980
コラムス……¥2,980
サーク……¥3,980
サークⅡ……¥2,980
サラマンダ……¥3,980
三国志……¥2,980
三国志Ⅱ(D)……¥3,980
シードオブドラゴン……¥2,980
ジンギスカン……¥2,980
スーパー大戦略(R)……¥2,980
スーパー大戦略(D)……¥3,980
スナッチャー……TEL
ソーサリアン……¥5,980
大航海時代(D)……¥2,980
第4のユニットシリーズ ¥2,980
提督の決断……¥6,980
ティルナノーグ……¥3,480
DCコネクション……¥2,980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説……¥2,980
信長の野望武将風雲録……¥3,980
信長の野望戦国群雄伝……¥1,980
パックマニア……¥2,980
パロディウスだ……¥4,980
フレイ(2+,R)……¥3,980
プリンセスメーカー……¥8,980
ヨーロッパ戦線……¥8,980
レイドック2……¥2,980
ロードス島戦記……¥4,980
ロードス島戦記福神漬……¥2,480
その他……TEL
TOWNS
アフターバーナーⅢ……¥4,980
AYA……¥4,980
ウルティマV……¥5,980
エメラルドドラゴン……¥4,980
オルゴール……¥5,980
KIGEN……¥5,980
三国志Ⅲ……¥8,980
サイレントメビウス……¥7,980
サークⅡ……¥2,980
スーパーリアル麻雀……¥6,980
スプラッターハウス……¥5,980
太閤立志伝……¥5,980
ダイナソア……¥3,980
沈黙の艦隊……¥5,980
ドラゴンナイトⅢ……¥3,980
ナイトメア……¥7,480
ハイパークラシックオペレーション……¥5,980
マーダークラブDX……¥5,980
メモリーズ……¥5,980
ヨーロッパ戦線……¥7,980
ライフ&デス……¥3,980
ワイアット……¥6,980
その他……TEL
PC98
アマランスⅡ……¥5,980
アルシャーク……¥2,980
伊忍道打倒信長……¥4,980
栄冠は君に2……¥3,980
ELLE……¥3,980
銀河英雄伝説Ⅱ……¥3,980
ガンダムクラシックオペレーション……¥5,980
クラシックロード1……¥5,980
グロスドイッチュラント ¥7,980
元朝秘史……¥5,980
三国志Ⅱ……¥2,980
三国志Ⅲ……¥7,980
斬Ⅱ……¥3,980
スーパー野球道……¥5,980
SUZAKU……¥4,980
関ヶ原……¥3,980
卒業……¥7,980
ソードダンサー……¥5,980
ゼータ……¥3,980
太閤立志伝……¥5,480
大戦略Ⅳ……¥5,980
ダイナソア……¥2,980
沈黙の艦隊……¥5,980
天下統一Ⅱ……¥5,980
天神乱魔……¥3,980
DEJAⅡ……¥4,980
デッドオブザブレイン……¥4,980
ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ……¥5,480
ドラゴンナイトⅢ……¥2,980
信長の野望武将風雲録……¥3,980
遥かなるオーガスタ……¥6,980
ふしぎの海のナディア……¥7,980
ビッグオナー……¥6,480
プリンセスメーカー……¥7,980
ヨーロッパ戦線……¥6,980
らんま1／2飛龍伝説……¥5,980
レッドストームライジング……¥4,980
ロードモナーク……¥2,980
その他……TEL
メガドライブ
メガCD……¥29,800
ゲームギア……¥9,800
その他……TEL
PCエンジン
PCエンジンDUO……¥34,800
PCエンジンGT……¥19,800
CDROMVER1.0……¥15,800
CDROMVER2.0……¥17,800
イースⅠ，Ⅱ……¥5,980
F1サーカス91……¥3,980
金せん花殺人事件……¥2,980
究極タイガー……¥2,980
コブラ……¥2,980
コブラⅡ……¥3,980
サラマンダ……¥2,980
シャーロックホームズ……¥3,980
雀偵物語……¥2,980
雀偵物語2出動編……¥2,980
雀偵物語2完結編……¥3,480
スプラッターハウス……¥3,980
ダンジョンエクスプローラ……¥2,980
天外魔境……¥5,980
天外魔境Ⅱ……¥3,980
ドラゴンナイトⅡ……¥5,980
ネクロスの要塞……¥2,980
ネクタリス……¥2,980
ファイヤープロレス2……¥3,980
北斗星の女……¥2,980
マーダークラブ……¥2,980
モンビット……¥5,980
らんま1／2……¥2,980
らんまとらわれの花嫁……¥3,980
ワルキューレの伝説……¥3,980
その他……TEL

電話で在庫確認をして、予約をとってから送金してください。
予約なしの送金はかたくお断りします。
ソフトの通信販売は2本以上でお願いします。
価格は変動することがあります。
発禁ソフトの取扱いは一切いたしませんので問い合わせご遠慮ください。

ご　案　内

●価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
●ご送金は必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
●現金書留にてのご送金は申込書（メモ用紙）を同封して下さい。
●銀行振込の場合は、申込時にお名前、ご住所等をお聞かせ下さい。

★買取の場合は商品名、お名前、ご住所等を明記したメモ用紙を同封して下さい。
★直接、店頭にお持ちになる場合は、身分証明書と印鑑をご用意下さい。
（高校生以下の方は、ご両親の承諾書が必要です）



鶴見店 ☎045-505-2880

申　込　書　　売りたい／買いたい		マイコンベーシックマガジン
フリガナ 名前　　　　才		商品名・値段
住所（〒　　　）		
電話	保護者名　　　印	

中古
ハード&ソフト

全国通販

コンピュータードック

☎0482-58-8481

〒332 川口市幸町2-15-4 野崎屋ビル2F

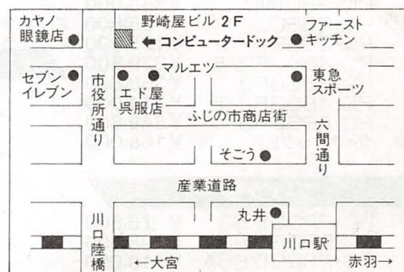
AM11:00～PM7:00
火曜定休

コンピュータードックは店舗改装のため一時休業させて頂きます。

開店まもないにもかかわらず予想以上のご利用を頂きありがとうございます。現在の店舗では十分に対応しきれないため近くに大幅パワーアップした店を出店することにいたしました。埼玉地区の方しばらくご迷惑をおかけしますが、開店の際は強烈なオープンセールを行ないますのでご期待ください。

✂キリトリ線

申込書		
名前　　　㊞	保護者氏名　　　㊞	
住所　〒 TEL　(　　)		
内容　(売りたい／買いたい)		



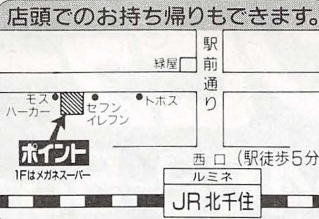
ご注意
①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

激安パソコンプロショップ！かしこい買い方はポイントをつかめ。 FAX見積歓迎▶03-3888-8298

Computer Station ポイント

〒120 東京都足立区千住1-24-6
2nd TACHIKAWA BLD 6F
営業時間 AM11：00〜PM8：00（通販受付PM7：00まで 日曜／祭日定休）

御来店はこちら



ポイント全国ネット通販／通販クレジット受付中！

地方ユーザーのためのテレフォンショッピング

☎03-3870-9801

クリアランスセール!! バザールでござ〜る

激安金利クレジットでラクラク　全国代金着払い開始

友達ぐるみの共同購入割引あり！

PC-9801FA2/U2 14″CRT（0.28）セット
セット特価¥318,000

回数	初回	月々
24回	¥15,607	¥15,200
48回	¥10,923	¥ 8,200

PC-9801FA2/U2 14″CRT（0.28）120M HDD（外付・内蔵）セット
セット特価¥383,800

回数	初回	月々
24回	¥19,875	¥18,300
48回	¥13,029	¥ 9,900

PC-9801FS2/U2 14″CRT（0.28）セット
セット特価¥256,000

回数	初回	月々
24回	¥13,403	¥12,200
36回	¥11,868	¥ 8,400

PC-9801FS2/U2 14″CRT（0.28）120M HDD（外付・内蔵）セット
セット特価¥321,800

回数	初回	月々
24回	¥17,671	¥15,300
48回	¥10,959	¥ 8,300

PC-9801FX2/U2 14″CRT（0.28）セット
セット特価¥210,800

回数	初回	月々
24回	¥12,093	¥10,000
36回	¥10,363	¥ 6,900

PC-9801FX2/U2 14″CRT（0.28）120M HDD（外付・内蔵）セット
セット特価¥276,800

回数	初回	月々
30回	¥11,720	¥11,000
48回	¥11,275	¥ 7,100

PC-9801US 14″CRT（0.28）セット
セット特価¥202,800

回数	初回	月々
24回	¥9,805	¥9,700
36回	¥7,805	¥6,700

PC-9801US 14″CRT（0.28）120M HDD（外付・内蔵）セット
セット特価¥269,800

回数	初回	月々
24回	¥13,151	¥12,900
48回	¥10,857	¥ 8,900

PC-486GF2/5 14″CRT（0.28）セット
特価¥284,000
48回クレジット例 月々¥7,300

PC-486GF3 14″CRT（0.28）セット
セット特価¥303,000
48回クレジット例 月々¥7,800

PC-486GR2/5 14″CRT（0.28）セット
セット特価¥359,000
48回クレジット例 月々¥9,300

PC-486GR3 14″CRT（0.28）セット
セット特価¥380,000
48回クレジット例 月々¥9,800

PC-286VJ5 14″CRT（0.28）セット
セット特価¥213,000
48回クレジット例 月々¥5,500

PC-286C 14″CRT（0.28）セット
セット特価¥133,000
36回クレジット例 月々¥4,400

PC-386GE2/5 14″CRT（0.28）セット
セット特価¥189,000
36回クレジット例 月々¥6,300

PC-386GE3 14″CRT（0.28）セット
セット特価¥214,800
36回クレジット例 月々¥7,100

PC-9801NS/T
特価¥182,000
36回クレジット例 月々¥6,200

PC-9801NS/T 125M HDD セット
セット特価¥259,800
48回クレジット例 月々¥6,800

FUJITU FM-TOWNSII

CX20激安セット
FM-TOWNSII CX20
FMT-KB107
FMT-DP533
特価 TEL下さい

UX20激安セット
FM-TOWNSII UX20
（テンキー付）
特価¥⑦10,000

JEF
FM-TOWNS & X68000用
GF-120 特価¥70,800
GF-200 特価¥93,800
GF-240 特価¥99,800
※I/Fは別売りになります。

SHARP X68000 compact

CZ-634C-TN
CZ-607D-TN
TEL 特価

CZ-674C-TN
CZ-606C-TN
TEL 特価

〈SHARP 周辺機器〉

UX-220X（スキャナー）	¥134,800
CZ-6M01（光磁気ディスク）	¥360,000
CZ-8PC5-BK（48ドットプリンター）	¥ 72,600
10-735X（インクジェット）	¥186,800
CZ-6BE2D	¥ 43,800

納期と価格自信あり!!

ポイント激安クレジット
- 即決5分、即お持ち帰り
- 全国どこでも通販クレジット
- 1回〜60回 激安低金利
- スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5%	3%	4%	5.5%	5.5%	8.5%	10.5%
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.5%	16%	16%	20%	21%	26%	27%

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留も御利用できます。まずお電話でお申し込み下さい。
- 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合せ下さい。
- ゲーム＆ビジネスソフト多数あり。お電話下さい。

CPU

NEC	PC-9801FA2/U2	¥259,000
	PC-9801FS2/U2	¥204,000
	PC-9801FX2/U2	¥165,000
	PC-9801NC	¥348,000
エプソン	PC-286C	¥ 85,800
	PC-386P	¥175,000
	PC-486GF2/5	¥239,800
	PC-486GF3	¥258,800
	PC-486GR2/5	¥314,000
	PC-486GR3	¥349,800
東芝	ダイナブックEZ	¥168,000

プリンター

NEC	PC-PR201/63	¥ 76,800
	PC-PR201/63A	¥ 98,000
	PC-PR201/65A	¥118,000
	PC-PR101/T67	¥ 55,800
	PC-PR101/T103	¥ 64,800
	PC-PR101/T165	¥ 77,800
キヤノン	BJ-10Vカスタム（ケーブルセット）	¥ 47,800
	BJ-10Vセレクト（ケーブルセット）	¥ 52,000
キヤノン	BJ-15（ケーブルセット）	¥ 62,000
エプソン	AP-300PC	¥ 39,800
	VP-300PC	¥ 52,800
	AP-1000PC	¥ 65,800
	VP-1047PC	¥ 62,800
	LP-2000PC	¥129,000
FUJI	FP-110（限定5台）	¥ 39,800

CRT

NEC	PC-KD881（15″0.28）	¥ 69,800
	PC-KD882（15″0.31）	¥ 59,800
	PC-KD1511（15″0.28）	¥ 73,800
	PC-KD1521（15″0.31）	¥ 54,800
	PC-KD854N（15″0.39）	¥ 36,800
シャープ	CU-14FD（14″0.31）	¥ 37,500
	CU-14KD（14″0.28）	¥ 44,000
三菱	XC-1498CII（14″0.28）	¥ 43,800
	XC-98V3（14″0.28）	¥ 46,800
エプソン	CR-5500（15″0.28）	¥ 84,000
	CR-5050（15″0.28）	¥ 56,800

HDD

ICM	FT-120DB/FB	¥ 74,800
緑電子	DOODA-A100	¥ 65,800
緑電子	DOODA-A120	¥ 69,800
	びるとN80（NS/T・E用）	¥ 55,800
	びるとN120（NS/T・E用）	¥ 79,800
キャラベル	AV-080SXE（NS/T・E用）	¥ 55,800
	AV-125SXE（NS/T・E用）	¥ 75,800
ジェフ	GJ-120（98シリーズ外付SCSI）	¥ 67,800
	GJ-240（98シリーズ外付SCSI）	¥ 89,800
	GE-120（FA・FS・FX内蔵）	¥ 67,800
	GE-240（FA・FS・FX内蔵）	¥ 89,800
日本テクサ	STATION-120LBS	¥ 79,800
	STATION-240LBS	¥119,800
ロジテック	LHD-S100NP	¥ 79,800
	LHD-S120NP	¥ 89,800

RAMボード

汎用EMS 4M RAM	¥ 25,800
FA34-4M（FA用）	¥ 23,800
FA34-6M（FA用）	¥ 36,800
FA34-8M（FA用）	¥ 45,800
FS34-4M（FS・FX用）	¥ 23,800
FS34-8M（FS・FX用）	¥ 45,800
NS/T内蔵 6M RAM	¥ 29,800
98NOTE 4M RAM	¥ 27,800
98NOTE 8M RAM	¥ 49,800
EPSON NOTE 4M RAM	¥ 36,800
EPSON NOTE 8M RAM	¥ 69,500
EPSON GS/GE内蔵 4M	¥ 32,000
XRB-2000E 互換SIM	¥ 12,800

その他・周辺機器

CRC-FD3.5SS	¥ 16,000
CRC-FD3.5WS	¥ 29,800
CRC-FD3.5SH	¥ 22,800
CRC-FD3.5WH	¥ 36,000
CRC-FD5SS	¥ 22,800
CRC-FD5WS	¥ 39,500
CRC-FD5SH	¥ 29,800
CRC-FD5WH	¥ 44,000
486GS倍速変換プロセッサ	¥109,800
98FA倍速変換プロセッサ	¥ 89,800
コプロセッサ387DX-16・20・25	¥ 35,500
コプロセッサ80487SX-16・20	¥ 76,800
FF-P4800（ファックスアダプタ）	¥ 22,900
NEC 2400BPS/NMPクラス5	¥ 24,500
NMPクラス5 ポケットモデム	¥ 19,900

VISA UC DC JCB AMX etc. カードでの支払いもOK！

お振込先 三和銀行 千住支店 ㊇3585676 ポイント

※パソコンの価格は変動します。最新の価格・在庫はお電話にて確認して下さい。

代金着払い
コレクトサービスシステム導入!

OAの専門店アイ・エヌ・シー

Dynamic Price

現金特価で
●クレジット
●リース

価格は常に変動します。ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

新品パソコン

14インチカラーディスプレイセット特価

PC-9801FA(U)2…………¥299,800
PC-9801FS(U)2…………¥249,800
PC-9801FX(U)2…………¥209,800
PC-9801US…………¥194,800
PC-9801NS/T40仕様……¥225,000
PC-9801NS/T80仕様……¥235,000
PC-9801NS/T120仕様……¥255,000
(NS/Tはディスプレイを除く)
PC-486GR2/5…………¥398,000
(15インチハイレゾ/ノーマルディスプレイ付)
PC-486GF2/5…………¥282,000
PC-386GS2/5…………¥275,000
(15インチハイレゾ/ノーマルディスプレイ付)
PC-386GE2/5…………¥199,000

TOWNS 限定 セット

FM TOWNSⅡ/CX100 セット特価 ¥298,000
FM TOWNSⅡ/CX40 セット特価 ¥230,000
FM TOWNSⅡ/CX20 セット特価 ¥288,000
FM TOWNSⅡ/UX40 セット特価 ¥278,000
FM TOWNSⅡ/UX20 セット特価 ¥203,000
(FMT-DP533,FMTKB101A付)但し、モデルUXセットはディスプレイ除く

●NEC PC-9801FA(U)2…定価¥458,000 ➡ ¥266,000
●NEC PC-9801FS(U)2…定価¥348,000 ➡ ¥212,000
●NEC PC-9801FX(U)2…定価¥278,000 ➡ ¥175,000
●NEC PC-9801US……定価¥248,000 ➡ ¥159,800
●NEC PC-9801T/F51……定価¥850,000 ➡ ¥585,000
●NEC PC-9801T/F71……定価¥950,000 ➡ ¥653,000
●NEC PC-9801CS2……定価¥398,000 ➡ ¥218,000
●NEC PC-9801NC……定価¥598,000 ➡ ¥368,000
●NEC PC-9801NS/T……定価¥288,000 ➡ ¥179,800
●NEC PC-9801NS/T40…定価¥398,000 ➡ ¥233,000
●NEC PC-9801NS/T80…定価¥458,000 ➡ ¥269,800
●NEC PC-9801NS/L……定価¥288,000 ➡ ¥185,000
●EPSON PC-486GR2/5……定価¥458,000 ➡
●EPSON PC-486GF2/5……定価¥348,000 ➡
●EPSON PC-386GS2/5……定価¥398,000 ➡
●EPSON PC-386GE2/5……定価¥298,000 ➡
●EPSON PC-386P……定価¥328,000 ➡
●EPSON PC-386NAE……定価¥238,000 ➡
●EPSON PC-386NWR……定価¥278,000 ➡
●EPSON PC-386BL-STD…定価¥378,000 ➡
●EPSON PC-386NWR1B……定価¥398,000 ➡
●EPSON PC-286LP……定価¥398,000 ➡

超特価!! 価格御相談下さい。

新品プリンター

限定きゃんぺーん!!

OKI水平プリンター

●MICROLINE8340SV/3…定価¥378,000 ➡ ¥238,000
●MICROLINE8340SV/2…定価¥318,000 ➡ ¥298,000
●MICROLINE5320SV……定価¥198,000 ➡ ¥210,000
※売り切れの場合はご容赦下さい。

●NEC PC-PR201/80LA…定価¥275,000 ➡ ¥179,800
●NEC PC-PR201/65A……定価¥215,000 ➡ ¥108,000
●NEC PC-PR201/63A……定価¥158,000 ➡ ¥93,800
●NEC PC-PR201/63……定価¥125,000 ➡ ¥79,800
●EPSON VP-2061PC……定価¥130,000 ➡ ¥82,800
●EPSON VP-1047PC……定価¥98,000 ➡ ¥62,800
●EPSON HG-5130PC……定価¥228,000 ➡ ¥153,000
●EPSON AP-1000PC……定価¥99,800 ➡ ¥69,800
●EPSON AP-300(ケーブル付)・定価¥59,800 ➡ ¥37,800
●Star JT-48CL(ケーブル付)定価¥62,800 ➡ ¥41,800
●YHP Desk JET505J…定価¥99,800 ➡ ¥69,800
●YHP Desk JET300J…定価¥74,800 ➡ ¥52,800
●Canon BJC-820……定価¥398,000 ➡ ¥超特価
●Canon BJ-330J(VPセット) 定価¥208,000 ➡ ¥超特価
●Canon BJ-10V Select……定価¥79,800 ➡ ¥超特価
●Canon BJ-10V Custom……定価¥69,800 ➡ ¥超特価
●Canon BJ-15V……定価¥89,800 ➡ ¥超特価

レーザープリンター

●EPSON LP-2000……定価¥198,000 ➡ ¥138,000
●NEC PC-PR1000/4(トナー付)…定価¥188,000 ➡ ¥129,800
●NEC PC-PR4000/4(トナー付)…定価¥788,000 ➡ ¥超特価
●NEC PC-PR3000PS/4(トナー付) 定価¥597,000 ➡ ¥超特価
●Canon LBP-B406E(トナー付)…定価¥424,000 ➡ ¥超特価
●Canon LBP-A404E(トナー付)…定価¥255,000 ➡ ¥超特価
●Canon LBP-A304E……定価¥634,000 ➡ ¥超特価

新品ディスプレイ

I.Oデーター グラフィックボードセット

GA-1024i+15インチ(H/Nインターレスモニタ)……¥129,800
GA-1024W+15インチ(H/Nインターレスモニタ)…¥139,800

●I・Oデーター GA-1024……定価¥98,000 ➡ ¥59,800
●I・Oデーター GA-1024W……定価¥98,000 ➡ ¥69,800
●三菱電気 XC-98Ⅶ……定価¥128,000 ➡ ¥特価
●三菱電気 XC-1498CⅡ…定価¥107,000 ➡ ¥特価
●NEC PC-KD1511……定価¥118,000 ➡ ¥77,800
●NEC PC-KD1521……定価¥89,800 ➡ ¥56,800
●EPSON CR-5050……定価¥99,800 ➡ ¥56,800
●EPSON CR-5500……定価¥168,000 ➡ ¥88,000
●EPSON CR-7000……定価¥248,000 ➡ ¥179,800
●アイデクソン MF-5017……定価¥248,000 ➡ ¥超特価
(17インチハイレゾ/ノーマル)
●アイデクソン DF-3017……定価¥198,000 ➡ ¥超特価
●アイデクソン DF-3021……定価¥298,000 ➡ ¥超特価

新品ラムボード

●メルコ EMJ-4000R……¥27,900
●メルコ EFA-4000……¥23,800
●メルコ EFA-8000……¥48,800
●メルコ EFS-4000……¥23,800
●メルコ EFS-8000……¥53,800
●メルコ ENT-2000L……¥9,480
●メルコ ENT-6000L……¥23,800
●I.O FA34-4M……¥22,800
●I.O FA34-8M……¥42,800
●I.O FA34-10M……¥54,800
●I.O FS34-4M……¥23,800
●I.O FS34-8M……¥42,800
●I.O NT34-2ML……¥9,480
●I.O NT34-6ML……¥23,800

新品ハードディスク

●ICM INTER-120FE-FB…定価¥118,000 ➡ ¥79,800
●ICM INTER-180FE-FB…定価¥158,000 ➡ ¥101,800
●ICM INTER-240FE-FB…定価¥188,000 ➡ ¥108,000
●ICM FT-120F(D)B……定価¥118,000 ➡ ¥79,800
●ICM FT-180F(D)B……定価〃138,000 ➡ ¥101,800
●ICM FT-240F(D)B……定価¥188,000 ➡ ¥115,000
●ICM MO-3120(PCキット付)…定価¥198,000 ➡ ¥168,000
●ICM MO-3120F……定価¥198,000 ➡ ¥145,000
●ICM PACK-E80……定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●ICM PACK-E120……定価¥138,000 ➡ ¥超特価
●TEXA STATION-240LBS・定価¥158,000 ➡ ¥113,000
●TEXA STATION-220LB…定価¥139,000 ➡ ¥99,800
●TEXA STATION-120LBS・定価¥118,000 ➡ ¥78,000
●TEXA TR-NE80……定価¥112,000 ➡ ¥超特価
●TEXA TR-NE125……定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●TEXA TRUST-FA120……定価¥108,000 ➡ ¥超特価
●TEXA TRUST-FA240……定価¥148,000 ➡ ¥超特価
●キャラベル AV80SXE……定価¥148,000 ➡ ¥超特価
●キャラベル AV125SXE……定価¥138,000 ➡ ¥超特価
●キャラベル AV100FR/P……定価¥104,000 ➡ ¥63,800
●キャラベル AV200FR/P……定価¥158,000 ➡ ¥83,800
●キャラベル AV100HGS/P……定価¥114,000 ➡ ¥59,800
●ティアック OD-121S(キット付)・定価¥228,000 ➡ ¥159,800
●ティアック HD-201……定価¥138,000 ➡ ¥83,800
●ティアック HD-101A……定価¥118,000 ➡ ¥62,800
●ティアック HD-41A……定価¥88,000 ➡ ¥49,800
●ティアック DD-101A……定価¥178,000 ➡ ¥84,800
●緑電子 DOODA!A-100……定価¥118,000 ➡ ¥64,800
●緑電子 DOODA! A-120……定価¥128,000 ➡ ¥69,800
●緑電子 ビルトN80……定価¥118,000 ➡ ¥超特価
●緑電子 ビルトN120……定価¥128,000 ➡ ¥超特価
●緑電子 CG-SS100N-F……定価¥108,000 ➡ ¥超特価
●緑電子 CG-SS200N-F……定価¥138,000 ➡ ¥超特価
●緑電子 光館……定価¥198,000 ➡ ¥133,000

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション TEL.0424-95-0616へお問い合わせ下さい。

●NEC PC-9801DA2…… ➡ ¥218,000より
●NEC PC-9801RA21…… ➡ ¥188,000より
●NEC PC-9801RA2…… ➡ ¥178,000より
●NEC PC-9801RX21…… ➡ ¥128,000より
●NEC PC-9801RX2…… ➡ ¥123,000より
●NEC PC-9801VX21…… ➡ ¥100,000より
●NEC PC-9801VM2(640K)…… ➡ ¥69,800より
●NEC PC-9801UV2(640K)…… ➡ ¥71,000より
●NEC PC-9801UV11…… ➡ ¥74,800より
●NEC PC-9801NS20…… ➡ ¥143,000より
●NEC PC-9801NS…… ➡ ¥105,000より
●EPSON PC-286V-STD…… ➡ ¥84,800より
●EPSON PC-286VE-STD…… ➡ ¥94,800より
●EPSON PC-286VF-STD…… ➡ ¥103,000より
●EPSON PC-386VR-STD…… ➡ ¥128,000より

FM TOWNS各機種 超特価

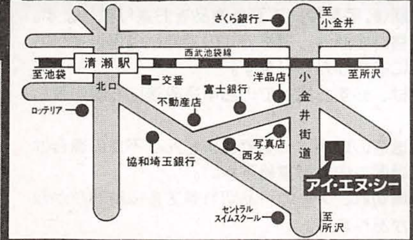
周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。

下取交換表

(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)
どんどん現金買取!!

製品名	FA2/U2	FS2/U2	FX2/U2	NS/T	NS/T40仕様	PC-486GR2/5	PC-486GF2/5	PC-386GS5/2	PC-386GE5/2	PC-386P
PC-9801DA2	¥88,000	¥40,000	−¥8,000	¥0	¥40,000	¥130,000	¥50,000	¥25,000	−¥35,000	−¥22,000
PC-9801RA21	¥100,000	¥52,000	¥4,000	¥12,000	¥52,000	¥142,000	¥62,000	¥37,000	−¥23,000	−¥10,000
PC-9801RS21	¥148,000	¥100,000	¥52,000	¥60,000	¥100,000	¥190,000	¥110,000	¥85,000	¥25,000	¥38,000
PC-9801RX21	¥178,000	¥130,000	¥82,000	¥90,000	¥130,000	¥220,000	¥140,000	¥115,000	¥55,000	¥68,000
PC-9801VX21	¥198,000	¥150,000	¥102,000	¥110,000	¥150,000	¥240,000	¥160,000	¥135,000	¥75,000	¥88,000
PC-9801NS/E	¥153,000	¥105,000	¥57,000	¥65,000	¥105,000	¥195,000	¥115,000	¥90,000	¥30,000	¥43,000
PC-9801NS	¥193,000	¥145,000	¥97,000	¥105,000	¥145,000	¥235,000	¥155,000	¥130,000	¥70,000	¥83,000
PC-286VE-STD	¥208,000	¥160,000	¥112,000	¥120,000	¥160,000	¥250,000	¥170,000	¥145,000	¥85,000	¥98,000
PC-286VF-STD	¥198,000	¥150,000	¥102,000	¥110,000	¥150,000	¥240,000	¥160,000	¥135,000	¥75,000	¥88,000
PC-386VG-STD	¥188,000	¥140,000	¥92,000	¥100,000	¥140,000	¥230,000	¥150,000	¥125,000	¥65,000	¥78,000
PC-386VR-STD	¥168,000	¥120,000	¥72,000	¥80,000	¥120,000	¥210,000	¥130,000	¥105,000	¥45,000	¥58,000

24時間中古ストックインフォメーション
☎0424-95-0616



●ご案内 池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは **0424・91・0181**(代)

FAX: 0424-91-8589

INC 有限会社アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

●営業時間:平日11:00〜19:00/水・日・祭日12:00〜18:00
●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

お振込みは➡ さくら銀行清瀬支店 当座66697有限会社アイ・エヌ・シー
配送は➡ 入金確認次第発送します。着払可能。注文前に納期をご確認下さい。
送料は➡ 本州800円、その他1000円、離島は別途料金になります
アフターサービス➡ 1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

秋葉原・戦国時代に風雲児参上!!



●いますぐ電話下さい。 ☎03-3253-7718

※特価は税別となっております。

シャープ X68000XVI CZ-644C ゲームソフト一本付 定価 ¥518,000 大特価 ¥330,000 モニター別売	シャープ X68000XVI CZ-634C ゲームソフト一本付 定価 ¥368,000 大特価 ¥233,000 モニター別売	シャープ X68000Compact CZ-674C-H CZ-608D-H 定価 ¥392,800 大特価 ¥229,000	シャープモニター 大特価 CZ-614D ¥89,000 CZ-607D ¥68,000 CZ-606D ¥54,000
エプソン PC-486GR5/2 定価 ¥458,000 大特価 ¥320,000	エプソン PC-486GF5/2 定価 ¥348,000 大特価 ¥244,000	エプソン モニター別売 PC-386GS5/2 定価 ¥398,000 大特価 ¥223,000 マウスプレゼント	エプソン モニター別売 PC-386GE5/2 定価 ¥298,000 大特価 ¥183,000 マウスプレゼント

特選コーナー

シャープ X68000Super CZ-623C-TN 定価 ¥498,000 大特価 ¥198,000	エプソン モニター別売 PC-386P2 定価 ¥268,000 大特価 ¥180,000 マウスプレゼント	NEC PC-9801FS2 定価 ¥348,000 大特価 ¥243,000	NEC PC-9801FX2 定価 ¥278,000 大特価 ¥195,000

		定価	特価
NEC	PC9801FA2/U2	¥458,000	¥298,000
NEC	PC9801FA5/U5	¥578,000	¥392,000
NEC	PC9801FA7/U7	¥648,000	¥440,000
NEC	PC9801NST	¥288,000	¥185,000
NEC	PC9801NS/L	¥288,000	¥202,000
NEC	PC9801NST80	¥458,000	¥310,000
NEC	PC9801NL	¥238,000	¥176,000
エプソン	PC-386NW1B	¥418,000	¥184,000
IBM	PS/55	¥368,000	¥266,000
IBM	PS/55Z	¥671,000	¥477,000
東芝	T-3100SX001W	¥278,000	¥195,000
東芝	T-3100SX021W	¥348,000	¥244,000
東芝	T-3100SX041W	¥378,000	¥265,000
東芝	Dyna Book EZ	¥248,000	¥178,000

モニター・プリンター

		定価	特価
三菱	XC-1498CⅡ	¥107,000	¥ 45,000
シャープ	CU-14KD	¥ 89,800	¥ 45,000
シャープ	CU-14FD	¥ 74,800	¥ 39,000
三洋	CMT-B14U2S	¥ 99,800	¥ 45,000
エプソン	CR-5500	¥168,000	¥ 85,000
エプソン	VP-1047	¥ 99,800	¥ 72,000
エプソン	AP-1000PC	¥ 99,800	¥ 72,000
エプソン	VP-2061PC	¥130,000	¥ 93,000
エプソン	VP-5085PC	¥215,000	¥155,000
エプソン	FBP-3000PC	¥248,000	¥177,000
エプソン	AP300		¥ 39,800
エプソン	HG4000PC	¥198,000	¥124,000
キャノン	BJ10V		¥ 41,000
キャノン	BJ10Vセレクト	¥ 79,800	¥ 54,000
キャノン	BJ10Vカスタム	¥ 69,800	¥ 43,000
キャノン	BJ15V	¥ 89,000	¥ 62,800

中古販売コーナー 買って得する。

掲載以外にも多数取揃えていますので御問合わせ下さい

NEC	PC-9801RA21	¥200,000より
	PC-9801DA2	¥220,000より
	PC-9801VM21	¥ 90,000より
	PC-9801RX21	¥138,000より
	PC-9801UV11	¥ 78,000より
	PC-9801UX21	¥120,000より
NEC	PC-9801DX2	¥148,000より
	PC-98DO	¥ 90,000より
シャープ	X68000セット	¥ 98,000より
エプソン	PC-286VG	¥110,000より
	PC-286GE	¥120,000より
	PC-386M	¥150,000より
NEC	PC-8801FE2	¥ 33,000より
	PC-8801FE	¥ 30,000より
	PC-8801FA	¥ 28,000より
	PC-8801MA	¥ 35,000より

PC8801MC2 特価 ¥39,800

中古販売専用 TEL03-3251-0516

AM.10:00〜PM.6:30

AVアロー

〒101 東京都千代田区外神田
☎03-3253-7718

お支払い方法

- 現金書留
- ローンもOK
- 代引（商品到着時にお支払い下さい。）代引手数料がかかります。※商品により代引出来ない場合もあります。

★銀行振込

振込先 口座名：エーブイ・アロー
第一勧業銀行秋葉原支店
（普）1005132

★価格・在庫は変動しますのでお電話で御確認下さい。
★製品はすべてメーカー保証付です。
★入金確認後、宅配便にて至急商品をお送り致します。
★表示価格は店頭渡し価格ですので発送の場合すべての商品に送料がかかります。
★ご送金は、必ずお電話でのお申込み後にお願い致します。
★商品発送後の返品は一切できません。（不良の場合は必ず一週間以内に御連絡下さい。）
★なお在庫切れ、メーカー品切れ等で多少時間がかかることがあります。

光栄新作・信長の野望・覇王伝(PC98用)CD付12/4発売決定・CDなし12/12発売決定!

DY'NA パソコンハウス ダイナ

PERSONAL COMPUTER HOUSE

■商品の値段は全て税込み価格です!!



通販受付時間
AM11:00〜
PM7:00

〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よしだやビル2F

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
48夜物語	5,850
A列車で行こう3(HD専用)	11,100
DE・JA2	6,600
DOR2	5,100
DPS SG SET3	5,100
DR.STOP	5,100
ELLE	5,850
F19ステルスファイター	9,600
JOKER2	5,850
KISS	5,850
MY EYES	5,850
SUPER野球道	9,600
アーリーキングダム	9,600
アマランス2	7,350
アラスカンマラミュートGC	9,600
アリスの館2	3,600
アルミスト	7,350
エアーコンバット2	6,600
エアーマネージメント	8,850
ガンダムアドバンスドオペレーション	7,350
ギディ2	5,850
キャラット	5,850
きゃんきゃんバニープルミエール	5,850
クイズDEグランプリ	5,850
クリスタルクエスト	5,850
コンチネンタル	6,600
サイレントメビウス	11,100
シビライゼーション	9,600
シャルム	5,100
シャングリラ	5,850
シュヴァルツシルト3	9,600
ジョシュア	7,300
ダイヤモンドプレーヤーズ	9,600
ティラムバラム	7,350
テセラ	6,600
デッドオブザブレイン	6,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,350
ドラゴンナイト3	5,850
ドラゴンピンク	6,600
ヌーク	5,850
ビッグオナー	9,600
ピンクソックス8	5,100
フィフスエレメント	7,350
フォボス	5,850
ふしぎの海のナディア	11,100
プリンセスメーカー	11,100
プレミアム	5,850
プレリア	5,850
ペブルビーチの波濤	11,100
ホットプリント	5,850
ホットプリント2	5,850
ホットプリントパラダイス	5,850
ぽっぷるメイル	7,350
マーシャルエイジ	5,850
マッドパラドックス	5,100
ムーンミスト	6,600
やんやんのクイズいっちょまえ	5,850
ランス 光を求めて	5,100
ランス2 反逆の少女たち	5,100
ランス3 リーザス陥落	5,100
レジオナルパワー2	7,350
レッサーメルン	7,350
ロードス島戦記 福神漬2	3,600
ロードス島戦記2	7,350
宇宙冒険少女NAMI	6,600
栄冠は君に2	7,150
機甲装神ヴァルカイザー	5,850
信長の野望・覇王伝CD付	11,100
信長の野望・覇王伝CDなし	9,270
銀河英雄伝説2DX+SET	9,600
三国志3	11,100
織田信長	7,350
信長の野望 武将風雲録	7,350
雀ジャカ雀	5,850
星の砂物語2	6,600
卒業GRADUATION	8,850
太閤立志伝	7,350
大戦略4	7,350
大戦略マルチエディタ	5,100
提督の決断	11,100
天下統一2	7,350
天下統一2 パワーアップキット	5,100
天神乱魔	5,850
天舞 満漢全席	11,100
電撃ナース	6,600
闘神都市	5,100
秘密の花園	5,850
緋王伝	9,600
風スローダウン	7,350
魔京伝	9,600
魔女っ子クミ	7,350
魔法少女りな	7,350
麻雀王伝説	7,350
麻雀幻想曲	5,850
夢二	5,850
妖獣クラブカスタム	5,850

MSX2/Rシリーズ

商品名	割引価格
CAL2	5,850
DR.STOP	5,100

ELLE	5,850
コンチネンタル	6,600
シュヴァルツシルト2 帝国の背信	7,350
デッドオブザブレイン	6,600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	6,550
ビースト2	6,600
プリンセスメーカー	11,100
ヨーロッパ戦線	9,600
ランス2 反逆の少女たち	5,100
ロードス島戦記 灰色の魔女	7,350
銀河英雄伝説2DX+SET	9,450
信長の野望 武将風雲録	7,350
闘神都市	5,100
夢二	5,850

PC88SRシリーズ

商品名	割引価格
ヴェインドリーム	6,600
エメラルドドラゴン	6,600
ガゼルの塔	5,850
ガンダムタクティカルオペレーション	7,350
ダイナソア	6,550
ドラゴンスレイヤー英雄伝説2	7,350
ボッキー2	6,600
ぽっぷるメイル	6,550
ヨーロッパ戦線	9,600
ランス2 反逆の少女たち	5,100
ロイヤルブラッド	5,850
銀河英雄伝説2DX+SET	9,450
元朝秘史	7,350
信長の野望 武将風雲録	7,350
提督の決断	11,100

光栄新作 ★予約受付開始30%OFF・緊急情報!

信長の野望・覇王伝(PC98用)

CD付 (12/4発売決定)¥15,200→予約価格 **¥11,100**

CDなし(12/12発売決定)¥12,800→予約価格 **¥9,270**

X68000シリーズ

商品名	割引価格
DE・JA2	6,600
DOR2	5,100
DPS SG SET3	5,100
Dr.STOP	5,100
ELLE	5,850
アクアレス	6,550
アリスの館2	3,600
アルシャーク	7,350
エイリアンシンドローム	4,700
エメラルドドラゴン	7,350
きゃんきゃんバニープルミエール	5,850
グラディウス2	7,350
サイレントメビウス	11,100
ジェノサイド2	6,600
シムアース	9,600
シュートレンジ	7,350
ジョシュア	7,300
デッドオブザブレイン	6,600
ドラゴンナイト3	5,850
パワーモンガー	9,600
ポニオン	5,850
ポピュラス2	9,600
ヨーロッパ戦線	9,600
ランス3 リーザス陥落	5,100
リーディングカンパニー	9,600
レミングス	5,850
ロードス島戦記 灰色の魔女	7,350
伊忍道	7,350
棋太平68K	7,300
銀河英雄伝説2DX+SET	9,600
苦胃頭捕物帳	4,300
三国志3	11,100
信長の野望 武将風雲録	7,350
新宿物語	5,850
星の砂物語2	6,600
生中継68	7,350
太閤立志伝	7,350
天神乱魔	5,850
闘神都市	5,100
麻雀幻想曲	5,850
夢二	5,850
蘭丸	7,350

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
AYA	6,600
A列車で行こう3	11,100
DE・JA2	6,600
DPS SG SET3	5,100
Dr.STOP	5,100
ELLE	5,850
GAMEテクノポリススーパーコレクション	9,600
KIGEN〜輝きの覇者〜	7,350
SUPER DPS	5,100
アフターバーナー3	8,100
アリスの館CD	5,100
エアーマネジメント	8,850
エメラルドドラゴン	8,850
オルゴール	9,600
サイレントメビウス	11,100
シムアース	9,600
シャングリラ	5,850
ジョーカー1、2	6,600
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,850
スプラッターハウス	7,350
ダイナソア	7,350
ドラゴンスレイヤー英雄伝説	6,550
ドラゴンナイト3	5,850
トラフィックコンヒュージョン	7,350
ナイトメア	9,600
ハイパークラシックオペレーション	7,350
パワーモンガー	9,600
ビッグオナー	9,600
ブランディッシュ	7,350
ポニオン	5,850
マーダークラブDX	7,350
メリーゴーランド	6,600
ヨーロッパ戦線	11,100
ランス3 リーザス陥落	5,100
レジオナルパワー2	7,350
ワイアット	9,600
栄冠は君に2	7,150
銀河英雄伝説2DX+TOWNSスペシャル	9,600
三国志3	12,600
信長の野望 武将風雲録	8,850
星の砂物語2	6,600
石見銀山殺人事件	9,600
太閤立志伝	8,850
沈黙の艦隊	9,600
天神乱魔	5,850
闘神都市	5,100
麻雀幻想曲	5,850
妖獣クラブカスタム	5,850
雷電伝説	7,800

その他

商品名	割引価格
THE FILE MASTER(MSX2 3.5")	9,800
THE FILE MASTER(PC88)	12,800
THE FILE MASTER(PC98 5")	17,800
THE FILE MASTER(X68000)	12,800
WIZARDV3(PC98 5")	19,800
RATS&STAR 98+(PC98 5")	16,800
COPY AID (PC98・X68K・PC88・MSX2)	2,350
TWINCOPY(PC98・X68K・PC88・MSX2)	2,500
N/Bフロッピーディスク(3.5" 2HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5" 2HD)	550
HYPER CONTROLLER(PC/MSX/X68)	2,000
SS-10(PC98)	8,800

限定大特価品

1,000円均一コース

- クラックス (PC98 5" 3.5"/X68/PB88)
- ドキドキカードリーグ (PC98 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")
- バーミリオン (PC98 5" 3.5"/PC88)
- 気分はばずてるたっち (PC98 5" 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")
- イミテーションは愛せない (PC98/X68)
- トワイライトゾーン4 (PC98 5" 3.5"/X68/PC88/MSX2 3.5")
- 水滸伝 (PC88 VA専用)

500円均一コース

- ギャルウォーズ・きゃぴきゃぴるん (PC88)
- 忍者くん+エルギーザの封印 (MSX ROM)

お申し込み方法 【MBM(11月号)】

1.代金着払い ➡ 商品到着時、お金を係りの人に渡して下さい。

2.現金書留 ➡ ご注文の"商品名"お使いになっている"機種名"を記入したメモを※送料¥800+価格とともにお送り下さい。

※送料2本目以降は、1本につき¥200追加、7本以上は、何本でも¥2,000。

●1・2とも在庫確認の為、必ずお電話して下さいネ!

注意 商品開封後は、いかなる理由でも、返品・交換できかねますのでご注意下さい。

CD付 ¥15,200→**¥11,100**(予約価格)・CDなし ¥12,800→**¥9,270**(予約価格)

今NOVAが旬！安さと信頼の満腹感。

パソコン・ソフト・ワープロ何でも揃う！お電話は今すぐ!!

特報 ハードディスク激安市（価格は変動しますので詳しくはTELにて）

125MB テクノジャパン PD125EX ¥108,000 **64,900円**	テクノジャパン PD200EX ¥138,000 **89,800円**	テクノジャパン PD120SS ¥158,000 ~~108,000円~~
テクノジャパン PD240SS ¥238,000 ~~165,000円~~	テクノジャパン TR125S ¥102,000 **64,800円**	テクノジャパン TR200S ¥138,000 **84,800円**
限定20台 テクノジャパン TR130S ¥118,000 **62,800円**	テンキーパット付 テクノジャパン TR80NS/T ¥89,800 **54,800円**	ICM FT-120DB・FB ¥118,000 **79,800円**
緑電子 A-200 ¥158,000 **92,800円**	テクサ ST-240LBS ¥158,000 **108,000円**	ロジテック SHD-S100J ¥99,800 **69,800円**

テクノジャパン

TR300S	特価128,000円
TR500S	特価169,000円
PD340SS	特価~~229,800~~円
PD540SS	特価~~334,800~~円

ICM

FT-100N-DB	特価 79,000円
FT-120DB	特価 79,000円
FT-180DB	特価 96,000円
FT-240DB	特価115,000円
FT-100N-FB	特価 79,000円
FT-120FB	特価 79,000円
FT-180FB	特価 96,000円
FT-240FB	特価115,000円
INTER-100FN-FB	特価 79,000円
INTER-120FE-FB	特価 79,000円
INTER-180FE-FB	特価 96,000円
INTER-240FE-FB	特価115,000円
PACK-E80	特価 64,000円
PACK-E120	特価 84,000円

緑電子

A-100	特価 65,000円
A-120	特価 67,000円
CG-SS100-F2	特価 69,800円
CG-SS200A-F2	特価 89,800円
CG-SH120M-F2	特価 76,800円
CG-SH200M-F2	特価109,200円
BLTn80	特価 54,800円
BLT-n120	特価 76,800円

テクサ

ST-120LBS	特価 79,800円
ST-220LB	特価 96,800円
TR-FA120	特価 73,500円
TR-FA240	特価 99,800円
TR-NE80	特価 56,500円
TR-NE125	特価 79,800円

ロジテック

LHD-S100NJ	特価 83,000円
LHD-S100HJ	特価 88,000円
LHD-S200J	特価105,000円
LHD-S100NP	特価 69,800円
LHD-S120HP	特価 76,800円
LHD-S200EP	特価 90,800円
LHD-S240HP	特価104,800円
LHD-NS80	特価 72,800円
LHD-NS130	特価 82,600円

キャラベル

AV-200HG/P	特価 79,800円
Σ-100B	特価 69,800円
Σ-120B	特価 76,500円
AV-100FR/P	特価 67,800円
AV-120FR/P	特価 77,800円
AV-200FR/P	特価102,800円
AV080SXE	特価 54,800円
AV125SXE	特価 69,800円

お電話一本で全国どこでも即。配達！

電話受付 月～金10:00～18:00

☎03-3591-8761

福岡☎092-471-7474
大阪☎ 06-543-4829

決算特別在庫処分市

CPU	NEC PC9801T/W5	¥758,000	➡処分特価325,000円
	NEC PC9801T/F5	¥1,150,000	➡処分特価380,000円
	NEC PC9801DS/U5	¥508,000	➡処分特価253,000円
	NEC PC9801DS5	¥508,000	➡処分特価253,000円
	NEC PC9801LS2	¥628,000	➡処分特価168,000円
	IBM 5523SJ/I	¥248,000	セット➡処分特価99,800円
	IBM ミニマウスB(79F6400)	¥ 15,000	
	IBM DOS/V	¥ 23,000	
	エプソン PC386GS2	¥398,000	➡処分特価199,000円
	エプソン PC386GE3	¥323,000	➡処分特価189,000円
	エプソン PC386GE2	¥298,000	➡処分特価172,000円
	東芝 J31EZ001	¥248,000	➡処分特価175,000円
ハードディスク	FA・FS・FX内蔵SCSi	120MB HDD	処分特価 59,800円
	FA・FS・FX内蔵SCSi	200MB HDD	処分特価 79,800円
	FA・FS・FX内蔵SCSi	300MB HDD	処分特価125,000円
	FA・FS・FX内蔵SCSi	500MB HDD	処分特価155,000円
	9801用外付SCSi	120MB HDD	処分特価 59,800円
	9801用外付SCSi	200MB HDD	処分特価 79,800円
	9801NS/T内蔵	80MB HDD	処分特価 45,800円
ワープロ	東芝 JW-01	¥180,000	➡処分特価110,000円
	東芝 JW-95KP	¥248,000	➡処分特価 95,000円
	シャープ WD-A750	¥230,000	➡処分特価145,000円
	シャープ WD-Y330	¥175,000	➡処分特価113,000円
CRT	三菱 JUM-1483AE(98・MACケーブル付)		処分特価49,800円(限定10台)
	三菱 JUM-1483AEN(98・MACケーブル付)		処分特価49,800円(限定10台)
	三菱 XC1498C2		処分特価43,000円(限定5台)

増設RAM

FA34-4M	特価22,000円
FA34-6M	特価34,500円
FA34-8M	特価43,500円
FA34-10M	特価56,000円
FA34-12M	特価68,500円
FA34-14M	特価81,000円
FS34-4M	特価22,000円
FS34-6M	特価34,500円
FS34-8M	特価43,500円
FS34-10M	特価56,000円
FS34-12M	特価68,500円
FS34-14M	特価81,000円
PIO-SIM61-2ML	特価11,200円
NT-34-2ML	特価 8,500円
NT-34-6ML	特価21,500円
PIO-98NT-2ML	特価 8,500円
PIO-98NT-4ML	特価16,900円
PIO-98NT-8ML	特価32,500円
EP-NTB-2ME	特価18,700円
EP-NTB-4ME	特価26,400円
EP-NTB-6ME	特価37,400円
EP-NTB-8ME	特価48,400円
EP-RB7D-4ME	特価26,400円
EP-RB7D-8ME	特価49,200円
EP-RB7S-4ME	特価25,200円
パワーアップキッド	
PK-CX486D	特価20,700円

NEC PC-9801FA2/U2
本体・CRT・内蔵ハードディスク・増設RAM 4MB

PC9801FA2/U2	¥458,000
XC-1498C II	¥107,000
TR125S	¥102,000
FA34-4M	¥ 35,000

標準価格¥702,000
特価**403,000円**

NEC PC9801FS2/U2
本体・CRT・内蔵ハードディスク・増設RAM 4MB

PC9801FS2/U2	¥348,000
XC-1498C II	¥107,000
TR125S	¥102,000
FS34-4M	¥ 35,000

標準価格 ¥592,000
特価**335,900円**

NEC PC-9801FX2/U2
本体・CRT・内蔵ハードディスク・増設RAM 4MB

PC9801FX2/U2	¥278,000
XC-1498C II	¥107,000
TR125S	¥102,000
FS34-4M	¥ 35,000

標準価格 ¥522,000
特価**293,200円**

NEC PC-9801NS/T
本体・内蔵ハードディスク・増設RAM 2MB

テンキー付

PC9801NS/T
TR80NST
NT34-2ML

標準価格 ¥390,800
特価**248,200円**

ご注文・お支払い方法

当社の取扱い商品は全て完璧な品質保証及びアフターサービスをお約束いたします。
中古から新品まで全メーカーパソコン・ワープロ・その他消耗品まですべてOK。
あなたのニーズにすべてお応えいたします。
尚、会社単位ではリースもご利用いただけます。

●代引きシステムをご利用いただく場合（送料は地域によって異なります）
電話でお申込みください。ただちに商品を発送いたします。代金は商品到着時に商品と引替にお支払いください。
●クレジットをご利用いただく場合
3～60回までご利用になれます。電話でお申しつけ下さい。
●銀行振込をご利用いただく場合（商品在庫をご確認ください）
お電話またはFAXでお申込ください。ご入金後ただちに商品を発送いたします。

振込先：三菱銀行虎ノ門支店普通預金0319436ノバ情報機器

東京本社ショールームも御利用下さい。



NOVA 情報機器
東京本社 〒105 東京都港区西新橋1-19-6 桔梗備前ビル404
☎03(3591)8761(代) FAX03(3501)6348

表示価格には消費税は含まれておりません。

システムワールド サンマックス

パソコンを初めて見たい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人、その他いろいろと心配の人達サンマックスにお電話下さい。 TEL.0462-29-6171

新品・中古・パソコン・周辺機器・全国通販
〈テレホン・コミュニケーション〉
新品クレジットOK／ 中古品は現金のみです。お支払い方法はお電話にてお聞き下さい。納品は一部の地域を除き3万以上は無料配送です。

「下記の値段は中古価格です。」

(88シリーズ)

PC-8801SR30/FR30/MR(2D.2HD)	¥ 23,000
PC-8801FH30/MH(2D.2HD)/FA(FM内蔵)	¥ 28,000
PC-8801MA.MA2(2D.2HD.FM内蔵)	¥ 30,000
PC-8801FE.FE2(TV出力OK)	¥ 25,000より
PC-8801MC2(CDROM内蔵)	¥ 40,000
PC-8801VA(16ビット)/VA2(16ビットFM内蔵)	¥ 35,000より

(98シリーズ)

PC-9801M2(5X2.2HD)	¥ 45,000
PC-9801VM2(2DD.2HD)	¥ 78,000
PC-9801VM21タイプ.VM21(16色ボード.640K:5X2)	¥ 90,000より
PC-9801VM11(V30.10MHZノーウェイト)5X2	¥108,000
PC-9801VX21(80286.V30.10MHZ)5X2	¥120,000
PC-9801RX2(80286.V30.12MHX)5X2	¥130,000
PC-9801RX21(80286.V30.12MHZノーウェイト)5X2	¥140,000
PC-9801DX2(12MHZ.FM内蔵)5X2	¥152,000
PC-9801FX2(386SX.12MHZ.16MB.FM)5X2	¥168,000
PC-9801RS21(386SX.16MHZ)5X2	¥165,000
PC-9801DS2(386SX.16MHZ.FM)5X2	¥189,000
PC-9801FS2(386SX.20MHZ.16BM.FM)5X2	¥199,800
PC-9801DO(98+88FM内蔵)5X2	¥105,000
PC-9801DO+(高速98+88FM内蔵)5X2	¥150,000
PC-9801UV21(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 75,000
PC-9801UV11(V30.10MHZ.FM内蔵)35X2	¥ 85,000
PC-9801UX21(80286:V30.FM内蔵)35X2	¥105,000
PC-9801UF(V30HL.16MHZ.FM内蔵)35X2	¥120,000
PC-9801EX(80286:V30.12MHZ.FM内蔵)3.5X2	¥139,000
PC-9801DX/U2(12MHZ.FM内蔵)35X2	¥152,000
PC-9801FX/U2(386SX.12MHZ.16BM.FM)35X2	¥168,000
PC-9801DS/U2(386SX.16MHZ.FM)35X2	¥189,000
PC-9801FS/U2(386SX.20MHZ.16BM.FM.)35X2	¥199,800
PC-9801LV21/LV22(35X2.V30.10MHZ)	¥ 80,000より
PC-9801N(ノートパソコン35.12MHZ)3.5	¥ 85,000
PC-9801NV(ノートパソコン35.16MHZ)3.5	¥100,000
PC-9801NS(386SX.16MHZ)35	¥120,000
PC-9801NS/T(386SX.20MHZ.RGB接続可)	¥168,000

(X68Kシリーズ)

CZ-600C(グラディウス付)	¥ 95,000
CZ-601C(ACE)	¥100,000
CZ-611C(ACE HD)	¥125,000
CZ-652C(PRO)/653C(PRO2)	¥ 95,000より
CZ-602C(EXPERT)	¥125,000
CZ-612C(EXPERT HD)	¥145,000
CZ-603C(EXPERT2)	¥140,000
CZ-623C(EXPERT2 HD)	¥160,000
CZ-604C(SUPER)	¥155,000
CZ-634C(XVI)	¥175,000

(CZシリーズ)

CZ-822C(X1G30)	¥ 23,000	CZ-870C(ターボ3)	¥ 38,000
CZ-830C(X1ツイン)	¥ 32,000	CZ-880C(Z)	¥ 45,000
CZ-852C(ターボ30)	¥ 34,000	CZ-881C(Z2)	¥ 50,000
CZ-856C(ターボ2)	¥ 37,000	CZ-888C(Z3)	¥ 55,000

(FM & EPSON)

FM77AV20EX & 20	¥ 30,000より	PC-286VF-STD	¥108,000
FM77AV40EX & 40SX	¥ 50,000より	PC-286VG-STD	¥118,000
TOWNS-2(セット)	¥130,000より	PC-386VR-STD	¥138,000
TOWNS-2F(セット)	¥150,000より	PC-386GE5	¥168,000
TOWNS-UX(セット)	¥160,000より	PC-386GS5	¥208,000

(MSX)

HB-F1II	¥12,000	FS-A1	¥12,000	FS-A1mk2	¥14,000
HB-F1XD	¥26,000	FS-A1F	¥26,000	FS-A1FX	¥36,000
FS-A1FM	¥38,000	HB-F900	¥54,000	PHC-70FD	¥36,000
HB-XDJ	¥38,000	HB-XV	¥40,000	FS-A1WX	¥38,000
FS-A1WSX	¥40,000	FS-A1ST	¥48,000	FS-A1GT	¥58,000

(ゲーム機器)

PCエンジン	¥ 8,000	メガドラ	¥ 8,000	その他	¥ 5,000より

(ディスプレイ)

PC-KD854N	¥36,000	CU-14BD	¥32,000	CMT-146	¥30,000
PC-KD854	¥34,000	CU-14AD	¥34,000	CMT-147	¥32,000
PC-KD852	¥32,000	CZ-820D	¥30,000	CMC-141	¥30,000
PC-KD862	¥38,000	CZ-830D	¥48,000	DM-405	¥29,800
PC-KD862S	¥46,000	CZ-850D	¥38,000	CU-14FA	¥28,000
PC-KD863S	¥43,000	CZ-855D	¥40,000	XC-1498C	¥36,000
PC-KD863G	¥50,000	CZ-860D	¥52,000	A14F1	¥30,000
PC-KD881	¥64,000	CZ-880D	¥56,000	CU-14FD	¥36,000
PC-KD882	¥45,000	CZ-600D	¥58,000	CU-14G	¥19,800
PC-KD853N	¥39,8C0	CZ-601D	¥60,000	CU-14AG2	¥36,000
PC-KD251	¥25,000	CZ-602D	¥62,000	CU-14H2	¥32,000
PC-KD855	¥29,000	CZ-603D	¥48,000	CU-14TV	¥56,000
TV-454	¥65,000	CZ-611D	¥64,000	FMTV152	¥38,000
TV-453N	¥62,000	CZ-612D	¥68,000	TV-353	¥48,000
TV-352	¥52,000	CZ-613D	¥78,000	FMTV154	¥58,000

(周辺機器)

TR24	¥15,000	HBP-F1C	¥29,800	MSXまうす	¥ 3,500
TR24CL	¥22,000	HBP-F1	¥24,800	CZまうす	¥ 3,500
PR101TL	¥28,000	FS-PC1	¥36,000	98まうす	¥ 3,000
PR101TL2	¥32,000	FS-PA1	¥25,000	88まうす	¥ 3,500
PR406M	¥28,000	FS-PW1	¥20,000	もでむ	¥ 8,000より
PR406H	¥35,000	CZ-8PC1	¥26,000	CZ-8BS1	¥13,000
PR101TL3	¥36,000	CZ-8PC2	¥29,000	9801-26	¥12,000
VP-500	¥35,000	CZ-8PC3	¥32,000	TN-F3	¥10,000
PR201H2	¥58,000	CZ-8PC4	¥50,000	DR-330	¥ 4,000
PR-150H	¥38,000	CZ-8PC6	¥45,000	CZ-8RL1	¥12,000
PR-150V	¥42,000	NM-9950	¥70,000	HIS-60	¥15,000

♡サンマックスでは話題のパソコンから中古パソコンまで取り揃えております。是非お電話下さい。
※在庫は毎日変動しておりますので必ずお電話にて御確認下さい。(価格に尽きましても変動する場合があります。)

パソコン大募集／

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています(セットで売却した人＋α)。
お電話お待ちしております。尚商品の郵送に尽きましてはくれぐれも御注意願います。 ☎0462-29-6171

PC-9801 FS.FX.DS.DX.RS.RX.VX.VM.M./FS/U2.FX/U2.DX/U2.EX.UX.UF.UV.DO+.98N.98NS/E.98NS/T.PC286.PC386
PC-8801 MC2.MA2.MA.VA.VA2.FE.FE2./プリンター PR101.PR201.PR406.PR150.AP300.600.900.1000/VP300.600.135EX
ディスプレイ KD1511.KD1521.KD881.854N.854.863G.863S.TV352.TV453N.TV454.TV455.XC1498C.CU14FD.CMTA14H2.FMTV
SHARP 600C.601C.611C.602C.612C.603C.623C.604C.634C.888C.881C.880C. TOWNS/2F.2H.UX20.CX20(セットのみ)
ディスプレイ 600D.613D.605D.602D.603D.607D.604D.614D.CU14KD.880D.860D.830D.855D.CU14TV.CZ-6TU.(その他各社OK!)
その他 MSX2.MSX2+.MSX用プリンター.MSX用ディスプレイ.MSX用ドライブ.CDROMセット
上記以外でも買取、下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部買取、下取り出来ない商品も有ります。)

厚木営業所 所長 小沢陽一



システムワールド
SUNMAX
☎0462-29-6171
FAX.0462-29-6173

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱ サンマックス
〒243 神奈川県厚木市旭町3-9-15

営業時間 AM10:30〜PM7:20(平日)
AM10:30〜PM6:00(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日
お知らせ 連休 11/3㈫・4㈬

㈱サンマックス厚木営業所 0462-29-6171

よくばり派のキミに
これでキマリだ！

NEW

NEWコンセプトマシン
PANA TWIN

ストIIから麻雀までこれ1台でOK！



★対戦派のキミをガッチリサポート。'91よりも1P、2P間を20㎜もアップ。これで乱入もハンデなしだョ!!
★パーツは純製パネルと同じ物を使用。信頼性及び耐久性ともにGOOD!!
★これ1台でストIIから麻雀までOK。最小限のスペースで何でも楽しめちゃうぞ!!
★S端子＆ビデオ対応なのでキミのスーパープレイがバッチリ録画できるのダ!!
★もちろんX68Kやマルチモニターのユーザーも別売ケーブルでRGBもクッキリOK!!このクオリティーでこのおねだん。

★★パナツイン＋αセット★★

Aセット
ストリートファイターIIダッシュとセットでお買い求めの方はハーネスサービスでナント ¥275,000でOK！

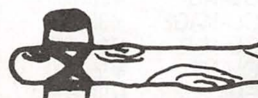
Bセット
いま、パナツインを通販でお買い求めの方には、ゲーム基板＋ハーネスをセットでサービス！（基板は当社にて選択させていただきます）

〈付属品〉
ビデオコード、ステレオコード、調整棒、説明書

● 本体価格 ……………… ¥42,000
● ストII対応ハーネス …… ¥3,000
● 麻雀ハーネス ……………… ¥3,000

● VHFユニット ¥3,000
● 各種ホビーゲームインターフェースカード ¥3,500より
スーパーファミコン用近日発売

オプション ①RGBケーブル(21P、15P)…¥3,000 ②麻雀ハーネス…¥3,000 ③スト2対応JAMMAハーネス…¥3,000



タイムリーサポートシステム「GAME・EXPRESS」募集のお知らせ



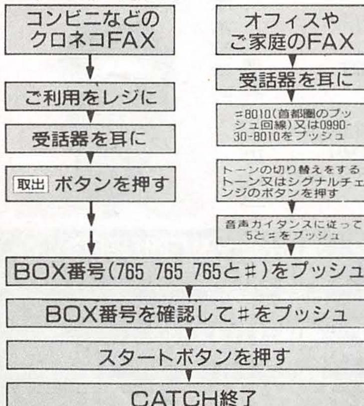
この度当社では、円滑な通信販売業務と確実なユーザーの皆様へのサポートをテーマに、「ゲーム・エキスプレス」倶楽部を設立いたします。このシステムは、メンバー登録された方に優先的に掘り出し物情報やDMを提供するシステムです。登録希望の方は、葉書に住所・氏名・年齢・職業・TEL・今一番探している基板名・希望価格を明記の上、下記「GX」係迄お送り下さい。尚、これから当社にて通信販売で商品を購入された方は自動登録となります。

中古基板リスト

在庫基板NEWS
ほしいものがあるかもしれないよ？
FAXで24時間いつでもOK



クロネコヤマトの
伝言FAX



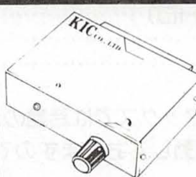
●お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンター
0120-00-8010（フリーダイヤル）まで

★代金引換システムでスピーディーな発送
注文の際は在庫確認の上、電話かFAXにて住所・氏名・電話番号・ご希望の商品名をお申し付け下さい。※送・手数料一律＋2,000円（一部地域を除く）

★現金書留も受け付けております
必ず在庫確認と予約されてから住所・氏名・電話番号・予約された商品名・送料（一律＋500円）を添えてお申し込み下さい。※どちらもご注文を承り次第、三日以内にお届け致します。（在庫があるものに限る）

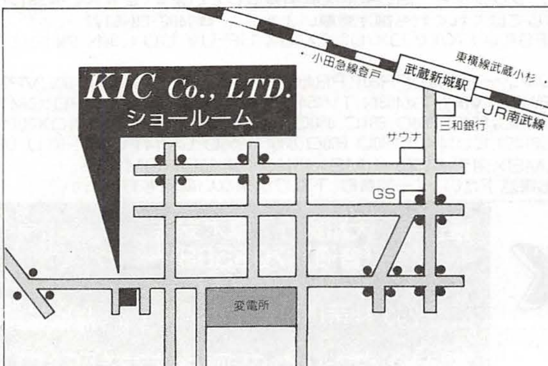
★ゲームの基板は……。
動作確認の上発送しますので、安心してご注文頂けます。又、ショウルームに御来店のお客様は実際にプレイしてお求めになれます。是非ご来店下さい！

ナムコシステム2用ヘッドフォンボックス



音にこだわる諸君に朗報！君のシステム2が、今ステレオとなって響きわたる。これで君も音楽マニアの仲間入りだ
限定につきお早めに！

システム2用ヘッドフォンボックス ¥4,000



営業時間 AM10:00〜PM7:00（土曜日PM6:00マデ）
※日曜日定休日デス
〈ショールーム〉
JR南武線武蔵新城駅下車15分

SURPOTING YOUR GAMELIFE!
KIC CO., LTD. (株)ケイアイシー
住所が変わりました。
〒213
神奈川県川崎市高津区千年818 サンライフ橘
TEL：044-754-7594
FAX：044-754-7597

※詳しい資料、在庫価格は62円切手×2枚とあてなラベルを同封のうえ上記のBM係までお申し込み下さい。

ゲームセンターの迫力を自宅でも再現できる!

基板売買のトータルアドバイザーTMゲームクラブ

基板でゲームを始めようとしているあなた アペックスにおまかせください……!!

究極のコントロールボックス 遂に登場!!

"VEGA-9000DX"

○ストリートファイターIIに対応。
(カプコンオリジナルストII専用パネル使用)
○S端子TVに対応。
○ステレオ基板内蔵。
○連射ON/OFF SW12コ付き。
○連射スピードが目で判るLED付き。
○より鮮明になったフルカラーコンバーター使用。
○電源セルフチェック機能付き。
○その他SVG-8の機能も内蔵。



※写真はストリートファイターIIダッシュ専用パネルタイプです。

¥53,000

新製品
スーパーファミコン用ケーブル
(VEGA9000DX用)
¥8,000

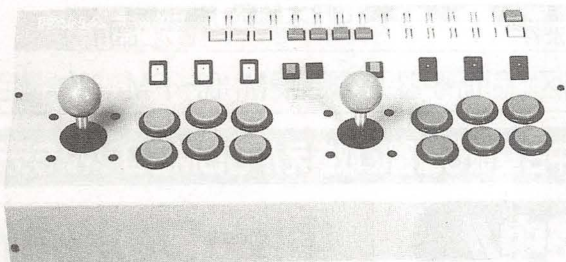


別売品

RGBケーブル (15PIN21PIN)	¥3,500
S端子ケーブル	¥2,500

別売ジョイスティックケーブル

PCエンジン用	¥3,500
メガドライブ用	¥3,500
ファミコン用	¥3,500
パソコン用	¥2,500



ストIIから麻雀までこれ1台でOK!

NEWコンセプトマシン

PANA TWIN

★対戦派のキミをガッチリサポート。'91よりも1P、2P間を20mmもアップ。これで乱入もハンデなしだョ!!
★パーツは純製パネルと同じ物を使用。信頼性及び耐久性ともにGOOD!!
★これ1台でストIIから麻雀までOK。最小限のスペースで何でも楽しめちゃうぞ!!
★S端子&ビデオ対応なのでキミのスーパープレイがバッチリ録画できるのダ!!
★もちろんX68Kやマルチモニターのユーザーも別売ケーブルでRGBもクッキリOK。!! このクオリティーでこのおねだん。

●本体価格……………¥42,000
●ストII対応ハーネス…¥3,000
●麻雀ハーネス…………¥3,000

オプション
①RGBケーブル(21P、15P)………¥3,000
②麻雀ハーネス…………………¥3,000
③スト2対応JAMMAハーネス……¥3,000

寸法 320×220×30mm 重量1.5kg

型番Σ6000TB ¥13,800

Σ-6000TURBOの特徴

＊すべて業務用のパーツを使用していますので、操作性・耐久性ともバツグンです。
＊連射スピードを連続的に変えることができます。
＊金属ケースならではの重量感と安定感があります。
＊別売のコードを差し換えるだけでスーパーFコン・メガドライブ・PCエンジン・マークII・パソコン・ビデオゲームとほとんどのコンピューターに使用できます。

★★Σ6000TBと旧製品の違い★★
・レバーとトリガーSWが大きくなった
・スーパーFコンのスローモーションができる
・ケースが大きくなったので一層安定感が増した

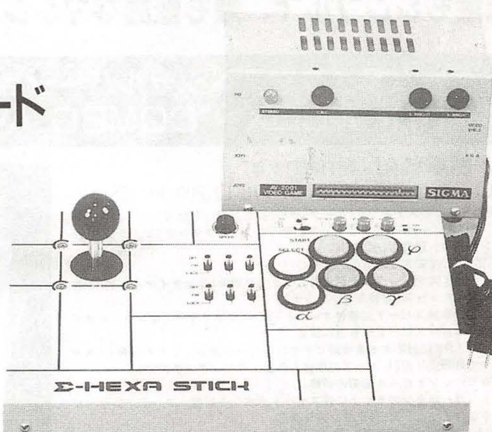
NEW

Σ-6000用 Σ-2200用 スーパーFコン用コード

型番コードSF ¥4,000

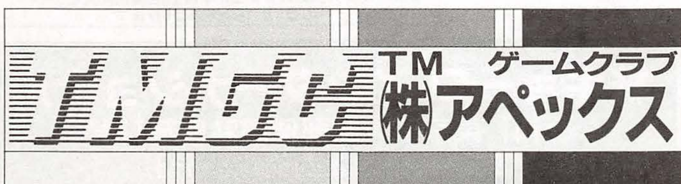
型番AV-2001 ¥25,000

＊AV-2001をテレビのオーディオとビデオ端子に接続するだけですから簡単です。
＊別売のΣ-2200と接続しますので連射OK。
＊音はテレビのスピーカーから出ますので違和感がありません。
＊超小型(縦125×横200×奥行95ミリ)
＊ソケットの配線はSAM規格



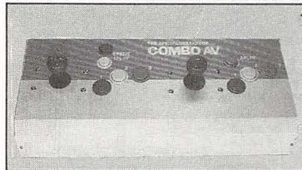
AV-2001と6000TBのセット **38,800円**

〒168 東京都杉並区和泉2-1-26
☎03(3323)5524(販売部) FAX.03(3323)5533

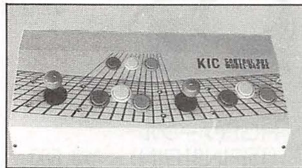


全国通販強化実施中!
TMゲームクラブでは
全基板激安価格で販売中!
☆分割払いもできるようになりました☆
(くわしくはTELで)

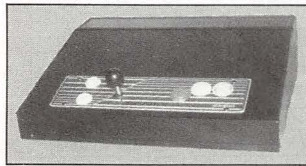
皆さんに親しまれて11年。
(株)キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。



1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が…。最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々々……。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。



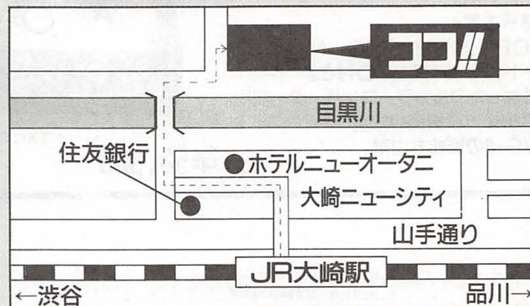
1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告……。

NEWゲームからレアゲームまで!!
業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

アーケードゲーム専門店が続々オープン!!
基板在庫豊富・懇切丁寧。特価基板いろいろ!!
親切価格!!
マニアのみんなもそうじゃない人も、ゲームが好きなら一度遊びにおいでよ!!
——ぜひ、お立寄り下さい。

JR大崎駅東口
徒歩2分

本社倉庫バザールOPEN!
是非御来店下さい



東京都品川区北品川5-6-23 営業時間PM1:00~PM7:00(水曜定休)

コンボコーナーもあるョ!! 中古基板も豊富に取揃え!! COMBO AVもデモ中!!

12トリガーボタン(ストII対応)も発売中!!

◎各タイプ共、下記の完成品価格の¥3,000増し。
機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

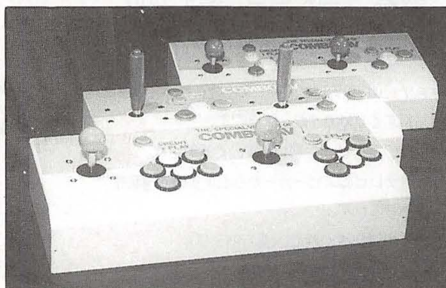
キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備(本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:470 D:200 H:155mm)
◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ(取替もワンタッチ)
◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー(ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

満足のいく性能で安心価格
"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)は各3,000円増
● Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………¥34,000
● Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……………¥29,000
● VRタイプ(上記両方対応+RF付)……………¥37,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

在庫豊富!! 中古基板ニュース

24時間いつでもOK!!
クロネコヤマトの伝言FAX

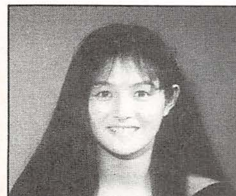


取り出し方法

コンビニなどのクロネコFAX	オフィスやご家庭のFAX
ご利用をレジに	受話器を耳に
受話器を耳に	#8010(首都圏のプッシュ回線)又は0990-30-8010をプッシュ
取出 ボタンを押す	トーンの切り替えをする(トーン又はシグナルチェンジのボタンを押す)
	音声とガイダンスに従って5と#をプッシュ

BOX番号(0354961046#)をプッシュ
BOX番号を確認して#をプッシュ
スタートボタンを押す
CATCH終了

お問い合わせはクロネコヤマトの伝言FAXセンター フリーダイヤル**0120-00-8010**まで



ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです!

キューティー鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

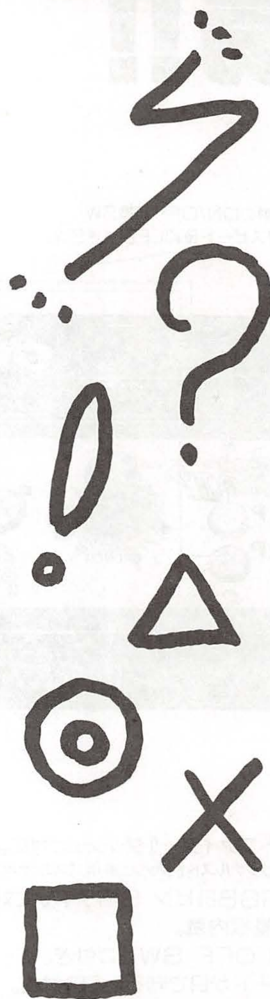
ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号
(東京都品川区西品川2-6-3)
TEL.03-5496-1046㈹ FAX.03-5496-1047

マニアのわがままにお応えします。

アクトフェンサー	12,000
鳴呼栄光の甲子園	50,000
アウトゾーン	45,000
Rータイプ	20,000
RータイプII	18,000
怒（P付）	12,000
ウルフファング	60,000
SDガンダム	35,000
エアーバスター	18,000
MVP	7,000
オーライル	10,000
ガンフォーキ	45,000
ギャロップ	25,000
クイズ三國士	8,000
クイズ殿様の野望	8,000
クイズ18禁	35,000
サーカスチャーリー	6,000
西遊降魔録	7,000
トンマ	20,000
出たなツインビー	35,000
四川省	5,000
ストリートファイター	60,000
ストリートファイターII	125,000
ストリートファイターIIダッシュ	195,000
ゼクセクス	35,000
ダークシールII	45,000
ドッチボール	5,000
ニュージーランドストーリー	20,000
忍者龍剣伝	20,000
パロディウス	40,000
ファンタズム	20,000
ブレイゾン	45,000
ヘクシオン	15,000
ゆうゆうのクイズでGOGO	58,000
雷牙	20,000

レゾン	15,000
ロボコップ	20,000
迷宮島	7,000
マリオブラザーズ	8,000
メタルブラック	65,000
〈ロムキット〉	
テトリス	15,000
ワールドスタジアム89	5,000
ワールドスタジアム90	5,000



ドラゴンスピリット	15,000
妖界道中記	7,000
メルヘンメイズ	16,000
スプラッターハウス	20,000
ドラゴンセイバー	20,000
ローリングサンダー2	5,000
マーベルランド	13,000
球界道中記	10,000
ルナーク	10,000
ガンフロンティア	15,000
ゆうゆうのクイズでGOGO	10,000
〈麻雀〉	
大霊界	7,000
お雀子ハイスクール	3,500
お雀子クラブ	3,500
ねるとん牌鯨団	20,000
華折鶴	25,000
麻雀学園	6,000

★ この他に4,000円、3,000円、2,000円の基板もあります。パーツもあります。おハガキで価格表、会員証を請求して下さい。返信用切手は不要です。

げむげむは商品先送り、
代金後払いです。
在庫は日々変動します。
お電話で確認して下さい。



幻夢幻夢
（げむげむ）

株式会社 ケイアンドユウ

フリーダイヤル（料金無料）
0120-107855

TEL 06(783)7855
〒577 東大阪市高井田本通5丁目2番

★ 御注文方法 ★

まず、お電話下さい。(在庫と価格を確認して下さい。)
合計金額 10万円 以下の場合。
先に商品をお送りします。(1万円以上の場合、送料は幻夢幻夢が負担します。)
(1万円以下の場合は、お客様負担になります。)
次のお支払い方法から選んで下さい。
①三日以内に、商品同封の振替用紙でお近くの郵便局から振込んで下さい。
②三日以内に、現金書留で幻夢幻夢まで送って下さい。
③三日以内に、銀行振込で右記の口座に振込んで下さい。
合計金額 10万円 以上の場合
①先に代金を支払って下さい。現金書留か銀行振込での入金確認後、商品を発送します。(送料幻夢幻夢負担)
②ヤマト宅急便代引でお送りします。商品配達時に配達員にお支払い下さい。

カードでのお支払いもOKです。
VISA・JCB・DSPのみ　詳しくは、お電話で

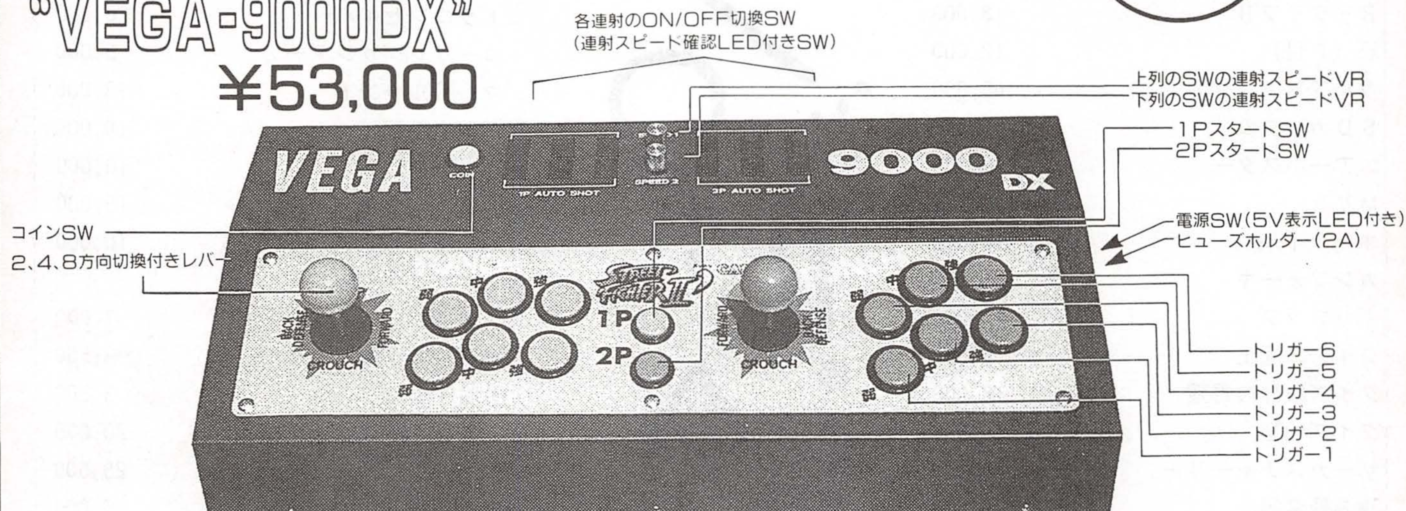
銀行振込先
東洋信用金庫　森ノ宮支店
普通　095883
ゲムゲム

新登場

究極のコントロールボックス
遂に登場!!

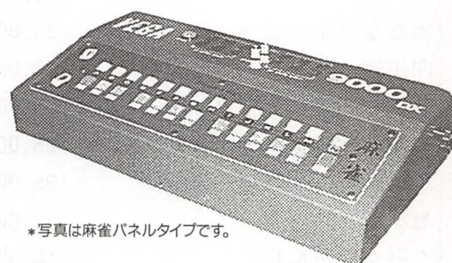
ウーム!!
ハイグレード
だよ〜

その名は “VEGA-9000DX” ¥53,000



*写真はストⅡダッシュ専用パネルタイプです。

■ストリートファイターⅡダッシュに対応。(カプコンオリジナルストⅡダッシュ専用パネル使用)
■ビデオ RGB21ピン S端子TVに対応。
■ステレオ基板内蔵。
■連射ON/OFF SW12コ付き。
■連射スピードが目で判るLED付き。
■電源セルフチェック機能付き。
■マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
■秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
■PCエンジン・メガドライブ・Fコン用のジョイスティックとしても使用出来ます。

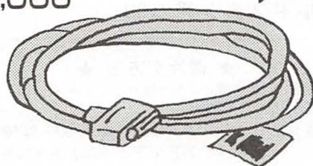


*写真は麻雀パネルタイプです。

(別売)

○PCエンジン用ケーブル	¥3,500
○メガドライブ用ケーブル	¥3,500
○Fコン用ケーブル	¥3,500
○パソコン用ケーブル	¥2,500

VEGA-9000DX対応
スーパーファミコン用ケーブル
新発売
¥8,000



(ソフトランド レーシングチーム)
鈴鹿サーキット & T1サーキット参戦中!!
■毎週木曜日 サンテレビ「T1サーキット ウイクリー」を見てね!!

★基板ニュース★

〈CAPCOM〉
- ストリートファイターⅡダッシュ発売中!! 新品
- 全基板、格安にて販売中!!
- 本社ショールームにて300枚の基板を展示中!!
- 中古基板は、5,000枚在庫中

ソフトランド 秀和

〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 でんき会館3F
Tel. 06-649-7177
年中無休〈営業時間〉A.M.10:00〜P.M.7:00

- 資料希望の方は、62円切手3枚同封のうえ、**BM**係まで。

通信販売 お申込み方法
- 電話にて商品を確認して下さい。
- 現金書留又は銀行振込みで下記の口座へお振込み下さい。
【三和銀行 恵美須支店 (普通) **3593374**】㈱秀和 通販部。
- 代金引換 (ただし、手数料が掛かります)
商品受取時に代金をお支払い下さい。

テクナートサマーセール

当選者発表!!

ご当選おめでとうございます。

◎CDラジカセ(2名)
818915　403217

◎電子手帳(2名)
201101　201085

◎ウォークマン(2名)
103215　392176

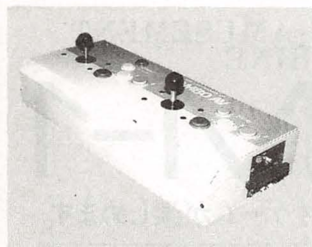
◎テクナート商品券1万円分(5名)
483026　668529　632080
315729　446408

◎ゲームキャラクターTシャツ(20名)

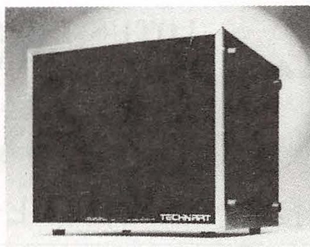
075637	707997	864433	818914
064435	718913	554431	407992
607995	453219	496880	607994
075779	000029	201188	201210
583279	112100	302176	184069

以上の当選カードをお持ちの方は、直接テクナートにご持参いただくか郵送して下さい。郵送される場合は券の裏に必ず、住所・氏名・電話番号をお書き下さい。
当選券の受け付けは'92年11月末日までとさせていただきます。
ありがとうございました。

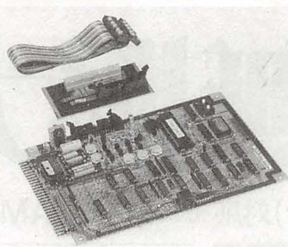
ゲームに金縛り!!



■COMBO AV
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源(5V 8A)で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ¥34,000　RGB出力のRタイプ¥29,000　V+RのVRタイプ¥36,000です。
6ボタンゲーム対応は¥3,000アップです。



■18インチRGBモニター　¥80,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■PCメイト
PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます!
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け／取外しもワンタッチでOK!限定発売です。
¥20,000(税別)



■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル(15PIN・21PIN)別売
本体¥42,000　RGBケーブル¥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!!スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

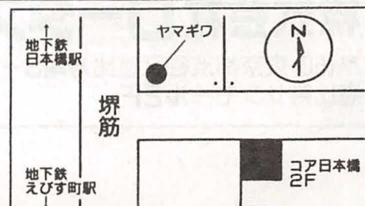
●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋4-2-20 コア日本橋2F
TEL. 06-643-7641

●本社ショールームにて、展示販売中!!

●営業時間：AM10：00▶PM8：00
日・祭日は休みです!!



TEL06-644-0554

電話受付10:00～19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

本体

PC-H98Sモデル8/U8-002	各¥284,000
PC-9801 FA2, FA/U2	各¥254,000
PC-9801 FA5	¥309,000
PC-9801 FA7, FA/U7	各¥412,000
PC-9801 FS2	¥198,000
PC-9801 FS/U2	¥191,000
PC-9801 FX2, FX/U2	各¥163,000
PC-9801 DA5	¥267,000
PC-9801 DS2	¥162,000
PC-98 GS/2	¥432,000
PC-9801 US	¥152,000
PC-9801 DX2, DX/U2	各¥132,000
PC-9801 NS/L	¥170,000
PC-9801 NL	¥157,000
PC-9801 NV	¥125,000
PC-9801 NC	¥320,000
PC-9801 NC40	¥376,000
PC-9801 CS2	¥200,000
PC-9801 NS/T	¥170,000
PC-9801 NS/T40	¥208,000
PC-9801 NS/T80	¥247,000
エプソン PC-386 NOTE AR	¥205,000
エプソン PC-386 NOTE ARX	¥285,000
エプソン PC-386 NWR2	¥143,000
エプソン PC-386 NWR1B	¥198,000
エプソン PC-286C PCクラブ	¥ 82,500
エプソン PC-386 GS5/2 特価	各¥212,000
エプソン PC-486 GR5/2	各¥313,000
エプソン PC-486 GF5/2	各¥233,000
エプソン PC-386 V	¥168,000
ダイナブック J3100 SX081VW	¥255,000
ダイナブック J3100 SL081VW	¥282,000
ダイナブック J3100 EZ	¥138,000
ダイナブック J3100 SX001	¥118,000
マッキントッシュ クラシックII 純正4MB/HD40M	¥165,000
タウンズII UX20 + KB101A	¥187,500
タウンズII CX20+KB101A+DP535	¥278,000
タウンズII CX20+KB101A+DP533	¥264,000
(KB107に変更は14000円UP, KB501は9000円)	
X68000 XVI	¥201,000
X68000 Compact	¥187,000
X68000 SUPER-HD	¥187,000
X68000 PROII	¥125,000
パナソニック FS-A1GT	¥ 67,000
ソニー クオーターエル PCX310NR7	¥155,000
シャープ 書院パソコン PC-WD1AD	¥228,000

モニター

NEC KD 1511	¥ 70,000
NEC KD 1521	¥ 54,000
NEC KD 854N	¥ 37,000
NEC KD 881	¥ 62,500
NEC PC-TV472W	¥101,000
シャープ CU-14FDB	¥ 34,500
シャープ CU-14KD	¥ 40,500
シャープ CU-21HD	¥ 96,000
シャープ CZ-606D	¥ 57,000
シャープ CZ-614D	¥ 95,000
三菱 XC-1498CII	¥ 42,000
三菱 XC-98V3	¥ 44,000
サンヨー CMT-D14UDLS	¥ 68,500

プリンター

NEC PC-PR1000/4	¥123,000
NEC PC-PR201-63	¥ 74,000
NEC PC-PR201-63A	¥ 92,500
NEC NM-2010	¥ 58,000
NEC PC-PR101-60	¥ 59,000
NEC PC-PR201-45L	¥ 54,000
キャノン BJ-15V	¥ 60,500
キャノン BJ-10V Select	¥ 46,500
キャノン BJ-10V Custom	¥ 41,000
エプソン LP-2000	¥130,000
YHP HP-DeskJet505J	¥ 66,000
YHP HP-DeskJet300J	¥ 50,000
パナソニック FS-PC1	¥ 46,000

ワープロ

カシオ	HW-8850HR	¥248,000	¥ 85,000
カシオ	HW-7200G	¥115,000	¥ 49,000
NEC	mini7SX	¥228,000	¥124,000
NEC	mini5SX	¥198,000	¥101,000
NEC	mini5Si	¥168,000	¥ 90,000
シャープ	WD-A551	¥220,000	¥111,000
シャープ	WD-A760	¥260,000	¥142,000
シャープ	WD-A750	¥230,000	¥132,000
富士通	オアシス 30AX301	¥228,000	¥123,000
富士通	オアシス 30LX401	¥198,000	¥114,000
富士通	オアシス 30LX405	¥228,000	¥124,000
富士通	オアシス 30LS201	¥158,000	¥ 82,000
キャノン	アルファ70	¥178,000	¥ 65,000
リコー	NT-300ノート型プリンター付	¥198,000	¥ 78,000
東芝	JW-98HD	¥448,000	¥238,000
東芝	JW-98UPII	¥298,000	¥157,000
東芝	JW-05V	¥198,000	¥117,000

周辺機器

サイリックスCX486DLC (メルコ)	¥ 20,000
インテル ODP486SX-20	¥ 58,000
モデム オムロン MD96FB5V	¥ 58,500
スキャナー シャープ JX-100S	¥ 38,000
マウス PC9872R(1,2,400カウント)	¥ 7,500
マウス MM801(200カウント)	¥ 1,500
マウス M-400(1,2,4,800カウント)	¥ 3,300
NST用ラムI/O NT34-6M	¥ 22,500
NST用ラムメルコ ENT-6000S	¥ 23,000
増設ラム メルコ EMJ-4000R	¥ 27,000
FA用ラム メルコ EFA-4000	¥ 23,000
FA用ラム メルコ EFA-6000	¥ 30,000
FA用ラム メルコ EFA-8000	¥ 38,000
FA用ラム I/O FA34-10M+IOS10	¥ 44,000
FX.FS用ラム I/O FS34-8M+IOS10	¥ 33,000
FS.FX用ラム I/O FS34-10M+IOS10	¥ 42,000
FS.FX用ラム I/O FS34-12M+IOS10	¥ 52,000
FS.FX用ラム メルコ EFS-4000	¥ 23,000
FS.FX用ラム メルコ EFS-10M	¥ 45,000
DA用ラム メルコ EDA-12MR	¥ 56,000
ノート用ラム NEOS GOLD98-2M	¥ 11,000
ノート用ラム NEOS GOLD98-8M	¥ 36,000
ノート用ラム PIO98NT-8ME+IOS10	¥ 36,000
ノート用ラム PIO98NT-2MC+IOS10	¥ 9,500
ノート用ラム マクセル DN-4M8P	¥ 22,000
ノート用ラム マクセル DN-4M8	¥ 19,000
ノート用ラム マクセル DN-8M8	¥ 35,000
NS/T, E用CRTパック SNE CRT-1	¥ 4,500
テンキーパッド SNE GINGA-10	¥ 5,800
ハイレゾボード GA-1024W	¥ 64,500
ローランド MIDI関連製品 ALL定価の20%引き	

ディスク

(#は内蔵タイプ, *はノート用)

ジェフ	GJ120	¥ 64,000
ジェフ	GJ200	¥ 86,000
ジェフ	GJ240	¥ 93,500
ジェフ	GE120#	¥ 64,000
ジェフ	GE240#	¥ 89,000
テクノジャパン	PD240SS	¥113,000
テクノジャパン	TR80NST (E) *	¥ 46,000
エレコム	EN125*	¥ 73,000
緑電子	ビルト N120*	¥ 67,000
緑電子	ビルト N40*	¥ 39,800
キャラベル	AV-100FR/P#	¥ 60,000
キャラベル	AV-040SXE*	¥ 39,800
キャラベル	AV-080SXE*	¥ 49,000
キャラベル	AV-125SXE*	¥ 59,800
キャラベル	AV-080NSL*	¥ 69,000
ニューテック	DOS-100A	¥ 59,000
コニック	VIP-100C	¥ 59,000
ICM	FT-120 FB/DB	各¥ 79,500
ICM	FT-180 FB/DB	各¥ 97,500
ICM	FT-240 FB/DB	各¥112,500
ICM	インター180FS-FB	¥ 97,500
ICM	インター240F-FB#	¥ 97,000
ICM	MO-3120+接続キット	¥154,000
緑電子	ドーダA-120	¥ 68,000
緑電子	ドーダA-100	¥ 63,000
アキュレート	FD3S (3.5"・1FD)	¥ 15,000
アキュレート	FD3W (3.5"・2FD)	¥ 24,500
アキュレート	FD5S (5"・1FD)	¥ 21,000
アキュレート	FD5W (5"・2FD)	¥ 33,500

ソフト

一太郎 Ver4.3	¥ 34,000
ロータス123 R2.3J	¥ 46,000
NEC MS-DOS V3.30	¥ 6,000
NEC MS-DOS V.5	¥ 9,000
MS-WINDOWSV3.0A	¥ 16,800
DISK-XII	¥ 6,800

ビジネス,ゲームソフト各種特価取扱中

極限までのこの安さ!!他店と比べる必要なし!!

代金引き換えOK! 超低金利ローンOK!!

- ●商品は全て新品!もちろん"メーカー保証書付"です!
- ●初期不良の場合、即交換いたします。
- ●商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- ●広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- ●買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- ●業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801FA2/FAU2	220,000～	230,000～
PC9801DA2/DAU2	185,000～	200,000～
PC9801DS2/RS21、ES2(2万円安)	140,000～	155,000～
PC9801RA21/RA2(3.5万円安)	175,000～	190,000～
PC9801DX2/DXU2	115,000～	125,000～
PC9801RX2/RX21(1万円高)	95,000～	110,000～
PC9801VX2/VX21(1万円高)	65,000～	80,000～
PC9801VM2/VM21、VM11(2.5万円高)	45,000～	60,000～
PC9801DO/DO+(3万円高)	65,000～	80,000～
PC9801UX21/EX2(2万円高)	75,000～	90,000～
PC9801UV2/UV11(2.5万円高)	45,000～	60,000～
PC9801UF	75,000～	90,000～
PC9801ノート	50,000～	65,000～
PC9801NS/E(NS/Tは1.5万円高)	120,000～	135,000～
PC9801NS、NS20(2万円高)	80,000～	95,000～
PC9801NV	70,000～	85,000～

中古機種	買取り価格	販売価格
PC9801LV21/LV22(1万円高)	45,000～	55,000～
PC286L/LE(1万円高)	45,000～	55,000～
PC286BOOK/LS(1.5万円高)	60,000～	75,000～
PC286クラブ、US/UX(1.5万円高)	60,000～	74,000～
PC286V/VE、VF(1.5万円高)	60,000～	80,000～
PC286VS、VG/VJ(1万円高)	90,000～	105,000～
PC386VR/M/P	125,000～	140,000～
PC386GE/GS(5万円高)	135,000～	155,000～
ダイナブックJ3100SX001	55,000～	70,000～
PC8801FA、MA、MA2、FE、FE2、FH、MH	10,000～	18,000～
MSX2 AI-F/FI-XD	13,000～	28,000～
MSX2+AI-WX/FI-XDJ	18,000～	30,000～
MSX2+AI-WSX/FI-XV	20,000～	33,000～
MSXターボR AI-ST/GT(1万円高)	30,000～	45,000～
MSX用ディスクドライブ	10,000～	20,000～
X68K 600C/ACE/PRO	70,000～	85,000～
X68K エキスパートII/スーパー	100,000～	115,000～
X68000CRT 600D/601D/602D/605D	35,000～	48,000～
X68000CRT 603D/604D/606D	28,000～	38,000～
X68000XVI(コンパクトは3万円安)	160,000～	175,000～
FMタウンズII CX20セット	170,000～	180,000～
FMタウンズII UX20+キーボード	155,000～	170,000～
FMタウンズ2セット(2Fは2万円高、20Fは3万円高)	100,000～	115,000～
40メガハードディスク(80メガ以上は8千円UP)	20,000～	34,000～
PC KD854/854N/853/853N	20,000～	28,000～
400ラインアナログモニター(TV付は1.5万円高)	15,000～	25,000～
MSX用HBP-FIC/FS-PCI(1万円高)	10,000～	22,000～
スーファミ(ゲーム機のことならプロトワン☎649-4080へ!!)	9,000～	13,000～

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例てす その他多数格安にて販売中てす お問合せ下さい

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク

南海 大阪球場 なんばCITY南館 ナンバ駅 NINOX NTT 日本タバコ ニノミヤ 靴屋 ニノミヤ カメラのナニワ 恵美須町駅 地下鉄 J&Pモリヤ館 ジョーシン でんでんタウン 堺筋 J&P メディアラント プロトワン ユニオン2号店 歩道橋 ヤマギワ ユニオン 吉野屋 近畿銀行 日本橋駅 地下鉄・近鉄

Union Computer Network

ユニオンコンピュータネットワーク

〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついてからお金を払うこともできます。 全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	小800	中1200	大1500
代引手数料	1個に付1500		

※北海道、沖縄、離島は別料金

NEW-HITソフトを 新品特価で 全国通販

PC-9801(5" or 3.5")シリーズ

各12,200円三国志III, ふしぎの海のナディア, 将棋聖天, プリンセスメーカー, サイレントメビウス, 天舞・満漢全席, グロス・ドイチュランド, ペブルビーチの波濤, AIII・HD版, 遙かなるオーガスタHD版, マルチペイント, 各10,580円ドラゴン創世紀, Mr・プロ野球パーフェクト, 緋王伝, アラスカンマラミュート, F29リタリエイター, シムアース, シュヴァルツシルトIII, BIG HONOUR, F-19スティルスファイター, マイト&マジックIII, 魔京伝, アーリーキングダム, 財閥銀行, A列車で行こうIII, SUPER野球道, サルゴンV, m1タンクプラトーン, 沈黙の艦隊, 関ヶ原, 天舞, シヴィライゼーション, ウィザードリーB・C・F, #V, ザ・スーパーラスベガス・II, 轟II, 地球防衛少女イコちゃん, MS-DOS Ver. 5.0基本, 各9,780円WOLF PACK, 卒業～グラデュエーション, 各8,930円F15ストライクイーグルII, レッドストームライジング, 各8,480円続・ダンジョンマスター, キャッスルズ, 雀豪III, クラシックロード1, アイオブザ・ビホルダー, バーズテイルIII, バトルテック, MS-DOS Ver3.3D, ハスラー2055, チャンピオンズオブクリン, 各8,100円元朝秘史, 英雄伝説II, イースIII, 大戦略IV, テイラム・バラム, ぽっぷるメイル, レッサーメルン, ソードダンサー, ゴッズ, KO世紀ビースト三獣士, ファイヤーアームズ, ロードス島戦記II, ジョシュア・アルシャーク, エルブズ, エメラルドドラゴン, ブランディッシュ, ダイナソア, アドバンストロードモナーク, ウォーゲームコンストラクションズ, フィフスエレメント, アルミスト, グランプリサーカス2, 雀皇登龍門II, 将棋, 麻雀王伝説, 永世名人III, ベストプレーベースボール新データ版, 麻雀三国志演義, テニス・テニス, 92エキサイティング野球道PLUS, スザク, ドクターブレイン, アマランス2, エイプハンターJ, 蘭丸, 風・スローダウン, 魔法少女りな, (7,860円満開電飾2), 各7,380円電撃ナース, デットオブザブレイン, 星の砂物語2, 人形使い, 宇宙冒険少女NAMI, 華麗なる人生, ビーストII, FALL, ムーンミスト, クインティアロード, コンチネンタル, ライフ&デス, DE・JAII(一般or成人向), ロボクラッシュ98, 電脳学園・II・III, 麻(彩子)雀, ブルトンレイ, エアーコンバットII, プラネットフォール, 風へ, ドラゴンピンク, 天舞リミテッド, モンスターメーカー, マスターオブモンスターズII, SILK龍召喚姫～, 各6,630円GIDDY II, HOT Printパラダイス, ネクタリス, 48夜物語, 雀ジャカ雀, 復活祭, MY EYES, ヌーク, 麻雀遊園地, 雀OH!クエスト, 夢二, PHOBOS(フォボス), 国立機動船体RIPS V, KISS, クイズdeグランプリ, PREMIUM, ハテナ?の大冒険, ドラゴンナイトIII(成人版), マーシャルエイジ, レッスルエンジェルス, 芸夢じゃん, 秘密の花園, 妖獣クラブカスタム, ギゼ!, STRUSH, ミラージュ, CAL II, ジョーカーII, 天神乱魔(成人・一般), 君だけに愛を, ELLE, シャングリラ, アルテミス, バクタ, 狂った果実, 新宿物語, キャンキャンバニープルミエール, アルファダイン, 今日もキャンパス花乱満, 性感警備淫レズコップ, エコロジーマジック, 各5,830円DOR, DORパート2ランスIII・II, ピンクソックス8号, プランマーカー, 2069AD, 闘神都市, ドラゴンナイト, DE-JA, 花札物語, REY-GUN, 美少女大図鑑, 卒業写真・美姫, うるま, Dr・STOP, 舞(まい), 花よりダンゴ, DPS・SG・SG set2・3, 美少女通信, クリスタルクエスト, シャルム, ウェディングベルは高らかに, 各4,180円アリスの館2, ロードス島福神漬・2, 各2,460円ピンクソックス1～3(4～7は3,180円), 各2,580円ディスクステーション98#16～,

FM-TOWNSシリーズ

各13,800円三国志III, 三国志II, 提督の決断, 各12,200円サイレントメビウス, ヨーロッパ戦線, 各10,580円ワイアット, ナイトメア, オルゴール, 斬IIタウンズSP, 関ヶ原, 沈黙の艦隊, 極, シュヴァルツシルト, 銀河宇宙オデッセイ2, シムアース, パワーモンガー, 銀河英雄伝説IIDX+, バトル, Ms・DETECTIV#1, F29リテレイター, スザク, BIG HONOUR, ウィザードリーB・C・F, らんま1/2, GAMEテクノポリス・スーパーコレ1, マイト&マジックIII, 各9,730円エメラルドドラゴン, 太閤立志伝, レッサーメルン, スーパーリアル麻雀PII&PIII, 伊忍道打倒信長, 武将風雲録, ガンシップ, 各8,980円アフターバーナーIII, アトラス, KID PIX, 各8,480円シャドー・オブ・ザ・ビースト, 雷電伝説, 続・ダンジョンマスター, モンキーアイランド, AD&Dドラゴンオブフレイム, ロケットレンジャー, 各8,100円KIGEN, スプラッターハウス, レジオナルパワーII, プリンスオブペルシャ, トラフィックコンフュージョン, ブルー, ウルティマIV, V, ダイナソア, ブランディッシュ, ロードモナーク, ブライ上巻, 下巻, サークII, キングクエストV, 大戦略III'90, ロイヤルブラッド, リンケージ, 少年マガジンHISTORY, イメージファイト, 蘭丸, ベストプレーベースボール, ターボアウトラン, ギャラクシーフォースII, タイトーチェイスHQ, 銀河宇宙オデッセイ, ハイパー・クラシックオペレーション, スーパーシューティングTOWNS, CGシンジケート, ハイパーデザートOP, きゃんきゃんバニープルミエール+, 各7,980円栄冠は君に2, 機甲師団, 各7,380円レインボーアイランド, ライフ&デス, ミラージュ, DEJAII(成人・一般), CAL, オーサム, Loom, メモリーズ, メリーゴーランド, ジョーカーTOWNS, シャーロックホームズ探偵, バトルチェス, 星の砂物語2, 人形使い, 魔(彩子)雀, シムシティ, インフェステイション, 各6,630円プランマーカー, エコロジーマジック, 麻雀幻想曲, セブンカラーズ, ポニオン, ドラゴンナイトIII, 天神乱魔(一般or成人), MY eyes, PREMIUM, ELLE, シャングリラ, 妖獣クラブカスタム, 各5,830円ランスIII・II・I, アリスの館, アリスの館II, 闘神都市, DPS・SG・SG set2・3, DOR, スーパーD・P・S, Dr・STOP, (4,980円D・P・S), (5,120円キャンキャンコレクション), (2,250円フリーウエア5), (2,680円フリーウエア4), (28,680円Windows MME), 21,200円F-BASIC386V1.1, 36,000円BASIC386コンパイラ, 14,800円ハイパーNOTE, 24,600円Cyber Animater, 46,300円Z's STAFF PRO, 29,800円パーソナルモデム2400FII, 16,300円MUSIC PRO, MIDI版は32,800円, 32,800円High Cコンパイラ, 24,500円TURBO C2.0

X68000(5" or 3.5")シリーズ

各12,200円三国志III, ふしぎの海のナディア, サイレントメビウス, 将棋聖天, 提督の決断, 各10,580円シムアース, 銀河英雄伝説IIDX+Set, ヨーロッパ戦線, ポピュラスII, 沈黙の艦隊, 各8,480円バトルテック, ウルティマV, VI, イース, ライジングサン, バトルチェス, 実戦ビリヤード, 各8,100円エトワールプリンセス, グラディウスII, ヴェルスナーグ戦乱, 太閤立志伝, 大戦略III'90, プロサッカー68, 生中継68, バーンウェルト, ARMIST, 武将風雲録, オーバーティク, 出たなツインビー, ファイナルファイト, アルシャーク, 蘭丸, 8,980円F-15ストライクイーグルII, (6,280円スターウォーズ), 各7,680円スーパーハングオン, キャメルトライ, 熱血・サッカー編, 各7,380円星の砂物語2, ファランクス, コンチネンタル, クインティアロード, ワールドスタジアム, ワールドコート, ジェノサイドII, アクアレス, DE-JAII, テセラ, 華麗なる人生, BEAST2, デッド・オブ・ザ・ブレイン, 各6,630円マーシャルエイジ, 天神乱魔, スコルピウス, 全開電飾, MY EYES, 煩脳予備校・2, アルテミス, 新宿物語, 夢二, 麻雀幻想曲, PREMIUM, ネクタリス, ELLE, シャングリラ, キャンキャンバニープルミエール, 狂った果実, CAL II, ギゼ, ドラゴンナイトIII, 各5,830円DPS・SG, SG set2・3, ランスII・III, KIDS SAP特殊警察II, 卒業写真・美姫, 舞, Dr・STOP, Dorパート2, DE-JA, 美少女通信, RAY-GAN, ドラゴンナイト, スーパーD・P・S, 5,120円エイリアンシンドローム, 4,680円苦胃頭捕物帳, 4,180円アリスの館2, 2,600円ナグドライブ, 47,800円Z'sSTAFF PRO68K Ver3.0, 各16,800円テラッツオ, プリントショップVer2.0, マジックパレット, 11,200円SX-WINDOW V2.0, 各24,500円MUSIC PRO MIDI, MUSIC Studio, 32,800円Mu-1Super, 37,800円CコンパイラVer2.0,

MSXシリーズ

各12,200円プリンセスメーカー, 三国志II, 提督の決断, 各10,580円ヨーロッパ戦線, 銀河英雄伝説IIDX+set, らんま1/2飛龍伝説, シンセサウルスVer3.0, 各8,100円伊忍道, 武将風雲録, 幻影都市(ターボR), 各7,380円アウターリミッツ, 華麗なる人生, デッド オブ ザ・ブレイン, ビースト2, ポッキー2, エメラルドドラゴン, キャンペーン版大戦略II, 各6,630円ジョーカー・II, ELLE, 秘密の花園, ドラゴンナイトII, ギゼ!, ガゼルの塔, 狂った果実, MY eyes!, 龍の花園, きゃんきゃんバニースピリッツ, 各5,830円ピンクソックス8号, 美少女写真館・美姫, CAL, ランス・II, 舞, サナトス, 闘神都市, F1道中記, ディスクステーションファイナル#32号(特価), 毎日がえっち, ドラゴンナイト, エクスタリアン, D・P・S SG・set2, 3, Dr・STOP, ポッキー, DE-JA, RAY-GUN, ドラゴンクイズ, イルミナ, 4,220円スーパーピンクソックス, 4,980円ユカのフシギな体験, 各3,330円ピーチアップ1～8号, ロードス島福神漬, 各3,180円ピンクソックスマニア, ドシフンスペシャル, 各2,460円ピンクソックス1～3号, (4～7号各3,180円), 6,100円文書作左衛門, 6,990円はがき書右衛門, 16,800円msx C Ver1.1, 25,800円μSIOS, 17,200円μPAC, 10,280円msx Data Pack, 3,080円msx-C入門上下, 12,580円msx DOS2TOOLS, G-CALC, View CALC, 各8,330円msx view V1.21,

NEO・GEO-ネオジオ

各16,300円戦国伝承, バーニングファイト, ゴーストパイロット, (12,800円麻雀狂列伝), 各17,900円クロスソード, エイトマン, サッカーブロール, クイズ迷探偵ネオ&ジオ, ミューテイションネイション, ロボアーミー, 18,600円ラストリゾート, 15,800円ASO II, 19,300円餓狼伝説, アンドロデュノス, フットボールフレンジー, ベースボールスターズ2, 21,000円ワールドヒーローズ, キングオブモンスターズII, 22,800円, 龍虎の拳11/20発売 5,800円コントローラー, 2,800円メモリーカード,

ハード・周辺機器

12,800円セガメガドライブ, 19,500円スーパーファミコン, 43,800円PCエンジンDUO, 33,800円スーパーCD-ROM², 39,800円NEO-GEO, 34,800円MEGA CD, 8,980円ゲームボーイ, 6,280円ストII用コントローラー(ホリ電製), 5,180円XE-1・ST2, 8,320円XE-1PRO, 4,280円XMD-1 RGB, 7,120円XAV-IS, 29,800円モデムMD24FB5V(オムロン), 22,800円2400ボー クラス5 モデム, ラム特価-サウンドキャンバス, ミュージ郎300, 500, 各980円(5"2HD10枚)マクセル, スリーエム, データライフ, (ノーブランド5"2HD700円), 3.5"HD1枚120円, 3.5"DD1枚150円,

厚生年金会館 ソフトショップラム C-ストア 上毛新聞社 交番 新前橋駅

駅より徒歩2分

ソフト・ハード通販お申込方法

●上記の価格には消費税3%が含まれています。御注文はTELかハガキで。

送金方法
- ●現金書留の方は中に、商品名、機種名、金額明細、住所、氏名、TELを書いて同封して下さい。(郵便振替の方は通信欄に記入)口座番号は 宇都宮1-5733 名称 ソフトショップラム
- ●代金引換の方は送料の他に320円プラス。局留めの場合は申し出て下さい。配達日指定は50円プラス。発送後のキャンセルは所定の手数料がかかります。
- ●送料は1本以上、500g以下360円、1kg以下670円、1kg以上980円、多い場合は返金します。
- ●宅急便での代金引換は別途料金になります(送料550円より, 代引手数料400円より)。
- ●その他取扱い品・マッキントッシュ、PC88、スーパーファミコン、セガ、PCエンジン、周辺機器

●営業時間 火曜～金曜12:00～20:00、土曜11:00～20:00、日祭10:00～19:00
定休日 祭日を除く毎月曜日

●掲載されていない商品は御問合せ下さい。当店では中古ソフトの販売はしておりません。すべて新品です。

パソコン・AV専門店

ソフトショップ ラム

☎0272-53-7594 FAX0272-53-4369

〒371 前橋市新前橋町17-13

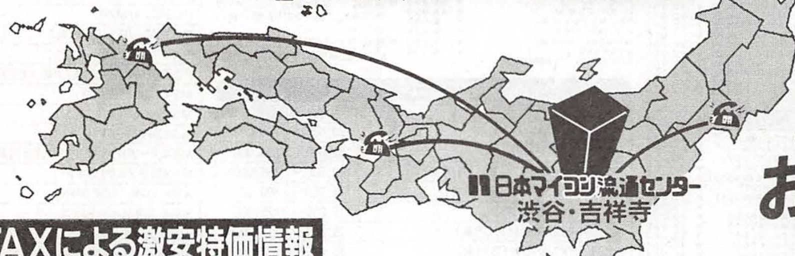
買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

信頼と安心の日本マイコン流通センター

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム（電話、FAX、郵便、パソコン通信）

中古パソコン買取り・下取り・販売



全国どこでもお申込みはお電話一本!!

FAXによる激安特価情報
0990-30-8010
音声ガイダンスの後に 5 # BOX番号は03-3463-4455 # です

パソコン大好きな方!!
正社員・長期アルバイト募集!
18才～25才迄（高卒以上）
お気軽にお電話下さい **03-3463-2361**



パソコン通信による中古情報開始!!

ネットワークTOMATO **03-3866-6116**（アクセス番号）

※初回のアクセスには、NETWORK＝TOMATO、ID＝guestと入力して下さい。 300／1200／2400／9600 bps 8N1XON、シフトJIS

通信販売の詳しいお申し込み方法

★まずはお電話をおかけ下さい（当社広告の1ページ目～6ページ目まですべてに対応）

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

東京03（3463）4455／大阪06（364）1258
福岡092（751）3901／仙台022（261）0929

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。

●現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区神南1-20-13　第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター　渋谷公園通り事務センター ☎03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の4口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●お振込先（大和銀行 渋谷支店㊢6400197）（さくら銀行 渋谷支店㊢5546936）
（住友銀行 渋谷東口支店㊢1133110）（協和埼玉銀行 渋谷支店㊢451454）

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261

➡ 当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡ 手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品（ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい）は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙（何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。（消費税3%を加える事をお忘れなく）

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。03-3463-2394までお送り下さい。折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社　オリックスクレジット（ORIX）　日本信販　JACS　オリエント　日総信（GF）

カード取扱い提携会社　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販　JACS

高～い修理代がぜ～んぶ無料（タダ）!!

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK! もちろん盗難や火災でも安心!



日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。（但し、商品1点ごとに20万円以上のものに限る。なお20万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられます。）

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

今月の激安新品

SEGA テラドライブ モデル3

専用カラーモニターセット

新品

57%引

定価￥327,800

特価 DOS/V ￥138,000

- 80286&68000のツインCPU搭載
- DOS V MS-Windows対応
- IBM PCボード搭載!! 世界のソフトが動く
- セガメガドライブ(ゲーム機)内蔵
- 30メガハードディスクと3.5″ディスクを搭載
- 専用のカラーモニターとセットで激安販売中

回数	1回目	2回目以降
15回	￥11,508	￥10,600
24回	￥ 8,147	￥ 7,000
36回	￥ 8,307	￥ 4,900

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC286LP-STD

新品

定価￥298,000

特価 ￥99,800

- 48ピンプリンター内蔵16ビットパソコン
- 3.5″FDD2基搭載
- 液晶ディスプレイ搭載済
- NEC PC98シリーズ用ソフトが利用出来ます。

回数	1回目	2回目以降
12回	￥10,115	￥ 9,500
20回	￥ 6,269	￥ 6,000
36回	￥ 4,034	￥ 3,600

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801UR/20

新品

定価￥348,000

特価 ￥148,000

- 20メガHDD内蔵デスクットップ98
- 3.5″FDD1基&1メガRAMドライブ搭載
- FM音源内蔵

回数	1回目	2回目以降
15回	￥11,895	￥11,400
20回	￥ 9,255	￥ 8,900
36回	￥ 7,337	￥ 5,300

クレジット表は、消費税込の価格です

新品商品特価表

この特価表は10/1現在の価格です。(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体			
NEC	PC-9801FA2(FA/U2)(限定特価品)	458,000	275,000より
NEC	PC-9801FS2(FS/U2)(FM音源搭載)	348,000	229,000より
NEC	PC-9801FX2(FX/U2)(FM音源搭載)	278,000	179,000より
NEC	PC-9801DX2(DX/U2)(限定特価)	318,000	159,000より
NEC	PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	218,000より
NEC	PC-9801US(FM音源搭載)	248,000	169,000より
NEC	PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、限定)	348,000	148,000より
NEC	PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	348,000より
NEC	PC-9801NS/T	288,000	185,000より
NEC	PC-9801NS/L	288,000	189,000より
NEC	PC-98DO+	278,000	189,000より
エプソン	PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	85,800より
エプソン	PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	158,000より
エプソン	PC286LP-STD(プリンター内蔵、限定特価)	298,000	99,800より
エプソン	PC286LS-STD(ラップトップ、限定)	478,000	128,000より
エプソン	PC386LS-STD(32ビット、ラップトップ、限定)	538,000	148,000より
エプソン	PC386LS-H40(40メガHDD内蔵、限定品)	763,000	218,000より
エプソン	PC386LSX-H40(カラー液晶、40メガHDD内蔵)	800,000	278,000より
エプソン	PC386Note-AR2	288,000	199,000より
エプソン	PC386Note-WR2(限定特価)	278,000	159,000より
エプソン	PC386BOOK-L-STD(限定特価品)	378,000	168,000より
エプソン	PC386GS5(GS2)(ハイレゾ標準装備、限定)	398,000	178,000より
エプソン	PC386GS3(ハイレゾ標準装備、限定)	423,000	198,000より
エプソン	PC386GE5(GE2)(限定特価)	298,000	174,000より
エプソン	PC386P	268,000	189,000より
エプソン	PC486GF5(GF2)	348,000	239,000より
エプソン	PC486GR5(GR2)(ハイレゾ標準装備)	458,000	319,000より
富士通	FMタウンズII UX20	288,000	激安
富士通	FMタウンズII CX20	333,000	激安
富士通	FMR-50NX5B(親指)	350,000	195,000
シャープ	CZ634C(X68K・XVI)	368,000	248,000
シャープ	CZ644C(X68K・XVI-HD)	518,000	348,000
シャープ	CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	169,000
シャープ	CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定特価)	498,000	199,000
シャープ	CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	199,000
アップル	マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(限定)	468,000	285,000
SEGA	テラドライブモデル3(専用カラーモニターセット、30メガHDD付)	327,800	138,000
パナソニック	FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	75,800
カラーディスプレイ			
NEC	PC-KD1531V(0.39、15インチ)	99,800	69,800
NEC	PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	58,000
NEC	PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	85,800
NEC	C14-R27(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	35,800
シャープ	CU-14KD(0.28)	89,800	47,800
シャープ	CU-14FDB(0.31)	74,800	39,800
シャープ	CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	59,800
シャープ	CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	67,800
シャープ	CZ613D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付、限定)	135,000	84,800
シャープ	CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	99,800
シャープ	CU-21HD(21インチ、アナログ)	148,000	109,000
三菱	XC-1498CII(0.28)	107,000	47,800
三菱	XC-98V3(0.28 480ドット対応可能、限定)	128,000	48,500
三洋	CMT-A14F1(MSX2+以降用)	64,800	39,800
ハードディスク			
アルトス	ハース100N(100メガ、98用SCSIバスマスターI/F付)	118,000	64,800
アルトス	ハース100FN(FA/FS/FX用内蔵SCSI 105メガ)	99,800	64,800
テクノジャパン	PD-125EX(125メガ、98用SCSI I/F付)	108,000	69,800
緑電子	DOODA-A-120(120メガ、98用SCSI I/F付)	158,000	69,800
ロジテック	LMO-300(98用SCSIケーブルセット、光磁気ディスク)	228,000	159,000
ロジテック	LHD-S100NP(FA/FS/FX用内蔵SCSI 100メガ)	99,800	69,800
各社	PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵40メガ	———	44,800より
各社	PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵80メガ	———	49,800より
CRC	CRC-IHE80(PC9801NS/T、US用内蔵80メガ)	108,000	52,800
各社	PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵125メガ	———	75,000より
コニック	MIB-248C(MI-Nシリーズデスクトップ用I/Fボード)	30,000	22,500
コニック	KN-3(98ノートシリーズ用マルチディスクI/Fユニット)	47,000	34,000
ジェフ	GJ-120(120メガ、98用SCSI I/F付)	118,000	69,800
ジェフ	GJ-200(200メガ、98用SCSI I/F付)	148,000	89,800
ジェフ	GE-120(FA/FS/FX用内蔵SCSI 120メガ)	108,000	68,000
ジェフ	GE-240(FA/FS/FX用内蔵SCSI 240メガ)	148,000	94,000
漢字プリンター			
NEC	PC-PR1000/4(トナー付、レーザープリンター)	188,000	129,000
NEC	PC-PR201/63(136桁、ドット)	125,000	85,800
NEC	PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット)	158,000	114,000
NEC	PC-PR201/80LA(136桁、カラー、ドット)	275,000	185,000
NEC	PC-PR150T(80桁、カラー、熱転写)	64,800	47,800
NEC	PC-PR101/63(80桁、ドット)	115,000	78,000
NEC	PC-PR101/T67(80桁、カラー、熱転写)	84,800	58,000
NEC	PC-PR101/T103(80桁、カラー、熱転写)	99,800	68,000
NEC	PC-PR101/T165(80桁、カラー、高速熱転写)	120,000	83,500
NEC	PC-PR150N(ノートサイズ、A4熱転写)	69,800	48,000
キヤノン	LBP-A404E(A4サイズレーザープリンター)	238,000	165,000
キヤノン	LBP-B406SLIPSIII(B4サイズレーザープリンター)	588,000	199,000
キヤノン	BJ-10Vセレクト(A4、インクジェット)	79,800	49,800より
キヤノン	BJ-330J(VPシートフィーダー付)(136桁、インクジェット)	228,000	125,000より
スター	JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	68,000
エプソン	LP-2000(A4サイズレーザープリンター)	198,000	135,000
ICM	RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	32,800
富士通	FP-110FN(PC/FM用熱転写式、限定)	49,800	29,800
富士通	FM-PR353G(136桁ドット式、限定)	138,000	49,800
富士通	FM-PR353G2(136桁ドット式、限定)	98,000	59,800
富士通OA	シティライター PR-30T(110桁24ドット式、限定)	89,000	49,800
富士通OA	シティライター PR-40T(136桁24ドット式、限定)	120,000	56,800
富士通OA	シティライター PR-41T(80桁24ドット式、限定)	110,000	59,800
パナソニック	FS-PC1(MSXシリーズ用48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY	HBP-F1C(MSXシリーズ用カラープリンター)	49,800	39,800
増設RAMボード			
メルコ	HC-256L(PC98用 256K)	12,000	9,800
メルコ	HC-512L(PC98用 512K)	17,000	14,800
メルコ	EMJ-2000R(PC98汎用 2メガEMS)	29,800	21,800
メルコ	EMJ-4000R(PC98汎用 4メガEMS)	44,800	29,800
I/Oデータ	FA-34-4M(FA用内蔵4メガ)	35,000	25,800
メルコ	EFA-4000(FA用内蔵4メガ)	38,000	25,800
メルコ	EFA-8000(FA用内蔵8メガ)	78,000	52,800
メルコ	EFS-4000(FX、FS用内蔵4メガ)	38,000	25,800
メルコ	RCD-4000S(98ノート用4メガカード)	26,000	19,900
メルコ	RCD-8000S(98ノート用8メガカード)	50,000	37,500
メルコ	ENT-2000(98NS/T用内蔵2メガ)	19,800	14,800
I/Oデータ	NT-34-6M(98NS/T用内蔵6メガ)	48,000	34,800
タウンズ周辺機器			
メルコ	XMT-2000R(タウンズ用2MB)	18,000	13,900
メルコ	XMT-4000R(タウンズ用4MB)	29,800	22,800
富士通	FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	22,800
富士通	FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	30,000
富士通	FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	26,800
富士通	FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	29,800
モデム			
各社	2400ボーパソコン通信モデム	———	17,800より
NEC	コムスターズクラブ24/5(2400ボーNMP5モデム)	39,800	25,800より
NEC	コムスター300(300ボーモデム、限定特価)	24,800	6,800
日立	ネットフォンNP120-3P(モデム内蔵電話機)	———	5,800
オムロン	MD-24FS7(2400ボーMNP7モデム、限定)	64,800	29,800
オムロン	MD-96FD5V(9600ボー超高速モデム)	88,000	58,000
アイワ	PV-A24V5(2400ボー、NMP5モデム、液晶表示付)	39,800	27,800
その他の周辺機器(限定特価品)			
各社	98用カラーCRTパック(NS/E、NS/T用)	———	4,900より
エム・エス・アイ	スピークボード(98用音声発生ステレオFM音源ボード)	49,800	24,800
エム・エス・アイ	SS-10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	12,800より
エム・エス・アイ	TB-10(PC98用10キー付トラックボール)	14,000	9,500
クレスト	ひかる君(PC98用大人気トラックボール)	9,800	4,900
メルコ	HSS-DL7(サイリックス486DLC&コプロセット)	44,000	大特価
各社	PC98用バスマウス	———	1,800より
各社	FM音源ボード(PC9801シリーズ用)	———	8,000より
各社	PC98用 3.5″1FD、2HDドライブ	———	14,800より
各社	PC98用 3.5″2FD、2HDドライブ	———	24,800より
各社	PC98用 5″1FD、2HDドライブ	———	22,800より
各社	PC98用 5″2FD、2HDドライブ	———	35,800より
各社	PC98用 3.5″1FD、2HD/2DD完全自動切替	———	17,800より
各社	PC98用 3.5″2FD、2HD/2DD完全自動切替	———	34,800より
SONY	HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

新品販売のページ

新品も、どこにも負けない激安特価!!

新品 代金引換 配送OK!

盗難でも安心 総合保険システム!!

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売 受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455(ヨシココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先

- 大和銀行 渋谷支店 (普)6400197
- 住友銀行 渋谷東口支店 (普)1133110
- あさひ銀行 渋谷支店 (普)451454
- さくら銀行 渋谷支店 (普)5546936
- 郵便振込口座 東京6-168261
- ●口座名義/(株)日本マイコン流通センター

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付

FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ/ お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

(株)日本マイコン流通センター 渋谷店

渋谷駅前店

年中無休 (AM10:00〜PM7:00)

☎03(3463)4455

FAX.03(3463)2394

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階

営業時間 AM10:00〜PM7:00 日本マイコン流通センター 大外ビル5F(1Fは大和銀行) 年中無休 井の頭線渋谷駅 JR渋谷駅 大井 東海銀行 ハチ公口 ビックカメラ 道玄坂 109 至品川 至新宿

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

(株)日本マイコン流通センター 吉祥寺店

吉祥寺店

毎週水曜日定休 (AM11:00〜PM6:30)

☎0422-21-9972

FAX.0422-21-9942

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階

水曜日定休 サンロード 近鉄デパート 三菱銀行 営業時間 AM11:00〜PM6:30 日本マイコン流通センター KSビル10F 中野スクールオブビジネス パルコ 北口広場 ロンロン ヤング館 JR吉祥寺 至新宿 至三鷹 井の頭線 パチンコ 映画館 至渋谷 日本電子専門学校

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古パソコン 閉店激安セール! 店内改装

今月の特選中古品①

NEC PC-9801FA/U2

内蔵40メガHDD＋内蔵2メガRAMセット

PC9801FA/U2(パソコン本体)
PC9801FA-35(FA専用内蔵40メガHDD)
PC9801FA-02(FA専用SCSI I/F)
PC9801FA-01(FA専用内蔵2メガRAM)
合計定価 ¥633.000

特価 ¥321,600

回数	1回目	2回目以降
18回	¥22.235	¥21.100
24回	¥16.985	¥16.400
36回	¥13.029	¥11.600

クレジット表は、消費税込の価格てす

エプソン PC286LS-STD

新品

定価 ¥478.000

特価 ¥128,000

● 16ビット286CPU ラップトップパソコン
● 液晶モニター&3.5FD 2基搭載
● PC98標準スロット搭載
● アナログカラーCRT接続可能

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11.120	¥ 9.800
20回	¥ 7.953	¥ 7.700
36回	¥ 5.778	¥ 4.600

クレジット表は、消費税込の価格てす

NEC PC-9801VX41

定価 ¥630,000

特価 ¥138,000

● 16ビット9801本体
● 20メガハードディスク内蔵
● 現在の98用ソフトの動作致します

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11.508	¥10.600
20回	¥ 8.604	¥ 8.300
36回	¥ 8.307	¥ 4.900

クレジット表は、消費税込の価格てす

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200-05MkII(N5251-02、8FD×2、カラーCRT一体型)	698.000	79,800
NEC N5200-03(N5221-22、3.5 2HD×1、40メガHDD、カラーCRT一体型)	———	158,000
NEC N5200-07(N5261-11B、8FD×1、20メガHDD、80286)	930.000	79,800
NEC N5200-07AD I (N5261-24、8FD×2、80386SX)	———	108,000
NEC N5200-07ADII(N5261-27、5FD×1、40メガHDD、80386)	———	138,000
NEC PC-9801N(98ノート)	248.000	99,800
NEC PC-9801NV(98ノート)	248.000	119,000
NEC PC-9801NS(32ビット98ノートSX)	298.000	129,000
NEC PC-9801NS20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	448.000	175,000
NEC PC-9801NS/E(32ビット98ノートSX)	278.000	165,000
NEC PC-9801NS/E20(32ビット98ノートSX、20メガHDD内蔵)	378.000	195,000
NEC PC-9801NS/T(32ビット98ノートSX)	288.000	175,000
NEC PC-9801NC(32ビット98ノート、カラー液晶)	598.000	328,000
NEC PC-9801LX5C(ラップトップ、カラー液晶、40メガHDD内蔵)	748.000	228,000
NEC PC-9801LX4(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	588.000	128,000
NEC PC-9801LX2(ラップトップ)	448.000	108,000
NEC PC-9801LS5(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	866.000	198,000
NEC PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628.000	175,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ)	345.000	89,800
NEC PC-9801LV22(ラップトップ)	378.000	99,800
NEC PC-9801T/S5(カラー液晶、40メガHDD内蔵、ラップトップ)	850.000	358,000
NEC PC-98XA/2	698.000	59,800
NEC PC-98XL2(ダブル)(40メガHDD内蔵)	988.000	348,000
NEC PC-98XLモデル2	575.000	145,000
NEC PC-98XLモデル4(20メガHDD内蔵)	835.000	165,000
NEC PC-H98Sモデル8-002	548.000	264,000
NEC PC-9801FA2(FM音源搭載、新品同様)	458.000	265,000
NEC PC-9801FA/U2(FM音源搭載、新品同様)	458.000	258,000
NEC PC-9801DA2/U2(FM音源搭載)	448.000	238,000
NEC PC-9801DS2/U2(FM音源搭載)	358.000	175,000
NEC PC-9801DX2/U2(FM音源搭載)	318.000	145,000
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498.000	209,000
NEC PC-9801RA2(32ビット)	498.000	198,000
NEC PC-9801RX51(40メガHDD内蔵)	508.000	179,000
NEC PC-9801RX21	338.000	135,000
NEC PC-9801RX4(20メガHDD内蔵)	566.000	159,000
NEC PC-9801RX2	398.000	125,000
NEC PC-9801VX41(20メガHDD内蔵)	630.000	138,000
NEC PC-9801VX21	433.000	118,000
NEC PC-9801VX4(20メガHDD内蔵)	693.000	128,000
NEC PC-9801VX2	433.000	108,000
NEC PC-9801VM11	328.000	99,800
NEC PC-9801VM4(20メガHDD内蔵)	830.000	95,800
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥8,900有り)	415.000	79,000
NEC PC-9801VF2	348.000	55,000
NEC PC-98LT/11(ラップトップ)	238.000	45,800
NEC PC-9801EX2(FM音源搭載)	348.000	138,000
NEC PC-9801CS2(CRT一体型、FM音源搭載)	398.000	*199,000*
NEC PC-9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	355.000	165,000
NEC PC-9801UF(FM音源搭載)	218.000	134,000
NEC PC-9801UR(3.5 1ドライブ、RAMドライブ)	218.000	*128,000*
NEC PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348.000	*148,000*
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348.000	125,000
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298.000	25,000
NEC PC-88VA3(超特価品)	398.000	85,800
NEC PC-88VA(超特価品)	298.000	42,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199.000	44,800
NEC PC-8801MC1	169.000	39,800
NEC PC-8801MA2	168.000	38,000
NEC PC-8801MA	198.000	34,800
NEC PC-8801MH	208.000	33,800
NEC PC-8801FA	168.000	33,000

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129.000	37,000
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119.000	49,800
NEC PC-8801FH30	168.000	29,800
NEC PC-8801FR30	178.000	25,800
NEC PC-8801SR30	258.000	29,800
NEC PC-8801	228.000	8,000
NEC PC-8001MkII	123.000	6,800
エプソン PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538.000	218,000
エプソン PC-386LSX-H40(32ビットノカラーラップトップ、40メガHDD内蔵)	800.000	268,000
エプソン PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763.000	218,000
エプソン PC-386Note-A-STD(32ビット、Note型)	268.000	128,000
エプソン PC-386Note-AE1(32ビット、Note型)	238.000	135,000
エプソン PC-386Note-W-2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278.000	144,000
エプソン PC-386Note-WR2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278.000	149,000
エプソン PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378.000	*158,000*
エプソン PC386GS2(GS5)	398.000	*168,000*
エプソン PC386P	268.000	149,000
エプソン PC-286X-H20(20メガHDD内蔵)	563.000	165,000
エプソン PC-286VF-STD	298.000	118,000
エプソン PC-286VE-STD	298.000	114,000
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168.000	79,800
エプソン PC-286LST-STD(ラップトップ)	518.000	178,000
エプソン PC-286LS-H40(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	703.000	*188,000*
エプソン PC-286LS-H20(ラップトップ、20メガHDD内蔵)	613.000	168,000
エプソン PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348.000	74,800
エプソン PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メガHDD内蔵)	468.000	79,800
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368.000	79,800
エプソン PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593.000	115,000
エプソン PC-286BOOK-H20(20メガHDD内蔵)	378.000	135,000
エプソン PC-286BOOK-STD	258.000	105,000
エプソン PC-286NOTE-F	198.000	84,800
東芝 J3100SS-001(ダイナBOOK)	198.000	57,800
東芝 J3100SSW-001(ダイナBOOK)	198.000	65,800
東芝 J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228.000	68,000
東芝 J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328.000	99,800
東芝 J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD)	298.000	54,800
東芝 J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398.000	69,800
東芝 J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448.000	89,800
東芝 J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258.000	129,000
東芝 J3100SX-041VW(32ビットダイナブック、VGA対応、40メガHDD内蔵)	428.000	235,000
東芝 J3100SGT-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	948.000	368,000
東芝 J3100GS-001(ダイナブック286GS)	198.000	84,800
東芝 J3100GS-021(ダイナブック286GS、20メガHDD内蔵)	498.000	94,800
東芝 J3100GT-002(32ビットラップトップ、2FDD仕様)	498.000	158,000
東芝 J3100GT-021(20メガHDD内蔵)	698.000	178,000
東芝 J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	848.000	258,000
東芝 J3100GXS-101(32ビット、プラズマモニター、100メガHDD内蔵)	948.000	398,000
東芝 J3100B-12(10メガHDD内蔵)	———	45,800
東芝 パソピア16(16ビット、5ドライブ2基仕様、PA7162CRT付)	566.000	28,000
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356.000	139,000
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348.000	158,000
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD)	399.800	158,000
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368.000	224,000
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298.000	98,000
シャープ CZ-674C(X68000Compact-XVI)	298.000	189,000
シャープ CZ800C(X1、ジャンク品)	155.000	3,000
シャープ CZ811C(X1-F10)	79.800	9,800
シャープ CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99.800	34,800
シャープ CZ870C(X1ターボIII)	168.000	29,800
IBM 5541-M08(3.5 2HD1FD&20メガHDD、16ビット)	870.000	85,000より
IBM 5541-M19(3.5 2DD1FD&30メガHDD、16ビット)	———	88,000より
IBM 5541-P08(3.5 2HD1FD&20メガHDD、カラー対応、16ビット)	1.015.000	108,000より
IBM 5541-P12(3.5 2HD2FD、カラー対応、16ビット)	———	98,000より

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
IBM 5541-P19(3.5 2DD1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	———	108,000より
IBM 5551-K08	———	お電話にて
IBM 5551-M08(5 1FD&20メガHDD、16ビット)	1.065.000	85,000より
IBM 5551-M19(5 1FD&30メガHDD、16ビット)	———	88,000より
IBM 5551-P19(5 1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	———	108,000より
IBM 5551-S09(32ビット、80386-16MHz、30メガHDD内蔵、3.5×1)	695.000	198,000より
IBM 5551-T0A(32ビット、80386-20MHz、60メガHDD内蔵、3.5×1)	———	218,000より
IBM 5561-H08	———	お電話にて
IBM 5571-T0A	———	お電話にて
IBM 858007(USA モデル)	———	お電話にて
三菱 MAXY(M3201-A12)(AXラップトップ、20メガHDD内蔵)	548.000	138,000
三洋 MBC-17JH40(AXパソコン、40メガHDD内蔵、IBMソフト動作可)	550.000	129,000
三洋 MBC-17JF(AXパソコン、IBMソフト動作可)	335.000	99,800
富士通 FM16βFD1	355.000	35,000
富士通 FM-R30FD	355.000	39,800
富士通 FM-R50FD	380.000	79,800
富士通 FM-R50Λ(FMR50AH2)	650.000	89,800
富士通 FM-R50Λ(FMR50AH4)	730.000	99,800
富士通 FM-R50-NB-1A	238.000	89,800
富士通 FM-R50-NX-1A(32ビット)	258.000	118,000
富士通 FM-R50-NX-21B(親指シフト、32ビット)	258.000	138,000
富士通 FM-TOWNS2本体	398.000	118,000
富士通 FM-TOWNSモデル80H本体(80メガHDD内蔵、新品同様)	623.000	*238,000*
富士通 FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333.000	219,000
富士通 FM-TOWNSIIUX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263.000	*179,000*
富士通 FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288.000	185,000
富士通 FM-8	228.000	6,800
富士通 FM-New7	118.000	7,800
富士通 FM77AV1	128.000	12,800
富士通 FM77AV2	158.000	14,800
富士通 FM77AV20-1	138.000	21,800
富士通 FM77AV20EX	128.000	24,800
富士通 FM77L2	193.000	19,800
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SS12)	425.000	79,800
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SD12)(20メガHDD内蔵)	625.000	99,800
富士通 ファコム9450ΣmkII本体(F9452SD12A(20メガHDD内蔵)	790.000	118,000
カシオ DK-5500(電子手帳、新品限定)	29.000	16,800
カシオ DK-5500(電子手帳)	29.000	12,800
カシオ DK-5000(電子手帳)	28.000	9,800
カシオ DK-2000(電子手帳)	24.800	7,800
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター)	———	99,800
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B22)+MP-435CM(カラーモニター)	———	138,000
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	———	50,000より
日立 B16EX-2(附属品無し)	368.000	15,000
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(新品限定)	468.000	289,000
パナソニック FS-5000F2(MSX2、FDD×2)	158.000	39,800
パイオニア PX-V60(MSX)	———	5,000
各社 MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR	———	大特価
ワープロ		
NEC PWP-70(文豪ミニ7、9 CRT、3.5 FDD、24ピン印刷)	198.000	45,800
NEC PWP-50SX(文豪ミニ5SX、液晶、3.5FDD、新品限定)	198.000	*108,000*
NEC PWP-50S(文豪ミニ5Si、液晶、3.5 FDD、ノートワープロ、新品限定)	168.000	*99,800*
富士通 オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	128.000	45,000
東芝 JW-500(トスワード500、3.5 &5 &CRT)	———	69,800
東芝 JW-98UP(ロータス1-2-3搭載、3.5 FDD、10キー付、新品限定)	298.000	148,000
東芝 JW-95KVII(ルポ95KVII、液晶、3.5FDD、新品限定)	238.000	*148,000*
シャープ WD-SD50(液晶モニター、B4印刷、ビジネスワープロ)	398.000	168,000
リコー リポート2100(9 CRT、3.5 FDD、24ピン印刷、データベース&表計算)	———	49,800
キヤノン キヤノワード4100(14 CRT、3.5 2HD×2、JISキー、プリンター各種別売)	348.000	99,800
キヤノン キヤノワードα100(12 CRT、3.5 FDD、B4印刷)	188.000	39,800
ハードディスク・フロッピーディスク		
NEC PC9801FA-01&PC9801FA-35(FA.FS.FX用40メガHDD&I/F)	130.000	45,800
NEC PC-9801NS/E-34(98NS/E.T.NC用40メガHDD)	100.000	38,000

中古パソコン 3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

● 全品リフレッシュ
● 検査済メーカータイアップ保障で安心
● 新品と組合せOK!
● 夏・冬ボーナス2回払いOK!
● ボーナス月のみの支払もOK!(ボーナス4回払、6回払)
● ボーナス一括払いOK!

中古品代金引換配送OK!

中古新品の組合せは自由!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

ボーナス一括払いから、ボーナス2～6回払い（ボーナス月のみの支払いOK！）

中古販売のページ

中古在庫数日本一！ 安心のアフターサービス

今月の特選中古品②

NEC PC-PR201/80A

〔新品同様中古品〕 定価￥275.000

特価￥108,000

回数	1回目	2回目以降
12回	￥10.733	￥10.300
20回	￥ 6.651	￥ 6.500
36回	￥ 4.219	￥ 3.900

- PC用136桁カラードット式漢字プリンター
- アウトラインフォント搭載
- 80文字/秒の高速印字

クレジット表は、消費税込の価格です

Macintosh LC セット

マッキントッシュLC（RAM 2MB, HD 40MB） 定価￥368.000
12 カラーRGBモニター 定価￥100.000
定価合計 ￥468.000

39%引 新品

特価￥285,000

回数	1回目	2回目以降
24回	￥15.824	￥14.500
36回	￥10.841	￥10.300
60回	￥11.238	￥ 6.800

- 新品限定4セット限り
- カラーMACを激安販売！
- 40メガハードディスク内蔵
- アップルキーボード付属

クレジット表は、消費税込の価格です

キヤノン LBP-B406

定価￥598.000

特価￥118,000

- B4/A4/B5レーザープリンター
- PC-PR201Hエミュレーションモード搭載
- 手差しが可能ですので名刺やハガキにも簡単に印刷ができます。

回数	1回目	2回目以降
12回	￥12.317	￥11.200
20回	￥ 7.302	￥ 7.100
36回	￥ 6.748	￥ 4.200

クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC9881(8″2D 2ドライブ)	388.000	15.800
NEC PC98H33K(10メガハードディスク)	228.000	26.800
NEC PC98H51(20メガハードディスク、I/F別売)	428.000	22.800
NEC PC98H51U(20メガハードディスク、I/F別売)	176.000	25.800
NEC PC98H53N(40メガハードディスク、I/F別売)	448.000	38.000
NEC PC98H54(40メガHDD、増設用外付け)	690.000	32.800
NEC PC98XLダブル-31(XLダブル専用40メガハードディスク)	327.000	39.800
NEC PC98H81(8″2D 1ドライブ＋10メガハードディスク)	530.000	34.800
NEC PC8831-MW(PC88シリーズ用5″2HD×2ドライブ)	138.000	25.800
NEC CD-101(PC用CD-ROMドライブ)	138.000	29.800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ＋I/Fセット)	57.800	25.800
NEC PC-HD100R2(100メガHDD、外付、I/F別、新品限定)	98.000	59,800
NEC PC-HD170RB(170メガHDD、外付、98用SCSI I/F付、新品同様)	185.000	118,000
ジェフ GJ-120(120メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	118.000	66,800
ジェフ GJ-200(200メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	148.000	87,800
日本アルトス バース100N(104メガ、98用バスマスターSCSI I/F付ハードディスク)	118.000	64,800
日本アルトス バース100FN(105メガ、98FA.FS.FX用SCSIハードディスク)	99.800	64,800
日本テクサ ステーション40S(98用40メガSCSIハードディスク、I/F別)	108.000	39.800
日本テクサ トラスト80S(PC98RX、VM11等用内蔵80メガHDD)	198.000	55.000
エプソン PCNTHD20(PC386NA.BL.AE用20メガHDD)	100.000	39.800
ロジテック LFD-550IIPC(PC用5″2D×2FD)	98.000	14.800
アイテック IT-H100R(100メガHDD、外付、98用SCSI I/F付)	235.000	59.800
アイテック IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198.000	56.800
コニック AW-P80C(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	176.000	55.800
キャラベル AV-125SXE(98NS/E.T.NC用内蔵125メガHDD)	138.000	68.000
ICM SRC-80(80メガHDD、98用SCSI I/F付)	158.000	55.800
緑電子 PS-90A(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158.000	59.800
緑電子 PS-90(90メガSCSIハードディスク、I/F別)	128.000	48.000
緑電子 Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158.000	29.800
緑電子 Little-E40MkII(40メガHDD、98用I/F付)	98.000	44.800
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/80A(136桁、24ピン、アウトライン、カラードット、新品同様)	275.000	108.000
NEC PC-PR201X(136桁、24ピン、カラードット)	275.000	79.800
NEC PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298.000	69.800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245.000	59.800
NEC PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298.000	44.800
NEC PC-PR201T(136桁、24ピンカラー熱転写)	170.000	49.800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99.800	44.800
NEC PC-PR101GS-03(101GS用トラクターフィーダー)	13.000	4.800
NEC PC-PR601(ページプリンター)	585.000	79.800
NEC PC-PR602R(B4ページプリンター)	498.000	94.800
NEC PC-PR350(48ピン、カラー熱転写、単票給紙式)	168.000	69.800
NEC PC-PR406HS(24ピン、カラー熱転写、スキャナー機能付)	138.000	59.800
NEC PC-PR406(24ピン、カラー、熱転写)	99.800	34.800
NEC NK-3618-22(80桁、18ピン、ドット)	234.000	16.800
NEC NM-9032-02(NM99シリーズ用シートフィーダー、新品同様)	38.000	14,800
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310.000	24.800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298.000	49.800
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370.000	69.800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45.000	24.800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	———	35.800
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250.000	39.800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300.000	39.800
シャープ CZ-8PG1(80桁、24ピン、カラードット)	138.000	64.800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96.800	49.800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
シャープ MZ-1P06(80桁、ドット)	234.000	19.800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345.000	12.800
シャープ IO-735(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248.000	89.800
シャープ IO-735X(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248.000	118.000
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520.000	29.800
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198.000	65.800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248.000	49.800
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69.800	19.800
エプソン AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69.800	19.800
エプソン AP-600PC(80桁、24ピン、熱転写)	64.800	39.800
エプソン AP-800PC(80桁、24ピン、熱転写)	99.800	42.800
エプソン VP-130K(136桁、24ピン、ドット)	189.000	39.800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148.000	44.800
エプソン VP-900PC(80桁、24ピン、カラードット)	128.000	49.800
エプソン VP-1000PC(136桁、24ピン、ドット)	154.000	52.800
エプソン VP-1350PC(136桁、24ピン、ドット)	96.800	54.800
エプソン VP-4800PC(136桁、48ピン、ドット)	330.000	135.000
エプソン XP-2000PC(136桁、48ピン、ドット)	198.000	129.000
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター)	598.000	108.000
キヤノン LBP-B406S(B4レーザープリンター)	471.000	118,000
キヤノン LBP-B406S(LIPSIII、PCモデル、B4レーザープリンター、新品限定)	588.000	199,000
キヤノン LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	1.320.000	69.800
キヤノン BJ-10V(A4、バブルジェット式、360ドット/インチ)	74.800	38.000
ブラザー M1724Pα(136桁、24ピン、ドット)	95.000	54.800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188.000	44.800
スター AR-2410(80桁、24ピン、ドット)	114.000	34.800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94.800	46.800
スター JR-200CL(136桁、24×48ピン、カラードット、2書体)	134.800	59.800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170.000	29.800
富士通 FMPR204B(80桁、24ピン、カラー熱転写)	80.000	36.800
富士通 FMPR351(136桁、24ピン、ドット)	250.000	49.800
富士通 FP-110FN(A4、24ピン、熱転写、PC or FM用)	49.800	26.800
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット、PR101準拠)	118.000	29.800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119.800	9.800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58.000	34.800
カシオ LCS-2400 TYPE 60(B4レーザープリンター、PC対応)	1.200.000	79.800
IBM 5553(PS/55シリーズ用)	———	29.800
IBM 5577-B01(PS/55シリーズ用24ドットビジネスプリンター)	———	79.800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49.800	32.800
プリンター		
NEC PC-8024	148.000	16.800
アップル レーザーライターPLUS(MAC用レーザープリンター)	1.218.000	185.000
アップル イメージライター(MAC用ドット式)	134.500	35.800
アップル レーザーライターIINTX-J(MAC用、A4、日本語、ポストスクリプト)	798.000	348.000
エプソン RP-80II(80桁、9ピン、ドット)	89.800	9.800
エプソン SP-80(80桁、9ピン、ドット)	56.800	9.800
エプソン FP-80(80桁、9ピン、ドット)	153.800	11.800
エプソン MP-100(136桁、8ピン、ドット)	189.000	7.800
シャープ CE-140P(PC1360一体型、7色カラー)	43.000	9.800
ブラザー M-1009(ドット、FM用)	49.800	7.500
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74.800	6.800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69.800	3.800
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79.800	7.800
ディスプレイ		
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89.800	39.800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-KD882(4000文字、アナログ、0.31、チルト台付)	89.800	45.800
NEC N-5924(4000文字、ハイレゾ&ノーマル対応)	233.000	69.800
NEC N-5925L(4000文字、20インチ、ハイレゾ&ノーマル対応)	598.000	198.000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル)	138.000	49.800
NEC N-5915(4000文字、プラズマモニター)	198.000	49.800
NEC N-5911(4000文字、モノクロ)	65.000	19.800
各社 4000文字対応、デジタルカラーCRT	———	27.800
各社 2000文字対応、デジタルカラーCRT(多数在庫あり)	———	14.800
SONY CPD-1403(AX用 14″0.38ピッチ)	125.000	49.800
三菱 HG39WEX(20″0.31ピッチ、24～34KHz、アナログ、ハイレゾ対応)	———	198.000
三菱 JUM-1471AN(4000文字、アナログ&デジタル、マルチ、ハイレゾ対応)	———	59.800
三洋 CMT-148HMB(AX用、14″、0.31ピッチ、マルチ)	128.000	49.800
富士通 FMD-PC432(FMRシリーズ用)	128.000	18.000
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89.800	39.800
IBM 8514001(IBM8580用カラーモニター)	———	39.800
IBM 5555-B06(PS/55用15″イエローモニター)	70.000	29.800
モデム		
各社 2400ボーパソコン通信モデム	———	14,800より
各社 1200ボーパソコン通信モデム	———	6,900より
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボー)	39.800	19.800
NEC SP-2400FAST(2400ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	148.000	8.500
AIWA PV-H2400(2400ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	98.000	39.800
スキャナーなど		
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350.000	245.000
シャープ JX-40(A4、256階調、A4スキャナー)	298.000	148.000
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36.000	16.800
IBM IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	———	39.800
その他の周辺機器		
NEC PC-9801FA-01(98FA用内蔵2メガRAM)	45.000	17.800
NEC PC-8801-01(8801用漢字ROM)	38.000	6.800
NEC PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30.300	9.900
NEC PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34.800	9.900
NEC PC-88VA-11(88VAシリーズビデオボード)	39.800	16.800
NEC PC-9801-10(PC9801/E用漢字ROM)	30.000	8.800
NEC PC-9801-13(PC9801シリーズ用CRTインターフェース)	15.000	4.000
NEC PC-9801-37(FAXボード)	125.000	58.000
NEC PC-9873L(タッチスクリーン)	50.000	22.800
NEC PC9801LV-08(98LV用拡張BOX)	98.000	58.800
NEC PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12.000	7.000
ユニテック電子 GX-22(4メガプリンターバッファー)	———	24.800
アイワ DX-S55(CDプレーヤー)	———	6.800
カシオ CP-100(ハンディコピー)	———	7.800
各社 PC98用FM音源ボード	———	6,800より
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20.000	9.800
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89.800	44.800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120.000	19.800
各社 PC98用汎用1メガRAM	———	6.800
メルコ PC98用汎用2メガRAM	———	15.800
各社 各種RAMボード及びコプロ	———	大特価
IBM 各種ボード、周辺機器など	———	処分特価
沖電気 各種ボード、周辺機器など	———	処分特価

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

中古品代金引換配送OK！

在庫切れの場合ご予約も受付けます

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00～PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター

03(3463)4455（ヨシコココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901／仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00～PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 ㊢6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊢1133110
あさひ銀行 渋谷支店 ㊢451454
さくら銀行 渋谷支店 ㊢5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義／㈱日本マイコン流通センター

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ！ お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

（AM10:00～PM7:00） 年中無休

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

（AM11:00～PM6:30） 毎週水曜日定休

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

FM TOWNSフェアー

FMTOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

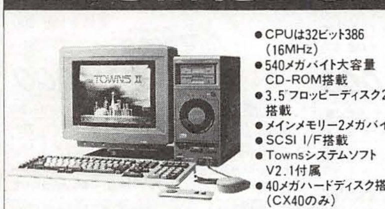
総合保険付

組合せは自由!! お気軽にご相談下さい

FUJITSU FM TOWNSフェアー

フェアー記念特典付

FM TOWNSII CX



- CPUは32ビット386(16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5″フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 40メガハードディスク搭載(CX40のみ)

FM TOWNSII UX



- CPUは32ビット386SX(16MHz)
- 540メガバイト大容量CD-ROM搭載
- 3.5″フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 10インチカラーCRT一体型

B-F21 FMタウンズIICX20 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズIICX20(本体)	¥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥482,200

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,485	¥16,500
30回	¥14,062	¥13,700
36回	¥13,568	¥11,700
60回	¥ 9,690	¥ 7,800

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F22 FMタウンズIICX20 ゲーム三昧セット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

FMタウンズIICX20(本体)	¥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
デジャII(女の子いっぱいゲーム)	¥ 8,800
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥ 9,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナーIII(人気3Dシューティング)	¥10,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
スプラッターハウス(アクションゲーム)	¥ 9,800
三国志III(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥551,000

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥26,502	¥24,900
24回	¥21,547	¥19,300
36回	¥15,282	¥13,700
60回	¥12,641	¥ 9,100

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F23 FMタウンズIICX20 激安ゲーム&ワープロセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

FMタウンズIICX20(本体)	¥333,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
FP-110FN(A4漢字プリンター)	¥49,800
FMタウンズ用プリンターケーブル	¥ 6,800
日本語MS-DOS V3.1基本システム	¥ 9,800
MSワークス(ワープロ&データベース統合ソフト)	¥40,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥601,400

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥25,514	¥24,700
24回	¥22,572	¥20,900
36回	¥16,991	¥14,800
60回	¥10,100	¥ 9,900

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F24 FMタウンズ80H激安ゲーム&ワープロセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

53%引

FMタウンズ80H(80メガHDD内蔵本体)	¥623,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
FP-110FN(A4漢字プリンター)	¥49,800
FMタウンズ用プリンターケーブル	¥ 6,800
日本語MS-DOS V3.1基本システム	¥ 9,800
MSワークス(ワープロ&データベース統合ソフト)	¥40,000
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥871,800

フェアー特価 ¥405,100

回数	1回目	2回目以降
20回	¥24,586	¥24,400
24回	¥22,731	¥20,600
36回	¥16,825	¥14,600
60回	¥13,940	¥ 9,700

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F25 FMタウンズIIUX20 激安ゲームセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥380,200

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥13,647	¥12,900
30回	¥13,379	¥10,600
36回	¥11,407	¥ 9,100
60回	¥ 6,518	¥ 6,100

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F26 FMタウンズIIUX20 ゲーム三昧セット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
デジャII(女の子いっぱいゲーム)	¥ 8,800
ギャラクシーフォースII(シューティングゲーム)	¥ 9,800
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
アフターバーナーIII(人気3Dシューティング)	¥10,800
ベストプレーベースボール(野球ゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
スプラッターハウス(アクションゲーム)	¥ 9,800
三国志III(人気シミュレーションゲーム)	¥16,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥436,200

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥19,710	¥19,600
30回	¥14,960	¥12,500
36回	¥13,701	¥10,700
60回	¥12,264	¥ 7,100

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F27 FMタウンズIIUX20 激安ゲーム&ワープロセット

パソコンデスク又は、キーボードカバー&フリーウェアソフトプレゼント!

FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FP-110FN(A4漢字プリンター)	¥49,800
FMタウンズ用プリンターケーブル	¥ 6,800
日本語MS-DOS V3.1基本システム	¥ 9,800
MSワークス(ワープロ&データベース統合ソフト)	¥40,000
ターボアウトラン(ドライブゲーム)	¥ 9,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	¥12,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥476,800

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,550	¥16,300
30回	¥15,175	¥13,500
36回	¥12,247	¥11,600
60回	¥10,235	¥ 7,700

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F28 FMタウンズIIUX20 中古激安セット

36%引

フェアー特価 ¥213,900

	税別定価
FMタウンズIIUX20(CRT一体型本体 本体のみ中古)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
アフターバーナーIII(人気シューティングゲーム)	¥10,800
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥11,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
観月ありさグッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥338,600

回数	1回目	2回目以降
15回	¥16,857	¥16,500
20回	¥14,571	¥12,800
36回	¥ 9,201	¥ 7,700
60回	¥ 8,645	¥ 5,100

クレジット表は、消費税込の価格です

FMタウンズ用周辺機器

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
ハードディスク			
ニューテック	NT-100TW(100メガ、SCSI)	98,000	73,500
ロジテック	LHD-FM100E(100メガ、SCSI)	99,800	74,800
ロジテック	LHD-FM200E(200メガ、SCSI)	138,000	98,000
漢字プリンター			
富士通	アイソジョイライターFP-110FN(限定特価品)	49,800	29,800
富士通	FM-PR204B	80,000	39,900
富士通	FMJP-101G(80桁インクジェット)	79,800	59,800
富士通	FM-PR353G(136桁ドット、限定特価品)	138,000	49,800
富士通	FM-PR353G2(136桁ドット、限定特価品)	98,000	59,800
富士通OA	シティライター PR-B400	98,000	69,800
富士通OA	シティライター PR-35T	98,000	68,000
富士通OA	シティライター PR-30T(限定特価品)	89,000	49,800
富士通OA	シティライター PR-40T(限定特価品)	120,000	56,800
富士通OA	シティライター PR-41T(限定特価品)	110,000	59,800
富士通	FM60-711(プリンターケーブル)	6,800	6,000
増設RAMボード			
メルコ	XMT-2000R(2MB)	18,000	13,900
メルコ	XMT-4000R(4MB)	29,800	22,800
メルコ	XMT-8000R(8MB)	54,800	41,000
I/Oデータ	JDS-1MNE(タウンズIIシリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
モデム			
富士通	PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通	FMMD311G(2400ボーモデム)	35,800	28,000
アイワ	PV-M24V5(2400ボーモデム、液晶表示付)	39,800	27,800
オムロン	MD-24FB5V(2400ボーMNP5モデム)	39,800	29,800
オムロン	MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	26,800
オムロン	MD-96FD5V(9600ボー超高速モデム)	88,000	59,800
その他の周辺機器			
富士通	FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通	FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	22,800
富士通	FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	30,000
富士通	FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	26,800
富士通	FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	29,800
富士通	FMT-416(タウンズUX専用TVチューナーカード)	38,800	29,000
富士通	FMT-121(タウンズSCSIカード)	30,000	24,800
富士通OA	PB-01Tプリントボーイ(内蔵型プリンターアダプター)	24,800	19,800
富士通OA	PB-02プリントボーイ(外付型プリンターアダプター)	29,800	23,900
システムサコム	MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
SONY	V-box(CI-1000)&接続ケーブル(SMF532)	39,500	36,000
人気ソフト			
富士通	ビデオ工房V1.1(ビデオ編集ソフト)	14,000	11,200
富士通	日本語MS-DOS V5.0 基本セット	12,800	10,200
富士通	日本語MS-DOS V3.1 基本セット	9,800	7,800
富士通	Towns V-NET(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
富士通	Air Warrior(通信対戦フライトゲーム)	7,800	6,200
富士通	Habitat V2.1(ビジュアル通信ソフト)	6,800	5,400
富士通	フラクタルエンジン DEMO(超高速アニメBGV)	2,600	2,100
アートディンク	ビックオーナー(人気ゴルフゲーム)	12,800	10,300
ビング	スプラッターハウス(アクションゲーム)	9,800	7,800
ウルフチーム	斬II タウンズスペシャル(シミュレーションゲーム)	12,800	10,200
CSK	ハイパーメディア米会話(教育ソフト)	18,000	14,400
日本マイコン	テラ タウンズ(ワープロソフト)	32,000	25,800
ダットジャパン	ハイパーアドレス Ver2.0(住所録管理ソフト)	9,700	7,700

安心のサポートシステム

1 **組合せ自由!!**
当社ではセットのディスプレイに〔FMT-D533〕を採用しておりますが、ノングレア処理の高級タイプ〔FMT-DP535〕に変更すると全セットとも¥15,000(+消費税)プラスでOKです。
なお、組合わせ自由ですのでお気軽にご相談してください。

2 **全品に安心の総合保険付き**

3 **故障の場合も富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがいます。**

4 **初期不良は即、交換します。**

5 **当社は富士通FMタウンズ有力販売店です。安心してお求めになれます。**

6 **設置も安心! パソコンデスクプレゼント!**
(ただしB-F28のセットを除く)
パソコンデスクが不要なかたはソフト1本とキーボードカバーをプレゼント!

高級パソコンデスク

ストッパー式キャスター付 | 高級木製テーブル | 全機種対応 | 強度バツグン

PD-99 (90cm 巾)



新品

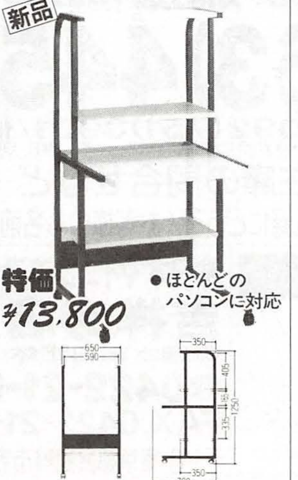
定価¥40,000

特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,993	¥5,800
12回	¥3,636	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

DS-22 (65cm 巾)

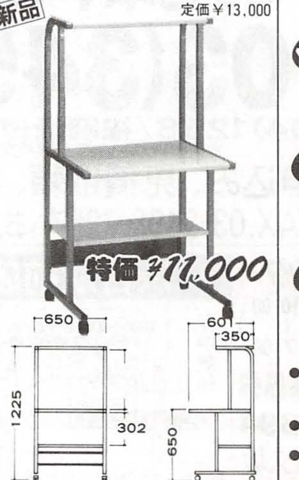


新品

特価 ¥13,800

●ほとんどのパソコンに対応

DS-31 (65cm 巾)



新品

定価¥13,000

特価 ¥11,000

FM-TOWNS決算激安フェアー開催中(11/30まで)



- パソコンデスクやテレカやソフト等、プレゼント多数!!
- 即決クレジットで当日持帰りOK!!
- 故障の際もサービスマンが伺います。安心!!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

今、すぐお電話ください。

パーソナルコンピュータ

お支払いは11月からでOK！



テレホンショッピング
仙台 (022) 224-5591

ファックスでも受付けております(022)224-5594

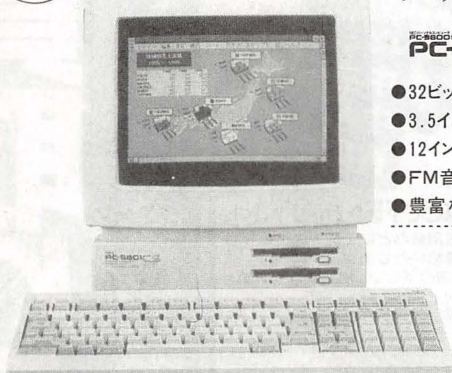
お買い上げの方にもれなく「ファルコムキャラクターグッズ・イースIIマジカルボックス」プレゼント！



イースIIマジカルボックス

1 32ビットパワーをスタイリッシュなデザインに凝縮

PC-9801CS



- 32ビット386SX(16MHz)
- 3.5インチFDD2基内蔵モデル
- 12インチカラーディスプレー一体型
- FM音源内蔵
- 豊富なソフトウエアが魅力

- PC-9801CS2 …………￥398,000
- MS-DOS(Ver3.3D) ……………￥9,800

合計￥407,800を
現金特価
298,000円(税別)

頭金なし 第1回目10,360円 月々**8,400**円×47回
お支払い合計…………405,160円(税込)

2 16ビットの本格派MSXターボR

A1GT



- ワープロ及びグラフィックスが使用可能な話題のMSX View搭載

- FS-A1GT…………………………￥99,800
- MSX用ジョイパッド(FS-JS220)………￥1,500
- ROMソフト(限定品)……………………￥5,800

合計￥107,100を
現金特価**89,800**円(税別)

頭金なし 第1回目6,192円 月々**3,100**円×35回
お支払い合計……………114,692円(税込)

3 MSX2+ PERSONAL COMPUTER WAVY 70FD2

- 3.5インチダブルドライブ標準装備で、ラクラク操作
- プログラム実行速度がアップするBASICコンパイラ搭載

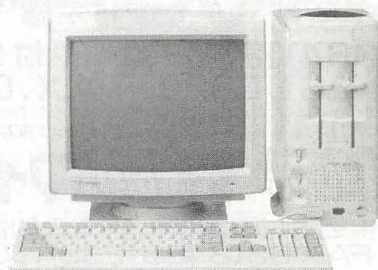


- PHC-70FD2………………￥87,800
- MSXジョイパッド(FS-JS220)￥1,500
- ROMソフト(限定品)………￥5,800

合計￥95,100を
現金価格**74,800**円(税別)

頭金なし 第1回目5,811円 月々**3,700**円×23回
お支払い合計…………90,911円(税込)

4 PC-8801MCmodel 2セット



(サウンドにどっきり、ゲームにうっとり)88&CD-ROMのサウンドパワーが、ボクらの五感をふるわせる。

- PC-8801MCmodel 2…………………………￥199,000
- ディスプレー(PC-KD854N)………………￥84,800

合計￥283,800を現金特価**99,800**円(税別)

お支払い合計
…………………127,464円(税込)

頭金なし 第1回目4,964円 月々**3,500**円×35回

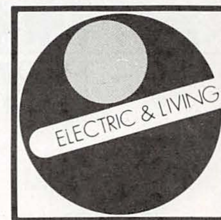
※在庫状況により、ディスプレイは異なる場合があります。

受付時間 AM10:15▶PM7:00〈年中無休〉受付担当/小野

全国どこでも**無料発送**致します。ご注文は**商品No.**でどうぞ。

手軽なクレジット**頭金なし。**お支払は**11月**から**でOK!!**

低金利でお得な
OAクレジット。
らくらくお支払い
長期**60回払い**まで**OK!!**



エルタウン
庄子デンキ
コンピュータ・中央
仙台市青葉区一番町三丁目6-5 ☎022(224)5591

※クレジット契約は18歳以上・勤続年数1年以上が条件となります。その他の中・高校生の方は同意を得た保護者のお名前でお申し込み下さい。

第十一巻第十一号通巻一二五号 一九九二年十月二十五日印刷 一九九二年十一月一日発行 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可

電波新聞社 〒141 東京都品川区東五反田一―十一―十五 電話〇三(三四四五)六一一一



特別定価480円(本体466円) 雑誌18361-11 T1018361110480